

iLike就业Dreamweaver CS5

中文版实用教程

刘小伟 何 凌 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

本书通过Dreamweaver CS5应用基础、应用范例与实训指导两大环节,全面介绍了Dreamweaver CS5中文版的主要功能和面向实际的应用技巧,并循序渐进地安排了一系列行之有效的实训项目。第一环节的基础部分围绕实例进行讲解,步骤详细、重点突出,可以手把手地教会读者进行实际操作。第二环节的应用范例部分列举了两个非常典型的实例,通过详细的分析和制作过程讲解,引导读者将软件功能和行业应用紧密结合起来,启发读者逐步掌握网页设计的基本方法和技巧。第二环节的实训指导部分精心安排了多个实训项目,这些项目涵盖了Dreamweaver CS5的主要功能,并设计了部分模拟实战训练项目。

本书内容翔实、通俗易懂,实例丰富、可操作性强,图文并茂、阅读轻松,适合作为各级各类学校和社会短训班的教材,同时也是广大平面设计爱好者非常实用的自学读物。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

iLike就业Dreamweaver CS5中文版实用教程/刘小伟,何凌编著. —北京:电子工业出版社,2011.1
ISBN 978-7-121-12256-9

I. ①i… II. ①刘…②何… III. ①主页制作—图形软件, Dreamweaver CS5—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第221686号

责任编辑:戴 新

印 刷:北京天竺颖华印刷厂

装 订:三河市鑫金马印装有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编:100036

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编:100036

开 本:787×1092 1/16 印张:26.5 字数:678千字

印 次:2011年1月第1次印刷

定 价:50.00元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010)88254888。

质量投诉请发邮件至zlts@phei.com.cn,盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010)88258888。

前 言

在当今信息时代，Internet不仅是一个通信和交流的平台，同时也是一个必不可少的宣传、展示和交易的平台。越来越多的企业和个人都在网上设立了自己的网站，网页设计与制作也因此受到更广泛的重视。与其他设计工作相比，网页设计具有交互性、多态性、综合性、灵活性、艺术性等特点，必须在保持网站视觉形象统一的基础上，才能创作出创新且实用的网页作品。

Dreamweaver是目前功能最强大、最专业的网站开发软件之一，是进行网站开发和网页设计的最佳工具。Dreamweaver不是一种“所见即所得”的网页编辑工具，而且对动态网页具有良好的支持，是制作跨平台、跨浏览器的交互式网页的绝佳工具。然而，Dreamweaver自身功能强大，工具、面板、窗口和命令繁多，使不少学习者望而生畏。为了让读者在短时间内掌握实用的网页设计与制作就业技能，本书从零开始，由浅入深地结合实例介绍Dreamweaver的最新、最高版本——Dreamweaver CS5的基础知识和具体应用方法，帮助读者创作出个性化的网页作品。

本书以“短期内轻松学会Dreamweaver CS5的主要功能，掌握网页设计与制作技能，进行必要的模拟岗位实践训练”为目标，精心安排了应用基础、应用范例与实训指导两大环节，用新颖、务实的内容和形式指导读者快速上手，十分便于教师施教、读者自学。

本书融合了传统教程、实例教程和实训指导书的优点，但又不是简单的三合一，而是根据读者的实际需要和今后可能的应用，使三个环节相辅相成，巧妙结合。既有效地减轻了读者的学习负担，又能让读者高效地学会网页设计技能。

在内容组织上，本书分为11章。第1章～第9章详细讲解了网页设计的基础知识、Dreamweaver CS5的基本操作、网页文本的编辑与美化、网页图像的添加与处理、网页多媒体元素的添加和处理、页面链接的设置、网页布局设计、模板与库资源、交互式网页的制作和网站后期处理等内容，手把手地指导读者掌握Dreamweaver CS5的主要功能及应用，既能消除读者对网页设计的陌生感和神秘感，又可以使读者实实在在地学会利用Dreamweaver CS5进行网页制作的技能；第10章通过两个范例的分析和制作过程详解，抛砖引玉地向读者介绍了网页设计与制作的基本步骤和制作思路，从而使读者真正掌握独立编辑处理网页的技能，通过范例学习，读者可以举一反三，将Dreamweaver的主要功能和实际应用联系起来；第11章安排了一系列强化实训项目，旨在以“就业”为

目标，通过任务使读者动手实践，循序渐进地掌握软件的主要功能和综合应用技能。

当然，无论Dreamweaver软件功能多么强大，它都只是一种网页设计的工具，做出什么样的效果，如何做出这样的效果，都取决于设计者本人。一个网站的建设过程综合了策划创意、平面设计、网络工程、时间空间处理等诸多方面。无论是个人主页还是企业网站都不能停留在内容发布的最基本层面上，应重视设计理念和设计美学。因此，网页要做到识别性强、形象品质好、设计理念清晰、色彩统一和谐、定位准确，其中最重要的是要遵循用户第一、主线突出的原则。

本书由刘小伟、何凌编著。此外，温培和、余强、郭军、刘晓萍、吕静、王敬、刘飞、张源远等也参加了本书实例制作、校对、排版等工作，在此表示感谢。由于编写时间仓促，编者水平有限，书中疏漏和不妥之处在所难免，欢迎广大读者和同行批评指正。

为方便读者阅读，若需要本书配套资料，请登录“北京美迪亚电子信息有限公司”（<http://www.medias.com.cn>），在“资料下载”页面进行下载。

目 录

第1篇 Dreamweaver CS5应用基础

第1章 网页设计与Dreamweaver CS5	2
1.1 网站和网页	2
1.1.1 认识网页和网站	2
1.1.2 网页的构成元素	4
1.1.3 网站和网页的相关术语	6
1.2 网页设计和网站开发基础	11
1.2.1 常用网页制作软件	11
1.2.2 网站开发流程	13
1.2.3 网页设计的基本要求	14
1.3 Dreamweaver CS5的新特性	15
1.4 Dreamweaver CS5的工作界面	18
1.4.1 Dreamweaver CS5的主界面	18
1.4.2 Dreamweaver CS5的主要面板	26
1.5 Dreamweaver CS5的基本操作	29
1.5.1 创建本地站点	29
1.5.2 管理站点	34
1.5.3 创建并设置页面文档	34
本章要点小结	43
思考与练习	44
第2章 网页文本的编辑和美化	45
2.1 在网页中添加文本	45
2.1.1 直接输入文本	45
2.1.2 复制其他程序中的文本	47
2.1.3 导入文本	48
2.1.4 插入日期	50
2.1.5 创建文本列表	51
2.2 编辑文本	52
2.2.1 查找和替换文本	52
2.2.2 检查拼写	53
2.3 美化文本	54
2.3.1 修饰标题文本	55
2.3.2 设置字体和字号	56
2.3.3 设置段落文本	60
2.4 添加特殊对象	63
2.4.1 插入水平线	63
2.4.2 插入特殊字符	65
本章要点小结	65
思考与练习	66
第3章 网页图像处理	67
3.1 网页图像的格式	67
3.2 在网页中插入图像	68
3.2.1 文件的插入方式	68
3.2.2 插入图像的方法	68
3.2.3 插入图像占位符	73
3.2.4 插入跟踪图像	74
3.2.5 设置鼠标指针经过图像时的 变化效果	78
3.3 图像的编辑	79
3.3.1 调整图像大小	79
3.3.2 裁剪图像	81
3.3.3 调整亮度和对比度	82
3.3.4 锐化处理	82
3.3.5 用外部图像编辑器编辑图像	83
3.4 图像的属性设置	87
3.4.1 图像属性设置	87
3.4.2 图像对齐方式设置	90
3.4.3 图像其他属性设置	91
3.4.4 优化图像	93
3.4.5 设置图像占位符的属性	93
本章要点小结	94
思考与练习	95
第4章 多媒体元素处理	96
4.1 多媒体网页基础	96
4.1.1 多媒体对象的类型	96
4.1.2 添加多媒体对象的方法	97
4.1.3 插入多媒体对象的一般方法	97
4.2 添加和设置Flash动画	99
4.2.1 Flash文件的类型	99
4.2.2 Flash影片的添加和设置	101
4.2.3 FLV视频的添加和设置	104

4.3 添加Shockwave视频	106	6.1.3 使用网格	146
4.3.1 嵌入视频	107	6.2 表格及其在网页布局中的应用	146
4.3.2 链接视频剪辑	108	6.2.1 创建表格	146
4.4 添加Netscape Navigator插件内容	110	6.2.2 在表格中添加内容	149
4.4.1 插入Netscape Navigator插 件内容并设置其属性	110	6.2.3 选定表格	151
4.4.2 在文档窗口中播放插件内容 ..	111	6.2.4 编辑表格	155
4.5 添加和设置音频	112	6.2.5 设置表格属性	159
4.5.1 在网页中添加背景音乐	112	6.2.6 用扩展表格模式编辑表格	165
4.5.2 在网页中嵌入音频	112	6.2.7 表格的排序	166
4.5.3 链接音频文件	115	6.2.8 用表格布局网页	167
4.6 插入Java Applet程序	116	6.3 框架及其在网页布局中的应用	169
4.7 插入ActiveX控件	117	6.3.1 框架和框架集	169
本章要点小结	119	6.3.2 选择框架	172
思考与练习	120	6.3.3 编辑框架	172
第5章 创建超链接	121	6.3.4 设置框架和框架集的属性	174
5.1 超链接基础	121	6.3.5 创建框架链接	175
5.1.1 认识超链接	121	6.4 AP Div及其在网页布局中的应用	178
5.1.2 超链接的类型	121	6.4.1 AP Div元素基础	178
5.1.3 超链接的路径	124	6.4.2 AP Div元素的基本操作	180
5.1.4 链接文档打开的方式	125	6.4.3 AP Div元素的属性设置	183
5.2 创建普通超链接	126	6.4.4 AP Div元素的编辑	185
5.2.1 用“链接”文本框创建超链接 ..	126	6.5 用CSS美化网页	188
5.2.2 用【文件夹】图标创建超链接 ..	127	6.5.1 认识CSS样式	188
5.2.3 用【指向文件】图标链接文档 ..	128	6.5.2 “CSS样式”面板	189
5.2.4 用【超级链接】命令创建超 链接	129	6.5.3 新建CSS样式	190
5.3 创建特殊超链接	130	6.5.4 编辑CSS样式	192
5.3.1 创建邮件链接	130	6.5.5 使用CSS样式	193
5.3.2 创建空链接	130	6.5.6 定义样式属性	195
5.3.3 创建锚点链接	131	本章要点小结	199
5.3.4 创建文件下载链接	134	思考与练习	200
5.3.5 创建脚本链接	137	第7章 使用模板和库	201
5.3.6 创建图像地图	138	7.1 认识模板	201
本章要点小结	141	7.1.1 什么是模板	201
思考与练习	142	7.1.2 模板区域类型	201
第6章 网页布局设计	143	7.2 创建和应用模板	203
6.1 用可视化助理布局网页	143	7.2.1 创建模板	203
6.1.1 使用标尺	143	7.2.2 创建模板可编辑区域	206
6.1.2 使用辅助线	144	7.2.3 使用模板	213
		7.2.4 导入和导出可扩展的标记 语言	216

7.3 管理站点资源	217	9.1.2 测试文件大小和下载时间	276
7.3.1 “资源”面板	217	9.1.3 测试浏览器兼容性	277
7.3.2 创建和使用库	220	9.1.4 创建测试报告	278
7.3.3 使用收藏列表管理资源	222	9.2 检查超链接	280
本章要点小结	224	9.2.1 自动更新链接	280
思考与练习	225	9.2.2 在整个站点范围内更改链接	281
第8章 制作交互式网页和动态网页	226	9.2.3 查找断开的、外部的和孤立的链接	281
8.1 创建和设置表单域	226	9.2.4 检查本地站点部分内容的链接	282
8.1.1 认识表单	226	9.2.5 修复断开的链接	283
8.1.2 添加表单元素的一般方法	228	9.2.6 检查站点范围的链接	284
8.1.3 创建和设置表单域	229	9.3 发布网站	285
8.2 使用行为	240	9.3.1 站点设置	285
8.2.1 认识行为	240	9.3.2 上传网站	286
8.2.2 “行为”面板	242	9.4 管理网站	287
8.2.3 常用内置行为动作及其应用	243	9.4.1 “文件”面板	287
8.3 动态网页制作初步	257	9.4.2 “文件”面板的管理工具	288
8.3.1 动态网页基础	257	9.5 维护网站	289
8.3.2 动态网页开发平台的架设	259	9.5.1 从服务器获取文件	289
8.3.3 在Dreamweaver中查看和编辑代码	266	9.5.2 将文件上传到远端服务器上	289
8.3.4 连接数据库	268	9.5.3 文件传输的管理	290
8.3.5 数据绑定	271	9.5.4 遮盖文件和文件夹	291
8.3.6 设置服务器行为	272	9.5.5 文件同步	291
本章要点小结	273	9.5.6 存回/取出	293
思考与练习	274	9.5.7 使用设计备注	294
第9章 站点的测试、发布和管理	275	本章要点小结	296
9.1 测试站点	275	思考与练习	296
9.1.1 创建和重建站点缓存	275		

第2篇 Dreamweaver CS5应用范例与实训指导

第10章 Dreamweaver CS5应用范例	298	实训3 处理图像元素	364
范例1 设计和制作个人主页	298	实训4 创建超链接	372
范例2 设计和制作公司网站	321	实训5 创建和使用表格	377
举一反三训练	345	实训6 用框架布局网页	385
第11章 Dreamweaver CS5就业技能实训指导	346	实训7 处理多媒体元素	394
11.1 基本操作实训	346	实训8 应用模板	399
实训1 创建和设置站点	346	实训9 创建表单	404
实训2 网页文本处理	353	实训10 应用行为	408
		11.2 综合应用实训	412



第1篇

Dreamweaver CS5应用基础

Dreamweaver CS5是Adobe（奥多比）公司于2010年最新推出的新一代设计开发软件套装Adobe Creative Suite 5（简称Adobe CS5）的主要组件之一。Dreamweaver CS5主要用于网页设计与制作，并能构建出基于标准的网站，是目前全球最流行、最优秀的所见即所得网页编辑器之一。使用Dreamweaver CS5，可以轻而易举地制作出跨操作系统平台、跨浏览器的充满动感的网页，是制作网站和Web页，以及开发Web应用程序的理想工具。

与Dreamweaver的早期版本相比，Dreamweaver CS5明显改善了对动态网页语言的支持，集成了Adobe CS Live在线服务和Adobe BrowserLab，可以使用CSS检查工具进行设计，还能利用内容管理系统进行开发并实现快速、精确的浏览器兼容性测试。

为了使读者快速掌握Dreamweaver CS5的基本概念、功能和应用，学会网页设计与制作的基本技能，本篇将结合实例系统介绍以下知识要点。

- 网页设计的基础知识和Dreamweaver CS5的基本操作。
- 网页文本的编辑和美化方法。
- 网页图像的添加和处理方法。
- 网页多媒体元素的添加和处理方法。
- 页面链接的设置方法。
- 网页的布局设计方法。
- 模板和库的应用方法。
- 交互式网页的基本制作方法。
- 网站的测试、发布和管理方法。
- 基本二维动画的制作方法。
- 交互式动画的制作方法。
- 动画的发布和导出。

第1章 网页设计与Dreamweaver CS5

Internet（因特网）是若干使用公用语言互相通信的电脑连接而成的全球网络，只需连接到Internet的任何一个节点，就能够通过Internet进行信息传递和资源共享。人们可以在Internet上获取用之不竭的信息财富，也可以将自己的信息发布到Internet上，还可以完成电子邮件收发、即时通信、网上游戏、电子商务、网络办公和文件传输等任务，这些任务都是通过网站及网站中的网页来实现的。通常，将查看网页信息的操作称为“网页浏览”，而将网页制作的工作称为“网页设计”，Dreamweaver CS5便是一种非常优秀的网页设计制作软件。本章将介绍网页设计的基本概念以及利用Dreamweaver CS5进行网页设计与制作的基础知识，主要内容如下。

- 网站和网页的基本概念。
- 网页设计和网站开发的基础知识。
- Dreamweaver CS5的新特性。
- Dreamweaver CS5的工作界面。
- Dreamweaver CS5的基本操作。


1.1 网站和网页

要设计网页，就需要深入了解网页和网站的特点，熟悉网页的构成元素，掌握网页设计的概念，了解网页设计的一般方法。

1.1.1 认识网页和网站

浏览网页的方法很简单，只需将电脑接入Internet，然后启动Internet Explorer等网页浏览器，然后在“地址”栏中输入网址，再按下【Enter】键即可。比如要浏览名为“汽车_MSN中国”的网站，可在地址栏中输入<http://auto.msn.com.cn/>并按下【Enter】键，就能看到如图1-1所示的“汽车_MSN中国”主页画面。

文字和图片是构成网页的基本元素，部分网页中还包含动画、音乐、程序等元素。网页实际上是一个存放在某处且与Internet相连的电脑中的文件，网页经过网址（URL）来识别和存取，在浏览器中输入网址后，经过一段复杂而又快速的程序处理，网页文件会被传送到自己的电脑中，然后再通过浏览器来解释网页代码，便可以在屏幕上显示出网页的内容。

当移动鼠标指针到网页上的某个位置时，指针会变成一只小手，表明该位置是一个超链接。超链接是网页设计的精华，通过超链接，可以方便地访问到互联网上的许多相关页面，而不用输入难记的URL地址。超链接在本质上属于一个网页的一部分，它是一种允许和其他网页或站点之间进行连接的元素，各个网页链接在一起后，才能真正构成一个网站。

网页实际上只是一个纯文本文件，它通过各式各样的标记对页面上的文字、图片、表格、声音等元素进行描述（例如字体、颜色、大小），而IE等浏览器则对这些标记进行解释并生成页面，形成人们平时看到的画面。要查看网页源文件的具体内容，可以在网页的空白

处单击鼠标右键，从出现的快捷菜单中选择【查看源文件】选项，系统将打开“原始源”窗口，并在其中显示出网页的源代码文件内容，如图1-2所示。



图1-1 一个网页



图1-2 网页源文件

网页是网站信息发布和表现的一种主要形式，上网浏览实际上就是通过浏览器来查看网站中的网页。通常人们看到的网页（也称为Web页），一般是以.htm或.html为后缀的文件，俗称HTML（超文本置标语言）文件。不同的后缀代表不同类型的网页文件，除.htm或.html文件外，还有以.shtml、.asp、.aspx、.vml、.jsp、.php、.perl、.cgi等为后缀的网页文件。

网页按表现方式不同，可以分为动态网页和静态网页两大类。静态网页和动态网页并不是以网页中是否包含动态元素来区分的，而是针对客户端与服务器端是否发生交互而言的。凡是发生了交互的网页就是动态网页，而不发生交互的网页是静态网页。

网页按在网站中的位置不同，还分为主页和内页两类。主页又称首页，一般进入网站看

到的第一个页面就是主页，该页面通常在整个网站中起导航作用；而内页是指与主页相链接的、与本网站相关的其他页面，即网站的内部页面。

所谓网站，则是由很多相互关联的网页所组成的一个整体。现实生活中的绝大多数信

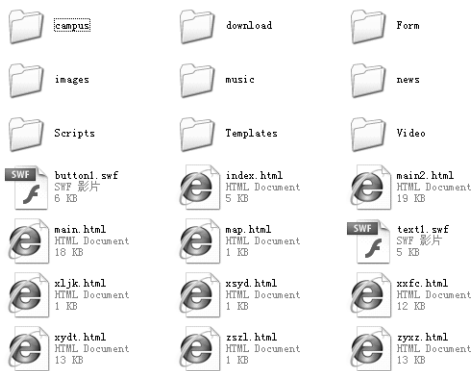


图1-3 一个网站的部分文件和文件夹

息，都能在网上查找到。网站的类型很多，常见的主要有综合类网站、新闻类网站、娱乐类网站、行业类网站、求职类网站、电子商务网站、专业资讯类网站、医疗类网站、文学艺术类网站等类型。网站由域名和网站空间构成，它是Internet上用于发布信息的地方。比如Google、百度、腾讯、网易、MSN中文网、新浪、搜狐、雅虎等都是著名的门户网站。

网站一般由多个网页文件组成，是若干网页文件的集合。如图1-3所示为一个网站的部分文件和文件夹。

1.1.2 网页的构成元素

网页是由各种信息元素组成的。常见的元素有文本、图像、动画、视频、Logo、Banner、按钮、超级链接和版权信息等。

1. 文本

文本是网页中的主要内容，也是一个网页传递具体信息的主要载体，如图1-4所示。设计网页时，应综合考虑文本的大小、颜色、段落、层次等属性。

2. 图像

图像可以生动直观地提供各种信息，在网页中合理使用图像，既能产生一定的视觉冲击力，也能简化页面内容，传递那些用文字难以表达的信息，如图1-5所示。

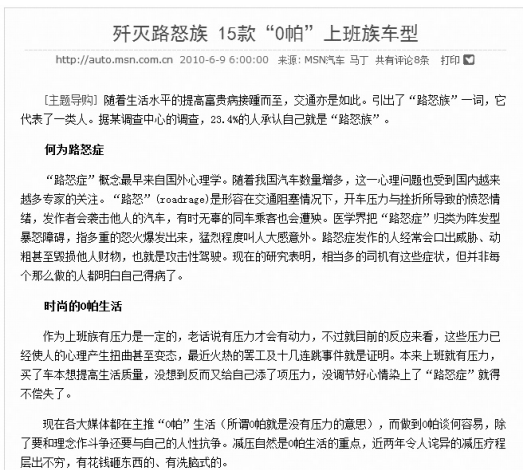


图1-4 网页文本



图1-5 网页图像

3. 动画

动画是使网页产生动感的重要元素，用于网页的动画文件一般采用GIF动画格式或Flash

动画格式，如图1-6所示。



图1-6 网页动画

4. 视频

随着宽带网的普及，网页中视频元素的应用也越来越广泛，如图1-7所示为网页中的一个视频元素。

5. 音频

在网页中适当嵌入音频，可以充分显示网页的多媒体特性。特别是随着宽带网的普及，网络广播变为现实。如图1-8所示为直接在网页中播放MP3的一个页面。



图1-7 网页视频

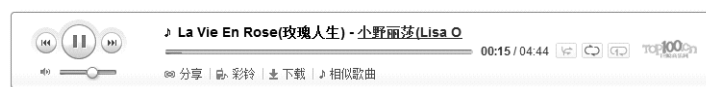


图1-8 在网页中播放MP3

6. Logo

Logo是站点简洁的图形化标志，该标志可提供网站名称、英文网址、网站标志、网站理念等信息。如图1-9所示为几个网站的Logo。



图1-9 Logo

7. Banner

Banner一般用于宣传网页内容，也称之为广告条，其位置一般在Logo的右侧。Banner多为动画元素（GIF动画或Flash动画），其形状、色彩的感觉与整个页面的版式和色调相适应。如图1-10所示为一个Banner的效果图。



图1-10 Banner

8. 超级链接

超级链接（简称超链接或链接）是指页面对象之间的链接关系，将鼠标指针移动到设置有超链接的对象（如文字、图片、标题、动画等）时，鼠标指针就会变成“手”形，只需单击鼠标就能打开超链接所指向的网页。超链接既可以链接网站内部的页面和对象，也可以与其他网站链接。如图1-11所示为一个网页中的文字链接。

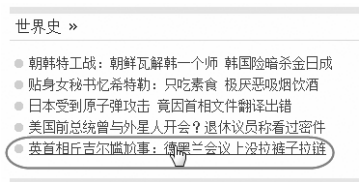


图1-11 网页中的超链接

9. 导航栏

导航栏是浏览网页时有效的指向标志，它相当于一个网站的目录。导航栏通过超级链接与站点中的网页或其他网站进行链接，从而快速切换到另一个栏目，如图1-12所示。导航栏既可使用文本导航的形式，也可以使用图片导航的形式。



图1-12 导航栏

10. 按钮

按钮本质上也是一种超级链接，通过按钮的形式直观地提示浏览者可以进行的操作，如图1-13所示的“立即关注”链接就是一个用于提交请求的按钮。

11. 版权信息

版权信息一般位于网页的最下方，用于说明网站的版权和归属权，如图1-14所示为“凤凰网”的版权信息标志。



图1-13 网页按钮

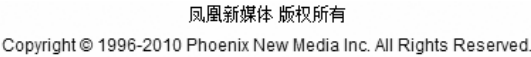


图1-14 版权信息

1.1.3 网站和网页的相关术语

网页既是构成网站的基本元素，也是承载各种网站应用的平台。在学习网页设计和构建网站之前，必须要了解一些基本的专业术语。

1. WWW

WWW（也称为Web、“万维网”或“环球网”）是一种基于超文本技术的交互式信息浏览检索工具。通过WWW可以在Internet上浏览、传送、编辑超文本格式的文件，并为用户提供一个很容易被掌握、方便浏览的图形化界面，是Internet上应用普遍、功能丰富且使用方法简单的一种信息服务。

2. IP地址

为了区别不同的站点，需要为每个站点分配一个唯一的地址，这个地址称为IP地址。IP地址是分配给主机的一个32位的二进制地址，由4个十进制字段组成，中间用小圆点隔开，如212.110.0.22。

IP地址由一个被称为Interknit的专门组织来进行分配，Interknit组织在各个地区都设立有地区网络信息中心，其所做的工作就是为加入Internet的用户分配一个唯一的网络标识地址，以便Internet上的其他用户访问。在Internet中，一个主机可以拥有一个或多个IP地址，但不能将同一个IP地址分配给多个主机，否则会出现通信错误。IP地址被划分为5类，划分规则如下。

- A类：第1个字段的值在0~127之间，通常用于大型网络。
- B类：第1个字段的值在128~191之间，通常用于中型网络或网络管理器。
- C类：第1个字段的值在192~223之间，通常用于小型网络。
- D类：第1个字段的值在224~239之间，通常用于多点广播。
- E类：第1个字段的值在240~255之间，通常用于扩充备用。

3. URL地址

URL（统一资源定位器）也就是通常所说的网址，主要用来标记Internet中某个也是唯一的资源，以便在Internet中定位到某台电脑的指定文件。

URL从外观上看与域名相似，但在域名的前面又加上了资源类型，并将Internet提供的服务统一编址。URL相当于Internet上的地址簿，通过URL，可以查找到任何主机中的文件、数据库、图像、新闻组等。URL一般由以下3个部分构成。

（1）服务器标识符

通过选择服务器标识符，能够确定将要访问的服务器的类型，如“http: //”表示WWW服务器、“ftp: //”表示FTP服务器、“gopher: //”表示Gopher服务器等。

（2）信息资源地址

信息资源地址是由两部分构成的，一个是机器名称，如www.chinanews.com.cn用来指示资源所存在的机器；另一个是通信端口号，是连接时所使用的通信端口号。端口是Internet用来辨别特定信息服务的一种软件标识，其设置范围是0到65535之间的整数，一般情况下使用的是标准端口号，可以不用写出。在需要特殊服务时会用到非标准端口号，这时就要写出，如http://www.chinanews.com.cn:80。常见的Internet提供服务的端口号，如HTTP的标准端口号为80、TELNET的标准端口号为23、FTP的标准端口号为21，等等。

（3）路径

用于指明服务器中某个具体资源的位置，即资源在所在机器上的完整文件名，如http://www.adobe.com/cn/support/dreamweaver/等。

4. 域名

IP地址不便于记忆，为此人们提出了一种新方法来代替这种数字，即“域名”。域名相

当于主机的门牌号码，比如www.sina.com.cn中的cn代表中国，com代表商业网，sina代表新浪，www代表全球网，整个域名合起来就代表“新浪”网站。

任何网站的域名都是全世界唯一的，域名由固定的网络域名管理组织在全球进行统一管理。访问一个网站时，可以输入这个站点用数字表示的IP地址，也可以输入它的域名地址。输入一个域名地址时，域名服务器就会搜索其对应的IP地址，然后访问到该地址所表示的站点。为了保证域名系统的通用性，Internet中规定了一组正式、通用的标准域，其顶级域名中又包括组织域和地理域两种。

(1) 组织域

组织域指明了该网址所属的类型，其标识符及含义见表1-1。

表1-1 组织域的域标识符及含义

组织域	组织类型	组织域	组织类型
.com	盈利性商业组织	.firm	商业或公司
.edu	科研或教育机构	.web	Web事务机构
.gov	政府机构	.nom	个人
.int	国际组织	.arts	文艺团体
.mil	军事机构	.org	非盈利性商业组织
.net	网络组织	.name	个人或企业
.info	网络信息服务	.biz	商业领域

(2) 地理域

地理域指明了该域名对应的国家，一般采用两个字符的国家或地区代码来标识地理域，主要国家和地区的域代码见表1-2。

表1-2 主要国家和地区的域代码

国家和地区代码	国家和地区名	国家和地区代码	国家和地区名
au	澳大利亚	hk	中国香港
br	巴西	It	意大利
ca	加拿大	Jp	日本
cn	中国	kr	韩国
de	德国	sg	新加坡
fr	法国	tw	中国台湾
uk	英国	us	美国

5. 表单

表单在网页中负责进行数据采集，比如在一些交互网页中申请E-mail信箱、填写调查表和留言簿等，就需要用到表单，如图1-15所示为网页中的一个注册表单的示例。

6. HTML

静态网页在本质上一般是由HTML代码构成的。HTML是由一系列HTML标记符号组成

的描述性文本，这些标记符号用于说明文字、图形、动画、声音、表格、链接等。HTML的结构包括头部（Head）、主体（Body）两大部分，其中头部描述的是浏览器所需的信息，而主体则包含所要说明的具体内容。

在Dreamweaver等可视化网页设计工具问世之前，网页设计全靠手工编写代码来完成。例如，要制作出如图1-16所示的只有一句话的简单网页，需要在记事本中编写如图1-17所示的代码。

Figure 1-15 shows a registration form with the following fields and labels:

- Email地址: [input field] 请填写您常用的Email地址 方便您接收验证邮件、找回密码
- 设置昵称: [input field]
- 登录密码: [input field]
- 确认密码: [input field]
- 验证码: [input field] 不区分大小写
- [captcha image] 看不清? 换张图
- 提交注册

图1-15 注册表单

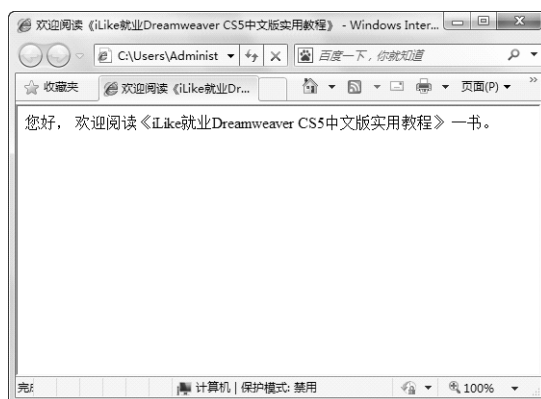


图1-16 一个很简单的网页

```
<pre><DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>欢迎阅读《iLike就业Dreamweaver CS5中文版实用教程》</title>
</head>
<body>
您好，
欢迎阅读《iLike就业Dreamweaver CS5中文版实用教程》一书。
</body>
</html></pre>
```

图1-17 网页源代码

使用Dreamweaver等可视化网页设计工具，只需在文档窗口中直接输入文字，如图1-18所示。可见，使用可视化网页设计工具在制作网页时相当直观、方便，且容易上手，就像在Word中进行文本编辑一样。

7. 虚拟主机

网页制作完成后，需要将构成网页的文件上传到能被访问者浏览的电脑上，以便供全世界的人分享。Internet中存放网页文件的空间，称为虚拟主机。虚拟主机主要通过特殊的软硬件技术，把一台电脑主机分成一台台“虚拟”的主机，每一台虚拟主机都具有独立的域名和IP地址（或共享的IP地址），具有完整的Internet服务器功能。在同一台硬件、同一个操作系统上，运行着为多个用户打开的不同的服务器程序，互不干扰；而各个用户拥有自己的一部分系统资源（IP地址、文件存储空间、内存、CPU时间等）。虚拟主机之间完全独立，在外界看来，一台虚拟主机和一台独立的主机的表现完全一样。

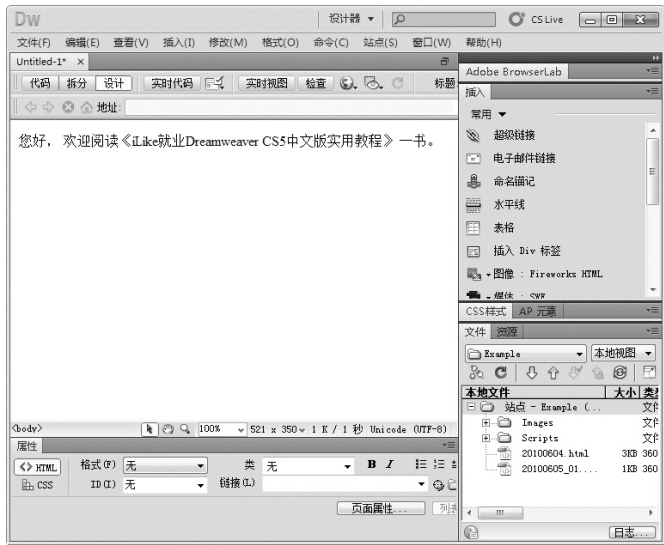


图1-18 在Dreamweaver中编辑由文本组成的页面

目前, 国内有很多网络公司提供虚拟主机出租服务, 很多网站提供的免费空间也是虚拟主机的一种形式。

8. HTTP协议

HTTP (超文本传输协议) 是一种Internet上最常见的协议, 用于传输超文本置标语言编写的文件, 即网页。通过这个协议, 可以浏览网络上的各种信息, 在浏览器上看到丰富多彩的文字与图片。

9. FTP协议

FTP能在两个联网的计算机之间传输文件, 它是Internet传递文件最主要的方法。使用匿名FTP, 可以免费获取Internet丰富的资源。除此之外, FTP还提供登录、目录查询、文件操作及其他控制功能。

10. 静态网页和动态网页

网页可分为静态网页和动态网页两种。所谓静态网页是指与其他系统分离, 不能实时上传数据的网页; 而动态网页则是指与其他系统衔接, 能实时上传更新数据的网页。

静态网页的URL中不含 “?” 和输入参数, 主要包括*.htm、*.html、*.shtml、*.txt、*.xml等格式的网页。动态网页的URL中一般含有 “?” 或输入参数, 常见的有.asp、.php、.perl、.cgi等格式的网页。

11. 发布

发布就是将制作好的网页上传到Internet上的过程。只有发布后的网页才能在Internet上浏览。网页上传常用工具有CuteFTP、LeapFTP、UploadNow等, 利用这些工具可以方便直观地上传、下载文件, 从而快速实现网页更新。例如, 使用LeapFTP软件, 输入上传网站的FTP服务器地址、用户名及密码后, 就可连接上主机, 左边窗口表示本地文件, 右边窗口表示远程文件, 只要用鼠标在两个窗口中拖动文件, 就可实现文件上传与下载。

1.2 网页设计和网站开发基础

网页设计和网站开发是借助于各种专用的工具软件来完成的,在具体制作时应遵循一定的开发流程,把握一些必要的设计要求。

1.2.1 常用网页制作软件

网页元素非常丰富,在实际制作网页时往往需要多个软件协同工作。比如, Dreamweaver、Fireworks、Flash被称为“网页制作三剑客”,这3款工具相辅相成,是制作网页的最佳拍档。

总的来讲,网页制作工具主要分为网页制作和编辑工具、网页图像处理工具、网页动画制作工具和其他辅助工具等类别,下面简要介绍一些制作网页的常用工具。

1. 网页制作和编辑工具

网页制作和编辑工具很多,最典型的可视化网页编辑工具有Adobe公司推出的Dreamweaver和Microsoft公司推出的Microsoft Office SharePoint Designer等。与其他网页编辑工具相比, Dreamweaver排版能力较强、功能全面、操作灵活、专业性强,是专业网页设计人员的首选工具,其主要特点如下。

- 网页编辑形式灵活: Dreamweaver将“设计”和“代码”编辑器集成在一起,既可以方便地进行源代码编辑,也可以用鼠标添加和设置对象。

- 使用可视化编辑环境: Dreamweaver是一种所见即所得的网页编辑器,既有效地减少了代码编写的工作量,又确保了所设计文档的专业性和兼容性。

- 强大的CSS功能: CSS样式可以有效地控制网页对象的外观,如文本字体、颜色、图像位置等。利用Dreamweaver,能轻松地编辑CSS样式。

- 站点管理功能完善: Dreamweaver提供了强大的站点管理功能,可以安全、系统地维护和管理各种规模的网站。

- 集成性强: Dreamweaver与Fireworks、Flash、Shockwave具有良好的集成性,可以在这些Web创作工具之间自由地进行切换。

- 媒体支持能力强: 在Dreamweaver文档中,可以灵活加入Java、Flash、Shockwave、ActiveX以及其他媒体元素,也可以对各种多媒体元素进行处理。

- 扩展能力强: Dreamweaver可以实现功能的扩展。利用Adobe公司免费提供的Dreamweaver插件,可以丰富Dreamweaver的媒体处理能力。

2. 网页图像处理工具

图形和图像是网页中不可缺少的元素。图像处理软件很多,制作网页时最常用的有Fireworks和Photoshop两种工具。

(1) Fireworks

Fireworks是“网页制作三剑客”之一,是一款较优秀的网页图像处理软件,它具有便捷的图片和按钮制作功能,能快捷地生成网页中常用的GIF和JPEG等图像格式,如图1-19所示为Fireworks CS5的操作界面。

(2) Photoshop

Photoshop是一款集设计、图像处理和图像输出于一体的软件，它以简洁的界面语言、灵活变通的处理命令、得心应手的操作工具、随意的浮动调板设计、强大的图像处理功能，赢得用户青睐。Photoshop可以满足用户在图像处理领域中的任何要求，帮助用户高效地设计制作出高品质的图像作品，也是网页图像处理不可缺少的利器，如图1-20所示为Photoshop CS5的操作界面。

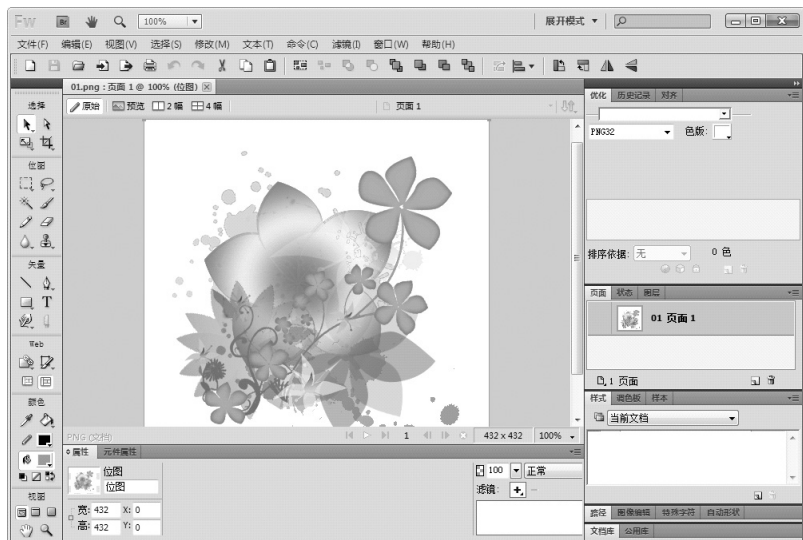


图1-19 Fireworks CS5的操作界面



图1-20 Photoshop CS5的操作界面

3. 网页动画制作工具

Flash动画是最流行的网页动画格式，动画中的主要对象都是由简洁的矢量图形组成的，通过各种图形对象的变化和运动，产生出动画电影的效果。Flash也是“网页制作三剑客”之一，是最常用的网页动画制作工具，如图1-21所示为Flash CS5的操作界面。



图1-21 Flash CS5的操作界面

4. 其他辅助工具

在制作网页时，有时还会用到一些辅助工具软件，如制作网页特效的“网页特效王”、制作三维动画的Cool 3D、制作网页按钮的工具Xara3D、编写网页代码的工具HotDog、上传网站的工具Flash FXP等。这些工具可以根据需要选用。

1.2.2 网站开发流程

使用Dreamweaver CS5既可以制作静态网页，也可以创建动态的交互式页面。网页制作是一个系统工程，涉及多方面的知识和技能。创建动态网站是当今网站设计的主流，如图1-22所示为开发动态网站的一般流程。

1. 规划站点

良好的规划，是创建一个成功站点的出发点。在制作网页之前，应对整个站点的风格、布局、服务对象定位、服务器定位、脚本语言选择、数据库平台选择等做好充分的规划，可细化到站点所包括的每个文件、文件夹及其存在的逻辑关系。如果是集体开发，还应规划好各自的内容、完成期限，并注意统一风格、协调代码。

2. 素材准备

素材准备包括简体中文、繁体中文、英文等各种字符的输入；设计制作静态图片；使用扫描仪或数字摄像机进行图像输入，设计动态

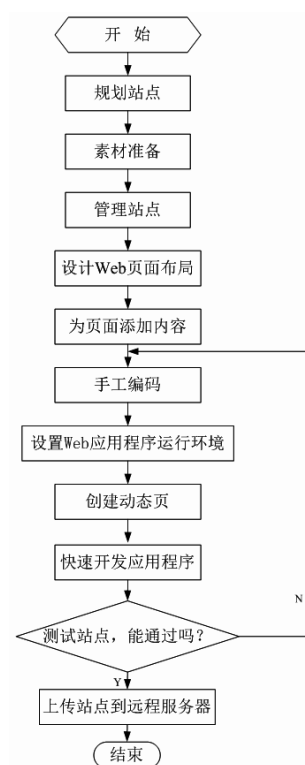


图1-22 创建动态网站的一般流程

GIF、SWF格式的动态图像，制作声音片断及合成音乐，将影音数据组合成AVI、QuickTime、MPEG、Real A/V、MS NetShow格式等。

3. 管理站点

完成站点规划及素材准备后，首先需要创建一个站点，然后利用Dreamweaver CS5的站点管理功能，对站点进行文件制作、文件更新、文件上传等管理。

4. 设计Web页面布局

任何网页的设计都离不开布局，要充分利用Dreamweaver CS5提供的表格设计功能、层的设计功能、框架的设计功能、模板的设计功能完成布局设计。

5. 为页面添加内容

Web页面布局完成后，就是向页面添加内容了，可以利用“插入栏”提供的各种对象按钮，完成文本、图像、Flash动画、声音、视频等对象的添加。

6. 手工编码

要制作出专业级别的网页，就需要在可视化编辑网页的基础上，加入必要的手工编码，使网站的功能更强大，Dreamweaver CS5提供的代码视图在手工编写代码方面功能非常强大。

7. 设置Web应用程序运行环境

根据自己创建动态网站的需要，设置Web应用程序（即动态网页），不同类型的Web应用程序的设置，在Dreamweaver CS5的“应用程序”面板上有所不同。

8. 创建动态页

动态网页包括ASP、JSP、PHP等，根据自己规划的Web服务器及Web应用服务器进行选择创建。

9. 快速开发应用程序

充分利用Dreamweaver CS5“应用程序”面板的动态网页可视化设计功能，设计制作具有交互功能的如留言本、在线购买、在线注册的动态网页。

10. 测试站点

网站全面制作完成后，在本机上进行测试，发现问题并及时解决。

11. 上传站点到远程服务器

在本机上进行测试后，上传到远程Web服务器站点，进行试运行测试，发现问题并及时解决。



开发Web应用程序（即制作动态网页）时，必须根据需要设置服务器和数据库，再设计该站点的外观。当外观设计完成后，将生成该站点并编写页代码，以添加内容和交互控件；然后将页面链接在一起，并对该站点进行功能测试，以验证它是否符合定义的目标；最后，在服务器上发布该站点。许多开发人员还会安排定期的维护，以确保站点保持最新并且工作正常。

1.2.3 网页设计的基本要求

网页设计时，需要综合运用网络和多媒体技术来展现需要信息。其设计内容具有开放性和灵活性的特点，也能随时增、减、补充、扩展和链接相关网站，还可以自主选择，实现资源和信息的共享，其基本设计要求如下。

(1) 网站的整体设计应有明确的目标, 要求内容定位合理、导航设计清晰、栏目切换方便。任何网站都要有一个明确的主题, 整个网站要围绕这个主题展开。

(2) 在艺术性设计方面, 应做到视觉效果良好, 结构清晰完整; 画面设计精美、朴实, 布局得当, 风格统一; 画面有新意, 突出主题, 并能适当合理地使用动态效果。

(3) 网站的首页是网站的门面, 是整个网站形象的代表和基础, 是网站内容的导航集成。首页设计是整个网站设计的关键, 是美术风格、导航体系、栏目、版式、色彩、图像、动态效果等引导模块的最佳设计和组合。

(4) 网站的栏目页对网站主要内容进行分类, 区别表达不同内容。根据网站的需要, 栏目页的设计要求与首页呼应、风格一致, 但可以根据栏目内容采用不同于首页的方式来实现。

(5) 网站的内页是主要的承载网站信息的最终页面。内页设计一般情况下是继承首页、栏目页或特定风格模板化的页面, 设计要求不高, 但要求链接准确、文字无误、图文并茂, 并沿袭网页的风格。特殊要求的情况下也会采用创意或个性化的方式来实现。内容是整个网站的核心。在网站设计之前必须明确网站的内容安排。

(6) 下载速度要快。一般情况下, 网页文件的容量不宜过大, 要使网页上传后能有较快的下载速度。

1.3 Dreamweaver CS5的新特性

Dreamweaver CS5是最优秀的可视化网页设计和网站管理工具之一, 它将可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑工具组合在一起, 使各种层次的开发人员和设计人员都能够快速创建出各种规模的网站和Web应用程序。与Dreamweaver的早期版本相比, Dreamweaver CS5的性能又有了明显的提升, 本节将介绍其主要新增功能和增强功能。

1. 集成Adobe BrowserLab

Dreamweaver CS5集成了Adobe BrowserLab (一种新的CS Live在线服务), 该服务为跨浏览器兼容性测试提供快速准确的解决方案。通过BrowserLab, 可以使用多种查看和比较工具来预览Web页和本地内容。如图1-23所示为BrowserLab主页页面。

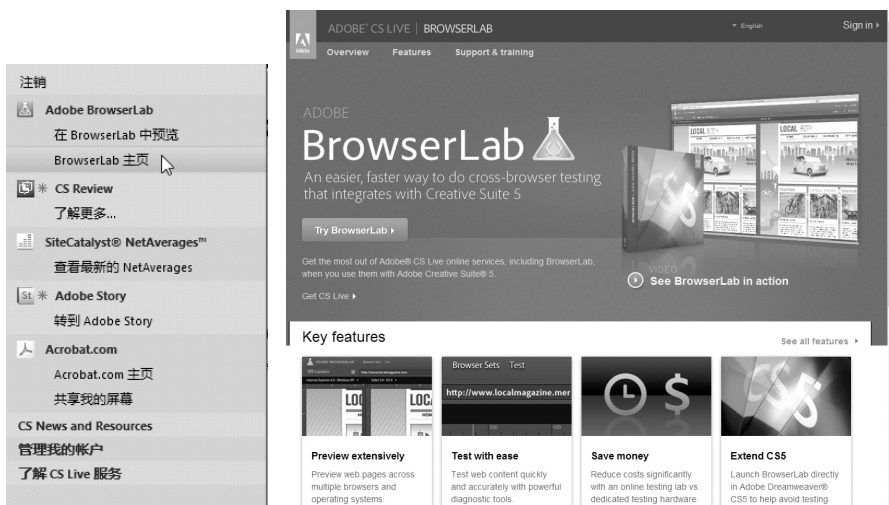


图1-23 Adobe BrowserLab主页页面

2. 集成Business Catalyst

Dreamweaver CS5集成了Business Catalyst，这是一个承载应用程序，它将传统的桌面工具替换为一个中央平台，供Web设计人员使用。该应用程序与Dreamweaver配合使用，允许用户构建数据驱动的基本Web站点和功能强大的在线商店。

3. CSS禁用/启用功能

Dreamweaver CS5提供了CSS禁用/启用属性的功能，用户可以直接从“CSS样式”面板中禁用或重新启用CSS属性，而不需要直接在代码中做出更改，如图1-24所示。当然，禁用CSS属性只会取消指定属性的注释，而不删除该属性。

4. CSS检查功能

Dreamweaver CS5新增了CSS检查功能，可以用可视化方式详细显示CSS框模型属性，如填充、边框和边距等，无需读取代码，也不需要独立的第三方实用程序。要使用该功能，只需在“实时视图”模式中打开文档，然后单击【检查】按钮即可，如图1-25所示。



图1-24 禁用/启用CSS属性功能

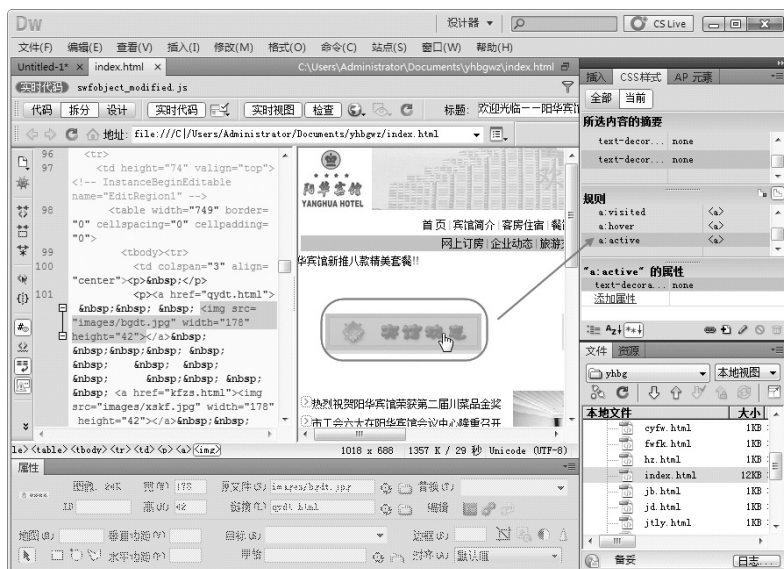


图1-25 启用CSS检查功能

5. 更新更简化的CSS起始布局

Dreamweaver CS5提供了更新和简化的CSS起始布局，可以更方便地使用如图1-26所示的“新建文档”对话框中的CSS布局选项来创建页面。

6. 新增动态相关文件功能

Dreamweaver CS5新增了一个“动态相关文件”功能，允许用户搜索所有必要的外部文件和脚本，以便组合出基于PHP的内容管理系统页面。

7. 增强的实时视图功能

Dreamweaver CS5的实时视图模式下将激活实时视图中的链接，如图1-27所示。可以利用这些链接来与服务器端应用程序和动态数据交互，还允许输入URL来检查通过实时Web服务器处理的页面。

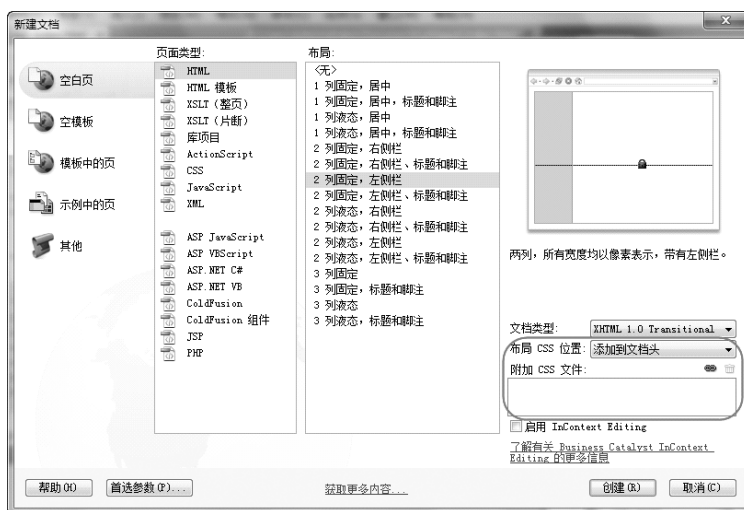


图1-26 “新建文档”对话框中的CSS布局选项



图1-27 实时视图下激活链接功能

8. PHP自定义类的代码提示功能

Dreamweaver CS5的PHP自定义类代码提示中可以显示PHP函数、对象和常量的正确语法，能帮助用户准确地输入各种代码。

9. 站点设置功能更加简化

Dreamweaver CS5更新了“站点定义”对话框，其选项如图1-28所示。与早期版本的“站点定义”对话框相比，可以更简便地创建和设置本地Dreamweaver站点。

10. 站点特定代码提示功能

Dreamweaver CS5新增的“站点特定代码提示”功能允许用户在使用第三方PHP库和CMS框架时自定义编码环境，可以将博客的主题文件以及其他自定义PHP文件和目录包含或排除作为代码提示的源。

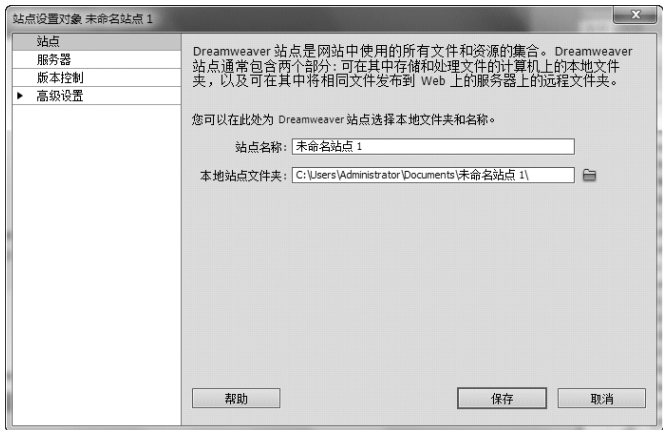


图1-28 Dreamweaver CS5的“站点定义”对话框

11. Subversion支持增强功能

Dreamweaver CS5扩展了对Subversion的支持，可以在本地进行文件的移动、复制和删除等操作，并可以立即将更改与远程SVN存储库同步。此外，利用【还原】命令还可以快速更正“目录树冲突”问题或者返回以前版本的文件。

1.4 Dreamweaver CS5的工作界面

Dreamweaver CS5是一种“所见即所得”的可视化专业网页开发软件。即使不懂HTML、不懂网页程序设计，也能用Dreamweaver CS5制作出功能强大、美观实用的网站。本节主要介绍Dreamweaver CS5的工作界面。

1.4.1 Dreamweaver CS5的主界面


在Windows桌面上单击【开始】按钮，从出现的菜单中选择【所有程序】|【Adobe Dreamweaver CS5】命令，即可启动Dreamweaver CS5中文版。启动Dreamweaver CS5中文版后，首先出现的是如图1-29所示的启动画面和欢迎屏幕。



图1-29 启动画面和欢迎屏幕

在欢迎屏幕中，可以快速打开最近编辑并保存过的项目，可以新建各种类型的文档或项目，也可以通过已有的模板来创建文档，还可以获取软件的帮助信息。



如果在欢迎屏幕中选中“不再显示”复选项，可以隐藏欢迎屏幕，使下次启动 Dreamweaver CS5时不再显示欢迎屏幕。如果要再次显示欢迎屏幕，只需在 Dreamweaver CS5主界面中选择【编辑】|【首选参数】命令，然后在出现的“首选参数”对话框中选中“显示欢迎屏幕”选项即可。

在欢迎屏幕中选择一个选项，如“新建”下的HTML选项，将进入如图1-30所示的主界面。Dreamweaver CS5的主界面主要由标题栏、菜单栏、工作区切换器、搜索框、文档工具栏、文档窗口、标签选择器、状态栏、属性检查器、面板组等部分组成。下面简要介绍各个界面元素的功能。



图1-30 Dreamweaver CS5的主界面

1. 工作区切换器

工作区切换器用于从如图1-31所示的菜单中选择最合适的工作方式，不同工作方式的面板布局会有所不同。比如，对于主要用代码来制作网页的用户，可以选择【编码人员（高级）】选项，切换到如图1-32所示的用户界面。

2. 搜索框

用于联机从Adobe官方网站上查找需要的帮助信息。

3. CS Live菜单

CS Live为设计人员提供了5种在线服务，包括BrowserLab、CS Review、Acrobat.com、Adobe Story和SiteCatalyst NetAverages。单击【CS Live】图标，将出现如图1-33所示的选项。CS Live的主要选项如下。



图1-31 工作场所切换菜单

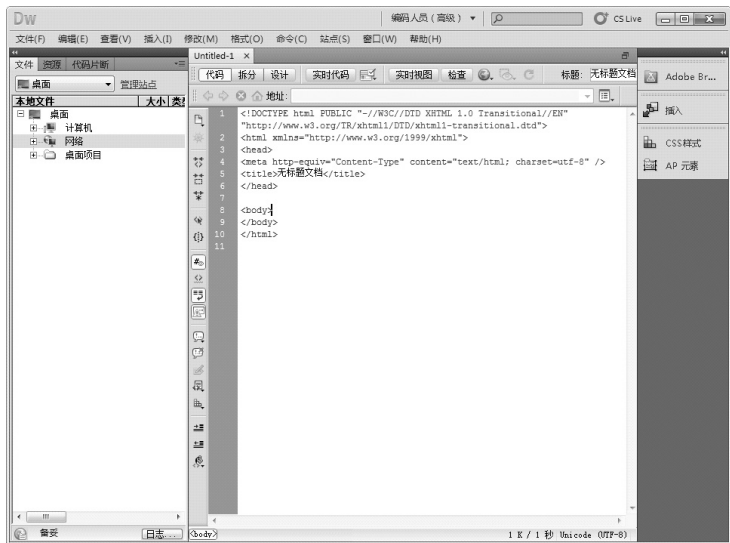


图1-32 “编码人员”界面

- Adobe BrowserLab: Adobe BrowserLab使用多个查看、诊断和比较工具来预览动态网页和本地内容, 为跨浏览器测试提供了一个更轻松、快速的解决方案。

- CS Review: CS Review用于在Creative Suite桌面应用程序中在线创建和共享审阅，获得设计项目反馈。

- SiteCatalyst NetAverages: SiteCatalyst NetAverages充分利用Internet上对用户系统、浏览器等的分析,帮助用户优化Web和手机屏幕的设计。

- **Adobe Story:** Adobe Story用于将脚本数据流简化到视频制作中, 从而加快媒体创建。

- Acrobat.com: Acrobat.com借助于针对Web会议、文件共享和协作文档创作的在线服务来简化用户与其他创作小组的合作。

4. 菜单栏

Dreamweaver CS5的菜单栏中提供了如图1-34所示10个菜单项，其中包含了软件的绝大多数命令。



图1-33 CS Live在线服务选项



图1-34 菜单栏

5. 文档标签

用于显示已经打开的Dreamweaver文档的文件名，如果同时打开了多个文档，可以使用文档标签来切换当前文档窗口。

6. 文档工具栏

文档工具栏如图1-35所示, 其中包含了一些用于在文档的不同视图间快速切换的按钮, 以及用于查看文档、在本地和远程站点间传输文档的常用命令和选项。

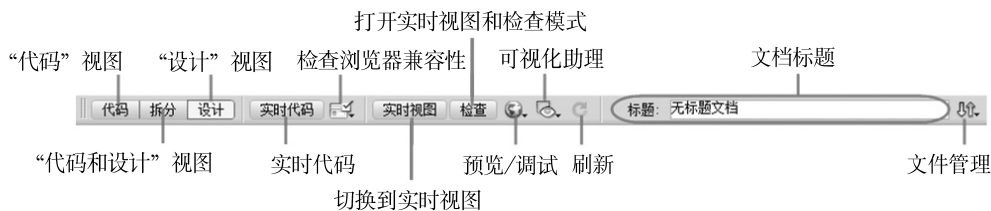



图1-35 文档工具栏

其中主要选项的功能如下。

· **【代码】按钮**: 设计网页时, 单击**【代码】按钮**, 将进入如图1-36所示的“代码”视图。“代码”视图提供了一个直接编写和编辑HTML、JavaScript、服务器语言代码和其他类型代码的手工编码环境。

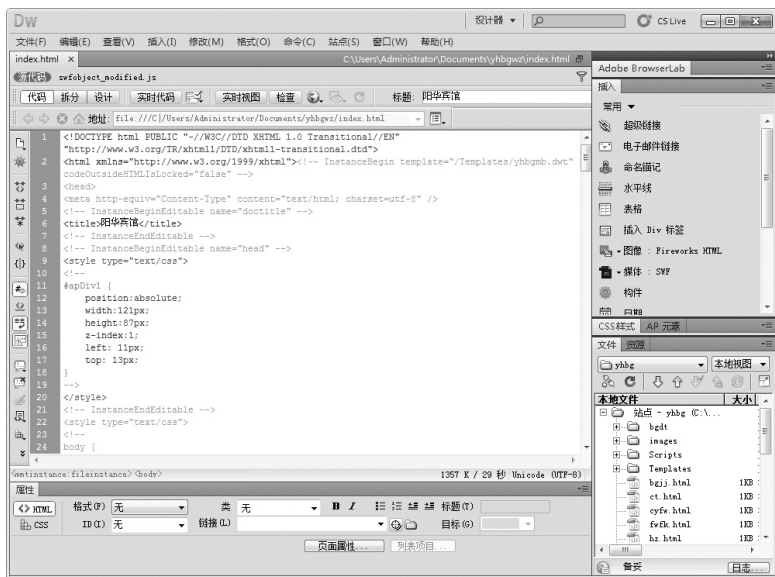




图1-36 “代码”视图

- **【拆分】按钮**: 设计网页时, 单击**【拆分】**按钮, 将进入如图1-37所示的“代码和设计”视图。在“代码和设计”视图方式下, 可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。

· **【设计】按钮** : 设计网页时, 单击**【设计】**按钮, 将进入如图1-38所示的“设计”视图。“设计”视图方式是一种可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中, Dreamweaver显示文档的完全可编辑的可视化表示形式, 类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。

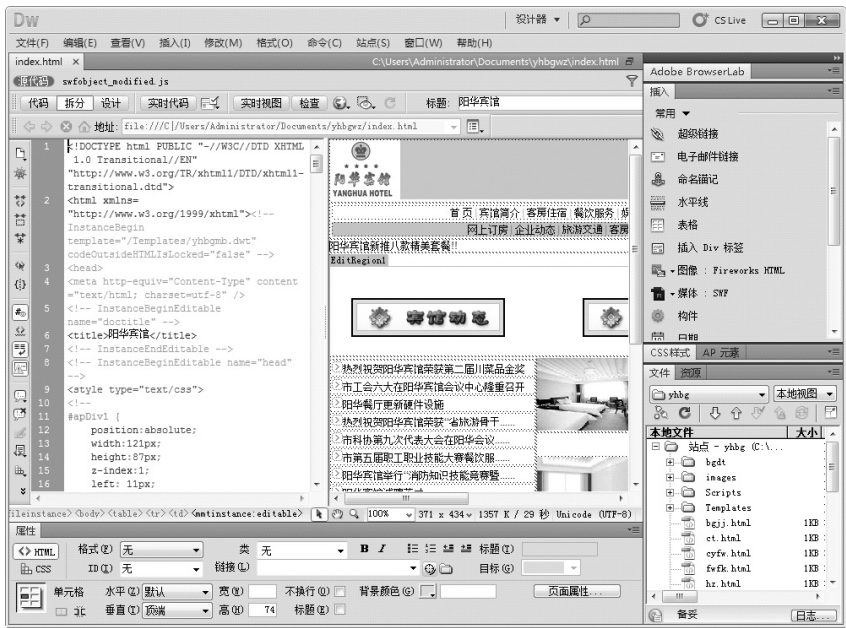





图1-37 “代码和设计”视图



图1-38 “设计”视图

- **【实时代码】按钮**  **实时代码**：单击【实时代码】按钮，将进入如图1-39所示的“实时代码”环境，可以在真实的浏览器环境中进行网页设计的同时，查看和编辑页面的源代码。
- **【检查浏览器兼容性】按钮** ：单击该按钮，将出现如图1-40所示的菜单，可以从中选择需要的选项来进行当前网页的浏览器兼容性检查。
- **【实时视图】按钮**  **实时视图**：单击【实时视图】按钮，将进入如图1-41所示的“实时视图”环境，可以在真实的浏览器环境中设计网页。

· **【检查】按钮**：在“实时视图”模式下单击**【检查】**按钮，可以用可视化方式详细显示CSS框模型属性，以便进行页面的实时检查。

· **【预览/调试】按钮**：用于在浏览器中预览或调试文档，可从如图1-42所示的菜单中选择需要的浏览器。



图1-42 预览或调试菜单

· **【可视化助理】按钮**：用于使用不同的可视化助理来设计页面，其下拉菜单如图1-43所示。



图1-43 可视化助理菜单

· **【刷新】按钮**：用于在“代码”视图进行更改后刷新文档的“设计”视图。

· “文档标题”文本框：用于为网页命名，所输入标题将显示在浏览器的标题栏中，如图1-44所示。

· **【文件管理】按钮**：用于显示如图1-45所示的“文件管理”菜单。

7. 文档窗口

文档窗口用于对页面文档进行编辑，其显示内容因文档视图的不同而不同。在设计网页时，如果同时打开多个文档窗口，将出现如图1-46所示的页面标签，只需单击标签名即可切换要编辑的文档。

8. 标签选择器

标签选择器用于显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。只需单击某个标签，就能选择该标签及其全部内容。比如，在标签选择器中单击<div.hmr>标签，即可选定文档中对应的AP元素，如图1-47所示。



图1-44 命名了标题的网页的预览效果



图1-45 “文件管理”菜单



图1-46 多页面标签



图1-47 使用标签选择器








9. 状态栏
- 文档窗口下方的状态栏中提供了当前文档的相关信息，也提供了一些辅助工具。
- 选取工具：单击该按钮，可以用鼠标在文档中选择对象。
 - 手形工具：单击该按钮，可以在文档窗口中拖动文档。
 - 缩放工具：用于设置文档的缩放比率。
 - 缩放比例下拉菜单：用于精确指定文档的缩放比例。
 - 窗口大小弹出菜单 1033 x 697：用于在“设计”视图中设置文档窗口的大小。
 - 文档大小和下载时间 1357 K / 29 秒：用于指示页面的预计文档大小和预计下载时间。
 - 编码 Unicode (UTF-8)：用于显示当前文档的编码版式。
10. 属性检查器
- 属性检查器用于查看和设置当前所选对象的各种属性，每种对象都具有不同的属性。比如，如图1-48所示为图像对象的属性检查器。



图1-48 图像对象的属性检查器

11. 面板组
- 面板组是分组在某个标题下面的相关面板的集合，单击组名称左侧的展开箭头，可以展开一个面板组。

1.4.2 Dreamweaver CS5的主要面板

Dreamweaver CS5的面板主要是方便用户进行页面编辑操作。Dreamweaver CS5的面板种类很多，下面简要介绍Dreamweaver CS5的一些主要面板。

1. “插入”面板
- 如图1-49所示的“插入”面板中提供图像、表格和Div标签等多种类型的“对象”插入按钮，每个对象都是一段HTML代码，可以在插入对象时设置不同的属性。



图1-49 “插入”面板

“插入”面板上的按钮被组织到若干类别中，可以单击“插入”面板顶部的选项进行切换。如果正在编辑的文档中包含服务器代码（如ASP文档），还会显示其他类别。“插入”面板的主要类别如下。

- “常用”类别：用于创建和插入常用对象，如图像、表格、Flash文档、电子邮件链接等。
- “布局”类别：用于插入表格、div标签、框架和Spry构件，还可以选择表格视图。
- “表单”类别：用于创建表单和插入表单元素。
- “数据”类别：用于插入Spry数据对象和其他动态元素，如记录集、重复区域、记录表单等。
- Spry类别：用于插入构建Spry页面的按钮，如Spry数据对象和构件等。
- InContest Editing：用于创建重复区域或可编辑区域，也可以管理CSS类。
- “文本”类别：用于插入各种文本格式和列表格式的标签。
- “收藏夹”类别：用于个性化组织插入栏中最常用的按钮。

2. “属性检查器”面板

“属性检查器”面板用于检查和编辑当前选定页面元素（如文本、声音、动画、图像等）的最常用属性。属性检查器中出现的选项会因当前所选定的元素不同而有所不同，这里先介绍几种典型对象的“属性检查器”面板。

· 文本属性检查器：在文档窗口选定文本或将插入点置于文本中时，都将出现文本属性检查器。文本属性检查器分为文本HTML属性设置和文本CSS属性设置两部分，如图1-50所示。通过文本属性检查器，可以设置文本的字体、样式、大小、粗细、颜色等属性。



(a) 文本HTML属性设置选项



(b) 文本CSS属性设置选项

图1-50 文本属性检查器

· 表单属性检查器：在文档窗口中选定表单后，将出现如图1-51所示的表单属性检查器。通过表单属性检查器，可以设置表单的名称、动作、方法、目标等属性。



图1-51 表单属性检查器

· 表格属性检查器：选定文档窗口中的表格对象，将出现如图1-52所示的表格属性检查器。通过表格属性检查器，可以设置表格的行、列、高、宽、边框颜色、间距等属性。



图1-52 表格属性检查器

· 图像属性检查器：选定文档窗口中的图像对象，将出现如图1-53所示的图像属性检查器。通过图像属性检查器，可以设置图像高度、宽度、源文件、对齐方式等属性，也可以对图像进行简单的编辑处理。

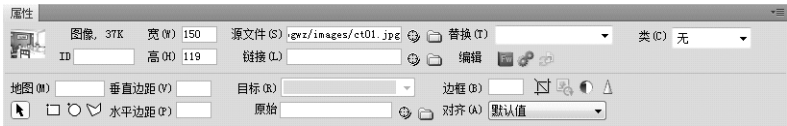



图1-53 图像属性检查器

技巧

属性检查器可以隐藏、折叠或移动。要显示或隐藏属性检查器，可以选择菜单栏中的【窗口】|【属性】命令；要展开或折叠属性检查器，可单击属性检查器的标题栏；要移动属性检查器只需拖动鼠标，即可移动属性检查器到工作区的其他位置。

3. 面板组

Dreamweaver中的面板可以自由地组合而成为面板组。除“插入”面板外，Dreamweaver中默认的面板组有“CSS样式”、“AP元素”、“文件”、“资源”4个面板，如图1-54所示。面板的种类很多，例如“框架”面板、“历史记录”面板等，要调出这些面板，只需选择菜单栏中【窗口】命令下相应的选项，如图1-55所示。

每个面板组都可以展开或折叠，展开或折叠时只需单击面板标题栏的空白区域即可。比如在图1-56中便展开了“文件”面板组。在面板组上单击鼠标右键，会出现面板组的快捷操作菜单，如图1-57所示。通过快捷操作菜单选项，可执行与当前面板有关的操作。

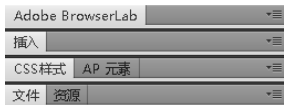


图1-54 默认的4个面板组



图1-55 可选的“面板”选项

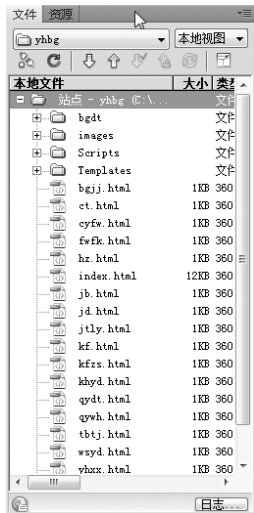


图1-56 展开“应用程序”面板组

4. “历史记录” 面板

使用如图1-58所示的“历史记录”面板，可以跟踪 Dreamweaver中工作的每一个步骤。利用“历史记录”面板能够方便地进行撤销、重放、删除操作。对“历史记录”面板的主要操作如下。

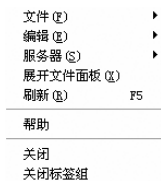



图1-57 面板组的快捷操作菜单



图1-58 “历史记录”面板

- 撤销操作：通过“历史记录”面板，可以撤销一次操作，也可以撤销一系列的操作。若要撤销对文档执行的最后操作，在列表中将“历史记录”面板的滑块向上拖动一个步骤，撤销的步骤变为灰色。单击某步骤的左侧，可以使滑块自动滚到该步骤，并自动选择滑块所经过的步骤；而单击某步骤本身只是选择该步骤。选择一个步骤不同于在撤销历史记录中返回到该步骤。对于撤销单个步骤来说，如果撤销了一系列步骤，然后在文档中执行了新的操作，则不能够重做撤销过的步骤，它们将从“历史记录”面板中消失。

- “重放”操作：“历史记录”面板还可用来重放已经执行过的步骤，并且可以通过创建新的命令自动执行任务。在“历史记录”面板中，选择一个步骤后，单击【重放】按钮 ，该步骤随即重放，并且“历史记录”面板中会出现它的一个副本。

- 复制操作：关闭文档时将清除历史记录。如果希望在关闭文档后继续使用该文档中的步骤，则在关闭文档前用【复制步骤】命令来复制这些步骤。一个打开的文档都有自己的步骤历史记录。可以复制一个文档中的步骤并将其粘贴到另一个文档中。

- 删除操作：删除操作可以删除当前文档的历史列表，要删除当前文档的历史记录列表，可以在“历史记录”面板的下拉菜单中选择【清除历史记录】选项。该命令还可清除当前文档的全部撤销信息；选择【清除历史记录】选项后，将无法撤销被清除的步骤。

1.5 Dreamweaver CS5的基本操作

要使用Dreamweaver CS5开发站点和制作网页，首先要创建一个本地站点，然后根据需要对站点进行管理，再在站点中创建和管理各种页面文件。

1.5.1 创建本地站点

Dreamweaver的站点是指某个Web站点文档的本地或远程存储位置。开发站点前，应根据需要创建并设置一个新的本地站点，其中包含了网站的所有文件和资源。可以创建一个Web站点并进行管理维护。Dreamweaver站点由以下3个部分（或文件夹）组成。

- 本地根文件夹：用于保存正在处理的文件，这个文件夹称为“本地站点”。“本地站点”既可以位于本地计算机上，也可以位于网络服务器上。

- 远程文件夹：其中保存了用于测试、生产和协作等用途的文件，这个文件夹称为“远

程站点”。“远程站点”一般位于运行Web服务器的计算机上。

· 测试服务器文件夹：用于处理动态页面的文件夹。

1. 打开“站点设置对象”对话框

在Dreamweaver菜单栏中选择【站点】|【管理站点】命令，将出现如图1-59所示的“管理站点”对话框。利用该对话框，可以创建新站点、编辑站点、复制站点、删除站点以及导入或导出站点。

在“管理站点”对话框中单击【新建】按钮，将打开如图1-60所示的“站点设置对象”对话框。利用该对话框，可对站点的各参数进行配置。



图1-59 “管理站点”对话框

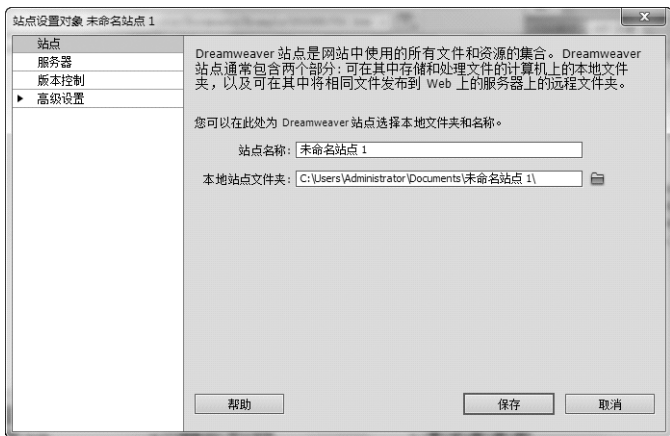


图1-60 “站点设置对象”对话框

2. 设置站点

系统默认的选项为“站点”类别，可以在其中设置站点的名称以及本地站点文件夹的名称和位置信息，如图1-61所示。

3. 设置指定远程服务器和测试服务器

在左窗格中选择“服务器”类别，可以利用右窗格出现的选项指定远程服务器和测试服务器，如图1-62所示。远程服务器用于指定远程文件夹的位置，远程文件夹一般在运行Web服务器的计算机上。

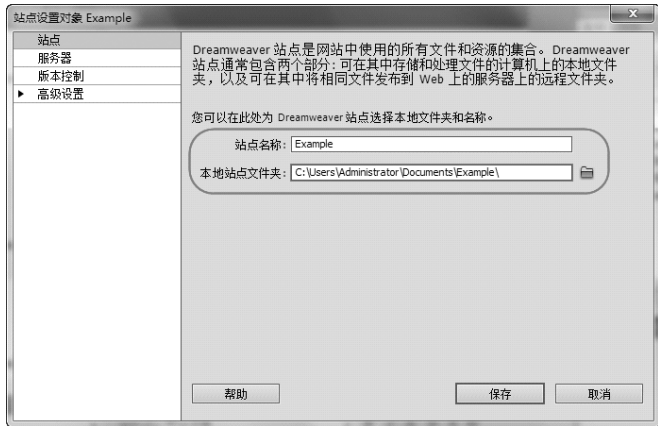


图1-61 指定站点名和本地站点文件夹

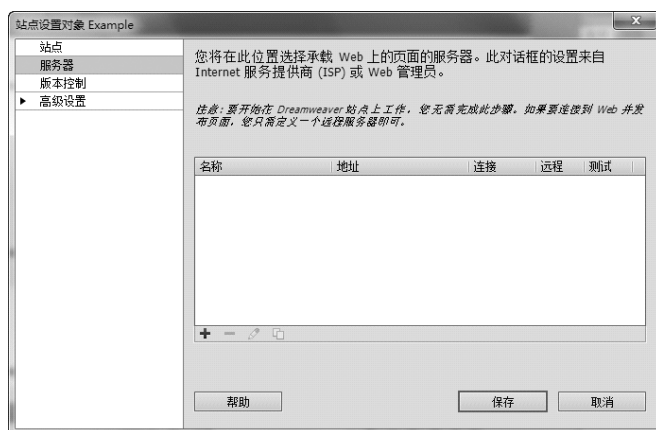


图1-62 “服务器”类别

单击【添加新服务器】按钮，将出现如图1-63所示的新服务器设置选项，该选项包含“基本”和“高级”两张选项卡。在其中设置好参数后，单击【保存】按钮，便可以添加一个新服务器。



图1-63 新服务器设置选项

在“基本”选项卡中，可以指定新服务器的名称，可以从“连接方法”下拉列表中选择服务器的连接方式，设置FTP服务器的地址，设置连接到FTP服务器的用户名和密码（设置后可单击【测试】按钮进行测试），还可以在“根目录”文本框中输入远程服务器上用于存储公开显示的文档的目录（文件夹）以及在“Web URL”文本框中输入Web站点的URL。

在“高级”选项卡中，选中“维护同步信息”复选项，可以自动同步本地和远程文件；选中“保存时自动将文件上传到服务器”复选项，在保存文件时Dreamweaver会自动将文件上传到远程站点；选中“启用文件取出功能”复选项，将激活“存回/取出”系统，激活后可以指定取出名称和电子邮件地址；如果使用测试服务器，还可以从“服务器模型”下拉列表中选择一种服务器模型。

4. 设置版本控制选项

在左窗格中选择“版本控制”类别，可以利用如图1-64所示的选项设置Subversion获取和存回文件功能。

5. 高级设置选项

在左窗格中展开“高级设置”选项，可以分别进行“本地信息”、“遮盖”、“设计备

注”、“文件视图列”、“Contribute”、“模板”和“Spry”设置。

(1) 本地信息

利用如图1-65所示的“本地信息”选项，可以指定存储站点图像的默认文件夹、链接的类型（包括文档相对链接和站点根目录相对链接）等信息。

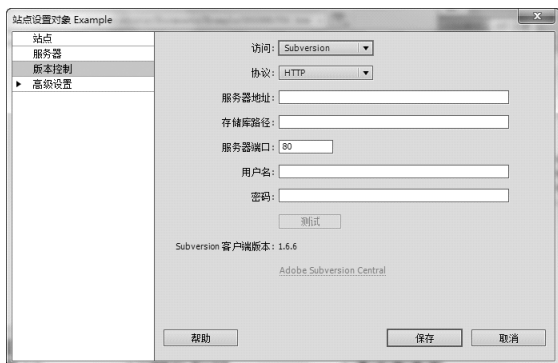


图1-64 “版本控制”类别

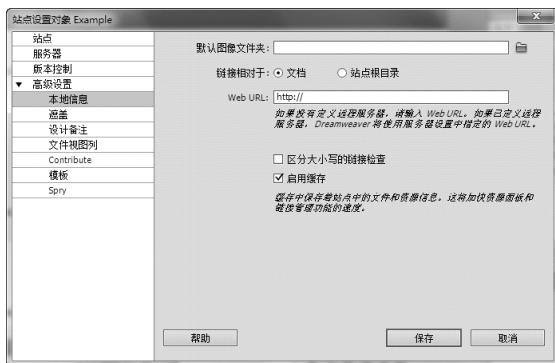


图1-65 “本地信息”选项

(2) 遮盖

利用如图1-66所示的“遮盖”选项，可以指定要遮盖的特定文件类型，使Dreamweaver遮盖以指定形式结尾的所有文件。

(3) 设计备注

设计备注是一种存储于独立的文件中的与页面文件相关联的备注，可以使用设计备注来记录与文档关联的其他文件信息。利用如图1-67所示的“设计备注”选项，可以启用或禁用设计备注。启用“设计备注”时，还可以选择与他人共享“设计备注”。

(4) 文件视图列

在“文件”面板中查看Dreamweaver站点时，文件和文件夹的信息（如文件类型、文件修改日期等）将在相应的列中显示出来。利用如图1-68所示的“文件视图列”选项，可以自定义要显示的内容。

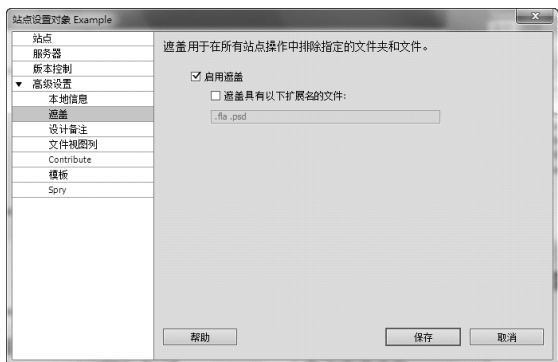


图1-66 “遮盖”选项

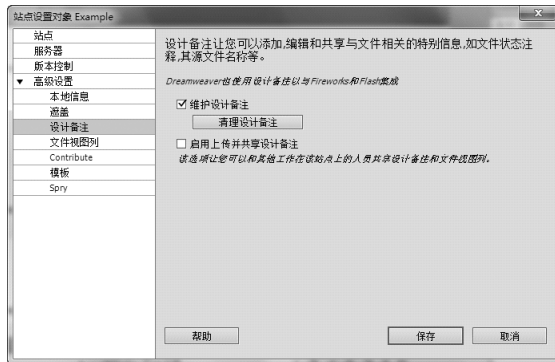


图1-67 “设计备注”选项

(5) Contribute

利用如图1-69所示的“Contribute”选项，可以启用或禁用Contribute的兼容性功能。启用后，Dreamweaver将自动启用“设计备注”和“存回/取出”系统。

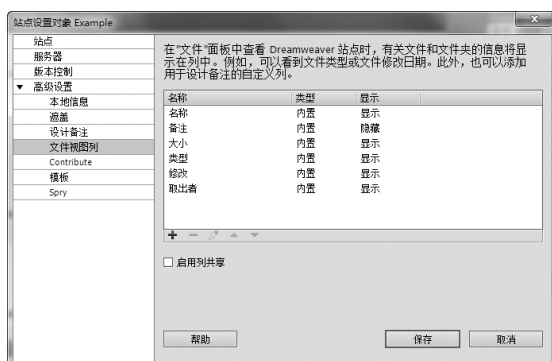


图1-68 “文件视图列”选项

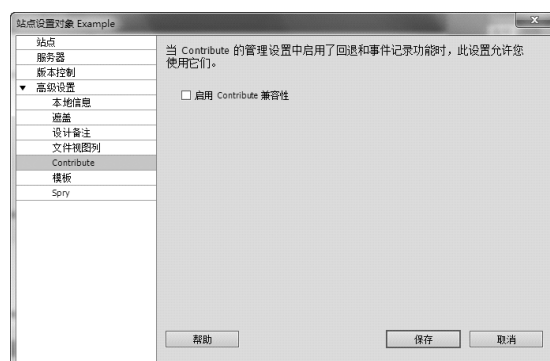


图1-69 “Contribute”选项

(6) 模板

利用如图1-70所示的“模板”选项，可以选择在更新模板时是否改写文档的相对路径。

(7) Spry

利用如图1-71所示的“Spry”选项，可以设置要用于Spry资源的文件夹的路径。设置后，在已保存的页面中插入Spry Widget、数据集或效果时，会自动在站点中创建一个SpryAssets目录，并将相应的JavaScript和CSS文件保存到文件夹中。

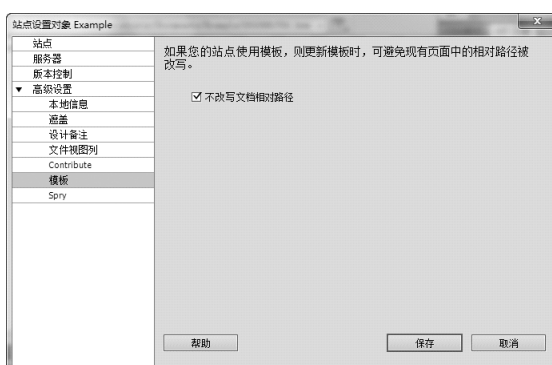


图1-70 “模板”选项

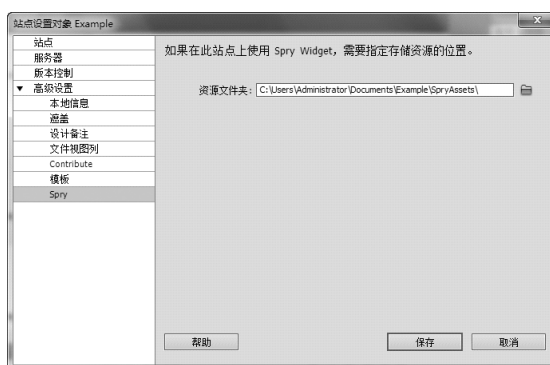


图1-71 “Spry”选项

在“站点设置对象”对话框中设置好站点参数后单击【保存】按钮，将返回“管理站点”对话框，并在其中看到新创建的站点，同时在“文件”面板中也会显示出站点名称，以及本地或远程文件夹的具体文件，如图1-72所示。



图1-72 站点创建效果

1.5.2 管理站点

对已经设置好的站点，可以在“管理站点”对话框中单击【编辑】按钮，重新打开“站点设置对象”对话框进行设置和修改，如图1-73所示。

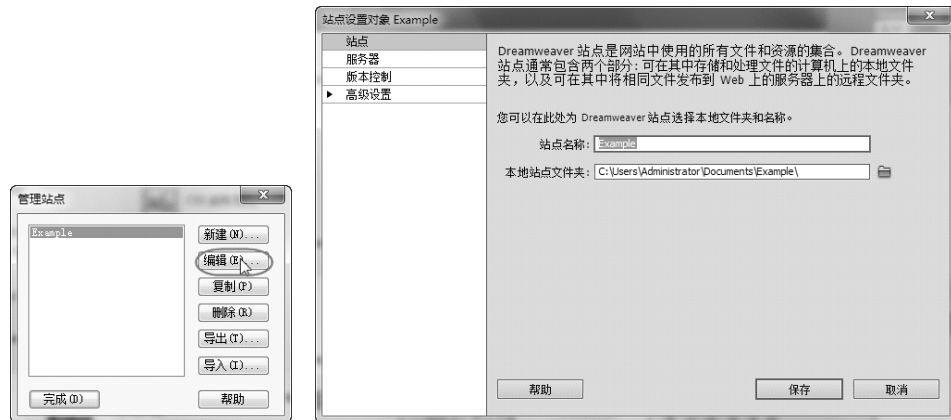


图1-73 打开“站点设置对象”对话框

1. 复制站点

在“管理站点”对话框中单击【复制】按钮，可以建立一个站点的副本，副本将出现在站点列表窗口中。

2. 删除站点

在“管理站点”对话框中单击【删除】按钮，可以将选定的站点从“管理站点”对话框中删除，执行删除操作时，Dreamweaver会提醒该操作无法撤销。

3. 导入和导出站点

在“管理站点”对话框中单击【导出】或【导入】按钮，可以将站点导出为XML文件，然后将其导入回Dreamweaver。这样就可以在各电脑和产品版本之间移动站点，或者与其他用户共享。

1.5.3 创建并设置页面文档

网站是由若干网页文档组合而成的，在Dreamweaver CS5中，既可以创建和编辑HTML文档，也可以创建和编辑CFML、ASP、JavaScript和CSS等基于文本的文档。此外，Dreamweaver CS5还支持Visual Basic、.NET、C#和Java等源代码文件。本节主要介绍Dreamweaver CS5常用网页文档的操作。

1. 创建网页文档

在Dreamweaver CS5中可以创建空白网页文档（或模板），也可以创建基于Dreamweaver附带的某预定义页面布局的文档，还可以创建基于现有模板的文档。

（1）可创建的网页文件类型

Dreamweaver CS5支持的文件类型很多，常用的网页文件类型如下。

- CSS层叠样式表文件：其扩展名为.css，这种文件用于设置HTML内容的格式并控制各个页面元素的位置。

· XML可扩展标记语言文件: 其扩展名为.xml, 这种文件包含原始形式的数据, 可使用XSL(可扩展样式表语言)来设置这些数据的格式。

· XSL可扩展样式表语言文件: 其扩展名为.xsl或.xslt, 这种文件用于设置要在Web页中显示的XML数据的样式。

· CFML标记语言文件: 这种标记语言文件的扩展名为.cfm, 主要用于处理动态页面。

· ASP.NET文件: 其扩展名为.aspx, 主要用于处理动态页。

· PHP超文本预处理器文件: 其扩展名为.php, 可用于处理动态页。

· HTML文件(或超文本置标语言文件): 这是一种包含基于标签的语言的文件, 它负责在浏览器中显示Web页面, 可以使用.html或.htm扩展名来保存HTML文件。Dreamweaver默认使用.html扩展名保存文件。

(2) 创建空白文档

创建新的空白文档的方法如下。

1) 选择【文件】|【新建】命令, 出现“新建文档”对话框, 默认选定其中的“空白页”选项, 页面类型为HTML, 布局方式为“无”, 如图1-74所示。

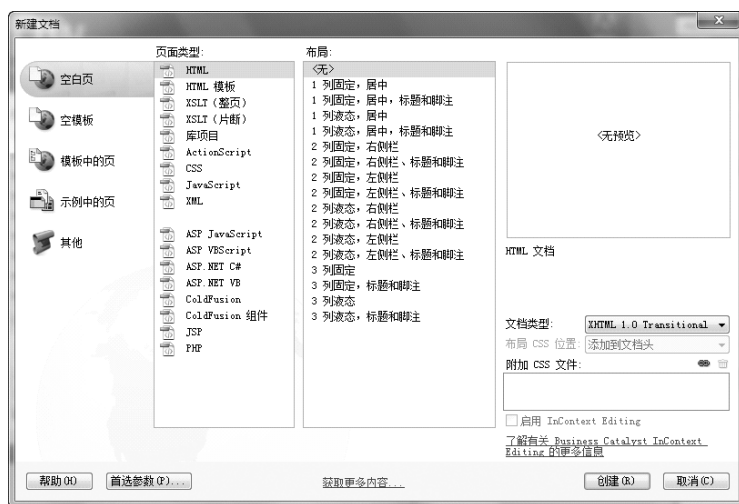


图1-74 创建空白页

2) 从“页面类型”列表中选择一种页面类型, 比如选择HTML可以创建一个纯HTML页。

3) 如果要在新页面中包含CSS布局, 应从“布局”列表中选择一种预设的CSS布局方式。选择除“无”以外的布局方式后, “新建文档”对话框的右侧窗格中将显示选定布局的预览和说明。

4) 设置完成后, 单击【创建】按钮, 即可在文档窗口中打开新的文档, 如图1-75所示。

(3) 根据空模板创建网页

可以使用“新建文档”对话框创建Dreamweaver模板, 所创建的模板将默认保存在站点的Templates文件夹中。创建空模板的方法如下。

1) 选择【文件】|【新建】命令, 出现“新建文档”对话框, 选择“空模板”类别。

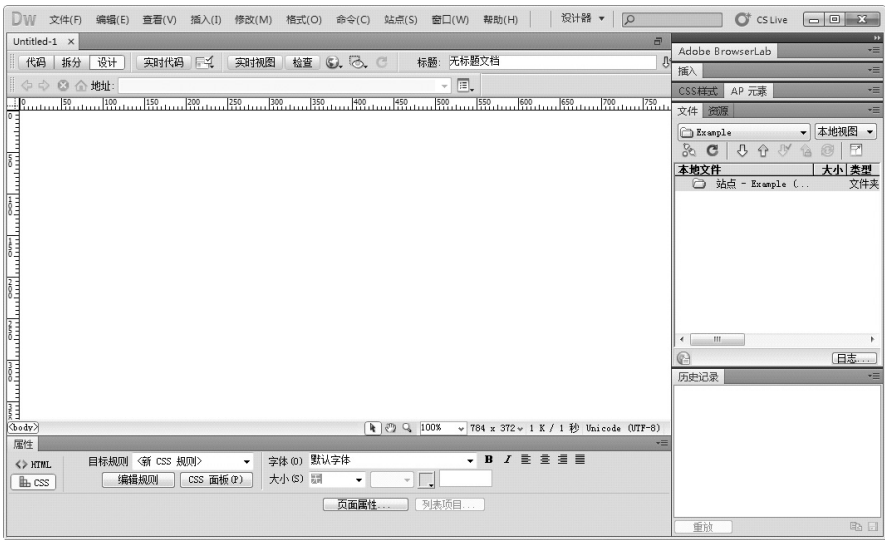


图1-75 空白页创建效果

2) 在“模板类型”列表中选择要创建的页面类型。要使模板包含CSS布局，还应从“布局”列表选择一个预设的CSS布局，如图1-76所示。

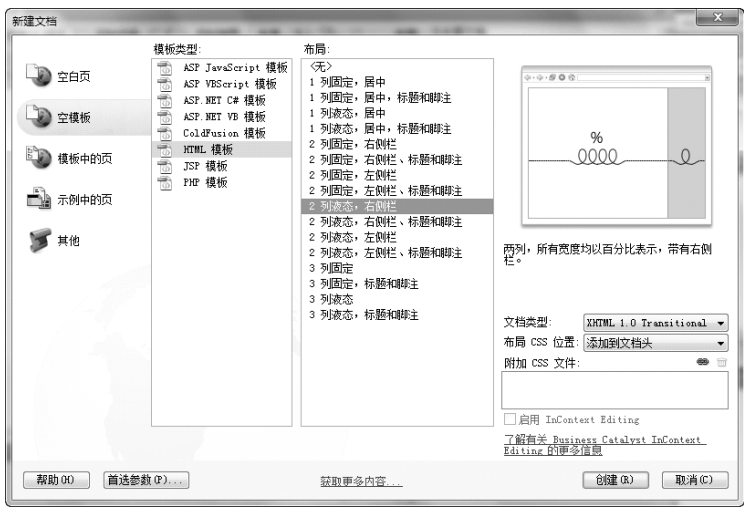


图1-76 选择模板选项

3) 设置好其中参数后，单击【创建】按钮，即可创建一个空模板，如图1-77所示。

(4) 基于模板创建页面

在Dreamweaver CS5中可以根据需要定义模板文件，然后根据这些模板来创建新的网页文档。基于模板创建页面的方法有两种，一是在“新建文档”对话框中指定模板，二是使用“资源”面板来选择模板。

使用“新建文档”对话框创建基于模板的文档：选择【文件】|【新建】命令，出现“新建文档”对话框，选择“模板中的页”类别，然后在“站点”列表中选择一种包含模板的站点类型，再从右侧的列表选择一个模板，如图1-78所示。设置完成后单击【创建】按钮即可。

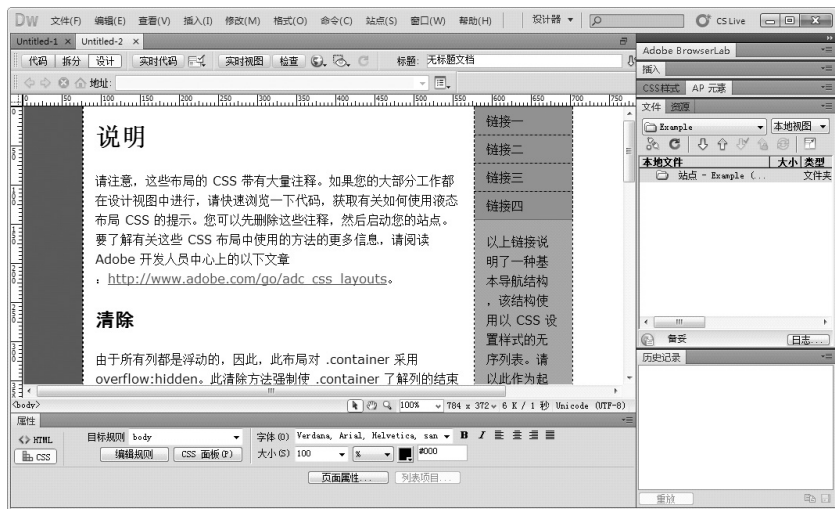


图1-77 空模板创建效果



图1-78 根据已有的模板创建页面

(5) 创建基于Dreamweaver设计文件的文档

Dreamweaver附带了一些具有专业水准页面布局和设计元素的文件，可以在这些设计文件的基础上创建网页文件，具体方法如下。

1) 选择【文件】|【新建】命令，出现“新建文档”对话框。

2) 在“新建文档”对话框中，选择“示例中的页”类别，然后在“示例文件夹”列表中选择“CSS样式表”、“框架页”、“起始页（主题）”或“起始页（基本）”，再从右侧的列表选择一个示例文件，如图1-79所示。

3) 单击【创建】按钮，即可在文档窗口中打开新的文档，如图1-80所示。

(6) 创建其他类型网页

在“新建文档”对话框中选择“其他”类别，还可以创建C#、VBScript、文本等页面文档，其选项如图1-81所示。

2. 保存页面文档

创建或编辑页面文档后，应将其保存在指定的路径中。保存网页文档的方法如下。



图1-79 选择示例文件格式

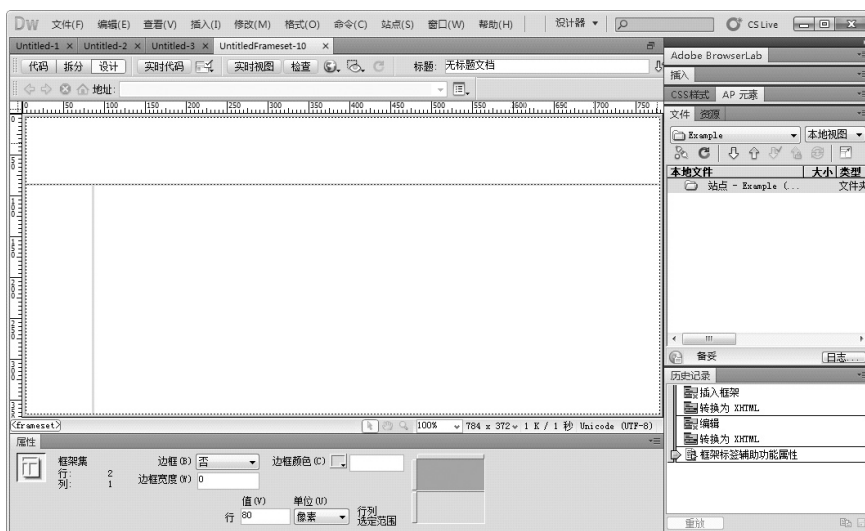


图1-80 示例中的页面创建效果



图1-81 创建其他类型网页

- (1) 在文档窗口中激活需要保存的网页文档。
- (2) 从菜单栏中选择【文件】|【保存】命令，出现如图1-82所示的“另存为”对话框。
- (3) 在“保存在”下拉列表框中，定位到要用来保存文件的文件夹。
- (4) 在“文件名”文本框中，输入文件名。
- (5) 设置完成后单击【保存】按钮，即可将网页文件保存在磁盘指定的位置上。同时，在“文件”面板中将出现所保存的网页文件，如图1-83所示。

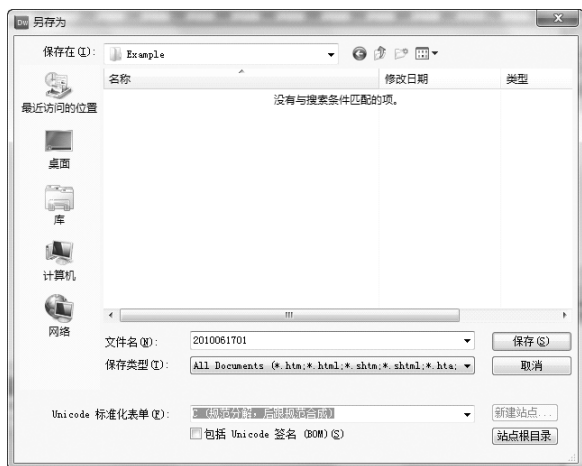


图1-82 “另存为”对话框



图1-83 “文件”面板中的网页文件



提示

对于根据空模板创建的网页，在保存时将以Dreamweaver模板的格式默认保存在站点的Templates文件夹中，如图1-84所示。



图1-84 保存根据空模板创建的网页

3. 打开页面文档

对于事先已经保存了的网页文档或模板，可以使用【打开】命令将其在Dreamweaver文档窗口中打开后编辑。也可以打开JavaScript文件、XML文件、CSS样式表等非HTML的文本文件来编辑。

打开文档的方法如下。

- (1) 选择【文件】|【打开】命令，出现“打开”对话框。
- (2) 定位目标路径并选择要打开的文件，如图1-85所示。
- (3) 单击【打开】按钮，选定的文档即可在Dreamweaver的文档窗口中打开。



提示

默认情况下，HTML文件、文本文件将在“设计”视图中打开；JavaScript、文本和CSS样式表在“代码”视图中打开。可以在Dreamweaver中编辑或更新文档，然后保存文件中的更改。如果打开的文档是一个另存为HTML文档的Word文件，可以使用【清理Word的HTML】命令来清除Word插入到HTML文件中的无关标记标签。

4. 设置文档属性

使用“页面属性”对话框，可以对每个页面的布局和格式进行属性设置，包括页面的默认字体、字体大小、背景颜色、边距、链接样式和其他页面参数。选择【修改】|【页面属性】命令，或在未选定任何对象的情况下单击属性检查器中的【页面属性】按钮，都可以打开如图1-86所示的“页面属性”对话框，可以在其中设置或更改页面属性。



图1-85 选择要打开的页面文档



图1-86 “页面属性”对话框

(1) 外观 (CSS) 属性设置

选择“分类”列表中的“外观 (CSS)”类别，可以设置基本页面布局选项，主要选项如下。

- 页面字体：用于指定Web页面中使用的默认字体。
- 大小：用于指定在Web页面中使用的默认字体大小。
- 文本颜色：用于指定显示字体时使用的默认颜色，可以单击【文本颜色】框，然后从出现的颜色选择器中选择一种颜色。
- 背景颜色：用于设置页面的背景颜色，设置时只需单击“背景颜色”框，然后从颜色选择器中选择一种颜色，再单击【确定】按钮即可，如图1-87所示。
- 背景图像：用于设置页面的背景图像。设置时，只需单击【浏览】按钮，然后选择一个背景图像，再单击【确定】按钮即可，如图1-88所示。如果图像不能填满整个窗口，Dreamweaver会平铺（重复）背景图像。
- 重复：可以从“重复”下拉列表中选择背景图像在页面上的显示方式。其中，“不重复”选项将使背景图像仅显示一次；“重复”选项将横向和纵向重复或平铺背景图像；“纵向重复”选项将只纵向平铺背景图像；“横向重复”选项将只横向平铺背景图像。

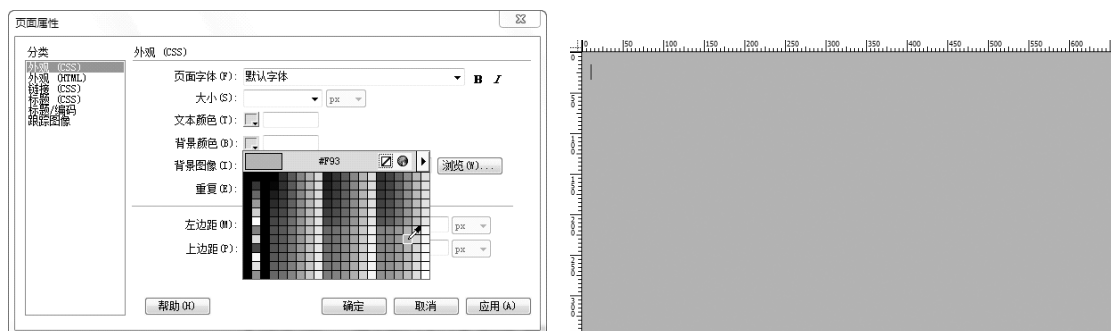


图1-87 设置页面背景色

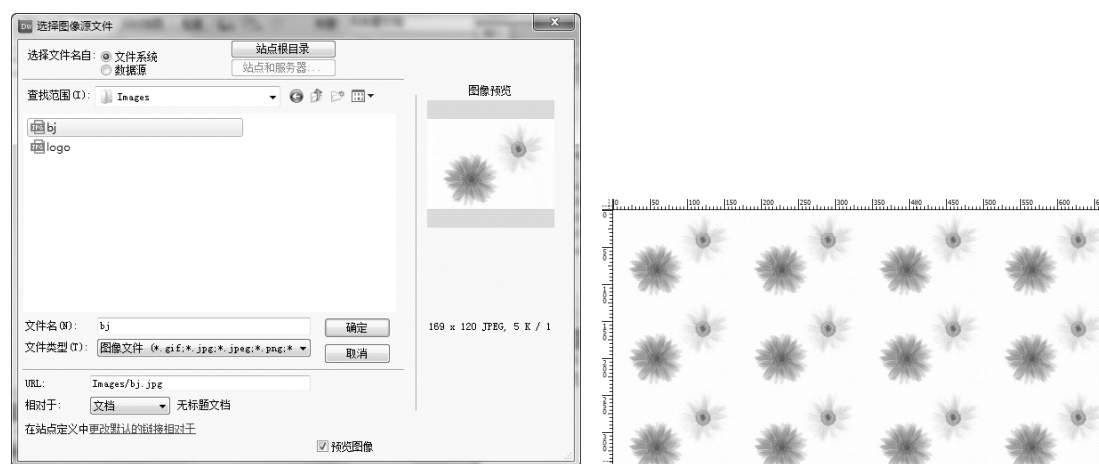


图1-88 设置页面背景图像

· 左边距、右边距、上边距和下边距：用于指定页面左边距、右边距、上边距和下边距的大小，边距的默认单位是像素。

(2) 外观 (HTML) 属性设置

选择“分类”列表中的“外观 (HTML)”类别，可以利用其中的选项使页面采用HTML格式，而不是CSS格式，其设置选项如图1-89所示。

外观 (HTML) 设置的选项主要如下。

- 背景图像：用于设置HTML页面的背景图像。
- 背景：用于设置页面的背景颜色。
- 文本：用于设置显示字体时使用的默认颜色。
- 链接：用于设置链接文本的颜色。
- 已访问链接：用于设置已访问链接的颜色。
- 活动链接：用于设置鼠标指针在链接上单击时的颜色。
- 左边距、右边距、上边距和下边距：用于指定页面左边距、右边距、上边距和下边距的大小，边距的默认单位是像素。

(3) 链接 (CSS) 属性设置

选择“分类”列表中的“链接 (CSS)”类别，可以定义默认字体、字体大小、链接的颜色、已访问链接的颜色和活动链接的颜色，其设置选项如图1-90所示。



图1-89 “外观（HTML）”类别



图1-90 “链接（CSS）”类别

链接属性设置的选项主要如下。

- 链接字体：用于设置链接文本使用的默认字体。
- 大小：用于设置链接文本使用的默认字体大小。
- 链接颜色：用于设置应用于链接文本的颜色。
- 已访问链接：用于设置已访问链接的颜色。
- 变换图像链接：用于设置鼠标指针移向链接上时的颜色。
- 活动链接：用于设置鼠标指针移向链接并单击时的颜色。
- 下划线样式：用于设置链接的下划线样式。

（4）页面标题属性设置

选择“分类”列表中的“标题（CSS）”类别，可以定义各级标题的默认字体及颜色等参数，其设置选项如图1-91所示。

主要设置选项如下。

- 标题字体：用于设置指定Web页面中使用的默认字体。
- “标题1”～“标题6”：用于设置最多5个级别的标题标签使用的字体大小和颜色。

（5）标题和编码属性设置

选择“分类”列表中的“标题/编码”类别，可指定特定于制作Web页面时所用语言的文档编码类型，以及指定要用于该编码类型的Unicode范式，其选项如图1-92所示。



图1-91 “标题（CSS）”类别



图1-92 “标题/编码”类别

“标题/编码”类别中的选项如下。

- 标题：用于设置在文档窗口和IE等浏览器窗口的标题栏中出现的页面标题，默认的标题为“无标题文档”。

- 文档类型: 用于从下拉列表中选择文档类型定义。比如, 选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”选项, 可使HTML文档与XHTML兼容。
- 编码: 用于设置文档中字符所用的编码。
- 【重新载入】按钮: 单击该按钮, 将转换现有文档或者使用新编码重新打开它。
- Unicode标准化表单: 当选择UTF-8作为文档编码时, 可以从列表中选择一种Unicode范式。其中, “范式C”是用于WWW的字符模型的最常用范式。
- “包括Unicode签名”复选项: 用于设置是否在文档中包括一个字节顺序标记。

(6) 跟踪图像属性设置

选择“分类”列表中的“跟踪图像”类别, 可以在页面中插入一个供设计网页参考的图像文件, 其选项如图1-93所示。

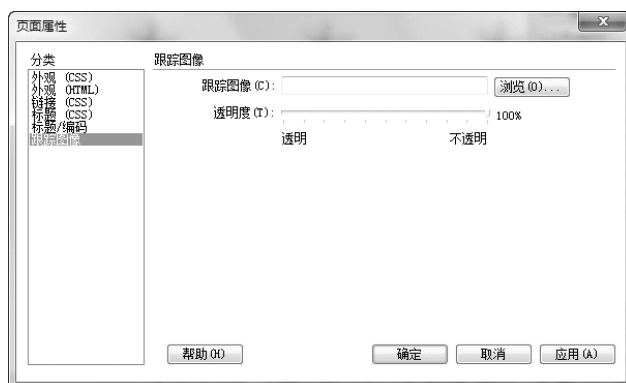


图1-93 “跟踪图像”类别

“跟踪图像”类别的主要选项如下。

- 跟踪图像: 用于指定在复制设计时作为参考的跟踪图像。该图像仅供设计网页参考, 并不影响最终的设计效果。
- 透明度: 设置跟踪图像的不透明度。

本章要点小结

本章介绍了网页设计的基本概念和Dreamweaver CS5的基本操作方法, 下面简要小结本章的知识要点。

(1) 网站是由很多相互关联的网页所组成的一个整体, 是若干网页文件的集合。网页又是由文本、图像、动画、视频、Logo、Banner、按钮、超级链接和版权信息等信息元素组成的。

(2) 网页设计涉及的概念很多, 常见的有WWW、IP地址、URL地址、域名、表单、HTML、虚拟主机、HTTP协议、FTP协议、静态网页、动态网页、发布等。网页制作工具主要分为网页编辑工具、图像处理工具、网页动画制作工具和其他辅助工具等类别。

(3) Dreamweaver CS5是Adobe公司最新推出的网页设计和网站开发工具, 与早期版本相比, Dreamweaver CS5明显改善了对动态网页语言的支持, 还集成了Adobe CS Live在线服务和Adobe BrowserLab, 可以使用CSS检查工具进行设计, 能利用内容管理系统进行开发并

实现快速、精确的浏览器兼容性测试。

(4) Dreamweaver CS5的主界面主要由标题栏、菜单栏、工作区切换器、搜索框、文档工具栏、文档窗口、标签选择器、状态栏、属性检查器、面板组等部分组成。

(5) Dreamweaver的站点是指某个Web站点文档的本地或远程存储位置。开发站点前，应根据需要创建并设置一个新的本地站点，其中包含了网站的所有文件和资源。使用“管理站点”对话框，可以创建和管理本地站点。

(6) 可以创建空白网页文档（或模板），也可以创建基于Dreamweaver附带的某预定义页面布局的文档，还可以创建基于现有模板的文档。使用“页面属性”对话框，可以对每个页面的布局和格式进行属性设置。

思考与练习

- (1) 网页和网站有何区别？又有何联系？试举例说明。
- (2) 试结合一个实际的网页，说明其构成元素有哪些。
- (3) 根据自己的理解，简述1.1.3小节中各个术语的含义。
- (4) 常用网页制作工具有哪些类型？典型的软件有哪些？
- (5) 启动Dreamweaver CS5，了解其新增的功能和增强功能。
- (6) Dreamweaver CS5的工作界面由哪些部分组成？简述各个部分的功能和基本操作方法。
- (7) 尝试对Dreamweaver CS5的主要面板进行操作。
- (8) 试创建一个本地站点并对其进行设置。
- (9) Dreamweaver CS5的站点管理功能有哪些？
- (10) 创建网页文档的方法有哪些？分别尝试用这些方法创建网页。
- (11) 如何保存网页文档？如何打开已有的网页文档？
- (12) 页面属性参数主要有哪些？各有何功能？

第2章 网页文本的编辑和美化

多数情况下，网页中的网络信息都是通过文字来提供的，文本是网页最基本也是最重要的元素。Dreamweaver CS5提供了丰富而完善的文本处理功能，可以很方便地制作出各种包含文字对象的页面。本章将介绍Dreamweaver CS5的网页文本处理功能，重点介绍以下内容。

- 在页面中添加文本的方法。
- 文本的编辑方法。
- 文本的美化方法。
- 特殊字符对象的添加方法。

2.1 在网页中添加文本

在页面文档中添加文本的方法很多，既可以直接在页面中输入文本，也可以将其他文档中的文本复制到页面中，还可以将ASCII文本文件、RTF文件和Microsoft Office文件等类型的文档导入到页面中。

2.1.1 直接输入文本

创建或打开页面文档后，将光标定位到文档窗口中，然后选择一种输入法，直接输入文字即可，如图2-1所示。

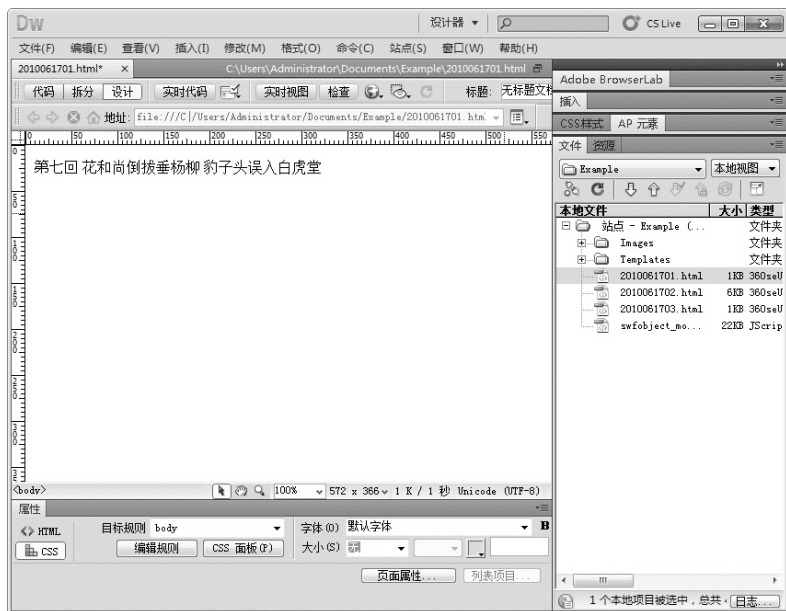


图2-1 直接输入文本

当输入的文本超过窗口右侧时，将自动换行；如果要强制换行，只需按下【Enter】键，然后再输入相关文本内容，如图2-2所示。

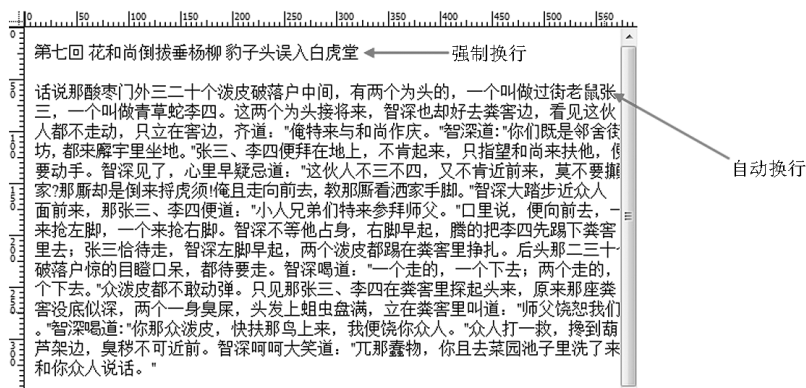


图2-2 文本换行的两种形式

默认情况下，在输入文本时，按下键盘上的空格键后并不能插入空格。这是由于在默认情况下，Dreamweaver文档中的两个字符之间最多只允许有一个空格符，且段首不能添加空格。要在文档中添加其他空格，可以使用下面几种方法之一插入连续空格。

· 在“插入”面板的“文本”类别中，单击【字符】按钮，从出现的菜单中选择【不换行空格】命令，即可添加一个空格（半角的空格），如图2-3所示。连续选择该命令，则可以插入多个空格，效果如图2-4所示。



图2-3 用“插入”面板添加空格

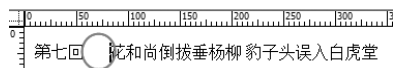


图2-4 插入多个空格的效果

· 在菜单栏中选择【插入】|【HTML】|【特殊字符】|【不换行空格】命令，也可以在当前光标处插入一个半角的空格。

· 按下【Shift】+【Ctrl】+【空格】组合键。



提示

选择【编辑】|【首选参数】命令，打开“首选参数”对话框，在“常规”类别中选中“允许多个连续的空格”选项，可以直接使用空格键输入任意多个连续空格，如图2-5所示。

2.1.2 复制其他程序中的文本

使用复制/粘贴的方法，可以将其他程序中的文本复制到Dreamweaver CS5文档中，具体方法如下。

(1) 打开包含了文本内容的应用程序窗口，选定需要的文本内容。比如，选定“记事本”窗口中的部分文本内容，如图2-6所示。

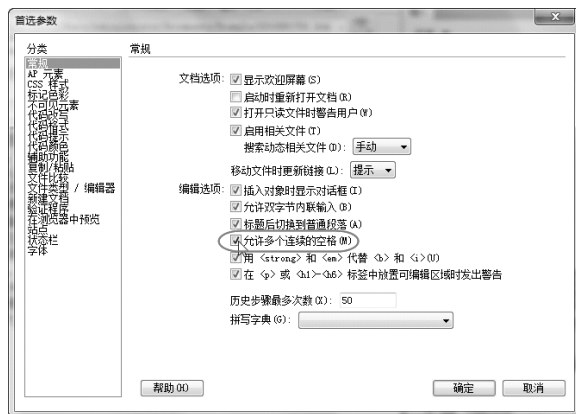


图2-5 选中“允许多个连续的空格”选项



图2-6 在“记事本”中选定文本

(2) 按下【Ctrl】+【C】组合键，将选定的内容复制到剪贴板中。

(3) 切换到Dreamweaver CS5，将文本光标定位在文档窗口中，然后选择【编辑】|【粘贴】命令（或按下【Ctrl】+【V】组合键），即可将剪贴板中的文本内容粘贴出来，如图2-7所示。



Dreamweaver不保留在其他应用程序中应用的文本格式，只保留换行符和样式。

在将复制到剪贴板中的文本粘贴到Dreamweaver文档中时，如果选择【编辑】|【选择性粘贴】命令（快捷键为【Ctrl】+【Shift】+【V】），将出现如图2-8所示的“选择性粘贴”对话框，可以在其中设置粘贴格式选项，以便使用不同的方式指定所粘贴文本的格式。

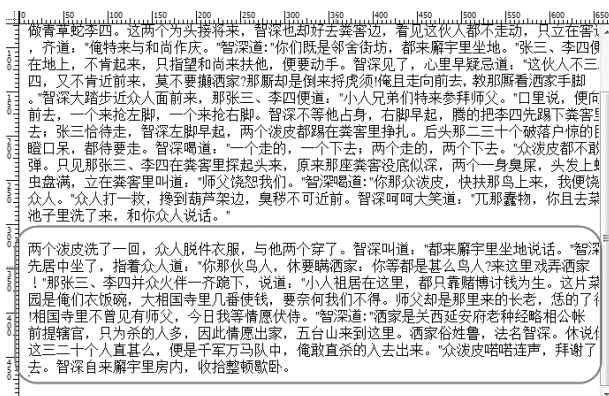


图2-7 复制效果



图2-8 “选择性粘贴”对话框

如果在桌面上同时打开了包含要复制文本内容的应用程序窗口和Dreamweaver窗口，可以在应用程序窗口中选定要复制的内容，然后将其拖到Dreamweaver的文档窗口中，也可以复制选定的文本。

2.1.3 导入文本

为方便网页文档的编辑，Dreamweaver还允许将文本文件、RTF文件、MS Office文件的內容导入到网页文档中。下面以导入Word文档为例，介绍将文本导入到网页文档的一般方法。

1. 利用“文件”面板导入文件

从“文件”面板导入文本的方法如下。

- (1) 选择【窗口】|【文件】命令，打开“文件”面板。
- (2) 在“文件”面板中选定要导入的Word文件。
- (3) 从“文件”面板中将选定的Word文件拖到当前编辑的网页上，如图2-9所示。

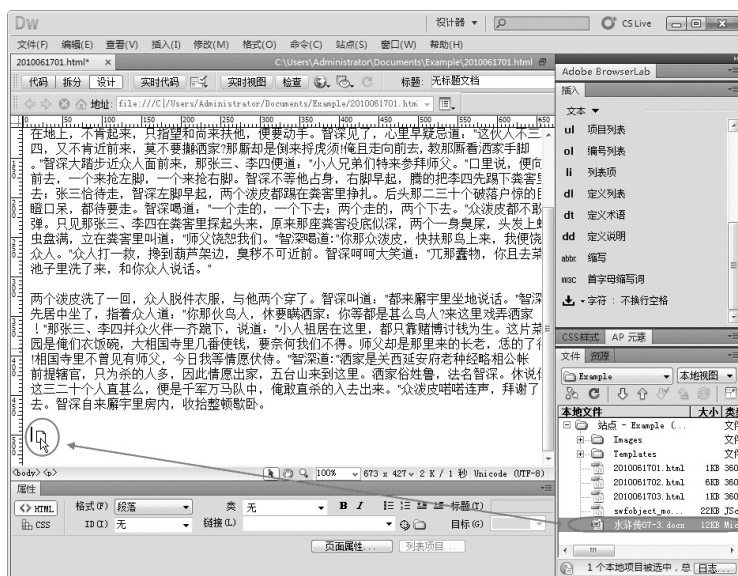


图2-9 拖入Word文件

- (4) 释放鼠标按键，将出现“插入文档”对话框，如图2-10所示。

- (5) 选定“插入内容”单选项，再选择一种插入格式，然后单击【确定】按钮，即可导入文档，效果如图2-11所示。

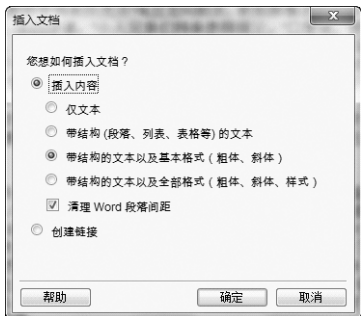


图2-10 “插入文档”对话框

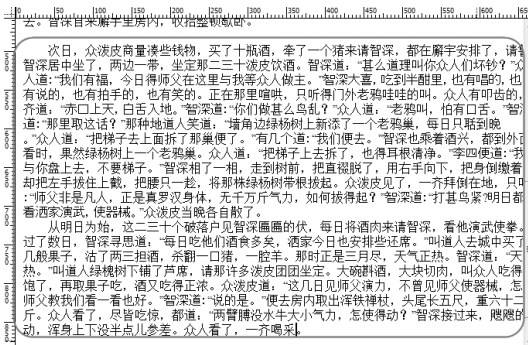


图2-11 导入Word文件的效果



提示

“插入文档”对话框提供的选择有：“仅文本”选项，用于插入无格式文本；“带结构的文本”选项，用于插入文本并保留结构，但不保留基本格式设置；“带结构的文本以及基本格式”选项，用于插入结构化并带简单HTML格式的文本；“带结构的文本以及全部格式”选项，用于插入文本并保留所有结构、HTML格式设置和CSS样式。此外，选中“清理Word段落间距”复选项，在粘贴文本时将清除段落间的多余空格。

(6) 如果在“插入文档”对话框中选择“创建链接”选项，将不会导入Word文档内容到网页上，只是在网页上创建一个超链接，如图2-12所示。创建超链接后，在浏览网页时，只需单击该链接就能打开原始文件。

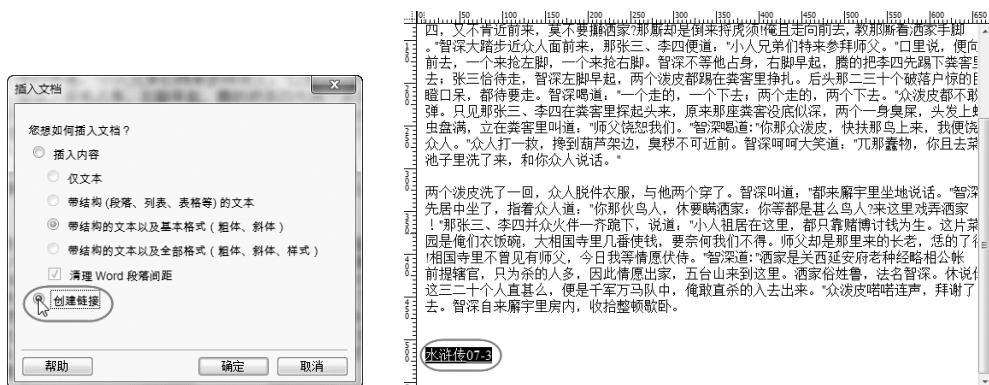


图2-12 创建文档的链接

2. 使用【导入】命令导入Office文档

使用【文件】菜单中的【导入】命令，也可以导各种文档。下面以导入Word文档为例，介绍具体的导入方法。

(1) 选择【文件】|【导入】|【导入Word文档】命令，出现“导入Word文档”对话框，在其中选择要添加的文件，如图2-13所示。

(2) 在“导入Word文档”对话框的“格式化”下拉列表中根据需要选择一种导入格式，如图2-14所示。

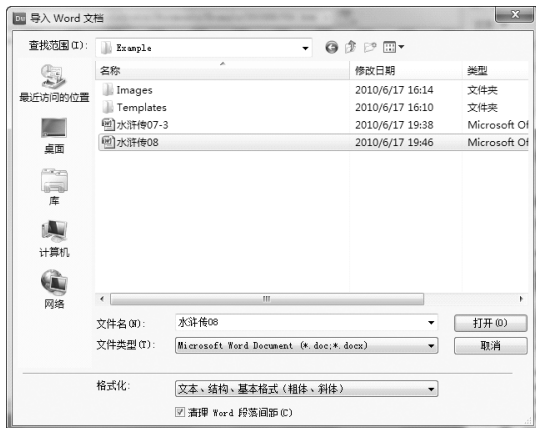


图2-13 选择要导入的文档

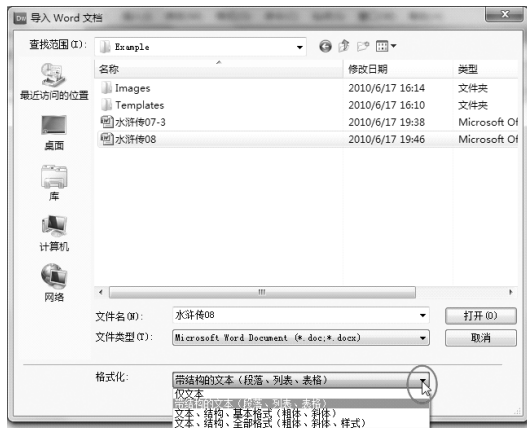


图2-14 选择导入格式

(3) 单击【打开】按钮，Word文档的内容即可导入页面中，效果如图2-15所示。



图2-15 导入效果

2.1.4 插入日期

在Dreamweaver文档中插入日期对象后，可以选择在浏览网页时自动更新该日期。插入日期的具体方法如下。

- (1) 在文档窗口中，将插入点放在要插入日期的位置。
- (2) 选择【插入】|【日期】命令，出现“插入日期”对话框，如图2-16所示。
- (3) 根据需要选择“星期格式”、“日期格式”和“时间格式”。



图2-16 “插入日期”对话框

(4) 如果希望在每次保存文档时都更新插入的日期，需要选中“储存时自动更新”复选项。

(5) 设置完成后单击【确定】按钮，即可插入日期，如图2-17所示。

(6) 选择日期对象后，利用日期的属性检查器可以对其进行设置。

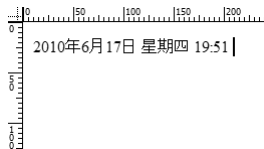


图2-17 日期参数设置和插入效果

2.1.5 创建文本列表

在文档窗口中键入文本时，可以对文本创建并编辑编号列表、项目符号列表和自定义列表。列表还可以嵌套，嵌套列表是包含其他列表的列表。创建列表的具体方法如下。

(1) 在Dreamweaver文档中，选定要创建列表的所有段落。

(2) 将属性检查器切换到文本的HTML属性设置状态，单击属性检查器中的【项目列表】图标，即可创建出如图2-18所示的项目列表。

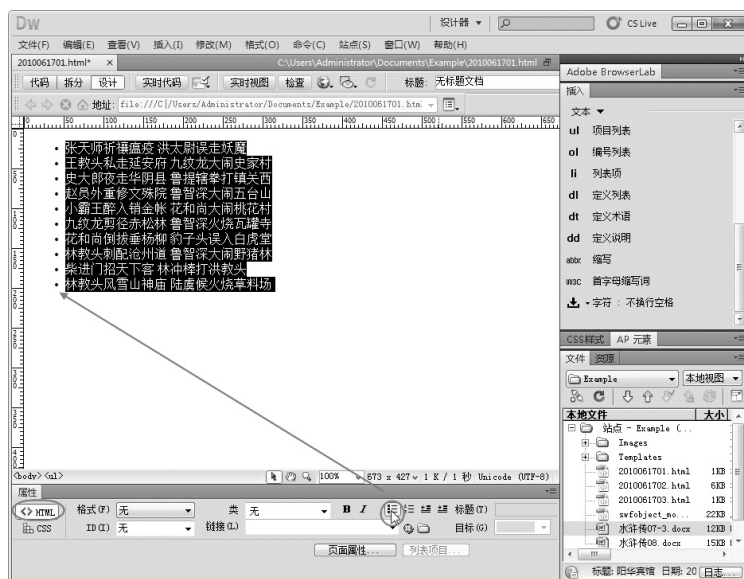


图2-18 创建项目列表

(3) 单击属性检查器中的【编号列表】图标，则创建出如图2-19所示的编号列表。

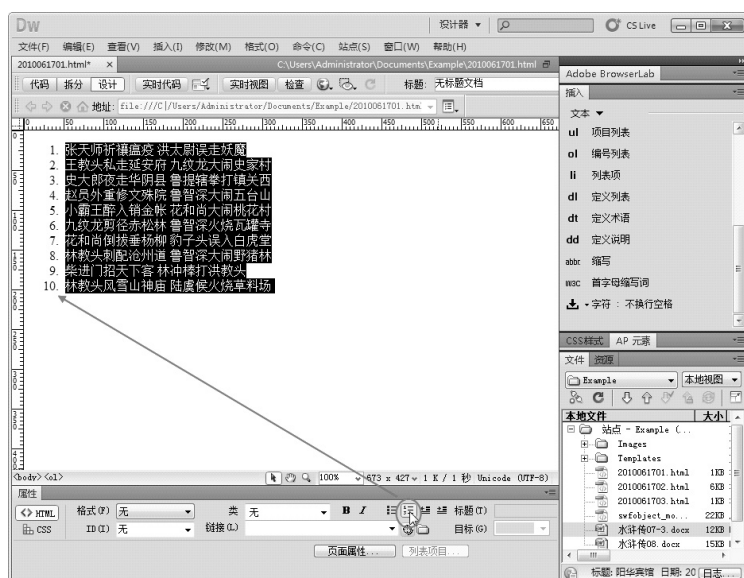


图2-19 创建编号列表

2.2 编辑文本

在Dreamweaver文档中添加文本内容后，可以对文本进行删除、插入、修改等基本的编辑处理，也可以查找或替换文本，还可以进行拼写检查等操作。文本的基本编辑方法与Word等文字处理软件相同，下面简要介绍文本的查找与替换功能和拼写检查功能。

2.2.1 查找和替换文本

使用【查找和替换】命令，可以在一个文档或一组文档中搜索特定文本、HTML标签和属性。查找和替换文本的具体方法如下。

(1) 打开要在其中进行搜索文档，然后选择【编辑】|【查找和替换】命令，出现“查找和替换”对话框，如图2-20所示。

(2) 在如图2-21所示的“查找范围”下拉列表中，指定要搜索的文件。其中，“所选文字”选项用于将搜索范围限制在活动文档中当前选定的文本；“当前文档”选项用于指定只搜索活动文档；“打开的文档”选项用于搜索当前打开的所有文档；“文件夹”选项用于搜索范围特定的文件夹；“站点中选定的文件”选项用于搜索“文件”面板中当前选定的文件和文件夹；“整个当前本地站点”用于搜索当前站点中的全部HTML文档、库文件和文本文档。



图2-20 “查找和替换”对话框



图2-21 “查找范围”下拉列表

(3) 在如图2-22所示的“搜索”下拉列表中可以设置要执行的搜索类型。其中，“源代码”选项用于在HTML源代码中搜索特定的文本字符串；“文本”选项用于在文档的文本中搜索特定的文本字符串；“文本（高级）”选项用于搜索在标签内或不在标签内的特定文本字符串；“指定标签”选项用于搜索特定标签、属性和属性值。

(4) 在“查找”框中输入要查找的文本内容，如图2-23所示。



图2-22 “搜索”下拉菜单

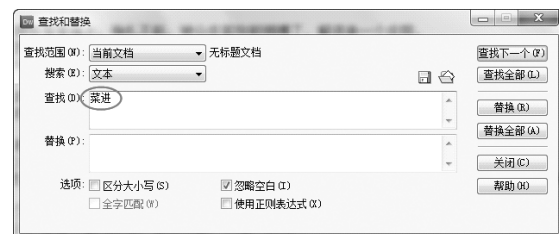


图2-23 输入要查找的文本

(5) 选定“选项”区中的“区分大小写”选项，将只搜索大小写完全匹配的文本；选中“忽略空白”选项，会将所有空白视为单个空格以实现匹配；选中“全字匹配”选项，将

只搜索匹配一个或多个完整单词的文本；选中“使用正则表达式”选项，将只搜索字符串中的特定字符和短字符串（如？、*、\w和\b等）。

（6）单击【查找下一个】按钮，将跳转并选中当前文档中搜索文本或标签的下一个匹配项，如图2-24所示。

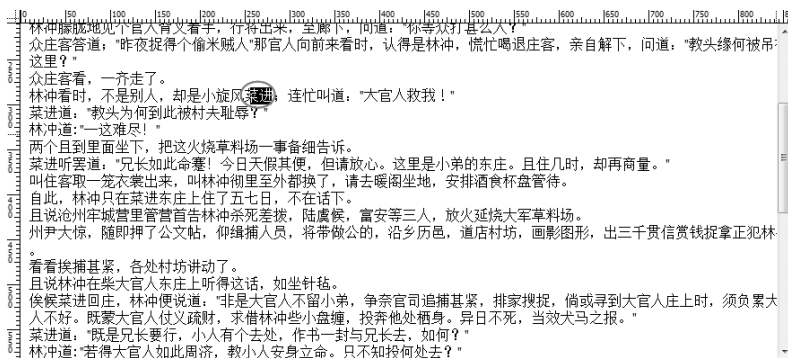


图2-24 查找结果

（7）再次单击【查找下一个】按钮，又将光标定位到与查找内容匹配的另一个内容并将其选定。

（8）如果单击【查找全部】按钮，将会在“结果”面板中打开“搜索”面板，并在面板中显示出搜索文本或标签的所有匹配项（带有部分上下文），如图2-25所示。如果在目录或站点中搜索，单击【查找全部】按钮将显示包含该标签的文档列表。

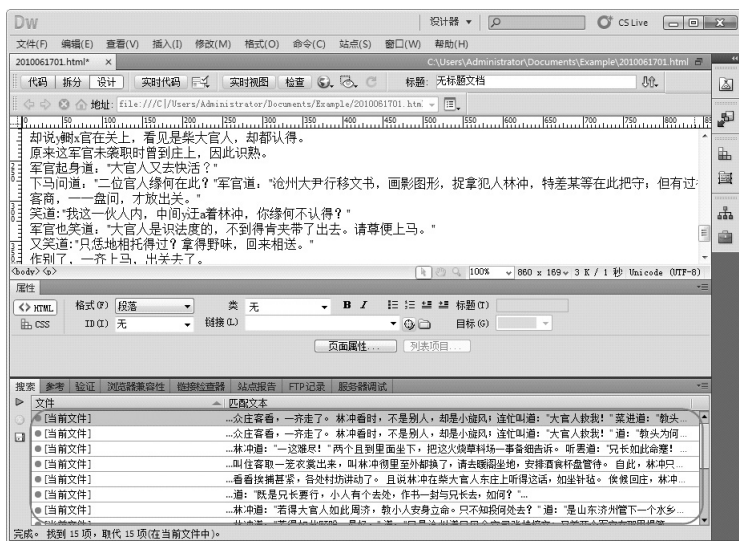


图2-25 “结果”面板组显示的搜索结果

（9）如果要替换找到的文本或标签，应先在“查找和替换”对话框的“替换”框中输入要将查找到的字符替换为的字符，再单击【替换】或【替换全部】按钮。如图2-26所示为将“菜进”全部替换为“柴进”的效果。

2.2.2 检查拼写

使用【命令】菜单中的【检查拼写】命令可以对文档中的拼写情况进行检查。Dream-

weaver CS5没有提供中文拼写字典，不能对中文进行拼写检查。默认情况下，拼写检查器使用美国英语拼写字典。下面举例说明拼写检查的一般方法。



图2-26 全部替换查找内容

- (1) 输入或打开要进行拼写检查的文档。
- (2) 选择【命令】|【检查拼写】命令或按下【Shift】+【F7】组合键，开始进行拼写检查。
- (3) 当遇到无法识别的单词时，将出现如图2-27所示的“检查拼写”对话框。
- (4) 单击“添加到私人”按钮，可以将无法识别的单词添加到个人字典；单击“忽略”按钮，将忽略同样的无法识别的单词；单击“忽略全部”按钮，将忽略无法识别的单词的所有实例；单击“更改”按钮，将把无法识别的单词替换为在“更改为”文本框中键入的文本或“建议”列表中的选定内容；单击“全部更改”按钮，会以相同的方式替换无法识别的单词的所有实例。比如，要将当前找到的有错的单词chchildren更改为children，只需单击【更改】按钮即可，更改后将自动定位到下一处拼写有误的位置，如图2-28所示。



图2-27 “检查拼写”对话框

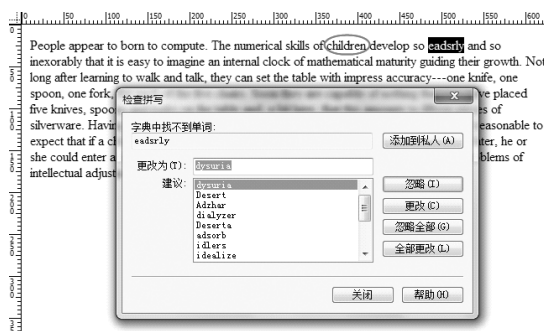


图2-28 更改单词

2.3 美化文本

在Dreamweaver文档中添加文本后，可对文本进行必要的格式设置。文本的格式化包括段落格式和字符格式两方面的内容，它们都可以通过文本属性检查器来实现。

2.3.1 修饰标题文本

对于页面中的标题段落，Dreamweaver CS5内设有6级标题格式，只需从【格式】|【段落格式】菜单中选择“标题1”~“标题6”选项，即可快速修饰标题文本。标题文本的默认格式，可以利用“页面属性”对话框进行修改。

1. 设置标题文本的格式

要设置标题文本的格式，只需将光标定位到标题文本所在行中，然后选择【格式】|【段落格式】|【标题1~标题6】命令即可。如图2-29所示为“第1篇”所在段落应用“标题1”格式的过程和效果。



图2-29 为“第1篇”所在段落应用“标题1”格式

默认情况下，应用“标题1”格式后，段落仍然是靠左对齐，要使段落居中对齐，只需将光标定位到段落内部任意位置，然后选择【格式】|【对齐】|【居中对齐】命令即可，如图2-30所示。



图2-30 使段落居中对齐

用同样的方法，可以为其他段落设置“标题2”、“标题3”等段落格式，效果如图2-31所示。



除使用菜单命令外，还可以使用“文本属性检查器”面板中的“格式”下拉列表来设置标题段落，如图2-32所示。



图2-31 设置其他标题段落的格式



图2-32 用“格式”下拉列表设置标题段落

2. 设置CSS页面标题属性

标题的属性包括字体、字体大小（即字号）、链接的颜色、已访问链接的颜色、活动链接的颜色等，这些属性可以通过“页面属性”对话框来设置。

从菜单栏中选择【修改】|【页面属性】命令，打开“页面属性”对话框，在左窗格中选择“标题（CSS）”类别，即可出现“标题1”~“标题6”的设置选项。要设置“标题1”的属性，只需更改“标题1”的相关属性参数，设置完成后单击【确定】按钮，即可看到设置的效果，如图2-33所示。



图2-33 标题1参数设置及应用效果

用同样的方法可以设置“标题2”、“标题3”等最多6个级别的标题标签使用的字体大小和颜色，如图2-34所示。

2.3.2 设置字体和字号

为美化页面，可以使用属性检查器对文档中的选定文本进行字符格式设置。字符格式包

括字体、文本颜色、字体大小、字形等内容。设置字符修饰效果时，应切换到文本的CSS属性设置界面，并从“目标规则”下拉列表中选择一种已有的CSS规则。



图2-34 设置其他标题属性

1. 设置字体

选定要设置格式的文本，或将光标置于要更改字体的段落内部。如果未选择文本，所做的设置会应用于随后输入的内容。在“文本属性检查器”中单击【CSS】按钮，切换到文本的CSS属性设置界面，从“目标规则”下拉列表中选择“<内联样式>”选项，再单击“字体”下拉列表框右侧的下拉箭头，然后从出现的下拉列表中选择需要的字体。如果选择“默认字体”选项，则会删除先前应用的字体。如图2-35所示为将文本标题设置为“方正舒体”的效果。

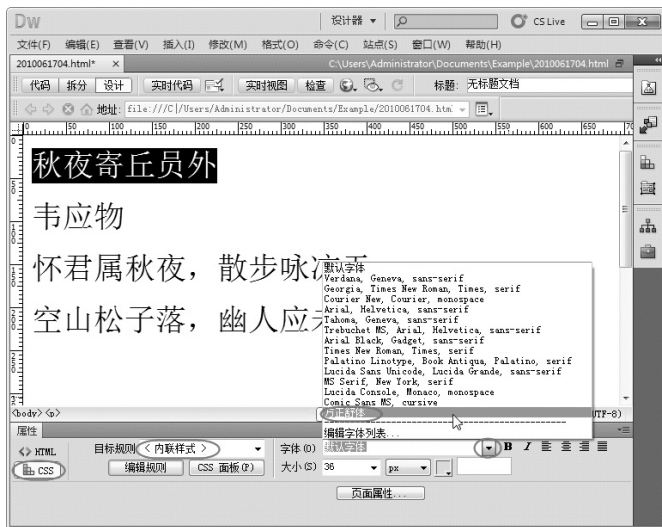


图2-35 更改字体

秋夜寄丘员外

韦应物

怀君属秋夜，散步咏凉天。

空山松子落，幽人应未眠。

如果需要的字体没有出现在列表中，可以在字体下拉列表中选择【编辑字体列表】选项，打开如图2-36所示的“编辑字体列表”对话框。

在“可用字体”列表中选择需要添加的字体，再单击【添加】按钮将其添加到“选择的字体”列表中，如图2-37所示。



提示

某些系统无法在“编辑字体列表”对话框的“可用字体”列表中显示中文字体名称。此时，可以在“字体名称”框中输入一个与字体名称相关的汉字（如“楷”字），中文字体便能正常显示了，如图2-38所示。

默认字体
 Verdana, Geneva, sans-serif
 Georgia, Times New Roman, Times, serif
 Courier New, Courier, monospace
 Arial, Helvetica, sans-serif
 Tahoma, Geneva, sans-serif
 Trebuchet MS, Arial, Helvetica, sans-serif
 Arial Black, Gadget, sans-serif
 Times New Roman, Times, serif
 Palatino Linotype, Book Antiqua, Palatino, serif
 Lucida Sans Unicode, Lucida Grande, sans-serif
 MS Serif, New York, serif
 Lucida Console, Monaco, monospace
 Comic Sans MS, cursive
 方正舒体

编辑字体列表



图2-36 “编辑字体列表”对话框



图2-37 添加字体

用同样的方法，可以添加上更多的字体。设置完成后单击【确定】按钮，即可使所选字体出现在“文本属性检查器”的“字体”下拉列表中，如图2-39所示。



图2-38 输入汉字以便显示中文字体



图2-39 添加多个字体效果

2. 设置字形

文字的字形包括常规、加粗、斜体、加粗及斜体4种，它们都可利用属性检查器中的【粗体】图标 **B** 或【斜体】图标 *I* 来设置。

默认字形为“常规”样式，要设置为其他样式，只需单击相应的按钮即可。比如，选定要设置的内容后，先后单击【粗体】图标或【斜体】图标，即可将所选内容同时设置粗体和斜体的效果，如图2-40所示。要取消设置，只需再次单击相应的按钮即可。

3. 设置字体大小

要更改字体大小，可在属性检查器的“大小”下拉列表框中输入字号，如图2-41所示。也可以从如图2-42所示的“大小”下拉列表中选择需要的字号。

如果想得到更大号字体，可以在选定字号后，将其单位由“px”改为“mm”，如图2-43所示。

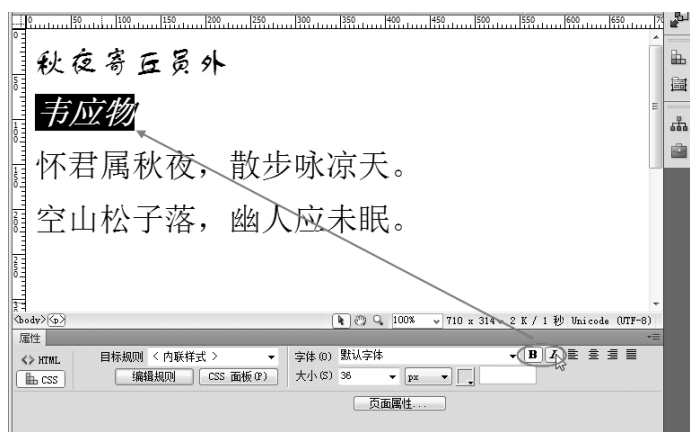


图2-40 设置字形

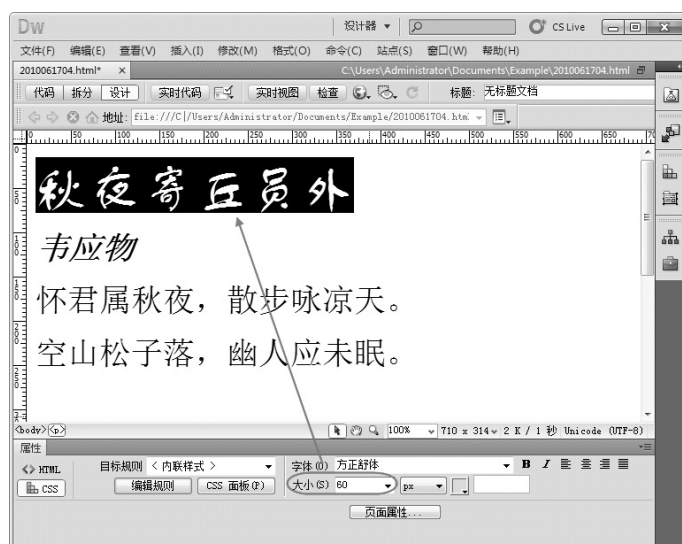


图2-41 设置字号

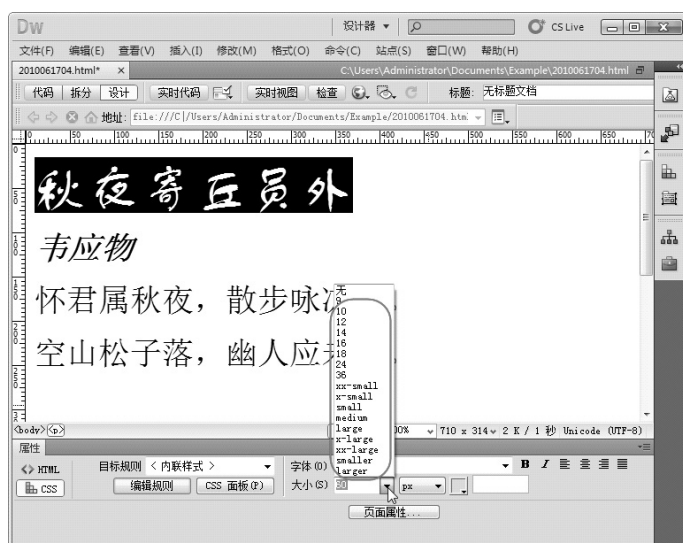


图2-42 字体“大小”下拉列表框

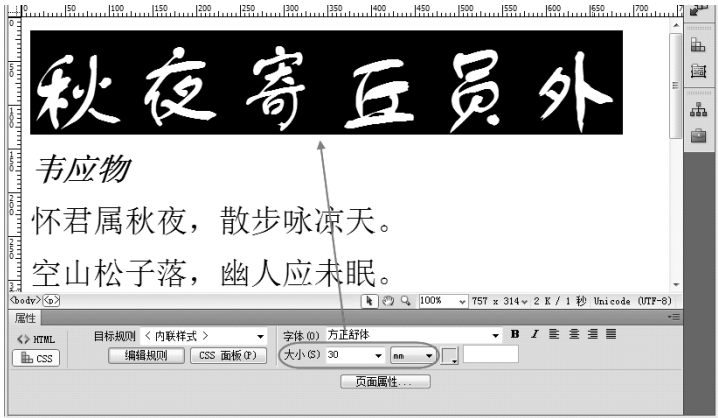


图2-43 更改字号单位

4. 设置文本颜色

可以更改当前选定文本的颜色。如果未在“页面属性”中设置任何文本颜色，则默认文本颜色为黑色；如要重新定义默认文本颜色，可以通过“页面属性”命令来实现。选择要更改颜色的文本，再单击属性检查器中的颜色选择器，从调色板中选择一种颜色即可更改文字颜色，如图2-44所示。

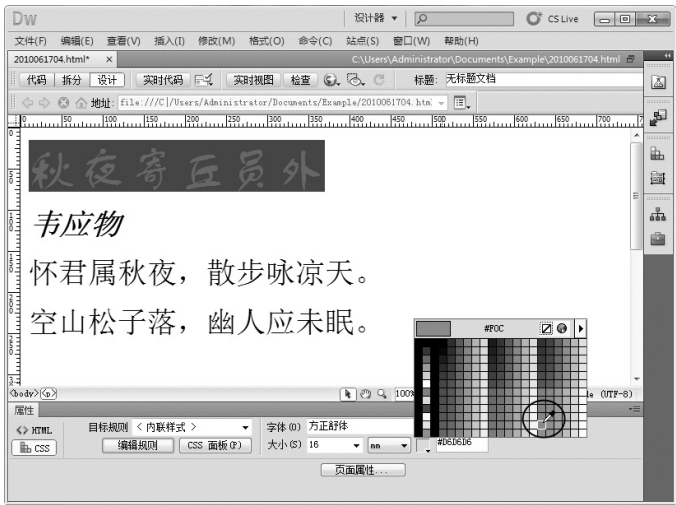


图2-44 更改文本颜色

秋夜寄丘员外
韦应物
怀君属秋夜，散步咏凉天。
空山松子落，幽人应未眠。

2.3.3 设置段落文本

段落设置的内容包括段落格式、段落对齐方式、段落缩进、段落间距、项目符号和编号列表等。

1. 段落格式设置

可以快速将选定的段落设置为标准的格式。要设置段落格式，应先将文本光标放在段落的任意位置，也可以选择段落中的一些文本。然后在属性检查器中的“格式”下拉列表框中选择相应的段落格式。如果选择“无”选项，则取消段落格式在段落上的应用，如图2-45所示。

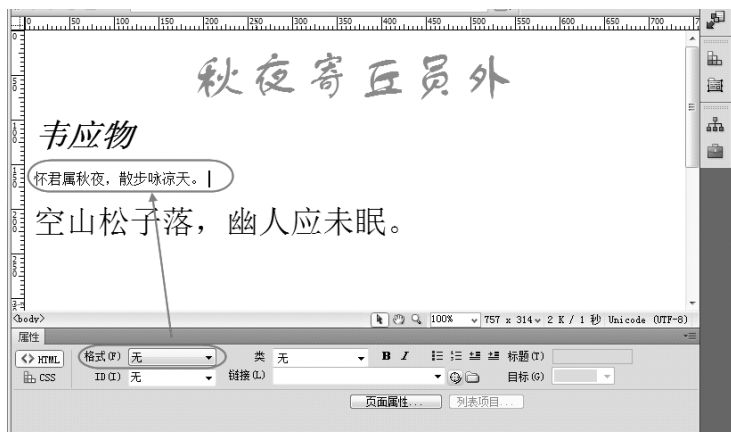










图2-45 段落格式设置效果

2. 段落对齐设置

文档中的文本段落有4种对齐方式，即“左对齐”、“右对齐”、“居中对齐”和“两端对齐”.

要设置段落对齐方式，可以将文本光标移动到要设置对齐方式的段落中，然后在“属性检查器”面板中单击【CSS】按钮，切换到文本的CSS属性设置界面，再单击【左对齐】图标、【右对齐】图标、【居中对齐】图标或【两端对齐】图标，即可进行对齐操作。如图2-46所示为居中对齐的效果。

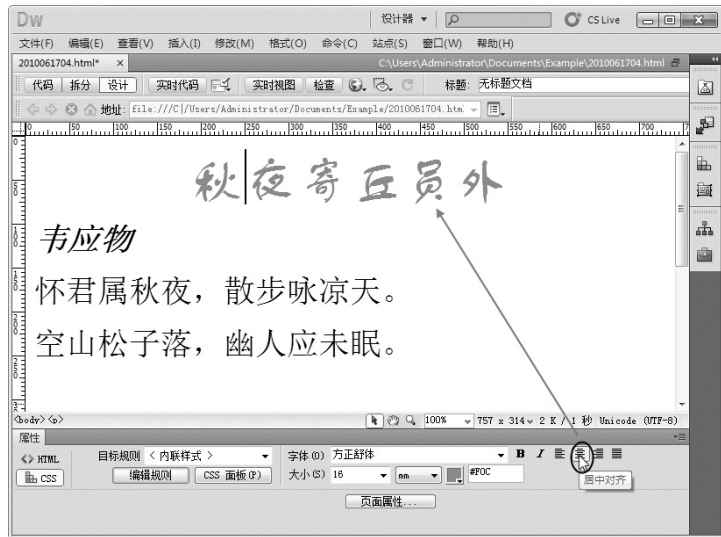


图2-46 居中对齐效果

3. 创建文本缩进和凸出

可以根据需要缩进页面两侧的文本。先将文本光标放在要缩进的段落中，然后在“属性检查器”面板中单击【HTML】按钮，将属性检查器切换到文本的HTML属性设置状态，如图2-47所示。




(1) 单击属性检查器中的【缩进】图标，即可实现文本缩进，如图2-48所示。



图2-47 切换到文本的HTML属性设置状态

(2) 再次单击【缩进】图标, 该段落的文本会从文档的左侧进一步缩进。如图2-49所示为单击4次【缩进】图标后该段文本的缩进效果。

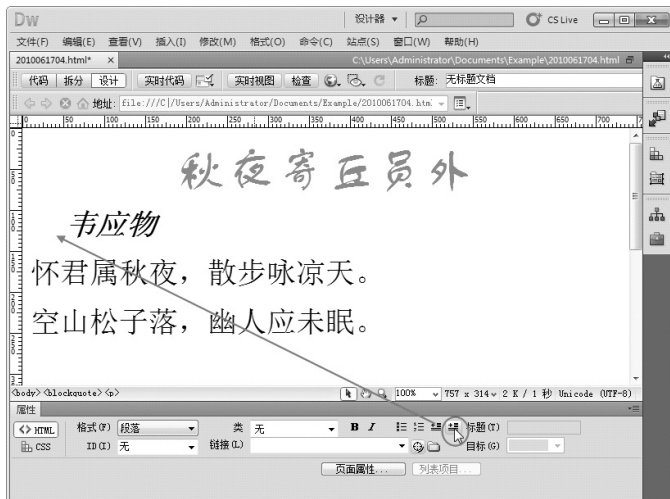



图2-48 文本缩进设置

秋夜寄丘员外
韦应物
怀君属秋夜，散步咏凉天。
空山松子落，幽人应未眠。

图2-49 缩进4次的效果

(3) 单击【凸出】图标, 可取消缩进。

4. 设置段落间距

在Dreamweaver中编辑文本时，按下【Enter】键可创建一个新段落，且Web浏览器在段落之间自动插入一个空白行。通过插入一个换行符，可以在段落之间添加一个空行。具体实现控制段落间距的方法如下。

- 按下【Enter】键，创建一个新段落。
- 按下【Shift】+【Enter】组合键，可以添加一个换行符，每按一次增加一个空白行。
- 按下【Delete】键，可以删除空白行。

5. 修改项目列表和编号列表

默认情况下，项目列表或编号列表前导字符是一个点或阿拉伯数字，如要改成其他前导字符，可以通过“列表属性”对话框来设置。修改项目列表和编号列表的具体方法如下。

(1) 选择已有项目列表或编号列表的文本，然后单击鼠标右键，从出现的快捷菜单中选择【列表】|【属性】命令，如图2-50所示。

(2) 在出现的“列表属性”对话框的“列表类型”下拉列表框中选择【项目列表】选项，再从“样式”下拉列表框中选择一种样式，如“正方形”，如图2-51所示。

(3) 单击【确定】按钮，即可更改项目列表的前导字符，如图2-52所示。



图2-50 选择【列表】|【属性】命令



图2-51 选择“列表类型”

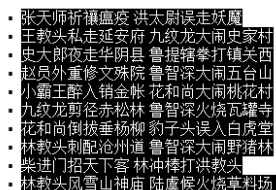


图2-52 设置效果

2.4 添加特殊对象

除常规文本内容外，Dreamweaver CS5还可以在文档中添加一些特殊对象，如网页水平线、特殊字符等，下面介绍这些对象的添加方法。

2.4.1 插入水平线

在网页中，可以使用一条或多条水平线来以可视方式分隔文本和对象，从而方便对页面信息的组织。要插入水平线，只需在文档窗口中，将插入点置于要插入水平线的位置，然后选择【插入】|【HTML】|【水平线】命令，即可插入一条水平线，如图2-53所示。

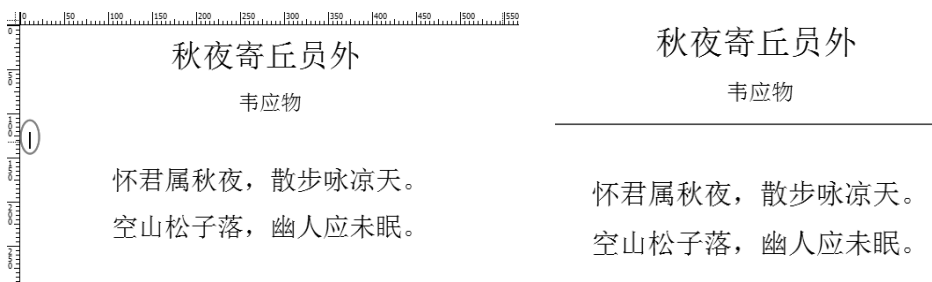


图2-53 插入水平线

插入水平线后，可以利用属性检查器来对其进行修改，具体修改方法如下。

(1) 在文档窗口中选中要修改的水平线，在水平线的属性检查器中会出现相应的属性参数，如图2-54所示。

(2) 要修改水平线的宽和高，可以以像素为单位或以页面尺寸百分比的形式指定水平线的宽度和高度，如图2-55所示。

(3) 要设置水平线的对齐方式，可从“对齐”下拉列表中选择“默认”、“左对齐”、“居中对齐”或“右对齐”等选项。比如，将水平线设置为“右对齐”后效果如图2-56所示。

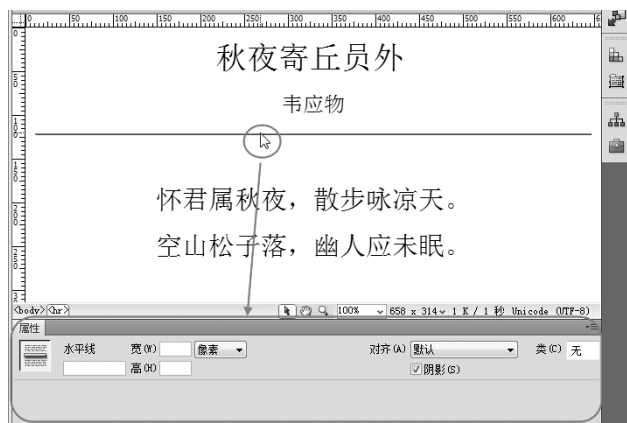


图2-54 水平线的属性检查器

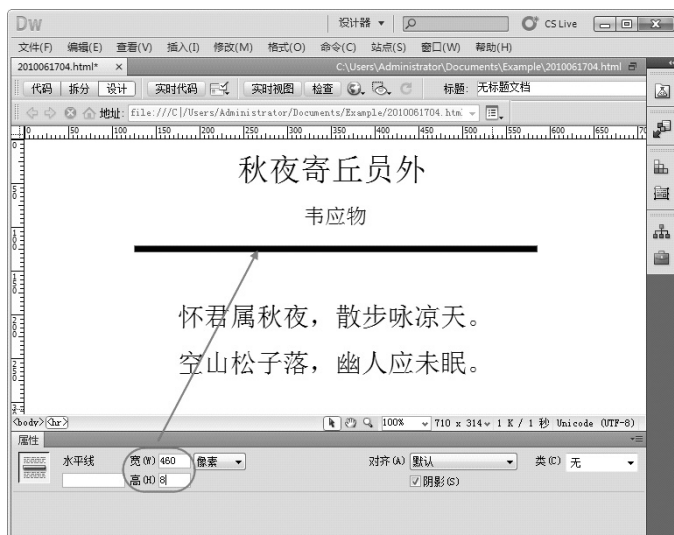


图2-55 指定水平线的宽度和高度

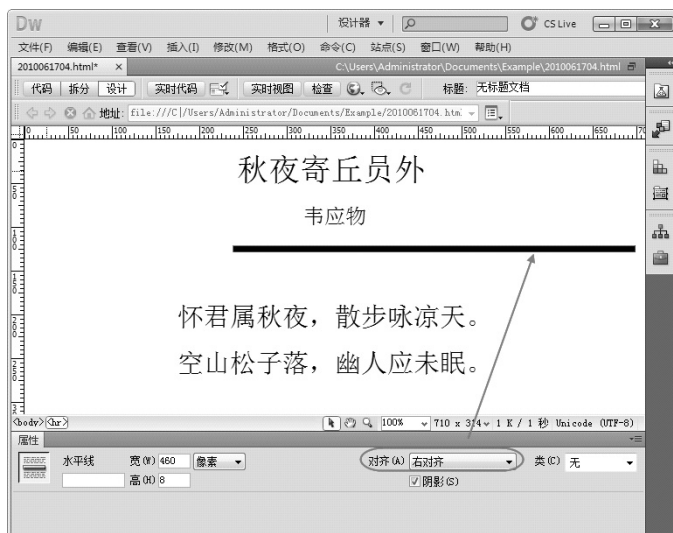


图2-56 指定水平线为“右对齐”的效果

(4) 默认情况下, 已经为水平线设置了阴影效果。取消“阴影”选项则会使用纯色显示水平线。

2.4.2 插入特殊字符

特殊字符在HTML中以名称或数字的形式表示, 它们均被称为实体。HTML包含版权符号(©)、“与”符号(&)、注册商标符号(®)等字符的实体名称。每个实体都有一个名称(如—)和一个数字等效值(如—)。

在文档中插入特殊字符的方法如下。

(1) 在文档窗口中, 将文本光标放在要插入特殊字符的位置。

(2) 从菜单栏中选择【插入】|【HTML】|【特殊字符】命令, 将出现如图2-57所示的子菜单。



图2-57 【特殊字符】子菜单

(3) 从子菜单中选择要插入的对象后, 即可在文档中出现所选定的符号。如图2-58所示分别为“版权”、“注册商标”、“商标”、“英镑符号”、“人民币符号”“欧元符号”、“左引号”、“右引号”和“破折号”的插入效果。

(4) 要插入更多的特殊字符, 可选择【插入】|【HTML】|【特殊字符】|【其他字符】命令, 然后在如图2-59所示的“插入其他字符”对话框中选择一个字符, 然后单击【确定】按钮即可。

© ® ™ £ ¥ € “ ” —

图2-58 部分符号的效果



图2-59 “插入其他字符”对话框

本章要点小结

本章介绍了在Dreamweaver CS5中编辑和美化网页文本的具体方法, 下面简要小结本章的知识要点。

(1) 可以直接在页面中输入文本, 也可以将其他文档中的文本复制到页面中, 还可以将ASCII文本文件、RTF文件和Microsoft Office文档等类型的文档导入到页面中。此外, 可以在Dreamweaver文档中插入日期对象, 并能选择在浏览网页时自动更新该日期。

(2) 在文档窗口中键入文本时, 可以对文本创建和编辑编号列表、项目符号列表和定

义列表。

(3) 添加文本内容后，可以对文本进行删除、插入、修改等基本的编辑处理，也可以查找或替换文本，还可以进行拼写检查等操作。

(4) 文本的格式化包括段落格式和字符格式两方面的内容，它们都可以通过文本属性检查器来实现的。

(5) Dreamweaver文档中还可添加网页水平线、特殊字符等特殊对象，它们是利用【插入】|【HTML】菜单中的命令来完成的。

思考与练习

- (1) 为什么说文本内容是网页最基本也是最重要的元素？
- (2) 在网页文档中输入文本时应注意哪些问题？
- (3) 举例说明从应用程序中复制文本到Dreamweaver CS5文档的具体操作方法。
- (4) 可以将哪些格式的文本导入到Dreamweaver文档中？如何导入？
- (5) 如何在页面中插入可以自动更新的日期？
- (6) 如何创建和设置编号列表与项目符号列表？试举例说明。
- (7) 可以对文本进行哪些编辑操作？
- (8) 什么是标题文本？如何修饰标题文本？
- (9) 如何设置文本的字体、字形、字号和颜色？试举例说明。
- (10) 如何设置段落格式、段落对齐方式、段落缩进和段落间距？试举例说明。
- (11) 如何在文档中添加水平线和特殊字符？试结合具体操作加以说明。

第3章 网页图像处理

在网页中合理运用图像，既能装饰网页，使网页的表现力更加丰富，又可以借助于图像来直观形象地表达大量的信息。Dreamweaver CS5提供了强大的图像处理功能，可以灵活地在页面中添加多种格式的图像文件，也可以插入图像占位符和导航条。插入图像后，还可以在Dreamweaver CS5的设计视图对象中对对象进行必要的设置和编辑处理。本章将介绍Dreamweaver CS5的图像处理功能，重点介绍以下内容。

- 网页图像的格式。
- 添加网页图像的方法。
- 网页图像的编辑方法。
- 图像属性的设置方法。

3.1 网页图像的格式

图像文件格式有很多种，典型的有BMP、TIFF、JPEG、TGA、GIF、PNG等。但为了适应网络传输的要求，网页图像一般使用GIF、JPEG和PNG等具有很高的压缩比的文件格式，以保证足够快的下载和浏览速度。

1. GIF格式

GIF（图形交换格式）格式的图像是Internet上使用最早、应用最广泛的图像格式，其文件扩展名为.gif。GIF格式图像采用非失真压缩，其存储格式由1位~8位，最多使用256色，适合显示色调不连续的或具有大面积单一颜色的图像，如导航条、按钮、图标、徽标等。同时，这种图像格式支持透明背景和动画功能，也支持“渐进交错”功能。在如图3-1所示的页面中，LOGO、页面背景、图标和按钮使用的都是GIF格式的图像。

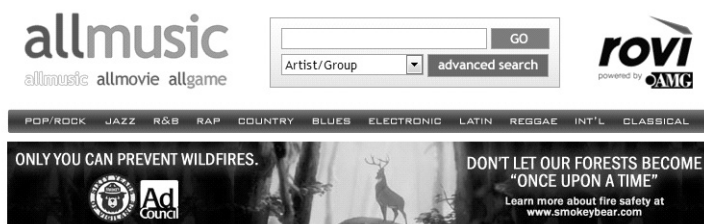


图3-1 使用了GIF格式图像的页面（部分内容）

2. JPEG格式

JPEG（联合图像专家组）格式的图像是一种失真压缩的文件格式，其压缩效果非常明显，并支持真彩色24位和渐进格式，其扩展名为.jpg或.jpeg。这种图像压缩后的文件相对网络图像而言仍然显得很大，一般适用于质量要求较高的图像。如图3-2所示为一个网页中使用的一幅JPEG格式图像。

3. PNG格式

PNG（可移植网络图形）格式是Adobe Fireworks的默认图像格式，也是一种非失真压缩格式。它具有JPEG和GIF格式的全部优点。PNG文件格式可保留所有原始层、矢量、颜色和效果信息（例如阴影），具有灵活性强、文件容量较小等特点，非常适合用于网页。如图3-3所示为一个网页中使用的多幅PNG格式图像。

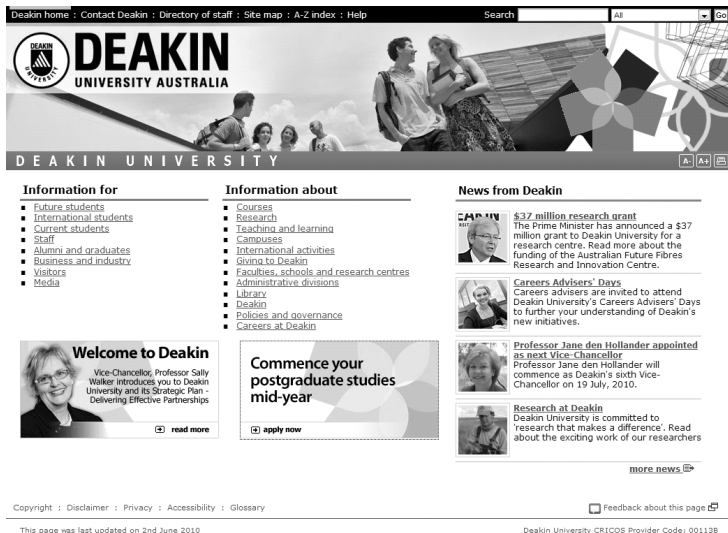


图3-2 网页中的JPEG图像



图3-3 网页中的PNG图像

3.2 在网页中插入图像

在Photoshop、Fireworks、Illustrator等软件中编辑好图像后，就可以将它们插入到Dreamweaver文档的适当位置上。在页面中插入图像后，其对应的HTML源代码中会生成该图像文件的引用。插入图像后，还可以设置图像标签的辅助功能属性参数。

3.2.1 文件的插入方式

可以在Dreamweaver页面文档中插入大部分类型的文件，插入不同格式的文件时，Dreamweaver的处理方式有所区别。

- 插入JPEG、GIF或PNG格式的图像：Dreamweaver直接将该图像插入页面中并将其副本放置在Web站点的默认图像文件夹中。
- 插入PSD文件：PSD格式的图像是Photoshop的原生图像格式，插入这种图像时，需要先定义其优化设置，才能将其插入页面中。
- 插入非图像文件：如果选择MP3文件、PDF文件、HTML文件或未知文件类型的文件，Dreamweaver会插入指向源文件的链接。

3.2.2 插入图像的方法

Dreamweaver CS5提供了多种插入图像的方法，下面介绍主要的插入方法。

1. 用“插入”面板插入图像

先将光标定位到文档中需要插入图像的位置，然后在“插入”面板中单击【图像】图标右侧的下拉箭头，从出现的菜单中选择【图像】选项，打开“选择图像源文件”对话框，如图3-4所示。“选择文件名自”提供了两个选项，选择“文件系统”选项，可以选择一个图像文件来插入；选择“数据源”选项，则可以单击【站点和服务】按钮，然后在Dreamweaver站点的远程文件夹中选择一个动态图像源来插入。



图3-4 打开“选择图像源文件”对话框



提示

将“插入”面板中的【图像】图标直接拖入文档窗口中要插入图像的位置，也将打开“选择图像源文件”对话框。

选择要插入到文档中的图像文件后，单击【确定】按钮，将出现如图3-5所示的“图像标签辅助功能属性”对话框，其中的选项如下。



图3-5 “图像标签辅助功能属性”对话框

- “替换文本”框：用于为图像输入一个名称或一段简短描述，也可以不输入替换文本。
- “详细说明”框：用于输入当用户单击图像时所显示的文件的位置，还可以单击【文件夹】图标来浏览文件位置，也可以不输入说明信息。

在“图像标签辅助功能属性”对话框中输入必要的信息后单击【确定】按钮，即可将选定的图像插入文档中，效果如图3-6所示。



提示

如果要插入的图像位置没有位于站点的根文件夹中，将出现如图3-7所示的消息框，提示是否将文件复制到相应的文件夹中。

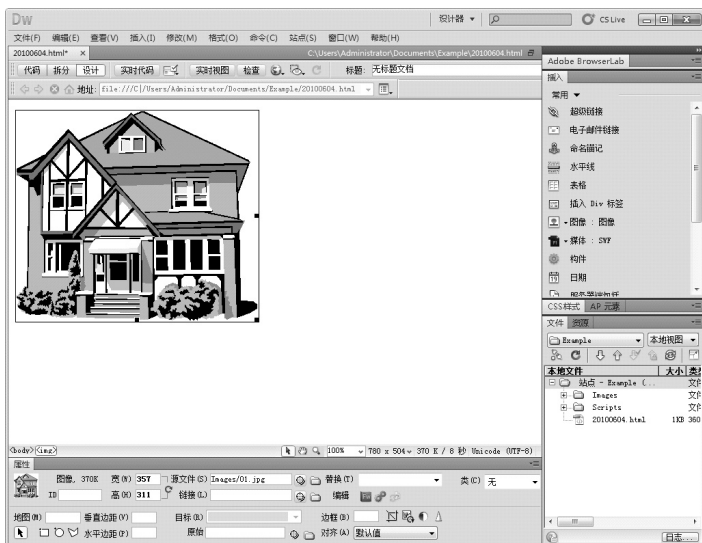


图3-6 图像插入效果

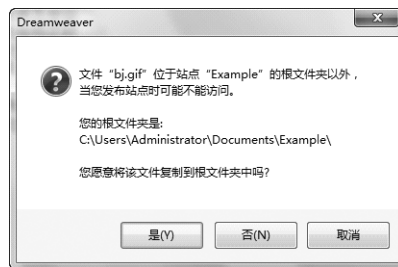


图3-7 系统消息框

2. 用菜单命令插入图像

在菜单栏中选择【插入】|【图像】命令，也将出现“选择图像源文件”对话框，可从中选择要插入的图像，插入过程如图3-8所示。



图3-8 用菜单命令插入图像

3. 用“资源”面板插入图像

选择【窗口】|【资源】命令，打开“资源”面板，再将图像从“资源”面板拖到文档窗口中的所需位置即可插入图像，如图3-9所示。

4. 用“文件”面板插入图像

选择【窗口】|【文件】命令，打开“文件”面板，再将图像从“文件”面板拖到文档窗口中的所需位置即可插入图像，如图3-10所示。

5. 直接拖入图像

如果桌面上同时显示了图像文件夹窗口和Dreamweaver窗口，还可以将图像从文件夹窗口中拖到文档窗口中需要放置图像的位置，如图3-11所示。

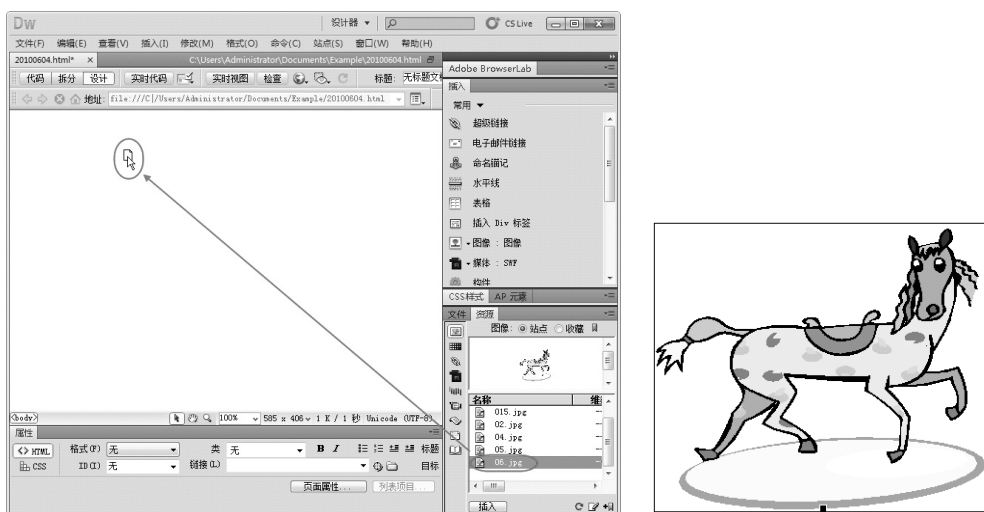


图3-9 从“资源”面板拖入图像

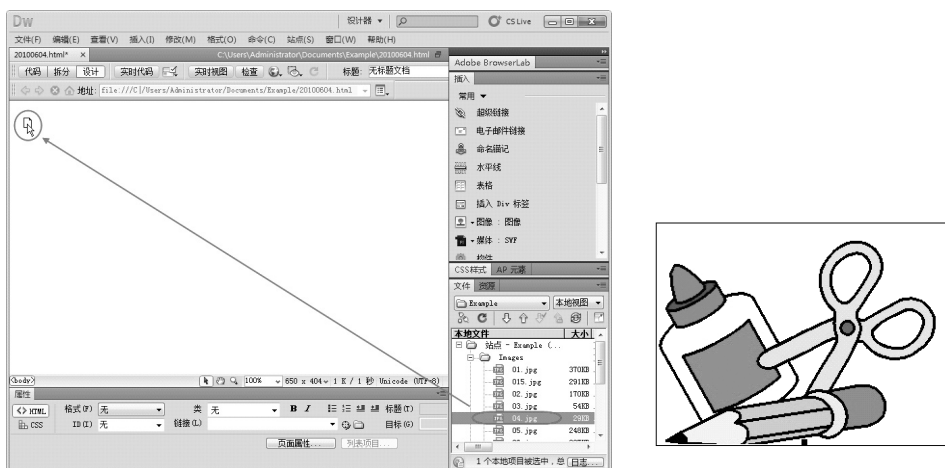


图3-10 从“文件”面板拖入图像

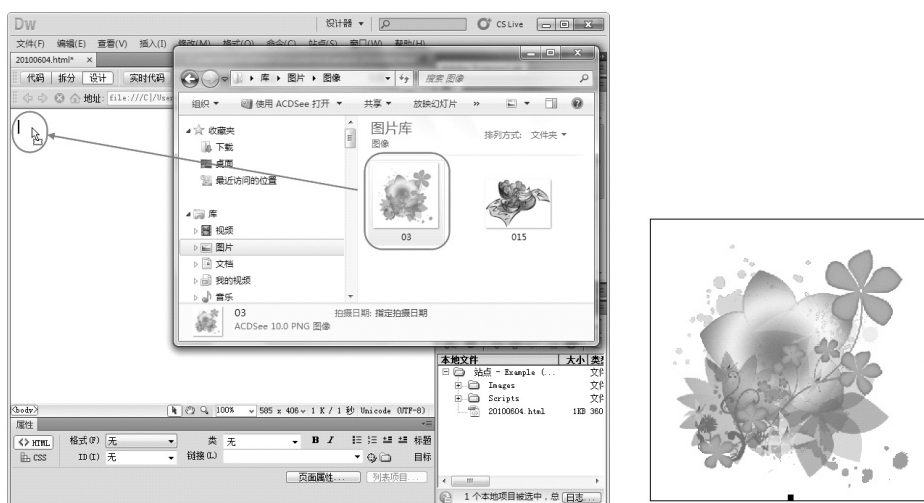


图3-11 直接拖入图像

6. 使用Adobe Bridge查找并插入图像

Adobe Bridge CS5是Adobe CS5中的一个能够单独运行的应用程序，主要用于组织、浏览、查找和管理本地磁盘和网络驱动器中的媒体文件。可以在Bridge CS5中找到要插入的图像文件，然后将其插入页面文档中。具体方法如下。

(1) 在Dreamweaver中，将插入点定位到要插入图像的文档上。

(2) 选择【文件】|【在Bridge中浏览】命令，打开如图3-12所示“Adobe Bridge CS5”窗口。

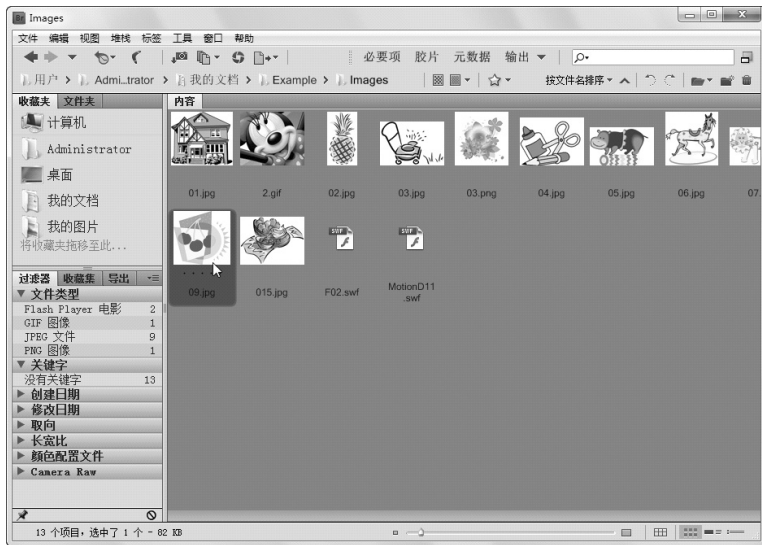


图3-12 “Adobe Bridge CS5”窗口

(3) 在Adobe Bridge中，选中一个或多个文件，然后将选定的文件拖到Dreamweaver页面中，如图3-13所示。

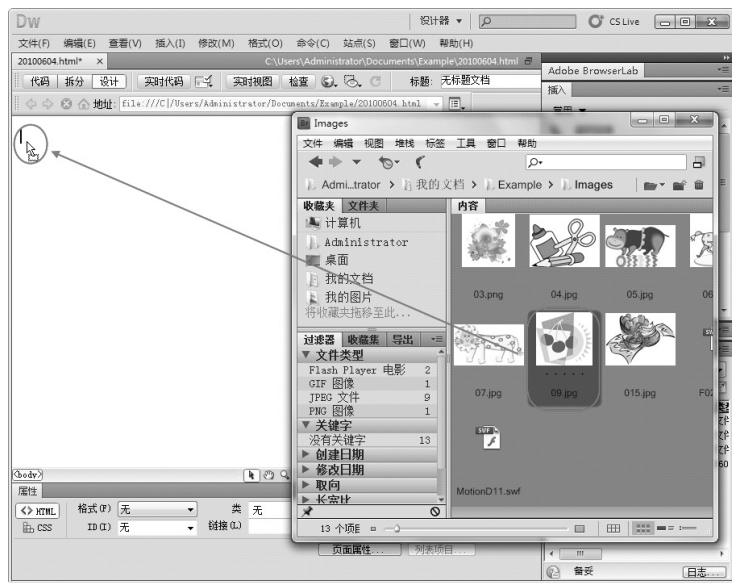


图3-13 拖入文件

(4) 松开鼠标, 即可使图像出现在光标位置处, 如图3-14所示。

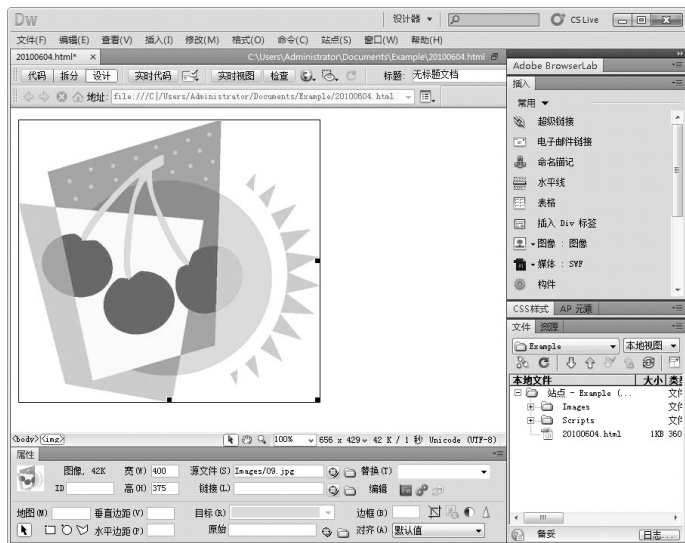


图3-14 图像插入效果



提示

在Dreamweaver的“设计”视图将插入点定位到要插入图像的文档, 然后在Adobe Bridge中选中要插入的文件, 再选择【文件】|【在Dreamweaver中放置】命令, 也可以将选定图像插入文档中。

3.2.3 插入图像占位符

图像占位符是一种占有预定空间的符号, 这种符号可以根据需要替换成某幅具体的图像。在设计网页时, 可以用占位符来进行网页布局。插入图像占位符的方法如下。

(1) 在文档窗口中选定要插入占位符的位置。

(2) 选择【插入】|【图像对象】|【图像占位符】命令或者单击“插入”面板中的【图像】按钮, 从出现的菜单中选择【图像占位符】选项, 都将出现如图3-15所示的“图像占位符”对话框。

(3) 在“名称”文本框中, 可以输入图像占位符的标签显示文本。名称必须以字母开头, 且只能包含字母和数字, 不允许使用空格和高位ASCII字符。如果不输入内容, 则不会显示出标签。

(4) 在“宽度”和“高度”文本框中输入图像大小, 以像素为单位。

(5) 如果要设置图像占位符的颜色, 可单击色块, 从出现的颜色选择器中选择一种颜色, 如图3-16所示。也可以直接在“颜色”文本框中输入十六进制颜色值, 如#FF0000, 还可以输入网页安全色的名称, 如blue、red等。

(6) 在“替换文本”文本框中, 可以根据需要设置“替换文本”内容。该选项为使用只显示文本浏览器的访问者输入描述该图像的文本。

(7) 设置完成后单击【确定】按钮, 即可在文档窗口中出现如图3-17所示的图像占位符。



图3-15 “图像占位符”对话框

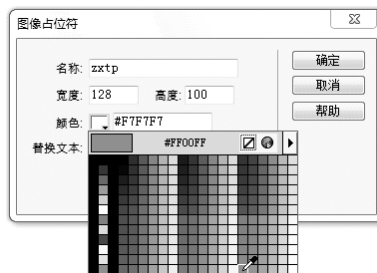


图3-16 设置图像占位符的颜色

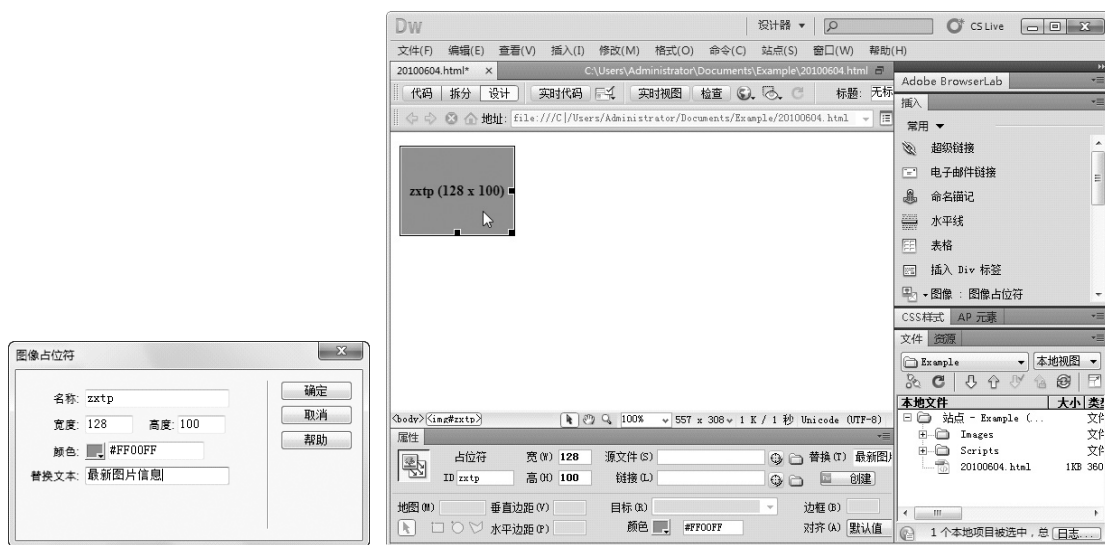


图3-17 插入的图像占位符

图像占位符并不会在浏览器中显示出图像，因此在发布站点前，应使用适合的图像文件替换所有添加的图像占位符。要替换占位符，只需双击图像占位符，在出现的“选择图像源文件”对话框中选择需要的图像后单击【确定】按钮即可，如图3-18所示。



图3-18 替换图像占位符

3.2.4 插入跟踪图像

跟踪图像是放在文档窗口背景中的JPEG、GIF或PNG图像，这种图像只能在

Dreamweaver编辑环境中可见, 在使用浏览器浏览页面时, 会自动隐藏跟踪图像。跟踪图像可以作为页面设计的参数图像, 可以根据需要隐藏跟踪图像, 设置其不透明度, 或者更改跟踪图像的位置。如果当前编辑的页面中存在没有被隐藏的跟踪图像, 文档窗口上不会显示出页面的实际背景图像和颜色。

1. 添加跟踪图像

要将跟踪图像插入文档窗口中, 只需选择【查看】|【跟踪图像】|【载入】命令, 或者选择【修改】|【页面属性】命令, 打开“页面属性”对话框后选择“跟踪图像”类别, 再单击“跟踪图像”文本框右侧的【浏览】按钮, 在出现的“选择图像源文件”对话框中选择要作为跟踪图像的源文件, 如图3-19所示。

在“页面属性”对话框中, 拖动“透明度”滑块, 可以设置跟踪图像的透明度, 如图3-20所示。



图3-19 选择要作为跟踪图像的源文件



图3-20 设置跟踪图像的透明度

设置完成后单击【确定】按钮, 即可将指定的图像作为跟踪图像显示在页面文档的背景中, 如图3-21所示。

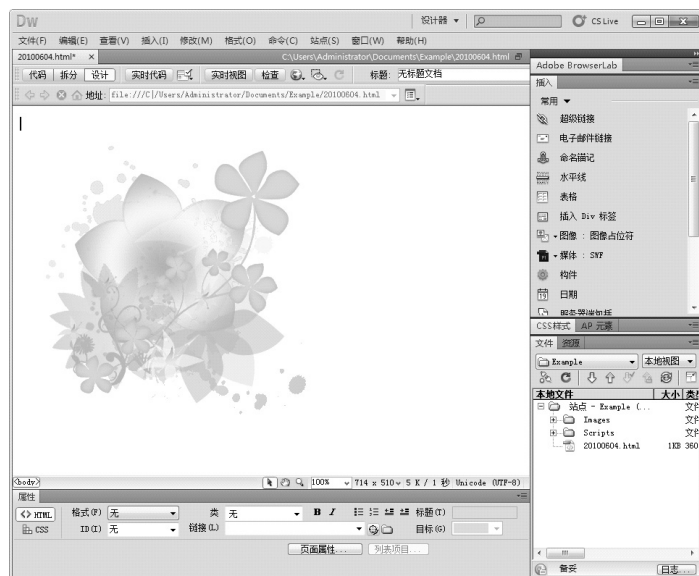


图3-21 跟踪图像插入效果

2. 显示或隐藏跟踪图像

要显示或隐藏已经插入的跟踪图像，只需选择【查看】|【跟踪图像】命令，然后从子菜单中选择【显示】或【隐藏】命令即可。

3. 将页面元素与跟踪图像对齐

可以将页面上的某个选定元素与跟踪图像按指定的方式对齐，具体方法如下。

(1) 在文档窗口中选中要对齐的元素，如图3-22所示。

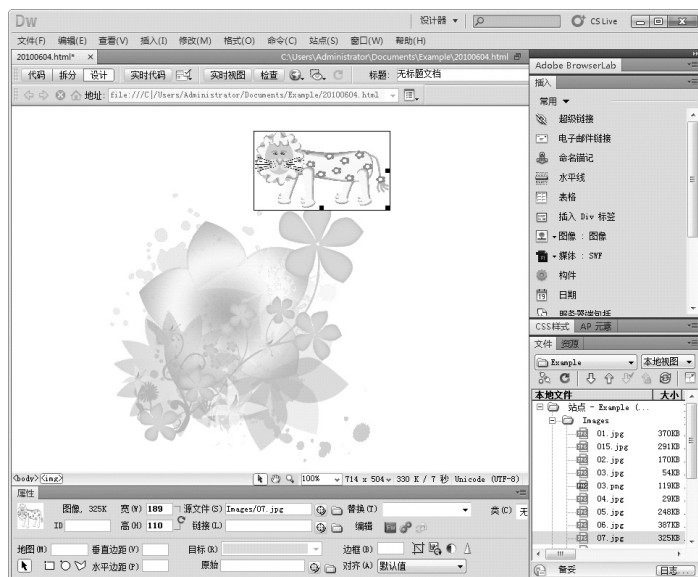


图3-22 选择待对齐的元素

(2) 选择【查看】|【跟踪图像】|【对齐所选范围】命令，即可使跟踪图像的左上角与所选元素的左上角对齐，如图3-23所示。

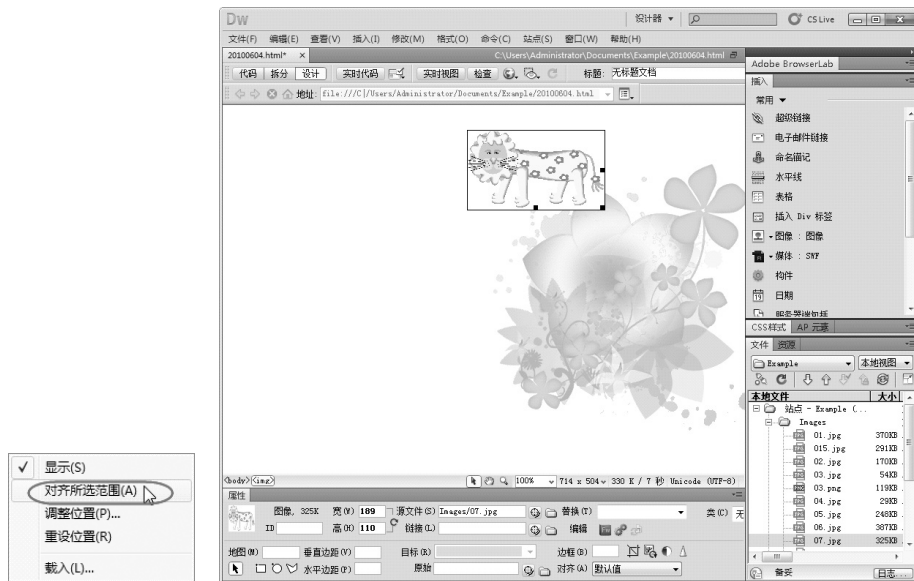


图3-23 对齐对象

4. 更改跟踪图像的位置

要调整跟踪图像的位置，可选择【查看】|【跟踪图像】|【调整位置】命令，打开如图3-24所示的“调整跟踪图像位置”对话框。要准确指定跟踪图像的位置，可在“X”和“Y”文本框中输入坐标值；要单个像素地移动跟踪图像，可使用键盘上的方向键；要一次移动5个像素，可在按下【Shift】键的同时使用键盘上的方向键。

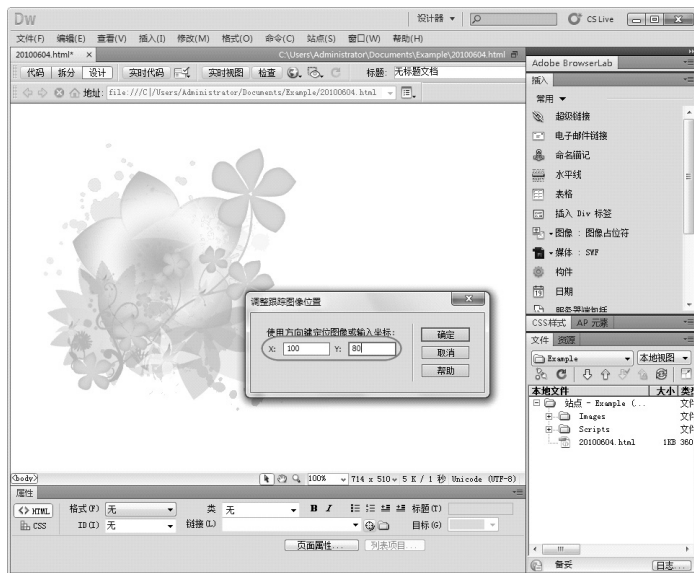


图3-24 “调整跟踪图像位置”对话框

设置好位置后单击【确定】按钮，即可完成跟踪图像的移动，效果如图3-25所示。

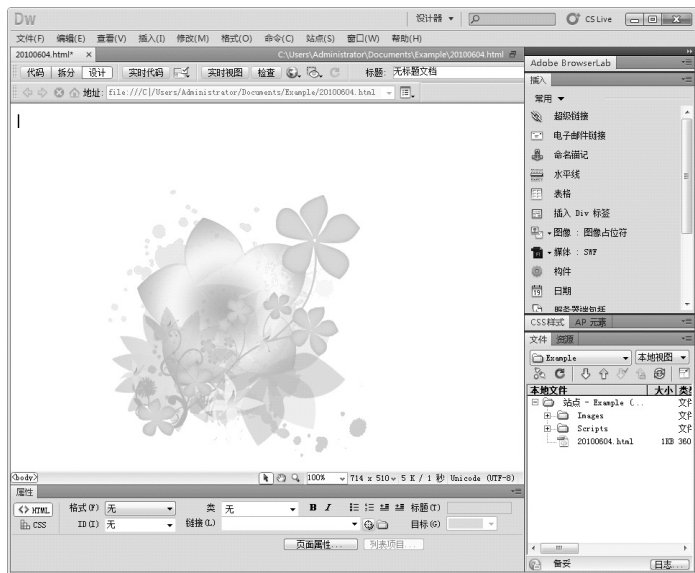


图3-25 跟踪图像移动效果

5. 重设跟踪图像的位置

要重设跟踪图像的位置，只需选择【查看】|【跟踪图像】|【重设位置】命令，就能使

跟踪图像返回到文档窗口的左上角的位置。

3.2.5 设置鼠标指针经过图像时的变化效果

可以制作一种在浏览页面时，当鼠标指针移动到某幅图像时，图像发生变化的特殊效果。下面举例说明这种效果的具体实现方法。

(1) 准备好两幅同样大小的图像，如图3-26所示。其中首次加载页面时显示的图像称为主图像，鼠标指针移过主图像时显示的图像称为次图像。如果两个图像大小不同，将自动调整第2个图像的大小以与第1个图像的属性匹配。

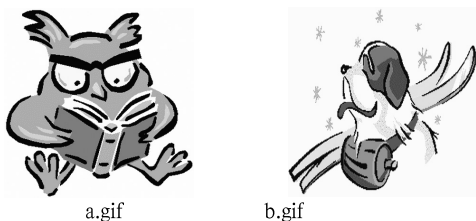


图3-26 两幅图像

(2) 在文档窗口中，将文本光标放置在要显示鼠标指针经过图像的位置。

(3) 在“插入”栏中，选择“常用”类别中的“图像”选项，再从出现的菜单中选择【鼠标经过图像】命令，如图3-27所示。

(4) 在出现的“插入鼠标经过图像”对话框中，可在“图像名称”文本框中输入鼠标指针经过图像的名称，然后分别设置a.gif和b.gif为“原始图像（页面加载时要显示的图像）”和“鼠标经过图像（鼠标指针滑过原始图像时要显示的图像）”的路径，如图3-28所示。设置时，可直接在文本框中输入图像文件的路径，也可以单击【浏览】按钮选择图像文件。



图3-27 选择【鼠标经过图像】命令



图3-28 设置“插入鼠标经过图像”的参数

(5) 如果选中“预载鼠标经过图像”复选框，可将图像预先加载到浏览器的缓存中，以便鼠标指针滑过图像时不会发生延迟。

(6) 在“替换文本”文本框中，可以根据需要输入图像的描述信息。

(7) 在“按下时，前往的URL”文本框中，可以设置用户在浏览时单击鼠标指针经过图像时所链接的目标，如果不设置链接，Dreamweaver CS5将在HTML源代码中自动插入一个空链接。

(8) 设置完后单击【确定】按钮，在页面中将看到“原始图像”文本框中指定的图像，如图3-29所示。



图3-29 设置效果

(9) 保存页面文件，然后按【F12】键预览效果，网页被打开时首先看到的是名为a.gif的图像，当鼠标指针指向图像时，图像变化为b.gif，如图3-30所示。

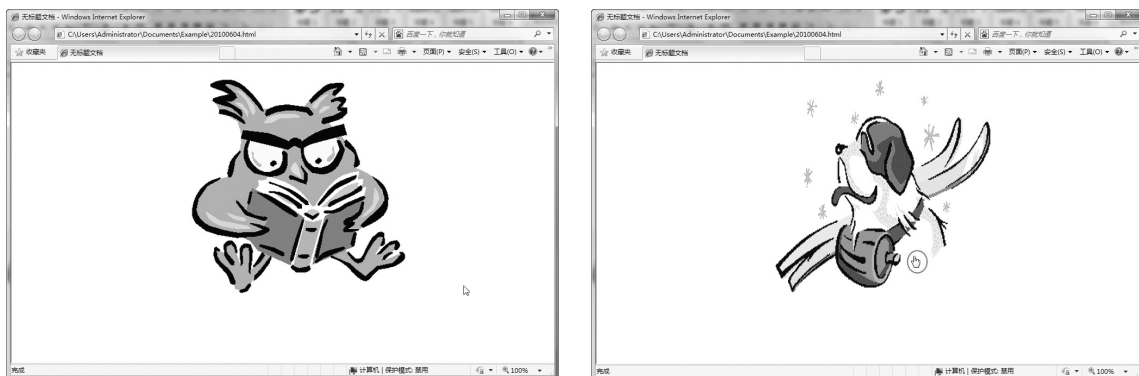


图3-30 鼠标指针经过前后的效果

3.3 图像的编辑

Dreamweaver CS5文档中的图像可以进行一些基本编辑，如图像的大小调整、图像的裁剪、“亮度/对比度”调整处理、图像“锐化”处理等。

3.3.1 调整图像大小

在文档窗口中单击要调整大小的图像，即可选定该图像。选定图像后，图像的底部、右侧及右下角将出现3个调整大小的控制点，如图3-31所示。

出现控制点后，可用下面的方法调整图像大小。

- 调整图像的宽度：只需拖动右侧的选择控制点，如图3-32所示。
- 调整图像的高度：只需拖动底部的选择控制点，如图3-33所示。



图3-31 图像控制点

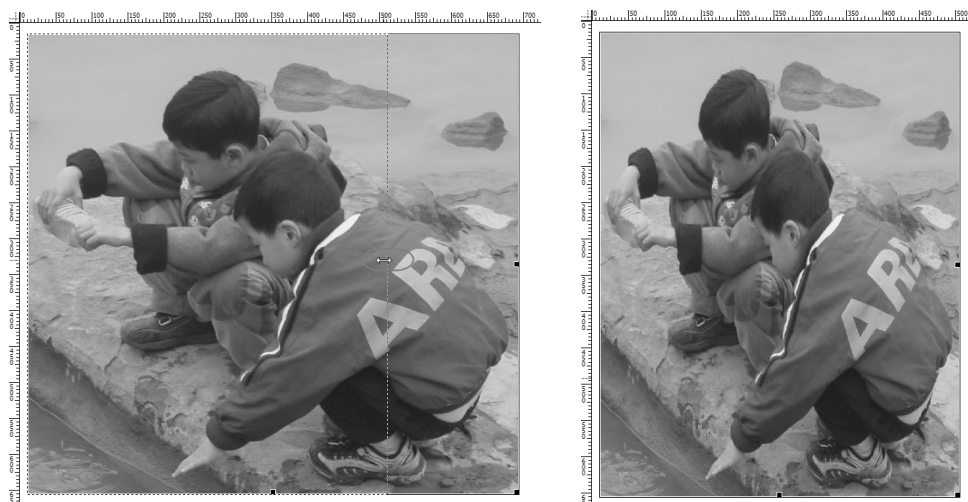


图3-32 调整图像的宽度

· 同时调整图像的宽度和高度：只需拖动右下角的选择控制点，如图3-34所示。

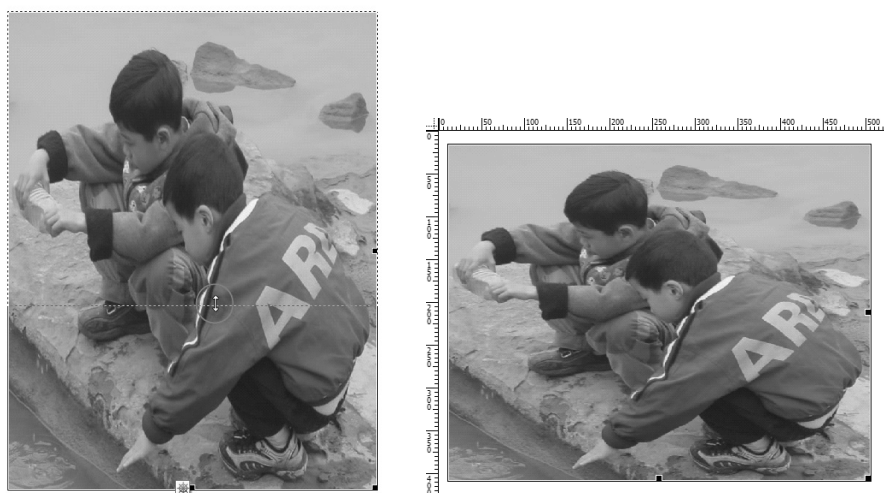


图3-33 调整图像的高度

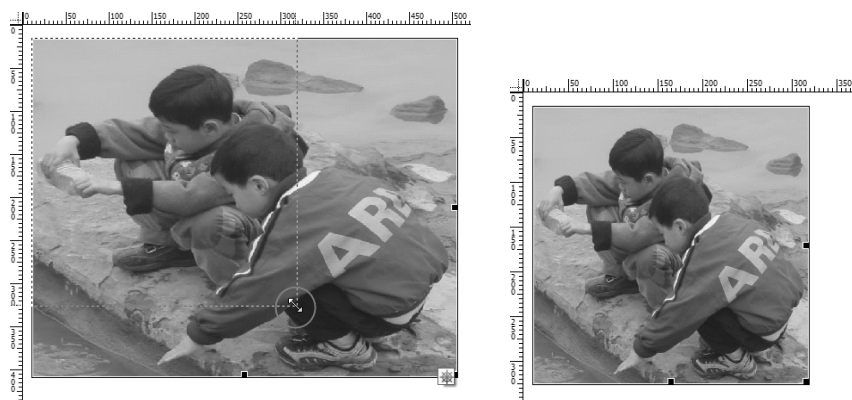


图3-34 调整图像的高度和宽度

· 按比例缩放图像: 要在调整图像大小时保持元素的比例(即宽高比), 可在按住【Shift】键的同时拖动右下角的选择控制点, 如图3-35所示。

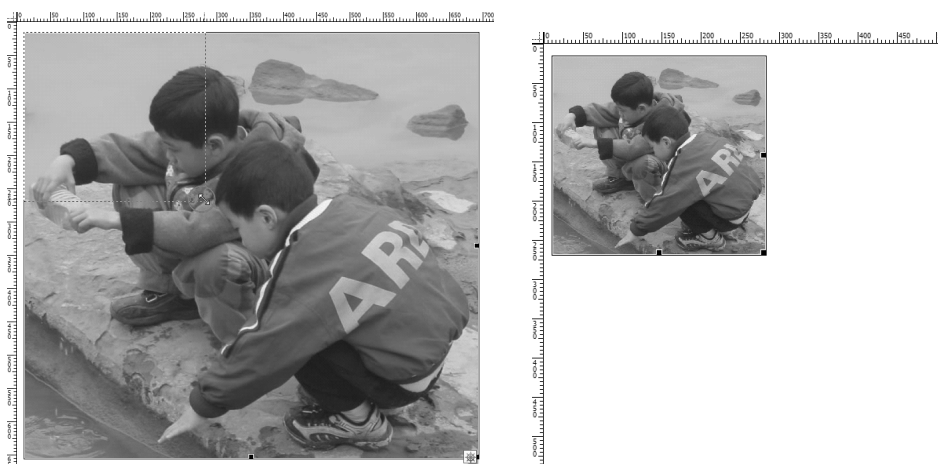


图3-35 按比例缩放图像

要精确设置图像的大小参数, 可使用图像属性检查器中的选项来完成, 具体方法将在3.4.1小节中介绍。

3.3.2 裁剪图像

可以将图像中不必要的外围区域裁剪掉。裁剪图像时, 会更改磁盘上的源图像文件。具体裁剪方法如下。

(1) 选中要裁剪的图像, 然后选择【修改】|【图像】|【裁剪】命令, 在图像的周围将出现一个灰色的裁剪框和8个控制点, 如图3-36所示。

(2) 拖动裁剪控制点, 即可调整边界框的大小, 如图3-37所示。其中灰色的区域是将被裁剪掉的部分。

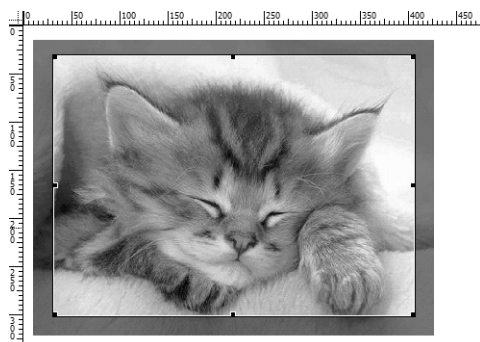


图3-36 裁剪状态

(3) 按下【Enter】键或双击鼠标，即可将裁剪框内的图像剪切下来，并将裁剪框外的所有区域删除掉，效果如图3-38所示。

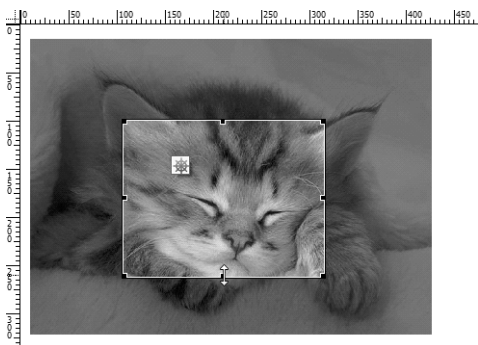


图3-37 拖动裁剪控制点

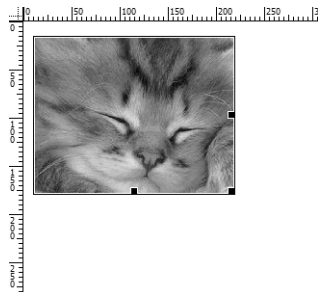


图3-38 图像裁剪效果

3.3.3 调整亮度和对比度

可以通过调整亮度和对比度来更改图像中像素的高亮显示、阴影和中间色调。具体修改方法如下。

(1) 选中要调整亮度和对比度的图像，然后选择【修改】|【图像】|【亮度/对比度】命令，出现“亮度/对比度”对话框。

(2) 分别拖动亮度和对比度滑块来调整亮度或对比度，其参数值的范围为-100~100。调整时，选定“预览”复选项，可以在调整过程中预览调整效果，如图3-39所示。

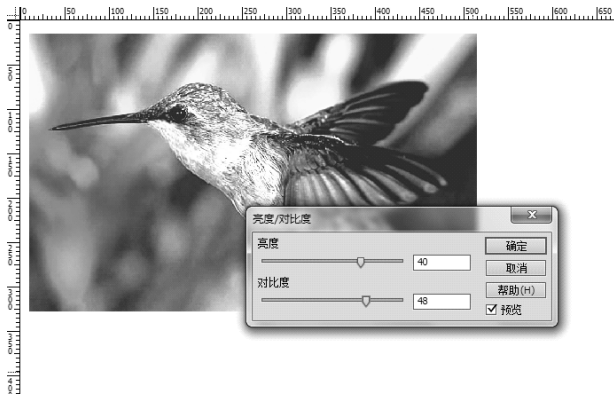


图3-39 调整亮度和对比度

(3) 调整完成后单击【确定】按钮即可。

3.3.4 锐化处理

图像进行锐化处理，可以提高图像边缘的对比度，更明显地显示出其中的细节部分。锐化图像的具体方法如下。

(1) 选中要锐化的图像，然后选择【修改】|【图像】|【锐化】命令，出现“锐化”对话框。

(2) 拖动滑块控件或在文本框中输入0~10的值，即可指定Dreamweaver应用于图像的锐化程度。调整时，选定“预览”复选项，可以在调整过程中预览调整效果，如图3-40所示。

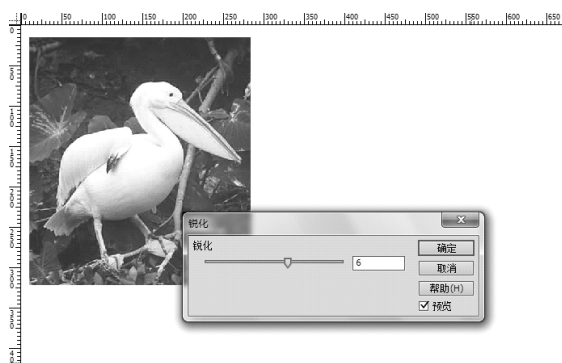


图3-40 调整锐化程度

(3) 调整满意后单击【确定】按钮，即可产生锐化效果。

3.3.5 用外部图像编辑器编辑图像

如果需要对源图像进行修改，可以在Dreamweaver CS5中打开关联的外部图像编辑器（如Adobe Photoshop CS5、Adobe Fireworks CS5）来编辑选定的图像。编辑完成并保存图像后，Dreamweaver文档中的图像效果将随之发生变化。

1. 设置外部图像编辑器

设置图像编辑器的方法如下。

(1) 选择【编辑】|【首选参数】命令，打开“首选参数”对话框，然后从左侧的“分类”列表中选择“文件类型/编辑器”选项。

(2) 在“扩展名”列表中，选择要为其设置外部编辑器的文件扩展名，如选择“jpg、.jpe、.jpeg”选项。可以看到，当前系统默认的编辑器有两种，一种是Photoshop，另一种是Fireworks。其中，Fireworks是主要的编辑器，直接双击文档窗口的JPG图像，将启动Fireworks进行编辑，如图3-41所示。

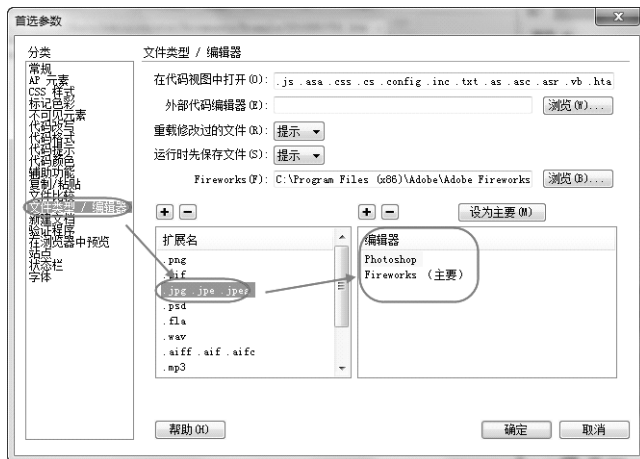


图3-41 “文件类型/编辑器”选项

(3) 要增加另外的编辑器，可单击“编辑器”列表上方的【添加】按钮 \oplus ，打开“选择外部编辑器”对话框，在其中选择用来编辑选定文件类型的应用程序，本例选择Adobe Illustrator CS5作为编辑器，如图3-42所示。




图3-42 选择应用程序

(4) 单击【打开】按钮返回“首选参数”对话框，即可将所选程序添加到“编辑器”列表中去，如图3-43所示。



图3-43 新编辑器的添加效果


(5) 要删除“编辑器”列表中的某个应用程序，只需单击【删除】按钮即可。

(6) 要使某个编辑器成为某种文件类型的主编辑器，只需选中编辑器后单击【设为主要】按钮即可，如图3-44所示。在Dreamweaver中编辑图像时，系统将自动使用主编辑器。要使用其他编辑器，需要从菜单中选择。

(7) 用同样的方法，可以为一种文件类型设置多个编辑器，但只能设置一个主编辑器。设置完成后单击【确定】按钮即可。

2. 启动外部图像编辑器

在Dreamweaver编辑窗口中使用下面的方法之一都可以启动外部图像编辑器来编辑图像。

- 选择要编辑的图像，然后在属性检查器中单击【编辑】按钮，即可打开该图像对应的图像文件的主编辑器对图像进行编辑，如图3-45所示。

- 右击要编辑的图像，从出现的快捷菜单中选择【编辑以】命令，然后在子菜单中选择一种编辑器，如图3-46所示。



图3-44 设置主编辑器

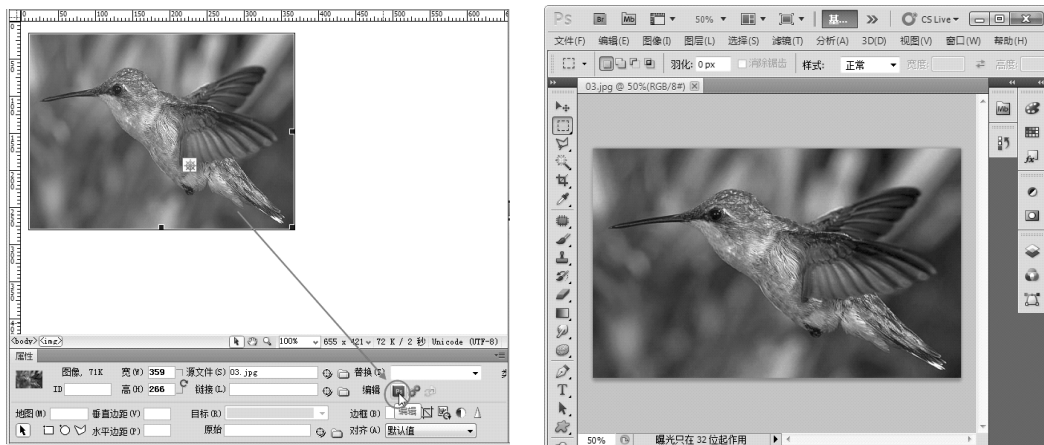


图3-45 打开主编辑器



图3-46 【编辑】子菜单

· 选择要编辑的图像，然后选择【修改】|【图像】|【编辑以】命令，在【编辑以】子菜单中选择一种编辑器，如图3-47所示。

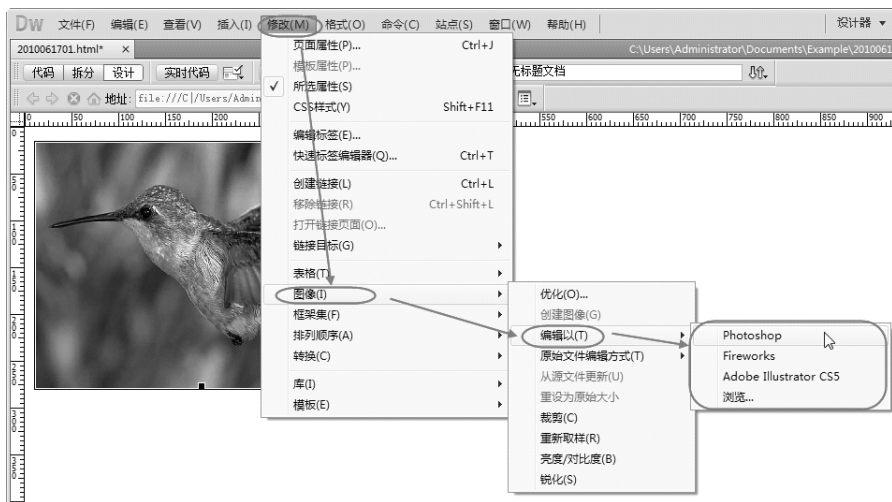


图3-47 从【编辑以】子菜单中选择编辑器

· 在“文件”面板中双击要编辑的图像，也将打开主编辑器来对图像进行编辑，如图3-48所示。



图3-48 用“文件”面板启动主编辑器

3. 编辑图像

启动外部编辑器后，只需利用外部编辑器的功能，即可对图像进行编辑，如图3-49所示。

编辑完成后在外部编辑器中保存图像。比如，在Adobe Photoshop CS5中选择【文件】|【存储】命令，然后返回Dreamweaver窗口，即可看到所做的编辑，如图3-50所示。



图3-49 在Photoshop CS5中编辑图像



图3-50 编辑效果

3.4 图像的属性设置

任何图像都有相应的属性参数，可以在Dreamweaver CS5中对图像进行大小设置、对齐方式设置、链接设置等操作。

3.4.1 图像属性设置

在Dreamweaver CS5的文档窗口中选中某幅图像后，将出现如图3-51所示的“图像属性检查器”面板，其中显示了图像的常用属性。如果没有出现“图像属性检查器”面板，可选择【窗口】|【属性】命令来打开所选图像的属性检查器。

1. 图像ID设置

“图像属性检查器”面板中的“图像”属性用于显示图像的大小，并可在“ID”文本框内输入图像名，如图3-52所示。输入图像名后，可以在使用Dreamweaver行为或脚本语言时直接引用该图像。



图3-51 “图像属性检查器”面板



图3-52 输入图像ID

2. 图像大小设置

“图像属性检查器”面板中的“宽”和“高”属性框用于设置页面上的图像的宽度和高度，其单位为像素。

在Dreamweaver文档中插入图像后，Dreamweaver将自动在“宽”和“高”属性框中显示出图像的原始尺寸。要修改图像的显示像素，只需在数值框中修改数据即可。修改图像大小后，要恢复原始大小，只需单击“宽”和“高”属性框右侧的【重设大小】按钮。



修改图像时，只能在页面中缩放对象，而下载时间不变。要缩短下载时间，只能在原始图像编辑软件中缩放图像并保存下来。

3. 源文件位置设置

插入Dreamweaver文档中的图像实际上是指向特定文件夹中的图像文件。可以根据需要更改图像的源文件，具体方法有以下3种。

- 拖动法：打开站点窗口，将“图像属性检查器”面板中的【指向文件】图标拖动到“站点”窗口中另一个图像文件上，松开鼠标即可更改源图像文件，如图3-53所示。
- 浏览法：单击“图像属性检查器”面板中的【文件夹】图标，将出现“选择图像源文件”对话框，从中选择一个源文件后单击【确定】按钮，即可更改图像的源文件，如图3-54所示。
- 直接键入路径法：还可以直接在“源文件”文本框中输入图像文件的路径和文件名。

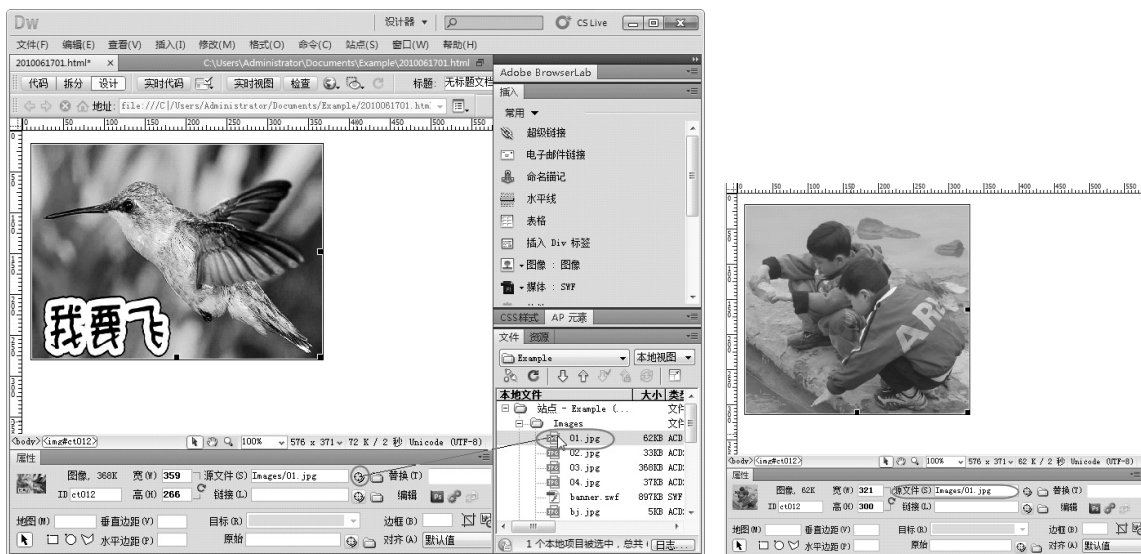


图3-53 用拖动法更改源文件



图3-54 用浏览法更改源文件

4. 链接设置

可以为当前选定的图像指定一个超链接，以便在浏览器中浏览网页时，单击该图像就能打开链接到的页面。

5. 替换文本设置

用于指定在浏览器中指向图像时出现的提示文本。在只显示文本的浏览器或设置为手动下载图像的浏览器中，所设置的替换文本将代替图像。比如，在“替换”文本框中输入替换内容为“可爱的大熊猫”，在禁用了显示图像功能的浏览器中进行浏览时，将出现图像文字的提示，如图3-55所示。

6. 垂直边距和水平边距设置

可以在图像的四周以像素为单位设置一个边距。“图像属性检查器”面板中的“垂直边距”框用于在图像顶部和底部添加一个间隔，而“水平边距”框用于在图像左边和右边添加间隔。

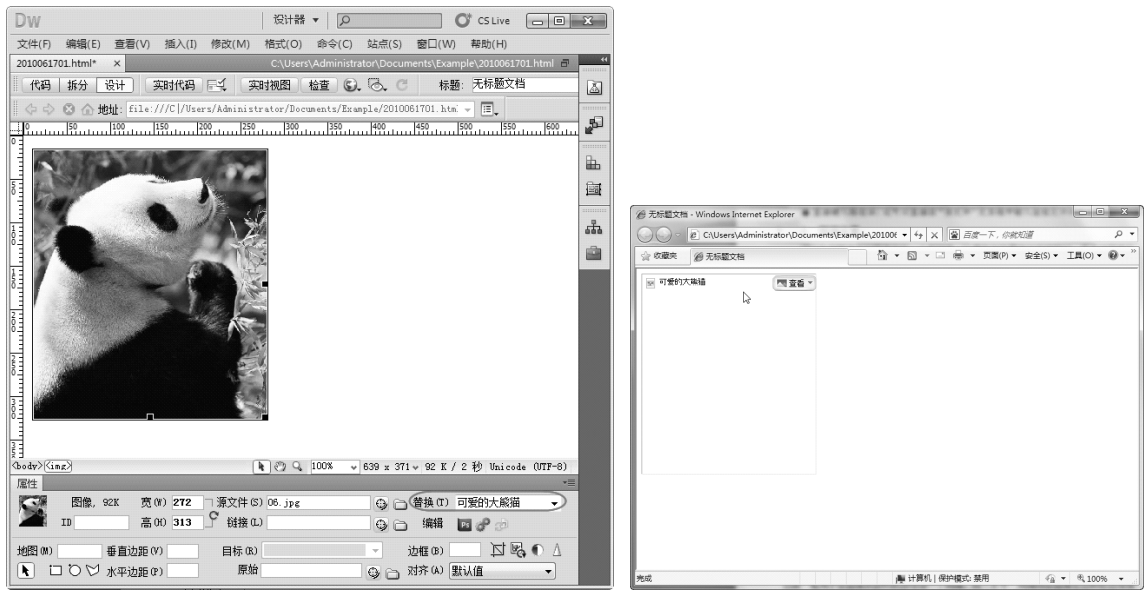


图3-55 设置“替换”文本及应用效果

7. 边框设置

还可以环绕图像设置一个边框，设置时只需指定其宽度（单位为像素），如图3-56所示。输入0时，表示没有边框。对于没有链接的图像，边框的颜色与图像所在段落的文本颜色相同。

3.4.2 图像对齐方式设置

选定图像后，可以利用“图像属性检查器”面板中的“对齐”下拉列表来对齐同一行中的对象，如图3-57所示。



图3-56 图像边框设置



图3-57 “对齐”下拉列表

对齐对象的方法很简单，只需选择相应的对齐方式选项即可。默认情况下的对齐方式为“左对齐”，如图3-58所示为“右对齐”的效果。

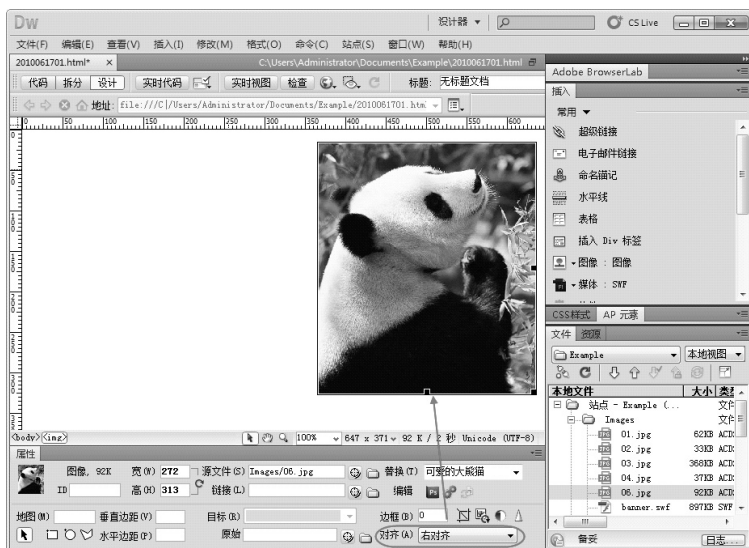


图3-58 “右对齐”效果

使用“对齐”下拉列表，可以为图像设置更丰富的对齐属性，具体选项如下。

- 默认值：用于指定基线对齐。
- 基线：用于将文本或同一段落中的其他元素的基线与选定图像对象的底部对齐。
- 顶端：用于将图像的顶端与当前行中最高项（图像或文本）的顶端对齐。
- 居中：用于将图像的中线与当前行的基线对齐。
- 底部：用于将图像的底端与当前行中最低项（图像或文本）的底端对齐。
- 文本上方：用于将图像的顶端与文本行中最高字符的顶端对齐。
- 绝对居中：用于将图像的中线与当前行中文本的中线对齐。
- 绝对底部：用于将图像的底部与文本行的底部对齐。

· 左对齐：用于将所选图像放置在左侧，文本在图像的右侧换行。如果左对齐文本在行上处于对象之前，将强制左对齐对象换到一个新行。





· 右对齐：用于将图像放置在右侧，文本在对象的左侧换行。如果右对齐文本在行上位于该对象之前，则会强制右对齐对象换到一个新行。

3.4.3 图像其他属性设置

“图像属性检查器”面板中还提供了以下功能。

1. 标注和创建客户端图像地图

使用“图像属性检查器”面板中的地图名称和热点工具，能够在在一幅图像上选择局部范围来实现超链接。

图像中被选择并被标注的地方，称为图像地图。通过这种方法，可以在一幅图像上制作出许多链接，以分别链接到不同的网页上。“图像属性检查器”面板提供了【矩形】、【椭圆】与【任意多边形】种局部范围地图选择工具。此外，为改变选择的局部范围，还提供了一个【地图选择工具】，用来移动图像地图的位置或编辑其形状。具体使用方法将在第5章中介绍。

2. 设置图像边距

利用“图像属性检查器”面板中的“垂直边距”和“水平边距”选项，可以沿图像的边缘添加一个以像素表示的边距。“垂直边距”是指沿图像的顶部和底部添加边距；“水平边距”则是沿图像的左侧和右侧添加边距，如图3-59所示。

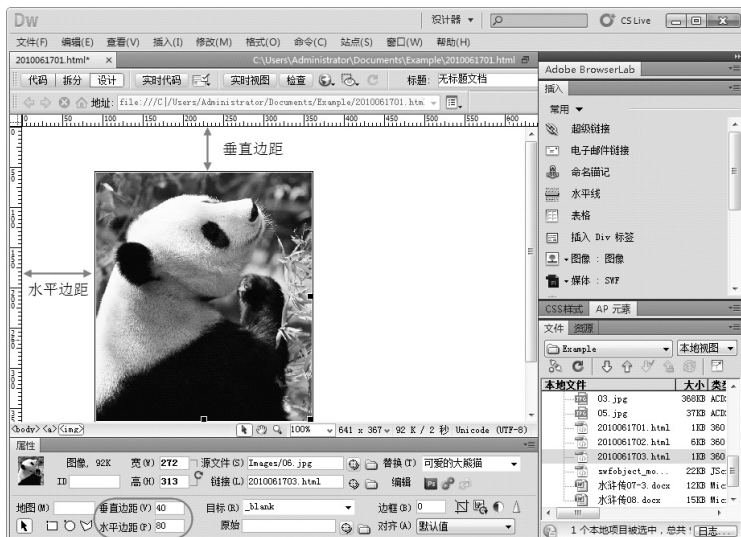


图3-59 图像边距

3. 指定链接页面的打开方式

图像设置链接后，可以利用“图像属性检查器”面板中的“目标”下拉列表来指定链接页面将在哪个窗口或框架中打开。

Dreamweaver提供了如图3-60所示的4个保留目标名，各个保留目标名的含义如下。



图3-60 保留目标

- `_blank`: 用于将链接的文件加载到一个未命名的新浏览器窗口中。
- `_parent`: 用于将链接的文件加载到含有该链接的框架的父框架集或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的，则链接文件加载到整个浏览器窗口中。
- `_self`: 用于将链接的文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。
- `_top`: 用于将链接的文件加载到整个浏览器窗口中，因而会删除所有框架。

4. 图像编辑工具





在“图像属性检查器”面板中还提供了【裁剪】、【重新取样】、【亮度和对比度】、【锐化】等编辑工具，如图3-61所示。其用法与【修改】|【图像】菜单中的对应的命令相同。



图3-61 “图像属性检查器”面板中的图像编辑工具


5. 重设图像大小

图像调整了大小后，只需单击“图像属性检查器”面板中的【重设大小】按钮，即可将“宽”和“高”值重设为图像的原始大小。

3.4.4 优化图像

为了使图像更适合网络传输，可以在Dreamweaver中优化Web页中的图像，具体方法如下。

(1) 在Dreamweaver的文档窗口中选择要优化的图像。

(2) 选择【修改】|【图像】|【优化】命令，或者在图像属性检查器中单击【编辑图像设置】按钮，打开如图3-62所示的“图像预览”对话框。

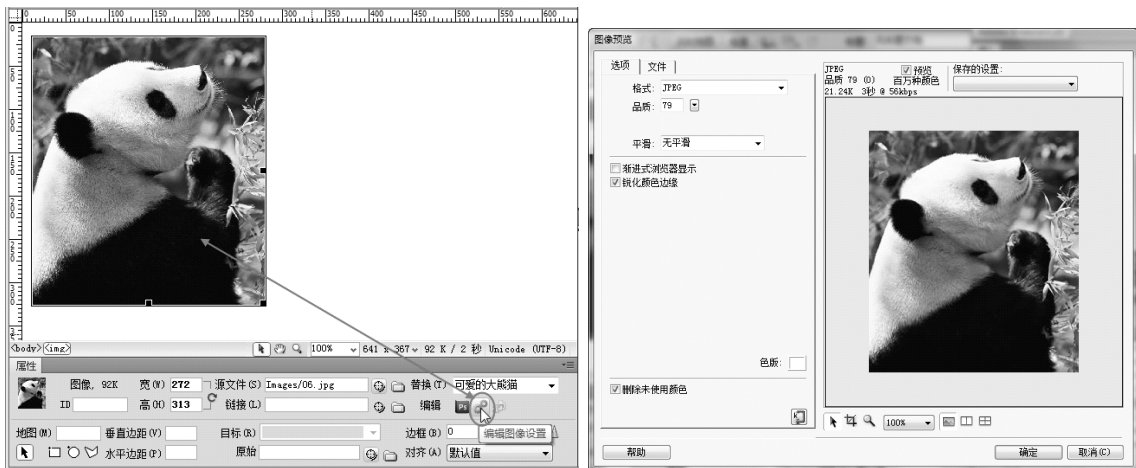


图3-62 打开“图像预览”对话框

(3) 在“图像预览”对话框中，“选项”选项卡用于定义要使用的文件格式以及设置首选参数（如颜色等）；“文件”选项卡用于设置图像的比例和大小；“预览”面板用于查看某一版本的图像及设置。

(4) 设置好图像文件的优化参数后，单击【确定】按钮，即可对图像进行优化。

3.4.5 设置图像占位符的属性

在文档窗口中选定图像占位符后，将出现如图3-63所示的“图像占位符属性检查器”面板。利用其中的选项，可以设置占位符图像的名称、宽度、高度、图像源文件、替换文本说明、对齐方式和颜色等属性。

“图像占位符属性检查器”的主要选项如下。

- 宽和高：用于设置图像占位符的宽度和高度，其单位为像素。

置、链接设置等操作，也可以对图像进行优化处理，使图像更适合网络传输。而利用“图像占位符属性检查器”面板，可以设置占位符图像的名称、宽度、高度、图像源文件、替换文本说明、对齐方式和颜色等属性。

思考与练习

- (1) 在网页中插入图像有哪些好处？
- (2) 常见的网页图像格式有哪些？各有何特点？
- (3) 举例说明在页面文档中插入图像的各种方法，然后比较这些方法的优缺点。
- (4) Adobe Bridge CS5的主要功能有哪些？如何利用它来管理和添加网页图像？
- (5) 什么是图像占位符？其主要用途是什么？如何添加图像占位符？
- (6) 哪些情况下需要使用跟踪图像？如何添加跟踪图像？如何显示或隐藏跟踪图像？

如何使页面元素与跟踪图像对齐？如何更改跟踪图像的位置？

- (7) 什么是鼠标经过图像？如何创建鼠标经过图像时的变化效果？试举例说明。

(8) 页面图像的基本编辑操作有哪些？如何调整图像大小？如何对图像进行裁剪？如何调整图像的亮度和对比度？如何对图像进行“锐化”处理？

(9) 如何使用外部图像编辑器编辑Dreamweaver文档中插入的图像？如何设置默认的外部图像编辑器？

- (10) 图像的属性主要有哪些？如何设置这些属性？
- (11) 为什么优化图像？如何优化图像？
- (12) 如何设置图像占位符的属性？

第4章 多媒体元素处理

多媒体技术采用了贴近人类习惯的信息交流方式，拓展了信息空间，为人们的生活带来极大的方便。与传统的图文Web页相比，在网页中适当添加声音、动画、视频等生动活泼的多媒体元素将极大地丰富和增强页面的表现力。本章将介绍在Dreamweaver页面文档中添加各种多媒体元素的方法和技巧，重点介绍以下内容。

- 多媒体元素处理的基础知识。
- Flash元素的添加和设置方法。
- Shockwave视频和Netscape Navigator插件内容的添加方法。
- 音频元素的添加和设置方法。
- Java Applet程序和ActiveX控件的插入与设置方法。

4.1 多媒体网页基础

多媒体技术具有交互性、数字化、集成性、实时性等特点。利用多媒体技术，既可以展现形象丰富的各种信息，也改善了人机对话的界面，使电脑具有很强的交互性。将多媒体技术应用在网页设计中，可以极大地丰富网络的表现能力。

4.1.1 多媒体对象的类型

在Dreamweaver文档中，可以在任意位置插入事先准备好的Flash SWF文件（或对象）、QuickTime或Shockwave影片、Java Applet、ActiveX控件以及其他音频和视频对象。Dreamweaver支持的多媒体对象主要分为以下几种类型。

1. SWF对象

SWF文件是Flash源文件（.fla格式）的编译版本，这种文件已进行了优化，可以直接在Web浏览器中回放并能在Dreamweaver中进行预览，但不能使用Flash进行编辑。

2. FLV对象

FLV文件是一种经过编码的音频和视频数据。这种视频文件可以使用Flash Player来传送和播放，其他格式的视频文件（如MPG、WMV等）可以使用编码器Adobe Media Encoder等工具将其编码为FLV文件。

3. Shockwave对象

Shockwave是Web上用于交互式多媒体的一种压缩格式标准。利用Shockwave，可以使Adobe Director中创建的媒体文件被大多数常用浏览器快速下载和播放。

4. Applet对象

Applet（小应用程序）是一种采用Java创建的基于HTML的程序，它可以很灵活地嵌入网页中。网页应用Applet对象后，浏览器会将其暂时下载到硬盘上，然后在打开Web页时在本地运行。因此，有不少网页使用Applet对象来制作交互控件和多媒体元素。

5. ActiveX对象

ActiveX控件（曾称为OLE控件）是一种功能类似于浏览器插件的可复用组件，它主要运行于IE浏览器。Dreamweaver中的ActiveX对象可以为访问者浏览器中的ActiveX控件提供属性和参数。

6. 插件对象

除Flash、Shockwave、Applet和ActiveX以外的多媒体对象，如WAV格式的音频、AVI格式的视频等都可视为插件对象。

4.1.2 添加多媒体对象的方法

添加SWF、FLV、Shockwave、Applet等对象的方法主要有以下两种。

- 利用“插入”面板添加多媒体对象：在“插入”面板的“常用”类别中，单击【媒体】按钮，将出现如图4-1所示的下拉菜单。只需单击要插入的对象类型图标，即可打开用于选择相应媒体文件的对话框，以便选择要插入的具体文件。

- 利用【插入】菜单添加多媒体对象：选择【插入】|【媒体】命令，从如图4-2所示的子菜单中选择适当的对象，也将打开用于选择相应媒体文件的对话框。



图4-1 【媒体】下拉菜单



图4-2 【媒体】子菜单

4.1.3 插入多媒体对象的一般方法

选择任何一种插入多媒体对象的命令后，将出现“选择XX”对话框，要求用户选择要插入的媒体文件。比如，选择【插入】|【媒体】|【SWF】命令后，将出现如图4-3所示的“插入SWF”对话框，可以在其中选择要插入的文件。单击【确定】按钮确认后，又将出现如图4-4所示的“对象标签辅助功能属性”对话框。

“对象标签辅助功能属性”对话框中提供了以下辅助功能属性参数。

- 标题：用于输入媒体对象的标题。



图4-3 选择要插入的文件



图4-4 “对象标签辅助功能属性”对话框

- 访问键：可输入等效的键盘键（一个字母），输入后访问者可以使用【Ctrl】键和访问键来快速访问对象。
- Tab键索引：可输入一个数字来指定表单对象的Tab键顺序。



提示

在“对象标签辅助功能属性”对话框中单击“请更改‘辅助功能’首选参数”链接，将打开“首选参数”对话框并选中“辅助功能”选项，如果不需要在插入媒体元素时出现“对象标签辅助功能属性”对话框，只需取消对“媒体”选项的选择即可，如图4-5所示。

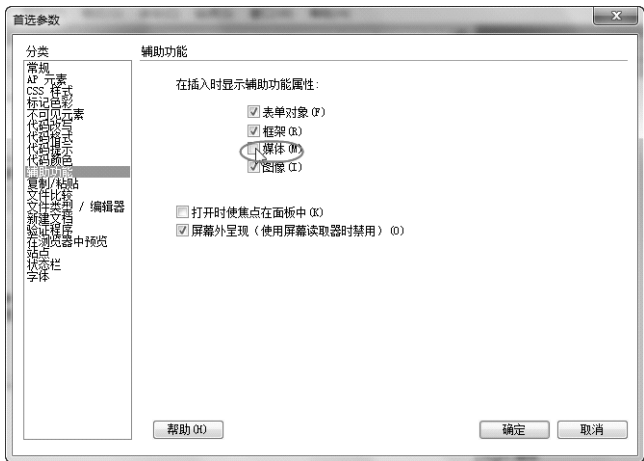


图4-5 取消对“媒体”选项的选择

在“对象标签辅助功能属性”对话框中设置好参数后单击【确定】按钮，即可插入媒体对象占位符，如图4-6所示。如果在“对象标签辅助功能属性”对话框中单击【取消】按钮，也会在文档中插入一个媒体对象占位符，但不会与辅助功能标签或属性相关联。

插入媒体对象后，可以在属性检查器中指定源文件、设置尺寸和其他属性参数，可以直接在Dreamweaver中调用外部编辑器来编辑媒体文件，可以指定希望Dreamweaver默认启动的编辑器，还可以单击【播放】按钮来预览所插入的对象，如图4-7所示。要停止播放，只需

单击由【播放】按钮变成的【停止】按钮即可。

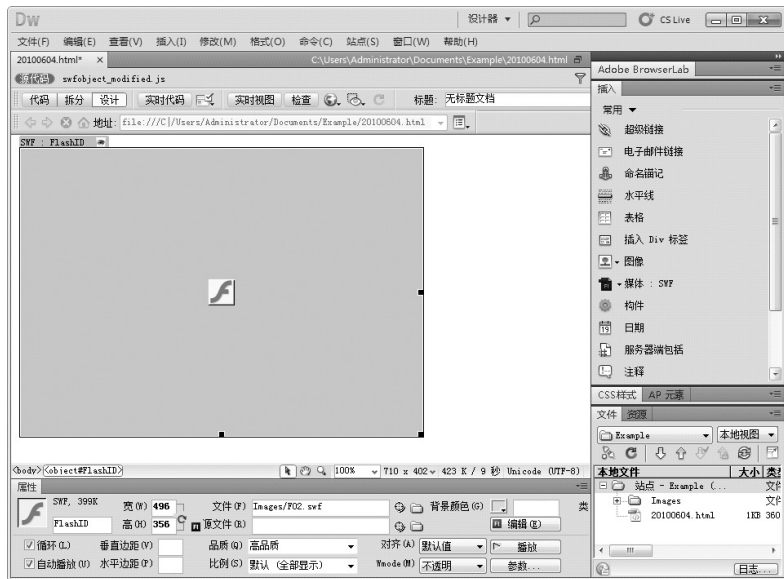


图4-6 媒体对象占位符

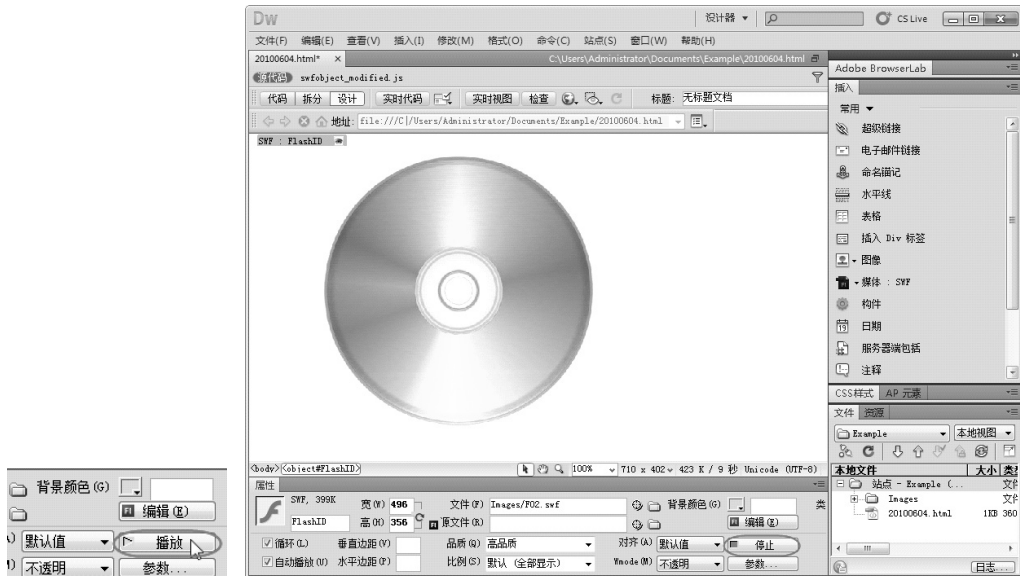


图4-7 预览所插入的SWF对象

4.2 添加和设置Flash动画

Flash是Adobe公司推出的一种交互式矢量图和Web动画的标准。使用Flash可以创作包含有动画、视频、图片、声音等多种媒体元素的Flash影片。Flash影片的文件容量很小，非常适合用于Internet传输。

4.2.1 Flash文件的类型

Dreamweaver CS5自带了Flash对象，即便系统中没有安装Adobe Flash创作工具，都可以

使用Flash对象。下面先介绍Flash文件的主要类型。

1. Flash文件

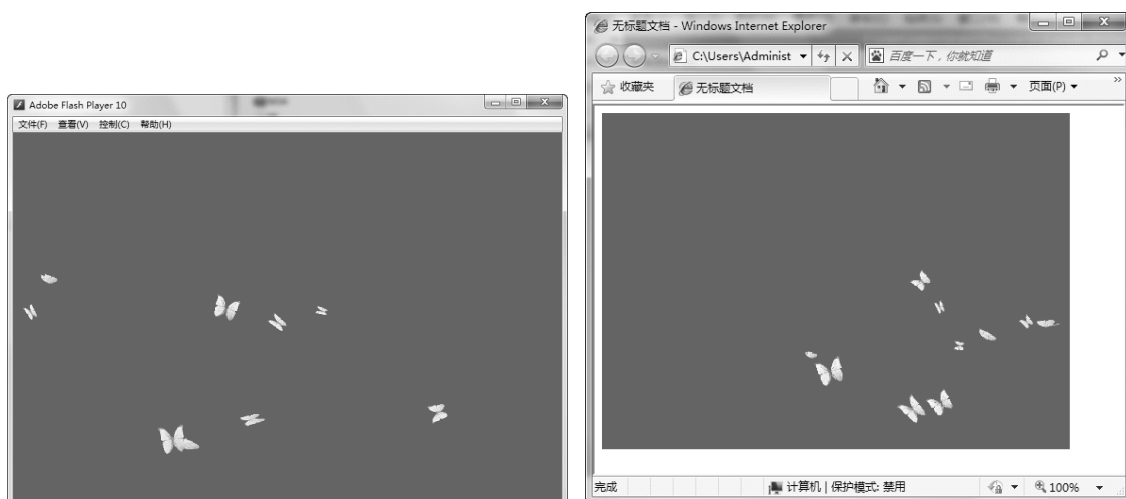
Flash文件（扩展名为.flc）是一种利用Flash程序创建的项目源文件，这种类型的文件只能用如图4-8所示的Adobe Flash创作工具打开。



图4-8 在Flash创作工具中的Flash文件

2. Flash SWF文件

Flash SWF文件（扩展名为.swf）是一种可以在浏览器和Dreamweaver中直接调用的Flash影片文件，它是Flash源文件的压缩版本。如图4-9所示分别为使用Adobe Flash Player和IE浏览器播放同一个SWF文件的效果。



用Adobe Flash Player播放SWF文件

用IE播放SWF文件

图4-9 播放SWF文件

3. Flash模板文件

Flash模板文件（扩展名为.swt）是一种能修改和替换Flash SWF文件信息的文件，主要用于制作Flash按钮对象。使用时，只需使用新的文本或链接来修改模板即可。

4. Flash元素文件

Flash元素文件（扩展名为.swc）是一种特殊的Flash SWF文件，可将其合并到Web页中创建出丰富的Internet应用程序。

5. Flash视频文件

Flash视频文件（扩展名为.flv）是一种特殊格式的视频文件，其中包含了经过编码的音频和视频数据，可使用大多数流行的媒体播放器来传送和播放，是Internet中很常用的视频处理方式。如图4-10所示为使用“快播（QvodPlayer）”播放器播放Flash视频文件的效果。

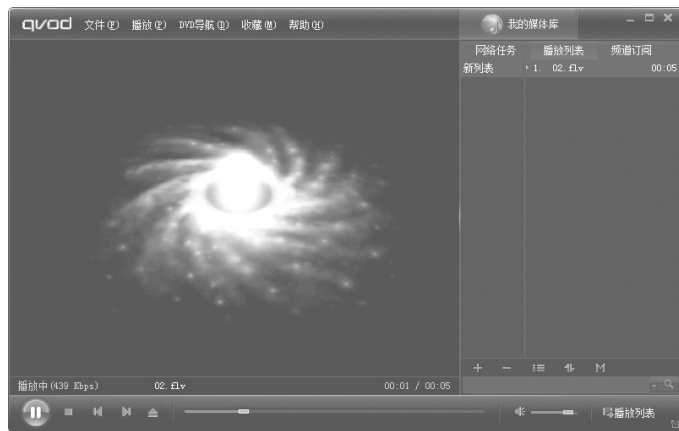


图4-10 使用“快播”播放Flash视频文件



4.2.2 Flash影片的添加和设置

可以在Dreamweaver页面文件中添加SWF格式的Flash影片，插入后可在文档或浏览器中预览，还可以在属性检查器中设置其属性。

1. 插入Flash影片

插入Flash影片（SWF格式文件）的方法很简单，具体方法如下。

（1）在“设计”视图中，将插入点放置在要插入Flash影片的位置。

（2）在“插入”面板中单击“常用”类别中的【媒体】按钮右侧的下拉箭头，从出现的下拉菜单中选择【SWF】选项，在出现的“选择SWF”对话框中，选择要插入的Flash文件，如图4-11所示。

（3）单击【确定】按钮，即可在“文档”窗口中插入一个Flash占位符，如图4-12所示。

（4）要在Dreamweaver中预览Flash影片，可在“文档”窗口中先选定Flash占位符，然后在属性检查器中单击【播放】按钮，如图4-13所示。要停止播放，只需单击【停止】按钮。

（5）切换到“实时视图”模式，也可以预览插入到文档中的Flash影片，如图4-14所示。

（6）要在浏览器中预览Flash影片，可以先保存文档，然后按下【F12】键即可，效果如图4-15所示。



图4-11 选择对象

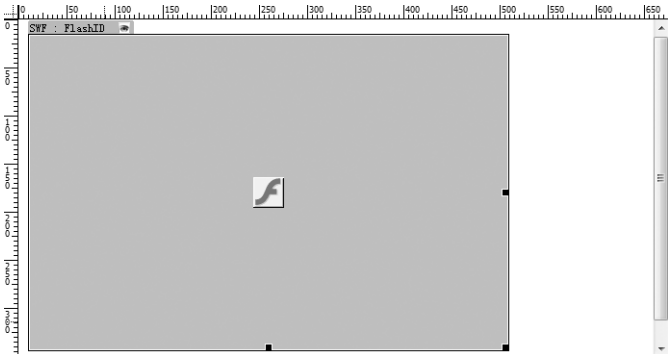


图4-12 Flash占位符



图4-13 预览Flash影片

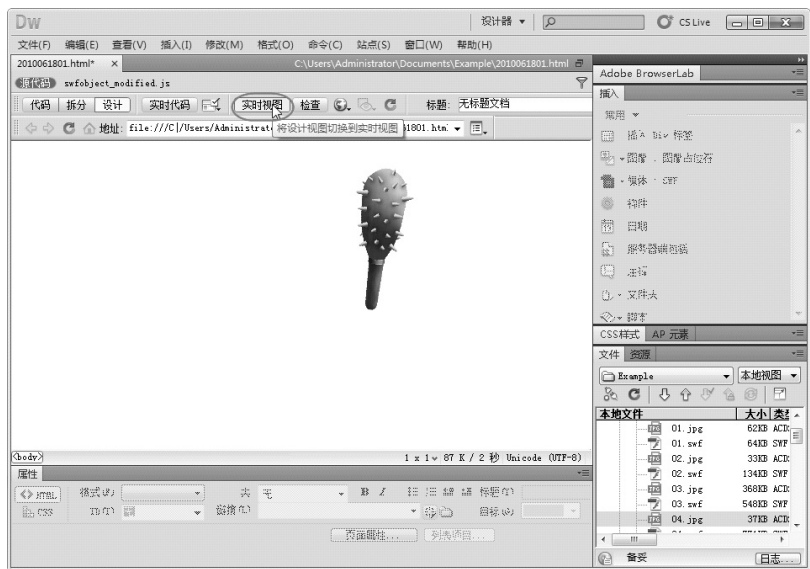


图4-14 在“实时视图”模式下预览Flash影片

2. 设置Flash影片的属性

在文档中选Flash占位符后，将在属性检查器中出现如图4-16所示的属性选项，可以根据需要设置以下参数。

· 名称框：属性检查器最左侧的“FlashID”框用于指定影片的名称，该名称主要用于脚本编写。

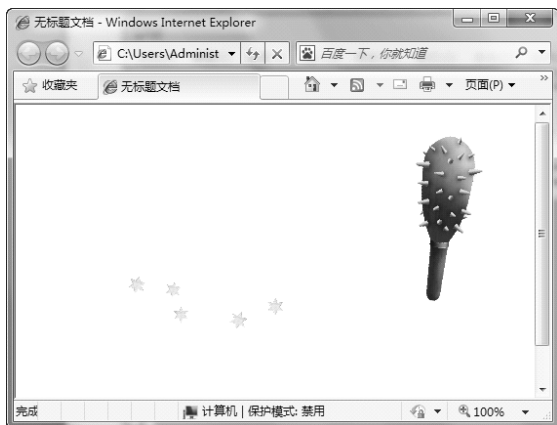


图4-15 在浏览器中预览Flash影片

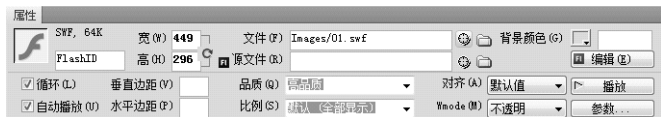



图4-16 Flash影片的属性检查器

- 宽和高：用于指定影片的宽度和高度，其单位是像素。
- 文件：用于指定Flash影片文件的源路径，单击其后的【文件夹】图标，可以在出现的“选择Flash文件”对话框中浏览需要插入的文件，也可以直接输入路径。
- 编辑：如果保存有Flash影片的源文件，只需单击【编辑】按钮就可以启动Flash创作工具来编辑Flash影片对应的FLA文件。
- 重设大小：单击【重设大小】按钮，可以使当前选定的影片恢复初始大小。
- 循环：选中该复选项，可以连续播放影片。如果没有选中该选项，影片在播放一次后即停止。
- 自动播放：选中该复选项，在加载网页时会自动播放影片。
- 垂直边距和水平边距：用于设置影片上、下、左、右的空白像素数。
- 品质：用于设置影片播放时的抗失真度。品质越高，观看效果越好，但要求电脑CPU的速度更快。其下拉列表中提供了“低品质”、“高品质”、“自动低品质”、“自动高品质”等选项。
- 比例：用于确定影片适合“宽度”和“高度”中所设置的尺寸的方式。其默认设置为显示整个影片；如果选择“无边框”选项，会使影片适合设定的尺寸，而不显示任何边框并保持原始的长宽比；选择“严格匹配”选项，可以对影片进行缩放以适合设定的尺寸。
- 对齐：用于从如图4-17所示的下拉列表中选择一个选项来设置影片在页面上的对齐方式。
- Wmode：用于为SWF文件设置Wmode参数。Wmode参数的默认值是“不透明”，会使浏览器中DHTML元素显示在SWF文件的上方；如果将其设置为“透明”，则DHTML元素会出现在SWF文件的下方；如果设置为“窗口”，可从代码中删除Wmode参数并允许SWF文件显示在其他DHTML元素的上面。
- 背景颜色：用于设置影片区域的背景颜色。
- 播放：用于在Dreamweaver编辑环境中预览Flash影片。

- 参数: 单击该按钮, 将出现如图4-18所示的“参数”对话框, 可在其中输入传递给影片的附加参数。
- 类: 用于对影片应用CSS类。关于CSS, 将在第6章中介绍。

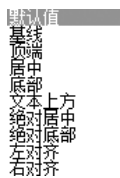


图4-17 【对齐】下拉菜单

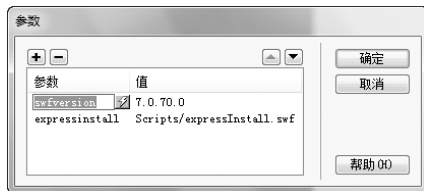


图4-18 “参数”对话框

4.2.3 FLV视频的添加和设置

利用Flash CS5等Flash创作工具, 可以将Flash影片导出为经过编码的Flash视频 (FLV) 文件, 这种视频文件可以在Dreamweaver中将其插入Web页面。插入时, Dreamweaver将自动插入一个Flash视频组件, 在浏览器中查看该组件时, 将同时显示出Flash视频内容和一组播放控件。

将FLV视频插入Web页面时, 有两种方式供选择。选择“累进式下载视频”选项, 会将FLV文件下载到本地硬盘后进行播放, 并允许在下载完成之前就开始播放视频文件; 选择“流视频”选项, 则对视频内容进行流式处理, 并在一段可确保流畅播放的很短的缓冲时间后在网页上播放该内容。下面以添加累进式下载的FLV视频为例加以说明。

在网页中插入累进式下载的FLV视频文件的方法如下。

- (1) 将插入点置于Dreamweaver文档中需要插入Flash视频的位置。
- (2) 选择【插入】|【媒体】|【FLV】命令, 出现“插入FLV”对话框。
- (3) 从“视频类型”下拉列表中选择“累进式下载视频”, 如图4-19所示。
- (4) 单击【浏览】按钮找到并选定要插入的FLV格式的Flash视频文件, 如图4-20所示。



图4-19 设置视频类型



图4-20 选择FLV对象

- (5) 单击【确定】按钮返回“插入FLV”对话框, 在URL框中将出现视频文件的路径, 如图4-21所示。

(6) 从“外观”下拉列表中选择一种视频组件的外观，所选外观的效果预览会出现在“外观”选项的下方，如图4-22所示。



图4-21 视频文件的路径



图4-22 选择视频组件的外观

(7) “宽度”和“高度”选项是以像素为单位的FLV文件的大小。单击【检测大小】按钮，可以利用Dreamweaver确定FLV视频文件的准确大小，如图4-23所示。选中“限制高宽比”复选项，将保持视频组件的宽度和高度之间的比例不变。



图4-23 检测FLV视频文件的准确大小

(8) 选中“自动播放”复选项，将在Web页面打开时自动播放视频；选中“自动重新播放”复选项，将指定播放控件在视频播放完之后返回起始位置。

(9) 设置完所有参数后单击【确定】按钮，即可在文档中插入一个以占位符形式显示的Flash视频对象，如图4-24所示。

(10) 切换到“实时视图”模式，即可预览影片效果，如图4-25所示。

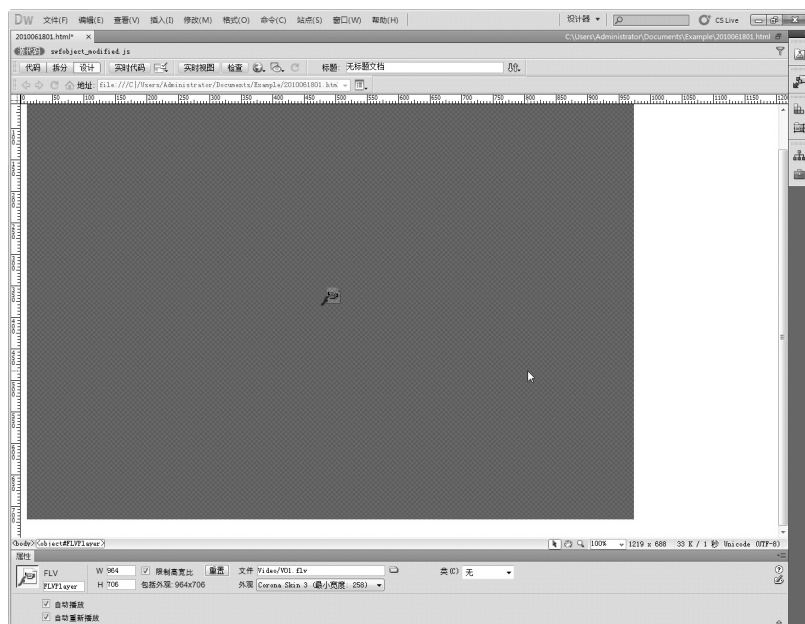


图4-24 插入效果



图4-25 在“实时视图”模式下预览影片效果


4.3 添加Shockwave视频

Shockwave是一种网上媒体交互压缩格式的标准，是一种流式播放技术而不是一种文件格式，用该标准生成的压缩格式的文件可以在网络中快速下载。目前，主流浏览器都支持WMV、AVI、MPEG等格式的Shockwave影片。

4.3.1 嵌入视频

在网页中嵌入WMV、AVI、MPEG等格式的Shockwave影片的方法如下。

(1) 在文档窗口中，将插入点置于要嵌入视频的位置。

(2) 在“插入”面板的“常用”类别中，单击【媒体】按钮，然后从出现的菜单中选择【Shockwave】选项，或者选择【插入】|【媒体】|【Shockwave】命令，打开“选择文件”对话框，如图4-26所示。

(3) 选择视频文件后单击【确定】按钮，即可嵌入视频文件，效果如图4-27所示。



图4-26 “选择文件”对话框

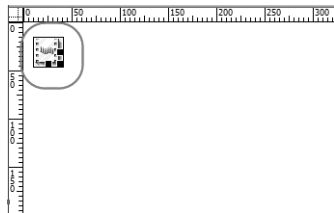


图4-27 嵌入视频文件的效果

(4) 要设置页面中视频播放区域的宽度和高度，可以在属性检查器的“高”和“宽”中进行设置，如图4-28所示。

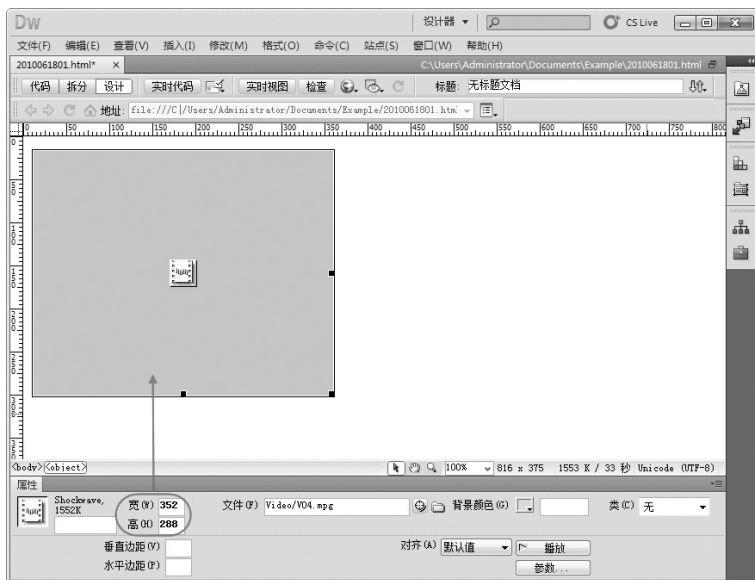


图4-28 设置页面中视频播放区域的宽度和高度

(5) 要在文档窗口中预览视频，可以单击属性检查器中的【播放】按钮，如图4-29所示。

(6) 要在浏览器中预览视频，可以先保存文档，然后按下【F12】键进行预览，效果如图4-30所示。

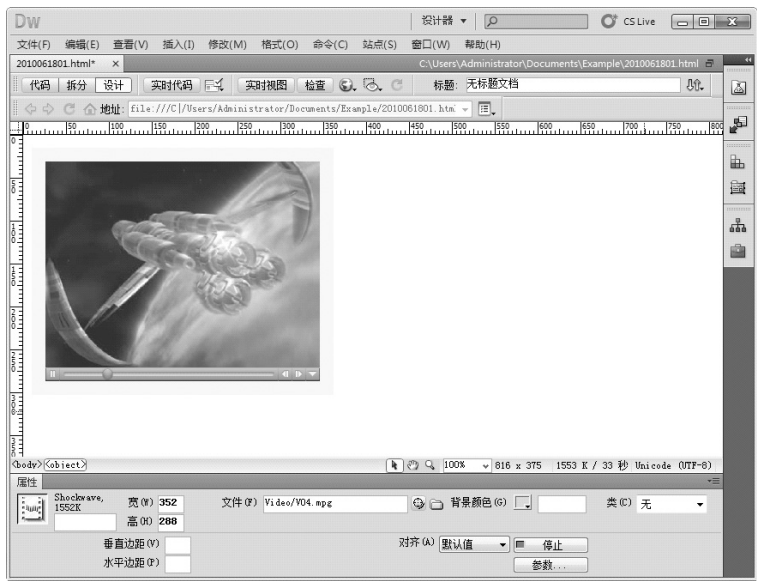


图4-29 在文档窗口中预览视频



图4-30 在IE中预览视频

4.3.2 链接视频剪辑

除了可以在网页中嵌入视频文件外，还可以在页面中将视频剪辑链接到指定对象上。设置链接后，只需在浏览器中单击链接对象，即可启动关联和视频播放器来播放视频。

要链接视频剪辑，可在文档窗口中选定要设置视频链接的对象（如文字、图片、按钮等），然后单击属性检查器中“链接”选项后面的【浏览文件】按钮，如图4-31所示。

接下来在出现的“选择文件”对话框中选择要链接的视频文件，单击【确定】按钮即可创建一个视频剪辑的链接，如图4-32所示。

要在浏览器中预览视频，可以先保存文档，然后按下【F12】键进行预览。在页面中，单击设置了视频链接的对象，将出现“文件下载”对话框，单击其中的【打开】按钮，即可下载视频文件，如图4-33所示。

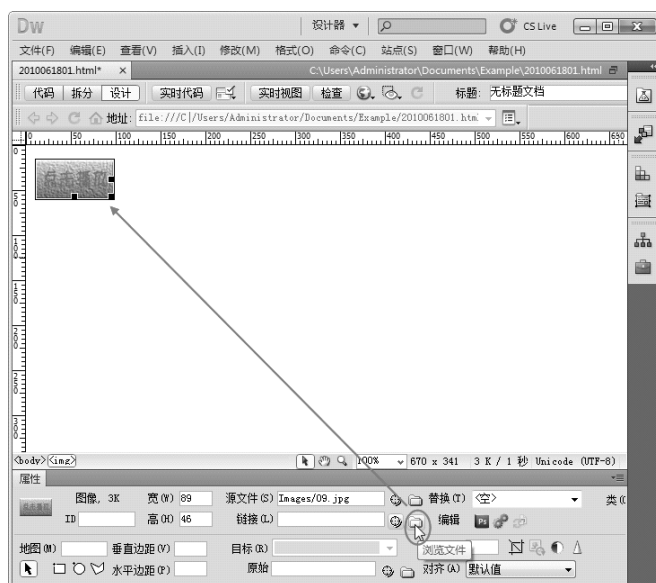


图4-31 选定链接对象并单击【浏览文件】按钮



图4-32 创建链接

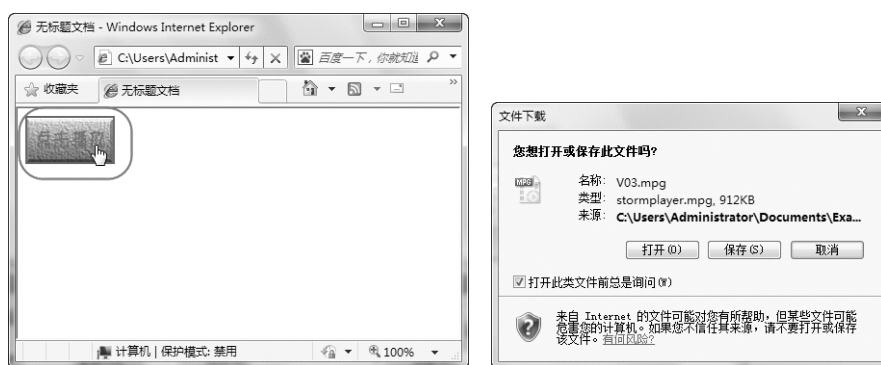


图4-33 下载视频文件

下载完成后将自动启动关联的播放器进行播放，如图4-34所示。



图4-34 预览链接视频

4.4 添加Netscape Navigator插件内容

使用插入插件功能，可以在Dreamweaver页面中添加上用于Netscape Navigator插件的QuickTime影片等内容。添加插件后，可以直接在文档窗口的“设计”视图中预览基于Netscape Navigator插件的影片和动画。

4.4.1 插入Netscape Navigator插件内容并设置其属性

在Dreamweaver 的文档窗口的“设计”视图中，将插入点放置在要插入内容的位置，然后在“插入”面板的“常用”类别中单击【媒体】按钮，在出现的菜单中单击【插件】图标，或者选择【插入】|【媒体】|【插件】命令，都将打开“选择文件”对话框，可以在其中为Netscape Navigator插件选择内容文件，如图4-35所示。选择文件后单击【确定】按钮，即可在文档窗口中出现一个插件图标，如图4-36所示。



图4-35 为插件选择内容文件

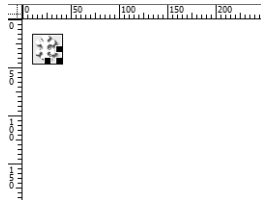


图4-36 插件添加效果

选中已添加的插件，可以利用属性检查器来设置插件选项，主要选项如下。

- 名称：用于指定插件名称。
- 宽和高：用于指定对象的宽度和高度（如图4-37所示），其单位是像素。

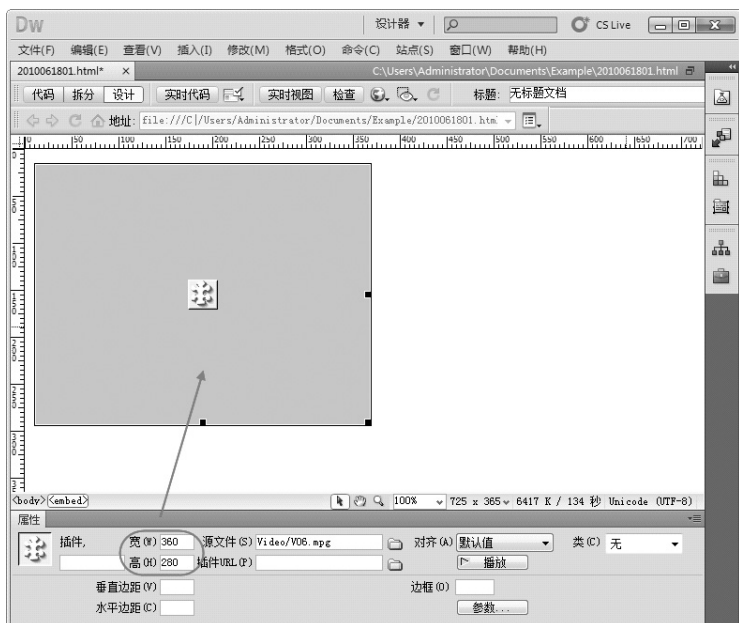


图4-37 设置插件的大小

- 源文件：用于设置源数据文件。
- 插件URL：用于设置插件的URL属性。可在其中输入站点的完整URL来下载插件。如果浏览器没有安装相应的插件，在打开页面时，将自动尝试从此处指定的URL下载插件。
- 对齐：确定对象在页面上的对齐方式。
- 垂直边距和水平边距：用于设置插件上、下、左、右的空白距离。
- 边框：用于设置环绕插件四周的边框的宽度。
- 参数：单击该按钮，将打开“参数”对话框，可以在其中设置要传递给Netscape Navigator插件的其他参数。

4.4.2 在文档窗口中播放插件内容

利用插入插件的方法添加一个或多个媒体元素后，只需选中相应的媒体元素，然后选择【查看】|【插件】|【播放】命令，或者在属性检查器中单击【播放】按钮，都将在Dreamweaver文档窗口中预览媒体内容，如图4-38所示。要停止播放，在属性检查器中单击【停止】按钮即可。



提示 如果选择【查看】|【插件】|【播放全部】命令，则会播放选定页面上基于插件的所有媒体元素。

如果当前系统没有安装相应的插件，将出现如图4-39所示的消息框，提示无法找到处理相应媒体类型的插件。



图4-38 预览媒体内容

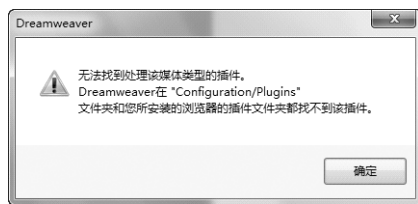


图4-39 系统消息框

4.5 添加和设置音频

在网页中适当添加声音，能很好地烘托页面的氛围。常见的.wav、.mp3、.midi、.aif、.ra等格式的声音文件都能添加到页面中。

4.5.1 在网页中添加背景音乐

在网页中可以根据需要嵌入一段背景音乐，背景音乐一般宜使用MP3或MIDI格式的音频文件。在Dreamweaver CS5中，添加背景音乐有两种方法，一是通过HTML代码来实现，另一种是通过“行为”来实现。这里主要介绍利用代码添加背景音乐的方法。

在HTML语言中，<BGSOUND>标记用于在网页中嵌入音乐文件，具体方法如下。

(1) 将作为背景音乐的文件存储在网站文件夹下的指定文件中，本例将01.mp3存放在网站文件夹下的music文件夹中。

(2) 打开需要添加背景音乐的网页文档。

(3) 单击【拆分】按钮，切换到如图4-40所示的“拆分”视图。

(4) 在代码窗格中将插入点定位到</body>之前的位置，如图4-41所示。

(5) 输入代码<embed src="music/bj.mp3" autostart="true" loop="true" hidden="true">，然后按下【Enter】键换行，效果如图4-42所示。该行代码中，src="music/bj.mp3"用于指定音频文件的位置；autostart="true"表示在打开网页后自动播放；loop="true"表示循环播放；hidden="true"表示在网页中隐藏音频控件和音频对象。

(6) 保存网页文档，然后按【F12】键在浏览器中预览，在打开如图4-43所示网页的同时将听到自动播放的背景音乐。

4.5.2 在网页中嵌入音频

可以将多种格式的音频文件嵌入到页面中。嵌入音频后的网页需要具有所选声音文件的适当插件，声音才可以播放。具体嵌入方法如下。

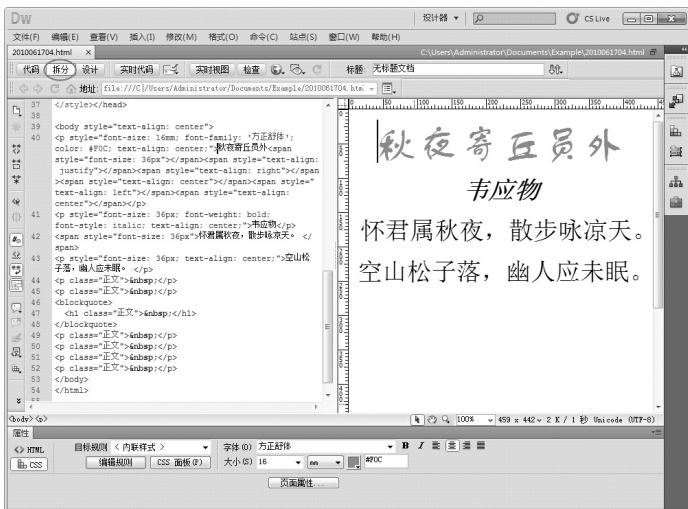


图4-40 切换到“拆分”视图



图4-41 定位插入点



图4-42 插入代码

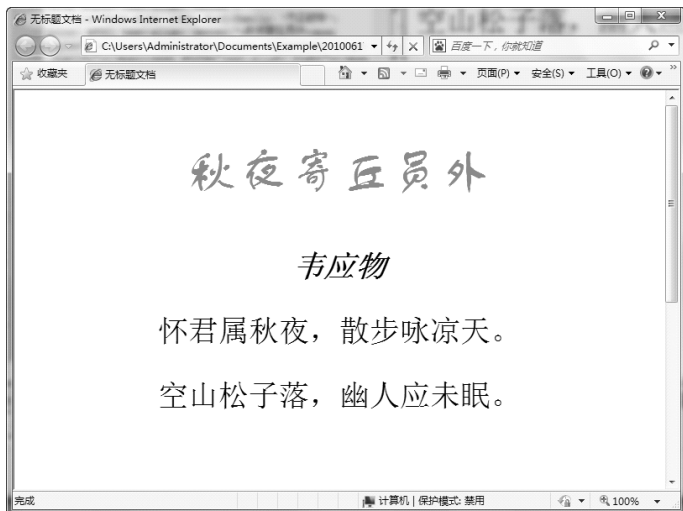



图4-43 网页预览效果

- (1) 打开要嵌入音频的文档，将插入点放置到要嵌入文件的位置，如图4-44所示。
- (2) 在“插入”面板的“常用”类别中，单击【媒体】按钮，然后从出现的菜单中选择【插件】图标，或者从菜单栏中选择【插入】|【媒体】|【插件】命令，在出现的“选择文件”对话框中选择要嵌入的音频文件，如图4-45所示。
- (3) 单击【确定】按钮，即可在文档中插入一个音频插件占位符，如图4-46所示。
- (4) 选定音频插件占位符，出现如图4-47所示的属性检查器。可以根据需要设置其中的选项，如果单击“源文件”文本框右侧的【文件夹】图标，可以修改要嵌入的音频文件。
- (5) 要设置宽度和高度值，可以直接在对应的文本框中输入新的数值来调整音频插件占位符的大小，如图4-48所示。
- (6) 保存页面，然后按【F12】键在浏览器中预览效果，可以看到其中出现了一组音频播放器控件，如图4-49所示。利用这些控件，可以控制音频的播放。

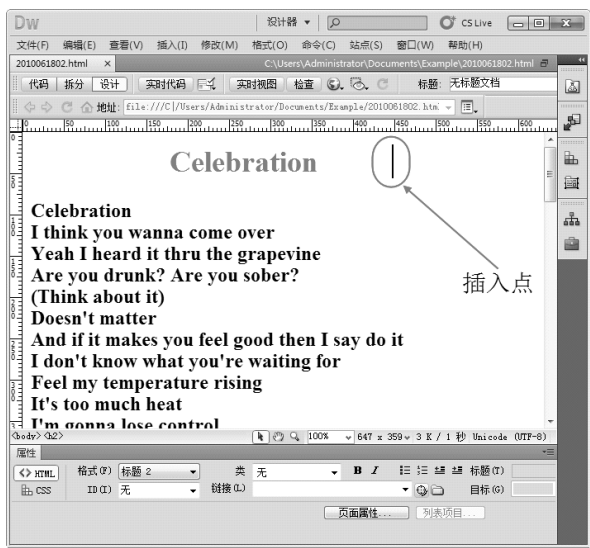


图4-44 定位插入点



图4-45 选择要插入的音频文件

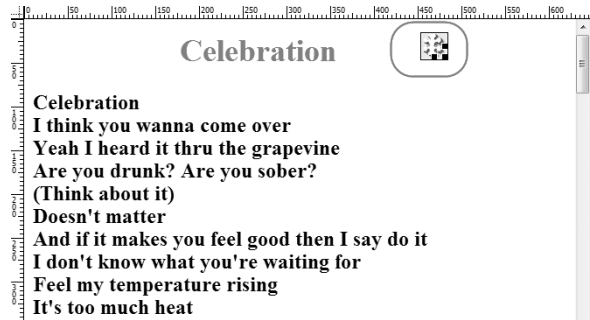


图4-46 插入音频插件占位符



图4-47 音频插件的属性检查器

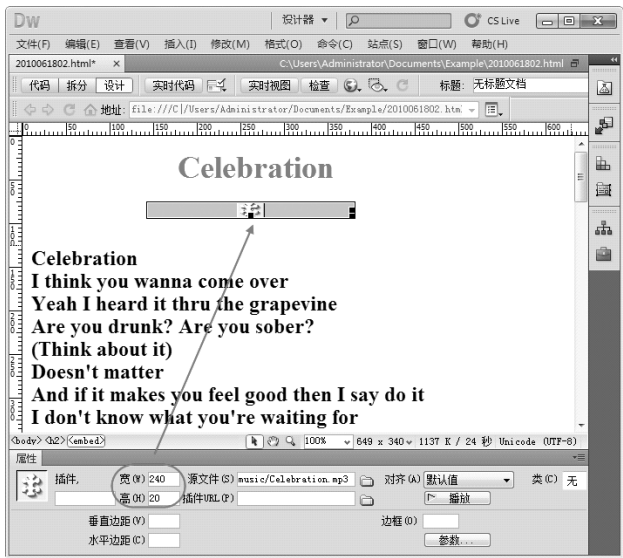


图4-48 调整音频插件占位符的大小

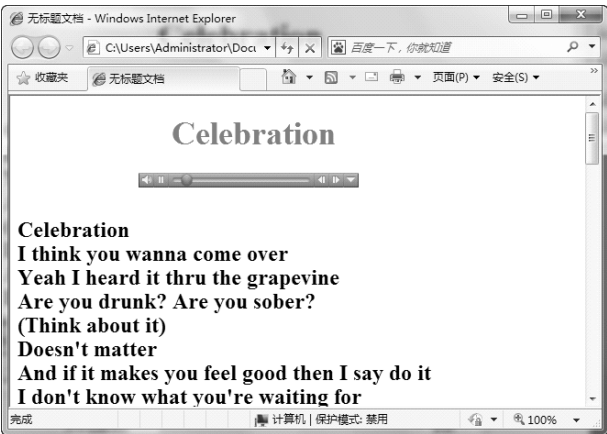


图4-49 预览效果

4.5.3 链接音频文件

还可以使用链接到音频文件的方法将声音添加到网页中。当访问者浏览网页时，可以根据需要选择是否要播放该音频文件。链接音频文件的方法如下。

（1）在文档窗口中选中要作为指向音频文件的链接的文本或图像，本例选择如图4-50所示的文本内容。

（2）在属性检查器的“链接”文本框中输入音频文件的路径和文件名，如图4-51所示。

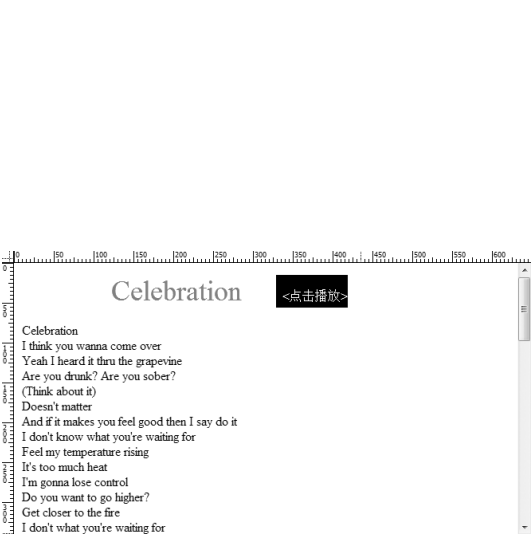


图4-50 选择指向音频文件的文本

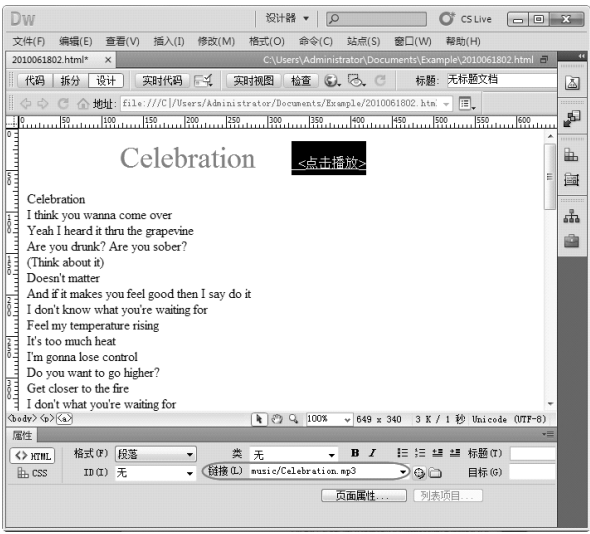


图4-51 输入音频文件的路径和文件名

（3）保存文档后进行预览，只需单击该文字，即可打开关联的播放器来进行音频播放，如图4-52所示。

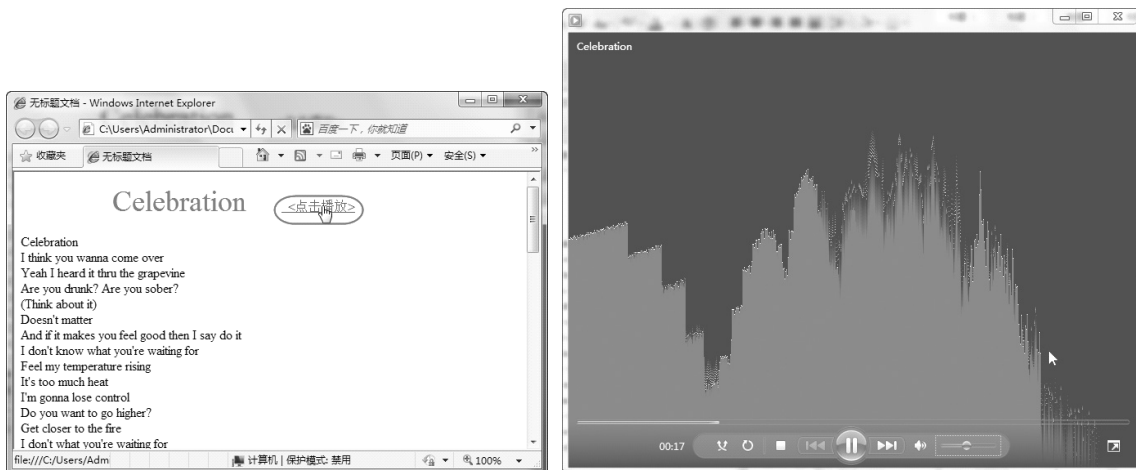



图4-52 播放链接的音频文件

4.6 插入Java Applet程序

利用Java语言，可以开发出可嵌入网页中的小型应用程序（Applets）。在Dreamweaver页面文档中插入Java Applet后，可以使用属性检查器来设置各种参数。

要插入Java Applet程序，可以在文档窗口中将插入点定位到要插入Applet的位置，然后在“插入”面板的“常用”类别中单击【媒体】按钮，在出现的菜单中单击【Applet】图标，或者从菜单栏中选择【插入】|【媒体】|【Applet】命令，然后在出现的“选择文件”对话框中选择包含Java Applet的文件（扩展名为.js），如图4-53所示。

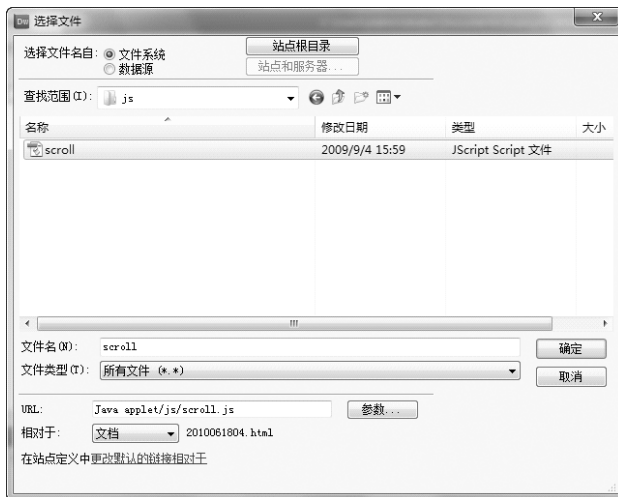


图4-53 选择Java Applet文件

单击【确定】按钮，即可在文档窗口中出现一个Java Applet占位符，如图4-54所示。选中已添加的插件，可以利用属性检查器来设置Java Applet占位符选项，主要选项如下。

- 名称：用于指定Applet名称，该名称主要用于撰写脚本。
- 宽和高：用于指定对象的宽度和高度，其单位是像素。
- 代码：用于指定包含该Applet的Java代码的文件。

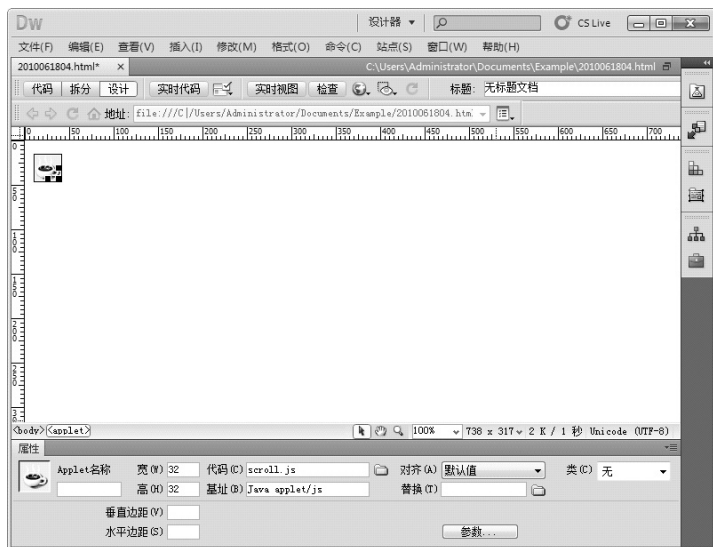


图4-54 Java Applet占位符的插入效果

- 基址: 用于标识包含选定Applet的文件夹。
- 对齐: 确定对象在页面上的对齐方式。
- 替换: 当浏览器不支持Java Applet或者禁用了Java时, 可以在此设置一个图像作为要显示的替代内容。
- 垂直边距和水平边距: 用于设置插件上、下、左、右的空白距离。
- 参数: 单击该按钮, 将打开“参数”对话框, 可以在其中设置要传递给Applet的其他参数。


4.7 插入ActiveX控件

ActiveX控件是一种功能与浏览器插件类似的可复用组件, 它可以在IE等浏览器中运行。可以根据需要在页面中插入ActiveX控件。

1. 插入ActiveX对象

插入ActiveX对象的方法如下。

(1) 在文档窗口中, 将插入点置于要插入ActiveX控件的位置。

(2) 在“插入”面板的“常用”类别中, 单击【媒体】按钮, 然后从出现的菜单中选择【ActiveX】选项, 也可以选择【插入】|【媒体】|【ActiveX】命令, 打开“对象标签辅助功能属性”对话框。

(3) 根据需要设置相关辅助功能属性参数, 单击【确定】按钮, 即可在页面中出现一个ActiveX控件图标, 如图4-55所示。

2. ActiveX属性

在文档窗口中选中插入的ActiveX控件, 可以在如图4-56所示的属性检查器中设置其属性参数。



图4-55 ActiveX控件插入效果



图4-56 ActiveX控件的属性检查器

- ActiveX控件的属性检查器中主要提供了以下参数。
- 名称：属性检查器最左侧的未标记文本框用于指定ActiveX对象的名称，以便撰写脚本。
 - 宽和高：用于以像素为单位，指定对象的宽度和高度。
 - ClassID：用于为浏览器标识ActiveX控件，可输入一个值或从下拉列表中选择一个值。
 - 嵌入：用于为ActiveX控件在object标签内添加embed标签。
 - 源文件：用于定义在启用了“嵌入”选项时用于Netscape Navigator插件的数据文件。
 - 对齐：用于设置对象在页面上的对齐方式。
 - 参数：单击该按钮，将打开一个用于输入要传递给ActiveX对象的其他参数的对话框。
 - 垂直边距和水平边距：用于以像素为单位指定对象上、下、左、右的边距值。
 - 基址：用于指定包含该ActiveX控件的URL。
 - 替换图像：用于指定在浏览器不支持object标签的情况下要显示的图像。
 - 数据：用于给要加载的ActiveX控件指定数据文件。

比如，在属性检查器中设置好如图4-57所示的参数后保存文档，然后按下【F12】键进行预览，效果如图4-58所示。

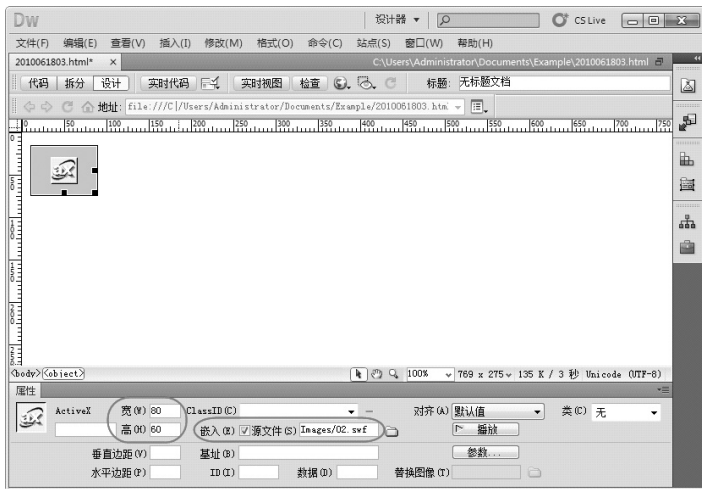


图4-57 指定ActiveX控件的嵌入文件



图4-58 预览效果

本章要点小结

本章介绍了在Dreamweaver CS5文档中添加和处理多媒体元素的具体方法，下面简要小结本章的知识要点。

(1) Dreamweaver支持的多媒体对象很多，常见的主要有SWF对象、FLV对象、Shockwave对象、Applet对象、ActiveX对象和插件对象等。利用“插入”面板和【插入】菜单，都可以插入多媒体对象。

(2) 可以在Dreamweaver页面文件中添加SWF格式的Flash影片，插入后可在文档或浏览器中预览，还可以在属性检查器中设置其属性。

(3) FLV格式的视频文件可以插入Web页面中。插入时，Dreamweaver将自动插入一个Flash视频组件，在浏览器中查看该组件时，将同时显示出Flash视频内容和一组播放控件。

(4) Web页面中可以嵌入WMV、AVI、MPEG等格式的Shockwave影片，也可以在页面中将视频剪辑链接到指定对象上。设置链接后，只需在浏览器中单击链接对象，即可启动关联和视频播放器来播放视频。

(5) 使用插入插件功能，可以在Dreamweaver页面中添加上用于Netscape Navigator插件的QuickTime影片等内容。添加插件后，可以直接在文档窗口的“设计”视图中预览基于Netscape Navigator插件的影片和动画。

(6) 可以将.wav、.mp3、.midi、.aif、.ra等格式的声音文件添加到页面中，添加时既可以将声音文件作为背景音乐嵌入页面，也可以将音频播放器控件插入页面中，还可以使用链接到音频文件的方法将声音添加到网页中。

(7) 利用Java语言，可以开发出可嵌入网页中的小型应用程序（Applets）。在Dreamweaver页面文档中插入Java Applet后，可以使用属性检查器来设置各种参数。

(8) Dreamweaver页面中还可以插入ActiveX控件，这是一种功能与浏览器插件类似的可复用组件，它可以在IE等浏览器中运行。



思考与练习

- (1) Dreamweaver支持的多媒体对象分为哪些类型？各有何特点？
- (2) 举例说明在页面文档中插入多媒体对象的一般方法。
- (3) Flash文件的主要类型有哪些？如何在Dreamweaver页面文档中添加SWF格式的Flash影片？如何设置Flash影片的属性？
- (4) 如何在Dreamweaver页面文档中添加和设置FLV视频？“累进式下载视频”和“流视频”有何区别？
- (5) 嵌入和链接视频的区别是什么？如何在Dreamweaver页面文档中添加和设置WMV、AVI、MPEG等格式的Shockwave影片？
- (6) 哪些情况下需要在页面中添加Netscape Navigator插件？如何插入Netscape Navigator插件内容并设置其属性？
- (7) 如何在网页中添加背景音乐？如何在网页中嵌入音频？如何在网页中链接音频文件？
- (8) 什么是Applets？如何在Dreamweaver页面文档中插入和设置Java Applet？试举例说明。
- (9) 什么是ActiveX对象？如何在页面中插入ActiveX控件？如何设置ActiveX控件的属性？

第5章 创建超链接

超链接是超级链接的简称，是指从某个网页指向一个目标的连接关系。网页指向的目标可以是另一个网页，也可以是同一网页的不同位置，还可以是一幅图片、一个电子邮件地址、一个文件或一个应用程序。在网页中用来进行超链接的对象，可以是部分文本或一幅图片，也可以是其他多媒体对象。在浏览器中单击创建了链接的对象时，所链接目标就会显示在浏览器上，并且自动根据目标的类型来打开或运行。创建链接是网页设计的重要内容之一，本章将介绍超链接的基础知识和具体创建方法，重点内容如下。

- 超链接的基础知识。
- 超链接的创建方法。
- 特殊超链接的创建方法。

5.1 超链接基础

超链接是一种网页上的常见对象，是页面中不可缺少的重要元素，只有将若干网页链接在一起，才能形成完整的网站。

5.1.1 认识超链接

Dreamweaver提供了多种创建超链接的方法，可创建到文档、图像、多媒体文件或可下载软件的链接，也可以建立到文档内任意位置的任何文本或图像的链接。

使用IE等浏览器上网浏览网页时，当移动鼠标到页面上的某些位置时，鼠标指针会变成一只“小手”状态，表明该位置是一个超链接，如图5-1所示。在超链接处单击鼠标左键，可以直接跳到与这个超链接相连接的网页或WWW网站上去，如图5-2所示。



图5-1 超链接

5.1.2 超链接的类型

超链接的类型很多，下面分别按链接路径和链接对象简要介绍超链接的类型。

1. 按链接路径分

按链接路径的不同，超链接一般分为内部链接、锚点链接和外部链接等类型。

(1) 内部链接

内部链接是指来自网站以内的链接，其域名中一定包括了当前网站首页的域名。比如，

<122> ■■■■■ iLike就业Dreamweaver CS5中文版实用教程

在“北京美迪亚电子信息有限公司”的首页页面（<http://www.medias.com.cn/>）上单击如图5-3所示的内部链接，就可以进入如图5-4所示的名为“图书详细介绍”的另一个页面（<http://www.medias.com.cn/musiclist.asp?AlbumID=333>）。



图5-2 单击超链接后跳转到该页面



图5-3 单击内部链接



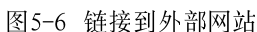
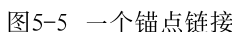
图5-4 链接到站内的另一个页面

（2）锚点链接

锚点链接是指同一页面内部的链接。如果网页很长，便可以在适当的位置插入一些“锚点”，要进入页面特定的位置，只需单击这类链接即可，如图5-5所示。

（3）外部链接

外部链接是指来自网站之外的链接，跳转到其他页面后，在地址栏上域名会变为其他网站的域名。比如，在“265上网导航”网站（<http://www.265.com>）的首页上单击名为“和讯网”的链接，即可跳转到“和讯网”的首页（<http://www.hexun.com/>），如图5-6所示。



图像超链接是以各种格式的图像作为链接对象，链接到其他目标地址的链接，如图5-8所示。要打开链接目标，只需单击图片区域即可。



图5-8 一个图像超链接

(3) 多媒体对象链接

除图像外，视频播放窗口、Flash动画等多媒体对象也可以作为链接对象，链接到其他目标地址，如图5-9所示。

(4) E-mail链接

E-mail链接是指将对象链接到一个电子邮件地址，如图5-10所示。单击这类链接，将自动启动系统默认的电子邮件程序（如Windows Mail、Foxmail等），并创建一个新邮件，将目标电子邮件地址自动填入“收件人”文本框中。



图5-9 一个视频对象的链接

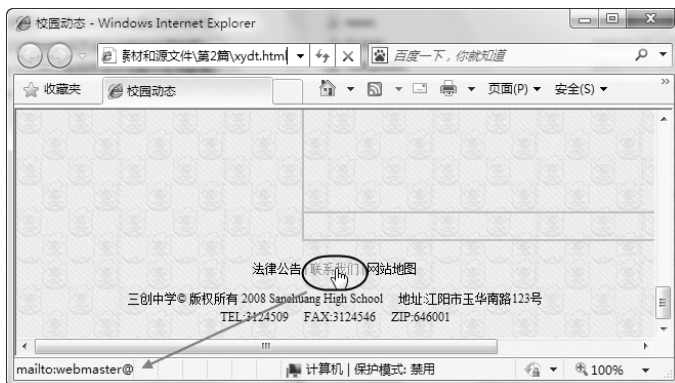


图5-10 E-mail链接

(5) 空链接

空链接是一种未指派的链接，一般用于向页面上的对象或文本附加行为。比如，指向如图5-11所示的空链接，在状态栏上看到的是“javascript:;”的提示信息。单击这类链接，既不会出现链接出错的提示信息，也不会打开新的窗口。



图5-11 空链接

5.1.3 超链接的路径

每个网页都有一个唯一的地址，即URL。但是，在创建本地链接（即从一个文档到同一站点上另一个文档的链接）时，通常不指定要链接到的文档的完整URL，而是指定一个始于当前文档或站点根文件夹的相对路径。所以，要创建超链接，必须先明白从作为链接起点的文档

到作为链接目标的文档之间的文件路径。链接路径主要有绝对路径和相对路径两种类型。

1. 绝对路径

绝对路径提供所链接文档的完整URL，而且包括所使用的协议（对于Web页面，通常使用http://）。比如，<http://www.medias.com.cn/MusicList.asp?AlbumID=2>就是一个绝对路径。

要链接到站外的其他网站，必须使用绝对路径。而内部链接，也建议采用绝对路径，这是由于如果将该站点移动到其他域，则所有本地绝对路径链接都将断开。

2. 相对路径

相对路径省略了当前文档和所链接的文档都相同的绝对路径部分，只提供不同的路径部分。比如，</product/dv.html>是文件（dv.html）的站点根目录相对路径，该文件位于站点根文件夹的product子文件夹中。

相对路径主要用于本地链接，在当前文档与所链接的文档处于同一文件夹内，而且可能保持这种状态的情况下，文档相对路径特别有用。文档相对路径还可用来链接到其他文件夹中的文档，方法是利用文件夹层次结构，指定从当前文档到所链接的文档的路径。

3. 站点根目录相对路径

站点根目录相对路径是指从站点的根文件夹到特定文档的路径。如果需要在Web站点的不同文件夹之间移动页面文件，建议用站点根目录相对路径来指定链接。站点根目录相对路径以一个正斜杠开始，该正斜杠表示站点根文件夹。例如，</Products/Cameras.html>是文件Cameras.html的站点根目录相对路径，该文件位于站点根文件夹的Products子文件夹中。

5.1.4 链接文档打开的方式

在Dreamweaver的文档窗口中选定某个链接后，属性检查器中的“目标”选项将被激活，可以从如图5-12所示的下拉列表框中选择“_blank”、“_parent”、“_self”、“_top”和“_new”5个选项之一来指定链接文档的打开方式。



图5-12 “目标”下拉列表

各个选项的含义如下。

- _blank: 选择该选项，在浏览器中单击当前链接时，链接的目标文档将使用一个新的、未命名的浏览器窗口来打开。

- _new: 选择该选项，在浏览器中单击当前链接时，链接的目标文档将在新的浏览器窗口中载入。需要注意的是，目标设置为“_new”时，会始终在同一个新窗口中载入链接的目标文档，而目标设置为“_blank”时，会始终在不同的新窗口载入链接的目标文档。

- _parent: 选择该选项，在浏览器中单击当前链接时，链接的目标文档将载入该链接所在框架的父框架或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套框架，则所链接的文档会载入整个浏览器窗口。

- _self: 选择该选项，在浏览器中单击当前链接时，链接的目标文档会在链接所在的同一框架或窗口中打开。该选项为默认选项。

· _top: 选择该选项, 在浏览器中单击当前链接时, 链接的目标文档将载入整个浏览器窗口, 并删除所有框架。

5.2 创建普通超链接

在Dreamweaver中创建和管理超链接的方法比较灵活, 既可以在编辑页面元素时创建一些指向尚未建立的页面或文件的链接, 也可以先创建所有的文件和页面元素, 然后再为这些项目添加上相应的链接。本节先介绍普通超链接的创建和设置方法。

5.2.1 用“链接”文本框创建超链接

使用属性检查器上的“链接”文本框, 可以利用输入链接目标的绝对路径或相对路径的方法来创建超链接。具体创建方法如下。

(1) 在Dreamweaver的文档窗口中选中要创建超链接的文本、图像等对象。本例选择“公司简介”几个字, 如图5-13所示。

(2) 展开属性检查器, 在“链接”文本框中直接输入链接文档的路径和文件名, 如图5-14所示。



图5-13 选择文本对象



图5-14 输入链接文档的路径和文件名



图5-15 超链接创建效果

(3) 输入链接文档的路径和文件名后按下【Enter】键, 可以看到文档中选定的要创建超链接的文字对象的颜色发生了变化, 并添加上了下画线, 如图5-15所示。

(4) 要更改超链接对象的显示格式, 可选择【修改】|【页面属性】命令, 在打开的“页面属性”对话框中选择“链接(CSS)”类别, 然后设置链接字体、大小、颜色等参


数。设置完成后单击【确定】按钮，指针将改变超链接的外观，如图5-16所示。


(5) 要预览链接情况，只需保存文档后按下【F12】键即可在IE中打开该页面，将鼠标指针指向设置了链接的文字，指针将变为“手形”。单击该链接，便可打开链接目标指定的页面。



图5-16 更改超链接的外观

5.2.2 用【文件夹】图标创建超链接

使用属性检查器中的【文件夹】图标, 也能创建超链接。下面举例说明具体的创建步骤。

- (1) 在文档窗口中选择要创建超链接的文本、图像或其他对象。
- (2) 展开属性检查器，单击“链接”文本框右侧的【文件夹】图标, 如图5-17所示。

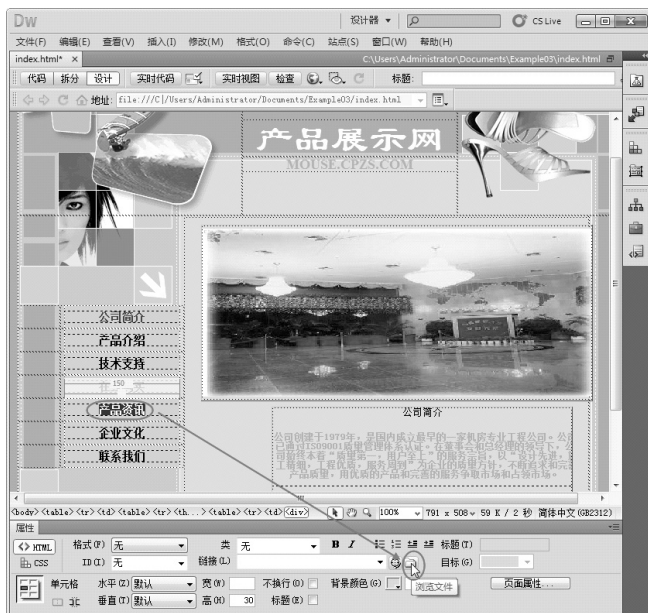


图5-17 选定对象并单击【文件夹】图标

(3) 出现“选择文件”对话框后，选择要链接到的目标文件。在站点内默认的链接文件方式是“文档”相对路径，如图5-18所示。如果要使用“站点根目录”相对路径，应在“相对于”下拉列表框中选择“站点根目录”选项，然后将URL书写为形如“/Documents/2010062001.html”的格式，其中的“/”表示“根目录”。

(4) 设置完成后，单击【确定】按钮即可创建一个超链接，效果如图5-19所示。



图5-18 选择要链接到的目标文件

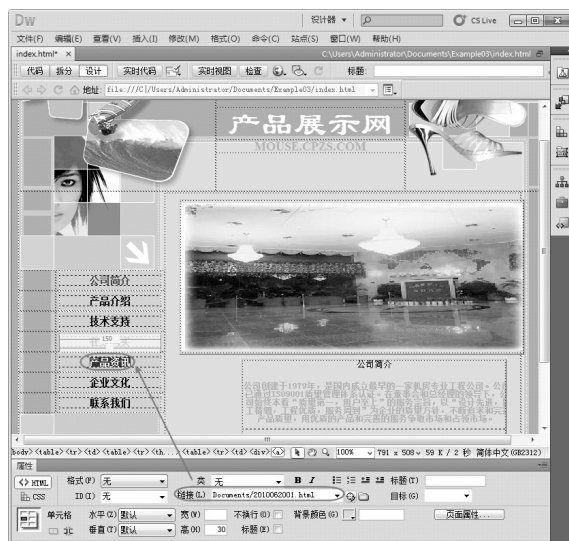



图5-19 超链接效果

(5) 要预览链接情况，只需保存文档后按下【F12】键即可在IE中打开该页面，将鼠标指针指向设置了链接的对象，指针将变为“手形”。单击该链接，便可打开链接到的页面。

5.2.3 用【指向文件】图标链接文档

使用属性检查器中的【指向文件】图标，可以更直观地创建一个超链接。下面举例介绍具体的创建步骤。

(1) 在文档窗口中选择要创建的超链接文本、图像或其他对象。


(2) 展开属性检查器，拖动属性检查器中“链接”文本框右侧的【指向文件】图标，然后拖向“文件”面板中的一个文档（或另一个打开的文档的标签），如图5-20所示。




图5-20 将【指向文件】图标拖动到特定文件

(3) 释放鼠标，“链接”文本框将更新，显示新指向的链接文件，如图5-21所示。



图5-21 链接设置效果




在文档窗口中选中要创建超链接的文本、图像或其他对象后，按下【Shift】键，从选定内容处开始拖动，也会出现【指向文件】图标，将其指向其他打开的文档或指向“文件”面板中的一个文档，也可以创建链接。

5.2.4 用【超级链接】命令创建超链接

使用【超级链接】命令，可以通过“超级链接”对话框来创建链接。用这种方法创建的链接不但可以添加网页文字对象，还可以指定多个参数。下面举例说明具体创建方法。

(1) 将文本光标放在文档中希望出现超链接的位置。

(2) 从菜单栏中选择【插入】|【超级链接】命令，或在“插入”面板的“常用”类别中，单击【超级链接】按钮，都将打开“超级链接”对话框。

(3) 在“文本”文本框中，输入要在文档中作为超链接显示的文本，如图5-22所示。浏览时，该文本将出现在页面中。

(4) 在“链接”文本框中，输入要链接到的文件的名称，如图5-23所示。也可以单击【文件夹】图标选择链接目标文件。



图5-22 作为超链接显示的文本



图5-23 输入链接目标

(5) 在“目标”下拉列表框中选择链接窗口打开方式，如图5-24所示。



图5-24 “目标”下拉列表框

(6) 在“标题”文本框中，输入超链接的标题；在“访问键”文本框中，输入键盘上的一个字母作为等效键盘键，以便在浏览器中选择该超链接；在“Tab 键索引”文本框中，输入Tab键顺序的编号。

(7) 设置完毕，单击【确定】按钮，即可将超链接插入网页文档中。

(8) 要预览链接情况，只需保存文档后按下【F12】键即可在IE中打开该页面，单击该链接即可按设置的方式打开窗口。

5.3 创建特殊超链接


除了5.2节中介绍的普通超链接外，还可以根据需求创建邮件链接、空链接、锚点链接、文件下载链接、脚本链接、图像地图等特殊形式的超链接。

5.3.1 创建邮件链接

平时上网时，常会看到页面上有一些诸如网管、版主或其他联络人的邮箱链接，只要单击这种电子邮件链接，就能启动系统默认的电子邮件程序来打开写邮件的窗口，并在“收件人”文本框自动填入电子邮件链接所指定的地址。用户只需输入主题和邮件内容，即可向对方发送邮件。

在Dreamweaver页面文档中创建电子邮件链接的方法如下。

(1) 在文档窗口的“设计”视图中，选择要作为电子邮件链接出现的文本或图像，如图5-25所示。

(2) 选择【插入】|【电子邮件链接】命令，或者在“插入”面板的“常用”类别中，单击【电子邮件链接】按钮，出现“电子邮件链接”对话框。

(3) 在“文本”文本框中输入或编辑要在文档中作为电子邮件链接出现的文本，本例输入“联系我们”；在“电子邮件”文本框中，键入该邮件将发送到的电子邮件地址，本例输入“Webmaster@sanchuang.com”，如图5-26所示。

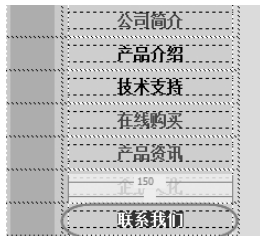


图5-25 选择要作为电子邮件链接出现的对象



图5-26 “电子邮件链接”对话框

(4) 单击【确定】按钮，即可创建电子邮件链接。



提示

还可以使用属性检查器来创建电子邮件链接，具体方法是：在“设计”视图中选择要设置链接的文本或图像，然后在属性检查器的“链接”文本框中，键入“mailto:”，后面再跟电子邮件地址。例如，键入“mailto: Webmaster@sanchuang.com”。

(5) 要预览链接情况，只需保存文档后按下【F12】键即可在IE中打开该页面，单击其中的邮件链接，即可打开默认的电子邮件程序并进入“写邮件”窗口，如图5-27所示。

5.3.2 创建空链接

空链接是未指定具体目标的链接，这类链接主要用于向页面上的对象或文本附加行为。

比如, 创建空链接后, 可向空链接附加行为, 以便当鼠标指针滑过该链接时, 交换图像或显示层。

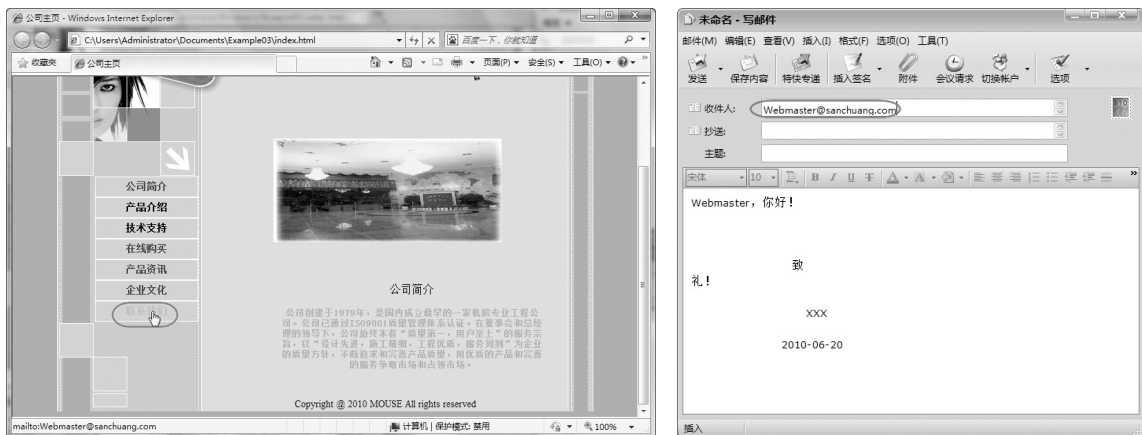


图5-27 预览效果

在Dreamweaver页面文档中创建空链接的方法如下。

- (1) 在文档窗口的“设计”视图选择要创建链接的对象。
- (2) 在属性检查器中的“链接”文本框中输入“javascript:,” (如图5-28所示), 再按下键盘上的【Enter】键即可。

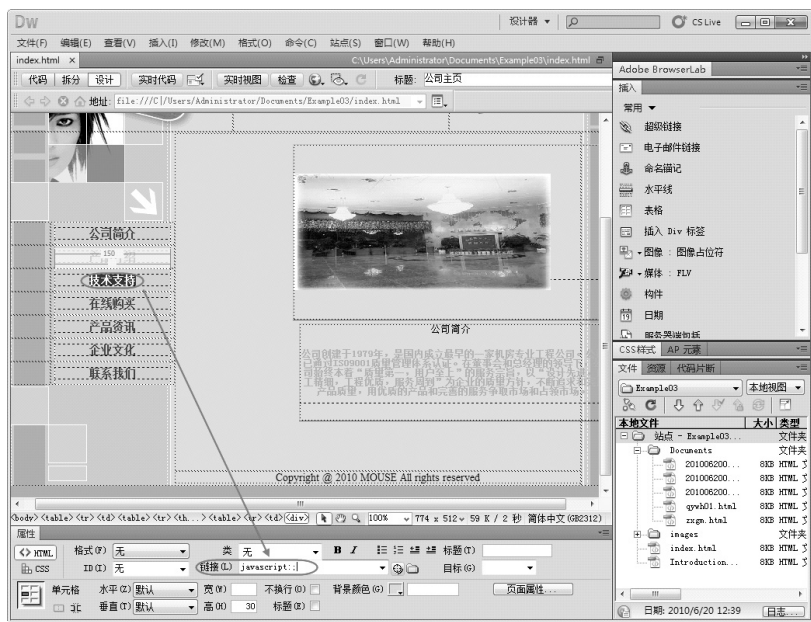


图5-28 创建空链接

- (3) 保存页面后按下【F12】键预览网页, 单击设置了“空链接”的对象, 将不会跳转到任何页面, 也不会显示网页错误。

5.3.3 创建锚点链接

如果页面的内容很多, 为便于用户浏览, 可以将某些特定的对象链接到同一文档中的其

他位置上。要创建这类链接，应先创建一组“命名锚记”，然后再用属性检查器将某个对象链接到文档的特定位置。

下面通过一个简单实例说明在Dreamweaver页面文档中创建锚记链接的具体方法。

(1) 导入如图5-29所示的内容较多的文档。

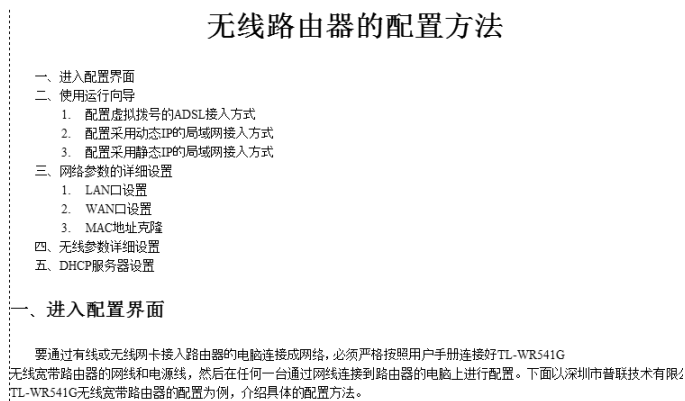


图5-29 文档导入效果



(2) 将光标插入锚记的对应位置，单击“常用”类别中的【命名锚记】按钮，如图5-30所示。



图5-30 单击【命名锚记】按钮

(3) 出现“命名锚记”对话框后，在其中输入该锚记链接的名称（如“第1节”），如图5-31所示。

(4) 定义完锚记后，单击【确定】按钮，即可在光标位置出现一个锚记，如图5-32所示。

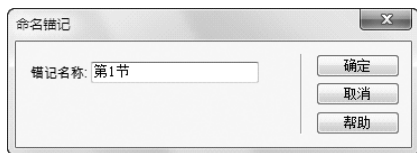


图5-31 输入锚记链接的名称

无线路由器的配置方法

- 一、进入配置界面
- 二、使用运行向导
 1. 配置虚拟拨号的ADSL接入方式
 2. 配置采用动态IP的局域网接入方式
 3. 配置采用静态IP的局域网接入方式
- 三、网络参数的详细设置
 1. LAN口设置
 2. WAN口设置
 3. MAC地址克隆
- 四、无线参数详细设置
- 五、DHCP服务器设置

一、进入配置界面

要通过有线或无线网卡接入路由器的电脑连接成网络，必须严格按照用户手册连接好TL-WR541G无线宽带路由器的网线和电源线，然后在任何一台通过网线连接到路由器的电脑上进行配置。下面以深圳市普联技术有限公司生产的TL-WR541G无线宽带路由器的配置为例，介绍具体的配置方法。

图5-32 锚记创建效果

(5) 用同样的方法创建一个名为“第2节”的锚记，如图5-33所示。



图5-33 创建第2个锚记

(6) 根据需要，在文档的章节标题位置创建更多的锚记，注意锚记的名称一定要有所不同且便于识别。

(7) 接下来，开始将相关文本内容链接到各个锚记。选中用于链接的文本或图片，如图5-34所示。

(8) 在属性检查器的“链接”文本框中，输入符号“#”，再输入锚记的名称（如“第1节”），表示单击链接内容，将跳转到名为“第1节”的锚记处，如图5-35所示。

(9) 按下【Enter】键，所选中的文本或图片即添加了链接，如图5-36所示。

(10) 用同样的方法为其他“提要”标题添加锚记链接，效果如图5-37所示。

(11) 保存页面后按下【F12】键预览网页。在IE窗口中单击名为“进入配置界面”的链接，即可跳转到当前页面中指定了锚记的位置，如图5-38所示。

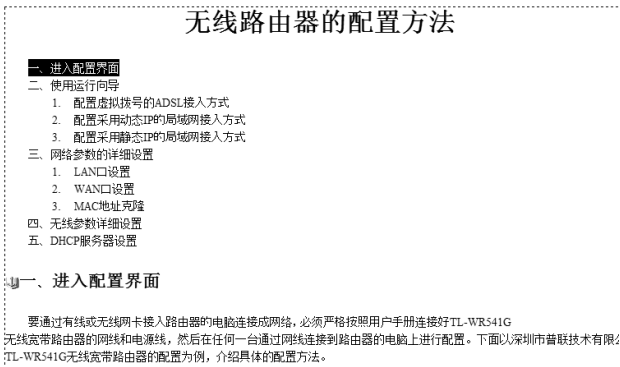


图5-34 选定用于链接的文本



图5-35 输入链接信息

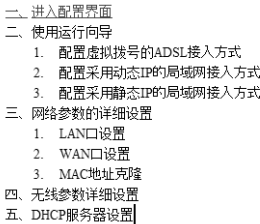


图5-36 链接设置效果

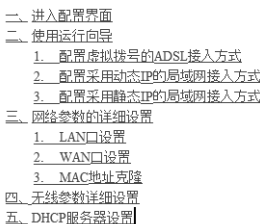


图5-37 添加其他锚记链接

(12) 单击另一个链接，也将跳转到当前页面中对应锚记的位置，如图5-39所示。

5.3.4 创建文件下载链接

很多网站都设置有文件下载链接，单击这类链接，可以从网站上将文件下载到本地硬盘中。创建文件下载链接的方法很简单，只需将链接指向非网页格式的文件即可。下面举例说明具体的创建方法。

(1) 新建一个页面，在其中输入要链接到非网页格式的文件的内容。

二、进入配置界面

一、使用运行向导

1. 配置虚拟拨号的ADSL接入方式
2. 配置采用动态IP的局域网接入方式
3. 配置采用静态IP的局域网接入方式

三、网络参数的详细设置

1. LAN口设置
2. WAN口设置
3. MAC地址克隆

四、无线参数详细设置

五、DHCP服务器设置

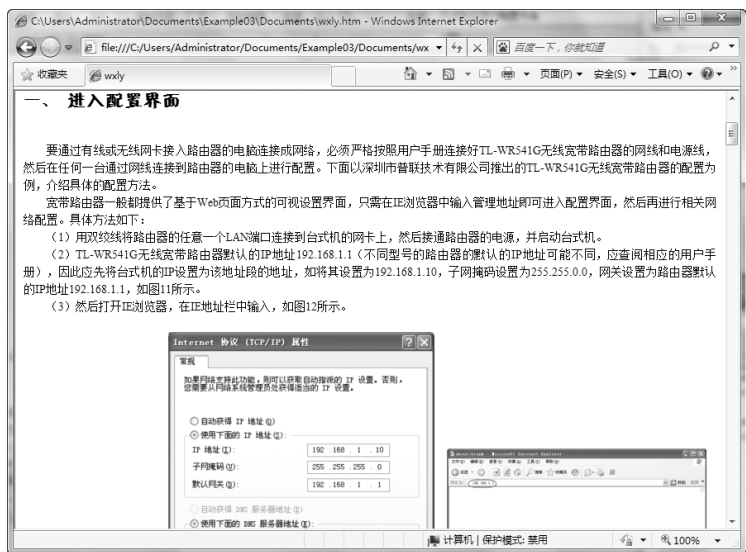


图5-38 预览效果

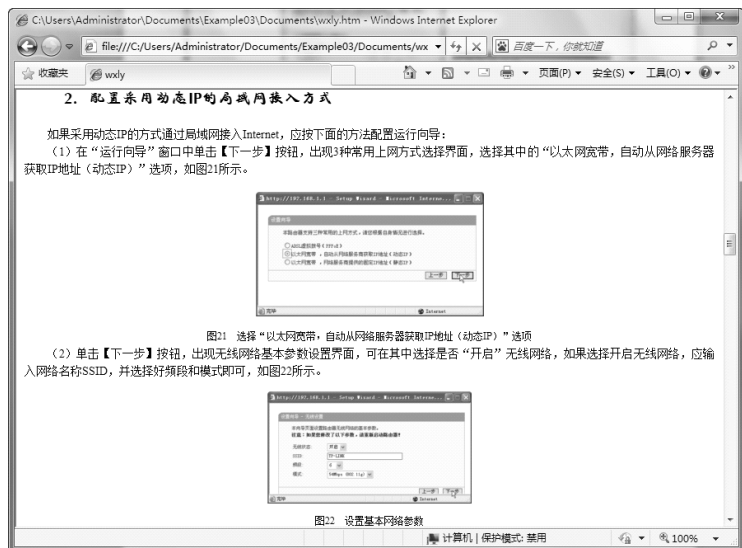


图5-39 测试其他锚记链接

(2) 选定要创建链接的文本，然后单击属性检查器中“链接”文本框后的【浏览文件】图标，如图5-40所示。

(3) 出现“选择文件”对话框后，选择站点文件夹中供浏览者下载的文件，如图5-41所示。页面中常见的下载文件格式有asf、avi、exe、iso、mp3、mpeg、mpg、mpga、ra、rar、rm、rmvb、tar、wma、wmp、wmv、mov、zip、3gp、chm、mdf等。

(4) 单击【确定】按钮，“链接”文本框中将出现链接的相对路径，如图5-42所示。

(5) 用同样的方法为其他链接对象设置链接目标，效果如图5-43所示。

(6) 保存页面后按下【F12】键预览网页。在IE窗口中单击相应的下载链接，即可打开“文件下载”对话框，提示用户打开或保存文件，如图5-44所示。

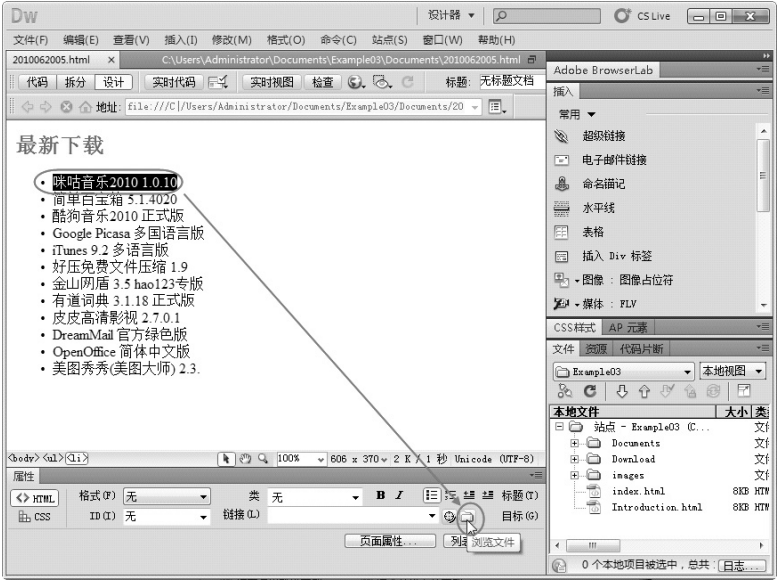


图5-40 单击【浏览文件】图标

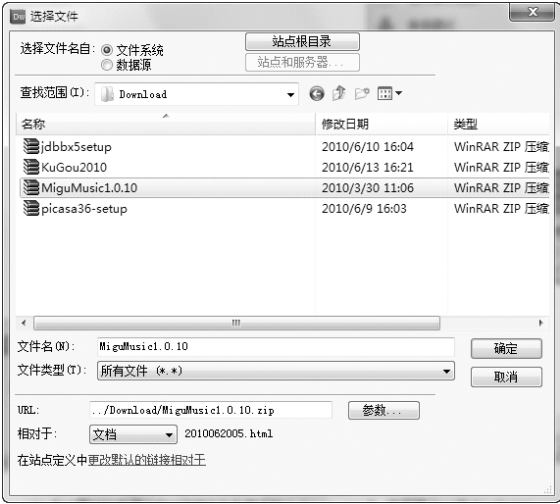


图5-41 选择链接指向的下载文件



图5-42 在属性检查器中出现的路径

最新下载

- 咪咕音乐2010 1.0.10
- 简单白宝箱 5.1.4020
- 酷狗音乐2010 正式版
- Google Picasa 多国语言版
- iTunes 9.2 多语言版
- 好压免费文件压缩 1.9
- 金山网盾 3.5 hao123 专版
- 有道词典 3.1.18 正式版
- 皮皮高清影视 2.7.0.1
- DreamMail 官方绿色版
- OpenOffice 简体中文版
- 美图秀秀(美图大师) 2.3

图5-43 链接设置效果

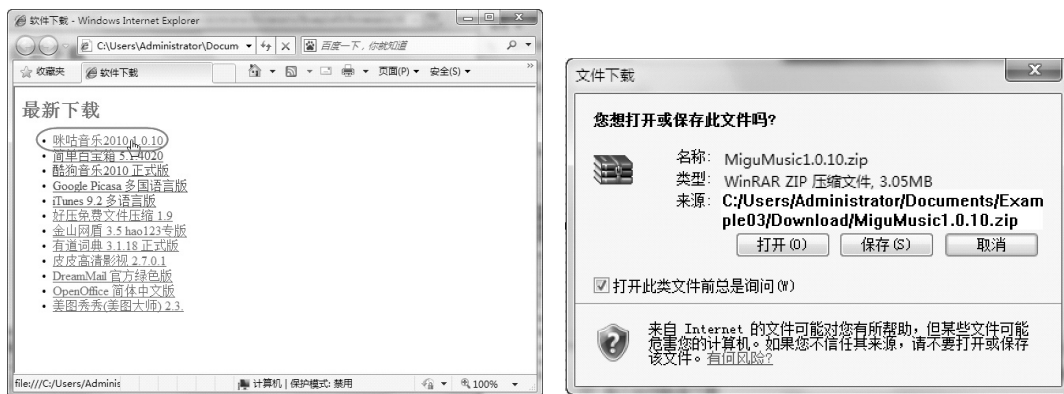


图5-44 下载文件

5.3.5 创建脚本链接

脚本链接是一种用于执行JavaScript代码或调用JavaScript函数的链接。使用脚本链接，能够在不退出当前网页的情况下为访问者提供有关某项的附加信息。脚本链接还可用于在访问者单击特定项时，执行计算、表单验证和其他处理任务。

在Dreamweaver页面文档中创建脚本链接的方法如下。

(1) 在文档窗口的“设计”视图选择要创建链接的对象。

(2) 在属性检查器的“链接”文本框中输入“javascript:”，然后输入一些JavaScript代码或函数调用，如输入“javascript:alert(‘请认真阅读配置方法！’)”，如图5-45所示。



图5-45 设置脚本链接

(3) 保存页面后按下【F12】键预览网页，单击链接时，将出现如图5-46所示的消息框。



提示

此外，如果页面很长，为便于用户浏览，可以将某些特定的对象链接到同一文档中的其他位置上。创建这类链接的方法是，先创建一个锚记，再使用属性检查器来将某个对象链接到文档的特定部分。

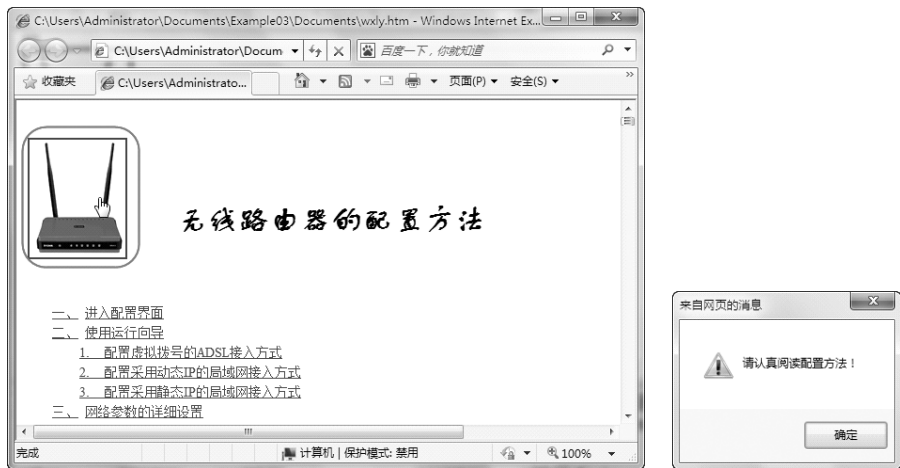


图5-46 单击链接出现的消息框

5.3.6 创建图像地图

对于普通的图像链接，在浏览器中单击图像区域范围内的任意位置，都将跳转到链接目标文件。但是，如果设置图像的超链接时，在图像中设置了一个或多个链接区域（即热点）来与其他文件或Web站点进行链接，浏览时单击同一图像的不同热点，所激活的动作或页面跳转效果会有所不同。

1. 创建和使用图像地图


图像地图是通过属性检查器来创建和设置的，下面通过一个实例介绍创建和使用图像地图的方法。

（1）在文档窗口中，选择要创建图像地图的图像。



图5-47 输入地图名称


（2）在“地图”文本框中输入一个名称，如图5-47所示。如果在同一文档中使用多个图像地图，要确保每个地图都有唯一名称。

（3）选择【圆形热点工具】，将鼠标指针移动到图像上，拖动鼠标创建一个圆形热点，然后在热点属性检查器中设置该圆形热点的参数，如图5-48所示。

（4）创建热点后，单击热点属性检查器的“链接”文本框右侧的【浏览文件】图标，打开“选择文件”对话框，在其中选择目标文件，如图5-49所示。在浏览时，只需单击热点区域，就将按用户指定的方式打开所选文件。

（5）在“目标”下拉列表框中选择窗口打开方式，可选择项目与“超链接”对话框中的“目标”选项相同。

（6）在“替换”文本框中，可以输入将指针指向热点时所出现的文本内容，如图5-50所示。

（7）选择【多边形热点工具】，将鼠标指针移动到图像上，拖动鼠标创建一个多边形热点，然后在热点属性检查器中设置该热点的参数，如图5-51所示。

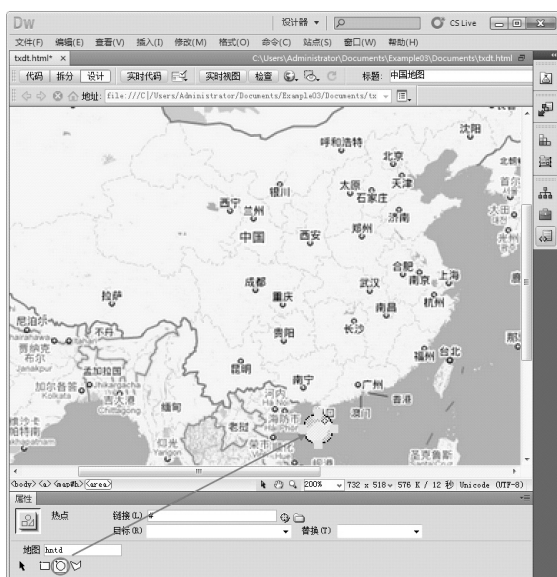


图5-48 创建热点



图5-49 选择目标文件



图5-50 设置热点的属性参数

(8) 用同样的方法, 使用【矩形热点工具】定义图像地图中的其他热点, 如图5-52所示。

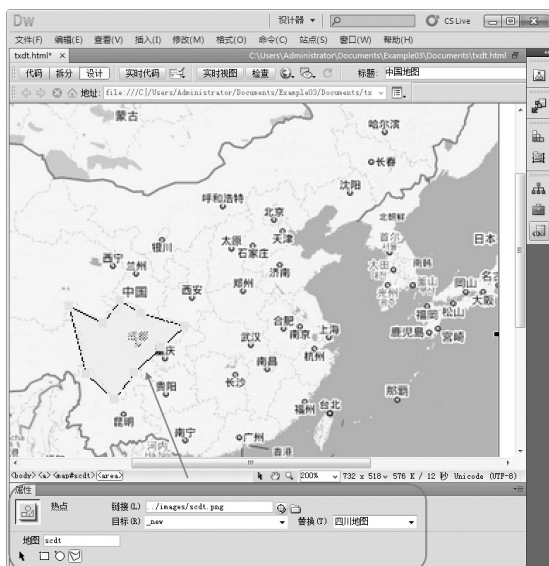


图5-51 创建并设置多边形热点

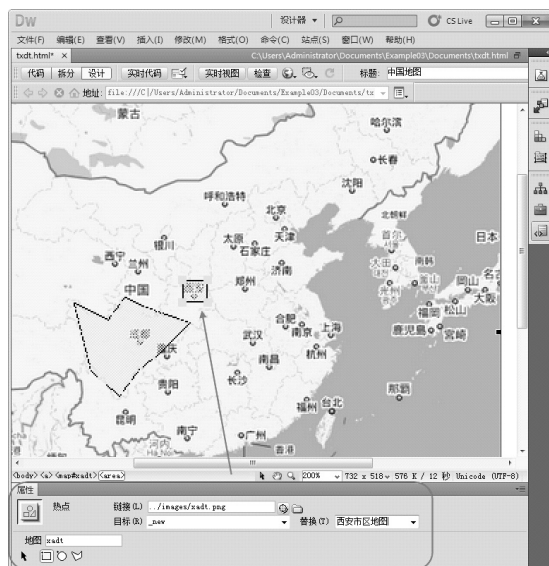


图5-52 创建并设置矩形热点

(9) 保存页面后按下【F12】键预览网页, 将鼠标指针指向定义了热点的区域, 将出现“手形”指针, 表明该处为一个超链接; 指向没有定义热点的区域, 指针形状仍为“箭头”, 表明相应的区域不是超链接。

(10) 单击创建了圆形热点的区域, 即可跳转到如图5-53所示的页面, 在其中打开“海

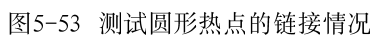


图5-54 测试多边形热点的连接情况

(12) 单击创建了矩形热点的区域, 即可跳转到如图5-55所示的页面, 在其中打开“西安市区地图”。

2. 编辑图像地图热点

创建图像地图热点后，可以进行热点区域移动、热点大小调整等编辑操作，还可以将含有热点的图像从一个文档复制到其他文档，或者复制某图像中的一个或多个热点，然后将其粘贴到其他图像上。

(1) 选择热点

使用指针热点工具可以选择热点，具体方法如下。

- 单击一个热点，可以将其选定。
- 按下【Shift】键的同时单击其他热点，可以选择多个热点。
- 按【Ctrl】+【A】组合键，可以选择所有热点。

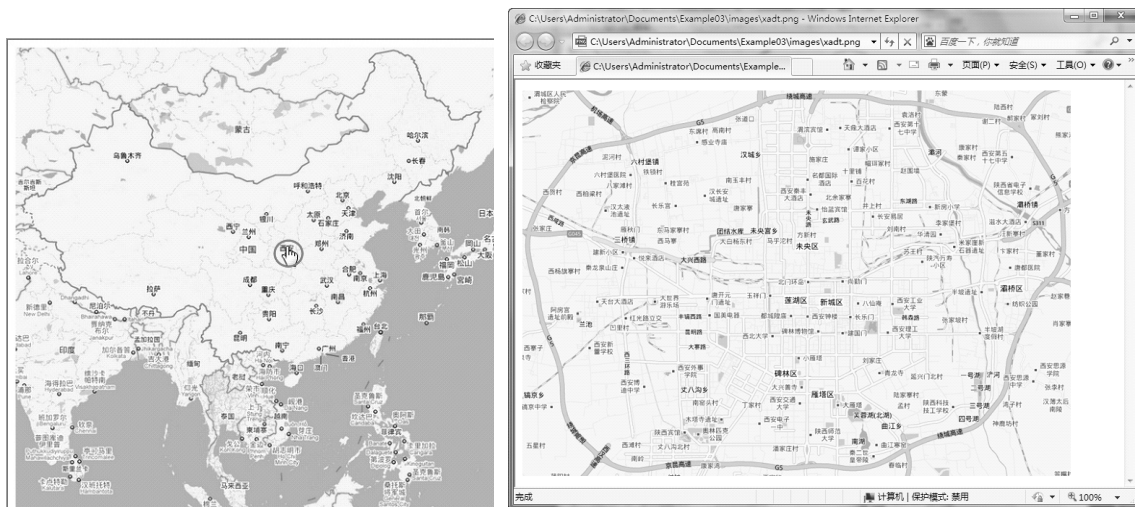




图5-55 测试矩形热点的链接情况

(2) 移动热点

使用指针热点工具选中要移动的热点后，可以用下面的方法移动热点。

- 拖动鼠标，可以将热点拖动到新的区域。
- 使用【Shift】键和方向键，可以将热点向选定方向一次移动10个像素。
- 使用方向键，可以将热点向选定方向一次移动1个像素。

(3) 调整热点大小

使用指针热点工具选中要移动的热点后，拖动热点选择器手柄，即可更改热点的大小或形状，如图5-56所示。

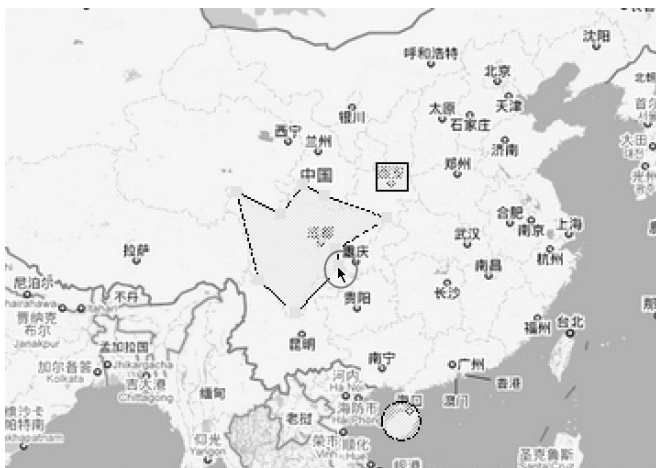


图5-56 调整热点的大小和形状

本章要点小结

本章介绍了超链接的基础知识，重点介绍了在Dreamweaver CS5中添加和设置超链接的具体方法，下面简要小结本章的知识要点。

(1) 超链接是指从某个网页指向一个目标的连接关系，是页面中不可缺少的重要元素，

只有将若干网页链接在一起，才能形成完整的网站。Dreamweaver提供了多种创建超文本链接的方法，可创建到文档、图像、多媒体文件或可下载软件的链接，也可以建立到文档内任意位置的任何文本或图像的链接。

(2) 超链接的类型很多。按链接路径的不同，超链接一般分为内部链接、锚点链接和外部链接等类型；按照网页中链接所使用对象的不同，链接又可以分为文本超链接、图像超链接、E-mail链接、多媒体对象链接、空链接等类型；按链接路径不同，可以分为绝对路径和相对路径两种类型。

(3) 在Dreamweaver中创建和管理超链接的方法比较灵活，既可以在编辑页面元素时创建一些指向尚未建立的页面或文件的链接，也可以先创建所有的文件和页面元素，然后再为这些项目添加上相应的链接。

(4) 除普通超链接外，还可以根据需要创建邮件链接、空链接、锚点链接、文件下载链接、脚本链接、图像地图等特殊形式的超链接。

思考与练习

- (1) 什么是超链接？其主要作用是什么？试举例说明。
- (2) 超链接的类型主要有哪些？分别适用于何种场合？
- (3) 什么是链接路径？如何合理选择链接的路径？
- (4) 链接文档打开的方式有哪几种？各有何特点？
- (5) 如何用“链接”文本框创建超链接？如何用【文件夹】图标创建超链接？如何用【指向文件】图标链接文档？如何用【超链接】命令创建超链接？
- (6) 什么是邮件链接？如何创建邮件链接？
- (7) 什么是空链接？哪些情况下需要创建空链接？如何创建空链接？
- (8) 什么是锚点链接？锚点链接适用于何种页面？如何创建锚点链接？
- (9) 如何创建文件下载链接？
- (10) 什么是脚本链接？如何创建脚本链接？
- (11) 什么是图像地图？哪些情况下适合采用图像地图？如何创建图像地图？

第6章 网页布局设计

一个布局合理的网页往往能给人一种视觉上的享受，其文字内容可视度大、可读性强，整个网站的视觉风格协调统一，每个页面都有鲜明个性特征。Dreamweaver CS5提供了可视化助理、表格、框架、AP Div元素、层叠样式表（CSS）等网页布局工具，可以根据布局的复杂程度和具体要求进行选择。本章将系统介绍利用各种技术进行网页布局的具体方法，重点介绍以下内容。

- 用可视化助理布局网页的方法。
- 用表格布局网页的方法。
- 用框架布局网页的方法。
- 用AP Div元素布局网页的方法。
- 用CSS布局网页外观的方法。

6.1 用可视化助理布局网页

Dreamweaver CS5中引入了标尺、辅助线和网格可视化助理等工具，利用这些工具可以对页面进行简单的布局并精确地定位各种网页元素，从而在设计网页时就能粗略估算出文档在浏览器中的外观。

6.1.1 使用标尺

标尺主要用于辅助测量、组织和规划网页布局。选择【查看】|【标尺】|【显示】命令在文档中显示出标尺后，标尺将出现在页面的顶部和左侧，如图6-1所示。

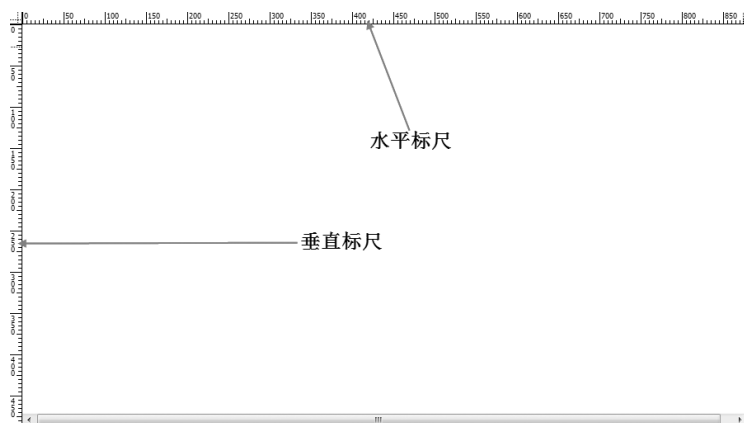


图6-1 Dreamweaver CS5的文档标尺

显示出标尺时，在文档窗口中移动鼠标时，将分别在水平标尺和垂直标尺上显示当前光标位置。比如，要缩放一张图片，便可以通过标尺来定位图像的大小和位置，如图6-2所示。

标尺常用的操作如下。

- 显示/隐藏标尺：要显示或隐藏标尺，只需选择【查看】|【标尺】|【显示】命令。

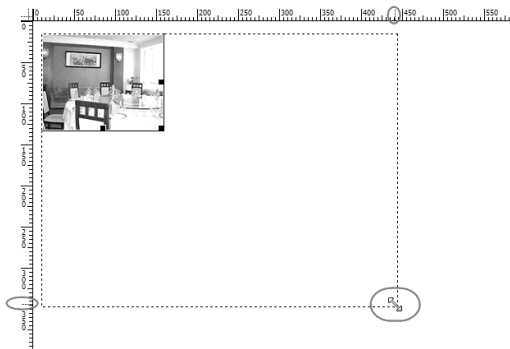


图6-2 缩放图片时利用标尺进行定位

· 更改标尺原点: 要更改标尺原点, 只需将文档窗口的“设计”视图左上角的标尺原点图标拖到页面上的任意位置即可, 如图6-3所示。要将原点恢复到默认位置, 只需双击标尺原点图标。

· 更改标尺度量单位: 标尺可以用像素、英寸或厘米为单位来标记。要更改度量单位, 只需选择【查看】|【标尺】命令, 然后从如图6-4所示的子菜单中选择“像素”、“英寸”或“厘米”选项即可。

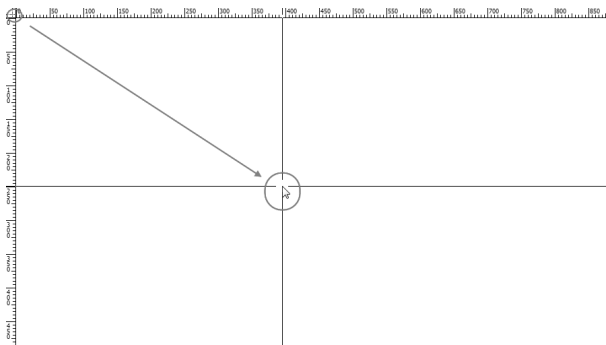


图6-3 更改标尺原点



图6-4 尺度量单位菜单

6.1.2 使用辅助线

辅助线是一种从标尺拖动到文档窗口上的线条, 如图6-5所示。使用辅助线, 可以准确地放置和对齐对象, 也可以使用辅助线来测量页面元素的大小。

1. 创建辅助线

要创建辅助线, 只需在水平标尺或垂直标尺上向文档区中拖动鼠标即可, 如图6-6所示。

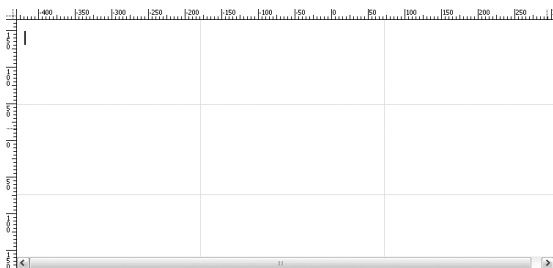


图6-5 辅助线

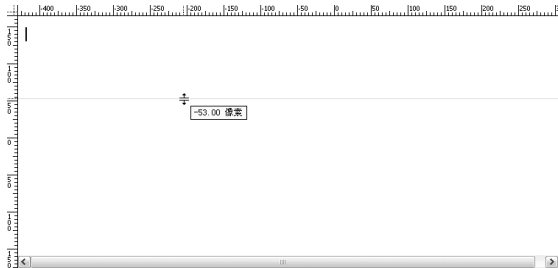


图6-6 用拖动法创建辅助线

2. 显示或隐藏辅助线

要显示或隐藏辅助线，可选择【查看】|【辅助线】|【显示辅助线】命令。

3. 将元素靠齐辅助线

要将元素靠齐到辅助线，可选择【查看】|【辅助线】|【靠齐辅助线】命令。启用靠齐辅助线功能后，在调整元素（如AP元素、表格和图像）的大小时，所调整的元素会自动靠齐辅助线。

要将辅助线靠齐元素，可选择【查看】|【辅助线】|【辅助线靠齐元素】命令。

4. 锁定辅助线

要将已创建的辅助线固定下来，可选择【查看】|【辅助线】|【锁定辅助线】命令，锁定后辅助线将不能被选定，也不能移动或删除。

要解除对辅助线的锁定，只需再次选择【查看】|【辅助线】|【锁定辅助线】命令即可。

5. 移动辅助线

要移动辅助线，只需将鼠标指针移向辅助线，当指针变为 ↕ 状时，拖动鼠标即可。要精确移动辅助线，可双击辅助线，然后在出现的“移动辅助线”对话框中输入辅助线的新位置，如图6-7所示。

6. 查看辅助线之间的距离

要查看两条辅助线之间的距离，只需按下【Ctrl】键，然后将鼠标指针移动到两条辅助线之间的任何位置即可，如图6-8所示。



图6-7 “移动辅助线”对话框



图6-8 查看辅助线之间的距离

7. 删除辅助线

要删除不需要的辅助线，只需将其拖离文档窗口。

8. 设置辅助线选项

选择【查看】|【辅助线】|【编辑辅助线】命令，打开如图6-9所示的“辅助线”对话框，可以在其中设置以下选项。

- 辅助线颜色：用于设置辅助线的颜色。

- 距离颜色：用于设置查看辅助线之间的距离时，作为距离指示器出现的线条的颜色。

- 显示辅助线：选中该选项，可以使辅助线在“设计”视图中可见。

- 靠齐辅助线：选中该选项，可以使页面元素在页面中移动时靠齐辅助线。



图6-9 “辅助线”对话框

- 锁定辅助线：选中该选项，可以将辅助线锁定在适当位置。
- 辅助线靠齐元素：选中该选项，可以在拖动辅助线时将辅助线靠齐页面上的元素。
- 清除全部：单击该按钮，可以从页面中清除所有辅助线。

6.1.3 使用网格

网格是一种在文档窗口中显示的一系列水平线和垂直线，如图6-10所示。使用网格，可以精确地放置对象。

1. 显示或隐藏网格

要显示或隐藏网格，只需选择【查看】|【网格设置】|【显示网格】命令。

2. 启用或禁用靠齐功能

选择【查看】|【网格设置】|【靠齐到网格】命令，将启用或禁用靠齐功能。启用靠齐功能后，在调整页面元素（如AP元素、表格和图像）的大小时，所调整的元素会自动靠齐辅助线。

3. 更改网格设置

选择【查看】|【网格设置】|【网格设置】命令，将出现如图6-11所示的“网格设置”对话框，可以在其中设置以下选项。

- 颜色：用于指定网格线的颜色。
- 显示网格：选中该选项，将使网格在“设计”视图中可见。
- 靠齐到网格：选中该选项，将使页面元素靠齐到网格线。
- 间隔：用于控制网格线的间距。
- 显示：用于指定网格线是显示为线条还是显示为点。

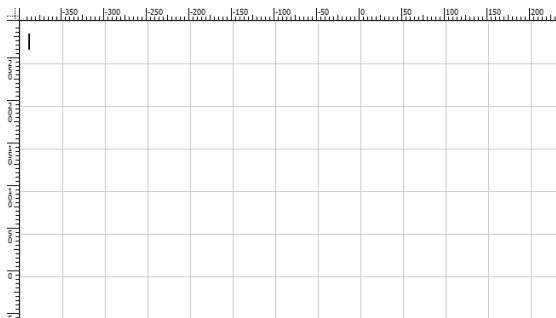


图6-10 显示了网格的文档窗口



图6-11 “网格设置”对话框

6.2 表格及其在网页布局中的应用

表格由一行或多行组成，每行又由一个或多个单元格组成。使用Dreamweaver制作网页时，既可以使用表格在页面上显示表格式数据，也可以使用表格进行文本和图形的布局。使用表格，既可以使网页个性化、艺术化，又能使网页的管理和修改工作变得更加简单。目前，大多数站点都是用表格布局的，通过表格布局，对象之间不会相互影响。

6.2.1 创建表格

表格是一种简明扼要且内容丰富的组织和显示信息的方式，在文档处理中占有十分重要

的位置。表格中的项被组织为行和列。在Dreamweaver中，允许对列、行和单元格进行操作。

1. 新建表格

在文档窗口的“设计”视图中，单击鼠标使文本插入点出现在需要插入表格的位置上，然后选择【插入】|【表格】命令，或者在“插入”面板的“常用”类别中，单击【表格】图标，都将出现“表格”对话框，如图6-12所示。



图6-12 “表格”对话框

“表格”对话框分为“表格大小”、“标题”、“辅助功能”3个区域，“表格”对话框的参数设置决定了表格的基本形态。

- “行数”和“列数”选项：在“行数”文本框中可以设置表格的行数，在“列数”文本框中可以设置表格的列数。

- “表格宽度”文本框：可以以像素为单位或按占浏览器窗口宽度的百分比来指定整张表格的宽度。

- “边框粗细”文本框：用于指定表格边框的宽度（以像素为单位）。如果没有明确指定边框粗细的值，则大多数浏览器按边框粗细设置为1像素显示表格。若要确保浏览器不显示表格边框，需要将边框粗细设置为0。

- “单元格边距”文本框：用于指定单元格边框和单元格内容之间的像素数。

- “单元格间距”文本框：用于指定相邻的表格单元格之间的像素数。如果没有明确指定单元格间距和单元格边距的值，则大多数浏览器按单元格边距设置为1像素，单元格间距设置为2像素来显示表格。要确保浏览器不显示表格中的边距和间距，应将“单元格边距”和“单元格间距”均设置为0。

- “标题”选项：系统提供了4种选择。选择“无”，表示在表格中不使用页眉；选择“左”，表示可以将表的第1列作为标题列，以便为表中的每1行输入一个标题；选择“顶部”，表示可以将表的第1行作为标题行，以便为表中的每1列输入一个标题；选择“两者”，表示能够在表中输入列标题和行标题。

- “辅助功能”区：该区域主要由两个文本框组成。在“标题”文本框中可以输入一个页面文档标题；在“摘要”文本框中可以输入描述表格的相关说明，但该说明不会显示在用户的浏览器中。

如图6-13所示为一张表格的参数设置情况。设置完成后，单击【确定】按钮。所创建表格的基本形态便出现在文档窗口中，效果如图6-14所示。

2. 创建嵌套表格

嵌套表格是指在一个表格的某个单元格中的表格。可以像对单独的表格那样设置嵌套表格的格式，但其宽度会受它所在单元格的宽度的限制。

创建嵌套表格的方法如下。



图6-13 表格的参数设置

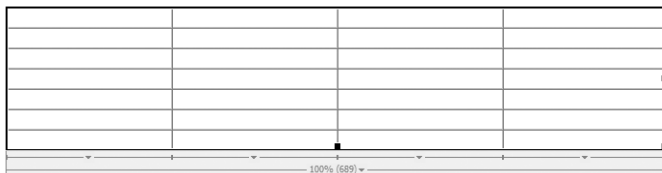


图6-14 表格创建效果

(1) 在现有表格中要创建嵌套表格的单元格内部单击，使插入点出现在选定单元格中，如图6-15所示。

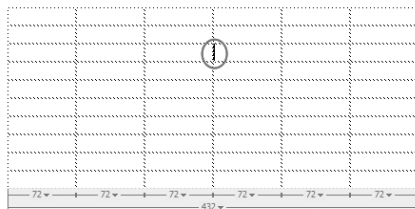


图6-15 定位嵌套表格的嵌入单元格

(2) 选择【插入】|【表格】命令，在出现的“表格”对话框中设置好嵌套表格的相关选项。单击【确定】按钮，即可创建一个嵌套表格，如图6-16所示。

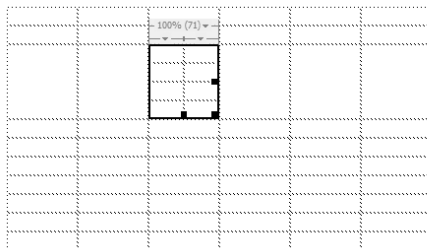


图6-16 嵌套表格的参数设置和创建效果

(3) 嵌套表格中还可以嵌套表格，嵌套的方法仍然是将插入点置于已有的嵌套表格的某个单元格中，然后选择【插入】|【表格】命令，在出现的“表格”对话框中设置好嵌套表格的相关选项。单击【确定】按钮，即可在嵌套表格中再创建一个嵌套表格，如图6-17所示。

6.2.2 在表格中添加内容

在Dreamweaver的表格中添加内容的方法与在Word等办公软件的表格中添加内容的方法基本相同，既可以添加各种字符对象，也可以添加图像和多媒体对象。

1. 插入文本

创建好表格以后，可以在表格的单元格中输入文本等内容。要在表格中添加文本，可先在需要添加文本的单元格中单击，出现文字插入点，然后直接输入需要的文本，如图6-18所示。

输入文本时按下【Tab】键，可将插入点移动到下一个单元格，或按【Shift】+【Tab】组合键将插入点移动到前一个单元格（也可以使用箭头键在单元格之间移动）来输入其他内容。

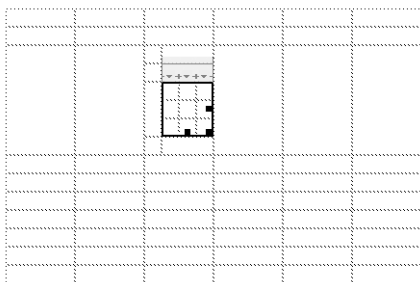


图6-17 在嵌套表格中嵌套新的表格

货号	名称	型号	单价

图6-18 输入文字

如果输入的内容超过表格宽度，输入时表格的单元格会自动扩大，如图6-19所示。

货号	名称	型号	单价
3201565	锅炉及压力容器用钢管	φ25×2.0×Lmm 0Cr18Ni9Ti	

图6-19 自动扩展单元格宽度

也可以选择【编辑】|【粘贴】命令，粘贴从其他文档中复制到剪贴板上的文本。如果要添加一个空行，可在表格的最后一个单元格中按【Tab】键，就会自动添加一个空行。

2. 插入图像

要在表格中插入图像对象，可单击要插入图像的单元格，然后选择【插入】|【图像】命令，出现“选择图像源文件”对话框。在对话框中选择要插入的图像文件，单击【确定】按钮即可将选定的图像插入单元格中，如图6-20所示。

3. 导入和导出数据

可以将Excel等应用程序创建的表格数据发布到网上，也可以将Dreamweaver中的表格导出为文本文件或其他格式的文件。

下面以导入Excel工作表中的数据为例加以说明。

（1）在Excel中打开要导入Dreamweaver的工作簿，然后对其中的数据进行编辑，编辑完成后保存工作簿。

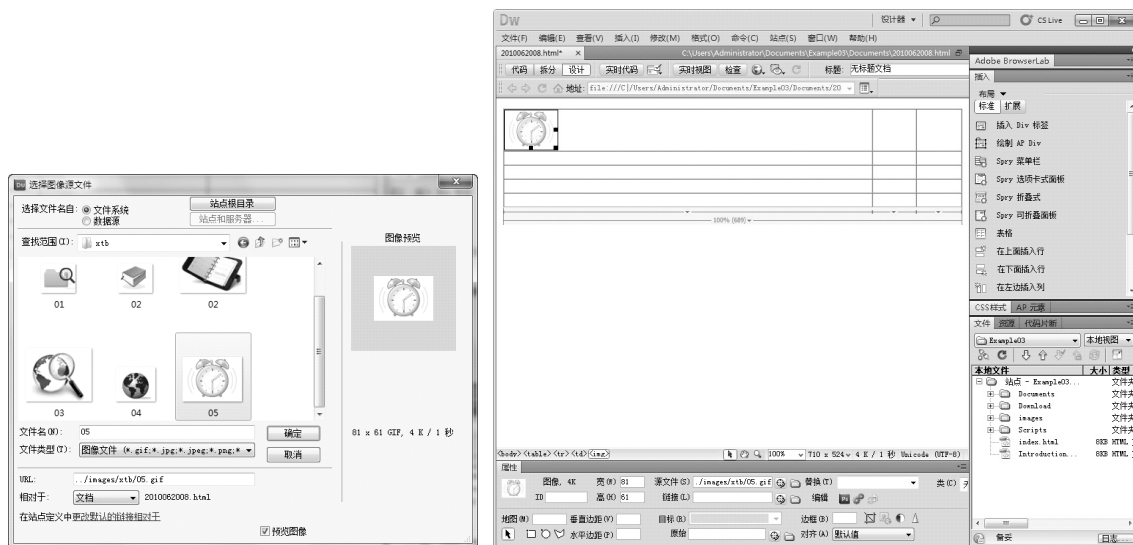


图6-20 选择和插入图像

(2) 切换到Dreamweaver窗口，选择【文件】|【导入】|【Excel文档】命令，出现“导入Excel文档”对话框，如图6-21所示。

(3) 选择要导入的Excel文档，然后单击【打开】按钮，即可将Excel文档中的数据导入到Dreamweaver中，如图6-22所示。



图6-21 “导入Excel文档”对话框

图6-22 导入Excel表格数据的效果

要将表格导出为文本文件或其他格式的文件，可以使用下面的方法。

(1) 在Dreamweaver文档窗口中，将插入点放置在表格中的任意单元格内。

(2) 选择【文件】|【导出】|【表格】命令，出现“导出表格”对话框，在其中指定导出表格的选项，如图6-23所示。其中，“定界符”用于指定使用哪个分隔符在导出的文件中隔开各项；“换行符”用于指定在哪个操作系统中打开导出的文件。

(3) 设置完成后单击【导出】按钮,即可出现“表格导出为”对话框,如图6-24所示。

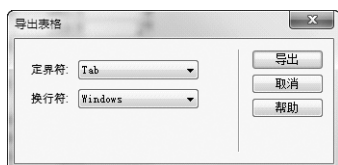


图6-23 “导出表格”对话框

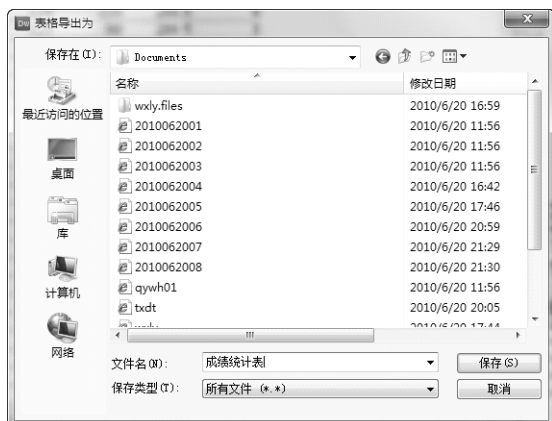


图6-24 “表格导出为”对话框

(4) 输入文件名称并选择好保存路径后单击【保存】按钮,即可导出表格,其文件名为“成绩统计表.csv”。

6.2.3 选定表格

表格包括行、列、单元格3个组成部分,可根据需要选定整张表格,也可以只选定表格中的行、列或单元格。

1. 选定整张表格

选定整张表格的方法主要有以下几种。

(1) 单击表格左上角或边框线

单击表格左上角或者单击表格中任何一个单元格的边框线,都可以选定整张表格,如图6-25所示。

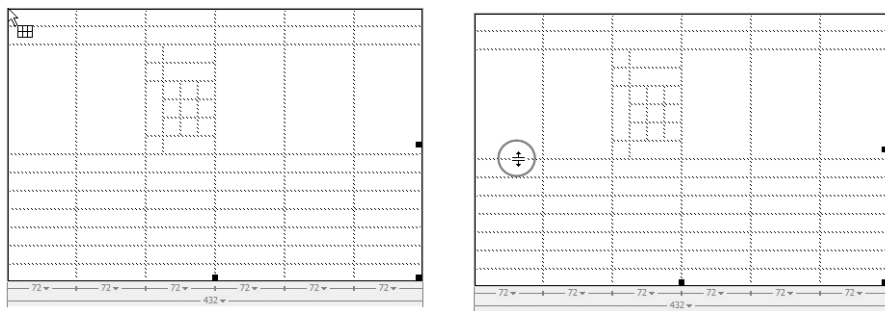


图6-25 单击表格左上角或边框线来选择表格

(2) 使用全选命令

先拖动鼠标将表格所有单元格选中,再选择菜单栏中的【编辑】|【全选】命令,便可选定整张表格,如图6-26所示。

(3) 使用【选择表格】命令

单击表格内任一处,再选择菜单栏中的【修改】|【表格】|【选择表格】命令,也可选定整张表格。

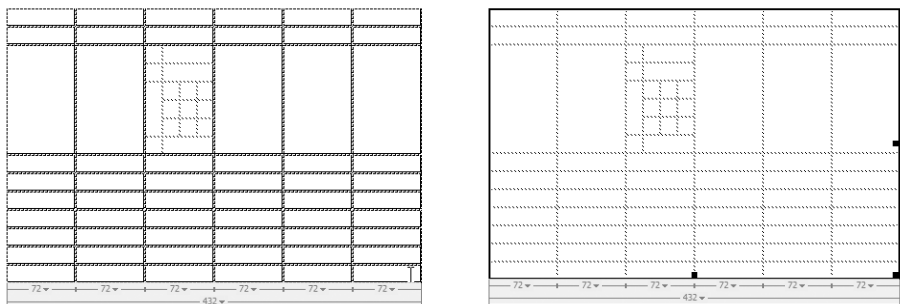


图6-26 使用全选命令选定整张表格

(4) 使用表格标题菜单

选定表格或者将插入点置于表格内部任意单元格中时，会显示出表格的宽度和每个表格列的列宽。而宽度值的旁边有一个表格标题菜单和列标题菜单的箭头，只需单击菜单箭头，就可以从出现的表格标题菜单中选择【选择表格】命令来选定整张表格，如图6-27所示。

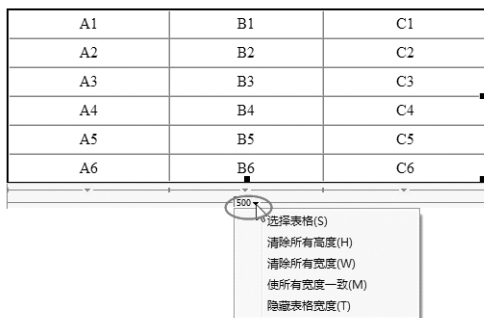


图6-27 表格标题菜单

(5) 使用<table>标记

当嵌套的表格不只一个时，很难用鼠标直观地指明需要编辑的表格或单元格，从而很难通过表格属性检查器对表格或单元格的属性进行设置。这时，可以借助Dreamweaver的标签选择器来选择。第1个<table>代表最外围的表格，单击这个<table>标记就能选定最外围的表格。当用鼠标指向不同的<table>时，其相应的表格属性检查器就会出现。其他单元格与行的选定，与此类似。图6-28中的<tr>表示插入点所在的行，<td>表示插入点所在的单元格。

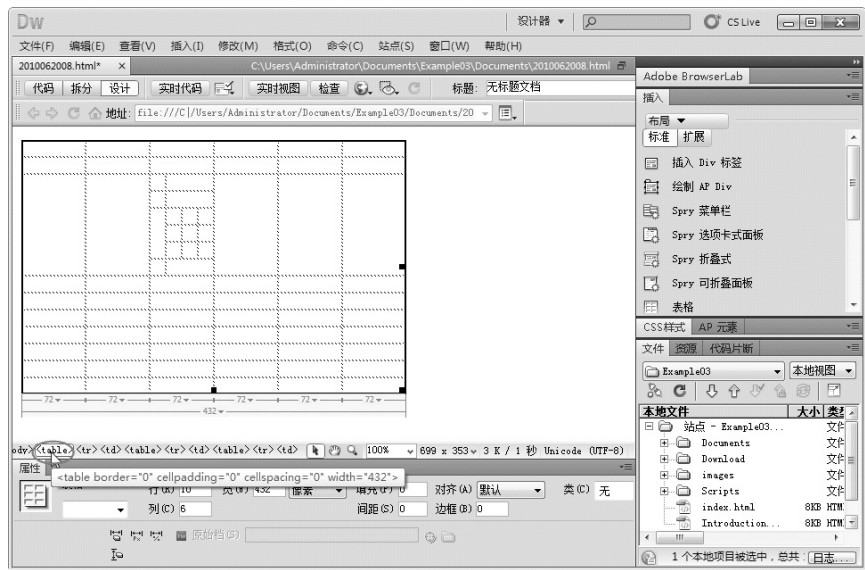


图6-28 选定外围的表格

第2个<table>代表表格内嵌套的第一层表格。要选定第1张表格中嵌套的第1层表格，只需单击第2个<table>标记即可，如图6-29所示。

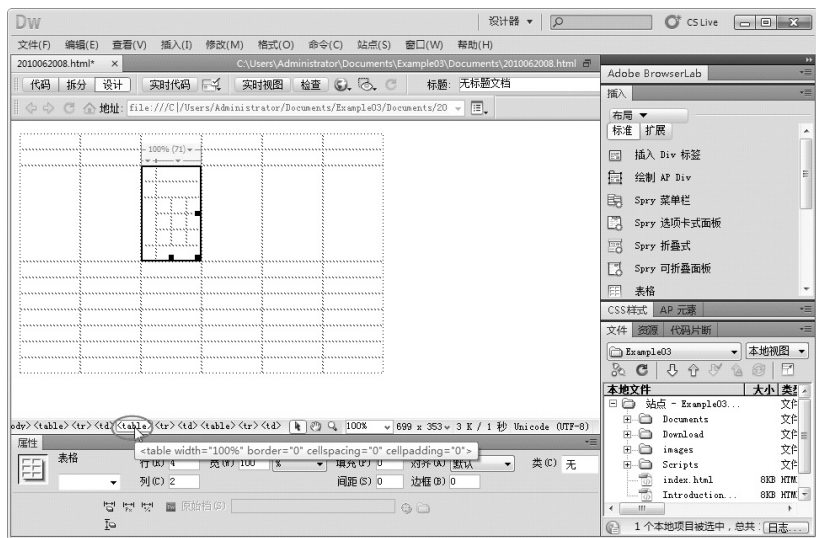


图6-29 选定第1张表格中嵌套的第1层表格

第3个<table>代表表格内嵌套的第2层表格。如果要选定第1张表格中嵌套的第2层表格，即嵌套表格中嵌套的表格，只需单击第3个<table>标记即可，如图6-30所示。

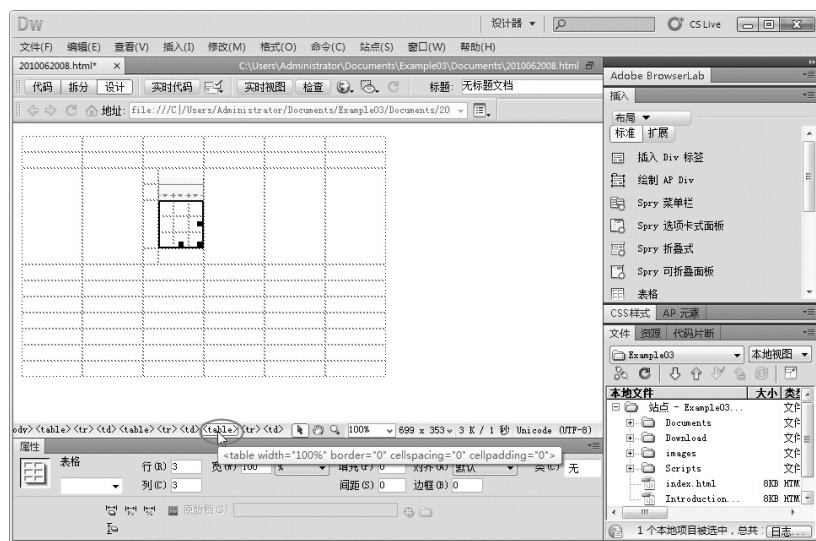


图6-30 选定嵌套表格中嵌套的表格

2. 选定行和列

选定表格的行和列的方法主要有如下几个。

- 将插入点移到欲选定的行中，单击编辑窗口左下角的<tr>标志，如图6-31所示。这种方法只能选定行，不能选定列。
- 按住鼠标左键由上至下拖动可以选定列，如果从左至右拖动，可以选定行，如图6-32所示。

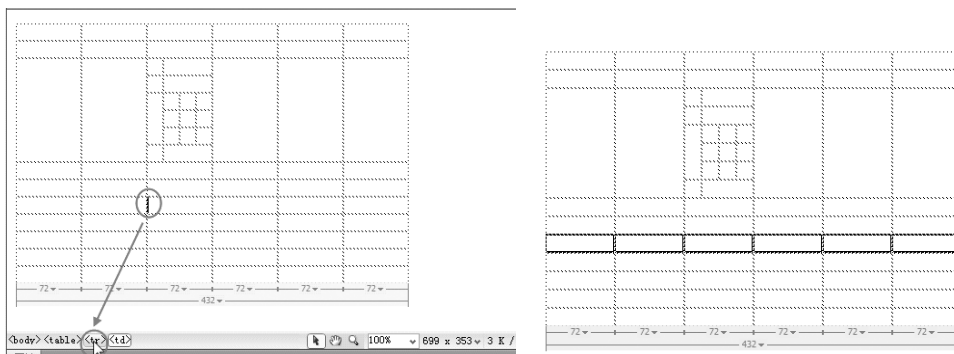


图6-31 用<tr>标志选定行

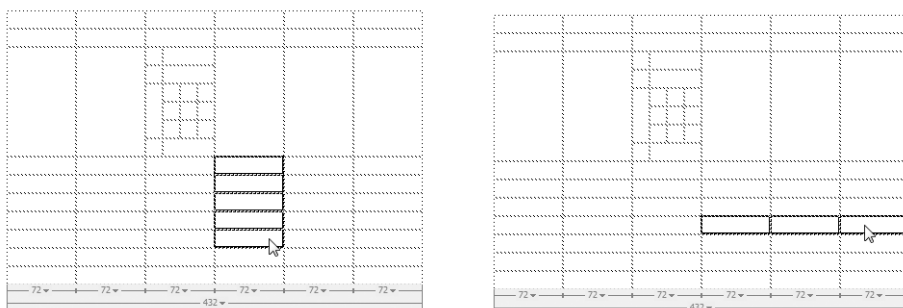


图6-32 拖动鼠标选择列或行

· 把鼠标指针移至要选定的行的行首或要选定的列的列首，鼠标指针会变成粗黑箭头，单击左键，可选定行或列。如图6-33所示为选择列的效果，如图6-34所示为选择行的效果。

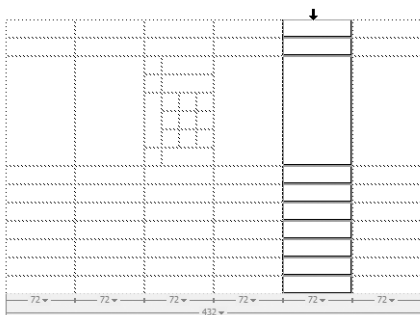


图6-33 单击左键选择列

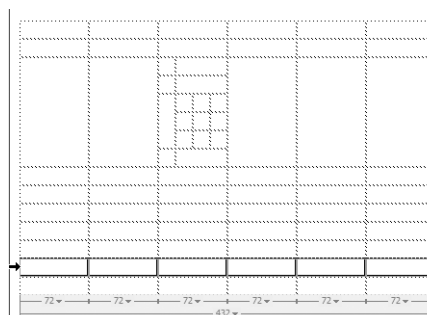


图6-34 单击左键选择行

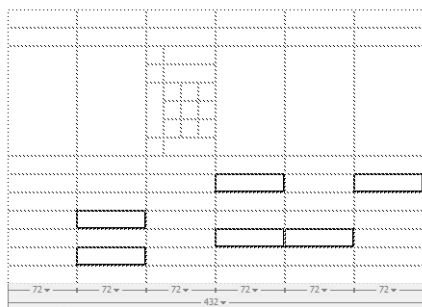


图6-35 选定不相邻的行、列或单元格

3. 选定不相邻的行、列或单元格

有时需要选定不相邻的行、列或单元格。按住【Ctrl】键，然后单击欲选定的行、列或单元格，可以选定不相邻的行、列或单元格，如图6-35所示。

在已选定的不连续的行、列或单元格中，按住【Ctrl】键，然后单击行、列或单元格，可以去掉不想选定的行、列或单元格。

6.2.4 编辑表格

与其他字处理软件或电子表格软件一样，对于Dreamweaver文档窗口中的表格可以进行各种编辑处理，如缩放表格、增加或删除表格的行与列、合并/拆分单元格等。

1. 缩放表格

可以调整整张表格或其中某个行或列的大小。调整整张表格的大小时，表格中的所有单元格将按比例更改大小。如果表格的单元格指定了明确的宽度或高度，在调整表格大小时，将更改文档窗口中单元格的可视大小，但不更改这些单元格的指定宽度和高度。

(1) 拖放法缩放表格

拖放法缩放表格的方法如下。

①在选定表格后，表格四周会出现控制点，如图6-36所示。

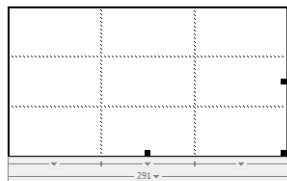


图6-36 表格控制点

②拖放表格右侧的控制点，可以改变表格宽度。

③拖放表格下方的控制点，可以改变表格高度。

④拖放表格右下角控制点，可以同时改变表格宽度和高度，如图6-37所示。

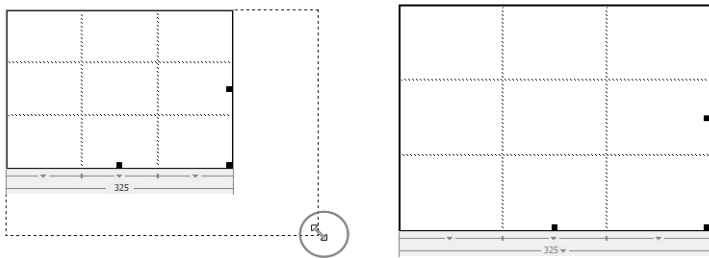


图6-37 同时改变表格宽度和高度

⑤拖放表格内部的列线（或行线），可以调节该列（或该行）的宽度（或高度），如图6-38所示。

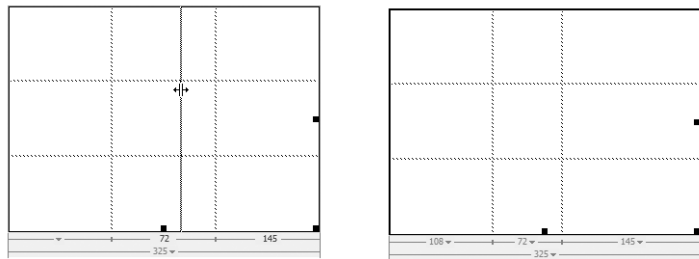


图6-38 调整指定列的宽度

(2) 使用表格属性检查器缩放表格

在表格属性检查器中设置参数，可以精确缩放表格，具体方法如下。

①选定整张表格。

②在表格属性检查器的“宽”文本框中输入以像素为单位的宽度，如图6-39所示。

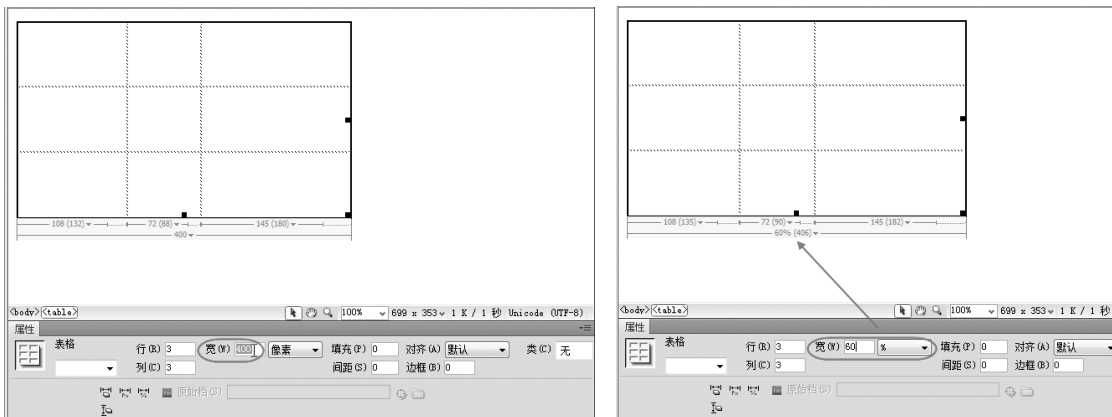


图6-39 用属性检查器缩放表格

③将鼠标指针置于某一行的左端，单击鼠标选定该行，可以在属性检查器中改变该行的高度，如图6-40所示。

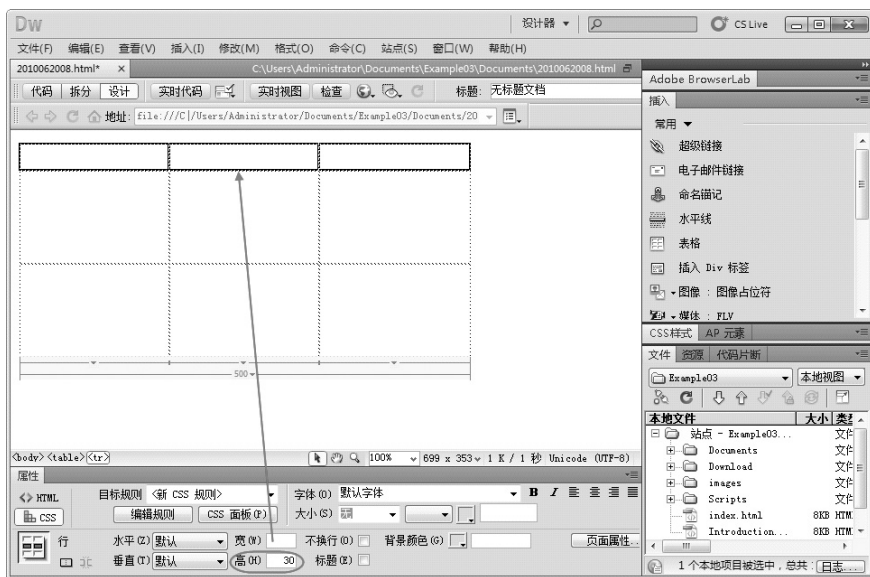


图6-40 调整行的高度

④将鼠标指针置于某一列的顶部，单击鼠标选定该列，可以在属性检查器中改变该列的宽度。

2. 增加行、列

表格创建完成后，可以增加行、列，具体方法如下。

(1) 将插入点移动到要插入行或列的单元格内。

(2) 选择【修改】|【表格】|【插入行】命令，可以在插入点所在的单元格的上方增加一行。

(3) 选择【修改】|【表格】|【插入列】命令，可以在插入点所在的单元格的左边增加一列。

(4) 选择【修改】|【表格】|【插入行或列】命令，将出现“插入行或列”对话框。在对话框中选择插入的行或列，填写插入的行或列的数目及位置，单击【确定】按钮，可以插入行或列。

如图6-41所示是为一张表格增加4行的过程。

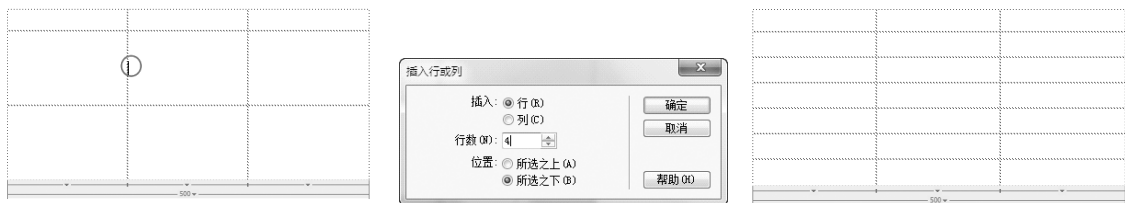


图6-41 增加表格行

3. 删除行、列

要删除多余的行和列，可以用下面的方法。

- (1) 将插入点移动到要删除行或列的单元格内。
- (2) 选择【修改】|【表格】|【删除行】命令，即可将行删除。
- (3) 选择【修改】|【表格】|【删除列】命令，即可将列删除。

4. 复制、粘贴和删除单元格

可以复制、粘贴或删除单个表格单元格或多个单元格，进行这些操作后将保留单元格的格式设置。可以进行复制、粘贴操作，也可以在插入点处粘贴单元格或通过粘贴来替换现有表格中的所选部分。如果要粘贴多个单元格，剪贴板的内容必须和表格的结构或表格中将粘贴这些单元格的所选部分兼容。

(1) 剪切或复制表格单元格

先选中连续行中形状为矩形的一个或多个单元格，如选择图6-42所示中的A1、A2、B1、B2单元格区域。

从菜单栏中选择【编辑】|【剪切】命令，会将单元格区域中的内容删除并保存到Windows剪贴板中；选择【编辑】|【拷贝】命令，则直接将单元格区域的内容保存到Windows剪贴板中。



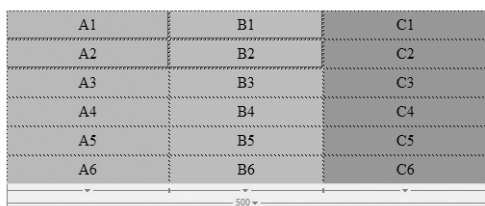
如果选定的是整行或整列，在选择【编辑】|【剪切】命令后，将会从表格中删除整个行或列（而不仅仅是单元格的内容），并保存到Windows剪贴板中。

(2) 粘贴表格单元格

执行【编辑】|【剪切】/【拷贝】命令后，应选择要粘贴的单元格的位置进行粘贴，具体方式分为以下几种。

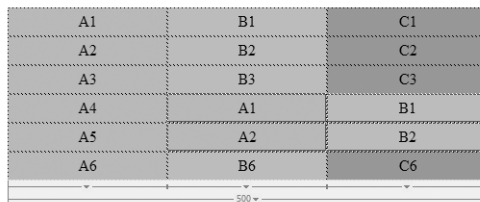
· 要用剪贴板中的内容替换现有的单元格，可选择一组与剪贴板上的单元格具有相同行列数的单元格区域。比如，选择B4、B5、C4、C5区域，再选择【编辑】|【粘贴】命令，即可用剪贴板中的内容替换选中的单元格中的内容，如图6-43所示。

· 要在特定单元格上方粘贴一整行单元格，只需选中该单元格后选择【编辑】|【粘贴】命令。



A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	B4	C4
A5	B5	C5
A6	B6	C6

图6-42 选择单元格区域



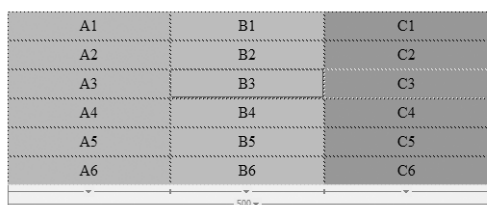
A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	A1	B1
A5	A2	B2
A6	B6	C6

图6-43 替换选中的单元格中的内容

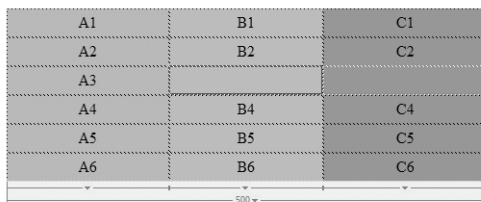
- 要在特定单元格左侧粘贴一整列单元格，只需选中该单元格后选择【编辑】|【粘贴】命令。
- 要用剪贴板中的内容创建一个新表格，只需将插入点放置在表格之外，再选择【编辑】|【粘贴】命令。

(3) 删除单元格内容

选定一个或多个单元格（不能是整行或整列），选择【编辑】|【清除】命令或按下【Delete】键，将删除单元格的内容，但单元格保持原样，如图6-44所示。



A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	B4	C4
A5	B5	C5
A6	B6	C6

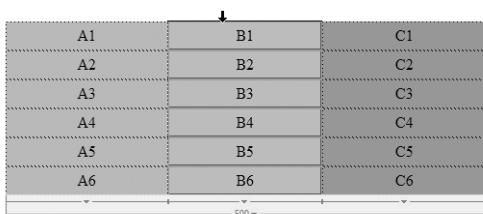


A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	B4	C4
A5	B5	C5
A6	B6	C6

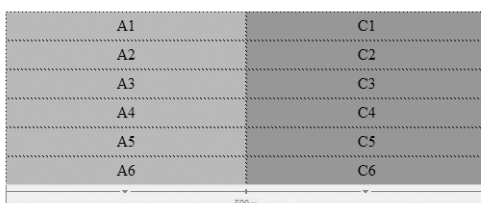
图6-44 删除单元格内容

(4) 删除行或列

选定完整的行或列后，选择【编辑】|【清除】命令或按下【Delete】键，将从表格中删除整个行或列（包括其中的内容），如图6-45所示。



A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	B4	C4
A5	B5	C5
A6	B6	C6




A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	B4	C4
A5	B5	C5
A6	B6	C6

图6-45 删除行或列

也可以选定行或列后从菜单栏中选择【修改】|【表格】|【删除行】或【删除列】命令。

5. 合并单元格

可以将表格内的若干单元格合并为一个单元格，可以将多行合并成一行，还可以将多列合并成一列或将多个行和列合并成一个单元格。

要合并单元格，应先选定要合并的多个连续的单元格，然后在表格属性检查器上单击【合并单元格】图标, 即可合并选定的多个单元格，如图6-46所示。

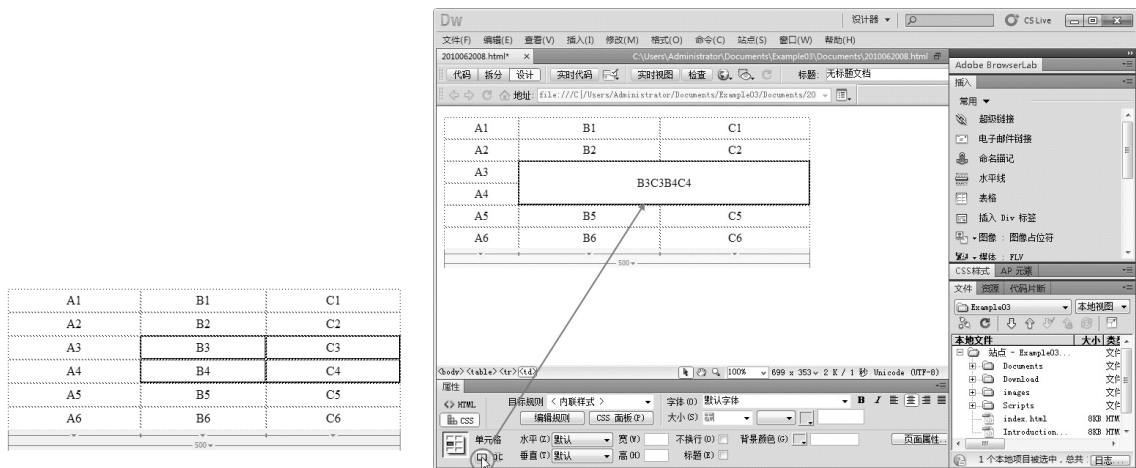


图6-46 合并单元格

6. 拆分单元格


还可以将一个单元格拆分成几个单元格。要拆分单元格，应将插入点置于要拆分的单元格中，然后单击表格属性检查器中的【拆分单元格】图标, 出现“拆分单元格”对话框，设置好要拆分的行数或列数，单击【确定】按钮，即可拆分单元格，如图6-47所示。



图6-47 拆分单元格

6.2.5 设置表格属性

在选定表格或表格中的某些单元格后，可以使用属性检查器来查看和更改其属性。

1. 表格格式设置的优先顺序

在“设计”视图对表格进行格式设置时，可以设置整张表格或表格中所选行、列或单元格的属性。要将整张表格的某种属性（如背景色）设置为一个值，而将单个单元格的属性设置为另一个值，则单元格格式设置优先于行格式设置，行格式设置又优先于表格格式设置。

表格格式设置的优先顺序是：单元格→行→表格。

例如，如果将单个单元格的背景颜色设置为蓝色，然后将整张表格的背景颜色设置为绿

色，则蓝色单元格不会变为绿色，因为单元格格式设置优先于表格格式设置。在设置列的属性时，Dreamweaver更改对应于该列中每个单元格的<td>标签的属性。

2. 设置整张表格的属性

选定整张表格，然后利用如图6-48所示的属性检查器来设置表格的属性。下面介绍其中的主要选项。



图6-48 表格属性检查器

(1) 表格

要命名表格，只需在“表格”文本框中输入表格名。

(2) 行和列

该选项用于设置表格中行和列的数量。比如，当前表格行和列的数量分别是6和3，要将行数增加为8，列数增加到5，只需在“行”和“列”文本框中输入相应的数字即可，如图6-49所示。

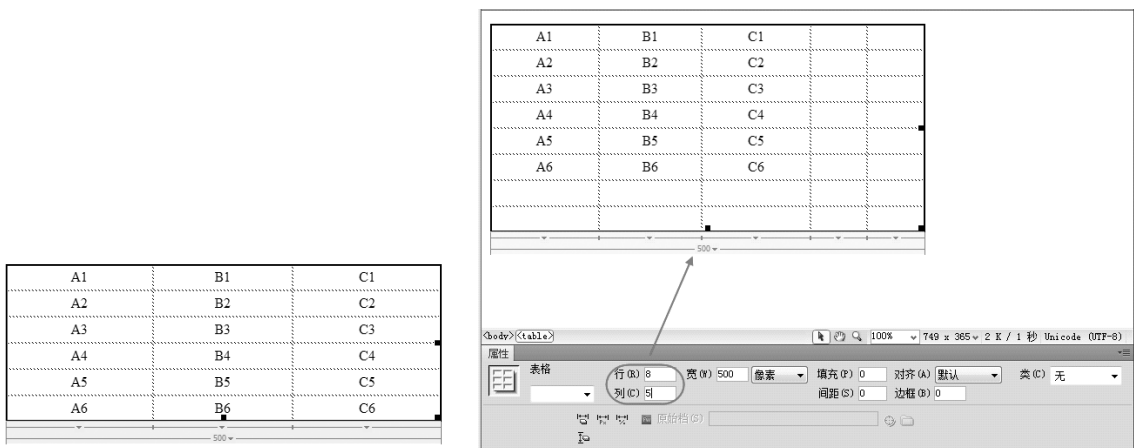


图6-49 设置表格行、列数

(3) 宽

该选项用于设置表格的总体宽度，如图6-50所示。除了以像素为单位表示表格的宽度外，还可以表示为占浏览器窗口宽度的百分比，如图6-51所示。

(4) 填充

该选项用于设置单元格内容与单元格边框之间的像素数。

(5) 间距

该选项用于设置相邻的表格单元格之间的像素数，如图6-52所示。

(6) 对齐

该选项用于确定表格相对于同一段落中的其他元素（如文本、图像等）的显示位置，其下拉列表如图6-53所示。

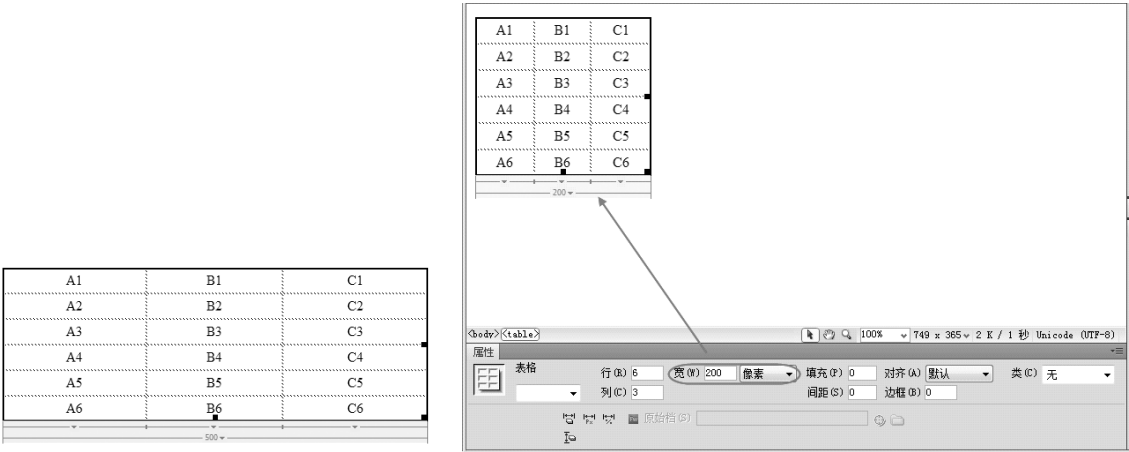


图6-50 设置表格的宽度

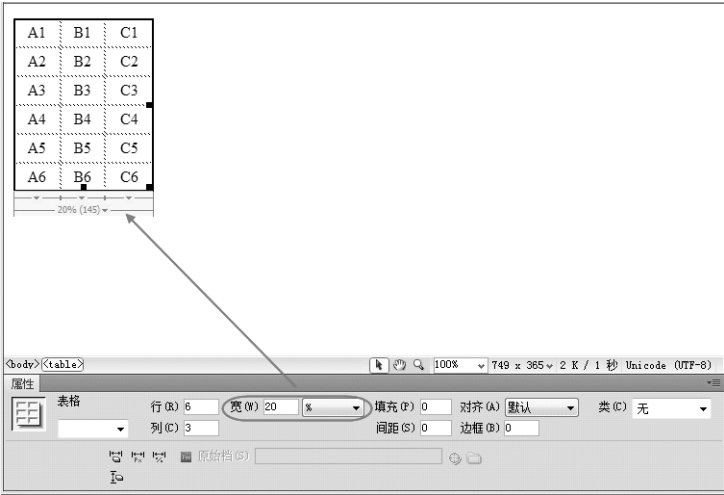


图6-51 用百分比设置表格宽度

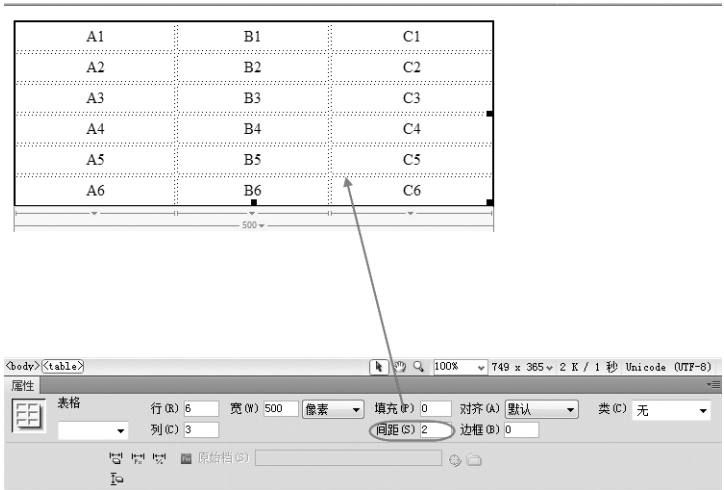


图6-52 设置相邻的表格单元格之间的间距



图6-53 “对齐”下拉列表

其中，“左对齐”选项用于沿其他元素的左侧对齐表格；“右对齐”选项用于沿其他元素的右侧对齐表格；“居中对齐”选项用于将表格居中；“默认”选项用于选择浏览器所使用的默认对齐方式。

(7) 边框

该选项用于设置指定表格边框的宽度（以像素为单位），如图6-54所示。如果表格用于页面布局，可以将其边框值设置为0。

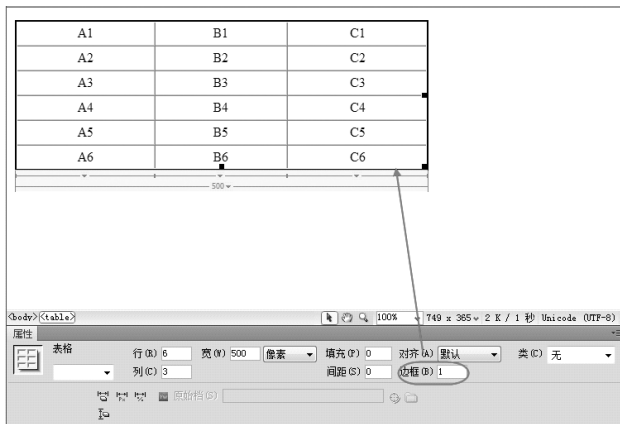


图6-54 设置边框

(8) 类

该选项用于为表格设置一个CSS类。

(9) 清除列宽

该按钮用于从表格中删除所有明确指定的列宽，使之恢复为与单元格内容相匹配的宽度，如图6-55所示。

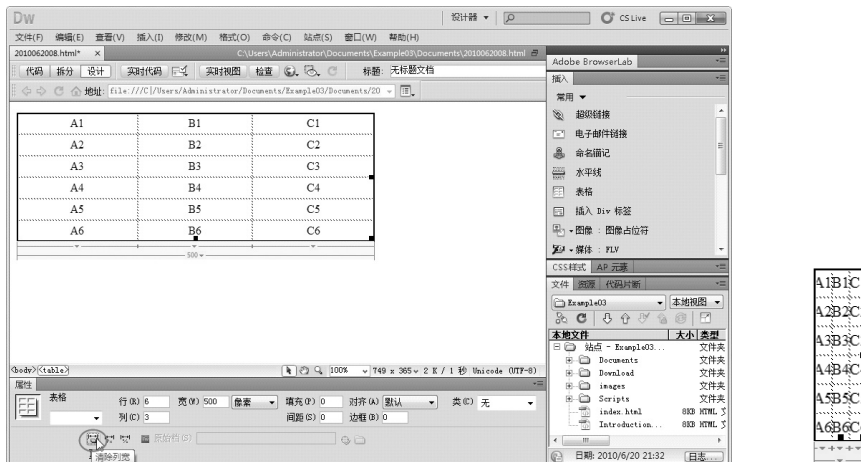


图6-55 清除列宽

(10) 将表格宽度转换成像素

该按钮用于将表格中每列的宽度设置为以像素为单位的当前宽度，如图6-56所示。

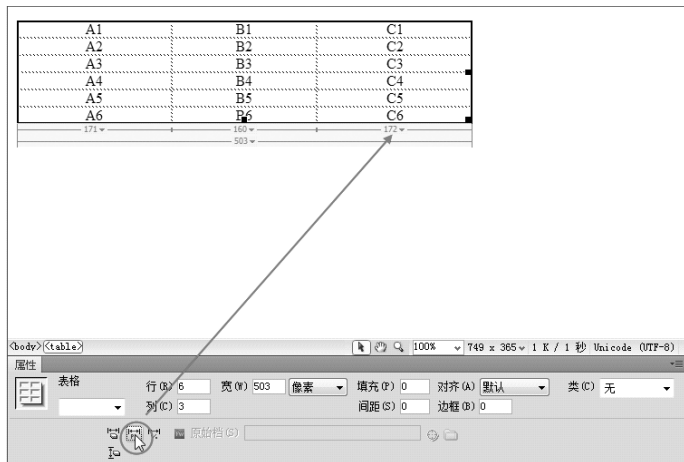


图6-56 将表格宽度转换成像素

(11) 将表格宽度转换成百分比

该按钮用于将表格中每个列的宽度设置为按占文档窗口宽度百分比表示的当前宽度，如图6-57所示。

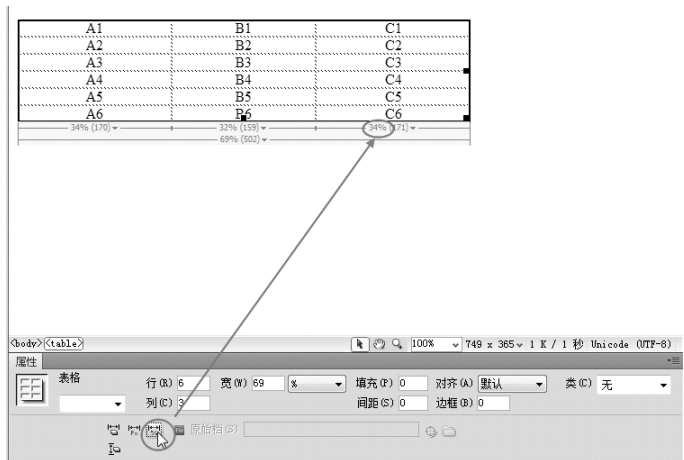


图6-57 将表格宽度转换成百分比



(12) 清除行高

该按钮用于从表格中删除所有明确指定的行高，使之恢复为与单元格内容相匹配的高度，如图6-58所示。

3. 设置列、行和单元格

选定表格中的某行、某列或某些单元格后，可以使用属性检查器改变单元格、行或列的属性。比如，选中表格中的部分单元格后，将出现如图6-59所示的属性检查器。

其中主要的选项如下。

- 【合并单元格】按钮: 用于将所选的单元格、行或列合并为一个单元格。
- 【拆分单元格】按钮: 用于将一个单元格分成两个或更多单元格。

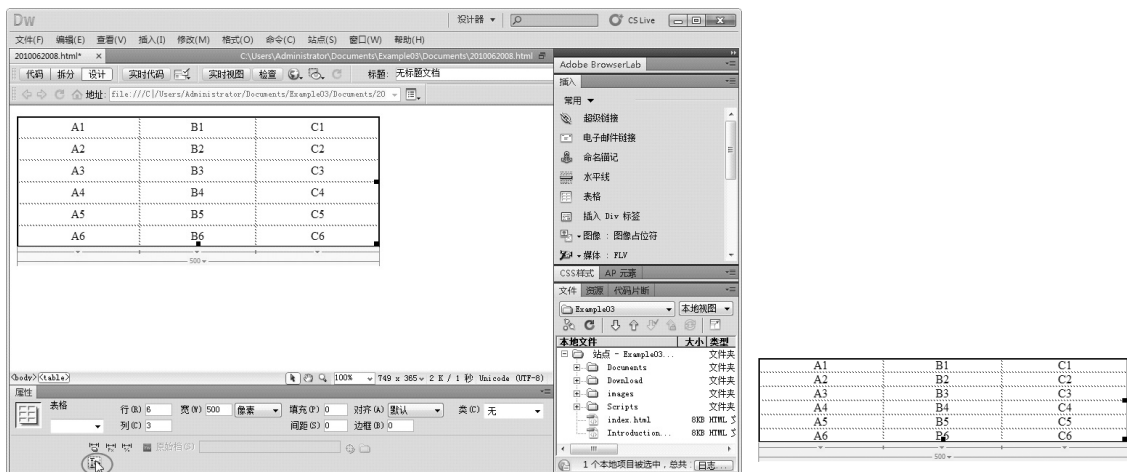


图6-58 清除行高

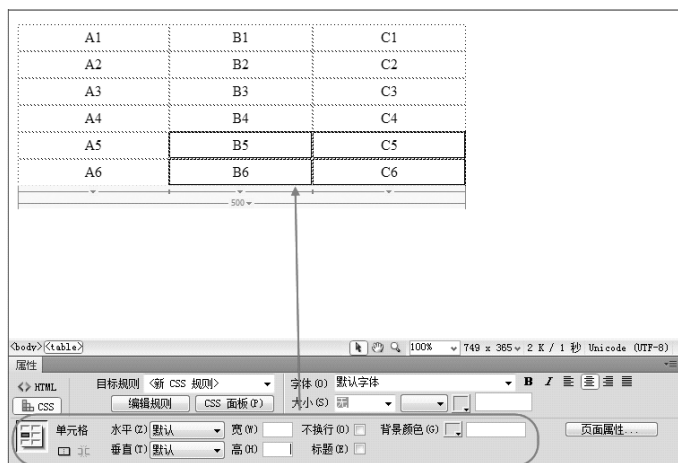


图6-59 行、列或单元格的属性

- 水平：用于指定单元格、行或列内容的水平对齐方式。可以将内容对齐到单元格的左侧、右侧或使之居中对齐，也可以指示浏览器使用其默认的对齐方式（通常常规单元格为左对齐，标题单元格为居中对齐）。
- 垂直：用于指定单元格、行或列内容的垂直对齐方式。可以将内容对齐到单元格的顶端、中间、底部或基线，或者指示浏览器使用其默认的对齐方式（通常是居中对齐）。
- 宽和高：以像素为单位或按占整张表格宽度或高度百分比计算的所选单元格的宽度和高度。
- “不换行”复选项：用于防止换行，从而使给定单元格中的所有文本都在一行上。如果启用了“不换行”，则键入数据或将数据粘贴到单元格时单元格会加宽来容纳所有数据。
- “标题”复选项：用于将所选的单元格格式设置为表格标题单元格。默认情况下，表格标题单元格的内容为粗体并且居中。
- 背景颜色：用于通过颜色选择器来设置单元格、列或行的背景颜色，如图6-60所示。



提示

要用图片作为单元格的背景，应切换到“代码”模式或“拆分”模式，然后在单元格定义属性上加上代码background="<图片路径和文件名>"。比如，加上代码<td

background="/ images/bj01.gif"> </td>, 表示将单元格的背景设置为站点根目录下的images文件夹中的名为bj01.gif的图像。

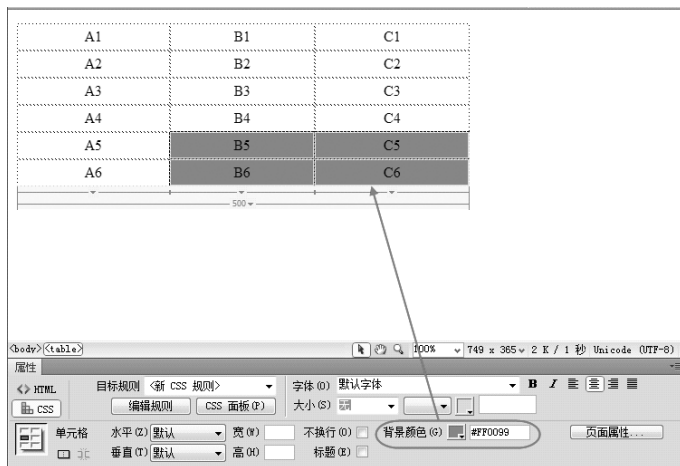


图6-60 背景颜色设置效果

6.2.6 用扩展表格模式编辑表格

Dreamweaver CS5的表格设计视图分为标准视图和扩展视图两种模式。

1. 标准视图

“标准视图”模式即传统表格的使用方式，默认情况下，都是在“标准视图”模式下进行表格编排的，如图6-61所示。

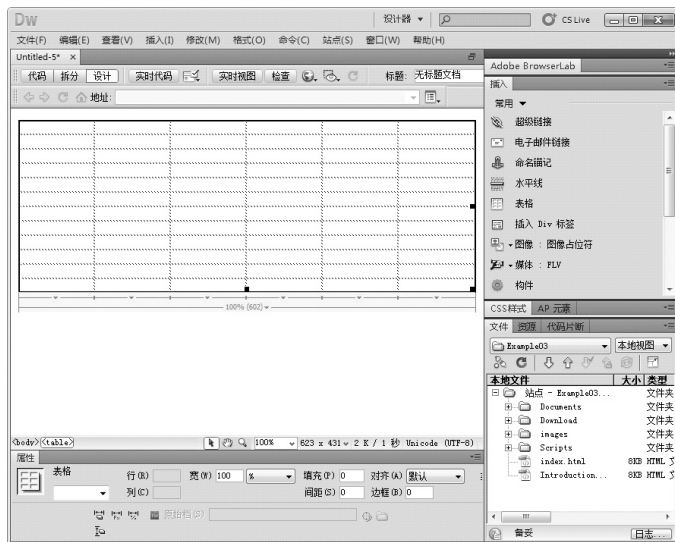


图6-61 “标准视图”模式

2. 扩展视图

在“扩展表格”模式下，Dreamweaver CS5会临时在文档的所有表格上添加单元格边距和间距，还增加了一个表格的边框以使表格编辑操作更加直观。比如，能更快捷地选择表格中的对象，更精确地放置插入点等。进行对象选择或放置了插入点后，应该切换回“设计”

要进入“扩展表格”模式，可选择【查看】|【表格模式】|【扩展表格模式】命令，或者在“插入”面板的“布局”类别中单击【扩展】按钮。进入“扩展表格”模式后，文档窗口的上方会出现“扩展表格模式”的字样，且文档中所有表格会自动添加单元格边距、单元格间距和表格边框，如图6-62所示。

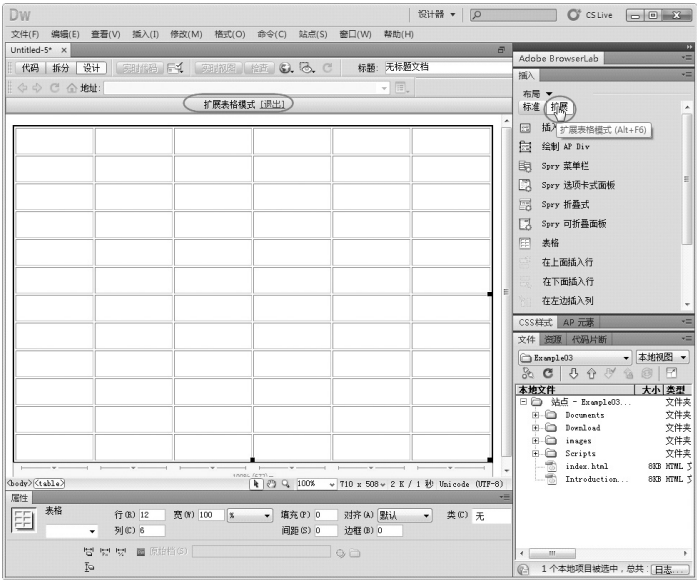


图6-62 “扩展表格”模式

要退出“扩展表格”模式，可直接单击文档窗口上方的“扩展表格模式”行中的【退出】按钮，也可以从菜单栏中选择【查看】|【表格模式】|【标准模式】命令，还可以在“插入”面板的“布局”类别中单击【标准】按钮。

6.2.7 表格的排序

在Dreamweaver中，可以按列的内容对表格中的数据进行排序处理。下面举例说明具体操作方法。

- (1) 制作好要排序的表格，并将其选定，如图6-63所示。
- (2) 选择【命令】|【排序表格】命令，出现“排序表格”对话框，如图6-64所示。

姓名	语文	数学	英语	总成绩
程宏	68	123	99	290
刘孟	65	130	100	295
刘浩	66		99	165
林洪	64.5	124	100	288.5
余张华	65.5	125	99	289.5
周梦	64.5	123	100	287.5
张迪	63.5	124		187.5
方小洁	64	114	99	277
马小瑾	62.5	104	100	266.5
徐志凤	63		99	162
周宇扬	61.5	122	100	283.5
潘宇	65.5	124		189.5
陈义	61	114	100	275
吴唱	62	126	99	287
林霖	63	97	98	258
宋光	62.5	121		183.5
何伟	61	121	99	281
李邦雪	61	124	99	284
肖绵路	60	125	100	285
蒋圆	61.5		98	159.5

图6-63 待排序的表格

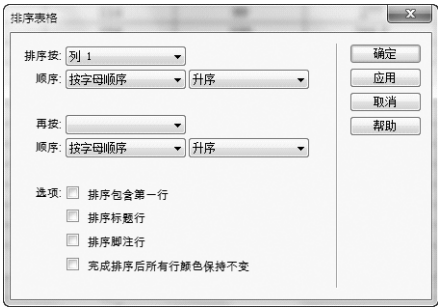


图6-64 “排序表格”对话框

(3) 在“排序按”下拉列表中选择按哪一列排序，该下拉列表中列出了选定表格的所有列，例如第1列、第2列等。

(4) 在“顺序”下拉列表中根据列表中数据的特性，选择“按字母顺序”还是“按数字顺序”排序。当列的内容是数字时，选择按字母顺序或数字顺序得到的排序结果是不同的。例如，对包含一位和两位数的列表按字母顺序排序时，得到的排序结果是：1、10、2、20、3、30；而按数字顺序排序时，得到的结果是：1、2、3、10、20、30。

(5) 在“再按/顺序”下拉列表中确定在不同列上第2种排序方法的排序顺序。具体应用时，先在“再按”下拉列表中指定应用第2种排序方法的列，并在“顺序”下拉列表中指定第2种排序方法的排序顺序。

(6) 根据需要选择“选项”中的复选项。



提示

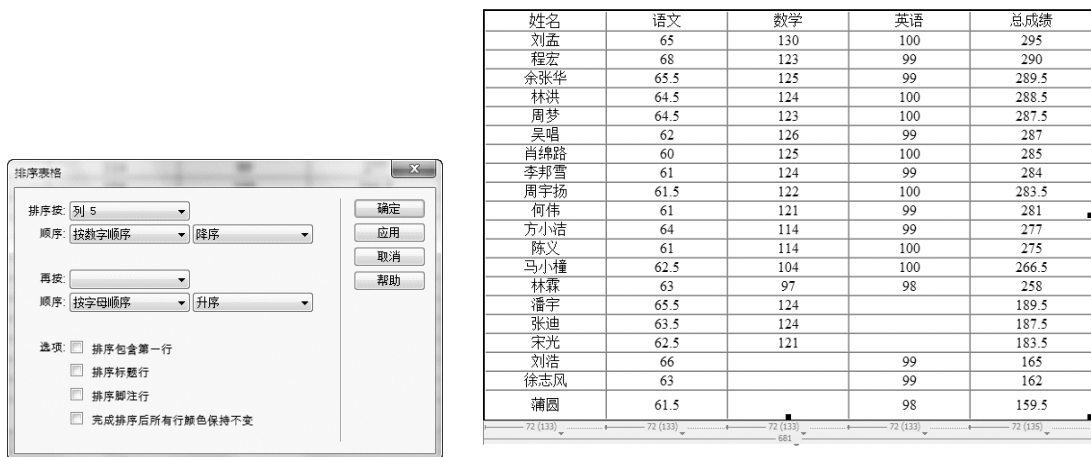
“排序包含第一行”选项用于指定表格的第1行应该包括在排序中，如果第1行是不应移动的标题，则不选择此选项。

“排序标题行”用于指定使用与body行相同的条件对表格thead部分（如果存在）中的所有行进行排序。

“排序脚注行”用于指定使用与body行相同的条件对表格tfoot部分（如果存在）中的所有行进行排序。

“完成排序后所有行颜色保持不变”选项用于指定排序之后表格行属性（如颜色）应该与同一内容保持关联。如果表格行使用两种交替的颜色，则不要选择此选项以确保排序后的表格仍具有颜色交替的行。如果行属性特定于每行的内容，则选择此选项以确保这些属性保持与排序后表格中正确的行关联在一起。

(7) 单击【应用】或【确定】按钮，即可完成对表格的排序。如图6-65所示是按第5列（总成绩）降序排序的参数设置和排序结果。



排序对话框参数设置：

- 排序按：列 5
- 顺序：按数字顺序
- 再按：（空）
- 顺序：按字母顺序
- 选项：☐ 排序包含第一行，☐ 排序标题行，☐ 排序脚注行，☐ 完成排序后所有行颜色保持不变

排序后的表格数据：

姓名	语文	数学	英语	总成绩
刘孟	65	130	100	295
程宏	68	123	99	290
余张华	65.5	125	99	289.5
林洪	64.5	124	100	288.5
周梦	64.5	123	100	287.5
吴唱	62	126	99	287
肖绵路	60	125	100	285
李邦雪	61	124	99	284
周宇扬	61.5	122	100	283.5
何伟	61	121	99	281
方小洁	64	114	99	277
陈义	61	114	100	275
马小瑾	62.5	104	100	266.5
林霖	63	97	98	258
潘宇	65.5	124		189.5
张迪	63.5	124		187.5
宋光	62.5	121		183.5
刘浩	66		99	165
徐志凤	63		99	162
蒲圆	61.5		98	159.5

图6-65 排序参数设置和排序的结果

6.2.8 用表格布局网页

制作网页时，使用表格可以限定页面的宽度，也可以方便灵活地布局网页中文本、图片、动画等元素的位置，从而起到布局和规划网页版面的功能。使用表格来布局网页，可以增强页




图6-66 表格参数设置

面易读性，提升网页对访问者的吸引力。

下面通过一个简单的实例说明用表格布局网页的基本方法。

(1) 新建一个页面文档，选择【插入】|【表格】命令，插入一个3行1列的表格。表格的参数设置如图6-66所示，注意将表格的边框设置为0。

(2) 选定表格第1行，单击属性检查器中的【拆分】按钮，在出现的“拆分单元格”对话框中将单元格拆分为2列，设置完成后单击【确定】按钮，如图6-67所示。

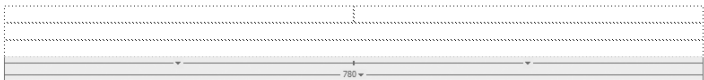


图6-67 拆分单元格

(3) 用类似的方法将第1行第2个单元格拆分为如图6-68所示的多个单元格。

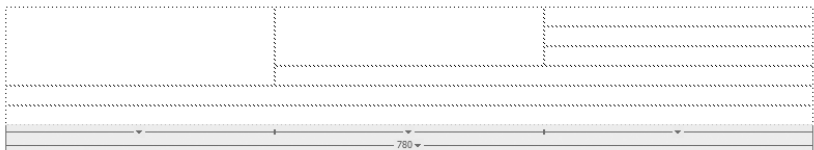


图6-68 单元格拆分效果

(4) 将插入点定位到拆分后表格右侧下方的单元格中，选择【插入】|【表格】命令，插入一个1行6列的嵌套表格，表格的参数设置和嵌套效果如图6-69所示。注意将表格宽度的单位设置为百分比。

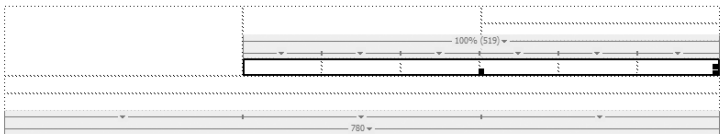


图6-69 创建嵌套表格

(5) 拖动单元格的边框线，大致调整各单元格的宽度和高度，效果如图6-70所示。



图6-70 调整单元格的宽度和高度

(6) 在单元格中添加上相应的内容, 即可形成一个布局合理的页面, 如图6-71所示。

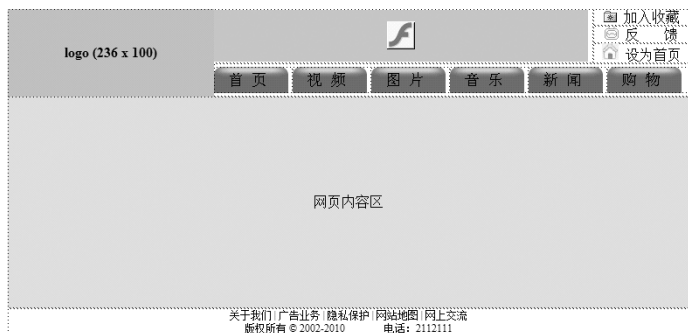


图6-71 添加部分页面内容的效果

6.3 框架及其在网页布局中的应用


使用Dreamweaver CS5的框架技术, 可以将浏览器的显示空间分割成几个部分, 每个部分都能独立显示不同的网页, 但又能很好地融为一个整体。在网页设计中使用框架后, 访问者的浏览器不需要为每个页面重新加载与导航相关的图形, 并且每个框架都可以有独立的滚动条, 访问者可以独立滚动这些框架。

6.3.1 框架和框架集

框架在本质上是浏览器窗口中的一个区域, 该区域可以在浏览器窗口中显示独立的HTML文档。而框架集则定义了一组框架的布局 and 属性, 包括框架的数目、框架的大小和位置以及在每个框架中初始显示页面的URL。框架集文件本身不包含要在浏览器中显示的HTML内容, 只是向浏览器提供如何显示一组框架, 以及在这些框架中应显示哪些文档的有关信息。在Dreamweaver中, 既可以从系统预设的框架集模型中选择一种框架集, 也可以自行创建框架集。

1. 使用预设框架集

使用系统预设的框架集, 可以自动创建布局所需的所有框架集和框架。创建预设框架集有以下两种方法。

使用“插入”面板“布局”类别中的【框架】图标，可以创建框架集并在某一个新的框架中包含当前文档，其基本操作方法如下。

(1) 打开一个需要应用框架的文档，如图6-72所示。

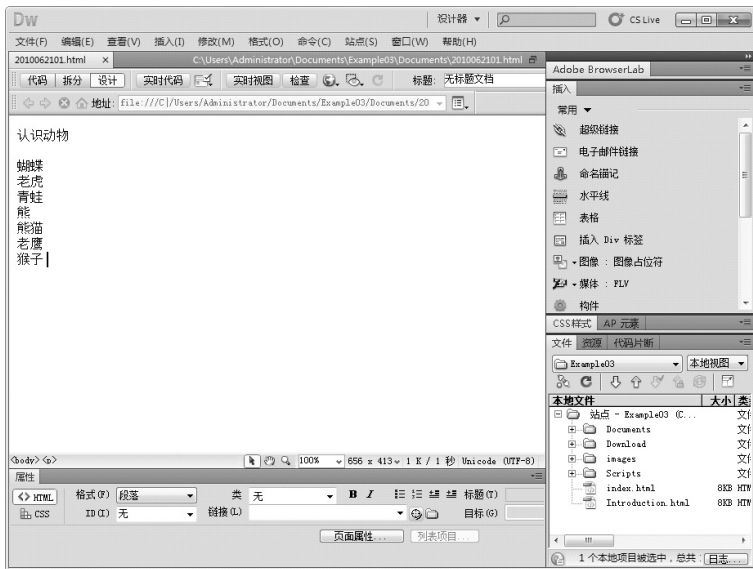



图6-72 要应用框架的文档

(2) 在“插入”面板的“布局”类别中，单击【框架】图标中的下拉箭头，从中选择名为“左侧和嵌套的顶部框架”的预设框架集，如图6-73所示。在框架集的图标中，蓝色区域表示当前文档，白色区域是显示其他文档的框架。

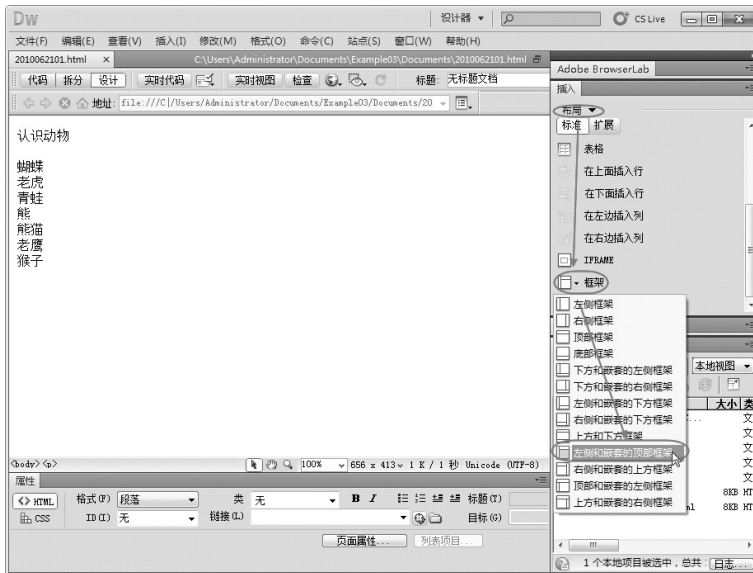


图6-73 选择预设框架集

(3) 选择后，将出现如图6-74所示的“框架标签辅助功能属性”对话框，可为每个框架指定标题，也可以使用系统自动命名。

(4) 单击【确定】按钮，Dreamweaver将自动设置所选择的框架集，并使当前文档在选

择框架集图标的蓝色区域指定的框架中显示，如图6-75所示。

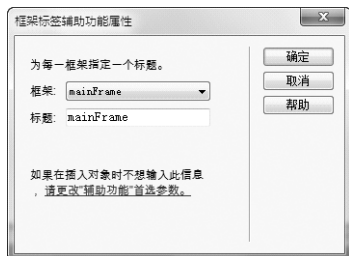


图6-74 “框架标签辅助功能属性”对话框



图6-75 应用框架集的效果

还可以创建不包含任何文档的空预设框架集，具体创建方法如下。

- (1) 选择【文件】|【新建】命令。
- (2) 在“新建文档”对话框中，选择“示例中的页”类别。
- (3) 从“示例文件夹”列表中选择“框架页”选项。
- (4) 在“示例页”列表选择一个所需的框架集，如图6-76所示。

(5) 单击【创建】按钮，将出现如图6-77所示的“框架标签辅助功能属性”对话框，可为每个框架指定标题，也可以使用系统自动命名。



图6-76 选择框架集

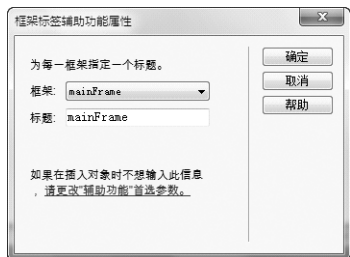


图6-77 “框架标签辅助功能属性”对话框

- (6) 单击【确定】按钮，便可以创建一个空白的框架集，如图6-78所示。

2. 自定义框架集

还可以根据实际使用需要自定义框架集，具体方法如下。

- (1) 新建一个空白的HTML文档。

(2) 选择【查看】|【可视化助理】|【框架边框】命令，使框架边框在文档窗口的“设计”视图中可见。



图6-78 新的空预设框架集

(3) 选择【修改】|【框架页】命令，从子菜单中选择【拆分左框架】、【拆分右框架】、【拆分上框架】、【拆分下框架】4个命令之一。比如，选择【拆分上框架】命令。

(4) 执行命令后，窗口将被拆分为上下两个框架，新建的HTML文档出现在上面的框架中，如图6-79所示。

(5) 如果还要对上下两个框架做进一步的拆分，可以将插入点定位到需要拆分的框架中，再选择【修改】|【框架页】命令来添加框架集，如图6-80所示。



图6-79 拆分效果

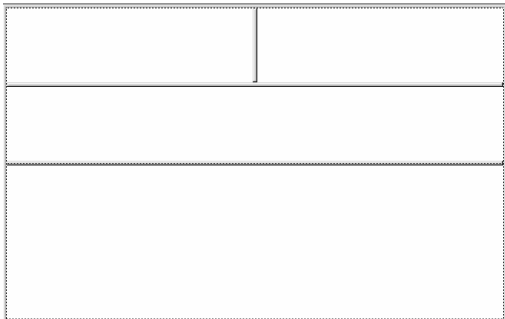


图6-80 拆分框架

6.3.2 选择框架

要编辑框架或框架集，需要先选定相应的框架或框架集，然后利用框架或框架集属性检查器来进行编辑。

1. 选择框架

要选择框架，可以选择【窗口】|【框架】命令，出现“框架”面板。只需单击“框架”面板中的某个框架区域，文档窗口中对应的框架便被选择了，如图6-81所示。

2. 选择框架集

在文档窗口中单击框架集的某个内部框架边框，框架集周围将显示一个选择轮廓，表明框架集已被选中，如图6-82所示。

6.3.3 编辑框架

可以删除框架集中不需要的框架，也可以自由调整各个框架的大小。

1. 删除框架

删除框架的方法如下。

(1) 选择要删除框架的边框，如图6-83所示。

(2) 将边框拖到上一级框架的边框上，如图6-84所示。

(3) 释放鼠标左键，选定的框架便被删除了，如图6-85所示。如果被删除的框架中的文档有未保存的内容，则会提示保存该文档。

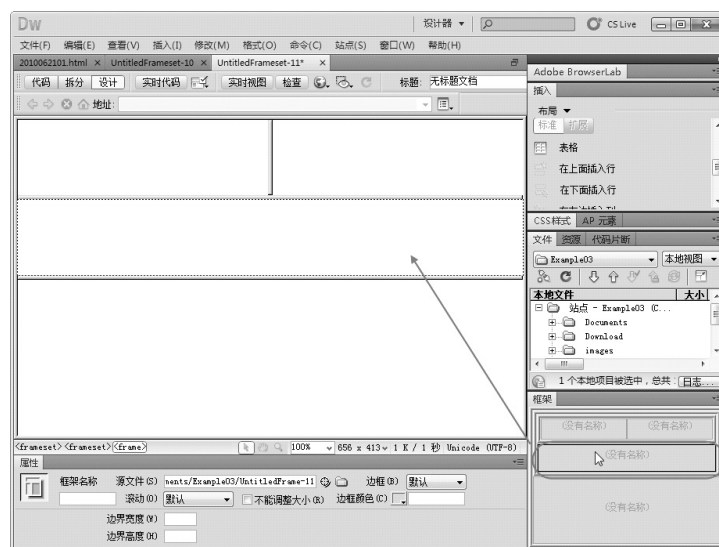


图6-81 选择框架

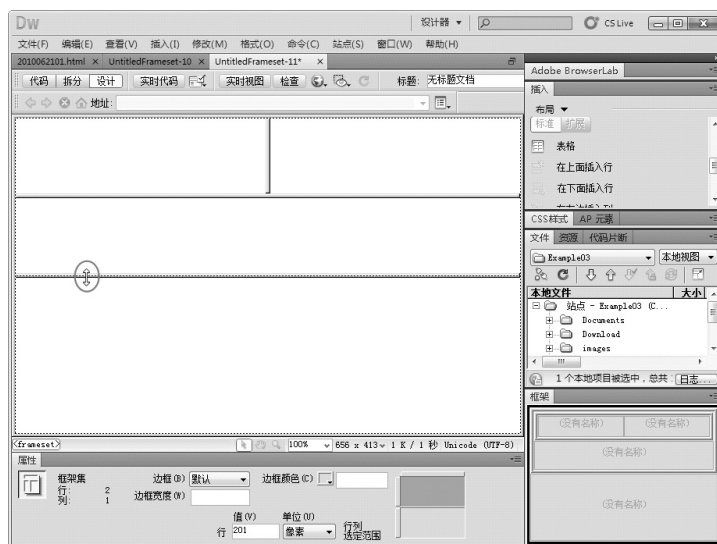


图6-82 选择框架集

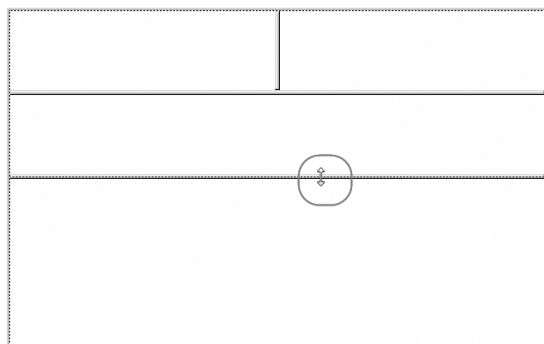


图6-83 选择要删除框架的边框

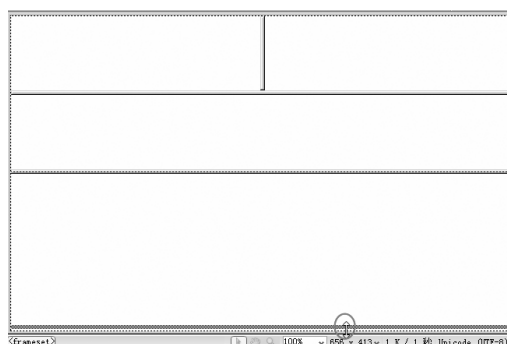


图6-84 拖动边框

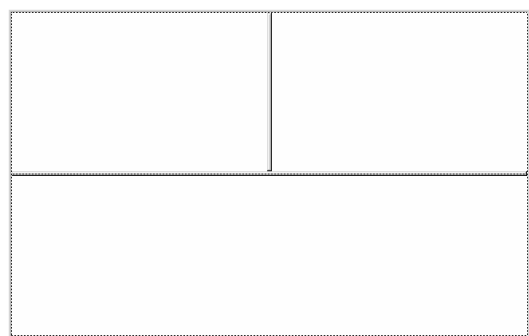


图6-85 删除效果

2. 调整框架大小
- 调整框架大小的方法如下。
- (1) 选择要调整大小的框架的边框。

(2) 将边框线上下（或左右）拖动，如图6-86所示。

(3) 释放鼠标左键后，便可改变框架大小，如图6-87所示。

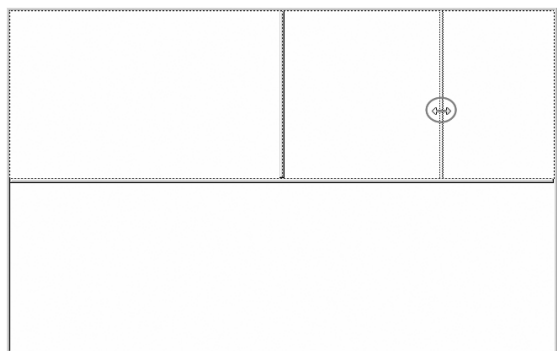


图6-86 拖动边框线

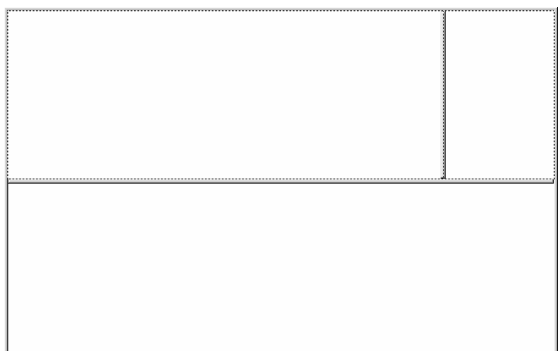


图6-87 调整效果

6.3.4 设置框架和框架集的属性

使用属性检查器可以查看和设置大多数框架和框架集的属性。

1. 框架集属性检查器

在“设计”视图中选定框架集后，将出现框架集属性检查器，如图6-88所示。



图6-88 框架集属性检查器

其中主要的选项如下。

- 边框：用于确定在浏览器中查看文档时在框架周围是否显示边框。要显示边框，则选择“是”选项；要使浏览器不显示边框，则选择“否”选项；要允许浏览器自己确定如何显示边框，则选择“默认”。
- 边框宽度：用于指定框架集中所有边框的宽度。
- 边框颜色：用于设置边框的颜色。可以单击色样，在颜色选择器中选择颜色，也可以输入颜色的十六进制值。
- 行列选定范围：在“值”文本框中输入高度或宽度值来设置选定框架集的行和列的大小。
- “单位”下拉列表：用于指定浏览器分配给每个框架的空间大小，可以从该下拉列表

中选择“像素”、“百分比”、“相对”3个选项之一。

2. 框架属性检查器

在“设计”视图中选定某个框架后，将出现如图6-89所示的框架属性检查器。



图6-89 框架属性检查器

其中主要的选项如下。

- 框架名称：即链接的target属性或脚本在引用该框架时所用的名称。框架名称必须是单个单词；允许使用下划线“_”，但不允许使用连字符“-”、句点“.”和空格。框架名称必须以字母起始（不能以数字起始），并且区分大小写。
- 源文件：用于指定在框架中显示的源文档。单击文件夹图标，可以浏览和选择文件。
- 滚动：用于指定在框架中是否显示滚动条。将此选项设置为“默认”将不设置相应属性的值，浏览器使用其默认值。大多数浏览器默认为“自动”，这意味着只有在浏览器窗口中没有足够空间来显示当前框架的完整内容时才显示滚动条。
- 不能调整大小：使访问者无法通过拖动框架边框在浏览器中调整框架大小。
- 边框：在浏览器中查看框架时显示或隐藏当前框架的边框。为框架选择“边框”选项将重写框架集的边框设置。“边框”选项为“是”（显示边框）、“否”（隐藏边框）和“默认”。
- 边框颜色：用于给所有框架的边框设置边框颜色。
- 边界宽度：以像素为单位设置左边距和右边距的宽度。
- 边界高度：以像素为单位设置上边距和下边距的高度。

6.3.5 创建框架链接

要在一个框架中使用链接来打开另一个框架中的文档，必须设置链接目标。利用属性检查器上“链接”右侧的“目标”属性，便能指定在其中打开链接的内容的框架或窗口。创建目标框架的基本方法如下。

（1）创建一个框架集，然后在左侧的框架中输入如图6-90所示的文本内容。

（2）在“设计”视图中，选择要设置链接的文本对象，如选择“蝴蝶”两个字。

（3）在属性检查器的“链接”选项后单击【浏览文件】图标，然后在出现的“选择文件”对话框中选择要链接到的文件，如图6-91所示。

（4）单击【确定】按钮，即可创建一个链接，如图6-92所示。

（5）在属性检查器的“目标”下拉列表中，选择链接的文档应在其中显示的框架，本例选择“mainFrame（主框架）”，如图6-93所示。如果为框架重命名，则该自定义



图6-90 创建框架集并添加文字

义框架名称也会出现在“目标”下拉列表中。选择一个命名框架以打开该框架中链接的文档。



图6-91 选择要链接到的文件

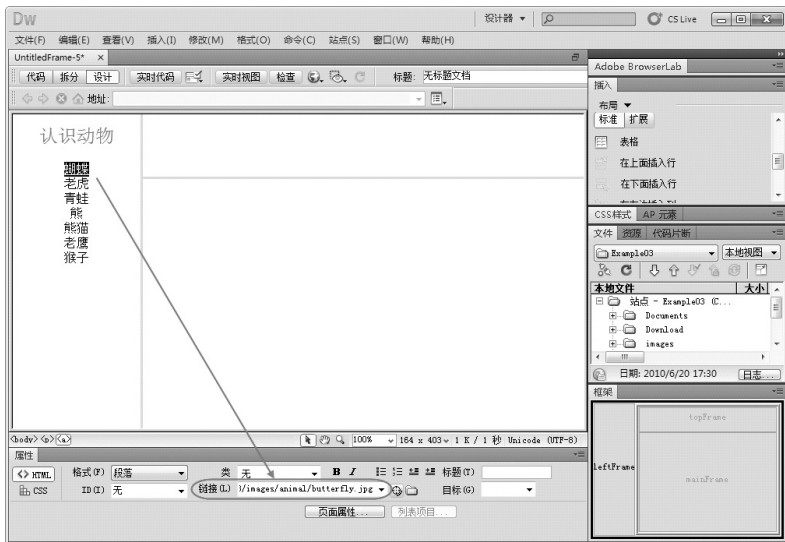


图6-92 创建链接的效果

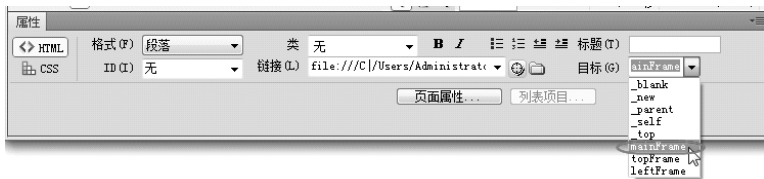


图6-93 选择显示链接的文档的框架



提示

只有在框架集内编辑文档时才显示框架名称。当在文档自身的文档窗口中编辑该文档时，框架名称不显示在“目标”下拉列表中。如果正在编辑框架集外的文档，则可以将目标框架的名称键入“目标”文本框中。

(6) 用同样的方法设置其他链接并选择应在其中显示的框架，效果如图6-94所示。

(7) 利用属性检查器为框架设置好边框和颜色，如图6-95所示。

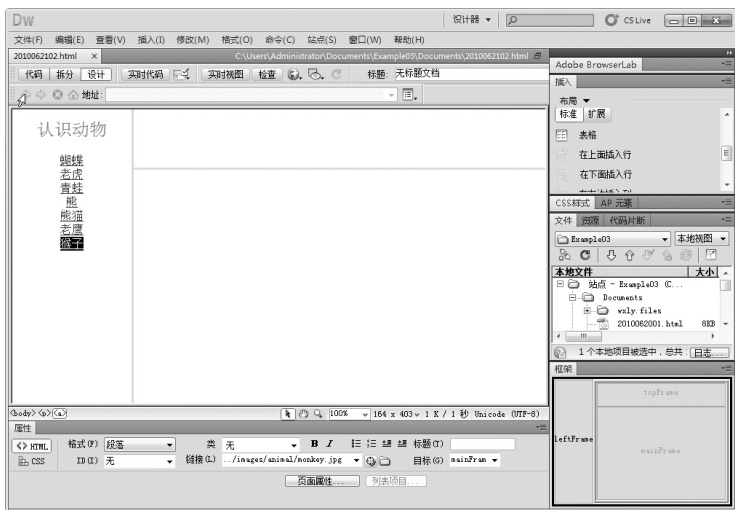


图6-94 创建其他链接



图6-95 设置框架的边框及颜色

(8) 分别将插入点置于各个框架中, 然后选择【修改】|【页面设置】命令, 为各个框架添加上背景图像, 如图6-96所示。

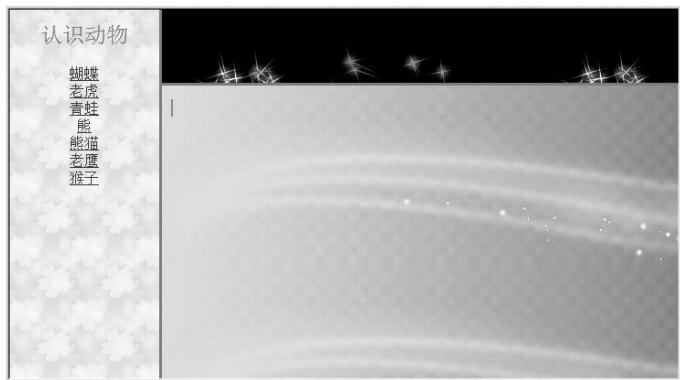


图6-96 设置各个框架的背景

(9) 选择【文件】|【保存全部】命令，保存框架及文档内容，然后按下【F12】键测试页面。没有单击任何页面时，效果如图6-97所示。



图6-97 未单击链接时的页面效果

(10) 在页面左侧的列表中单击已经创建好的链接，即可在指定的框架中显示出相应的页面内容，如图6-98所示。



图6-98 框架页的浏览

6.4 AP Div及其在网页布局中的应用

Dreamweaver CS5的AP Div元素（绝对定位元素，有时也称为“层”）是一种分配有绝对位置的HTML页面元素。AP Div元素可以包含文本、图像或其他任何可以放置到HTML文档正文中的内容，主要用于高效地进行页面布局排版工作。

6.4.1 AP Div元素基础

Dreamweaver CS5将带有绝对位置的所有Div标签都视为AP Div元素，它是一种分配有绝

对位置的HTML页面元素。

1. AP Div元素的作用

从外观上看，AP Div元素是悬浮在页面中的一块矩形区域，如图6-99所示。AP Div本身是一种透明的、按照一定顺序悬浮在页面上的对象，其大小可自由设置。使用AP Div元素，可以使页面对象以像素为单位进行精确定位，从而使页面整体布局整齐、美观。

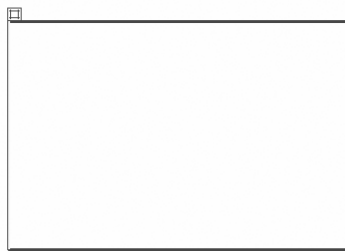


图6-99 AP Div元素的外观

AP Div元素与Word中的文本框相似，可以放置在页面的任何位置上。而作为一种容器，AP Div元素内部又可以放置文字、图片、Flash对象等页面元素，从而方便地制作出下拉菜单、在页面中漂浮的图片、气泡消息框等动态效果。

比如，可以将一个AP Div元素放置到其他AP Div元素的前面或后面，以便隐藏某些AP Div元素而显示其他AP元素，还可以在屏幕上移动AP Div元素。再比如，可以在一个AP Div元素中放置背景图像，然后在该AP Div元素的前面放置另一个带有透明背景的文本的AP Div元素。

2. AP Div元素的标签

AP Div元素本质上是一种网页定位技术，在网页源代码中用AP Div来定义。AP Div在不同的浏览器中定义是不同的，大致有<div>、、<layer>、<ilayer>等几种。IE支持<div>和两个标签，而Netscape使用的是<layer>和<ilayer>来定位，该标签是Netscape专用的AP Div元素格式标签。Dreamweaver CS5中默认使用<div>和标签来定位，从而避免了因浏览器不同而出现的兼容性问题。

一个典型的AP Div元素在源代码中如下：

```
<div id=" apDiv1" style=" position:absolute;visibility:inherit;
width:200px;height:200px;z-index:1" >
</div>
```

当Dreamweaver CS5在文档中插入Div标签时，会自动为该AP Div元素分配id号，一般从apDiv1开始顺序递增。apDiv1表示创建的第1个AP Div元素，apDiv2表示创建的第2个AP Div元素，依此类推。

Div标签后面的属性是一种CSS（层叠样式表）定义，用到了绝对定位属性、可视属性、长宽属性等。其中，三维层叠属性参数为z-index，代表垂直计算机屏幕的Z轴，指向用户的方向为正方向。

3. “AP元素”面板

为了更直观地显示页面中AP Div元素的名称、叠放层次以及AP Div元素之间的关系，Dreamweaver专门在CSS面板组中添加了“AP元素”面板，该面板用于AP Div元素的管理。

“AP元素”面板中包含了AP Div元素的可视性、名称、三维层叠顺序3个基本属性。页面中的AP Div元素在面板中以列表方式显示，新建立的AP Div元素总是在“AP元素”面板的最上面，如图6-100所示。



图6-100 “AP元素”面板

“AP元素”面板的主要选项如下。

· AP Div元素的可视性：面板中左边有“眼睛”标记的一栏表示AP Div元素的可视性。

“无标记”时默认显示AP Div元素；“睁眼标记”表示显示AP Div元素；“闭眼标记”表示隐藏AP Div元素。单击可视性栏的“眼睛”标记，可以在3种标记之间切换，如图6-101所示。



图6-101 AP Div元素的可视性

· ID栏：用于显示和设置AP Div元素的名称。当AP Div元素被选中时，面板中对应的AP Div元素名会突出显示。系统默认的名称是apDiv1、apDiv2、apDiv3……可以双击该名称后进行修改。

· 三维层叠属性：“AP元素”面板的最右侧的一栏是AP Div元素的三维层叠属性，用Z轴来表示。

· “防止重叠”选项：选中该选项，所创建的AP Div元素无法叠放在一起。在已存在的AP Div元素上创建新AP Div元素时，已存在AP Div元素内部将显示⊙光标，此时只能紧贴AP Div元素边界创建新AP Div元素。

6.4.2 AP Div元素的基本操作

可以根据需要在页面中创建AP Div元素，也可以对AP Div元素进行编辑操作，还可以设置AP Div元素的相关属性。

1. 插入Div标签

Div标签用来定义Web页面内容中的逻辑区域的标签。手动插入Div标签后，可以对其应用CSS定位样式，从而创建页面布局。布局时，常常用Div标签来将内容块居中、创建列效果和创建不同的颜色区域等。Div标签绝对定位后，会自动变为AP元素。

插入Div标签的方法如下。

(1) 在文档窗口中，将插入点放置在要显示Div标签的位置。

(2) 从菜单栏中选择【插入】|【布局对象】|【Div标签】命令，或者在“插入”面板的“布局”类别中单击【插入Div标签】按钮，都将打开如图6-102所示的“插入Div标签”

对话框。

(3) 利用如图6-103所示的“插入”下拉列表, 可以选择Div标签的位置。对于曾经定义过的Div标签, 还可以在“插入”后的列表框中选择标签。

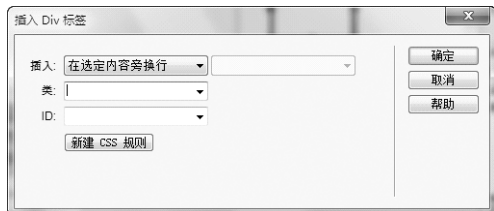


图6-102 “插入Div标签”对话框

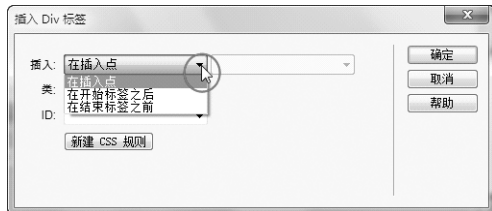


图6-103 “插入”下拉列表

(4) 在“类”选项中显示了当前应用于标签的类样式。如果附加了样式表, 样式表所定义的“类”将出现在列表中。

(5) 在“ID”选项中显示了用于标识Div标签的名称。如果附加了样式表, 样式表所定义的ID也将出现在列表中。

(6) 单击【新建CSS规则】按钮, 将打开如图6-104所示的“新建CSS规则”对话框。可以在其中定义和编辑Div标签的规则。

(7) 参数设置完成后单击【确定】按钮, 即可在插入点处出现如图6-105所示的Div标签。Div标签以一个框的形式出现在文档中, 并带有占位符文本。

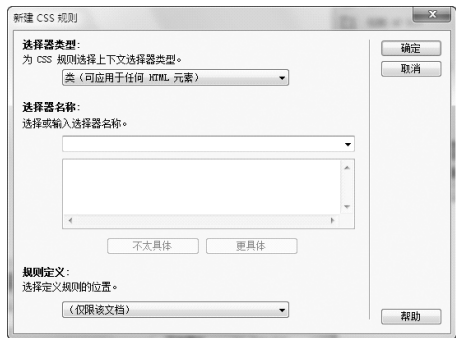


图6-104 “新建CSS规则”对话框

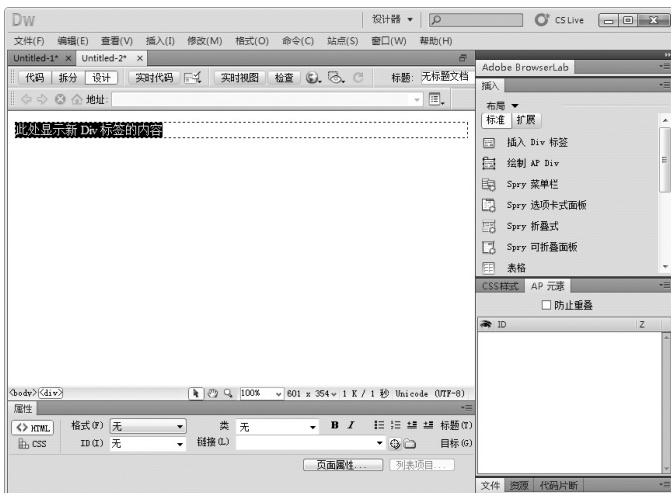


图6-105 Div标签插入效果

(8) 插入Div标签后, 可以查看和编辑其规则, 也可以在Div标签中添加内容, 如图6-106所示。

2. 创建普通AP Div元素

创建普通AP Div元素的方法主要有用【插入】菜单插入AP Div元素、拖放AP Div元素图标和手工描绘AP Div元素3种。

(1) 插入AP Div元素

先将插入点定位到文档中要插入AP Div元素的位置, 再选择【插入】|【布局对象】|【AP Div】命令, 即可将AP Div元素插入到页面插入点处, 如图6-107所示。

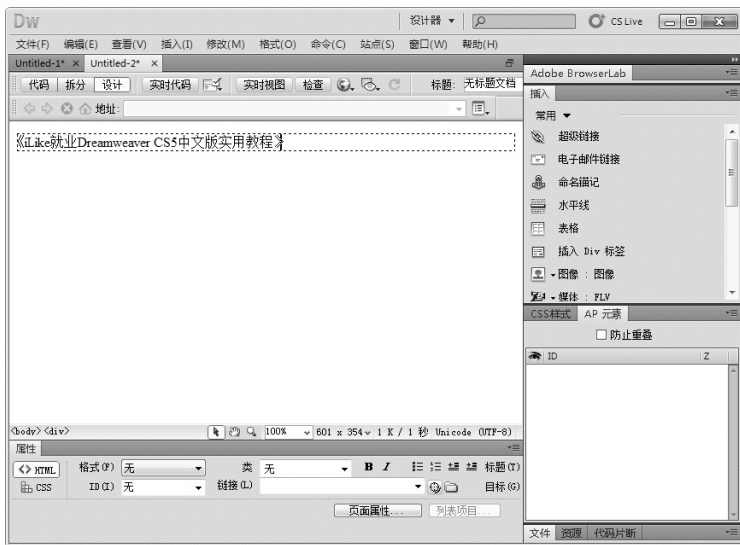


图6-106 在Div标签中添加内容

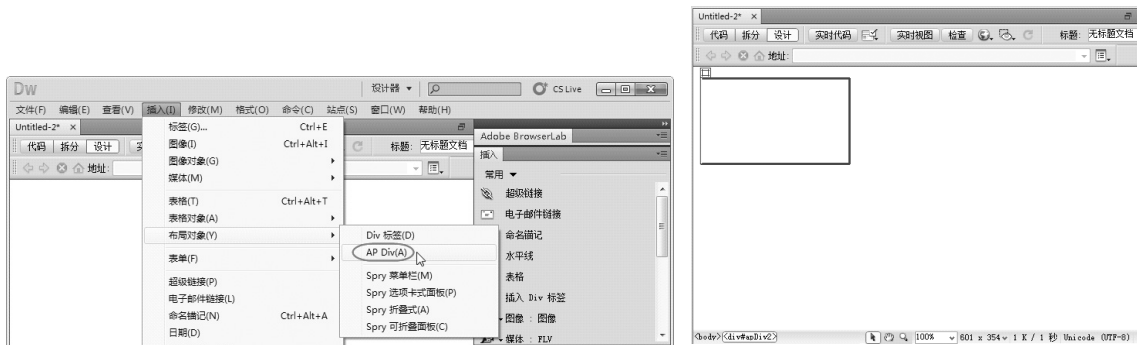


图6-107 用菜单命令插入AP Div元素

(2) 用拖放法创建AP Div元素

在“插入”面板中选择“布局”类别，然后将【绘制AP Div】按钮拖动到页面插入点的位置处，释放鼠标，就能创建一个默认大小的AP Div元素，如图6-108所示。

(3) 手工绘制AP Div元素

在“插入”面板中选择“布局”类别，然后单击【绘制AP Div】按钮，再移动鼠标到页面文档中的任意位置，这时指针变成十字光标，按住鼠标左键拖动。拖动的距离为AP Div元素所形成的矩形对角线的长度，矩形的大小即为AP Div元素的大小，释放鼠标就创建了手工描绘的AP Div元素，绘制过程如图6-109所示。用这种方法可以在页面的任何位置创建任意大小的AP Div元素。

3. 创建嵌套AP Div元素

嵌套AP Div元素是指在已有的AP Div元素内部所包含的AP Div元素。利用AP Div元素嵌套，可以使AP Div元素与AP Div元素之间形成父子关系，当父级AP Div元素移动或隐藏时，包含在内的子级AP Div元素也将随之移动或隐藏。

创建嵌套AP Div元素的方法与创建普通AP Div元素相似。嵌套AP Div元素的创建效果如图6-110所示。其中，apDiv1是父级，apDiv2是apDiv1的内嵌AP Div元素，即子级。

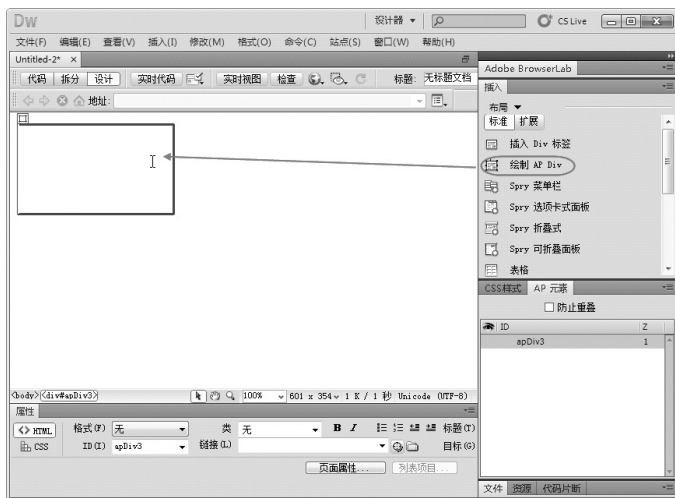


图6-108 用拖放法创建AP Div元素

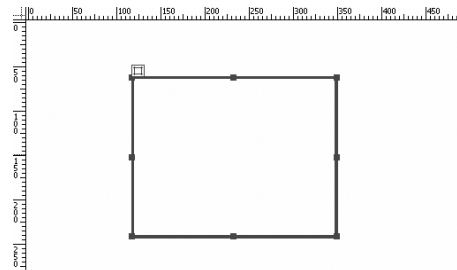


图6-109 手工绘制AP Div元素

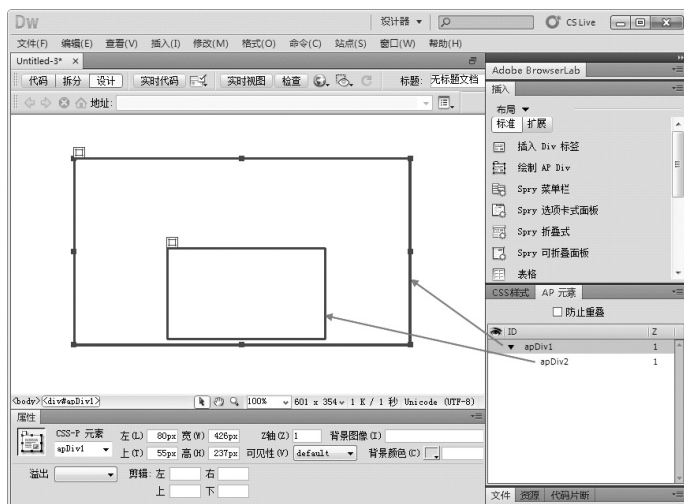


图6-110 嵌套AP Div元素

根据页面布局的需要，创建多个AP Div元素，就可以将版面分成若干区域，如图6-111所示。最后，在各个AP Div元素内部添加上不同的网页对象即可。

6.4.3 AP Div元素的属性设置

AP Div元素大小等参数可以通过AP Div元素属性检查器进行更改。

1. 设置AP Div元素的默认属性

要更改系统对AP Div元素的默认值，可以选择【编辑】|【首选参数】命令，在出现的“首选参数”对话框中选择“AP元素”类别，出现如图6-112所示的AP Div元素设置选项，其中各选项的含义如下。

- “显示”下拉列表框：用于设置插入新AP Div元素时的可见性。其中有4个选项，即“default”、“inherit”、“visible”和“hidden”。default是系统默认选项；inherit主要用于嵌套AP Div元素的父级上，表示继承父级的显示属性；visible和hidden可以直接设置新AP Div元素的显示状态，visible为可见而hidden为不可见。

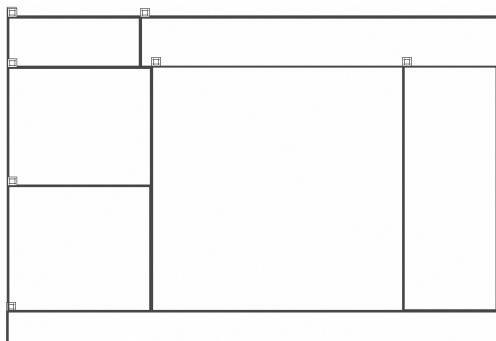


图6-111 多个AP Div元素构成的布局版面



图6-112 AP Div元素的默认属性

- “宽”和“高”：用于设置新插入AP Div元素的宽和高的值。
- “背景颜色”：使用CSS样式定义AP Div元素的背景颜色，默认情况下为无色。
- “背景图像”：在AP Div元素的背景上插入图像。
- “嵌套”：针对描绘AP Div元素来创建嵌套AP Div元素这种方式。当该选项被选择时，在一个已存在的AP Div元素中创建新AP Div元素，新建AP Div元素将变成子级，原来已存在的AP Div元素变为父级。

2. AP Div元素的属性检查器

选中AP Div元素后，将出现如图6-113所示的AP Div元素属性检查器。可以利用其中的选项来更改AP Div元素的相关参数。



图6-113 AP Div元素的属性检查器


AP Div元素的属性较多，主要有以下几个。

- “CSS-P元素”下拉列表框：AP Div元素的属性检查器综合了对AP Div元素控制的所有属性，在属性检查器中可以单独对一个AP Div元素设置，也可以对多个AP Div元素同时设置。可以从下拉列表中选择要设置的AP Div的元素名称。
- “左”和“上”文本框：用于在页面中定位AP Div元素，即AP Div元素的左上角距离页面或父级的左边距和上边距，默认单位为像素。
- “宽”和“高”文本框：用于设置AP Div元素的大小，默认单位为像素。如果AP Div元素中插入的元素超过指定大小，默认情况下AP Div元素将自动扩大，但“宽”和“高”的值不变。
- “Z轴”文本框：用于设置AP Div元素的叠放顺序。该值可以取正值、0、负值。当AP Div元素重叠时，Z轴值大的AP Div元素在其他Z轴值小的AP Div元素上面。
- “可见性”下拉列表框：用于设置AP Div元素的可见属性，默认属性为显示。
- “背景图像”文本框：用于在AP Div元素中加入背景图。单击右边的文件夹图标将打开“选择图像源文件”对话框，可以从中选择要作为背景的图片文件。如果背景图小于AP

Div元素大小，背景图将反复填充整个AP Div元素；如果背景图大于AP Div元素大小，背景图将只显示一部分。如图6-114所示为两个AP Div元素设置背景后的效果。



图6-114 设置了图像背景的AP Div元素

- “背景颜色”文本框：用于设置AP Div元素背景色，默认背景色为空，即透明背景。单击“背景颜色”选项旁边的图标，将出现颜色选择面板，通过吸管工具就可以吸取作为背景的颜色。左上角颜色为选定色，中间为该色的十六进制代码，右边两个按钮分别是“默认颜色”和“系统颜色拾取器”。

- “类”下拉列表框：用于选择CSS设计样式。

- “溢出”下拉列表框：用于设置对插入的内容超过AP Div元素大小时，对AP Div元素内容的处理方式。下拉列表框中提供了4个选项，其中“Visible”选项指当内容超出AP Div元素大小时，AP Div元素自动扩展以容纳超出的内容；“Hidden”选项指当内容超出AP Div元素大小时，将隐藏超出部分的内容；“Scroll”选项在AP Div元素上添加垂直和水平滚动条；“Auto”选项将根据AP Div元素中的内容自动添加垂直或水平滚动条。

- “剪辑”：类似于Word中的页边距，通过上、下、左、右边距来设定显示区域。在此要强调的是，左右边距都是以AP Div元素的左边界作为参考对象，而上下边距都是以AP Div元素的上边界作为参考对象来设置距离的，单位为像素。

6.4.4 AP Div元素的编辑

创建AP Div元素后，可以对其进行编辑处理，也可以在页面上对齐AP Div元素。

1. 激活AP Div元素

AP Div元素是一种能包含网页中使用的任何元素的容器。在AP Div元素中插入其他网页元素，必须先激活AP Div元素。激活的方法很简单，只需把插入点定位到AP Div元素内，然后单击鼠标即可。

AP Div元素被激活后，插入点会出现在AP Div元素内部，且AP Div元素边界会突出显示，并出现一个AP Div元素的移动手柄，如图6-115所示。

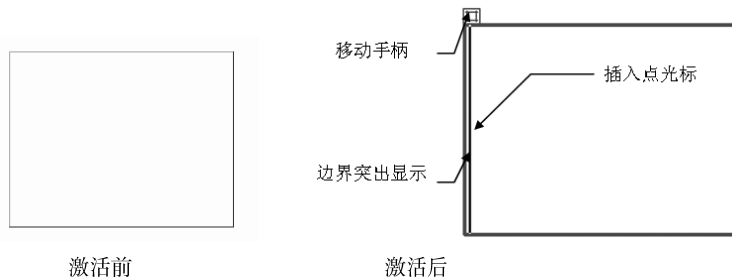


图6-115 激活AP Div元素

2. 选择AP Div元素

选择AP Div元素的性质与激活AP Div元素不同。选择AP Div元素的主要目的是移动AP Div元素、调整AP Div元素大小或改变AP Div元素属性。

要选择AP Div元素，只需将光标移动到AP Div元素的边界上，当出现十字光标时，单击鼠标左键即可选中该AP Div元素，如图6-116所示。AP Div元素被选中后，AP Div元素的状态和AP Div元素激活状态相似，唯一不同在于边界上多出了8个控制点，这些控制点主要用于调整AP Div元素的大小。

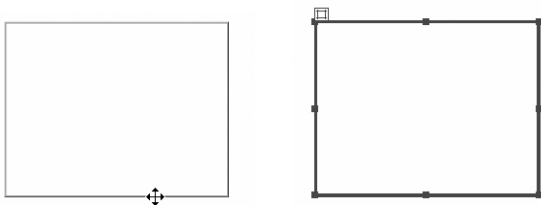


图6-116 选择AP Div元素

选择AP Div元素还有以下多种方法。

- 单击AP Div元素的移动手柄，如果AP Div元素移动手柄没有出现，可以先激活AP Div元素。
- 在AP Div元素内部按住【Ctrl】+【Shift】组合键单击鼠标。
- 在“AP元素”面板中单击AP Div元素的名称。
- 按住【Shift】键单击AP Div元素或者“AP元素”面板中AP Div元素名称可选择多个AP Div元素。当多个AP Div元素被选择时，最后被选择的AP Div元素边界上会出现实心控制点，而其他AP Div元素边界上出现空心控制点。

3. 移动AP Div元素

可以将AP Div元素移动到页面的任意位置，具体方法如下。

(1) 激活或者选中AP Div元素，待出现AP Div元素移动手柄后，将鼠标指针移动到移动手柄上或边界线上，这时出现十字移动光标。

(2) 单击鼠标左键不放，将AP Div元素拖动到适当位置，释放鼠标即可，如图6-117所示。

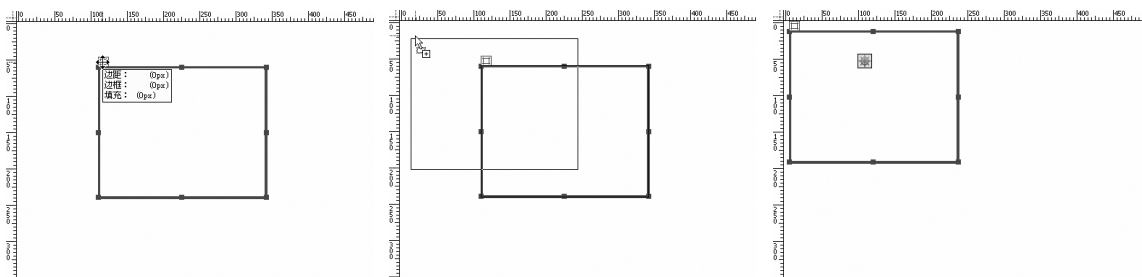


图6-117 移动AP Div元素



提示

选中AP Div元素后可通过键盘方向键以1个像素为单位进行移动，或用【Shift】键和方向键以10个像素为单位进行移动。

4. 调整AP Div元素大小

对于单个AP Div元素，其大小的调整可以通过鼠标拖曳，也可以通过键盘操作，具体方法如下。

· 用鼠标拖曳：选中AP Div元素后，AP Div元素边界将出现8个控制点。将鼠标移动到控制点上，光标变为双向箭头时（↔），按住控制点拖曳改变AP Div元素大小，如图6-118所示。

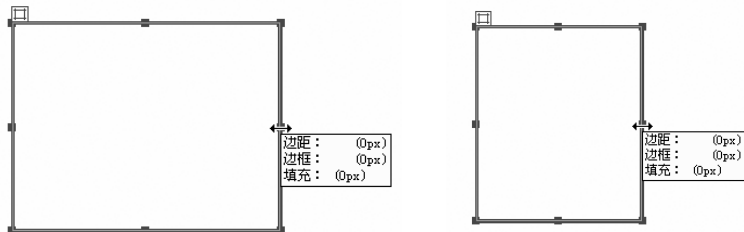


图6-118 用拖曳法调整AP Div元素大小

· 键盘操作：选中AP Div元素后，按住【Ctrl】键再按方向键，每按下方方向键一次，其AP Div元素的宽或高将改变1个像素；按住【Ctrl】+【Shift】组合键再按方向键，每按下方方向键一次，其AP Div元素的宽或高将改变10个像素。



提示 要精确控制AP Div元素大小，还可以在AP Div元素的属性检查器中直接输入“宽”和“高”这两项值。

对于多个AP Div元素，要调整其大小，应先选中要调整的多个AP Div元素，然后单击【修改】|【排列顺序】|【设成宽度相同】或【设成高度相同】命令，所有选中的AP Div元素的宽度和高度都将被调整为最后选定的AP Div元素。

5. 调整AP Div元素叠放顺序

AP Div元素有三维属性，其属性体现在Z轴上。Z轴值越大，AP Div元素越在最上面，反之亦然。调整AP Div元素的叠放顺序的方法如下。

· 菜单操作法：使用【修改】|【排列顺序】|【移到最上层】或【移动到最下层】菜单命令，可以将AP Div元素快速提升到页面最上面或快速降低至页面最低层。

· 属性设置法：利用AP Div元素属性检查器中的“Z轴”参数，也可以调整AP Div元素叠放顺序，如图6-119所示。

6. 复制、剪切、粘贴和删除AP Div元素

可以对AP Div元素进行复制、剪切、粘贴和删除操作。选中要编辑的AP Div元素，然后单击鼠标右键，出现如图6-120所示的快捷菜单。

要复制AP Div元素，可以选择【拷贝】命令，对应的快捷键为【Ctrl】+【C】；要剪切AP Div元素，选择【剪切】命令，对应的快捷键为【Ctrl】+【X】；要粘贴AP Div元素，可选择【粘贴】命令，对应的快捷键为【Ctrl】+【V】；要删除AP Div元素，则选择【删除标签】命令，对应键盘上的【Delete】键。

7. 对齐AP Div元素

页面中的多个AP Div元素可以使用AP Div元素对齐命令来进行排列。这些命令位于菜单栏的【修改】|【排列顺序】中。

· 左对齐多个AP Div元素：选定多个AP Div元素后，选择【修改】|【排列顺序】|【左对齐】命令，将以最后选定的AP Div元素为参考对象，把其他AP Div元素按照最后选定AP Div元素的左边界对齐，如图6-121所示。

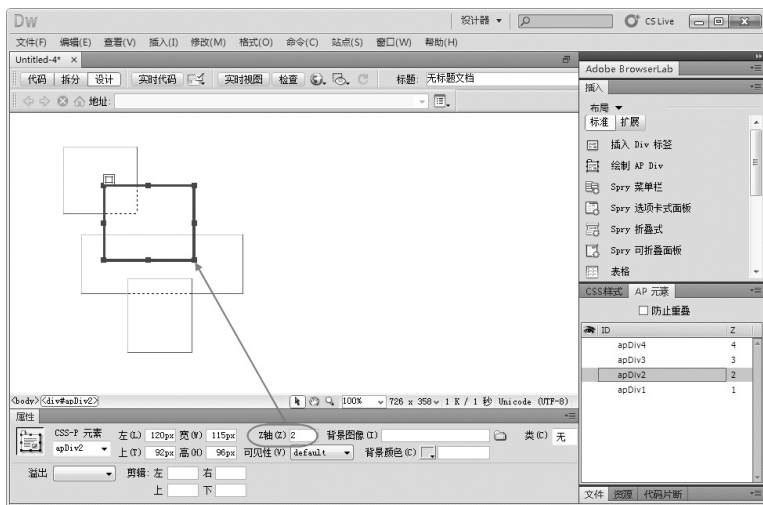


图6-119 调整AP Div元素叠放顺序

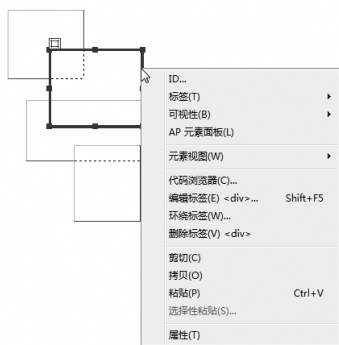


图6-120 AP Div元素的快捷菜单

· 右对齐多个AP Div元素: 选定多个AP Div元素后, 选择【修改】|【排列顺序】|【右对齐】命令, 将以最后选定的AP Div元素为参考对象, 把其他AP Div元素按照最后选定AP Div元素的右边界对齐, 如图6-122所示。

· 对齐上缘多个AP Div元素: 选定多个AP Div元素后, 选择【修改】|【排列顺序】|【对齐上缘】命令, 将以最后选定的AP Div元素为参考对象, 把其他AP Div元素按照最后选定AP Div元素的上边界对齐, 如图6-123所示。

· 对齐下缘多个AP Div元素: 选定多个AP Div元素后, 选择【修改】|【排列顺序】|【对齐下缘】命令, 将以最后选定的AP Div元素为参考对象, 把其他AP Div元素按照最后选定AP Div元素的下边界对齐, 如图6-124所示。

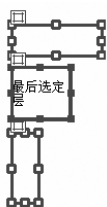


图6-121 左对齐



图6-122 右对齐

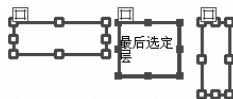


图6-123 对齐上缘



图6-124 对齐下缘

6.5 用CSS美化网页

CSS (层叠样式表) 主要是对页面的布局、字体、颜色、背景和其他效果进行精确的控制, 从而对网页的外观进行布局。使用CSS后, 只需要对相应的代码进行一些简单的修改, 就可以改变同一页面的不同部分或页数不同的网页的外观和格式。由于CSS能非常精确地定位文本和图片, 可以很好地控制Web页内容的外观, 所以常常使用它来美化页面, 并能将页面的内容与表示形式分离开来。

6.5.1 认识CSS样式

CSS的主要作用是解决因使用HTML语言不能将结构和显示分离, 导致在不同的浏览器

6.5.2 “CSS样式” 面板

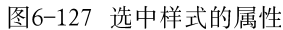
1. 认识“CSS样式”面板





(1) 所有模式

· “所有规则” 栏: 该栏下面的文本框用于显示页面中设置的全部样式。

· **【显示类别视图】按钮**: 单击该按钮, 在属性栏中将显示分类的CSS属性。CSS属性分为9类, 这是CSS属性的默认显示方式。



· **【只显示设置属性】按钮**: 单击该按钮, 在属性栏中只显示“所有规则”中选中的, 并可以在该样式中添加新的属性, 如图6-127所示。



- 【附加样式表】按钮: 单击该按钮可以导入外部CSS样式文件。
- 【新建CSS规则】按钮: 单击该按钮可以新建样式。
- 【编辑样式】按钮: 单击该按钮，可以编辑已经存在的样式。
- 【删除样式】按钮: 单击该按钮，可以删除已经存在的样式。

(2) 当前选择模式

单击【当前】按钮，将切换到当前选择模式，如图6-128所示。其中主要的选项如下。

- “所选内容的摘要”栏: 该栏下面将显示页面中选定元素的样式属性。
- 按钮: 单击该按钮将显示“关于”栏，在“关于”栏下方显示所选元素属性的相关信息，如图6-129所示。
- 按钮: 单击该按钮将显示“规则”栏，在“规则”栏下方显示所选标签的规则层叠。默认情况下显示的便是“规则”栏。

2. “CSS样式”面板菜单


对样式的操作除使用“CSS样式”面板，还可以使用该面板右上方的【扩展】按钮。单击该按钮，将出现如图6-130所示的菜单，CSS样式的其他操作都集中在这个菜单上。



图6-128 “CSS样式”面板的当前选择模式



图6-129 显示出“关于”栏



图6-130 “CSS样式”面板菜单

在“CSS样式”面板中选择一种样式，这时菜单中的【编辑】、【复制】等命令将变为可用。其中【编辑】命令用于重新定义样式；【复制】命令用于复制已有的样式，适合对样式进行细小改动或转移存放位置；【套用】命令用于将选定的样式应用到网页对象上；【删除】命令只能通过用右键单击相应样式名称才变为可用，用于删除选定样式。

6.5.3 新建CSS样式

CSS样式分为外部样式和内部样式两种类型。创建外部样式文件可通过新建CSS样式表文件来获得。选择【文件】|【新建】命令，在出现的“新建文档”对话框中的“空白页”下选择“CSS”选项，单击【创建】按钮即可新建外部CSS样式表文件，如图6-131所示。

用“新建文档”对话框创建的样式文件是一个纯CSS代码文件，不能包括HTML代码，


要求用户在编辑窗口中直接输入CSS代码，适合高级用户。对于初学者来说，推荐使用“新建CSS规则”对话框来创建CSS样式。单击“CSS样式”面板上的【新建CSS规则】按钮，将出现“新建CSS规则”对话框，如图6-132所示。



图6-131 新建外部CSS样式表文件



图6-132 打开“新建CSS规则”对话框

建立CSS规则分为类、ID、标签和复合内容几种类型。要建立不同功能的CSS规则，可以在“选择器类型”下拉列表中选择相应选项。

- “类”选项：用于创建自定义CSS样式类，可以应用到页面的任何元素上。选择该项，用户必须要在下面的“名称”文本框中输入英文字母或句点开头的字母，否则将出现警告提示。Dreamweaver CS5最终生成的样式类都会自动在名称前加上句点，以区别该样式是自定义类。



提示


为便于识别，建议在自定义类时以样式应用范围、大小、特征等顺序来定义名称，这样有助于快速确定样式的应用范围。比如，定义文本为宋体，字号为14pt，颜色为蓝色，可以定义名称为“ws14blue”（w指文本，s表示宋体，blue为蓝色）。

- “ID”选项：用于创建包含特定ID属性的标签的格式。选择该项时，应在“名称”文本框中输入唯一的ID名称。ID必须以#号开头，且可以包含任何字母和数字组合（如#ID01）。

- “标签”选项：用于重新定义特定HTML标签的默认格式。

- “复合内容” 选项：用于定义同时影响两个或多个标签、类或ID的复合规则。

下面以新建 “.ws14blue” 自定义类为例，介绍创建CSS样式的方法。

(1) 单击 “CSS样式” 面板中的【新建CSS规则】按钮.

(2) 在出现的 “新建CSS规则” 对话框的 “选择器类型” 下拉列表中选择 “类” 选项，如图6-133所示。

(3) 在 “名称” 文本框中输入 “.ws14blue”，如图6-134所示。



图6-133 选择器类型



图6-134 定义 “.ws14blue” 类

(4) 如果定义该样式到外部CSS文件，应在 “规则定义” 下拉列表中选择 “新建样式表文件”，否则选择 “仅限该文档”。

(5) 单击【确定】按钮，出现 “.ws14blue的CSS规则定义” 对话框，在其中将字体设置为宋体，字号为14pt，颜色为蓝色，如图6-135所示。

(6) 根据需要设置其他参数，设置完成后单击【确定】按钮，即可在 “CSS样式” 面板中看到所定义的样式，如图6-136所示。

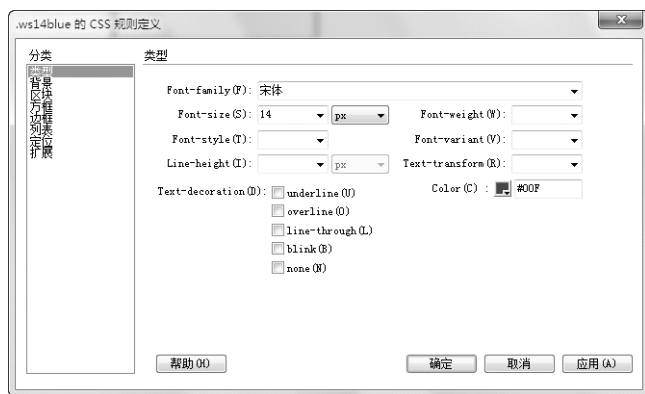


图6-135 “.ws14blue” 类的属性设置



图6-136 样式定义效果

6.5.4 编辑CSS样式

样式的其他操作包括复制样式、重命名样式、编辑样式、删除样式等。

1. 复制和重命名样式

为了快速建立网站CSS样式，可以将别人定义的样式进行复制更名，再修改其中部分样式，使其个性化。这样既节省了定义样式的时间，提高了制作效率，又可保证应用的样式是


当前许多网站流行的样式。

复制样式有多种方法，最简单的方法是在“CSS样式”面板中使用鼠标右键单击需要复制的样式，在出现的快捷菜单中选择【复制】命令，出现“复制CSS规则”对话框，如图6-137所示。该对话框和“新建CSS规则”对话框是相同的，系统自动为复制的样式命名。

在该对话框中不仅可以重新定义复制的样式名称，还可以重新定义选择器的类型和样式范围。单击【确定】按钮后将在所选范围中生成新样式。

复制样式已经包含了重命名样式操作，但如果要单独重命名样式名称，可以选择【重命名类】命令。只能对自定义类样式的名称进行重命名。

2. 编辑样式

Dreamweaver CS5提供了多种方法来编辑样式，最常用的方法是在“CSS样式”面板中使用鼠标双击要编辑的样式，此时将出现该样式的“CSS规则定义”对话框，该对话框与“新建CSS样式”对话框相同，在其中可以定义CSS样式的8大类别。另外也可以先单击样式名称，然后单击“CSS样式”面板下的【编辑样式】按钮（），同样会出现当前选中样式的“CSS规则定义”对话框。

在“CSS样式”面板中选择相应样式，在该面板下面的属性列表中直接修改样式的属性参数，也可以对样式进行编辑。如图6-138所示为更改字号的选项。




图6-137 “复制CSS规则”对话框



图6-138 在“CSS样式”面板中更改字号

3. 删除样式


对于不需要的样式，可以用鼠标右键单击样式名称，从出现的快捷菜单中选择【删除】命令将其删除。

也可先选中欲删除的样式，使用鼠标左键单击“CSS样式”面板下方的【删除样式】按钮或者直接按下键盘上的【Delete】键。

6.5.5 使用CSS样式

样式一旦建立，应用样式将变得非常简单。特别是重定义标签样式，根本不需要手动启用，Dreamweaver CS5会自动根据标签选择器来确定哪些标签会显示定义的样式。对于应用外部样式表文件中的样式，首先要把外部样式表文件链接到当前页面。

1. 链接外部样式表文件

创建外部样式表文件（扩展名为.css）时，Dreamweaver CS5自动将其链接到当前页面，要将该样式应用到其他页面，可单击“CSS样式”面板中的【附加样式表】按钮，打开如图6-139所示的“链接外部样式表”对话框，该对话框的主要选项如下。

- “文件/URL”文本框：用于输入或者显示使用“浏览”按钮找到的外部CSS文件。
- “链接” / “导入” 选项：两者的功能相似，都是将外部CSS文件添加到页面中。不同之处在于选择“链接”选项，能被多数浏览器支持；而选择“导入”选项，Netscape Navigator 4浏览器将无法识别。
- “媒体”下拉列表框：用于选择能表现最佳样式的输出设备进行预览。在如图6-140所示的下拉列表中有许多输出设备，其中“Print”（打印）和“Screen”（屏幕）最为常用。

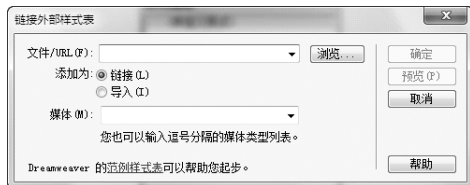


图6-139 链接外部样式文件

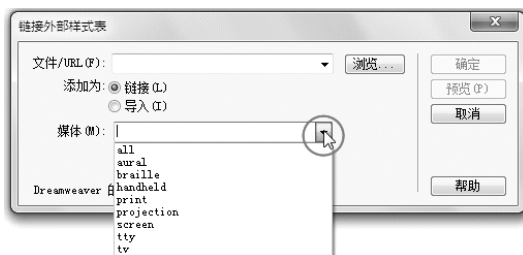


图6-140 “媒体”下拉列表框

设置好“链接外部样式表”对话框中的参数后，单击【确定】按钮，在“CSS样式”面板中会出现相应样式文件名、外部样式表中定义的样式类型，如图6-141所示。



图6-141 外部样式表文件链接效果

2. 应用样式

无论是外部样式还是在页面内部的内联样式，将其应用到页面元素上的方法都是相同的。页面元素可以是文本、图片、整个段落、链接、表格等任何可以在页面上显示的对象，要使页面元素显示定义的样式，必须先选中页面元素，再应用样式。下面通过一个简单的实例说明。

- (1) 在文档窗口中选择要应用样式的对象。
- (2) 在属性检查器中单击【CSS】按钮，切换到文本的CSS属性检查器面板。
- (3) 在属性检查器中单击“目标规则”右侧的下拉箭头，从出现的下拉列表中选择需要应用的样式，所选的样式即可应用到文本上，如图6-142所示。

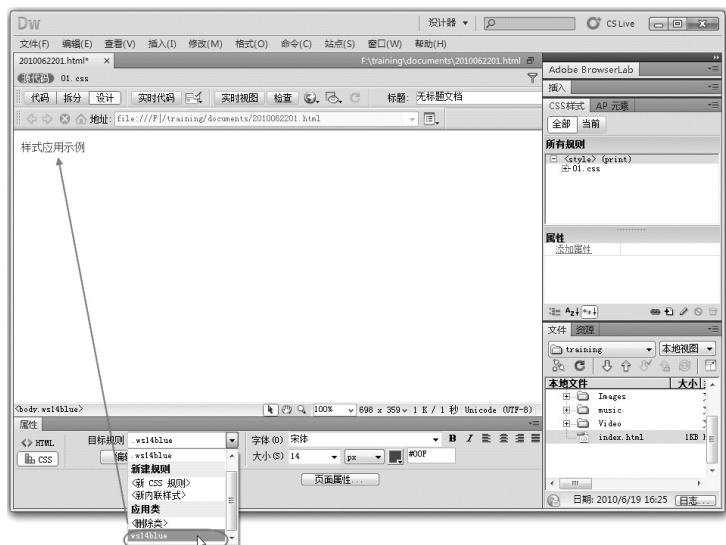


图6-142 应用样式

3. 取消应用的样式

当要取消某些元素上应用的样式时，可以先选中要取消样式的元素，然后在HTML属性检查器中选择“类”下拉列表中的“无”选项，即可取消选定元素的样式。

6.5.6 定义样式属性

在“CSS样式”面板中双击某种样式，将打开“CSS规则定义”对话框，其中提供了67种不同的CSS样式属性定义，它们被分类安排在如图6-143所示的8个类别中。

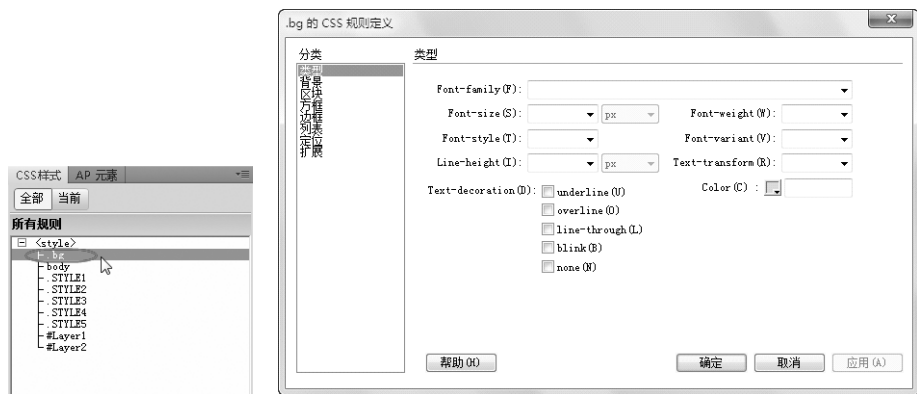


图6-143 CSS规则定义的8个类别

1. 类型样式的设置

“类型”选项主要针对文本设置样式，是页面最基本的样式属性。从“分类”列表中选择“类型”选项，右窗格中将出现类型样式设置参数，主要选项如下。

- “Font-family（字体）”下拉列表框：用于定义页面中的字体，一般选择宋体，如果要选择其他字体可以在下拉列表中选择“编辑字体列表”命令，此时将出现“编辑字体列表”对话框，在该对话框中添加字体。

- “Font-size（大小）”下拉列表框：定义字体的字号，可以输入数字再选择单位。建

议使用点 (pt) 作为单位, 因为这种单位设置的字号不会随显示器分辨率的改变而改变, 可以在不同分辨率下显示相同大小的文字。

- “Font-style (样式)” 下拉列表框: 用于定义文字的风格, 包括“正常”、“斜体”、“偏斜体”。

- “Line-height (行高)” 下拉列表框: 用于设置行间距。既可以输入数字, 也可以选择“正常”。行间距单位一般使用“%”, 如果是100%, 表示行之间没有距离; 如果是150%, 表示行距是文字高度的50%, 这样可以保证行距随文字大小变化而变化。使用其他单位表示行距为绝对距离。

- “Text-decoration (修饰)” 选项: 对文字进行修饰, 几个复选框分别是“下画线” (给文字添加下画线)、“上画线” (给文字添加上画线)、“删除线” (给文字添加删除线)、“闪烁” (给文字添加闪烁效果, 只能在Netscape浏览器下使用)、“无” (无任何修饰)。

- “Font-weight (字体粗细)” 下拉列表框: 设置文字的粗细, 该功能不常用。

- “Font-variant (变体)” 下拉列表框: 设置文字的大小写。使用“小型大写字母”可缩小所有大写字母。

- “Font-transform (大小写)” 下拉列表框: 设置英文字母大小写, 与“变体”类似, 不同在于该选项只对英文字体有效。

- “Color (颜色)” 选项: 设置文字的颜色。

2. 背景样式的设置

在“CSS规则定义”对话框的“分类”列表中选择“背景”选项, 右窗格中将出现背景样式设置选项, 如图6-144所示。也可打开CSS属性检查器中的背景属性栏进行设置。

其中的主要选项如下。

- “Background-color (背景颜色)” 选项: 设置选定元素背景色。如应用元素是文字, 则设置的是文字背景色; 如应用在页面或表格上, 则设置的是页面或表格背景色。

- “Background-image (背景图像)” 下拉列表框: 与“背景颜色”相似, 使用图像作为背景。

- “Background-repeat (重复)” 下拉列表框: 可以设置背景图像的重复方式, 包括“不重复”、“重复”、“横向重复”、“纵向重复”。

- “Background-attachment (附件)” 下拉列表框: 附加说明背景图是否跟随网页滚动。

- “Background-position X (水平位置)” 下拉列表框: 设置背景出现的水平位置, 可以选择对齐方式或者输入数字。注意: 只有把“重复”下拉列表框设置为“不重复”时该选项才有效。

- “Background-position Y (垂直位置)” 下拉列表框: 设置背景出现的垂直位置, 和“水平位置”相似。

3. 区块样式的设置

区块样式定义是对文本段落控制的扩充。在“CSS规则定义”对话框的“分类”列表中选择“区块”选项, 右窗格中将出现区块样式设置参数, 如图6-145所示。

其中的主要选项如下。

- “Word-spacing (单词间距)” 下拉列表框: 设置英文单词之间的距离, 使用正值增

加间距，使用负值减少间距。

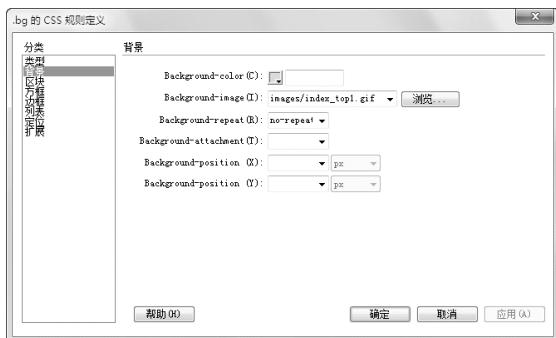


图6-144 背景样式

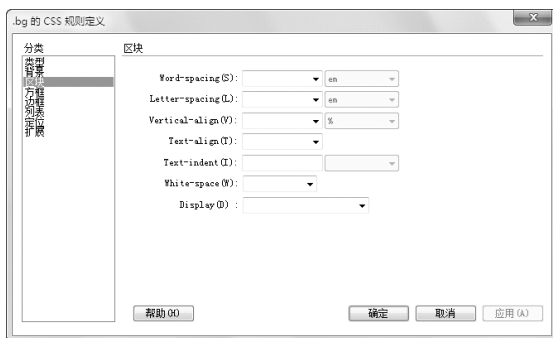


图6-145 区块样式

- “Letter-spacing（字母间距）”下拉列表框：设置英文字母间距。
- “Vertical-align（垂直对齐）”下拉列表框：设置文本垂直对齐方式，包括“基线”、“下标”、“上标”、“顶部”、“文本顶对齐”、“中线对齐”、“底部”、“文本底对齐”和自定义结合。
- “Text-align（文本对齐）”下拉列表框：设置文本水平对齐方式，包括“左对齐”、“右对齐”、“居中”、“两端对齐”。
- “Text-indent（文字缩进）”下拉列表框：对于中文文字的首行缩进进行控制，文字缩进长度为字体大小的倍数。
- “White-space（空格）”下拉列表框：设置在源代码中如何处理空格。“正常”表示去掉多余空格，“保留”表示保留所有空格，“不换行”表示文字不自动换行，只有遇到
标签才换行。
- “Display（显示）”下拉列表框：指定如何显示元素，该设置不常用。

4. 方框样式的设置

方框样式主要设置图像大小、图像边缘空白及文字环绕效果等。在“CSS规则定义”对话框的“分类”列表中选择“方框”选项，右窗格中将出现方框样式设置参数，如图6-146所示。其中的主要选项如下。

- “Width（宽）”和“Height（高）”下拉列表框：设置图像或者AP Div元素的大小。
- “Float（浮动）”下拉列表框：设置文字等对象的环绕效果。
- “Clear（清除）”下拉列表框：该选项只对图像有用，设置图像一侧不允许出现AP Div元素。如果选择“两者”表示图像左右都不允许出现AP Div元素。
- “Padding（填充）”区域：定义元素的边界与该元素内容之间的空白区域大小。
- “Margin（边界）”区域：定义元素的边界与其他元素边界之间的空白区域大小。

5. 边框样式的设置

边框样式设置可以为页面元素添加边框，并可设置边框样式及颜色等。在“CSS规则定义”对话框的“分类”列表中选择“边框”选项，右窗格中将出现边框样式设置参数，如图6-147所示。

其中的设置选项如下。

- “style（样式）”区域：设置边框线的样式，包括“无”、“点划线”、“虚线”、

“实线”、“双线”、“槽线”、“脊状”、“凹陷”、“凸出”。

- “Width（宽度）”区域：设置边框的宽度。可以选择相对值或输入数字。



图6-146 方框样式

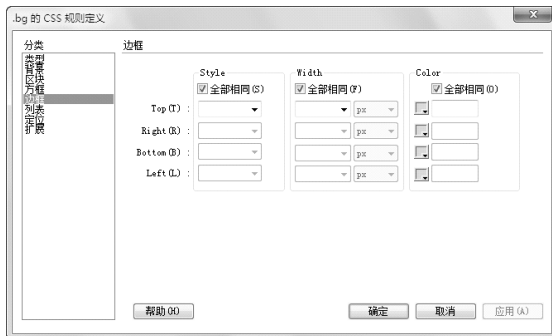


图6-147 边框样式

- “Color（颜色）”区域：设置对应边框线的颜色。

6. 列表样式的设置

使用列表可以对并列文字进行排列，在HTML中普通列表的项目符号只有数字和圆点，CSS中的项目符号设置丰富了列表外观。在“CSS规则定义”对话框的“分类”列表中选择“列表”选项，右窗格中将出现列表样式设置参数，如图6-148所示。

其中的设置选项如下。

- List-style-type（列表样式类型）下拉列表框：用于设置列表符号样式。可以选择“圆点”、“圆圈”、“方块”、“数字”、“小写罗马数字”、“大写罗马数字”、“小写字母”、“大写字母”、“无”。
- List-style-image（列表符号图像）下拉列表框：用于设置项目符号为指定图片。
- List-style-Position（列表符号位置）下拉列表框：用于设置文字缩进方式。选择“外”为首行缩进，选择“内”为悬垂缩进。

7. 定位样式的设置

定位样式设置主要针对AP Div元素，也可以将页面中已有的对象转变为AP Div元素的内容。在“CSS规则定义”对话框的“分类”列表中选择“定位”选项，右窗格中将出现定位样式设置选项，如图6-149所示。

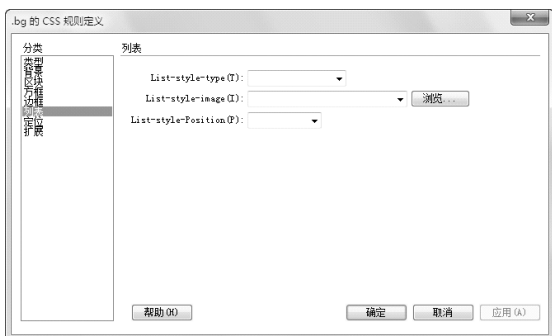


图6-148 列表样式

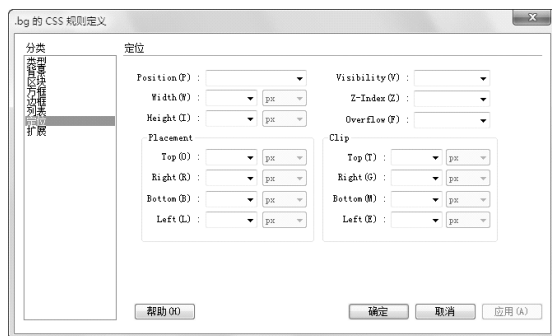


图6-149 定位样式

其中的设置选项除“Position（位置）”下拉列表框外，其他选项与AP Div元素属性检查器上的相应属性相同。“Position（位置）”下拉列表框用于设置AP Div元素的定位方式，

可以选择“absolute（绝对）”、“relativ（相对）”、“fixed（固定）”、“static（静态）”4个选项之一。其中，“绝对”选项用于使AP Div元素以编辑窗口左上角作为原点定位；选择“相对”时，AP Div元素以父容器左上角作为原点，按照“定位”区域中输入的数值定位；“固定”类似“背景”样式中的固定属性，但不支持IE，只能在Firefox浏览器中使用；“静态”为固定AP Div元素位置，使AP Div元素不移动，其位置由标记符号所在位置决定。

8. 扩展样式的设置

在“CSS规则定义”对话框的“分类”列表中选择“扩展”选项，右窗格中将出现扩展样式设置选项，如图6-150所示。其中的设置选项如下。

- “分页”区域：通过样式在网页中插入分页符，主要用于打印控制。其中，“Page-break-before”选项用于在指定的标签前强制换页；“Page-break-after”选项用于在指定的标签后强制换页。

- “视觉效果”区域：其中，“Cursor（视觉效果）”选项用于改变鼠标指针在页面对象上的形状，当鼠标指针移动到设置了该样式的对象元素上时，指针将发生改变。具体形状包括“crosshair”（+）、“text”（I）、“wait”（⌵）、“default”（☞）、“help”（？）、“e-resize”（↔）、“ne-resize”（↗）、“n-resize”（↑）、“nw-resize”（↖）、“w-resize”（←）、“sw-resize”（↙）、“s-resize”（↓）、“se-resize”（↘）、“auto”（自动选择）。“Filter（滤镜）”下拉列表框用于通知浏览器用滤镜来显示特效，在“过滤器”下拉列表框中共有16项滤镜，每项都有相应参数需要设置。



图6-150 扩展样式

本章要点小结

本章介绍了Dreamweaver CS5的网页布局功能和具体应用方法，下面简要小结本章的知识要点。

（1）Dreamweaver CS5中引入了标尺、辅助线和网格可视化助理等工具，利用这些工具可以对页面进行简单的布局并精确地定位各种网页元素。其中，标尺主要用于辅助测量、组织和规划网页布局；辅助线用于准确地放置和对齐对象，也可以使用辅助线来测量页面元素的大小；网格用于精确地放置页面对象。

（2）在利用Dreamweaver制作网页时，既可以使用表格在页面上显示表格式数据，也可以使用表格进行文本和图形的布局。使用“表格”对话框，可以创建各种样式的表格和嵌套表格。创建表格后，可以在单元格中添加各种字符对象，也可以添加图像和多媒体对象。

（3）要编辑表格，应先根据需要选定整张表格，或表格中的行、列或单元格，然后再进行缩放表格、增加或删除表格的行与列、合并/拆分单元格等编辑操作，还可以使用属性检查器来查看和更改其属性。

（4）Dreamweaver CS5的表格设计视图分为标准视图和扩展视图两种模式。“标准视

图”模式是传统表格的使用方式，而在“扩展表格”模式下，会临时在文档的所有表格上添加单元格边距和间距，还增加了一个表格的边框以使表格编辑操作更加直观。

(5) 使用Dreamweaver CS5的框架技术，可以将浏览器的显示空间分割成几个部分，每个部分都能独立显示不同的网页，又能很好地融为一个整体。要制作框架网页，需先从系统预设的框架集模型中选择一种框架集或自行创建框架集，然后对框架进行必要的编辑，设置好框架和框架集的属性，再添加各个框架的内容并建立框架链接。

(6) AP Div元素是一种分配有绝对位置的HTML页面元素，其中可以包含文本、图像或其他任何可以放置到HTML文档正文中的内容，主要用于高效地进行页面布局排版工作。使用“AP元素”面板，可以管理各个AP Div元素。

(7) 可以根据需要在页面中创建AP Div元素，也可以对AP Div元素进行编辑操作，还可以设置AP Div元素的相关属性。

(8) CSS（层叠样式表）主要用于对页面的布局、字体、颜色、背景和其他效果进行精确的控制，从而对网页的外观进行布局。CSS样式的创建和修改是利用“CSS样式”面板来完成的，而使用“CSS规则定义”对话框，可以对CSS样式的属性进行详细的定义。

思考与练习

- (1) 什么是网页布局？Dreamweaver CS5提供了哪些网页布局工具？
- (2) 举例说明标尺、辅助线和网格在网页布局中的使用方法。
- (3) 如何新建表格？如何创建嵌套表格？如何在表格中添加内容？
- (4) 怎样选定表格、行、列或单元格？试举例说明。
- (5) 对表格的常用编辑操作有哪些？
- (6) 表格的属性参数主要有哪些？如何设置表格和单元格的属性？
- (7) 如何使用扩展表格模式编辑表格？如何对表格的内容进行排序？
- (8) 举例说明使用表格进行页面布局的具体方法。
- (9) 什么是框架网页？如何创建框架集？
- (10) 如何选择框架集及其中的框架？如何编辑框架？如何设置框架和框架集的属性？
- (11) 如何创建框架链接？试举例说明。
- (12) 什么是AP Div元素？其主要用途是什么？“AP元素”面板提供了哪些功能？
- (13) 如何插入Div标签？如何创建普通AP Div元素？如何创建嵌套AP Div元素？
- (14) 如何激活AP Div元素？如何对AP Div元素进行编辑处理？如何对齐AP Div元素？
- (15) 什么是CSS样式？“CSS样式”面板提供了哪些功能？
- (16) 如何创建CSS样式？试举例说明具体操作方法。
- (17) 如何编辑已有的CSS样式？试举例说明具体操作方法。
- (18) 如何在文档中应用CSS样式？
- (19) CSS样式的主要属性有哪些？如何定义样式的属性？

第7章 使用模板和库

一般情况下，同一个网站的大多数页面布局都是相似的，只是页面内容不同而已。如果制作每个页面时都重复进行页面布局设计，不但工作量非常巨大，而且所制作的页面难以风格完全一致。为解决这个问题，可以用“模板”定义好固定页面布局，每个页面都套用相同的布局，制作网页时只需对页面内容进行修改，从而提高网页制作效率。此外，在Dreamweaver中，存储在站点中的图像、声音、影片文件等元素都是站点的资源，合理管理资源，也将极大地提高网页设计效率。本章将介绍Dreamweaver CS5的模板的应用和资源管理方法，重点介绍以下内容。

- 模板的基础知识。
- 模板的创建和应用方法。
- 站点资源的管理方法。

7.1 认识模板

模板是一种用于设计统一风格页面布局的特殊类型的文档。使用模板，既能快速创建网页，而且还能使各个网页的风格保持一致。比如，一个网站的大多数网页都要求其版面风格相似，其标题、导航条完全相同，只是正文部分不同，只需创建一个模板，就可以将网页中无需变化的对象固定下来，然后应用到其他风格类似的网页中。显然，只修改模板页面的部分内容，就能快速制作出各个页面。

7.1.1 什么是模板

网站风格是设计网站的重要原则之一，网站的所有页面应体现同一个风格。使用Dreamweaver的模板，可以很方便地控制网站的风格。

模板在本质上是一个后缀名为.dwt的特殊页面文档，该文档存储在站点根目录下的Templates文件夹中，是在模板设计视图中制作的固定页面布局，这种页面布局可在制作其他页面时直接引用。

为了统一风格，一个网站的很多页面都要用到相同的页面元素和排版方式，模板的出现就是为了避免重复在每个页面输入或修改相同的部分。模板可被理解成一种模型，使用该模型可方便地做出很多风格一致的页面，如图7-1所示为使用同一模板制作的两个风格相同的页面。

模板一旦被修改，基于该模板的所有文档布局将会随之立即更新。另外，模板还可以一次更新多个页面，提高制作效率。

7.1.2 模板区域类型

保存模板时默认将页面内容锁定，这样可以避免在编辑文档时误操作导致页面元素变化。要使模板创建的页面能被修改，必须对模板区域进行定义。定义之后模板中有些区域是

<202> ■■■■■ iLike就业Dreamweaver CS5中文版实用教程

不能编辑的，称为锁定区域；另一些区域是可以修改的，称为可编辑区域。Dreamweaver CS5 提供了可编辑区域、重复区域、可选区域和可编辑标签属性4种区域类型，如图7-2所示。



图7-1 两个风格相同的页面

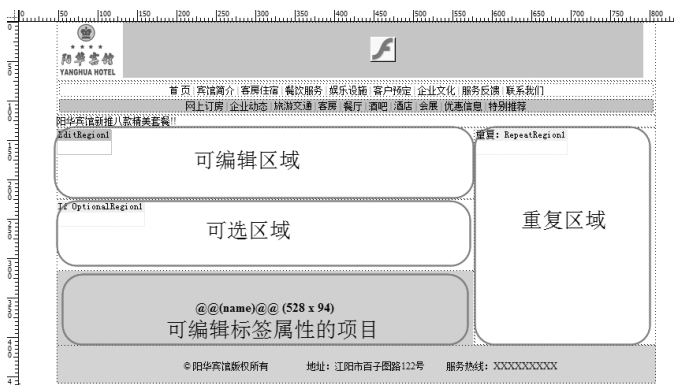


图7-2 模板区域的类型

1. 可编辑区域

可编辑区域是模板文档中的未锁定区域，是模板用户可以编辑的部分。模板创建者可以将模板的任何区域指定为可编辑区域。要让模板生效，应该至少包含一个可编辑区域，否则无法编辑由该模板生成的页面。

2. 重复区域

重复区域是模板文档中设置为重复的布局部分。例如设置重复的表格行。通常重复部分是可编辑的，这样模板用户可以编辑重复元素中的内容，同时使设计本身处于模板创建者的控制之下。在基于模板的文档中，模板用户可以根据需要使用重复区域控制选项来添加或删除重复的区域副本。可以在模板中插入两种类型的重复区域：重复区域和重复表格。

3. 可选区域

可选区域是在模板中指定的可选显示部分，用于模板用户控制基于模板的文档中是否显示内容（如可选文本或图像）。

4. 可编辑标签属性

可编辑标签属性用于在模板中解锁标签属性，以便该属性可以在基于模板的页面中编辑。例如，可以将“锁定”的文档图像解锁对齐属性，允许模板用户设置图像的对齐方式为

左对齐、右对齐或居中对齐。

7.2 创建和应用模板

在创建Dreamweaver模板时，会自动锁定文档的大部分区域。因此，需要指定基于模板的文档中的哪些区域可编辑。在创建模板的过程中，可编辑区域和锁定区域都可以更改。但在基于模板的文档中，模板用户只能在可编辑区域中进行更改，无法修改锁定区域。

7.2.1 创建模板

Dreamweaver CS5中提供了4种建立模板的方法，一是将现有网页文档创建为模板，然后加以修改；另一种方法是新建一个空白模板，然后在其中进行布局设计；三是根据模板页创建模板；四是利用“资源”面板直接创建模板。

1. 使用已有页面创建模板

要将现有文档创建为模板，首先必须将现有网页文档打开，然后将打开的网页文档另存为模板文档，具体操作步骤如下。

(1) 选择【文件】|【打开】命令，打开要创建为模板的文档，如图7-3所示。该文档确定了类似页面的布局 and 风格。

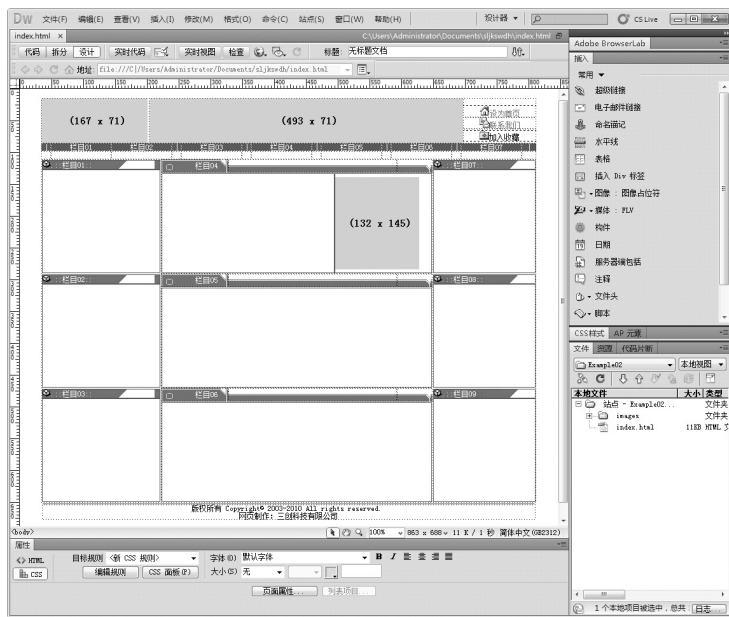


图7-3 要创建为模板的文档

(2) 根据需要对页面进行修改，然后选择【文件】|【另存为模板】命令，打开“另存模板”对话框，在“站点”下拉列表选择一个用来保存模板的站点，在“另存为”文本框里输入模板的名称，如果需要覆盖已经存在的模板，可以在“现存的模板”列表选中需要覆盖的模板，如图7-4所示。

(3) 单击【保存】按钮，系统会将模板文档保存在站点根文件夹下的Templates文件夹中，扩展名为“.dwt”。如果Templates文件夹在站点中尚不存在，系统将在保存模板时自动

创建该文件夹，如图7-5所示。

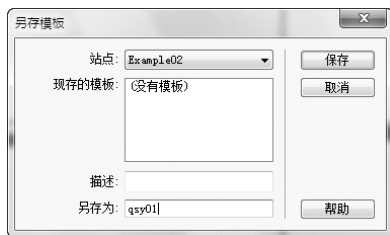


图7-4 模板保存参数

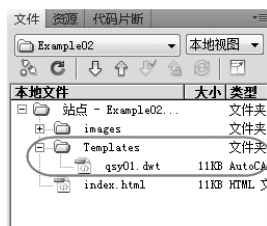


图7-5 模板文件夹



提示

①除非以前选择了“不再显示此对话框”，否则单击“保存”按钮时将弹出警告，表示正在保存的文档中没有可编辑区域。单击【确定】按钮将文档另存为模板，或单击“取消”按钮退出此对话框而不创建模板。②不要将模板移动到Templates文件夹之外或者将任何非模板文件放在Templates文件夹中。此外，不要将Templates文件夹移动到本地根文件夹之外，这样做将导致模板中的路径错误。

2. 根据空白页创建模板

除了将现有文档创建为模板外，Dreamweaver CS5还允许直接创建空白模板。创建方法和创建普通页面类似，具体方法如下。

(1) 从菜单栏中选择【文件】|【新建】命令，打开“新建文档”对话框，在“类别”列表中选择“空白页”，然后在“页面类型”列表框中选择“HTML模板”，再从“布局”列表框中选择一种布局形式，如图7-6所示。



图7-6 空白模板参数设置

(2) 单击【创建】按钮，即可创建一个空白模板，如图7-7所示。

(3) 选择【文件】|【保存】命令，出现“另存模板”对话框，在“站点”下拉列表中选择用来保存模板的站点，在“另存为”文本框里输入模板的名称。单击【保存】按钮，即可在“文件”面板的Templates文件夹中出现一个新的模板文件，如图7-8所示。

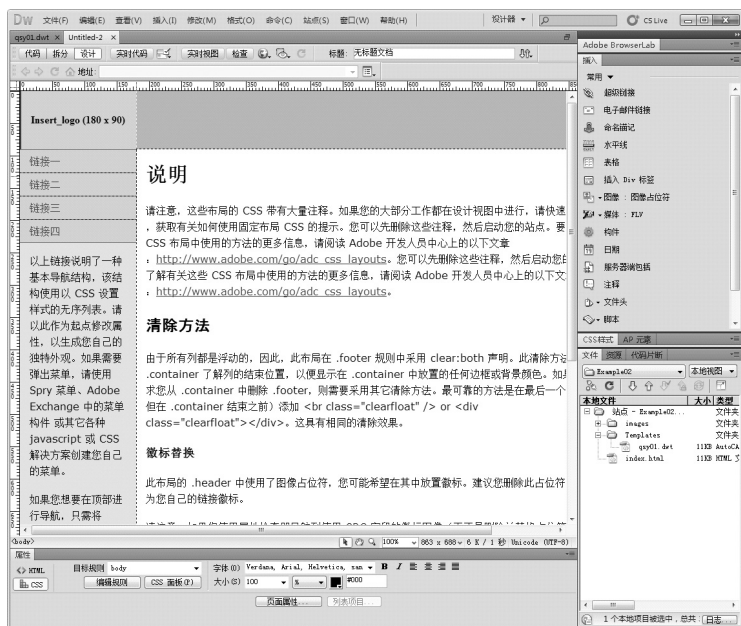


图7-7 模板页创建效果

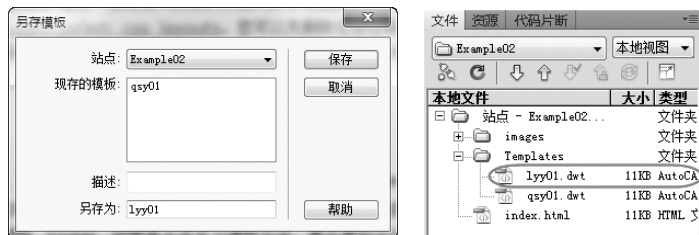


图7-8 模板文件参数设置和保存效果

3. 根据模板页创建模板

从菜单栏中选择【文件】|【新建】命令，打开“新建文档”对话框，在“类别”列表框中选择“空模板”，然后在“模板类型”列表框中选择“HTML模板”，再从“布局”列表框中选择一种布局形式，单击【创建】按钮，即可创建一个空白模板，如图7-9所示。

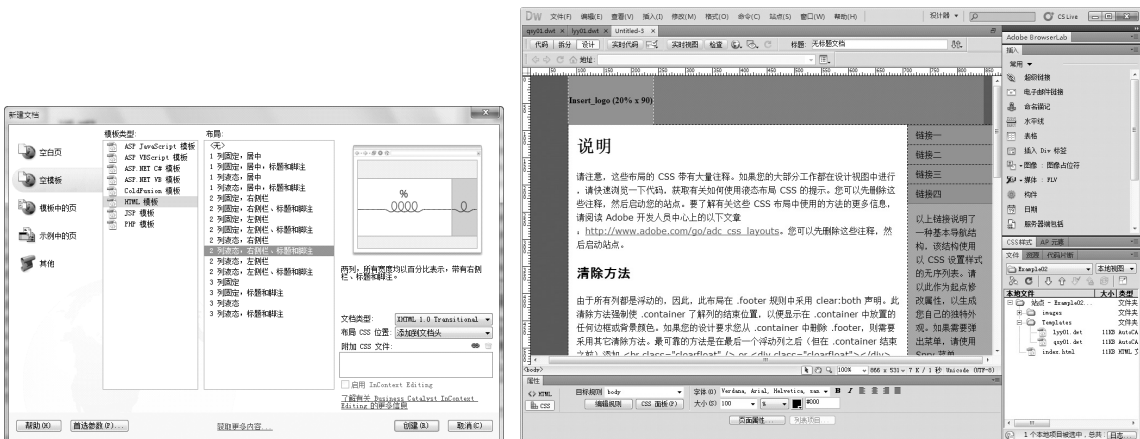


图7-9 创建空模板

选择【文件】|【保存】命令，出现“另存模板”对话框，在“站点”下拉列表选择一个用来保存模板的站点，在“另存为”文本框里输入模板的名称。单击【保存】按钮，即可在“文件”面板的Templates文件夹中出现一个新的模板文件，如图7-10所示。





图7-10 模板文件参数设置和保存效果

4. 使用“资源”面板创建模板

还可以在“资源”面板中创建空白模板文档，具体方法如下。

(1) 从菜单栏中选择【窗口】|【资源】命令，打开“资源”面板。

(2) 单击“资源”面板左侧的【模板】按钮，再单击面板下方的【新建模板】按钮，即可创建一个模板，如图7-11所示。

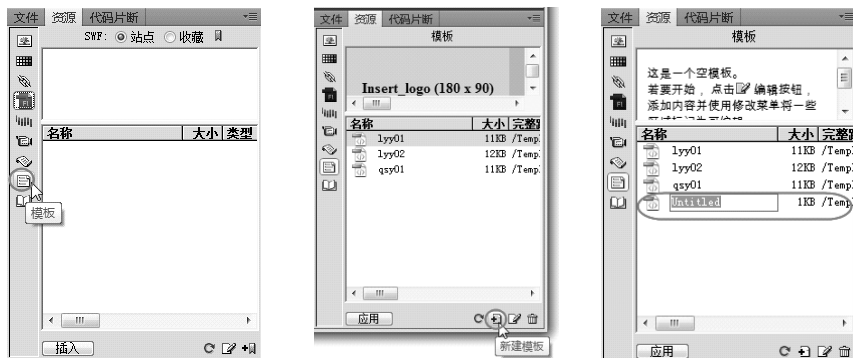



图7-11 新建模板

(3) 要更改默认的模板名称，只需输入新的模板名后按下【Enter】键即可，如图7-12所示。



图7-12 更改模板名

(4) 要对创建好的空白模板进行编辑，可单击【编辑】按钮，打开模板文档，如图7-13所示。接下来，在文档窗口中进行编辑即可。

7.2.2 创建模板可编辑区域

为避免模板编辑时出现误操作，模板的内容默认为不可编辑，只有把某个区域或者某段文本设置为可编辑状态之后，在由该模板创建的文档中才可以改变这个区域。使用模板时，通过编辑可编辑区域的内容可以得到与模板相似但又有所不同的网页文档。



图7-13 模板编辑界面

1. 定义模板可编辑区域

可编辑区域是指模板文档中的未锁定区域，是模板用户可以编辑的部分。要让模板生效，应该至少包含一个可编辑区域，否则将无法编辑由该模板生成的页面。定义模板可编辑区域的方法如下。

(1) 在文档窗口中选中要定义为可编辑区域的内容，如图7-14所示。

(2) 选择【插入】|【模板对象】|【可编辑区域】命令，出现“新建可编辑区域”对话框，如图7-15所示。

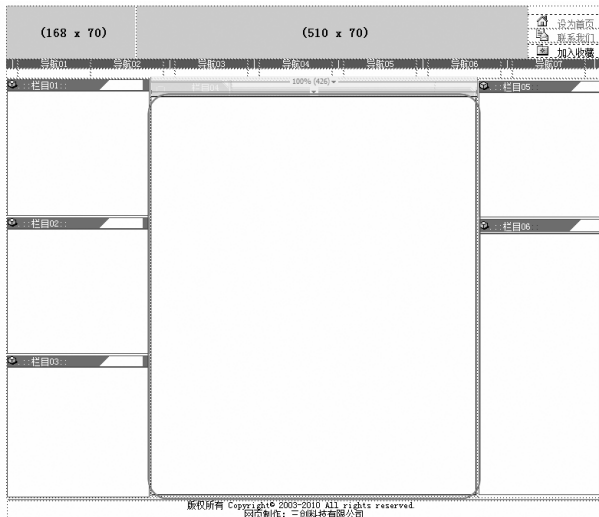


图7-14 选中要定义为可编辑区域内容



图7-15 “新建可编辑区域”对话框

(3) 在“名称”文本框中输入可编辑区域名称，单击【确定】按钮即可把选定区域定义为可编辑区域，如图7-16所示。

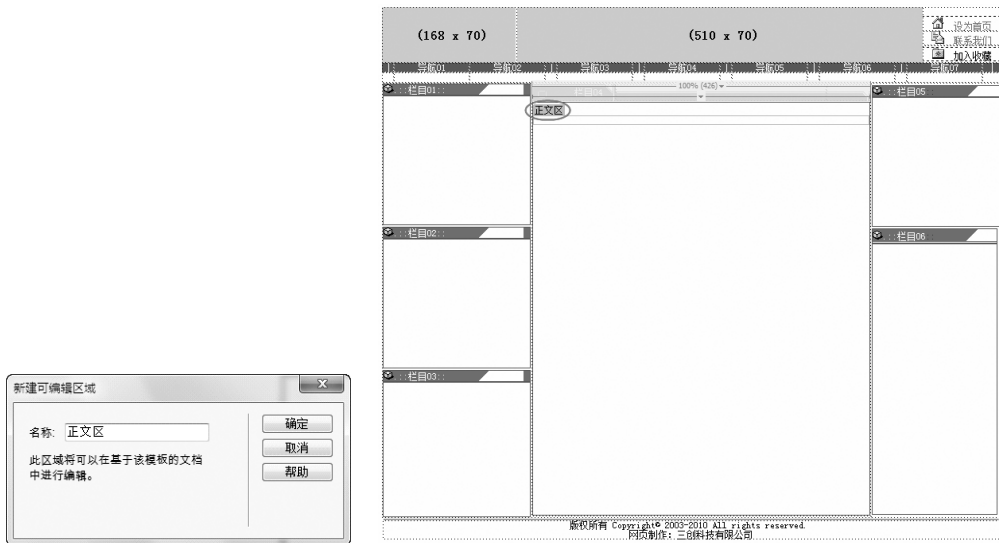


图7-16 可编辑区域定义效果



提示

在为可编辑区域命名时不要在“名称”文本框中使用特殊字符，如单引号（'）、双引号（"）、尖括号（<>）等。

创建可编辑区域时，可以将整个表格或单独的表格单元格标记为可编辑区域，但不能将多个表格单元格标记为单个可编辑区域。如果选定<td>标签，则可编辑区域中包括单元格周围的区域；如果未选定，则可编辑区域将只影响单元格中的内容。AP Div元素及其中的内容是单独的元素，当AP Div元素设置为可编辑时，可以更改AP Div元素的位置、大小及其内容；而将AP Div元素的内容设置为可编辑时，只能更改AP Div元素的内容而不能更改其他属性。

要删除已经定义为可编辑的区域，可以选中已经定义的可编辑区域（或将插入点定位到可编辑区域内），然后单击鼠标右键，从出现的快捷菜单中选择【模板】|【删除模板标记】命令，即可删除已定义的可编辑区域，使该区域重新锁定，如图7-17所示。

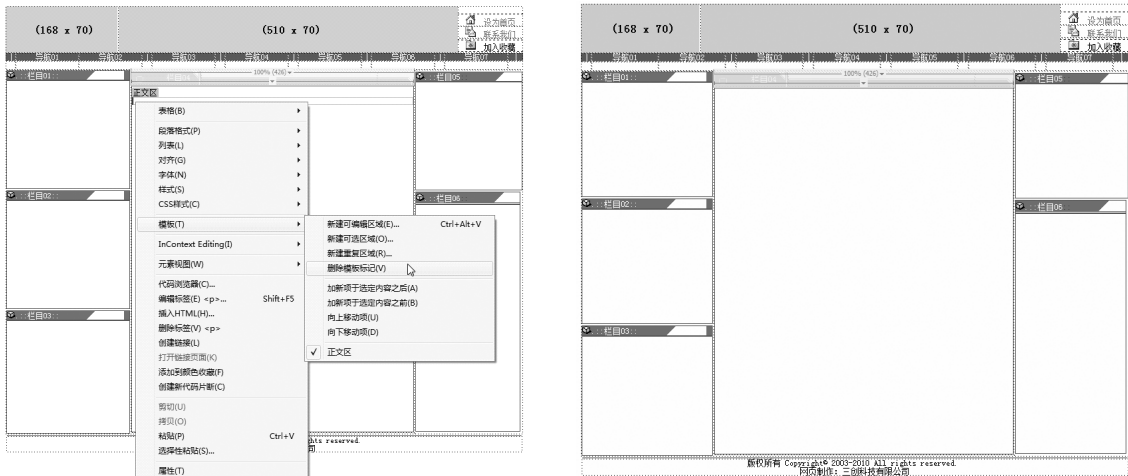


图7-17 删除已定义的可编辑区域

2. 定义可选区域

可选区域是指模板中指定的可选显示部分，该区域可以由用户来控制基于模板的文档出现的内容（如可选文本或图像）。可选区域有以下两种。

- 使用可选区域：模板用户可以显示和隐藏特别标记的区域，在这些区域中用户无法编辑内容。根据模板中设置的条件，模板用户可以设置该区域在基于模板的页面中是否可见。
- 使用可编辑可选区域：模板用户可以设置是否显示或隐藏该区域，并且可以编辑该区域中的内容。

要定义可选区域，可在文档窗口中选择要设置为可选区域的对象，然后从菜单栏中选择【插入】|【模板对象】|【可选区域】命令，或者右键单击所选内容，从出现的快捷菜单中选择【模板】|【新建可选区域】命令，打开“新建可选区域”对话框，设置好相关选项后，单击【确定】按钮，即可创建一个可选择区域，如图7-18所示。

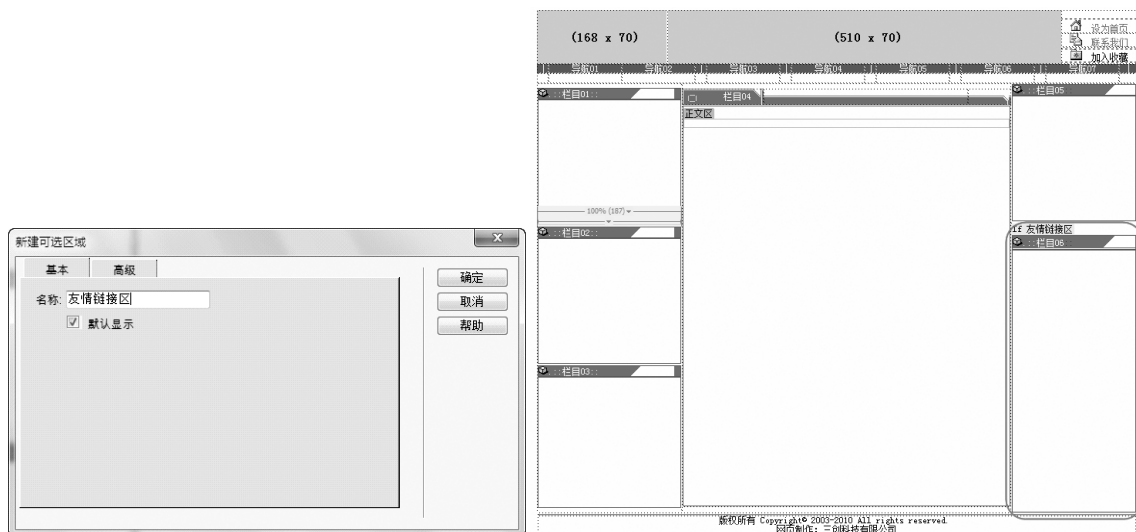


图7-18 定义可选区域

要重新打开“新建可选区域”对话框修改可选区域参数，可在设计视图窗口下面选择<mmtemplate:if>标签，在“属性”面板中就会出现可选区域属性，单击【编辑】按钮，将重新打开“新建可选区域”对话框，如图7-19所示。使用“新建可选区域”对话框可以创建模板参数并为模板区域定义条件语句（If...else语句）。可以使用简单的真/假操作，也可以定义更复杂的条件语句和表达式。在“高级”选项卡中，可以将多个可选区域链接到一个已命名的参数上，在基于模板的文档中，这两个区域将作为一个整体显示或隐藏。

3. 使用可编辑的可选区域

定义可选区域时，模板用户只能控制其显示或隐藏，而不能编辑区域内的内容，如果想进行内容的编辑，就必须设置可编辑的可选区域。使用可编辑的可选区域的方法如下。

- （1）选中要设置为可编辑的可选区域的内容。
- （2）选择【插入】|【模板对象】|【可编辑的可选区域】命令。

（3）和创建可选区域一样，此时将打开“新建可选区域”对话框，设置选项以后，单击【确定】按钮即可创建可编辑的可选区域，如图7-20所示。

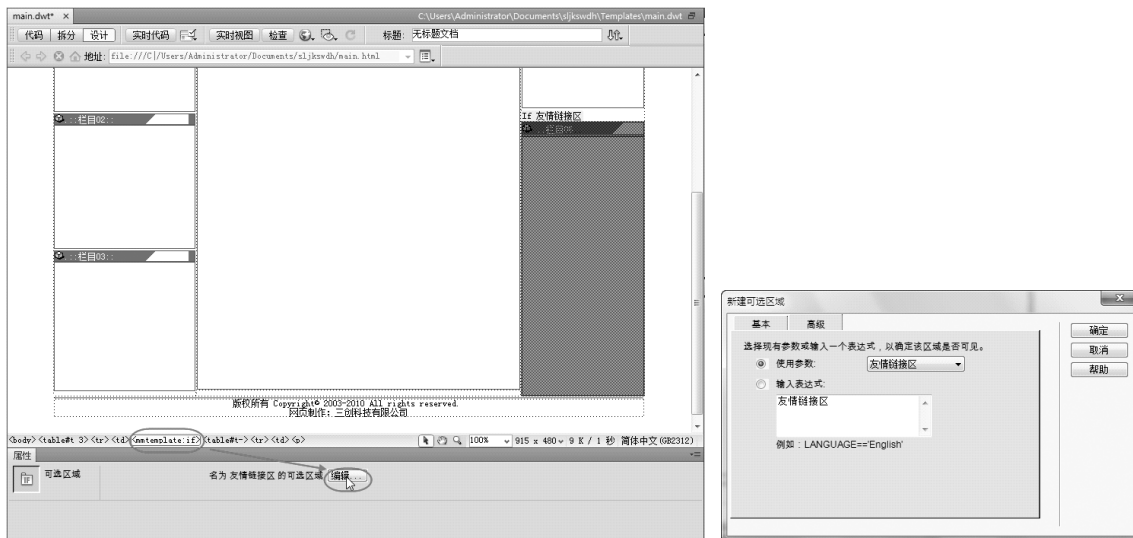


图7-19 用<mmtemplate:if>标签打开“新建可选区域”对话框

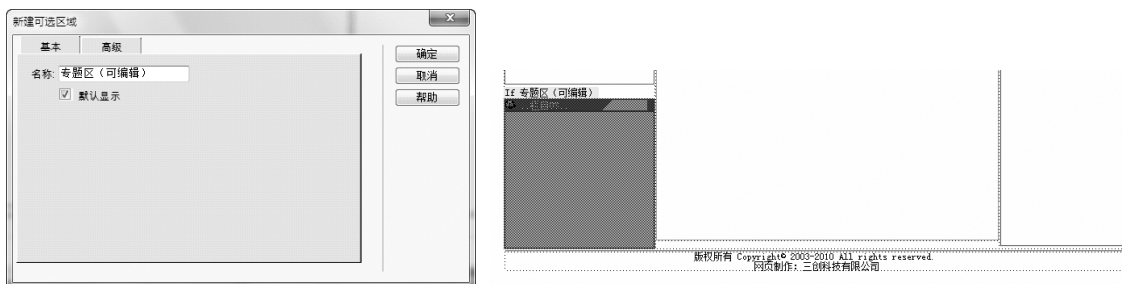


图7-20 创建可编辑的可选区域

4. 定义模板的重复区域

重复区域是根据需要在基于模板的页面中复制任意次数的模板部分。重复区域通常用于表格，但是也可以为其他页面元素定义重复区域。重复区域可以使用两种重复区域对象：重复区域和重复表格。模板用户可以使用重复区域在模板中复制任意次数的指定区域。重复区域不是可编辑区域，要使重复区域中的内容可编辑，必须在重复区域内插入可编辑区域。

要创建重复区域，可选择【插入】|【模板对象】|【重复区域】命令，出现“新建重复区域”对话框，在“名称”文本框中输入相应区域名，单击【确定】按钮，即可创建一个重复区域，如图7-21所示。



图7-21 创建重复区域

5. 插入重复表格

模板中除了可以定义一般内容为重复区域以外，还有一种特殊模板对象也可以定义为可重复，那就是定义重复表格。可以使用重复表格创建包含重复行的表格格式的可编辑区域，也可以定义表格属性并设置表格单元格可编辑。

要在模板中插入重复表格，先在模板文档中将插入点放在文档中想要插入重复表格的位置，然后选择【插入】|【模板对象】|【重复表格】命令，打开“插入重复表格”对话框，根据需要输入各项属性值，然后单击【确定】按钮，即可插入一个重复表格，如图7-22所示。

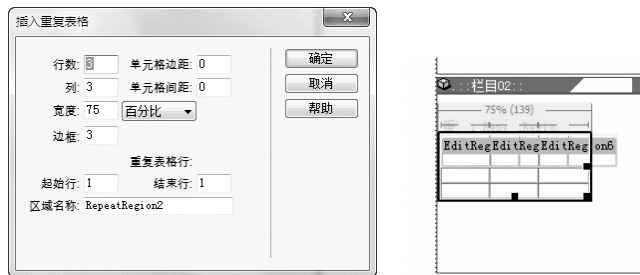


图7-22 创建重复表格

“插入重复表格”对话框的主要选项如下。

- 行数：用于确定表格具有的行的数目。
- 列数：用于确定表格具有的列的数目。
- 单元格边距：用于确定单元格内容和单元格边框之间间隔的像素数。

· 单元格间距：用于确定相邻的表格单元格之间间隔的像素数。如果没有明确指定表格边距和单元格间距的值，大多数浏览器都按单元格边距为1px、单元格间距为2px显示表格。要确保浏览器不显示表格中的边距和间距，要把“单元格边距”和“单元格间距”设置为0。

- 宽度：以像素为单位或按占浏览器窗口宽度的百分比指定表格的宽度。

· 边框：用于指定表格边框的宽度，以像素为单位。如果没有明确指定边框的值，则大多数浏览器按边框为1px显示表格。要确保浏览器显示的表格没有边框，“边框”设置应为0。要在边框设置为0时查看单元格和表格边框，可执行【查看】|【可视化助理】|【表格边框】命令。

- 重复表格行：用于指定表格中的哪些行包括在重复区域中。
- 起始行：用于将输入的行号设置为包括在重复区域中的第一行。
- 结束行：用于将输入的行号设置为包括在重复区域中的最后一行。
- 区域名称：用于为重复区域设置唯一的名称。

6. 定义可编辑标签属性

定义可编辑标签属性后可以在模板中解锁标签属性，以便该属性在基于模板的页面中编辑，允许模板用户在基于模板的页面中修改指定标签属性。例如，模板文档中设置背景颜色为可编辑标签属性，模板用户即可在基于模板的页面中设置不同的背景颜色，用户只能更新指定为可编辑的属性。在页面中可以设置多个可编辑属性，这样模板用户就可以在基于模板的文档中修改这些属性。可编辑标签属性支持的数据类型有文本、布尔值（true/false）、颜色和URL等。

定义可编辑标签属性的方法如下。

(1) 在文档窗口中，选中想要为其设置可编辑标签属性的项目。

(2) 选择【修改】|【模板】|【令属性可编辑】命令，出现“可编辑标签属性”对话框，如图7-23所示。

(3) 如果想编辑某个标签的属性，可在“属性”下拉列表中选择相应选项。如果“属性”下拉列表中没有对应属性，可以单击【添加】按钮，然后在打开的对话框中输入新属性的名称，再单击【确定】按钮进行添加。

(4) 选择“令属性可编辑”复选项，可以将当前标签属性设置为编辑状态。

(5) 在“标签”文本框中，可为属性输入唯一的名称。



提示

为在基于模板的页面中快速识别出可编辑标签的属性，可以采用标识元素加属性的命名方法。例如，可编辑属性为图像的源路径，可以命名为logoSrc，或者将body标签的可编辑背景颜色命名为bodyBgcolor。

(6) 在“类型”下拉列表中，选择该属性所对应的值类型，如图7-24所示。要让用户为属性输入文本值，可选择“文本”。例如，可以使用带有align属性的文本，用户就可以将该属性的值设置为左对齐、右对齐或居中对齐。要插入元素的链接（如图像的源路径），可选择“URL”。使用URL可以让Dreamweaver CS5自动更新链接中使用的路径。如果用户将图像移动到新的文件夹，则会出现“更新链接”对话框。要使用颜色选择器，可选择“颜色”。要让模板用户键入数值以更新属性（如更改图像的高度或宽度值），可选择“数字”。



图7-23 “可编辑标签属性”对话框



图7-24 “类型”下拉列表

(7) “默认”文本框将显示模板中所选标签属性的值。

(8) 设置完成后，单击【确定】按钮即可。

7. 重置可编辑标签属性

重置可编辑标签属性的方法如下。

(1) 在模板文档中，单击与可编辑属性相关联的元素，或使用标签选择器来选择标记。

(2) 选择【修改】|【模板】|【令属性可编辑】命令，出现“可编辑标签属性”对话框。

(3) 在“属性”下拉列表中，选择可编辑的属性。

(4) 取消选择“令属性可编辑”复选框，最后单击【确定】按钮即可。

8. 创建嵌套模板

嵌套模板其实就是基于另一个模板创建的模板。要创建嵌套模板，首先要保存基础模

板，然后用基础模板创建新的文档，再把该文档保存为模板。在新的模板中，可以对基础模板中定义的可编辑区做进一步的定义。如果在基本模板中创建一个可编辑区域，然后再创建一个嵌套模板，只要没有在嵌套模板的该区域中插入任何新的模板区域，该可编辑区域将会出现在基于嵌套模板的文档中。

在嵌套模板中，传递的可编辑区域具有蓝色边框。当在编辑嵌套模板时，在可编辑区域内插入新的模板标记，此时可编辑区域将不再传递，这时的区域具有橙色的边框。

要创建嵌套模板，可选择【文件】|【新建】命令。在“新建文档”对话框中，选择“模板中的页”类别，从“站点”列表框中选择要使用的模板站点，再从“站点×××的模板”列表框中选择要创建嵌套模板的模板文件，如图7-25所示。单击【创建】按钮，即可以所选模板文件为基准创建一个嵌套模板。

创建嵌套模板后，新的模板文档将出现在编辑区中，可以根据需要进行编辑。编辑完成后，选择【文件】|【另存为】命令，出现如图7-26所示的“另存模板”对话框，设置好参数后，单击【保存】按钮即可创建一个嵌套模板。



图7-25 选择要创建嵌套模板的模板文件

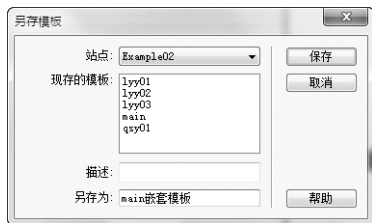


图7-26 “另存模板”对话框

9. 防止可编辑区域传递到嵌套模板

在基于嵌套模板的文档中，可以添加或更改从基本模板传递的可编辑区域（以及在新模板中创建的可编辑区域）中的内容。

要防止可编辑区域传递到嵌套模板，可在“代码”视图中，找到要阻止传递的可编辑区域（可编辑区域由模板注释标签定义），然后使用@@("****")@@标记环绕禁止可编辑区域传递。其中，****为可编辑区域代码，其中应包括注释标签。

7.2.3 使用模板

在Dreamweaver CS5中，编辑模板的最终目的是使用模板，将模板应用于网页文档中，从而快速地制作出丰富多彩的网页文档。

1. 创建基于模板的文档

在Dreamweaver CS5中，可以直接以模板为基础创建新的文档，也可以将模板应用于现

有的网页文档。要直接以模板为基础创建文档，其方法如下。

(1) 选择【文件】|【新建】命令，打开“新建文档”对话框。

(2) 选择“模板中的页”类别，从“站点”列表框中选择包含模板的站点，然后在可用的模板列表中，选择模板文件，如图7-27所示。

(3) 单击【创建】按钮，新文档在文档窗口中打开。

2. 修改已经存在的文档

对于已经存在的文档，也可以使用模板将其修改成站点统一的风格。如果要将模板应用于现有的网页文档，其方法如下。

(1) 打开要应用模板的文档。

(2) 选择【修改】|【模板】|【应用模板到页】命令，出现“选择模板”对话框，如图7-28所示。



图7-27 选择模板文件

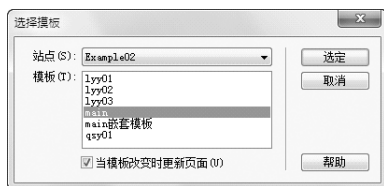


图7-28 “选择模板”对话框

(3) 从列表框中选择一个模板并单击【选定】按钮。

(4) 如果文档中存在不能自动指定到模板区域的内容，将出现“不一致的区域名称”对话框。在该对话框中选择一个对应的目标，然后单击【确定】按钮。



提示

将模板应用于网页文档后，网页文档也就和模板关联了，当模板改变以后，网页文档的布局也会随之改变。如果想让网页文档不关联模板，可以将网页文档和模板进行分离。分离之后网页文档也就不再受模板限制了，原来的锁定区域也变为可编辑。要从模板分离文档，只需打开想要分离的基于模板的文档，然后选择【修改】|【模板】|【从模板中分离】命令，即可使文档从模板中分离。分离后，所有模板代码都被删除。

3. 使用模板中的可选区域

插入可选区域时，可以为模板参数设置特定值或在模板中定义条件语句，可以根据需要在以后修改可选区域。根据定义的条件，模板用户可以在创建的基于模板的文档中编辑参数并控制是否显示可选区域。

(1) 打开基于模板的文档。

(2) 选择【修改】|【模板属性】命令，打开如图7-29所示的“模板属性”对话框，其中显示了可用属性的列表。

(3) 在“名称”列表选择一个属性后，将更新以显示所选属性的标签及其指定值。

(4) 选择“显示×××”复选框以显示文档中的可选区域，或取消选择该复选框将其隐藏。

(5) 单击【确定】按钮即可完成设置。



提示

如果想将可编辑属性一直传递到基于嵌套模板的文档，应选中“允许嵌套模板以控制此”复选框。

4. 更新基于模板的网页文档

更改并保存模板时，Dreamweaver CS5可以自动更新基于该模板的所有文档。在更改模板后，对模板进行保存时会出现如图7-30所示的对话框。要想更新基于该模板的所有文档，只需单击【更新】按钮，如果不想更新则单击【不更新】按钮。

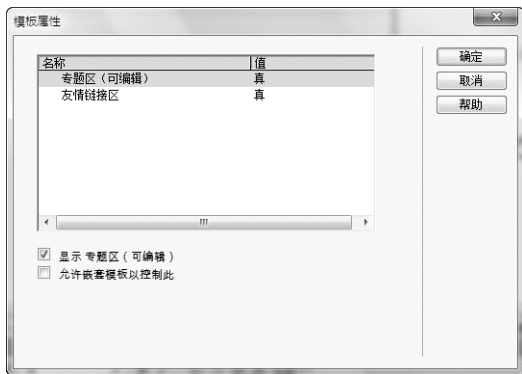


图7-29 “模板属性”对话框

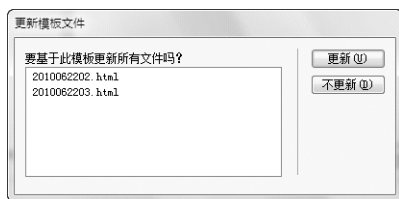


图7-30 “更新模板文件”对话框

如果在保存模板时没有更新基于该模板的文档，也可以在之后手动更新基于模板的文档，其方法如下。

(1) 在文档窗口中打开该文档。

(2) 选择【修改】|【模板】|【刷新当前页】命令。

5. 更新整个站点

要更新整个站点或所有使用指定模板的文档，可执行以下操作。

(1) 选择【修改】|【模板】|【更新页面】命令，出现“更新页面”对话框，如图7-31所示。

(2) 要更新页面，只需单击【开始】按钮。

(3) 更新后，单击【关闭】按钮关闭对话框。



图7-31 “更新页面”对话框



提示

Dreamweaver CS5按照指示更新文件。如果选择了“显示记录”复选项，Dreamweaver CS5将提供关于试图更新文件的信息，包括是否成功更新的信息。

7.2.4 导入和导出可扩展的标记语言

Dreamweaver CS5可以将模板文档中的名称/值导出到XML文件中，这样可以在XML编辑器或文本编辑器中，或者在数据库应用程序中使用数据。另外，对XML文档进行适当的组织，可以将该文档中的数据导入到基于模板的文档中。

1. 导出XML

要将文档的可编辑区域导出为XML，可执行以下操作。

(1) 打开基于模板并包含可编辑区域的文档。

(2) 选择【文件】|【导出】|【作为XML的数据模板】命令，出现“以XML形式导出模板数据”对话框，如图7-32所示。

(3) 如果模板中包含重复区域或模板参数，选择“使用标准Dreamweaver XML标签”。如果模板中不包含重复区域或模板参数，选择“使用可编辑区域名称作为XML标签”。

(4) 单击【确定】按钮，出现一个用于保存该XML文件的对话框，如图7-33所示。

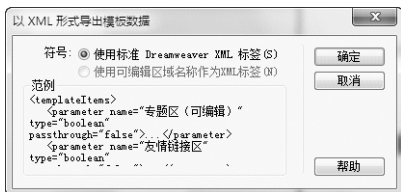


图7-32 “以XML形式导出模板数据”对话框

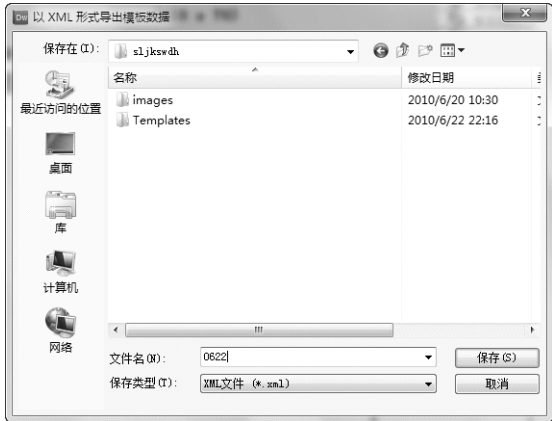


图7-33 保存XML文件的对话框

(5) 选择文件夹位置，输入XML文件的名称，然后单击【保存】按钮即可。



Dreamweaver CS5生成一个XML文件，其中包含文档的参数和可编辑区域（包括重复区域或可选区域内的可编辑区域）中的资料。此XML文件中包括原始模板的名称以及每个模板区域的名称和内容。不可编辑区域中的内容不会导出到此XML文件中。

2. 导入XML

要导入XML内容，可执行以下操作。

(1) 选择【文件】|【导入】|【XML到模板】，即会出现“导入XML”对话框，如图7-34所示。

(2) 选择XML文件，然后单击【打开】按钮。Dreamweaver会基于XML文件中指定的模板创建一个新的文档，并且还使用XML文件中的数据填充该文档中每个可编辑区域的内容，结果文档出现在新的文档窗口中。

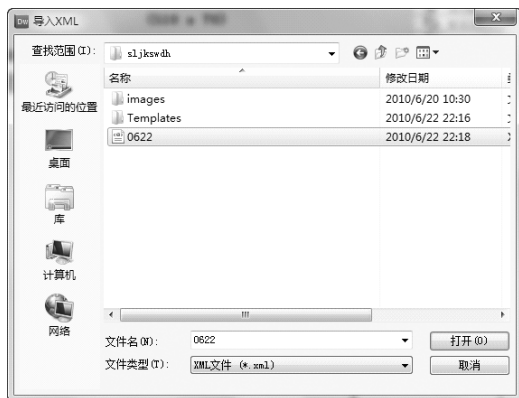


图7-34 “导入XML”对话框



提示

如果XML文件并非完全按照Dreamweaver CS5所期望的方式设置，可能无法导入数据。此问题的一个解决方法是从Dreamweaver CS5导出一个空白XML文件，这样将得到一个结构完全正确的XML文件。然后从原始XML文件向空白XML文件中复制数据，结果生成一个包含适当数据且结构正确的XML文件，为导入操作做好准备。

7.3 管理站点资源

资源是制作页面或站点的各种基本元素，利用“资源”面板可以管理和组织各种站点资源，从而使得资源管理更为方便，省去了制作过程中在各种文件夹中查找资源的过程。除了各种图片、文字、图像、声音、动画外，URL地址、脚本语言、模板和库项目也是资源。Dreamweaver的“资源”面板专门用于查看和管理当前站点资源，本节将介绍其功能和用法。

7.3.1 “资源”面板

“资源”面板中显示了与文档窗口中的活动文档相关联的站点资源。只有先定义一个本地站点，才能在“资源”面板中查看到资源。

1. 打开“资源”面板

打开“资源”面板的方法是：从菜单栏中选择【窗口】|【资源】命令，出现“资源”面板。“资源”面板提供了两种视图方式。

- “站点”列表方式：如图7-35所示的“站点”列表方式中显示了当前站点的所有资源。
- “收藏”列表方式：如图7-36所示的“收藏”列表方式中显示了用户指定的资源。

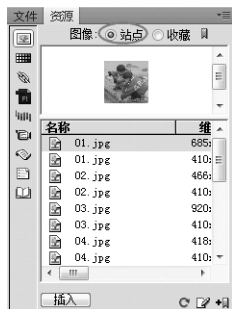



图7-35 “资源”面板（“站点”列表方式）





图7-36 “资源”面板（“收藏”列表方式）

2. 查看不同类型的资源

在“资源”面板的左侧提供了以下分类资源，只需单击相应的按钮，即可切换到该类资源的显示方式。

- 图像资源：即GIF、JPEG或PNG格式的图像文件。在默认情况下，“资源”面板中自动选定的便是“图像”类别的资源。

- 颜色资源：即站点的文档和样式表中使用的颜色，包括文本颜色、背景颜色和链接颜色，如图7-37所示。

- URLs资源：即当前站点文档中的外部链接，包括FTP、gopher、HTTP、HTTPS、JavaScript、电子邮件（mailto）和本地文件（file://）等类型的链接，如图7-38所示。

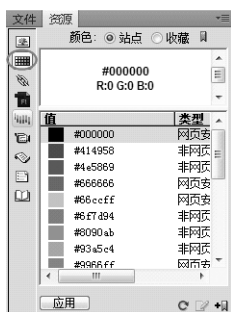


图7-37 颜色资源

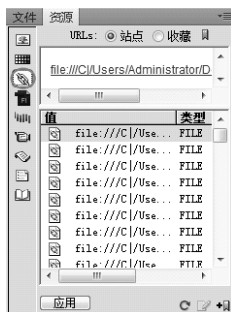







图7-38 URLs资源


- Flash文件：即站点中的Flash格式文件。在“资源”面板中仅显示SWF文件（压缩的Flash文件），而不显示FLA（Flash源）文件。

- Shockwave影片：即站点中所包含的Shockwave格式文件。

- 影片：即站点中所包含的QuickTime或MPEG格式文件。

- 脚本：即站点中所包含的JavaScript或VBScript文件。

- 模板：即站点中所包含的模板。模板用于在多个页面上重复使用同一页面布局，以及在修改模板的同时修改附加到该模板的所有页面上的布局。

- 库项目：即站点中所包含的在多个页面中使用的元素。修改一个库项目时，所有包含该项目的页面都将被更新。

3. 选择资源

在“资源”面板中，可以同时选择多个资源，也可以编辑资源。

选择资源的方法有：

- 在“资源”面板中先选择其中一个资源。

- 按【Shift】键并单击可选择一系列连续的资源。按住【Ctrl】键并单击可以将个别资源添加到选定内容，再按住【Ctrl】键并单击选定的资源可取消选择该资源。

4. 将资源添加到文档

可以将大多数类型的资源插入到文档中。添加时，只需从“资源”面板中将选定的资源拖动到文档窗口中。

5. 将“资源”面板中的颜色应用于文本

“资源”面板中的颜色表示已应用于站点中各种元素的颜色，这些元素包括文本、表格

边框和背景颜色等。可以使用“颜色”类别中的颜色样本将所选的颜色一致地应用于页面中的对象，具体方法如下。


- (1) 在文档中选择文本。
- (2) 在“资源”面板中，选择面板左侧的“颜色”类别, 然后选择所需的颜色。
- (3) 单击面板底部的【应用】按钮，如图7-39所示。



图7-39 将颜色应用于文本

(4) 单击【应用】按钮后，将出现如图7-40所示的“新建CSS规则”对话框，在其中输入一个选择器名称。

(5) 单击【确定】按钮，即可将所选颜色应用于选中的文字对象，效果如图7-41所示。

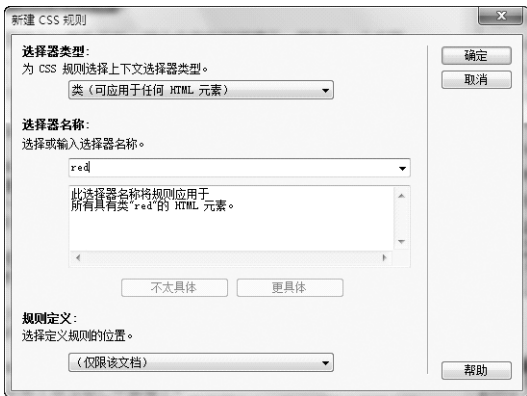


图7-40 设置选择器名称

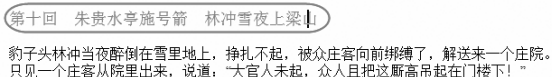


图7-41 文字应用颜色的效果

6. 在另外的站点中重新使用资源

“资源”面板中列出了当前站点中的所有资源，要将当前站点中的资源用于另外的站点，需要先将该资源复制到另外的站点。可以一次复制一个单独的资源、一组单独的资源或整个收藏夹。

在向远程站点传输资源或从远程站点传输资源之前，可能需要在“文件”面板中定位与

“资源”面板中的该资源相应的文件。

若要在“文件”面板中定位资源文件，先在“资源”面板中选择要查找的资源类型的类别，然后在“资源”面板中右键单击资源的名称或图标，从菜单中选择“在站点定位”。

“在站点定位”不能用于颜色和URL，因为它们不与站点中的文件相对应。此时“文件”面板将打开，其中定位的资源文件处于选定状态。“在站点定位”命令定位与资源本身对应的文件，不定位使用该资源的文件。

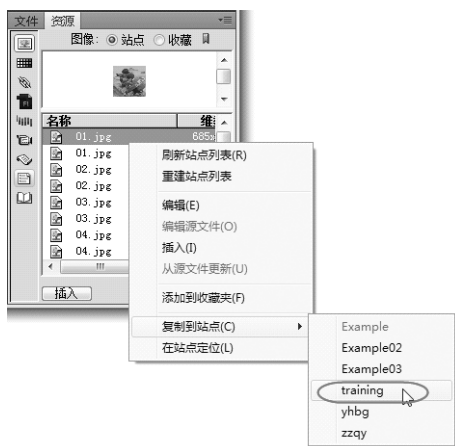


图7-42 选择要复制到的目标站点

要将资源从“资源”面板的“站点”列表或“收藏”列表复制到另外的站点，只需在“资源”面板中，在面板左侧选择要复制的资源类型的类别，用右键单击要复制的资源，从出现的快捷菜单中选择【复制到站点】，然后从子菜单中选择目标站点的名称（子菜单列出了已定义的所有站点），如图7-42所示。

资源被复制到指定的站点中与其在当前站点中所处位置相对应的位置。系统将根据需要在目标站点的层次结构中创建新文件夹，资源还被添加到指定站点的收藏列表中。当在目标站点中打开文档时，“资源”面板将切换到该站点，并显示已复制的资源。

7.3.2 创建和使用库

“库”是一种特殊的Dreamweaver文件，其中包含了已经创建的用于放置在Web页上的单独的资源或资源副本的集合。库里的这些资源称为库项目。每当更改某个库项目的内容时，可以更新所有使用该项目的页面。可以在库中存储各种各样的页面元素，如图像、表格、声音和Flash文件。

1. 创建库

网页文档body部分中的文本、表格、表单、Java Applet、插件、ActiveX元素、导航条和图像等元素都可添加为库项目，一旦成为库项目，就可以多个地方引用。

（1）将选定内容创建为库项目。

将选定内容创建为库项目的基本操作如下。

①选择【窗口】|【资源】命令，出现“资源”面板，选择面板左侧的“库”类别，如图7-43所示。

②在“文档”窗口中，选择文档中要另存为库项目的内容，然后将选定内容拖到“资源”面板的“库”类别中，如图7-44所示。

③为新的库项目输入一个名称，然后按【Enter】键即可，如图7-45所示。

（2）创建一个空白库项目。

创建一个空白库项目的方法如下。

①选择【窗口】|【资源】命令，出现“资源”面板，选择面板左侧的“库”类别。


②在“资源”面板中，单击“资源”面板底部的【新建库项目】图标.



图7-43 选择“库”类别

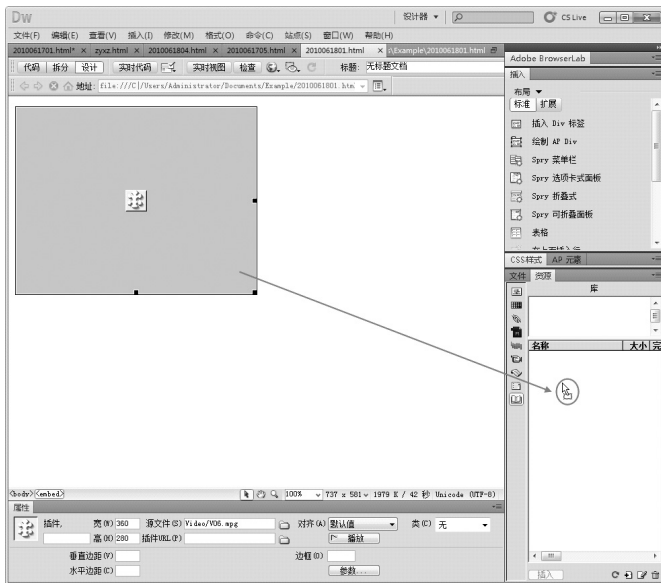


图7-44 创建库项目

③一个新的库项目便被添加到面板的列表中，如图7-46所示。

④为该项目输入一个名称，然后按【Enter】键即可。

Dreamweaver在站点本地根文件夹的Library文件夹中，将每个库项目都保存为一个单独的扩展名为“.lbi”的文件，如图7-47所示。



图7-45 更名库



图7-46 单击【新建库项目】图标



图7-47 保存在根文件夹Library中

创建一个空白库项目时，要确保没有在“文档”窗口中选择任何内容。否则，选择的内容将被放入新的库项目中。

2. 编辑库项目

编辑库项目时，可以更新使用该项目的文档，编辑库项目的基本操作如下。

(1) 在“资源”面板中，选择面板左侧的“库”类别。

(2) 选择一个要编辑的库项目，此时关于选择的库项目的预览出现在“资源”面板的顶部，如图7-48所示。

(3) 单击面板底部的“编辑”图标，或者双击选择的库项目，Dreamweaver将打开一个用于编辑该库项目的新窗口，如图7-49所示。此窗口非常类似于“文档”窗口，但它的“设计”视图的背景为灰色，表示正在编辑的是库项目而不是文档。



图7-48 选择要编辑的库项目

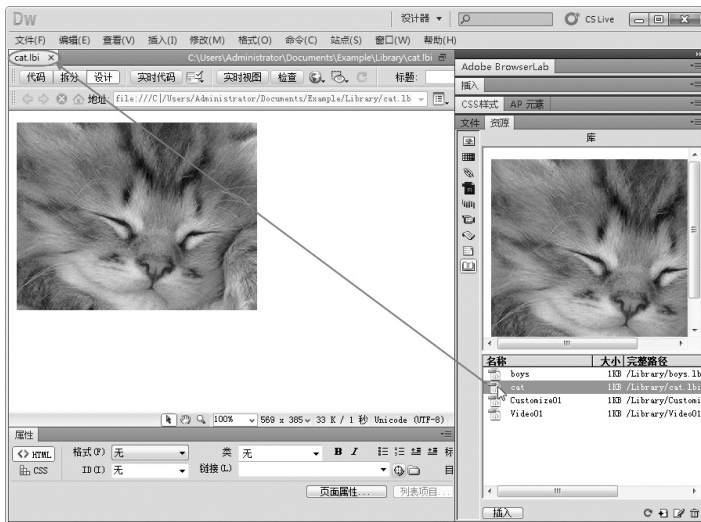


图7-49 编辑库项目的新窗口

(4) 编辑库项目然后保存更改。



编辑库项目时，“CSS样式”面板不可用，因为库项目中只能包含body元素，而CSS样式表代码是插入到文档的head部分。“页面属性”对话框也不可用，因为库项目中不能包含body标签或其属性。

3. 插入库

当向页面添加库项目时，将把实际内容以及对该库项目的引用一起插入到文档中。在文档中插入库项目的基本操作如下。

(1) 将文本光标定位于“文档”窗口中。

(2) 在“资源”面板中，选择面板左侧的“库”类别。

(3) 将一个库项目从“资源”面板拖动到“文档”窗口中，或者选择一个库项目，然后单击“资源”面板底部的“插入”按钮即可。



插入库项目后，会在“文档”窗口的下方出现“库项目”属性检查器，使用属性检查器可以断开文档中的项目和库之间的链接，从而使文档中的库项目可编辑。如图7-50所示是“库项目”属性检查器，单击【从源文件中分离】按钮，可以断开文档中的项目和库之间的链接，从而使库项目可编辑。

7.3.3 使用收藏列表管理资源

“资源”面板中，“站点列表”和“收藏列表”的大部分操作相同，但有部分特殊操作只能在收藏列表中完成。对于大型站点来说，资源较多、站点列表比较繁杂，可以将一些常用的资源添加到收藏列表中，使资源管理简单化。

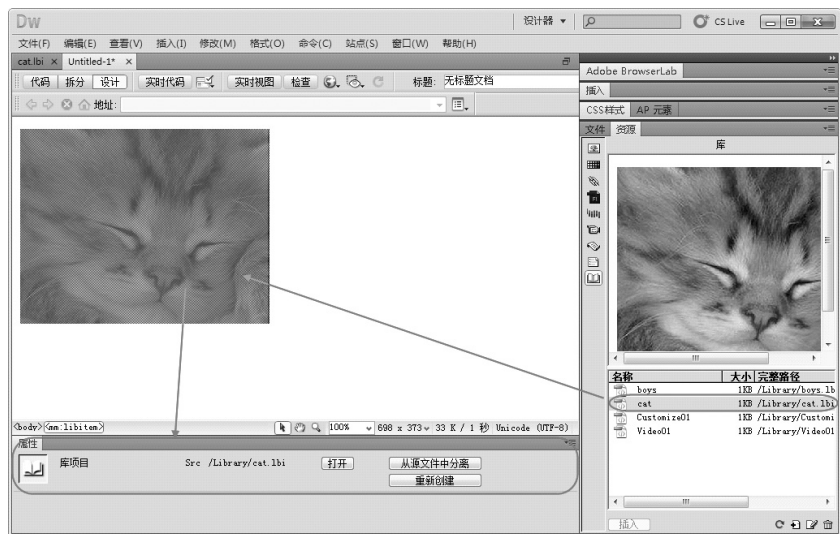


图7-50 “库项目” 属性检查器

1. 添加资源

在收藏列表中添加资源的方法有以下几种。

- 在“资源”面板的“站点”列表中选择一种或多种资源，然后单击该面板底部的 按钮。
- 在“资源”面板的“站点”列表选择一个或多个资源，用右键单击，然后选择快捷菜单中的【添加到收藏】命令。
- 在“文件”面板中选择一个或多个文件，用右键单击，然后选择快捷菜单中的【添加到收藏】命令。
- 用右键单击“文档”窗口的“设计”视图中的一个元素，然后选择快捷菜单中的【添加到收藏】命令将该元素添加到适当的“收藏”类别。

2. 添加颜色或URL资源

在收藏夹中添加颜色或URL资源，其方法如下。

- (1) 在“资源”面板中，选择面板左侧的“颜色”或“URL”类别。
- (2) 选择位于面板顶部的“收藏”选项以显示收藏列表。
- (3) 单击面板底部的 按钮。如果添加的是颜色，将出现“颜色选择器”面板，如图7-51所示。
- (4) 单击【确定】按钮，“颜色”列表中将出现指定的颜色，如图7-52所示。

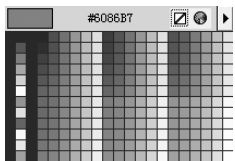



图7-51 “颜色选择器”面板



图7-52 在“资源”面板中添加颜色

如果是添加URL，则会出现“添加URL”对话框，应在其中输入URL以及其别名。

3. 删除资源

要从收藏列表中删除资源，可在“资源”面板中，选择位于面板顶部的“收藏”选项。在收藏列表中选择要删除的一种或多种资源（或一个文件夹），单击面板底部的【删除】按钮，资源将从收藏列表中删除。如果删除一个收藏夹，则该文件夹及其中的所有资源都被从收藏列表中删除。

4. 重命名收藏列表中的资源

在收藏列表中，可以给资源重新命名。重新命名的别名会替代原来的资源文件名或资源值显示。

要为资源重新命名，可在收藏列表中右击要重命名的资源，从出现的快捷菜单中选择【编辑别名】命令，使资源名变为可编辑状态，输入新的名称，按下【Enter】键即可，如图7-53所示。

5. 使用文件夹管理收藏列表

在收藏列表中，可以将具有相同属性的资源添加到一个文件夹中，以便进行资源管理。将资源放入收藏夹并不会更改资源文件在磁盘上的位置。要创建文件夹，只需在“资源”面板中，选择位于面板顶部的“收藏”选项，然后单击面板底部的【新建收藏夹】按钮，为新的文件夹键入一个名称后按【Enter】键即可，如图7-54所示。要将资源添加到文件夹中，可直接将资源拖动到文件夹中。



图7-53 重命名收藏列表中的资源

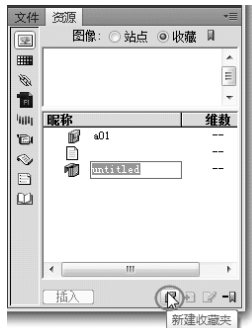


图7-54 新建资源文件夹

本章要点小结

本章介绍了Dreamweaver CS5的模板功能和资源管理功能及其应用方法，下面简要小结本章的知识要点。

（1）Dreamweaver的模板是一个后缀名为.dwt的特殊的页面文档，该文档存储在站点根目录下的Templates文件夹中，是在模板设计视图中制作的固定页面布局。使用模板，既能快速创建网站，又能使各个网页的风格保持一致。

（2）Dreamweaver CS5中提供了4种建立模板的方法，一是将现有网页文档创建为模板，然后加以修改；另一种方法是新建一个空白模板，然后在其中进行布局设计；三是根据

模板页创建模板；四是利用“资源”面板直接创建模板。

(3) 模板上提供了可编辑区域、重复区域、可选区域和可编辑标签属性4种区域类型。模板的内容默认为不可编辑，只有把某个区域或者某段文本设置为可编辑状态之后，在由该模板创建的文档中才可以改变这个区域。

(4) 建立模板文件后，可以创建基于模板的文档，也可以使用模板将已经存在的文档修改成站点统一的风格。

(5) 图片、文字、图像、声音、动画、URL地址、脚本语言、模板和库项目等资源是制作页面或站点的各种基本元素，利用“资源”面板可以管理和组织这些站点资源。

思考与练习

- (1) 什么是模板？如何创建模板？
- (2) 为什么要设置模板可编辑区？如何设置可编辑区？
- (3) 什么是重复区域？如何创建重复区域？
- (4) 什么是可选区域？如何使用可选区域？
- (5) 如何使用模板编辑网页？
- (6) “资源”面板提供了哪些功能？如何查看、选择和使用资源？
- (7) 如何使用收藏列表管理资源？
- (8) 什么是库？如何创建库对象？如何编辑库项目？
- (9) 举例说明库项目的使用方法。

第8章 制作交互式网页和动态网页

表单是网页中最基本的交互式元素之一，在网页中合理加入表单对象，可以使网页具有信息收集和交流功能。行为是网页中进行的一系列动作，本质上是一段事先编写好的JavaScript代码，只需直接在网页中添加行为，就能实现各种动态效果和简单的交互功能。动态网站是指能动态更新的交互式网站，其内容的更新和维护是通过基于数据库技术的管理系统完成的，它将网站从单纯静态页面制作延伸到对信息资源的组织和管理。本章将介绍表单和行为的基础知识及其在网页设计中的具体应用方法，还要简要介绍动态网页制作的初步知识，重点介绍以下内容。

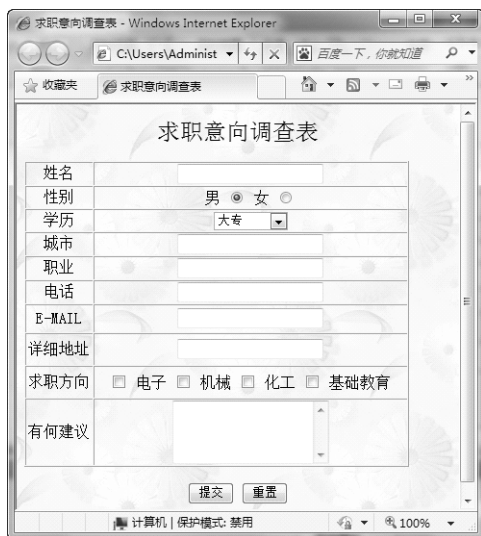
- 创建和设置表单的方法。
- 在网页制作中使用行为。
- 动态网页制作的初步知识。

8.1 创建和设置表单域

使用Dreamweaver提供的表单功能，可以很方便地收集访问者的反馈信息，如采集用户名、E-mail地址、调查表等。网页中常见的文本域、密码域、单选按钮、复选框、弹出菜单等对象都属于表单对象。

8.1.1 认识表单

网页中的表单对象允许浏览者输入并提交数据信息，所提交的信息将被服务器中的特定程序进行及时处理。表单是网页中最基本的交互式元素之一，在网页中合理加入表单对象，可以使网页具有信息收集和交流功能。比如，向网页的浏览者提出问题，然后由浏览者将答案提交给网站管理者，从而实现网页的互动，如图8-1所示为一个网页中的一张“求职意向调查表”。



求职意向调查表	
姓名	<input type="text"/>
性别	男 <input checked="" type="radio"/> 女 <input type="radio"/>
学历	大专 <input type="text"/>
城市	<input type="text"/>
职业	<input type="text"/>
电话	<input type="text"/>
E-MAIL	<input type="text"/>
详细地址	<input type="text"/>
求职方向	<input type="checkbox"/> 电子 <input type="checkbox"/> 机械 <input type="checkbox"/> 化工 <input type="checkbox"/> 基础教育
有何建议	<input type="text"/>
<input type="button" value="提交"/> <input type="button" value="重置"/>	

图8-1 一个表单示例

在Dreamweaver中，表单的输入类型称为表单对象，如文本框、下拉列表框、单选按钮、复选框、标签和按钮等。可以使用【插入】|【表单】菜单中的命令在文档中插入表单对象，也可以使用“插入”面板的“表单”类别中的选项来添加表单对象。主要的表单对象如下。

· 文本域：文本域是最常用的网页表单对象之一，它主要用于接收用户输入的文本信息，如用户名、搜索内容、建议等信息。输入的文本内容既可以单行或多行显示，也可以用密码域的方式显示。如果用密码域的方式显示，所输入的文本将被替换为*号或项目符

号。如图8-2所示为几种不同文本域的创建效果。

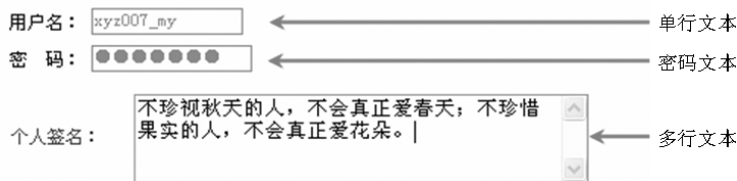


图8-2 几种文本域

· 隐藏域: 隐藏域用于收集或发送信息的不可见元素, 对于网页的访问者来说, 隐藏域是看不见的。但表单提交时, 隐藏域会将相应的信息发送到服务器上, 以保存浏览者输入的信息, 并在下次访问同一站点时使用这些数据。

· 单选按钮: 单选按钮也是表单中最常用的元素之一。当需要浏览者从一组选项中选择时, 就需要在表单中添加单选按钮。在某单选按钮组(由两个或多个共享同一名称的按钮组成)中选择一个按钮, 就会取消选择该组中的其他按钮, 如图8-3所示。

· 复选框: 复选框允许在一组选项选择一个或多个选项, 或一个都不选择, 如图8-4所示。



图8-3 单选按钮

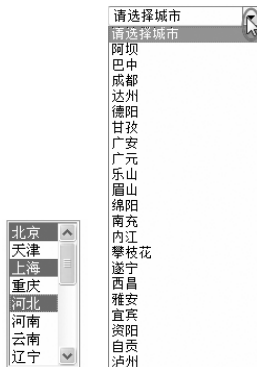


图8-4 复选框

· 列表/菜单: 列表和菜单有一定的区别。其中“列表”用于在一个滚动列表中提供选项值, 用户可以从该滚动列表选择一个或多个选项。“菜单”选项用于在一个菜单中显示选项值, 只能从中选择单个选项。两者的区别如图8-5所示。

· 跳转菜单: 跳转菜单是一个可导航的列表或弹出菜单, 菜单中的每个选项都链接到某个文档或网页, 如图8-6所示。

· 图像域: 在Dreamweaver中, 可以选择一张图片作为按钮, 如图8-7所示。当表单填写完毕后, 只需单击插入的图片即可提交表单, 而表单上的数据, 就会被提交给表单处理程序进行处理。



列表 菜单

图8-5 列表和菜单的区别

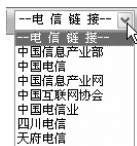


图8-6 跳转菜单



图8-7 图像域

· 文件域: 文件域用于浏览电脑上的文件并将该文件作为表单数据提交, 如图8-8所示。

· 按钮: 在向网页中插入表单或表单对象时, 在表单中都会出现【提交】和【重置】按钮, 当单击时执行操作, 用户还可以为按钮添加自定义名称或标签, 如图8-9所示。

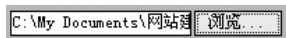


图8-8 文件域




图8-9 按钮

8.1.2 添加表单元素的一般方法

表单是表单标签与表单对象标签的结合。要创建表单, 首先需要在网页文档中插入一个空白的表单, 然后在表单对象中添加各种表单对象。

创建表单的一般方法如下。

(1) 打开要创建表单的页面文档, 将光标定位在要插入表单的位置, 然后选择【插入】|【表单】|【表单】命令, 或者选择“插入”面板上的“表单”类别, 然后单击【表单】图标, 即可在编辑窗口中插入一个空白表单。Dreamweaver会用红色的虚线框表示表单, 如图8-10所示。

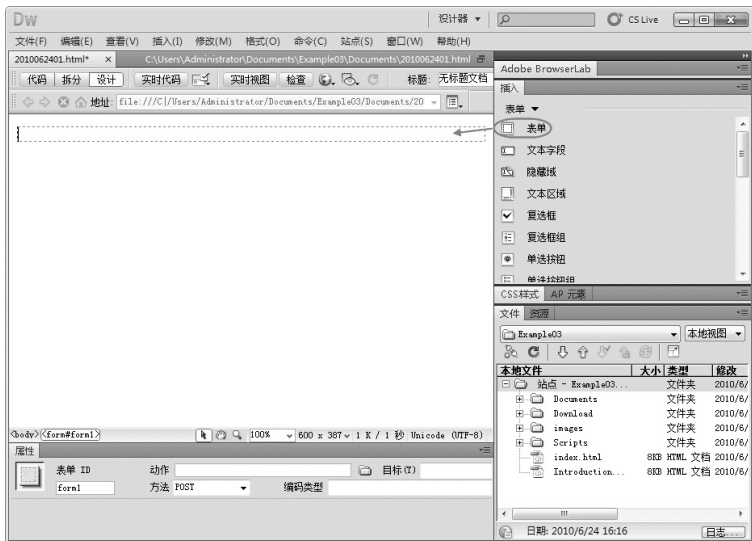


图8-10 插入空白表单

(2) 单击表单轮廓或将光标定位在虚线框内, 都可以选定表单。选定后, 可在编辑窗口下方的表单属性检查器中设置表单的属性, 如图8-11所示。

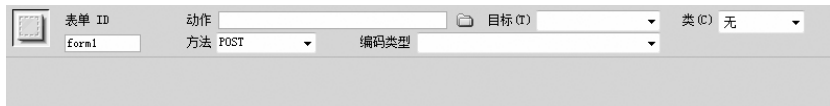




图8-11 表单属性检查器

(3) 在“动作”文本框中可以输入动作的路径, 也可以单击其右侧的按钮, 在出现的“选择文件”对话框中选择适当的页面或脚本文件。

(4) 单击“方法”选项右侧的下拉箭头, 可以从如图8-12所示的列表中选择“默认”、“GET”或“POST”方式, 这些选项决定了将表单数据传输到服务器所使用的方法。

“默认”选项是指用浏览器的默认设置来传递表单数据；“GET”选项指定用GET方法将值附加到请求该页的URL中；“POST”选项指定用POST方法在HTTP请求中嵌入表单数据。

(5) 在如图8-13所示的“目标”下拉列表中，可指定一个窗口来显示被调用程序返回的数据。

(6) 在如图8-14所示的“编码类型”下拉列表中，可以指定对提交给服务器进行处理的数据使用的编码类型。其中，application/x-www-form-urlencoded通常与POST方法一起使用；而如果要创建文件上传域，则需要指定multipart/form-data类型。



图8-12 “方法”选项

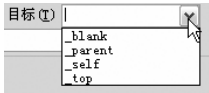


图8-13 “目标”下拉列表

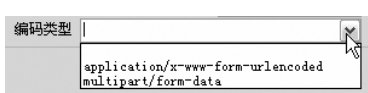


图8-14 “编码类型”下拉列表


(7) 确认光标定位在虚线框内部，从“插入”面板的“表单”类别中选择相应的表单对象按钮，即可将其插入到表单中。比如，要插入“单行文本”，只需单击【文本字段】按钮，在出现“输入标签辅助功能属性”对话框后单击【确定】按钮即可插入一个文本域，如图8-15所示。




图8-15 在表单中插入文本域

(8) 用同样的方法添加其他表单对象。

8.1.3 创建和设置表单域

利用【插入】|【表单】|【表单】命令或者“插入”面板上的“表单”类别中的按钮，可以很方便地添加各种表单域，添加表单域后，还可以利用属性检查器进行设置。

1. 插入文本域

文本域是表单对象里应用较多的一个对象。将文本光标定位于表单轮廓内，然后在“插入”面板的“表单”类别中单击【文本字段】按钮，将出现“输入标签辅助功能属性”对话框，在该对话框中可以设置表单对象辅助功能选项。“输入标签辅助功能属性”对话框中提供了以下选项。

- ID: 用于给表单域指定ID值。所指定的ID值可用于从JavaScript中引用域。如果在“样式”选项中选择了“使用‘for’属性附加标签标记”选项，ID值还可以作为for属性的值。
- 标签: 该文本框用于输入表单对象的名称，如在“标签”文本框中输入文字“姓名:”并确认后，标签文字将出现在文本域的外侧，如图8-16所示。
- 样式: 用于从系统提供的表单样式中选择一种合适的样式。
- 位置: 为标签选择相对于表单对象的位置，可选择标签出现“在表单项后”或“在表单项前”。
- 访问键: 该文本框用于输入等效的键盘键（一个字母），以便在浏览器中快速选择表单对象。
- Tab键索引: 在该文本框中可输入一个数字，以指定该表单对象的Tab键顺序。

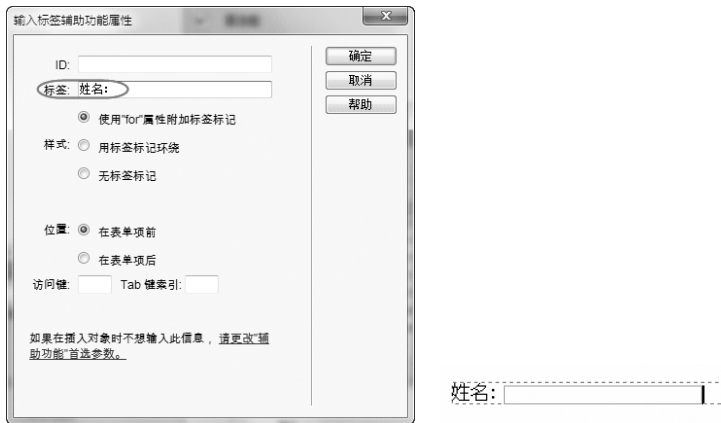


图8-16 添加标签文字



 **提示** 如果选择“插入”面板上的“表单”类别中的【文本区域】工具, 将插入一个多行的文本域, 如图8-17所示。



图8-17 多行文本域

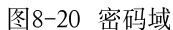
选中已插入的单行或多行文本域, 在属性检查器中都将出现如图8-18所示的属性选项。



图8-18 文本域属性检查器


文本域属性检查器的主要选项如下。

- 文本域: 该文本框用于指定文本域的名称。每个文本域只能有一个唯一名称, 以便在该表单内唯一标识该文本域。名称中不能包含空格或特殊字符, 可以使用字母、数字、字符和下画线 (_) 的任意组合, 如text01等。
- 字符宽度: 文本域的尺寸是用显示的字符数量来计量的。在“字符宽度”框中可以输入文本域的长度。默认状态下, 系统会插入一个20个字符宽度的文本域, 可以根据表单内容的长度来设置。
- 最多字符数: 该文本框用于设置单行文本域中最多可输入的字符数量。如果不输入数值, 该文本框中可以输入任意数量的字符, 文本会滚动显示; 如果设置了最多字符数, 当输入超过最大字符数的文字, 则表单会发出警告声。
- 行数: 选择文本域的类型为“多行”时, 将出现如图8-19所示的“行数”选项。可以在“行数”框中设置多行文本域的域高度。
- 类型: 该选项用于指定文本域为单行、多行还是密码域。如果选择“密码”选项, 在网页的密码文本域中输入信息时, 输入内容显示为项目符号或星号, 如图8-20所示。



· 类: 该选项用于将“CSS 规则”应用于当前的文本域对象。

在浏览器中浏览网页时，隐藏域并不可见。将信息从表单传送到CGI程序时，可以通过隐藏域来发送一些对浏览者保密的数据。这些数据可能是一个CGI程序需要的用来设置表单收件人信息的变量，也可能是一个在提交表单后CGI程序将要重定向至用户的URL。要发送这类不能让表单浏览者看到的信息，必须使用隐藏域。

将光标放置在所需位置，在菜单栏中选择【插入】|【表单】|【隐藏域】命令，或在“插入”面板上的“表单”类中单击【隐藏域】图标，即可出现一个隐藏域标志，如图8-21所示。

隐藏域的属性检查器如图8-22所示。在“隐藏区域”文本框中可以为该域输入唯一的名称;“值”文本框则用于输入要为该域指定的值。



图8-21 插入隐藏域

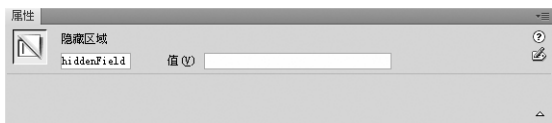


图8-22 隐藏域属性检查器

3. 插入单选按钮

单选按钮用于提供一组单选项,浏览者只能从中选择一个选项。如果选择了一个单选按钮,再选择另外的单选按钮,就会自动取消第一次的选择。下面举例说明插入单选按钮的方法。

(1) 插入一个空白表单,然后输入如图8-23所示的文字。


(2) 在“插入”面板上的“表单”类中单击【单选按钮】图标,或在菜单栏中选择【插入】|【表单】|【单选按钮】命令,出现“输入标签辅助功能属性”对话框,可以在其中输入相关参数,如图8-24所示。



图8-23 输入提示性文字

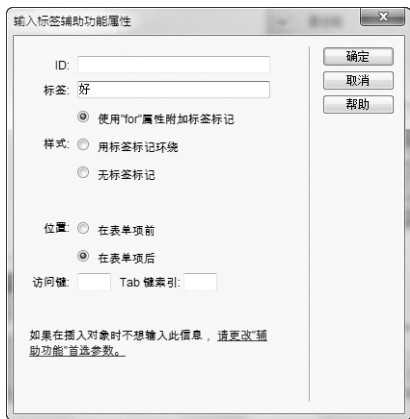


图8-24 单选按钮参数设置

(3) 单击【确定】按钮,即可在文档中插入一个单选按钮,如图8-25所示。

(4) 用同样的方法,添加其他单选按钮,效果如图8-26所示。



图8-25 单选按钮插入效果

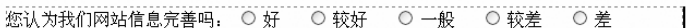


图8-26 添加其他单选按钮

选定已经插入的单选按钮,将出现如图8-27所示的单选按钮属性检查器。

单选按钮属性检查器中提供的主要选项如下。

- “单选按钮”文本框: 用于设置单选按钮对象的名称。一组选项中的每个单选按钮的名称必须一致,这样整个单选组才能有效。单选按钮名称不能包含空格或特殊字符。
- 选定值: 用于为单选按钮组指定同一个名称,该值由“选定值”文本框的内容决定。

· 初始状态: 初始状态用于设置在浏览器中载入表单时, 该单选按钮是否被选中。要为每一个单选按钮组指定默认选择, 可以选择单选按钮, 将“初始状态”选项设置为“已勾选”, 效果如图8-28所示。




图8-27 单选按钮属性检查器




图8-28 单选按钮的初始状态

4. 单选按钮组

如果在“插入”面板上的“表单”类中单击【单选按钮组】图标, 或在菜单栏中选择【插入】|【表单】|【单选按钮组】命令, 将出现“单选按钮组”对话框, 可以直接在其中添加所有的单选选项。

“单选按钮组”对话框中默认提供了两个标签, 可以将其名称由“单选”修改为需要的值, 如图8-29所示。

要添加更多的选项, 只需单击【添加】按钮, 然后输入新的选项名, 效果如图8-30所示。设置完成后单击【确定】按钮, 即可完成单选按钮组的创建。

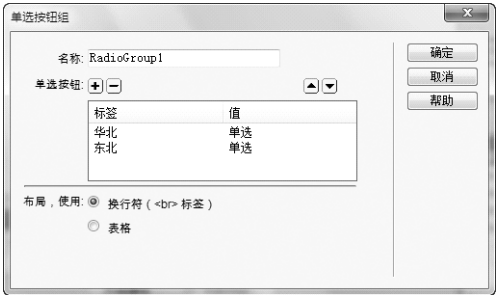



图8-29 修改默认的选项名



图8-30 添加选项

5. 插入复选框

复选框一般提供了多个选项, 用户可以选择任意多个选项。下面举例说明插入复选框的方法。

(1) 在“插入”面板的“表单”类中选择【复选框】图标, 或在菜单栏中选择【插入】|【表单】|【复选框】命令, 出现“输入标签辅助功能属性”对话框, 可以在其中输入相关参数, 如图8-31所示。

(2) 单击【确定】按钮, 即可插入一个复选框, 如图8-32所示。

(3) 用同样的方法可以添加更多的选项, 效果如图8-33所示。

选定已经插入的某个复选框, 将出现如图8-34所示的复选框属性检查器。

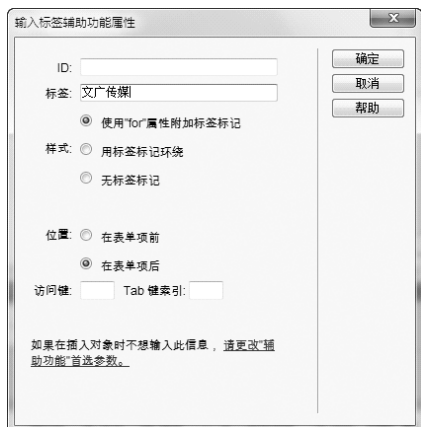


图8-31 “输入标签辅助功能属性”对话框

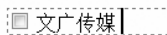


图8-32 插入复选框的效果

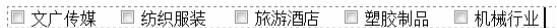


图8-33 添加其他复选框




图8-34 复选框属性检查器

复选框属性检查器的主要选项如下。

- 复选框名称：与其他表单对象一样，可以在该文本框中为其指定一个名称，每个复选框都必须有一个唯一名称且必须在该表单内唯一标识该复选框。此名称不能包含空格或特殊字符。如果不指定名称，Dreamweaver会插入默认的名称，如checkbox。
- 选定值：该文本框用于输入需要传送给服务器处理程序的信息。
- 初始状态：用于确定在浏览器中载入表单时，该复选框是否被选中。默认方式下，每个复选框的起始状态都是“未选中”，可以勾选“已勾选”选项来改变这种状态。



提示

如果选择“插入”面板上的“表单”类别中的【复选框组】工具, 将打开“复选框组”对话框，设置好参数后将插入一组复选框，如图8-35所示。

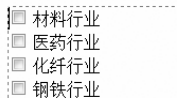


图8-35 插入复选框组

6. 插入列表/菜单

通过网页中的列表/菜单，可以在列表选择一个或多个项目。“列表/菜单”功能可以在表单中创建扩展或滚动显示的可用选项。

在Dreamweaver中，可以像插入其他表单对象一样插入列表/菜单，具体方法是：在“插


入”面板的“表单”类别中单击【选择（列表/菜单）】按钮，或在菜单栏中选择【插入】|【表单】|【选择（列表/菜单）】命令，打开“输入标签辅助功能属性”对话框，输入相关参数后单击【确定】按钮，即可在当前光标处插入一个列表/菜单，如图8-36所示。



图8-36 插入列表/菜单

选中文档中已经插入的列表/菜单，将出现如图8-37所示的属性检查器。利用其中的选项，可以设置具体的列表选项和其他属性。



图8-37 列表/菜单属性检查器

列表/菜单属性检查器中主要的选项如下。

- 列表值：单击【列表值】按钮，打开“列表值”对话框，可在其中向列表或菜单添加项目。列表中每个项目都有一个“项目标签”（出现在列表中的文本）和一个“值”（选择项目时被发送给处理中的应用程序的值）。单击【+】和【-】按钮，可添加和删除列表中的项目。项目的顺序和“初始列表值”对话框中的顺序相同。列表中的第一个项目是当页面在浏览器中加载时选择的项目，如图8-38所示。使用向上和向下箭头按钮可重新排列列表中的项目。



图8-38 添加列表值

- “选择”文本框：用于指定唯一的列表/菜单名称。如果不指定名称，Dreamweaver会提供默认的名称，如select等。

- 类型：用于指定是创建菜单还是滚动列表。选择“菜单”选项，将创建一个菜单对象，如图8-39所示。选择“列表”选项，将创建一个能列出部分或全部选项，或允许选择多个菜单项的对象，默认方式下，“选定范围”复选框内的“允许多选”选项是关闭的。

选择了“列表”类型后，可以用“选定范围”选项来指定是否可以从列表中选择多个项，如图8-40所示。

· 高度：选择“列表”类型时，该项用于设置菜单中项目显示的项数，如果不设置“高度”值，IE会同时显示4个项，当“列表”框中的选项超过其高度时，会显示一个带有项目的可滚动列表。

· 初始化时选定：在该列表框中可以选择一个突出选项。比如，选取“Yahoo!”选项后，该选项将出现在列表框的行首，如图8-41所示。

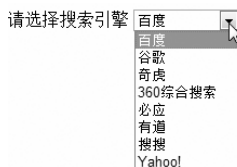


图8-39 菜单

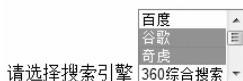


图8-40 列表

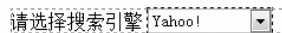


图8-41 初始化时选定项目

7. 插入图像域


Dreamweaver中还可以插入自定义的图像按钮。将光标放置在按钮位置，然后选择【插入】|【表单】|【图像域】命令，或在“插入”面板的“表单”类别中单击【图像域】按钮，将出现如图8-42所示的“选择图像源文件”对话框，选择按钮图像文件后单击【确定】按钮，即可在表单中插入一个“图像域”，如图8-43所示。



图8-42 “选择图像源文件”对话框



图8-43 插入图像域

选定已经插入的图像域，将出现如图8-44所示的图像域属性检查器。




图8-44 图像域属性检查器

图像域属性检查器的主要选项如下。

- “图像区域”文本框：用于为所选的图像指定一个名称。
- 源文件：用于指定图像文件。
- 替换：用于输入一旦图像在浏览器中载入失败后将显示的叙述性文本。
- 对齐：用于设置图像的对齐属性。
- 编辑图像：单击【编辑图像】按钮，将自动启动默认的图像编辑器并打开当前图像文件进行编辑。

8. 插入文件域

文件域用于将电脑中的特定文件附加到表单上，并与其他数据一起发送。在表单中插入文件域的方式与插入其他表单对象的方法相同，只需将光标定位在所需位置，然后选择【插入】|【表单】|【文件域】命令，或在“插入”面板的“表单”类别中单击【文件域】按钮，出现如图8-45所示的“输入标签辅助功能属性”对话框，输入参数后单击【确定】按钮，即可插入一个用于输入或显示文件名及路径的文本框，并在其右侧出现一个【浏览】按钮，如图8-46所示。浏览网页时，单击【浏览】按钮可定位并选择要和表单数据一起被传送的文件。

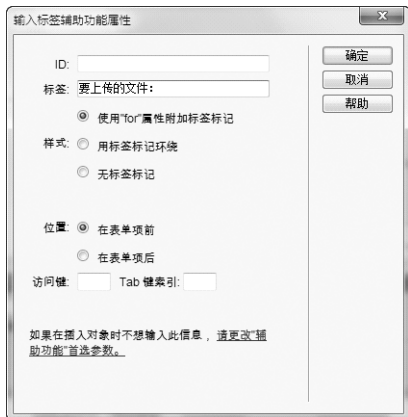


图8-45 标签辅助功能属性



图8-46 文件域插入效果

选定已经插入的文件域，将出现如图8-47所示的文件域属性检查器，其中主要的选项如下。

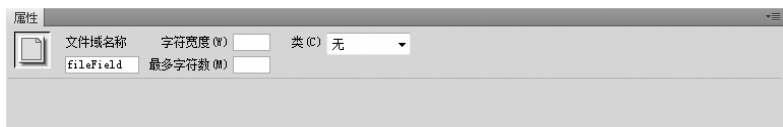



图8-47 文件域属性检查器

- 文件域名称：用于指定该文件域的名称。
- 字符宽度：用于指定该域最多可显示的字符数。
- 最多字符数：用于设置文件域中最多可容纳的字符数。

9. 插入按钮

要使表单具有交互性，必须在表单中提供【提交】、【重置】或【发送】等按钮。要插入按钮，可将光标定位于表单内需插入按钮的位置，在菜单栏中选择【插入】|【表单】|【按钮】命令，或在“插入”面板的“表单”类别中单击【按钮】图标，出现如图8-48所

示的“输入标签辅助功能属性”对话框，输入参数后单击【确定】按钮，即可插入一个按钮，如图8-49所示。

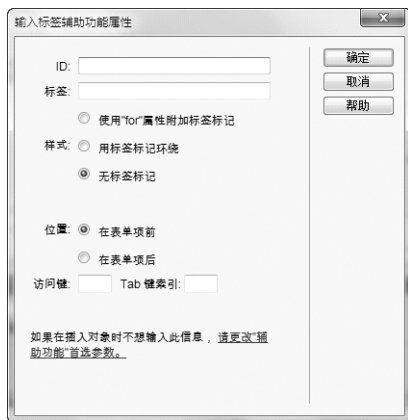


图8-48 标签辅助功能属性



图8-49 插入的按钮

选中要设置属性的按钮，将出现按钮属性检查器，其中主要的选项如下。

- 按钮名称：用于设置按钮的名称。需要注意的是，【提交】和【重置】是两个保留按钮名称，【提交】按钮会使用POST方法将表单发送到指定的动作（通常是服务器端程序的URL或一个mailto地址），【重置】按钮会将表单中所有的域清除。

- 值：用于输入按钮上显示的文本。比如，在“值”文本框中输入“取消”二字时，按钮上将显示“取消”字样，如图8-50所示。创建按钮时，默认的文本为“提交”。

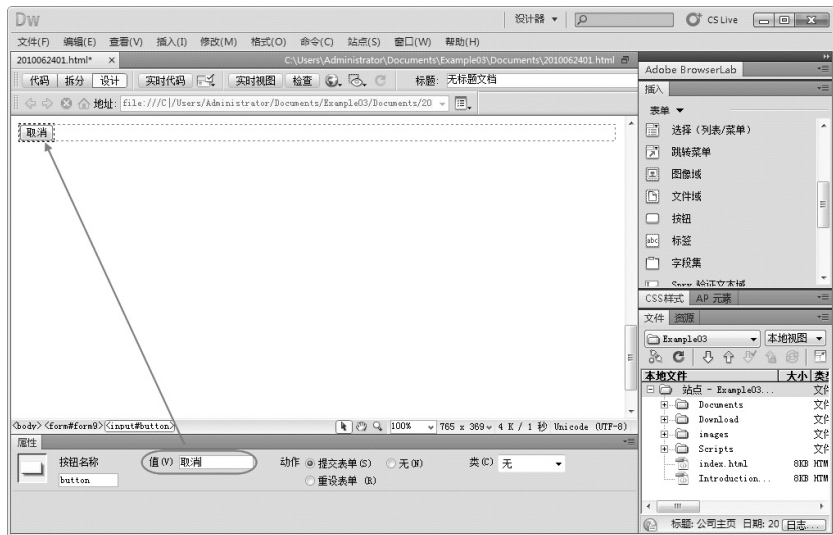


图8-50 输入按钮上显示的文本

- 动作：用于设置按钮的功能。选中“提交表单”选项，表示该按钮用于提交数据值到服务器。若选中“重设表单”选项，则表示表单内的填写内容全部清空，重新填写一遍。选择“无”选项，表示没有动作的按钮，可通过一些触发事件及执行程序响应按钮的一些操作。

10. 创建跳转菜单

跳转菜单是网页中的一种出现式菜单，当访问者选择此类菜单时，会列出一个链接到文

档或文件的选项。可以创建到整个Web站点内文档的链接、到其他Web站点上文档的链接、电子邮件链接、到图形的链接，也可以创建到可在浏览器中打开的任何文件类型的链接。

选择【插入】|【表单】|【跳转菜单】命令（或在“插入”面板的“表单”类别中单击【跳转菜单】按钮），将出现如图8-51所示的“插入跳转菜单”对话框。

“插入跳转菜单”对话框中主要提供了以下选项。

- 菜单项：单击【加号】按钮 \oplus ，可以添加一个菜单项。再次单击该按钮，则添加另一个菜单项。选定一个菜单项，然后单击【减号】按钮 \ominus 可将其删除。选定一个菜单项，然后用【箭头】按钮 \updownarrow ，可以在列表中向上或向下移动此菜单项。

- 文本：用于输入要在菜单列表中显示的文本。要使用菜单选择提示，可在第一个菜单项的“文本”文本框中输入提示文本。

- 选择时，转到URL：用于设置菜单的链接目标。单击该选项右侧的【浏览】按钮，可以选择要链接到的文件，也可以在文本框中直接输入该文件的路径。

- 打开URL于：用于选择文件的打开位置，根据网页是否应用了框架包括“主窗口”和“框架”两个选项。前者指在同一窗口中打开文件，后者指在所选框架中打开文件。

- 菜单ID：用于输入菜单项的名称。

- 选项：包括“菜单之后插入前往按钮”与“更改URL后选择第一个项目”两个可选项，前者可添加一个“前往”按钮，后者主要在使用菜单选择提示时选择它。

要创建跳转菜单，只需先将文本光标放在“文档”窗口中，然后选择【插入】|【表单】|【跳转菜单】命令，打开“插入跳转菜单”对话框，再在其中设置菜单的项目，并选中“更改URL后选择第一个项目”选项。跳转菜单建立后，可通过属性检查器来更改列表顺序和链接地址，也可添加、删除或重命名选项。下面通过一个简单的菜单实例介绍跳转菜单的创建方法。

（1）将光标定位到页面中需要创建跳转菜单的位置。

（2）选择【插入】|【表单】|【跳转菜单】命令，打开“插入跳转菜单”对话框。在“文本”文本框中输入第1个菜单的名称，然后选中“更改URL后选择第一个项目”复选项，如图8-52所示。

（3）单击【加号】按钮，新增一个菜单项，如图8-53所示。

（4）将第2个菜单项的“文本”设置为“IP查询”，如图8-54所示，然后在“选择时，转到URL”文本框中输入链接到的目标位置。

（5）用同样的方法添加其他菜单项，如图8-55所示。

（6）单击【确定】按钮，即可创建出如图8-56所示的跳转菜单。

（7）保存文档，按下【F12】键预览网页，效果如图8-57所示。

（8）单击跳转菜单右侧的下拉箭头，将出现如图8-58所示的菜单。



图8-51 “插入跳转菜单”对话框



图8-52 设置第1个菜单项



图8-53 新增菜单项



图8-54 设置第2个菜单项



图8-55 添加其他菜单项



图8-56 跳转菜单创建效果

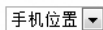


图8-57 预览效果

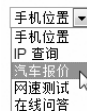


图8-58 菜单

8.2 使用行为

Dreamweaver的“行为”是网页上一段用于实现浏览者与Web页进行交互的JavaScript代码。使用行为，可以响应鼠标或键盘的一些动作，从而实现一些网页特效。本节将介绍行为的基本概念和一些典型行为的用法。

8.2.1 认识行为

“行为”是事件和动作的结合，行为被规定附属于用户页面上的某个特定的元素，可以是一个文本链接、一个图像或者<body>标识。使用“行为”面板，可以指定动作及触发该动作的事件，从而将“行为”添加到页面中。

1. 事件的概念

“事件”是任何与使用者在一个链接上单击同样具有交互性的事情，也可以是一个Web页的载入过程同样自动化的某件事情。实际上，客户端脚本程序要处理的内容就是操作Web页上的各种对象，并通过响应各种事件（如鼠标单击、鼠标移动、按下键盘按键等）来提供

一种表现力丰富的、具有交互功能的用户界面。比如，将鼠标指针移动到某个链接上时，浏览器便为该链接生成一个onMouseOver（鼠标经过）事件，然后浏览器查看是否存在当为该链接生成该事件时浏览器应该调用的JavaScript代码，不同的页元素定义了不同的事件。

每个浏览器都提供了一组事件，这些事件可以与“行为”面板的【添加动作】按钮（+）下拉菜单中列出的动作相关联。当用户进行单击按钮等操作时，即产生了一个事件，需要浏览器进行处理。浏览器响应事件并进行处理的过程称为事件处理，进行这种处理的代码称为“事件响应函数”。通常浏览器会默认定义一些通用的事件处理过程，以便响应那些最基本的事件。例如，单击超链接的默认响应就是装入并显示目标页面，单击表单中的提交按钮的默认响应就是将表单提交到服务器等。

Dreamweaver触发动作的事件主要如下。

- onAbort: 中断浏览器正在载入的图像。
- onAfterupdate: 网页中bound（边界）数据元素已经完成源数据的更新。
- onBeforeupdate: 网页中bound（边界）数据元素已改变且将要和访问者失去交互。
- onBlur: 指定元素不再被访问者交互。
- onBounce: 选取框中的内容移动到该选取框边界。
- onChange: 改变网页中的某个属性值。
- onClick: 在指定的元素上单击。
- onDbClick: 在指定的元素上双击。
- onError: 浏览器在网页或图像载入时产生错误。
- onFinish: 选取框中的内容完成一次循环。
- onFocus: 指定元素被访问者交互。
- onHelp: 访问者单击浏览器的【帮助】按钮或选择浏览器菜单中的【帮助】菜单项。
- onKeyDown: 按下任意键。
- onKeyPress: 按下和松开任意键。
- onKeyUp: 按下的键松开。
- onLoad: 图像或网页载入完成。
- onMouseDown: 按下鼠标。
- onMouseMove: 鼠标在指定元素上移动。
- onMouseOut: 鼠标从指定元素上移开。
- onMouseOver: 鼠标第一次移动到指定元素。
- onMouseUp: 鼠标弹起。
- onMove: 移动窗体或框架。
- onReadyStateChange: 改变指定元素的状态。
- onReset: 表单内容被重新设置为默认值。
- onResize: 调整浏览器或框架的大小。
- onRowEnter: bound（边界）数据源的当前记录指针已经改变。
- onRowExit: bound（边界）数据源的当前记录指针将要改变。
- onScroll: 使用滚动条向上或向下滚动。
- onSelect: 选择文本框中的文本。

- onStart: 选取框元素中的内容开始循环。
- onSubmit: 提交表格。
- onUnload: 离开网页。

2. 动作的概念

“动作”是Dreamweaver中预先编写好的JavaScript代码段，这些代码可以执行特定的任务，例如打开浏览器窗口、显示或隐藏层、播放声音或停止Shockwave影片。Dreamweaver CS5自身提供了大量内置的动作。

3. 事件和动作的关系

将行为附加到页元素之后，只要对该元素的发生指定了事件，浏览器就会调用与该事件关联的动作（JavaScript代码）。例如，如果将“播放声音”动作附加到某个链接并指定它将由onMouseOver事件触发，那么只要在浏览器中用鼠标指针指向该链接，就将播放设置的声音文件。

一个单独的事件可以触发多个动作，用户不会在向单个事件中附加多个相同动作的实体时受到限制。这些动作发生的顺序可以被指定。

8.2.2 “行为”面板

使用“行为”面板，可以在Dreamweaver CS5中轻松设计出实用的JavaScript代码，从而在网页上实现一系列在客户端发生的行为动作。在“行为”面板中选择一个动作，并结束相应的对话框操作后，默认的事件就会出现在“事件”窗格中，而所选择的动作出现在“动作”窗格中。通过单击默认事件旁边的向下箭头，就可以选择不同的事件。双击相应的动作，打开相关的参数窗口，可以修改动作的属性。

选择【窗口】|【行为】命令或使用快捷键【F8】，都可以打开如图8-59所示的“行为”面板，其中主要提供了【显示设置事件】、【显示所有事件】、【添加动作】、【删除动作】、【向上移动】、【向下移动】等按钮。

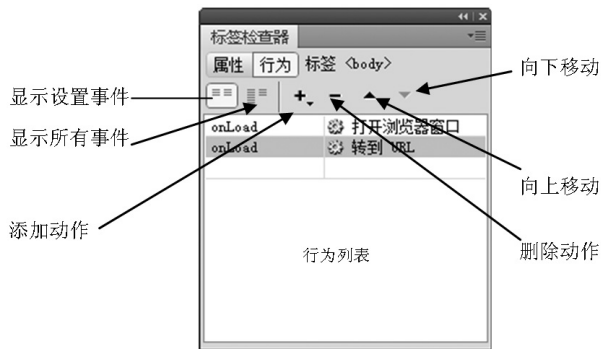






图8-59 “行为”面板



“行为”面板中各个按钮的功能如下。

- 【显示设置事件】按钮: 按下按钮，列表框中只显示附加到当前文档的事件。事件被分别划归到客户端或服务器端类别中。每个类别的事件都包含在一个可折叠的列表中，可以单击类别名称旁边的加号/减号按钮展开或折叠该列表。“显示设置事件”是默认的视图。
- 【显示所有事件】按钮: 按下按钮，列表框中按字母降序显示给定类别的所有事

件，也包括在网页中已经设置的事件，如图8-60所示。

· **【添加动作】按钮** ：单击该按钮，将出现如图8-61所示的“添加动作”菜单，其中包含了可以附加到当前所选元素的动作。从该列表选择一个动作时，会出现一个对话框，以便在其中指定动作参数。

· **【删除动作】按钮** ：单击该按钮，将在行为列表中删除当前选中的事件和动作。

· **【向上移动】按钮**  和 **【向下移动】按钮** ：用于将特定事件的所选动作在行为列表中向上或向下移动。给定事件的动作是以特定的顺序执行的。可以为特定的事件更改动作的顺序。

· **行为列表框**：行为列表框中显示了页面上添加的行为，单击行为列表框中所选事件名称旁边的箭头按钮时，会出现一个下拉列表，其中包含可以触发该动作的所有事件，如图8-62所示。只有在选择了行为列表中的某个事件时才显示此下拉列表。根据所选对象的不同，显示的事件也有所不同。

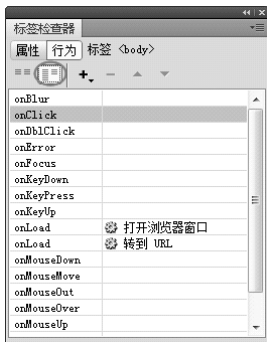


图8-60 显示所有事件



图8-61 “添加动作”菜单



图8-62 事件下拉列表

8.2.3 常用内置行为动作及其应用

Dreamweaver CS5自带的行为非常丰富，可以通过“行为”面板上的“添加动作”菜单来将行为附加到文档中，也可以附加到链接、图像、表单对象或多种其他HTML元素中。下面介绍一些典型行为的用法。

1. 交换图像和恢复交换图像

“交换图像”行为用于将一个图像和另一个图像进行交换，主要用于创建鼠标经过按钮的效果；而“恢复交换图像”行为用于将最后一组交换的图像恢复为以前的源文件，在将“交换图像”行为附加到某个对象时选择“恢复”选项，将会自动添加“恢复交换图像”行为。下面举例说明“交换图像”行为的应用方法。

(1) 选择【插入】|【图像】命令，在页面文档中插入如图8-63所示的图像。

(2) 在图像属性检查器中为图像设置一个名称，如图8-64所示。指定名称后，可以方便在“交换图像”对话框中选择对象。


(3) 选择要交换的图像对象，在“行为”面板中单击【添加动作】按钮 ，从出现的菜单中选择【交换图像】选项，如图8-65所示。



图8-63 插入图像



图8-64 图像命名

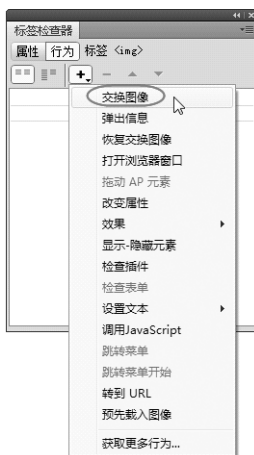


图8-65 选择【交换图像】选项

(4) 打开“交换图像”对话框后，从“图像”列表框中选择要更改其来源的图像，然后单击【浏览】按钮，在出现的“选择图像源文件”对话框中选择新图像文件，如图8-66所示。



图8-66 选择交换后的图像

(5) 选中“预先载入图像”选项，可在加载页面时对新图像进行缓存；选中“鼠标滑开时恢复图像”选项，可以自动添加“恢复交换图像”行为，以便将最后一组交换的图像恢复为以前的源文件。

(6) 设置完成后单击【确定】按钮，即可在“行为”面板中看到如图8-67所示的两个动作。

(7) 从“交换图像”的“事件”触发控制器中选择onClick选项，表示在图像上单击时触发交换图像的动作，如图8-68所示。

(8) 保存文档，再按下【F12】键预览页面，用鼠标在【首页】按钮上单击时，将变更按钮和按钮文字的颜色，如图8-69所示。

2. 弹出信息

“弹出信息”行为用于在浏览器中弹出一个包含指定消息的警告框。下面举例说明其使用方法。



图8-67 动作添加效果

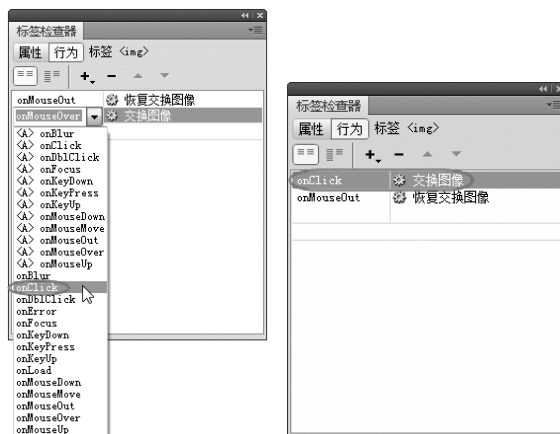


图8-68 设置触发事件

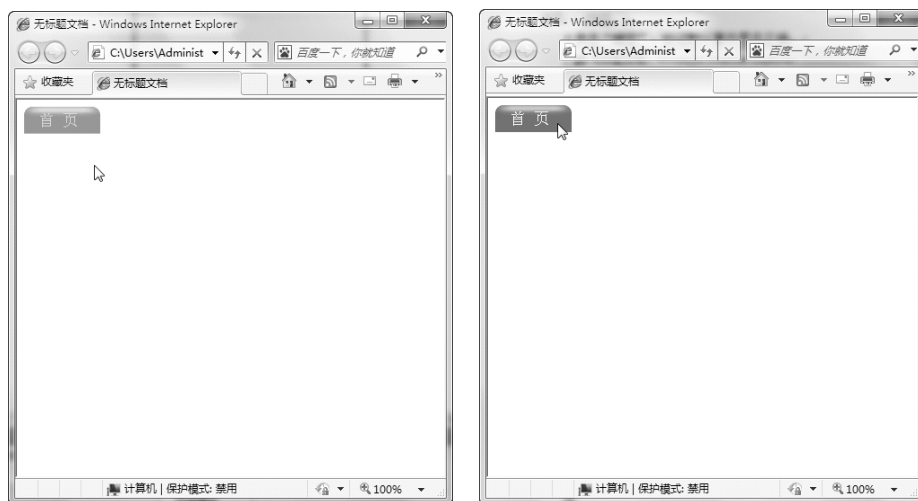


图8-69 预览效果

(1) 选择文档窗口中的文字对象，在“行为”面板中单击【添加动作】按钮 $+$ ，从出现的菜单中选择【弹出信息】选项，然后在出现的“弹出信息”对话框中输入要显示的警告信息的内容，如图8-70所示。

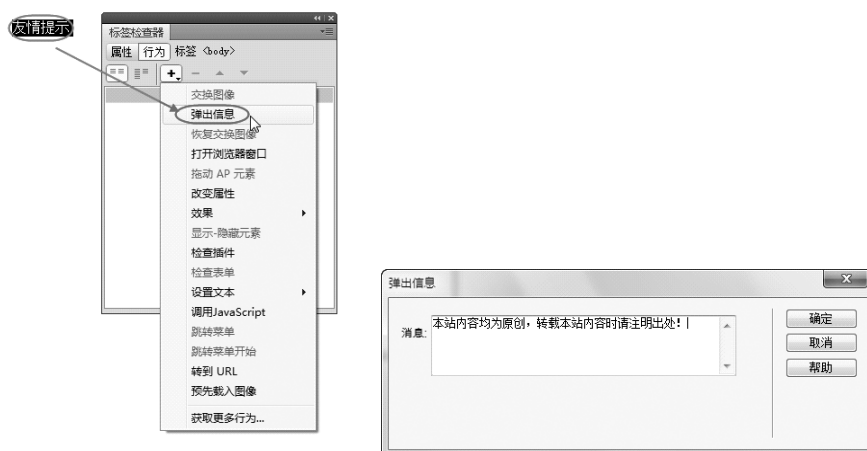


图8-70 设置“弹出信息”内容


(2) 设置完成后单击【确定】按钮，即可在“行为”面板中看到如图8-71所示的动作。

(3) 保存文档，再按下【F12】键预览页面，当单击文字“友情提示”时，将出现如图8-72所示的警告框。

3. 打开浏览器窗口

使用“打开浏览器窗口”动作，可以在一个新的窗口中打开网页，并且可以指定新窗口的属性（大小等）、特性（是否可以调整大小、是否具有菜单栏等）和名称。其使用方法如下。

(1) 选择用来触发动作的对象，本例选择一些文字内容。

(2) 在“行为”面板中单击【添加动作】按钮，从出现的菜单中选择“打开浏览器窗口”动作，出现“打开浏览器窗口”对话框，如图8-73所示。

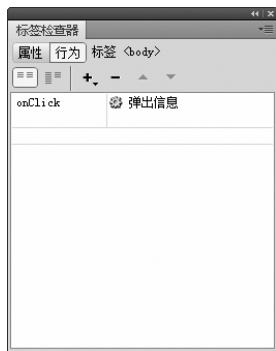


图8-71 动作添加效果

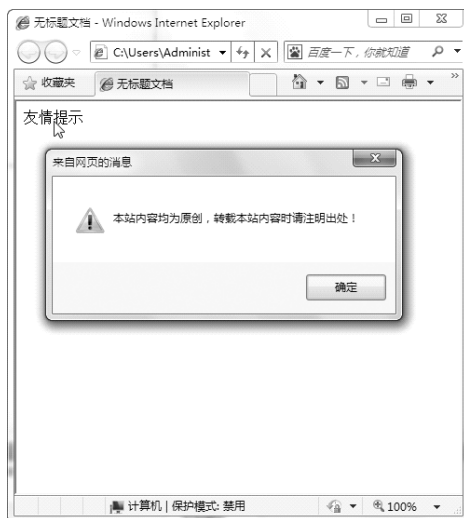


图8-72 预览效果



图8-73 打开“打开浏览器窗口”对话框

(3) 单击“要显示的URL:”选项后面的【浏览】按钮，在出现的对话框中选择一个新窗口中出现的网页文件，或者直接输入一个要在新窗口中打开的网址。

(4) 在“窗口宽度”框中指定窗口的宽度，以像素为单位；在“窗口高度”框中指定窗口的高度，以像素为单位。

(5) 在“属性”选项组中选中“导航工具栏”，将出现包括“后退”、“前进”、“主页”等浏览器按钮；选中“地址工具栏”选项，将出现一行包括地址文本框的浏览器选项；选中“状态栏”选项，将在浏览器窗口底部的区域显示消息；选中“菜单条”选项，将在浏览器窗口中显示出菜单；选中“需要时使用滚动条”选项，在内容超出可视区域时显示出滚动条；选中“调整大小手柄”选项，将使用户能调整窗口的大小。在“窗口名称”框中可以输入新窗口的名称。本例的设置情况如图8-74所示。

(6) 设置完成后，单击【确定】按钮，即可在“行为”面板中加上“打开浏览器窗口”动作，将其触发事件更改为onClick，如图8-75所示。

(7) 保存文档，再按下【F12】键预览页面，当单击其中设置了动作的文字时，将打开如图8-76所示的窗口，并显示所指定的URL页面。



图8-74 动作参数设置

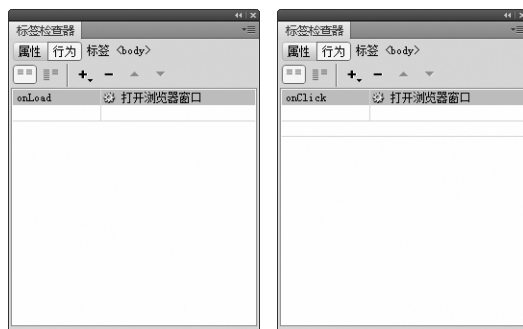


图8-75 行为添加效果

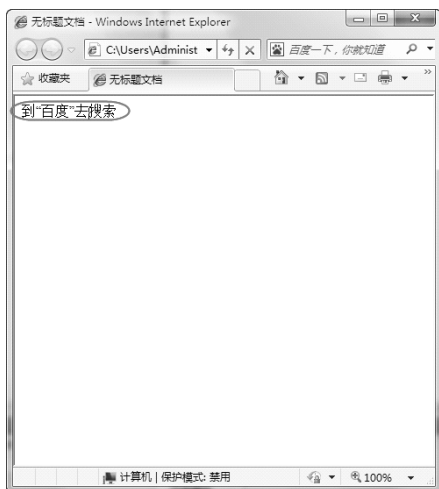


图8-76 预览效果

4. 拖动AP元素

“AP元素”动作用于让浏览者在浏览器窗口中任意拖放AP元素，从而创建像拼板图像游戏一样的界面元素。其使用方法如下。

(1) 在页面中创建一个AP Div元素。


(2) 在“行为”面板中单击【添加动作】按钮，从出现的菜单中选择“拖动AP元素”动作，出现“拖动AP元素”对话框，该对话框包括“基本”与“高级”两个选项卡，如图8-77所示。



图8-77 打开“拖动AP元素”对话框

- (3) 在“AP元素”下拉列表中，选择希望被移动的AP元素。
- (4) 在“移动”下拉列表中选择“限制”选项。
- (5) 要设置被拖动对象的位置，可在“放下目标”中的“左”和“上”文本框中输入坐标。如果单击【取得目前位置】按钮，可使用AP元素的当前位置来填充这些文本框。
- (6) 要围绕AP元素被放置到的目标坐标来设置一个对齐区域，可以在“靠齐距离”文本框中输入一个像素值。
- (7) 对于附加的选项，可以单击“高级”选项卡来设置，如图8-78所示。
- (8) 设置完成后，单击【确定】按钮即可在“行为”面板中添加上“拖动AP元素”动作，如图8-79所示。



图8-78 “高级”选项卡




图8-79 动作添加效果

- (9) 保存文档，再按下【F12】键预览页面，拖动其中的AP元素，即可将其移动到页面的任意位置，如图8-80所示。

5. 改变属性

使用“改变属性”动作，可以更改对象的一些属性的值，其用法如下。

- (1) 在文档中选择用来触发动作的对象，本例选中一个AP元素。
- (2) 在“行为”面板中单击【添加动作】按钮, 在出现的菜单中选择“改变属性”动作，出现如图8-81所示的“改变属性”对话框，然后在该对话框中进行相关选项设置。
- (3) 在“元素类型”下拉列表中，可以选择一种对象类型，例如DIV、form或select。
- (4) 在“元素ID”下拉列表中选择想要改变的属性对象。

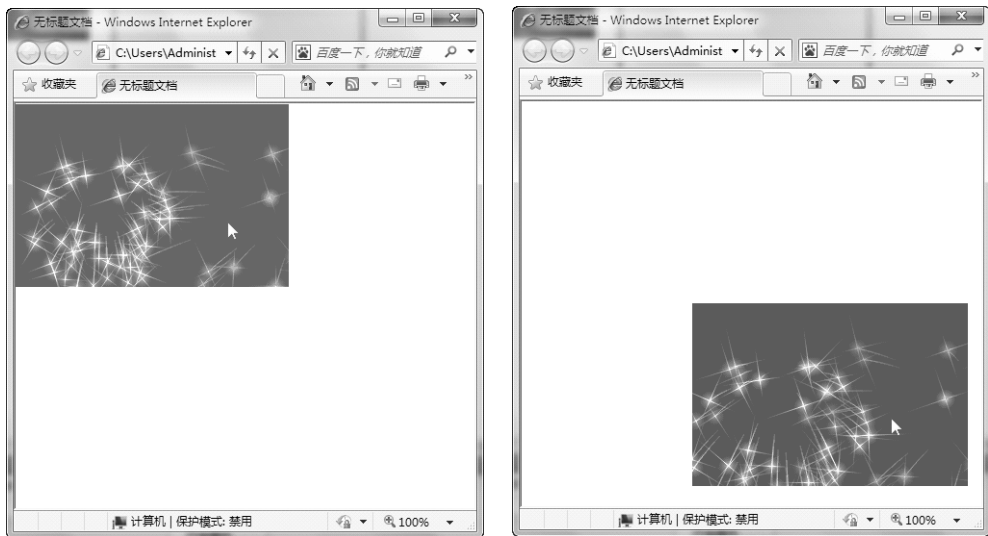


图8-80 预览效果

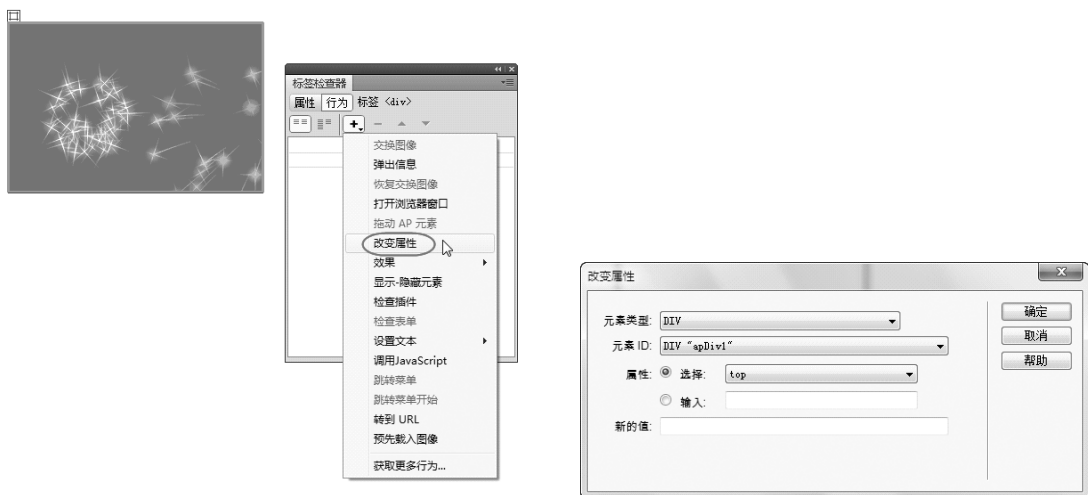


图8-81 打开“改变属性”对话框


(5) 在“属性”栏的“选择”下拉列表中选择要改变的属性，也可以选择“输入”选项后输入属性值。

(6) 在“新的值”文本框中输入当事件发生时被插入的属性的新值。本例的设置情况如图8-82所示。

(7) 设置完成后，单击【确定】按钮即可在“行为”面板中添加上“改变属性”动作，再将其触发事件更改为onClick，如图8-83所示。

(8) 保存文档，再按下【F12】键预览页面，当单击其中设置了动作的AP元素时，将使AP元素的高度增加，如图8-84所示。

6. 创建特殊效果

在“行为”面板中单击【添加动作】按钮, 从出现的菜单中选择【效果】选项，将出现如图8-85所示的子菜单。其中的7个选项都可以完成动画形式的视觉增强功能。

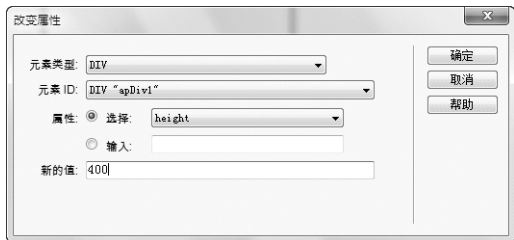


图8-82 “改变属性”动作的参数设置

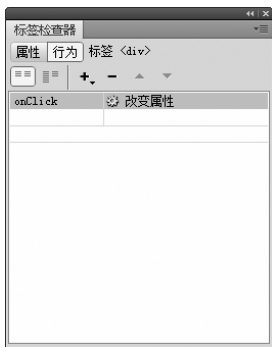


图8-83 动作添加效果

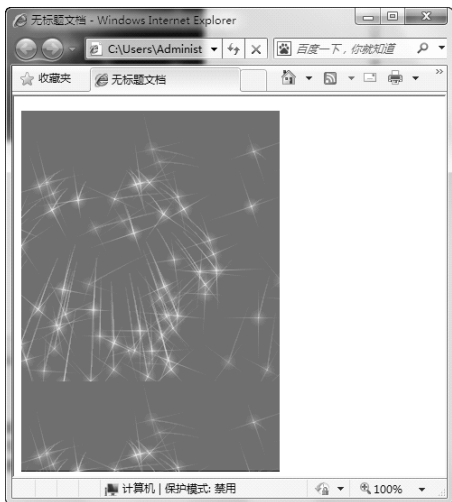
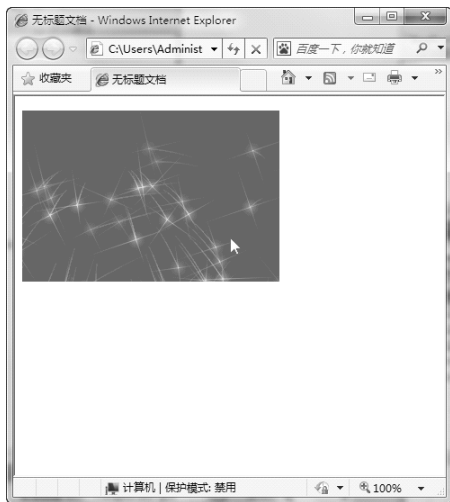


图8-84 预览效果



图8-85 【效果】子菜单

各个效果的功能如下。


- 增大/收缩：使元素变大或变小。
- 挤压：使元素从页面的左上角消失。
- 显示/渐隐：使元素显示或渐隐。
- 晃动：从左向右晃动元素。
- 滑动：上下移动元素。

· 遮帘：向上或向下滚动百叶窗来隐藏或显示元素。

· 高亮颜色：更改元素的背景颜色。

下面以创建“挤压”动画效果为例，说明“效果”动作的添加和应用方法。

(1) 在文档中选择用来触发动作的对象，本例选中一个图像。

(2) 在“行为”面板中单击【添加动作】按钮 , 在出现的菜单中选择【效果】选项，再从其子菜单中选择【挤压】效果，出现如图8-86所示的“挤压”对话框。

(3) 直接单击【确定】按钮即可在“行为”面板中加上“挤压”动作，再将其触发事件更改为onClick。

(4) 保存文档，按下【F12】键预览页面，当单击其中设置了动作的按钮时，将使按钮逐步变小并从窗口的左上角消失，如图8-87所示。



图8-86 打开“挤压”对话框

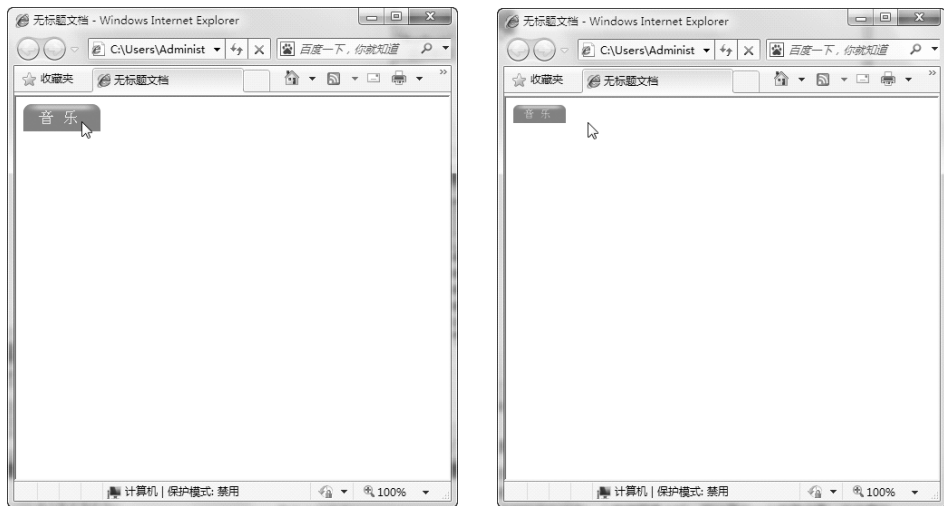



图8-87 “挤压”动作的预览效果

7. 显示—隐藏元素

“显示—隐藏元素”行为用于显示、隐藏或恢复一个或多个页面元素的默认可见性。下面举例讲解具体应用方法。

(1) 在文档窗口中插入一幅图像和一个AP元素。

(2) 选中AP元素，在“行为”面板中单击【添加动作】按钮, 在出现的菜单中选择“显示—隐藏元素”动作，出现如图8-88所示的“显示—隐藏元素”对话框。

(3) 从“元素”列表中选择要显示或隐藏的元素（本例选择其中的AP元素），然后单击【隐藏】按钮，将其默认的可见性设置为隐藏。

(4) 单击【确定】按钮即可在“行为”面板中添加上“显示—隐藏元素”动作，如图8-89所示。

(5) 在文档窗口中将AP元素移动到如图8-90所示的位置，使之覆盖住“海南地图”的右下区域。

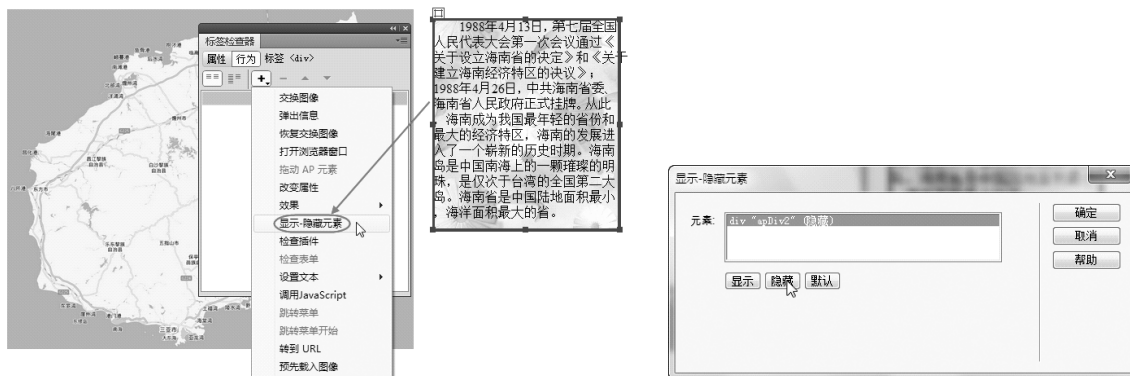


图8-88 打开“显示—隐藏元素”对话框



图8-89 动作添加效果



图8-90 移动AP元素

(6) 保存文档，再按下【F12】键预览页面，当单击其中“海南地图”时，就会出现“海南省简介”的相关文字信息，如图8-91所示。再单击文本框，文本框会消失。

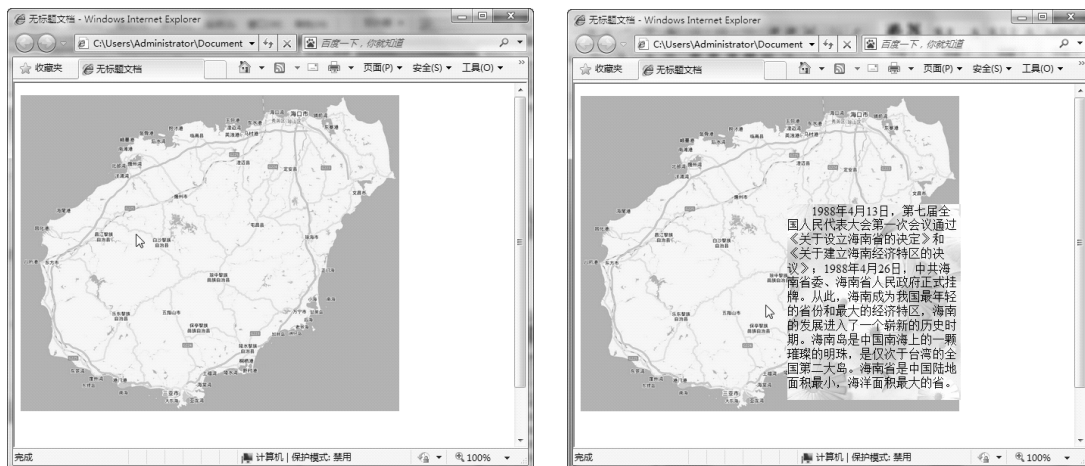


图8-91 预览效果

8. 检查插件

使用“检查插件”动作，可以检查用户的浏览器是否安装有Shockwave或Flash播放插

件, 如果有则转到正常播放的网页, 以正常访问Shockwave或Flash内容; 如果没有, 则让浏览者转到另一页, 该页上显示提示信息。下面通过一个实例介绍其基本用法。

(1) 选择用于触发动作的对象, 本例选择一个Flash动画对象。在“行为”面板中单击【添加动作】按钮 \oplus , 在出现的菜单中选择“检查插件”动作, 出现如图8-92所示的“检查插件”对话框。

(2) 从“选择”下拉列表选择一个插件, 本例选择Flash选项。也可在“输入”文本框中输入其他的插件名称。

(3) 如果要指定拥有某个插件的访问者所前往的URL, 那么应在“如果有, 转到URL”文本框中输入待定的URL, 或者使用【浏览】按钮来定位文件。同样, 要让不具有该插件的浏览者留在同一页上, 则不需要选择此项。



图8-92 打开“检查插件”对话框

(4) 在“否则, 转到URL”文本框中, 输入为没有插件的使用者所准备的URL。

(5) 设置完成后, 单击【确定】按钮即可。

9. 设置文本

在“行为”面板中单击【添加动作】按钮 \oplus , 在出现的菜单中选择【设置文本】选项, 将出现如图8-93所示的子菜单。利用这4个动作, 可以对不同的文本对象进行特殊效果处理。

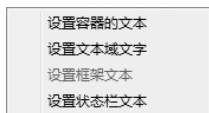


图8-93 【设置文本】子菜单

(1) 设置容器的文本。

Dreamweaver的容器是指包含了文本或其他页面元素的元素, 如AP元素、文本域等。“设置容器的文本”行为用于将页面上的容器的内容和格式替换为指定的内容。下面举例说明该动作的具体用法。

①选中页面中的一个AP元素, 在“行为”面板中单击【添加动作】按钮 \oplus , 在出现的菜单中选择【设置文本】|【设置容器的文本】动作, 出现“设置容器的文本”对话框, 从“容器”下拉列表中选择目标元素, 然后在“新建HTML”框中输入新的文本内容, 如图8-94所示。

②单击【确定】按钮即可在“行为”面板中加上“设置容器的文本”动作, 再将其触发事件更改为onClick, 如图8-95所示。

③保存文档, 按下【F12】键预览页面, 当单击其中设置了动作的AP元素时, 将在AP元素中出现“新建HTML”框中所输入的文本内容, 如图8-96所示。



图8-94 设置“设置容器的文本”动作的参数



图8-95 动作添加效果

(2) 设置文本域文字。

使用“设置文本域文字”动作，可以用指定的内容替换表单文本域的内容。下面举例说明该动作的具体用法。

①选中页面中的用来触发动作的对象，本例选择一个文本域对象。

②在“行为”面板中单击【添加动作】按钮，从出现的菜单中选择【设置文本】|【设置文本域文字】动作，打开“设置文本域文字”对话框，从“文本域”下拉列表中选择目标文本域，再在“新建文本”文本框中输入需要替换的文本内容，如图8-97所示。

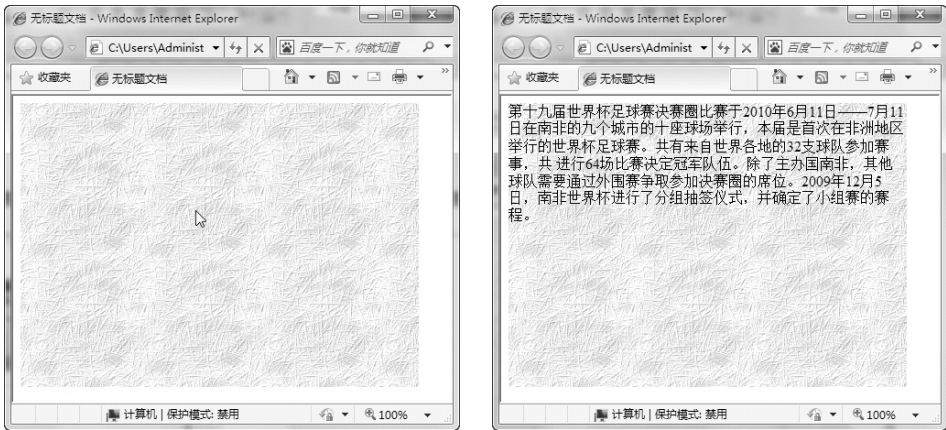


图8-96 设置效果

③单击【确定】按钮即可在“行为”面板中加上“设置文本域文字”动作，再将其触发事件更改为onClick，如图8-98所示。

④保存文档，按下【F12】键预览页面，当单击其中设置了动作的文本域时，将会更换为新的文本内容，如图8-99所示。



图8-97 设置“设置文本域文字”动作的参数

(3) 设置框架文本。

使用“设置框架文本”动作，可以在网页中动态设置框架文本，以便使用指定的内容来替换框架中的内容和格式。下面举例说明该动作的具体用法。

①创建一个框架集，选中用来触发动作的框架文本对象。

②在“行为”面板中单击【添加动作】按钮，从出现的菜单中选择【设置文本】|【设置框架文本】命令，出现如图8-100所示的“设置框架文本”对话框。



图8-98 “设置文本域文字”动作添加效果

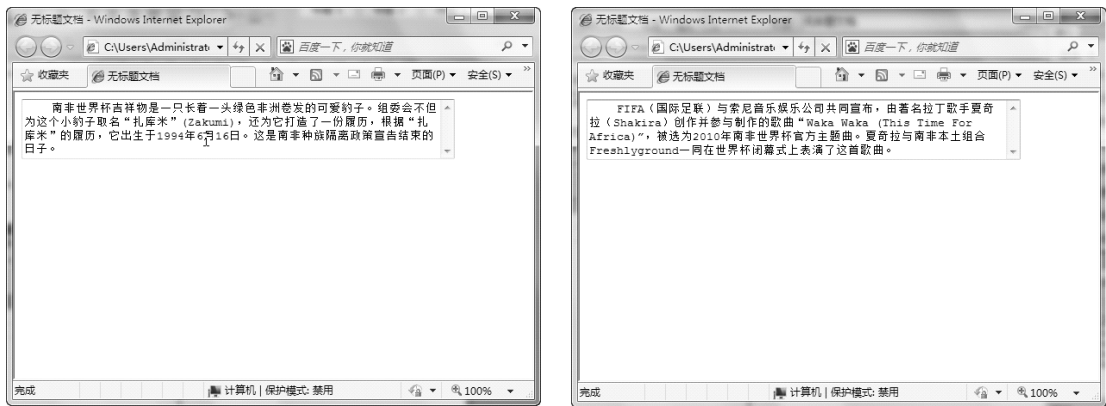


图8-99 预览效果

③从“框架”下拉列表中选择目标框架，然后在“新建 HTML”文本框中输入文本内容，单击【获取当前 HTML】按钮，可以复制当前目标框架的<body>部分的内容。

④设置完成后，单击【确定】按钮即可。

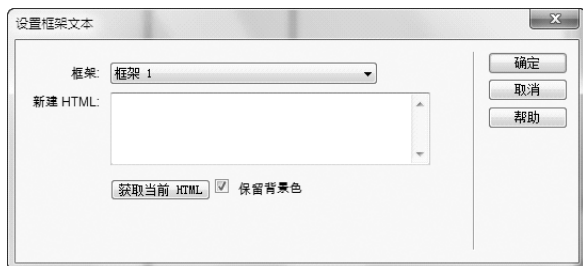


图8-100 “设置框架文本”对话框

(4) 设置状态栏文本。

使用“设置状态栏文本”动作，可以在浏览器窗口底部左侧的状态栏中显示用户设置的消息。下面举例说明该动作的具体用法。

①打开要添加状态栏文本的页面。

②在“行为”面板中单击【添加动作】按钮，从出现的菜单中选择【设置文本】|【设置状态栏文本】命令，打开“设置状态栏文本”对话框，如图8-101所示。

③在“消息”文本框中输入需要显示在状态栏中的文本内容，如图8-102所示。设置完成后，单击【确定】按钮即可。

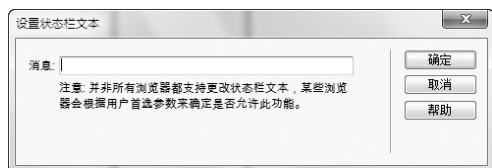


图8-101 “设置状态栏文本”对话框

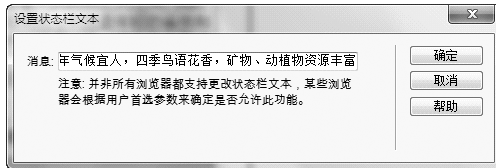


图8-102 输入状态栏中需要显示的文本信息

④保存文档，按下【F12】键预览页面，可以看到状态栏中将出现所设置的文本内容，如图8-103所示。



图8-103 预览效果

10. 其他动作简介

除前面介绍的动作外，Dreamweaver CS5还内置了多个动作，也可以从Adobe Exchange

(<http://www.adobe.com/cn/exchange/>)中下载更多的动作。下面简要介绍一些动作的功能。

- 检查表单: “检查表单”动作用于检查指定文本域的内容, 以确保用户输入的数据类型的正确性。当通过onBlur事件将“检查表单”行为附加到单独的文本字段后, 浏览者在填写表单时就会验证这些字段。也可以通过onSubmit事件将“检查表单”行为附加到表单上, 使用户在单击【提交】按钮时同时计算多个文本字段, 以防止在提交表单时出现无效数据。

- 调用JavaScript: “调用JavaScript”动作用于自由编写JavaScript或使用Web上免费的JavaScript库中提供的代码。该动作允许使用“行为”面板指定当发生某个事件时应该执行的自定义函数或JavaScript代码行。

- 跳转菜单: “跳转菜单”动作用于创建菜单对象并向其附加一个“跳转菜单”行为。创建时, 只需对系统内置的跳转菜单进行编辑即可。

- 跳转菜单开始: “跳转菜单开始”动作与“跳转菜单”行为密切相关, “跳转菜单开始”动作用于将一个【转到】按钮和一个跳转菜单关联起来, 单击【转到】按钮就能打开在跳转菜单中选择的链接。

- 转到URL: “转到URL”动作用于在当前窗口或指定的框架中打开一个新的页面, 该动作常用于一次单击更改两个或多个框架的内容。

8.3 动态网页制作初步

动态网站是指通过数据库进行架构的网站, 创建这种网站时除了要设计网页外, 还要通过数据库和编写程序来使网站具有更多自动的和高级的功能。动态网站内容的更新和维护是通过基于数据库技术的管理系统完成的, 它将网站从单纯静态页面制作延伸到对信息资源的组织和管理。Dreamweaver CS5以可视化、所见即所得方式提供了一系列创建动态网站的功能。

8.3.1 动态网页基础

动态网页的URL后缀为.asp、.aspx、.jsp、.php、.perl、.cgi等, 其内容一般是由服务器后台程序动态生成的, 可以和浏览者进行实时交互, 部分动态网页还能根据浏览者的阅读习惯进行定制。

1. 动态网页和静态网页的区别

从访问者的角度来看, 静态网页的内容固定不变, 不会让访问者产生一种互动的行为。在浏览器上通过HTTP(超文本传送协议)向Web服务器请求网页内容时, 服务器仅能回应用“静态”的HTML网页, 如图8-104所示。静态网页的最大缺点在于不易维护, 为了不断更新网页内容, 不得不重复制作一个又一个的HTML文档, 不适合内容量大、内容更新快的网站。

显然, 静态网页不能满足人们上网聊天、交友、电子商务、电子政务、影视点播的需要。在这种情况下, 基于CGI、ASP、JSP、Cold Fusion、PHP、ASP.NET等网络动态编程的动态网页层出不穷。动态网页的工作原理远比静态网页复杂得多, 网站服务器不再是单纯传递网页给客户端, 它同时还兼具执行各种程序的能力, 也要负责与数据库进行数据的沟通与存取。可见, 动态网站的服务器在本质上是一个“应用程序服务器”, 如图8-105所示。

总之, 动态网页具有交互性, 网页会根据用户的要求和选择而动态改变或响应, 将浏览器作为客户端界面, 实现数据请求动态回应; 动态网页也具有智能更新功能, 更新网页时只

需通过管理后台界面添加网页内容，就能实现页面自动更新，大大提高了工作效率。



图8-104 静态网页请求过程



图8-105 动态网页请求过程

2. 常见的动态网页的实现技术

动态网页的实现技术很多，下面简要介绍几种常用的动态网页设计技术。

· CGI (Common Gateway Interface, 通用网关接口)：CGI是早期常用的一种动态网页实现技术。这种技术以表单方式提交用户填写的资料，当向服务器提出请求后，服务器将执行一个表单所设定的可执行的CGI应用程序，该程序分析表单中所输入的资料，然后进行相关的Web数据库存取，最终将执行的结果以HTML的格式返回给客户端浏览器。

· IDC (Internet Database Connector, 互联网数据库连接头)：IDC提供了一种互联网数据库内容得以发布并可与用户交互的方法。IDC是一个包含于IIS中的ISAPI应用程序。只要具备HTML和SQL的基本知识并编写为数不多的代码就能编出具有交互能力的数据库应用程序，实现查询、输入、更新和删除Web服务器上的数据资料的功能。

· ADO (ActiveX Data Object)：ADO技术能与Active Server Pages (简称ASP) 结合，以建立提供数据资讯的网页内容，只需在网页中执行SQL指令，便可让用户在浏览器界面中输入、更新和删除Web服务器上的数据资料，即用户在浏览器中填好表单传送请求到Web服务器，该请求在Web服务器执行一个表单所指定的ASP文档。ASP文档通过ODBC驱动程序，连接到支持ODBC的数据库上，执行ASP文档所指定的SQL指令，最后将执行的结果以HTML的格式传送给用户浏览器。ADO具有容易使用、开发执行快速、消耗系统资源较少和占用磁盘空间小等优点，是Web数据库应用的最佳选择。不足之处是安全性差，代码执行效率低。

· JSP (JavaServer Pages)：JSP是由Sun Microsystems公司倡导，许多公司参与一起建立的一种动态网页新技术，它主要基于Java语言编写，由于继承了Java语言的“一次编程，到处运行”的与平台无关的特性，可以无缝地运行在UNIX、Linux、Windows平台上，是电子商务网站开发的事实标准。



提示 Dreamweaver CS5集成了主流动态网页开发技术，如ASP、JavaScript、ASP、VBScript、ASP.NET C#、ASP.NET VB、ColdFusion、JSP、PHP、MySQL等。这些动态网页的实现语言，在Dreamweaver环境下的基本操作方式非常相似。

3. 用Dreamweaver CS5创建动态网站的基本方法

使用Dreamweaver CS5创建动态网站的基本方法如下。

(1) 安装设置Web服务器。Web服务器是根据Web浏览器的请求提供文件服务的软件。常见的Web服务器包括IIS、Netscape Enterprise Server、iPlanet Web Server和Apache HTTP Server等，在Windows环境下一般安装Microsoft IIS服务器。

(2) 安装设置Web应用程序服务器。应用程序服务器是一种软件，有时也称为“脚本解释器”，其用途是帮助Web服务器处理特别标记的Web页。当请求这样的页面时，Web服务器先将该页发送到应用程序服务器进行处理，然后再将该页发送到浏览器。常见的应用程

服务器包括Macromedia ColdFusion MX、Macromedia JRun、Microsoft .NET框架、PHP、IBM WebSphere和Jakarta Tomcat。Microsoft IIS和PWS Web服务器还兼有ASP应用程序服务器的功能，应用程序服务器通常安装在运行Web服务器的同一系统上。

(3) 安装动态网站所需数据库程序。通过用数据库的存储内容可以使Web站点的设计与要显示给站点用户的内容分开。不必为每个页面都编写单独的HTML文件，只需为要表示的不同类型的信息编写一个页面或模板即可。通过使用数据库，只需将内容上传到数据库中，然后动态地检索该内容以响应用户的请求，即可向Web站点提供新的内容。一般小型的网站常使用的数据库为Microsoft Access，但对于数据量大的Web站点，一般都使用基于服务器的关系型数据库，常用关系型数据库包括MySQL、Microsoft SQL Server和Oracle。

(4) 安装数据库软件所需驱动程序。数据库驱动程序是应用程序与数据库沟通的桥梁，驱动程序使应用程序能正确识别不同的数据库文件格式，使用不同的数据库需要安装不同的驱动程序，例如，使用Access数据库，就需要使用ODBC驱动程序。一般说来，多数Windows平台上使用的数据库都已随Office或Windows系统的安装而安装。

(5) 制作动态网站。利用Dreamweaver CS5等动态网站开发工具，可以编写出由很多个动态网页组成的动态网站。一个动态网站可能由很多动态网页程序系统组成，如聊天室系统、留言板系统、学生成绩管理系统、人事管理系统、产品供求系统等，这些相对独立的系统有时又称为“Web应用程序”。

(6) 上传服务器。动态网站编写完后，可以利用Dreamweaver CS5或其他FTP上传工具，上传至相应服务器。

(7) 最后，在客户端浏览动态页面，测试网页的效果。

8.3.2 动态网页开发平台的架设

在Windows操作系统中，一般都是利用IIS来构建动态网站开发平台的。IIS是一种允许在公共Intranet或Internet上发布信息的Web服务器。IIS通过使用超文本传输协议（HTTP）传输信息，同时还支持FTP和gopher服务。IIS能够很好地支持ASP，是动态网站开发的理想平台。下面以在Windows 7环境下为例，介绍安装和配置IIS的基本方法。

1. 安装IIS

Windows系统在默认情况下没有安装IIS，必须在安装完Windows后另行安装。具体操作方法如下。

(1) 单击【开始】按钮，从出现的【开始】菜单中选择【控制面板】命令，打开“控制面板”窗口。

(2) 单击【程序】图标，进入“程序”页面，再单击其中的“打开或关闭Windows功能”选项，如图8-106所示。

(3) 在出现的“Windows功能”对话框中选择“Internet信息服务”下的功能，为简单起见，可以将其中所有的服务都选中，如图8-107所示。

(4) 单击【确定】按钮，即可开始安装所选的功能，并出现如图8-108所示的提示信息。

(5) 安装完成后，将出现一个系统提示框，直接单击【完成】按钮重新启动电脑。重新启动后，系统将打开所有Internet信息服务功能。

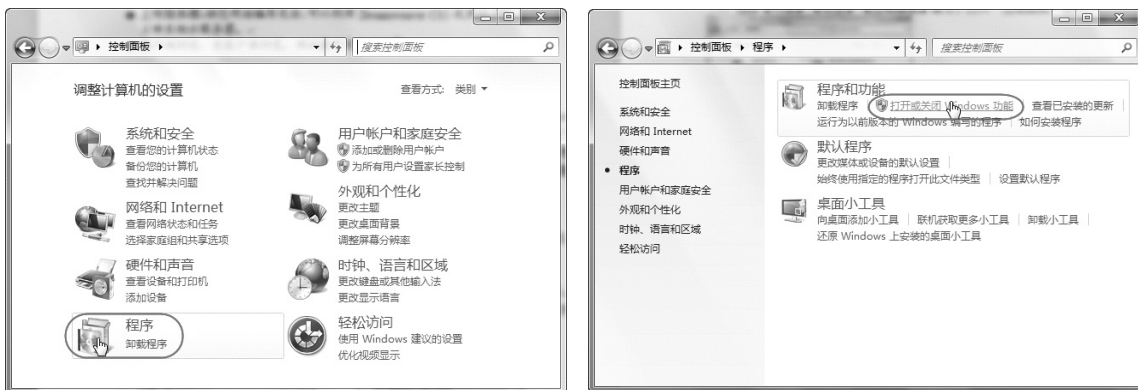


图8-106 单击“打开或关闭Windows功能”选项

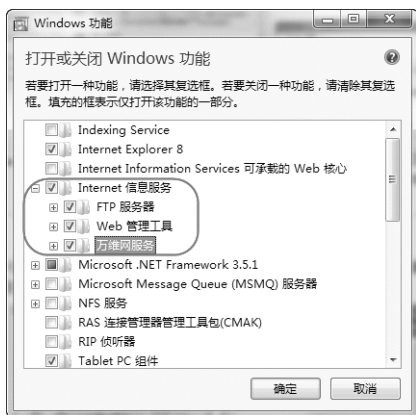


图8-107 选择要打开的Internet信息服务功能

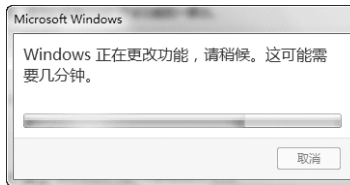


图8-108 安装过程提示信息

2. 配置IIS

安装完IIS还需要设置网页主目录及IP地址，具体设置方法如下。

(1) 进入“控制面板”窗口，单击【系统和安全】图标，进入“系统和安全”页面后，再单击其中的【管理工具】图标，如图8-109所示。

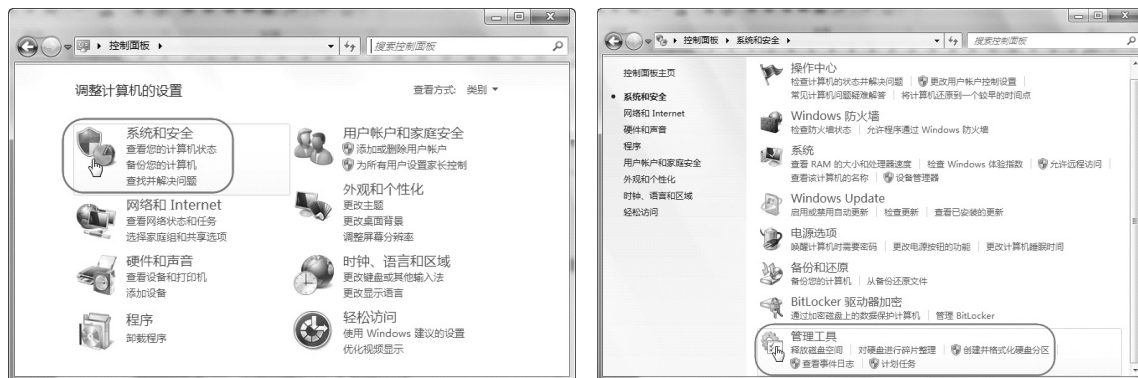


图8-109 单击【管理工具】图标

(2) 出现“管理工具”窗口后，双击“Internet信息服务（IIS）管理器”选项进行IIS设置，如图8-110所示。



图8-110 双击“Internet信息服务（IIS）管理器”选项

(3) 在“Internet信息服务（IIS）管理器”窗口中选择“Default Web Site”，然后双击【ASP】图标，如图8-111所示。ASP（活动服务器网页）是微软公司开发的代替CGI脚本程序的一种应用，可以与数据库和其他程序进行交互，用来创建和运行动态网页或Web应用程序。

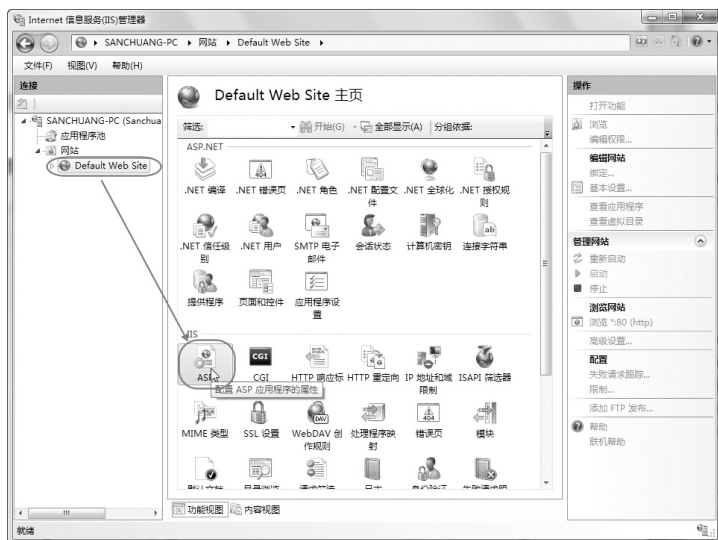


图8-111 双击【ASP】图标

(4) 进入“ASP”设置页面后，展开“行为”选项组，将“启用父路径”的参数设置为True，如图8-112所示。

(5) 接下来配置IIS的站点。单击窗口右侧“操作”栏中的“绑定”选项，打开“网站绑定”对话框，如图8-113所示。

(6) 在“网站绑定”对话框中选定当前命名的网站，单击【编辑】按钮打开“编辑网站绑定”对话框，可以在其中设置网站的IP地址、端口号和主机名，如图8-114所示。如果只是创建本地测试服务器，可以不在其中设置任何内容，然后单击【确定】按钮返回“网站绑定”对话框。



图8-112 开启父路径功能



图8-113 打开“网站绑定”对话框

(7) 在“网站绑定”对话框中单击【关闭】按钮，完成网站绑定参数的设置。

(8) 在本地磁盘上创建一个新文件夹（比如在H盘上创建一个名为mysite的文件夹），作为保存相关文件的实际路径。



图8-114 “编辑网站绑定”对话框

(9) 单击“Internet信息服务 (IIS) 管理器”窗口右侧“操作”栏中的“高级设置”选项，打开“高级设置”对话框，在其中将“物理路径”设置为本地硬盘中保存网站文件的目录，将“应用程序池”设置为“Classic.NET AppPool”，如图8-115所示。设置完成后单击【确定】按钮返回。



图8-115 网站高级参数设置

(10) 在“Internet信息服务 (IIS) 管理器”窗口中双击【默认文档】按钮，打开“默认文档”页面后单击“操作”栏中的“添加”选项，出现“添加默认文档”对话框，在该对话框的“名称”文本框中输入index.asp，表示名为index.asp的文件将作为网站的默认文件，如图8-116所示。

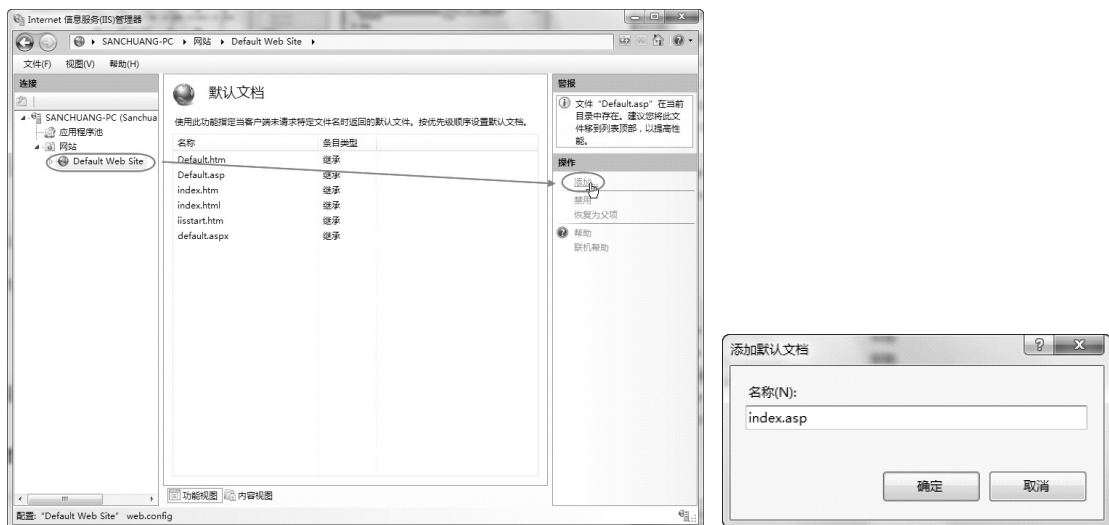


图8-116 添加默认文档

(11) 单击【确定】按钮，返回“Internet信息服务 (IIS) 管理器”窗口，完成IIS的配置。

3. 创建虚拟目录

要浏览本地计算机上的动态网页，不仅需要安装和设置IIS，还需要将存放网站的目录设为虚拟目录。创建虚拟目录的过程如下。

(1) 在“Internet信息服务 (IIS) 管理器”窗口中展开“本地计算机”下的“网站”选项，再右击其中的“Default Web Site (默认网站)”选项，从出现的快捷菜单中选择【添加虚拟目录】命令，如图8-117所示。

(2) 出现“添加虚拟目录”对话框后，在“别名”文本框中输入虚拟目录的别名（本例输入mysite），在“物理路径”文本框中输入存放网站的本地目录（本例输入H:\mysite），如图8-118所示。



图8-117 选择【添加虚拟目录】命令



图8-118 虚拟目录参数设置

(3) 单击【确定】按钮，即可创建一个名为mysite的虚拟目录，如图8-119所示。



图8-119 虚拟目录创建效果

(4) 关闭“Internet信息服务（IIS）管理器”窗口，即可完成IIS的配置和网站虚拟目录的创建，网站的默认首页文档是index.asp、default.asp、default.htm。此后，可以通过http://localhost/mysite、http://127.0.0.1/mysite来访问所设计的网站。

4. 设置站点

为了方便在设计制作过程中查看页面效果，需要在Dreamweaver CS5中为所设计的动态网页设置一个临时站点，设置方法如下。

(1) 启动Dreamweaver CS5中，选择【站点】|【管理站点】命令，出现“管理站点”

对话框。

(2) 选定事先设置好的用于创建动态网站的站点名(如mysite), 然后单击【编辑】按钮, 打开“站点设置对象”对话框, 根据需要设置或更改站点名称和本地站点文件夹, 如图8-120所示。

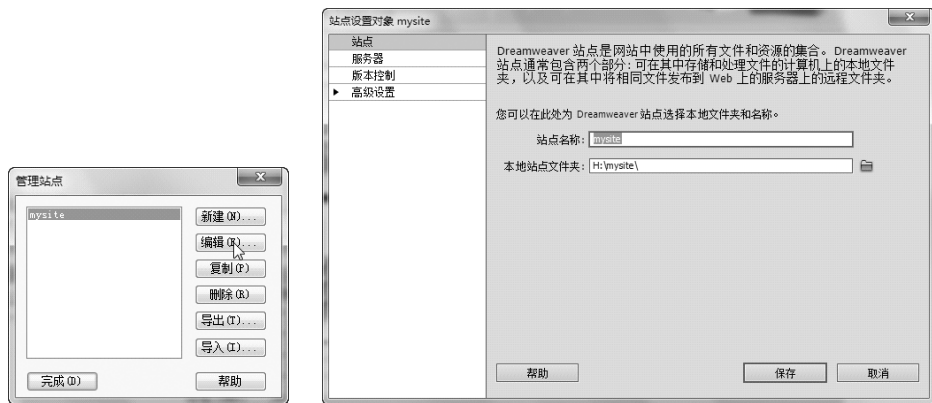


图8-120 站点基本参数设置

(3) 选择“服务器”类别, 单击【添加新服务器】按钮, 在出现的设置选项中添加服务器名称、连接方法、服务器文件夹和Web URL参数, 如图8-121所示。注意将“连接方法”设置为“本地/网络”。

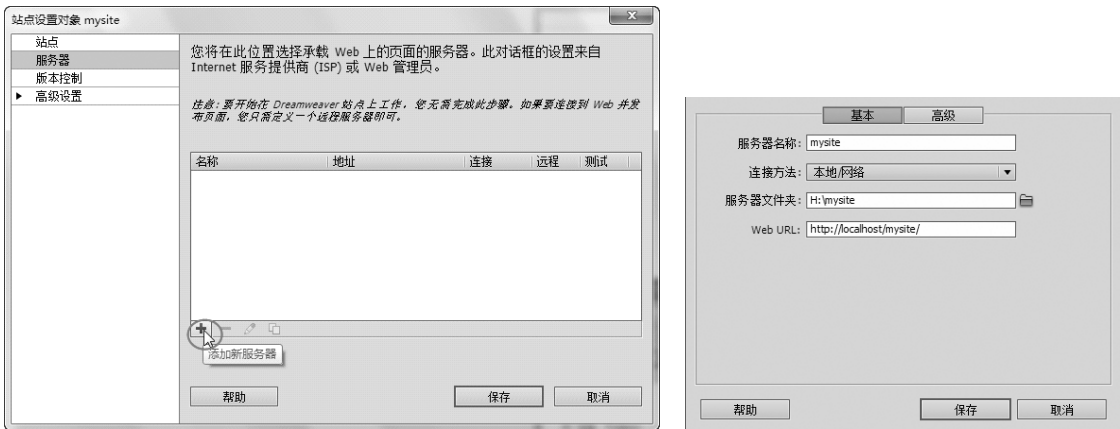


图8-121 设置服务器基本参数

(4) 切换到“高级”选项卡, 将“服务器模型”设置为ASP VBScript, 如图8-122所示。

(5) 单击【保存】按钮返回“站点设置对象”对话框, 即可看到服务器列表出现新添加的名为mysite的服务器, 选中其中的“测试”选项, 如图8-123所示。

(6) 在“站点设置对象”对话框中展开“高级设置”类别, 选择其中的“本地信息”选项, 然后在右窗格中设置默认图像文件和Web URL, 如图8-124所示。

(7) 单击【保存】按钮保存设置信息并退出“站点设置对象”对话框返回“管理站点”对话框, 单击【完成】按钮, 完成Dreamweaver站点的定义。



图8-122 设置服务器高级参数

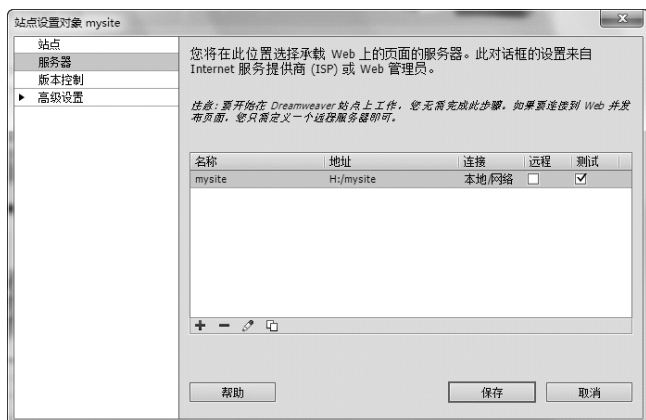


图8-123 服务器添加效果

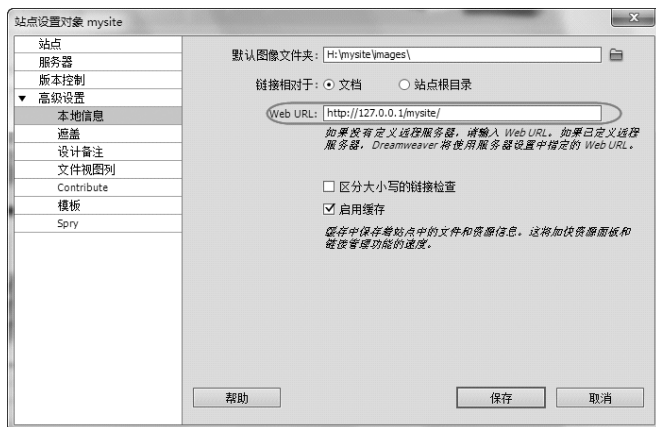


图8-124 高级参数设置

8.3.3 在Dreamweaver中查看和编辑代码

在文档窗口中添加文本、图像等元素时，Dreamweaver将自动生成HTML代码。可以使用“代码”视图或“拆分”视图来显示文档的基础代码，也可以手动添加和编辑代码。

1. 查看代码

Dreamweaver提供了多种查看代码的方式，下面介绍一些基本查看方法。

在“文档”工具栏中，单击【拆分】按钮，即可拆分文档窗口，在其中同时显示“代码”视图和“设计”视图，如图8-125所示。在该视图方式下，可以在上方的“代码”视图中编辑代码，更新代码后单击“文档”工具栏中的【刷新】按钮，或在“设计”视图中的任意位置单击，即可将对代码所做的更改在“设计”视图中显示出来。

要仅显示“代码”视图，只需单击“文档”工具栏中的【代码】按钮，即可进入如图8-126所示的“代码”视图方式。

从“工作区切换器”下拉列表中选择【编码器】命令，将进入如图8-127所示的编码环境。在该环境下，面板组停靠在主窗口的左侧，且属性检查器默认情况下处于折叠状态，“文档”窗口默认情况下在“代码”视图中显示。



图8-125 “拆分”视图

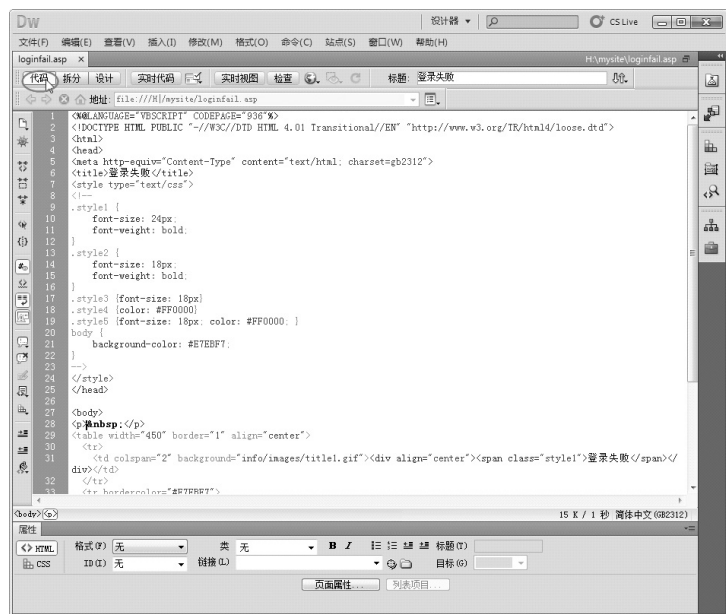


图8-126 “代码”视图

使用代码检查器，还可以在单独的编码窗口中工作。选择【窗口】|【代码检查器】命令，将出现如图8-128所示的“代码检查器”窗口。其工具栏中提供了以下选项。

- 【文件管理】：用于上传或获取文件。
- 【在浏览器中预览/调试】：用于在浏览器中对文档进行预览或调试。
- 【刷新设计视图】：更新“设计”视图中的文档。
- 【参考】：打开“参考”面板。
- 【代码导航】：用于在代码中快速移动。

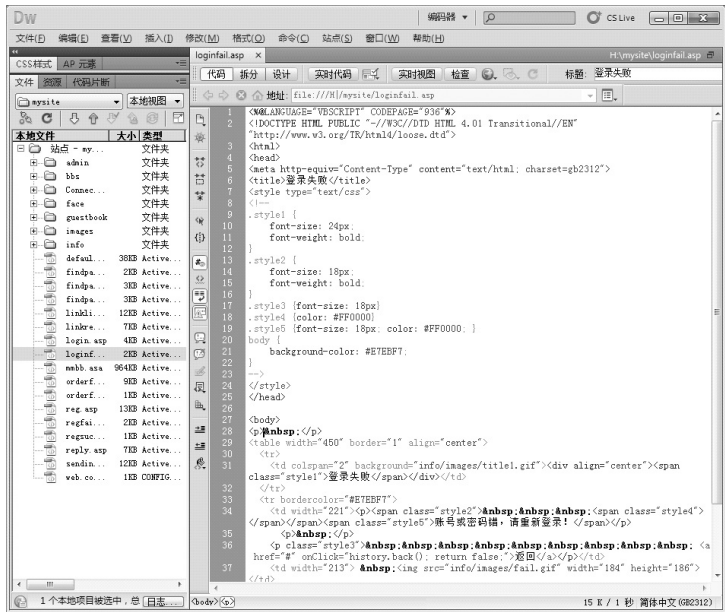




图8-127 “编码器”工作区布局

· 【选项菜单】：用于确定代码显示方式。

2. 编辑代码

可以像普通文本编辑那样，在“代码”视图或“代码检查器”中对代码进行编辑。比如，要修改如图8-129所示的错误提示信息，只需在如图8-130所示的代码行中进行修改，然后单击【刷新】按钮即可。

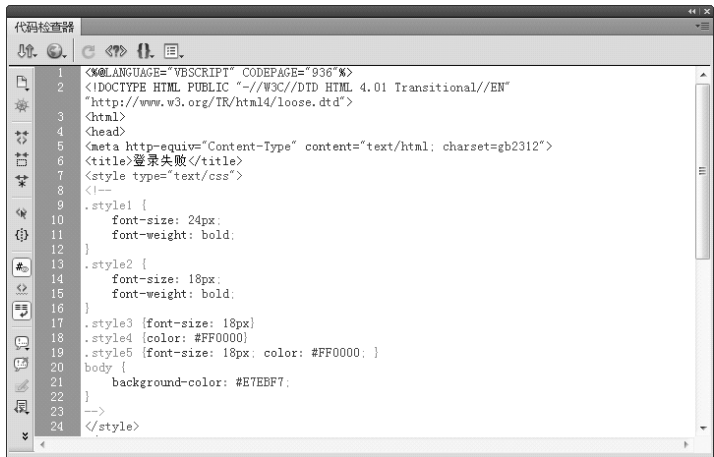


图8-128 “代码检查器”窗口



图8-129 待修改的内容

8.3.4 连接数据库

Dreamweaver CS5提供了多种连接到数据库的方法，最常用的是使用ASP进行连接，具体连接到数据库的方式又分为“数据源名称（DSN）”和“自定义连接字符串方式”两种。

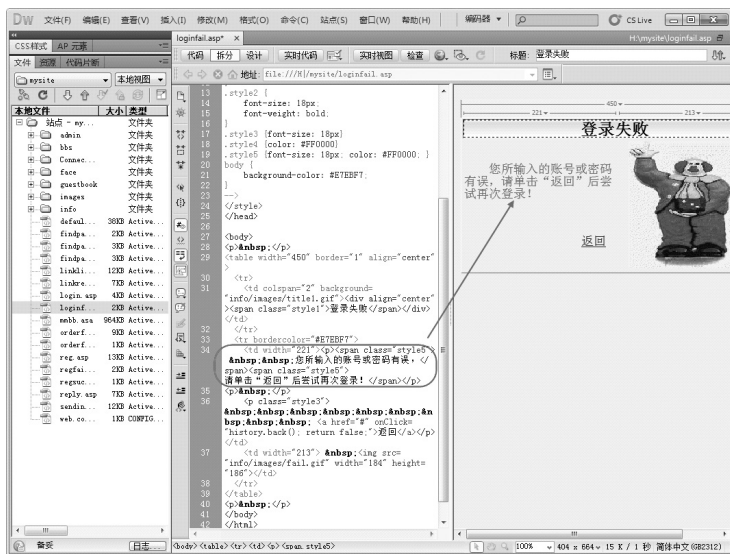


图8-130 编辑代码

1. 使用“数据源名称 (DSN)”方式连接到数据库

使用“数据源名称 (DSN)”方式连接到数据库的方法如下。

(1) 选择【窗口】|【数据库】命令，打开“数据库”面板。

(2) 单击“数据库”面板上的【添加】按钮 \oplus ，从出现的菜单中选择【数据源名称 (DSN)】选项，如图8-131所示。

(3) 出现“数据源名称 (DSN)”对话框后，单击【定义】按钮，打开“ODBC数据源管理器”对话框，利用其中的选项，即可定义一个数据源，如图8-132所示。



图8-131 选择【数据源名称 (DSN)】选项

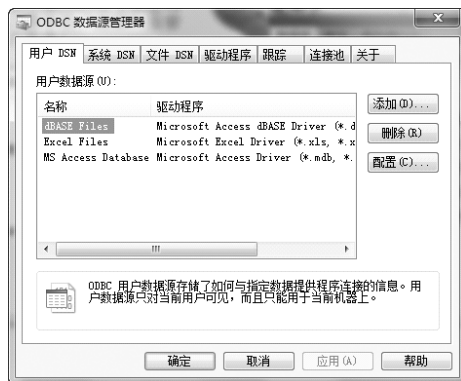


图8-132 创建DSN连接

DSN是表示一组数据库连接参数的标识符。主要参数包括服务器名称、指向数据库的路径或数据库名称、要使用的ODBC驱动程序。如果需要用户名和密码，还要设置用户名与密



图8-133 DSN连接创建效果

码的参数。比如，有一个名为test的Microsoft SQL Server数据库，该数据库位于名为cnserver的服务器上，为了能够访问该数据库，必须输入用户名和密码。在使用这些参数定义如图8-133所示的名为“cntest”的DSN之后，可以通过在Dreamweaver中输入单词cntest创建连接，而不必输入所有的参数。

2. 使用“自定义连接字符串方式”连接到数据库

使用“自定义连接字符串”方式连接到数据库时，如果数据库管理平台不同，则连接字符串的定义格式也不相同。常见的ODBC连接字符串的书写格式见表8-1。

例如，要连接到名为test.mdb的数据库，其书写格式为：


```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=f:\search\test.mdb
```

表8-1 常见的ODBC连接字符串的书写格式

创建与Access数据库的ODBC连接格式
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb) }; DBQ=x:\路径名称\数据库名称.mdb;Uid=登录账号;Pwd=密码;
创建与dBase数据库的ODBC连接格式
Driver={Microsoft dBase Driver (*.dbf) }; DriverID=277;DBQ= x:\路径名称\数据库名称.dbf;
创建与Visual Foxpro数据库的ODBC连接格式
Driver={Microsoft Visual Foxpro Driver }; Source Type=DBC;SourceDB= x:\路径名称\数据库名称.dbc;Exclusive=No;
创建与MySQL数据库的ODBC连接格式
Driver={Mysql}; Database=数据库名称;Uid=登录账号;Pwd=密码;option=16386;
创建与Oracle数据库的ODBC连接格式
Driver={Microsoft ODBC FOR Oracle}; DBQ=服务器名称.数据库名称;Uid=登录账号;Pwd=密码;

这里，连接到数据文件使用到的是绝对路径，绝对路径只能在本机上测试，上传到远程服务器后，由于服务器空间多使用的是虚拟路径，所以容易出现访问不到数据库的情况。为此，可以先使用虚拟路径，再利用Server对象里的MapPath方法，将虚拟路径转换为绝对路径。因此，虚拟路径的数据库连接的书写格式如下：

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ="&Server.MapPath("/test.mdb")
```

要在Dreamweaver CS5中使用“自定义连接字符串”方式连接到数据库，可单击“数据库”面板上的【添加】图标，从出现的菜单中选择【自定义连接字符串】选项，在出现的“自定义连接字符串”对话框中，输入连接名（如test），在“连接字符串”文本框中输入虚

拟路径的数据库连接“Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" &Server.MapPath ("/test.mdb")”，再选中“使用测试服务器上的驱动程序”选项，如图8-134所示。

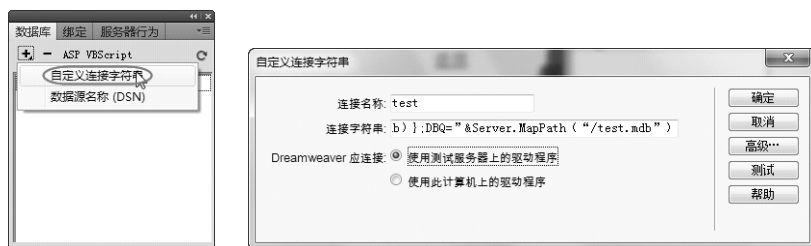


图8-134 自定义连接字符串

单击【测试】按钮，可以对设置的参数进行测试，出现“成功创建连接脚本”的信息后，表明连接到数据库的操作成功，如图8-135所示。单击【OK】按钮返回“自定义连接字符串”对话框，再单击【确定】按钮，系统便能创建名为test.asp的连接文件，并将其保存在网站根目录下的connections文件夹中。



图8-135 数据绑定测试成功

8.3.5 数据绑定

动态网站需要一个数据源。数据在网页中显示出来之前，动态站点需要从数据源中提取相关数据。Dreamweaver CS5的数据源可以是数据库、请求变量、服务器变量、表单变量等。

定义数据连接后，还需要创建记录集。记录集是数据库查询的结果，它提取请求的特定信息，并允许在指定页面内显示该信息。可以根据包含在数据库中的信息和要显示的内容来定义记录集，从而将其与静态的网页绑定在一起。

1. 设置记录集

选择【窗口】|【绑定】命令，打开“绑定”面板，单击其中的【添加】按钮，从出现的菜单中选择【记录集（查询）】，将打开如图8-136所示的“记录集”对话框。

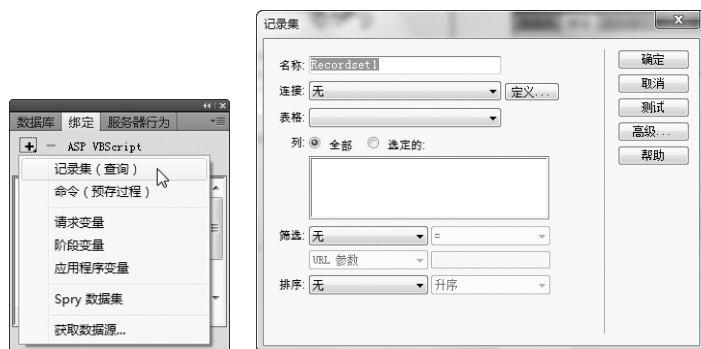


图8-136 打开“记录集”对话框

从“连接”下拉列表中选择已经定义好的连接数据库名称，将出现如图8-137所示的选项。单击【测试】按钮，将显示出查询结果，如图8-138所示。

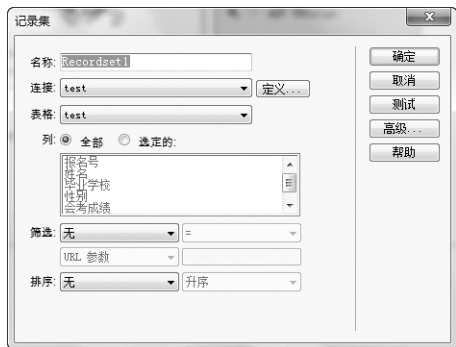


图8-137 选择连接数据库的效果




图8-138 测试结果

单击【高级】按钮，将出现“记录集”对话框的“高级”设置模式，如图8-139所示，可以在这里查看更具体的SQL查询语言和表单传递的参数，并对查询筛选条件进行详细设置。



图8-139 高级设置模式

单击“绑定”面板上的按钮，从下拉菜单中选择【命令（预存过程）】选项，打开“命令”对话框，如图8-140所示。可以在其中进行数据的“新增”、“修改”、“删除”等操作。

2. 绑定“记录集”到网页

“记录集”设置好后，确定页面上记录集对象插入的位置，然后选取“绑定”面板上的记录集对象，再单击面板下方的【插入】按钮即可，如图8-141所示。

8.3.6 设置服务器行为

服务器行为是在设计时插入到动态页中的指令组，这些指令运行时在服务器上执行。选择【窗口】|【服务器行为】命令，进入“服务器行为”面板，其中可以看到网页已经绑定的记录集对象。单击这些对象，会在页面中突出显示其所在位置。

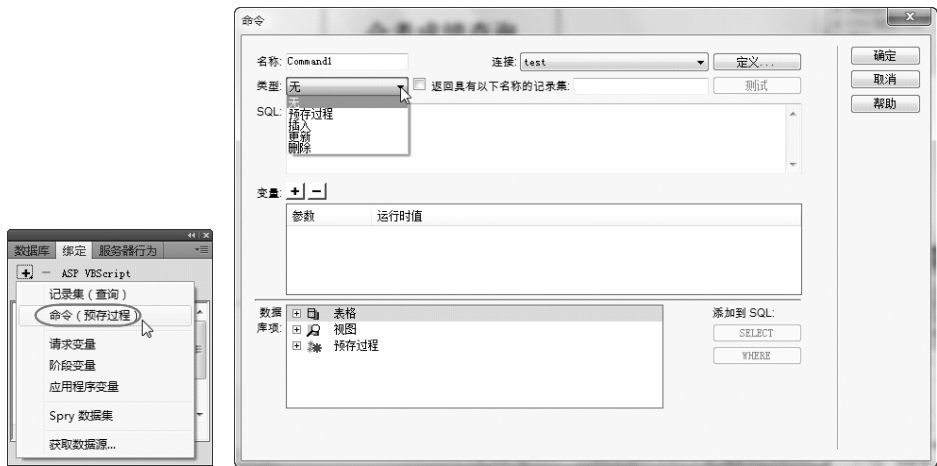



图8-140 打开“命令”对话框

单击“服务器行为”面板上的【添加】按钮, 会出现如图8-142所示的菜单。可以选择服务器端常被执行的程序指令。通过这些指令，可以不必掌握编程知识，只需简单的设置就能自动生成复杂的程序代码。

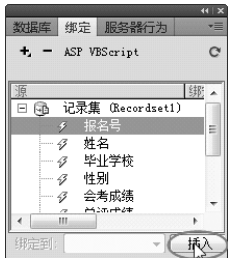


图8-141 绑定“记录集”到网页



图8-142 “服务器行为”添加菜单

本章要点小结

本章介绍了Dreamweaver CS5的表单功能、行为功能和动态网页制作的基本方法，下面简要小结本章的知识要点。

(1) 交互式网页中的内容可以和浏览者进行双向信息传递，网页既向浏览者提供信息，也可以接收浏览者的输入信息，并根据所输入的信息进行相应处理。

(2) 表单主要用于收集访问者的反馈信息，如采集用户名、E-mail地址、调查表等。网页中常见的文本域、密码域、单选按钮、复选框、弹出菜单等对象都属于表单对象。利用【插入】|【表单】|【表单】命令或者“插入”面板上的“表单”类别中的按钮，可以很方便地添加各种表单域，添加表单域后，可以利用属性检查器进行设置。

(3) “行为”是网页上一段用于实现浏览者与Web页进行交互的JavaScript代码。使用

行为，可以响应鼠标或键盘的一些动作，从而实现一些网页特效。通过“行为”面板上的“添加行为”菜单，可以将行为附加到文档中，也可以附加到链接、图像、表单对象或其他 HTML 元素中。

(4) 动态网站是指通过数据库进行架构的网站。在 Windows 操作系统中，一般都是利用 IIS 来构建动态网站开发平台的。

(5) 在文档窗口中添加文本、图像等元素时，Dreamweaver 将自动生成 HTML 代码。可以使用“代码”视图或“拆分”视图来显示文档的基础代码，也可以手动添加和编辑代码。制作动态网站的关键在于连接数据库、进行数据绑定和设置服务器行为。

思考与练习

- (1) 什么是表单？常见的表单对象有哪些？
- (2) 如何创建和设置表单？试举例说明。
- (3) 什么是行为？“行为”面板上提供了哪些功能？
- (4) 如何使用行为？试举例说明。
- (5) 动态网页和静态网页的根本区别是什么？试举例说明。
- (6) 如何安装和配置动态网页开发平台？
- (7) 如何使用“代码”视图或“拆分”视图来查看和编辑代码？
- (8) 为什么要连接到数据库？如何连接到数据库？
- (9) 什么是数据绑定？如何进行数据绑定？
- (10) 什么是服务器行为？如何使用“服务器行为”面板完成服务器行为的设置？

第9章 站点的测试、发布和管理

要建设一个网站，需要注册域名和租用服务器空间，然后设计制作页面美观、布局合理、层次分明的网站。设计制作完成后，还需要通过一系列的测试才能发布到虚拟空间中，供上网用户浏览。上传网站后，既需要进行必要的网站推广，又需要进行必要的管理和维护。本章将介绍测试、发布和管理站点的基本方法，重点介绍以下内容：

- 站点的测试方法。
- 超链接的检查和修复方法。
- 站点文件的管理方法。
- 站点的发布方法。
- 网站文件的管理方法。
- 站点的维护方法。

9.1 测试站点

在利用Dreamweaver进行站点建设的过程中，必须反复对站点进行测试并解决所发现的问题。站点内容基本制作完成后，还需要综合对网站及其中的各个页面进行网页下载时间、浏览器兼容性、网页链接、文本拼写的测试，以确保全部页面能在目标浏览器中正常显示和工作。

9.1.1 创建和重建站点缓存

浏览网页时网页中所显示的数据，并不是全部直接从数据库中取得的，而是先检查缓存中是否有需要的数据，如有就直接从缓存中获取，如果没有再从数据库中获取，并将其放入缓存。可见，缓存是提高站点性能的重要途径。

1. 创建缓存

为站点创建缓存文件的方法如下。

- (1) 从菜单栏中选择【站点】|【管理站点】命令，打开“管理站点”对话框。
- (2) 在“管理站点”对话框中选择要创建缓存的站点，单击【编辑】按钮，如图9-1所示。
- (3) 在出现的“站点设置对象”对话框中，展开“高级设置”选项，再选择其中的“本地信息”类别。
- (4) 出现“本地信息”类别的设置选项后，选中其中的“启用缓存”复选项，如图9-2所示。

启用缓存后，首次更改或删除指向本地文件夹中文件的链接时，Dreamweaver会提示用户加载缓存。

2. 重建缓存

要重新创建缓存，只需单击“文件”面板右上角的面板菜单图标，从出现的菜单中选择【站点】|【重建站点缓存】命令即可，如图9-3所示。



图9-1 单击【编辑】按钮

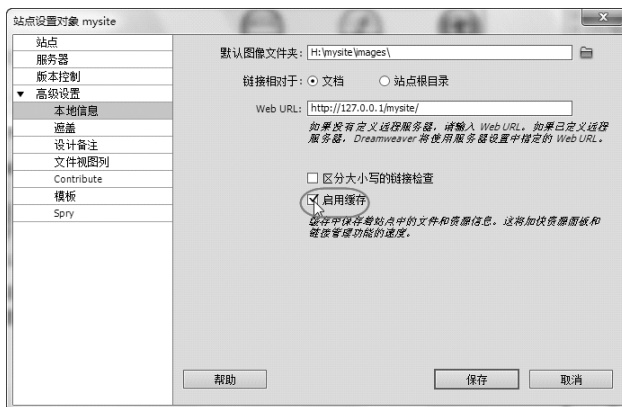


图9-2 选中“启用缓存”复选项

9.1.2 测试文件大小和下载时间

Dreamweaver 会自动根据当前页面的内容及所有链接对象计算文件大小，然后根据“状态栏”首选参数中输入的连接速度来估计下载时间。Dreamweaver提供了不同网络速率来对网页进行测试，具体设置方法如下。

(1) 选择【编辑】|【首选参数】命令，出现“首选参数”对话框。

(2) 在“首选参数”对话框的“分类”中选中“状态栏”选项，在其右窗格中单击“连接速度”下拉列表框，提供了56、128、384、768、1500、6000、10000共7个参数供选择，如图9-4所示。



图9-3 重建缓存



图9-4 “连接速度”选项

(3) 要测试网页在384Kb/s下的下载时间，只需将参数设置为384，然后单击【确定】按钮即可。

(4) 设置完成后，在Dreamweaver的编辑窗口打开网页文件时，编辑窗口下方的状态栏就会显示出这个网页文件的大小及下载时间，如图9-5所示。其中显示的速度为6K/s，表明

该网页大小为6Kb，用364Kb/s的网速下载到浏览器中所需的时间大约为1s。



图9-5 当前网页下载时间测试

9.1.3 测试浏览器兼容性

使用Dreamweaver设计的页面中的任何元素必须在各种浏览器中都能清晰显示且功能正常，但一些版本的浏览器不支持CSS、AP元素、插件或JavaScript，因此设计完成的网页需要进行兼容性测试，以便在各种不同的浏览器下有同样的效果。

使用浏览器兼容性检查（BCC）功能，可以定位能够触发浏览器呈现错误的HTML和CSS组合，也可以测试文档中的代码是否存在目标浏览器不支持的任何CSS属性或值。测试浏览器兼容性的方法如下。

（1）在“文件”面板中选中要测试的站点，出现所选站点的文件目录，如图9-6所示。

（2）选择【文件】|【检查页】|【浏览器兼容性】命令，出现“浏览器兼容性”面板，如图9-7所示。



图9-6 选择站点

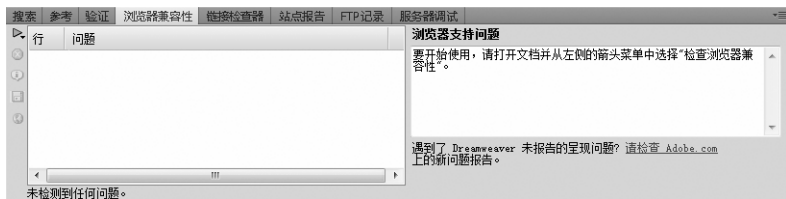


图9-7 “浏览器兼容性”面板


（3）单击【显示】按钮, 从出现的菜单中选择【设置】选项，出现“目标浏览器”对话框，如图9-8所示。



图9-8 打开“目标浏览器”对话框

（4）从“浏览器最低版本”列表中选择要测试的目标浏览器，然后单击【确定】按钮返回。

（5）从“显示”下拉菜单中选择【检查浏览器兼容性】命令，即可进行测试，如图9-9所示。测试完成后，将出现如图9-10所示的测试结果。

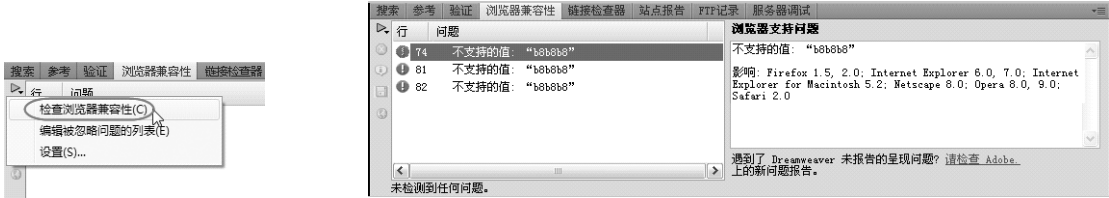


图9-9 选择测试命令

图9-10 测试结果

（6）单击工具栏上的【浏览报告】图标，即可出现如图9-11所示的详细报告，从中可以获得所需的各种信息。



图9-11 测试报告

浏览器兼容性测试报告包括了此次测试的时间、所使用的浏览器、兼容性有问题的网页文件、不兼容原因及具体语句等信息。根据这些信息，只需对兼容性有问题的部分做适当的修改就行了。

9.1.4 创建测试报告

对于整个站点，可以通过创建站点报告的方法来测试并解决整个问题，如无标题文档、空标签以及冗余的嵌套标签等，还可以检查代码中是否存在标签或语法错误。创建测试报告的方法如下。

- （1）选择【站点】|【报告】命令，出现“报告”对话框，如图9-12所示。
- （2）选择要报告的类别和要运行的报告类型，如图9-13所示。
- （3）单击【运行】按钮，即可创建一个报告，并在“站点报告”面板中显示出报告结果，如图9-14所示。
- （4）单击要按其排序的列标题，可以对结果进行排序。可以按文件名、行号或说明进行排序，也可以运行若干不同的报告并让不同的报告保持打开状态，如图9-15所示。



图9-12 “报告”对话框

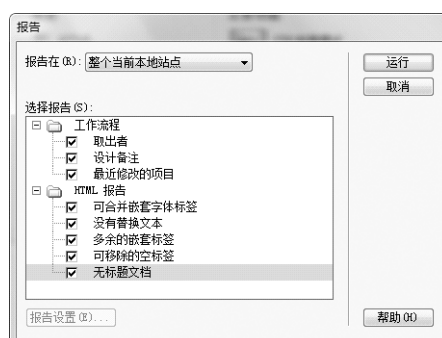


图9-13 选择报告类别和报告类型

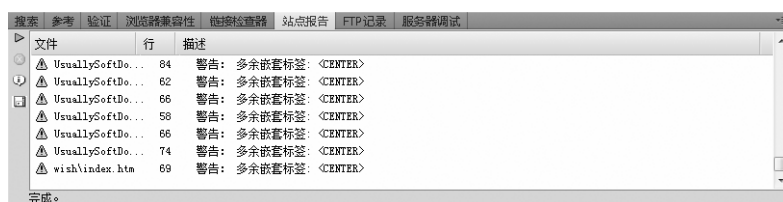



图9-14 报告结果



图9-15 按“文件名”对报告结果进行排序

(5) 在报告中选择任意行，然后单击“站点报告”面板左侧的【更多信息】按钮，可以了解有关问题的说明，相关信息即会出现在“描述”对话框中，如图9-16所示。

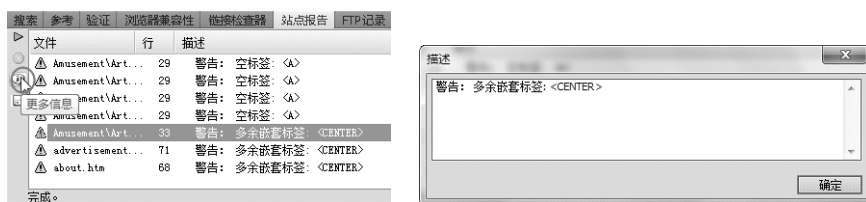



图9-16 显示更多信息

(6) 双击报告中的任意行，可以在“文档”窗口中查看相应的代码，如图9-17所示。

(7) 单击“站点报告”面板左侧的【保存报告】按钮，将打开“另存为”对话框，可以将报告以XML的格式保存到磁盘上。

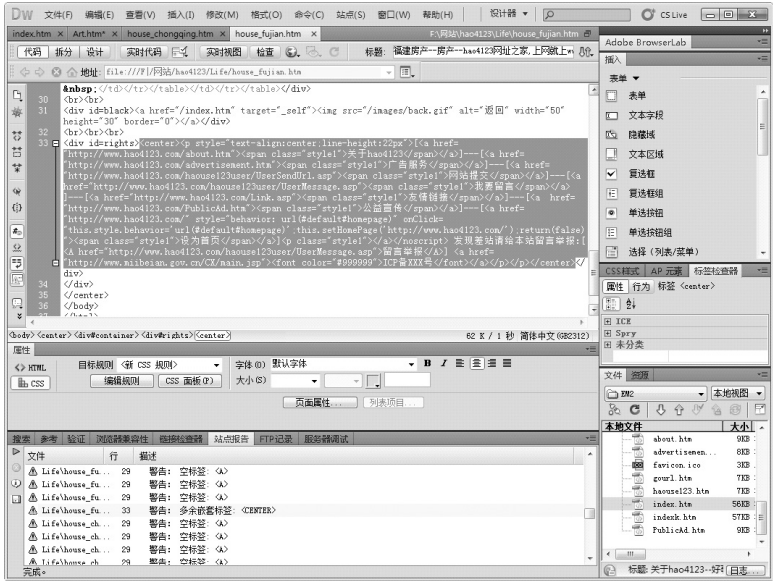


图9-17 查看代码

9.2 检查超链接


制作网页时，需要创建很多链接。创建链接时，难免出现这样或那样的错误，而且站点也可能随时进行重新设计和组织，使所链接的页面被移动或删除，从而造成链接断开现象。因此，在上传网站前，还需要利用Dreamweaver CS5的超链接管理功能对其进行测试和管理，并修复断开的链接。

9.2.1 自动更新链接

制作具有多个页面的网站时，往往要调整其中文件的位置。如果文件位置做了改变，但其他超链接并未进行调整，就会出现“断链”的情况。遇到这种情况时，如果采用手工的方法来修改，特别是文件量很大时，工作很大且容易出错。对此，使用Dreamweaver的自动更新链接功能是最佳的选择。

自动更新链接前，需要进行一些参数的设置，然后再进行自动更新链接操作，具体方法如下。

- (1) 选择【编辑】|【首选参数】命令，出现“首选参数”对话框。
- (2) 从左侧的分类列表中选择“常规”，出现“常规”首选参数选项。
- (3) 在“文档选项”部分，从“移动文件时更新链接”下拉列表中选择【总是】或者【提示】选项，如图9-18所示。

 **提示** 选择“总是”选项，每次移动或重命名选定文档时，Dreamweaver会自动更新该文档的所有链接；选择“提示”选项，Dreamweaver会显示一个对话框，列出更改影响到的所有文件，以便进行选择；系统默认的选项是“提示”。

- (4) 单击【确定】按钮，完成首选参数的设置。
- (5) 接下来，需要为站点创建缓存文件。选择【站点】|【管理站点】命令，出现“管

理站点”对话框。

(6) 选择一个站点，然后单击【编辑】按钮，出现“站点设置对象”对话框。

(7) 在左侧列表中展开“高级设置”选项，再选择其中的“本地信息”选项，选中“启用缓存”复选框，如图9-19所示。

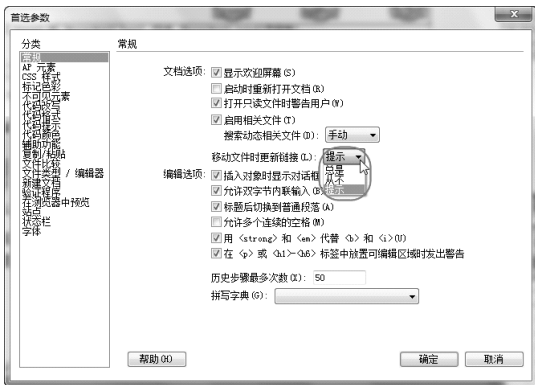


图9-18 选择“总是”或者“提示”选项

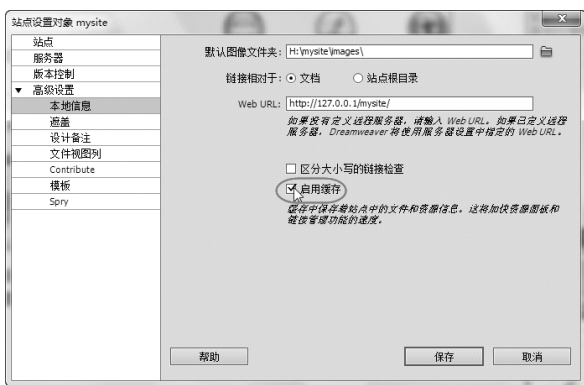


图9-19 选择“启用缓存”复选框

设置完成后，在第1次更改或删除指向本地文件夹中文件的链接时，Dreamweaver会提示载入缓存。如果单击【是】按钮，便可以载入缓存，且Dreamweaver会更新指向刚刚更改的文件的所有链接。如果单击【否】按钮，则将所做更改记入缓存，但并不载入该缓存，而且Dreamweaver也不更新链接。Dreamweaver创建缓存文件，主要用以存储有关本地文件夹中所有链接的信息，这可加快更新过程。

9.2.2 在整个站点范围内更改链接

如果要改变站点中的所有链接，不必一个一个地进行修改，Dreamweaver提供了在整个站点范围内更改链接的强大管理功能。在整个站点范围内更改链接的方法如下。

(1) 在“文件”面板中选择一个文件。如果更改的是电子邮件链接、FTP链接、空链接或脚本链接，则不需要选择文件。

(2) 选择【站点】|【改变站点内所有指定链接】命令，出现“更改整个站点链接”对话框，如图9-20所示。在“更改所有的链接”文本框旁，单击文件夹图标，选择要更改其链接的文件；在“变成新链接”文本框旁边，单击文件夹图标，选择要链接到的新文件。

(3) 单击【确定】按钮后，会出现“更新文件”对话框，里面列出了需要更新的链接文件。单击【更新】按钮，Dreamweaver会更新链接到选定文件的所有文档，使这些文档指向新文件，并沿用文档已经使用的路径格式。不论链接类型是文档相对链接还是根目录相对链接，Dreamweaver都会自动更新该链接。

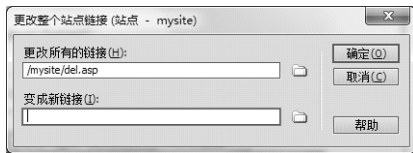


图9-20 “更改整个站点链接”对话框

9.2.3 查找断开的、外部的和孤立的链接

“检查链接”功能用于在站点或当前文档中搜索断开的链接和孤立文件。孤立文件是指存在于站点中，但没有与其他任何文件链接的文件，这类文件可以通过检查链接来进行标识

和删除。

(1) 打开要检查的站点，从菜单栏中选择【文件】|【检查页】|【链接】命令，即可开始进行检查，检查完成后将在“链接检查器”面板中出现如图9-21所示的“断掉的链接”报告。



图9-21 “断掉的链接”报告

(2) 在“链接检查器”面板中单击“显示”选项右侧的下拉按钮，从出现的【显示】菜单中选择【外部链接】选项，将在“链接检查器”面板中出现“外部链接”报告。其中显示了各个外部链接的文件名称和URL，如图9-22所示。




图9-22 “外部链接”报告

(3) 在“链接检查器”面板中单击“显示”选项右侧的下拉按钮，从出现的【显示】菜单中选择【孤立的文件】选项，将在“链接检查器”面板中出现“孤立的文件”报告。其中显示了当前站点中没有与其他任何文件链接的文件，如图9-23所示。



图9-23 “孤立的文件”报告

(4) 要保存报告，只需单击“链接检查器”面板左侧的【保存报告】按钮，打开“另存为”对话框，然后将报告以文本文件格式保存到磁盘上。

9.2.4 检查本地站点部分内容的链接

可以只检查本地站点部分内容的链接，其方法如下。

(1) 在“文件”面板中选择要检查的站点。

(2) 在“本地”视图中选择要检查的1个或多个文件和文件夹，如图9-24所示。

(3) 右击选定的文件或文件夹，从出现的快捷菜单中选择【检查链接】|【选择文件/文件夹】命令，即可在“链接检查器”面板中显示出“断掉的链接”报告，如图9-25所示。

(4) 要查看外部链接和孤立的文件的检查报告，可以在“链接检查器”面板的【显示】菜单中选择相应的选项。



图9-24 选择要检查的文件和文件夹



图9-25 检查结果

9.2.5 修复断开的链接

获得链接报告后，可直接在“链接检查器”面板中修复断开的链接和图像引用，也可以从列表中打开文件，然后在“属性检查器”中修复链接。

1. 在“链接检查器”面板中修复链接

在“链接检查器”面板中修复链接的方法如下。

(1) 运行链接检查命令，在“链接检查器”面板的“断掉的链接”列中选中要修复的断开的链接，将在断开的链接右侧出现一个文件夹图标，如图9-26所示。

(2) 单击断开的链接右侧的文件夹图标，将出现“选择文件”对话框，可以在其中浏览链接目标文件，如图9-27所示。也可以直接输入正确的目标路径和文件名。

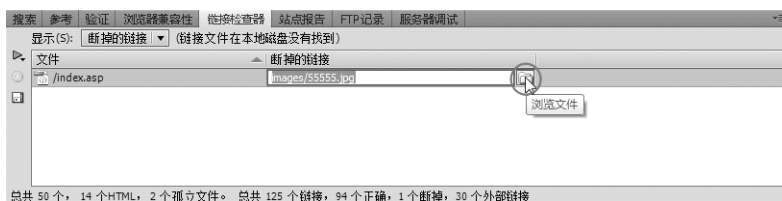


图9-26 选择要修复的链接



图9-27 选择链接目标

(3) 单击【确定】按钮，即可修复链接。

(4) 用同样的方法修复其他链接，全部链接修复完成后，“链接检查器”面板中将不



图9-28 修复链接后的“链接检查器”面板

2. 在“属性检查器”中修复链接
- 要在“属性检查器”中修复链接，可以使用下面的方法。
- (1) 运行链接检查命令，出现链接检查报告。
- (2) 在“链接检查器”面板中双击“文件”列中需要修复的条目，将打开该链接涉及的文档并选择断开的图像或链接。同时，在“属性检查器”中高亮显示出路径和文件名，如图9-29所示。

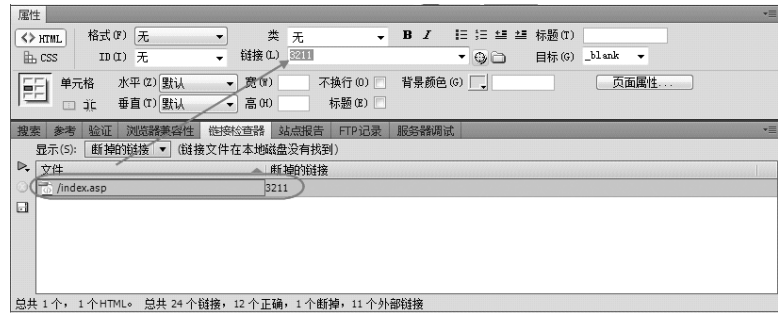


图9-29 双击后效果

- (3) 在“属性检查器”中设置正确的链接路径和文件名，如图9-30所示。
-
- (4) 修改完成后保存文档。

9.2.6 检查站点范围的链接

网站一般都包含了很多Web页面。由于各种原因，Web页之间的链接错误在所难免。如果手工逐一检查链接，既要花费大量的时间，也可能会出现遗漏。使用Dreamweaver提供的网页链接测试功能，不但能快速测试出网页中的错误、损坏的链接、外部链接和孤立文件，还能指导用户对错误链接进行修改。

要测试网页链接，只需选择【站点】|【检查站点范围的链接】命令，即可对整个网站链接进行测试。测试完成后，将出现如图9-31所示的“链接检查器”面板，其中列出了链接检查的情况。



图9-31 检查站点范围的链接

不论链接类型是文档相对链接还是根目录相对链接，Dreamweaver都会自动更新该链接。

9.3 发布网站

网站发布（有时也称为激活站点）是指将设计制作完成的网页文件上传到远程服务器中去。只有发布站点，其他人才能通过Internet来访问该网站。发布网站的方式很多，且是一种经常性的持续工作。Dreamweaver CS5的网站管理功能不仅能针对本地站点进行管理，也能进行上传站点、远程管理和同步等操作。

9.3.1 站点设置

要将网站发布到Internet上，需要申请一个用于存放网站的FTP虚拟空间，并记下FTP主机、用户名和密码等信息，然后在Dreamweaver CS5中使用“管理站点”功能进行必要的站点设置，具体方法如下。

- (1) 在Dreamweaver CS5中选择【站点】|【管理站点】命令，出现“管理站点”对话框。
- (2) 在“管理站点”对话框中，选中要上传的站点。

(3) 单击【编辑】按钮，出现“站点设置对象”对话框，在左侧列表中选择“服务器”选项，在右侧的服务器列表中双击要设置FTP的服务器，打开服务器设置的基本页面，在其中设置好服务器名称后，从“连接方法”下拉列表中选择“FTP”选项，出现如图9-32所示的FTP设置选项。



图9-32 FTP设置选项


(4) 输入必要的参数，然后单击【测试】按钮可以测试是否正确，若电脑已正确接入Internet且输入的参数完全正确，则会出现“已成功连接到你的Web服务器”的提示框。


主要需要设置的FTP参数有：


- FTP地址：输入FTP主机地址，一般输入IP地址。
- 用户名：输入用户名。
- 密码：输入密码。
- 根目录：输入远端存放网络的路径，一般不需要填写。
- Web URL：用于输入Web站点的URL。Dreamweaver将使用指定的Web URL来创建站点根目录相对链接，并在链接检查器时验证这些链接。

9.3.2 上传网站

上传一般是使用FTP（文件传输协议）中的文件传输功能来实现的。通过FTP，既能将文件从网络上拷贝下来，也可以把本地机上的文件传到服务器上去。下面介绍在Dreamweaver CS5中上传站点的具体方法。

（1）正确设置好站点，在“文件”面板中，单击【连接到远端主机】按钮.

（2）单击“文件”面板上的【扩展/折叠】按钮展开“文件”面板。展开后面板的左边显示的是远程信息，右边显示的是本地文件，如图9-33所示。

（3）单击“文件”面板上的【上传文件】按钮，出现一个提示框，提示“您确定要上传整个站点吗？”，如图9-34所示。

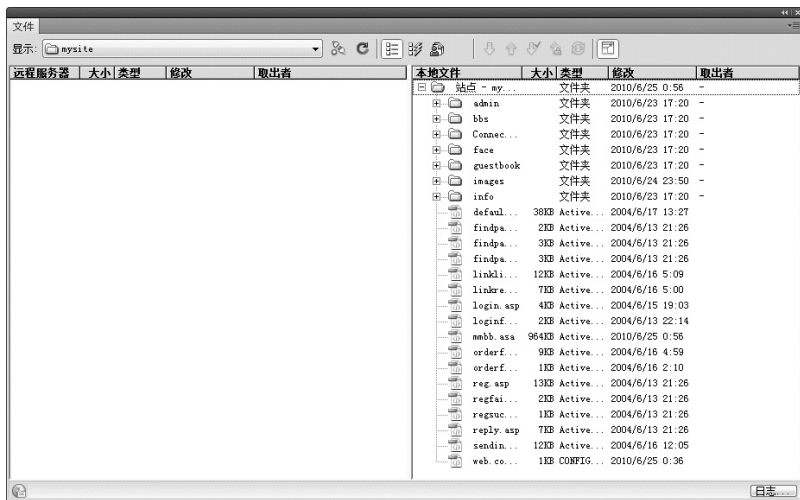


图9-33 展开后的“文件”面板



图9-34 系统提示信息

（4）单击【OK】按钮，即可开始连接到远程虚拟服务器，出现如图9-35所示的“后台文件活动”对话框，连接后即可开始上传文件。

（5）上传完成后，即可在左窗格中看到远端服务器上的文件列表，如图9-36所示。

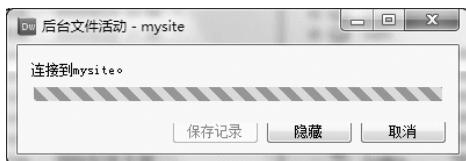


图9-35 “后台文件活动”对话框

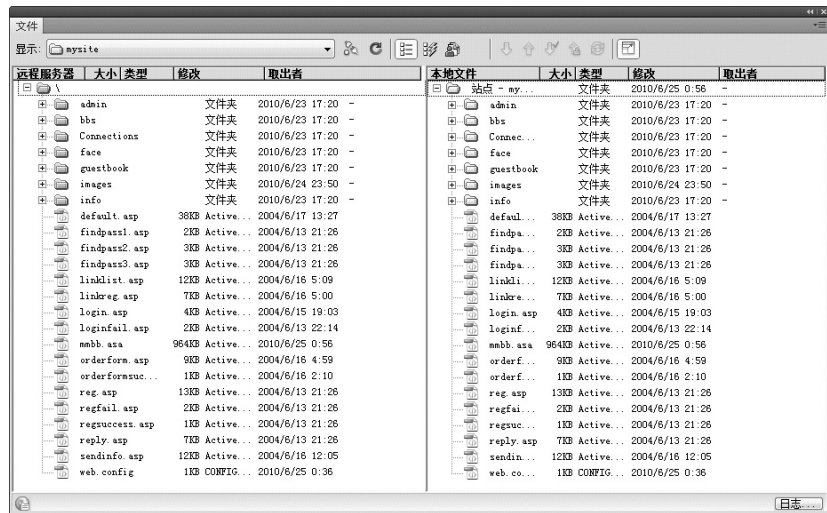



图9-36 上传效果

9.4 管理网站

使用“文件”面板，可以管理网站的所有文件并能在本地和远程服务器之间传输文件。本节将介绍“文件”面板的功能和站点的基本管理方法。

9.4.1 “文件”面板

“文件”面板具有访问站点/服务器/本地驱动器、查看文件/文件夹、管理文件/文件夹、使用站点的可视化地图等功能，选择【窗口】|【文件】命令，将在面板组中出现“文件”面板，如图9-37所示。

如果单击“文件”面板工具栏最左边的  按钮，可以展开“文件”面板，如图9-38所示，其中的“站点文件”、“测试服务器”和“站点地图”图标只有在“文件”面板展开时才出现。

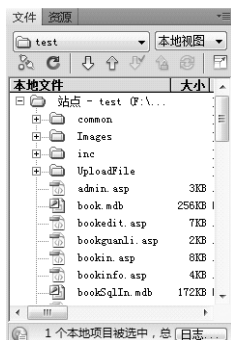


图9-37 “文件”面板

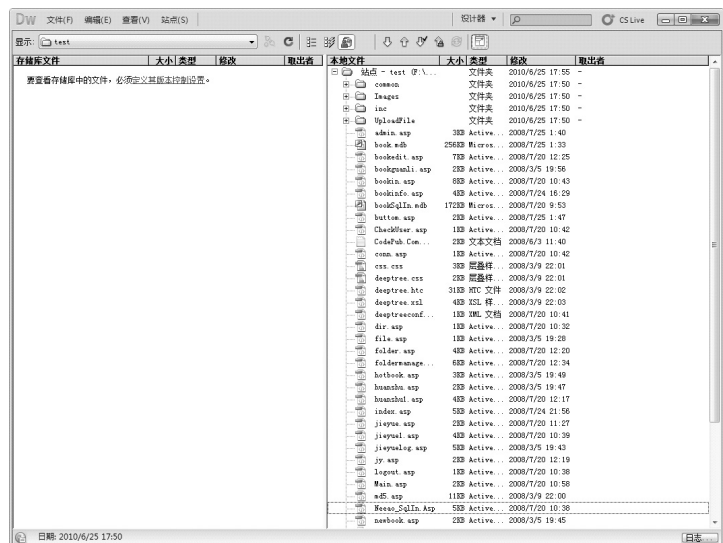



图9-38 展开后的“文件”面板

1. “站点文件”视图

“站点文件”视图是默认视图，如果当前视图是其他视图，只需单击【站点文件】按钮就能切换到“站点文件”视图，在“文件”面板的窗格中将显示出远程和本地站点的文件结构。

2. “测试服务器”视图

单击【测试服务器】按钮, 将出现“测试服务器”视图，其中显示测试服务器和本地站点的目录结构，如图9-39所示。要查看测试服务器上的文件，必须定义测试服务器。

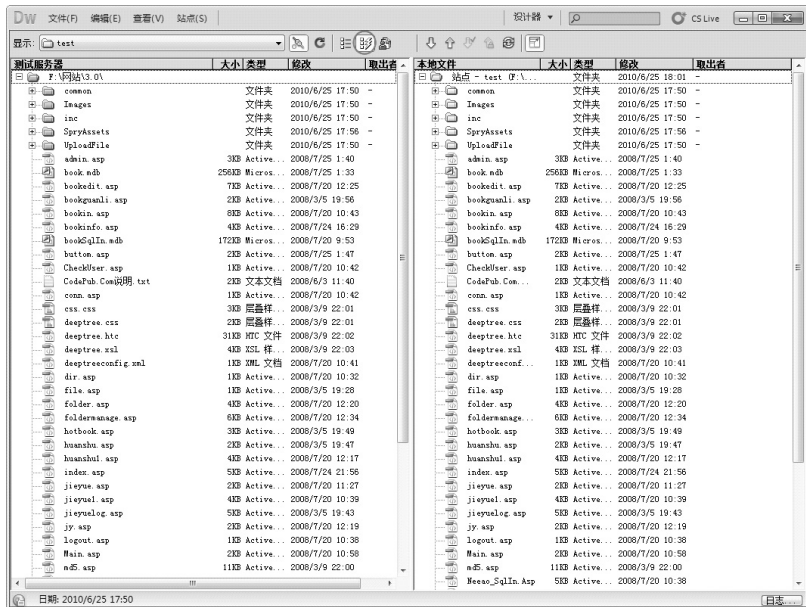




图9-39 “测试服务器”视图

9.4.2 “文件”面板的管理工具

在“文件”面板中，可以进行连接/断开连接、刷新本地和远程目录列表、下载文件、上传文件、取出文件、存回文件等操作。这些操作是使用如图9-40所示的管理工具栏来完成的。























图9-40 “文件”面板的管理工具栏

· 【连接/断开】按钮: 单击“文件”面板上方的【连接/断开】按钮, 可以连接到远程站点或断开与远程站点的连接。默认情况下，如果Dreamweaver已空闲30分钟以上，则将断开与远程站点的连接。



要使用【连接/断开】功能，需要在站点管理中正确设置“远程信息”，并通过“测试”功能来连接远端站点。要设置“远程信息”，需要申请一个存放网站的空间，同时获得上传站点的FTP服务器地址、账号与密码。

· 【刷新】按钮: 单击“文件”面板上方的【刷新】按钮, 将刷新本地和远程目录列表。如果已取消选择“站点设置对象”对话框中的“自动刷新本地文件列表”或“自动刷新远程文件列表”，则需要使用该按钮来手动刷新目录列表。


- **【站点文件视图】按钮**: 单击“文件”面板上方的**【站点文件视图】按钮**, 将在窗格中显示远程和本地站点的文件结构。该视图是“文件”面板的默认视图。
- **【测试服务器视图】按钮**: 单击“文件”面板上方的**【测试服务器视图】按钮**, 将显示测试服务器和本地站点的目录结构。
- **【存储库视图】按钮**: 单击“文件”面板上方的**【存储库视图】按钮**, 将显示Subversion存储库。
- **【获取文件】按钮**: 单击“文件”面板上方的**【获取文件】按钮**, 可以将选定文件从远程站点复制到本地站点。
- **【上传文件】按钮**: 单击“文件”面板上方的**【上传文件】按钮**, 可以将选定的文件从本地站点复制到远程站点。
- **【取出文件】按钮**: 单击“文件”面板上方的**【取出文件】按钮**, 可以将文件的副本从远程服务器传输到本地站点, 并且在服务器上将该文件标记为取出。如果对当前站点关闭了“站点设置对象”对话框中的“启用文件存回和取出”, 则此选项不可用。
- **【存回文件】按钮**: 单击“文件”面板上方的**【存回文件】按钮**, 可以将本地文件的副本传输到远程服务器, 并且使该文件可供他人编辑。本地文件变为只读。如果对当前站点关闭了“站点设置对象”对话框中的“启用文件存回和取出”, 则此选项不可用。
- **【同步】按钮**: 单击“文件”面板上方的**【同步】按钮**, 可以同步本地和远程文件夹之间的文件。
- **【扩展/折叠】按钮**: 单击“文件”面板上方的**【扩展/折叠】按钮**, 可以展开或折叠“文件”面板, 折叠后将显示一个窗格, 而展开后会显示两个窗格。

9.5 维护网站

将站点上传到服务器后, 还应根据需要对站点文件进行维护和管理。网站日常的维护工作由技术维护和信息维护两方面组成。技术维护主要是对服务器软件和硬件、网页链接等进行定期检查, 以便发现和解决问题; 而信息维护主要是对网站内容进行经常更新。具体维护时, 可以利用Dreamweaver从服务器获取文件, 也可以遮盖文件和文件夹, 还可以进行文件同步以及存回/取出文件。

9.5.1 从服务器获取文件


使用**【获取】**命令可以将文件从远程站点复制到本地站点。可以使用“文件”面板或“文档”窗口来获取文件。使用“文件”面板从远端服务器获取文件的方法如下。

- (1) 在“文件”面板的“远程”视图选择要下载的文件。
- (2) 单击“文件”面板工具栏上的**【获取文件】按钮**, 出现如图9-41所示的“相关文件”对话框, 询问是否获取相关文件。
- (3) 要下载相关文件, 可单击**【是】**按钮, 要跳过这些文件, 只需单击**【否】**按钮。

9.5.2 将文件上传到远端服务器上

使用“文件”面板或者“文件”窗口, 都可以将文件从本地站点上传到远端站点上。使用“文件”面板上传文件到远程或测试服务器的方法如下。

(1) 在“文件”面板中选择要上传的文件。

(2) 单击“文件”面板工具栏上的【上传文件】按钮.

(3) 如果被上传的文件尚未保存，则出现一个对话框，提示文件上传到远端服务器之前进行保存。单击【是】按钮保存文件，或者单击【否】按钮将以前保存的版本上传到远端服务器上。

(4) 随后，将出现如图9-42所示的“相关文件”对话框，询问是否上传相关文件。要上传文件，只需单击【是】按钮即可。

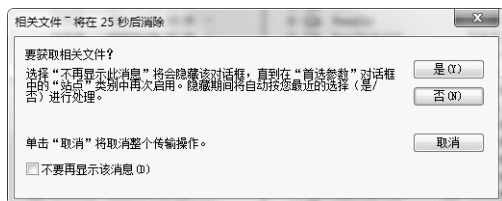


图9-41 询问是否获取相关文件

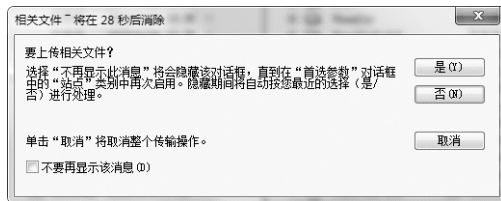


图9-42 询问是否上传相关文件

9.5.3 文件传输的管理

可以查看文件传输操作的状态，以及被传输的文件和传输结果列表，还可以保存文件活动日志。



图9-43 “后台文件活动”对话框

1. 取消文件传输

取消文件传输的方法是，在上传过程中出现的“后台文件活动”对话框（如图9-43所示）中单击【取消】按钮或关闭“后台文件活动”对话框。

2. 隐藏“后台文件活动”对话框

在传输期间隐藏“后台文件活动”对话框的方法是，单击“后台文件活动”对话框上的【隐藏】按钮。

3. 查看最近文件传输的详细信息



要查看最近文件传输的详细信息，只需单击“文件”面板底部的【日志】按钮, 打开“后台文件活动”对话框，然后单击【详细】按钮扩展即可，如图9-44所示。



图9-44 查看最近文件传输的详细信息

4. 保存最近文件传输的日志

要保存最近文件传输的日志，可以单击“文件”面板底部的【日志】按钮，打开“后台文件活动”对话框，然后单击【保存记录】按钮，将信息保存为文本文件。保存后，可以在Dreamweaver或任何文本编辑器中打开日志文件来查看文件活动。

9.5.4 遮盖文件和文件夹

利用站点遮盖功能，可以从“获取”或“上传”等操作中排除某些文件夹和文件类型。也可以遮盖单独的文件夹。要遮盖文件，可以先选择文件类型，选择后Dreamweaver会遮盖该类型的所有文件。同时，Dreamweaver会记住每个站点的设置，不必每次在该站点上工作时都进行选择。

默认情况下，Dreamweaver启用了站点遮盖功能，可以永久禁用遮盖功能，也可以为了对所有文件（包括遮盖的文件）执行某一操作而临时禁用遮盖功能。

禁用站点遮盖功能之后，所有遮盖文件都会取消遮盖。当再次启用站点遮盖功能时，所有先前遮盖的文件将恢复遮盖。启用或禁用站点遮盖功能的方法如下。

（1）在“文件”面板中选择一个站点。

（2）从站点中选择一个文件或文件夹。

（3）右击选中的文件或文件夹，从出现的快捷菜单中选择【遮盖】|【设置】命令，打开“站点设置对象”对话框，在左侧的类别列表中选择“高级设置”|“遮盖”选项，在右侧窗格中选择或取消选择“启用遮盖”复选项，如图9-45所示。单击【确定】按钮即可对该站点启用或禁用遮盖功能。

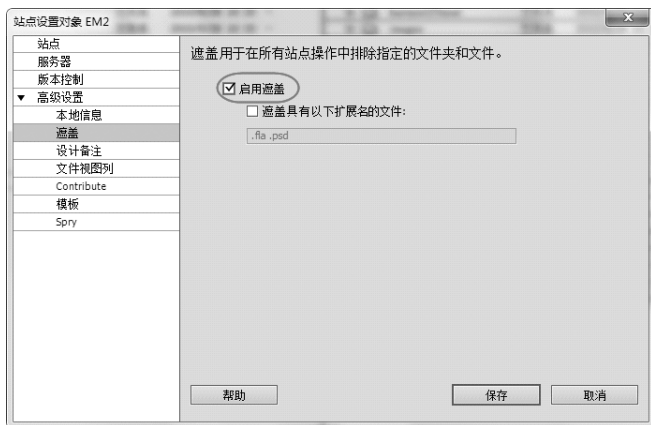


图9-45 启用或禁用站点遮盖功能


9.5.5 文件同步

同步更新网站功能用于同步管理本地文件夹和远程网站。某个网站经过多次上传和更新之后，可能会使得远程网站中增加了很多无用的旧文件，此时就可以借助文件同步功能来同步更新网站。

在本地和远端站点上创建文件后，可以在这两种站点之间进行文件同步。同步站点之前，可以验证要上传、获取、删除或忽略哪些文件。Dreamweaver还将在完成同步后确认哪些文件进行了更新。同步文件的方法如下。

(1) 在“文件”面板中选择好站点。

(2) 如有必要，先选择特定的文件或文件夹，如果要同步整个站点，则不必选定文件夹。

(3) 单击“文件”面板右上角的面板菜单按钮，从出现的菜单中选择【站点】|【同步】命令，出现“同步文件”对话框，如图9-46所示。

(4) 设置好相关参数，然后单击【预览】按钮，出现“同步”对话框，其中显示了将要同步的文件，如图9-47所示。可以在执行同步前更改对这些文件进行的操作（上传、获取、删除和忽略）。



图9-46 “同步文件”对话框



图9-47 “同步”对话框

(5) 如果所有文件都已同步，则Dreamweaver会提示不必进行同步，如图9-48所示。

(6) 在如图9-49所示的“同步”下拉列表中，可以选择【整个“站点名称”站点】命令，或者选择【仅选中的本地文件】命令。

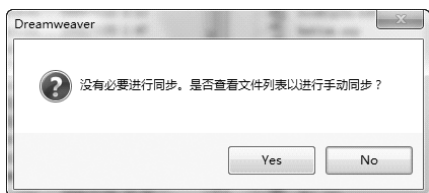


图9-48 提示不必进行同步

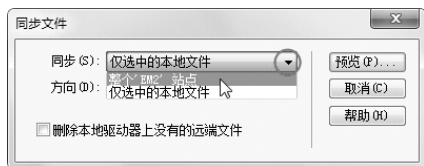


图9-49 “同步”下拉列表

(7) 还可以从如图9-50所示的“方向”下拉列表中选择复制文件的方向。选择“放置较新的文件到远程”选项，将上传在远端服务器上不存在的或自从上次上传以来已更改的所有本地文件；选择“从远程获得较新的文件”，可以下载本地不存在的或自从上次下载以来已更改的所有远端文件；选择“获得和放置较新的文件”选项，可以将所有文件的最新版本放置在本地和远端站点上。

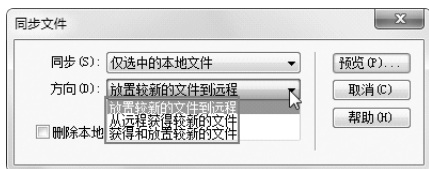


图9-50 “方向”下拉菜单

(8) 此外，利用“删除本地驱动器上没有的远端文件”复选项，可以选择是否在目的地站点上删除在原始站点上没有副本的文件。

(9) 单击【预览】按钮，可以预览当前设置的执行情况。如果每个选定文件的最新版本都已位于本地和远端站点并且不需要删除任何文件，则将显示一个警告框，提示用户不需要进行任何同步。否则，将会出现“同步”对话框。

(10) 单击【确定】按钮，即可开始同步文件。

9.5.6 存回/取出

如果只有一个人在远端站点上工作，只需直接使用【获取】和【上传】命令来传输文件。但大多数情况下，一个网站需要多个人协作工作。此时，可以使用“存回/取出”功能在本地和远端站点之间传输文件。在使用存回/取出系统之前，必须先将本地站点与远端服务器相关联。

1. 设置存回/取出系统

设置存回/取出系统的方法如下。

(1) 选择【站点】|【管理站点】命令，出现“管理站点”对话框。

(2) 选择要设置的站点，然后单击【编辑】按钮，出现“设置站点对象”对话框。

(3) 从左侧的类别列表中选择“服务器”类别，在右窗格出现服务器信息，双击其中的“服务器”名称，切换到“高级”选项卡，将出现如图9-51所示的服务器设置选项，其中包含了“存回/取出”参数。

(4) 输入取出名称。取出名称将显示在“文件”面板中已取出文件的旁边。

(5) 输入电子邮件地址。输入电子邮件地址后，名称会以链接形式出现在“文件”面板中的该文件旁边。

(6) 单击【确定】按钮完成设置。

2. 设置使用WebDAV存回和取出文件

取出一个文件相当于声明“我正在处理这个文件，请不要动它！”文件被取出后，Dreamweaver会在“文件”面板中显示取出这个文件，并在文件图标旁边显示一个红色选中标记或一个绿色选中标记。而存回文件的目的是使该文件可供其他小组成员取出和编辑。在编辑文件后将其存回时，本地版本将变为只读，一个锁形符号出现在“文件”面板上该文件的旁边，以防止更改该文件。

使用WebDAV存回和取出文件的方法如下。

(1) 定义好用于存储项目文件的本地文件夹的Dreamweaver站点。

(2) 选择【站点】|【管理站点】命令，然后在列表中双击定义好的站点，出现“设置站点对象”对话框。

(3) 从左侧的类别列表中选择“服务器”类别，在右窗格出现服务器信息，双击其中的“服务器”名称，在出现的“基本”选项卡的“连接方法”下拉列表中选择WebDAV选项，如图9-52所示。



图9-51 “存回/取出”参数



图9-52 设置连接方法为WebDAV

(4) 根据需要指定Dreamweaver连接到WebDAV服务器的URL、用户名和密码。

(5) 单击【确定】按钮即可完成设置。


3. 存回和取出操作

设置完存回/取出系统后，可以使用“文件”面板或从“文档”窗口将文件存回远端文件夹或者从远端文件夹中取出文件。

(1) 使用“文件”面板取出文件。

使用“文件”面板取出文件的方法如下。

①在“文件”面板中，选择要从远端服务器取出的文件。

②单击“文件”面板工具栏上的【取出】按钮.


③在出现的“相关文件”对话框中单击【是】按钮，即可将相关文件随选定文件一起下载，或者单击【否】按钮禁止下载相关文件。

④确定取出后，在本地文件图标旁边将出现一个绿色选中标记，表示已将其取出。

(2) 使用“文件”面板存回文件。

使用“文件”面板存回文件的方法如下。

①在“文件”面板中，选择要存回的文件。

②单击“文件”面板工具栏上的【存回】按钮.

③在出现的“相关文件”对话框中单击【是】按钮，便可将相关文件随选定文件一起存回，如果单击【否】按钮将禁止存回相关文件。

④完成存回操作后，在本地文件图标旁边将出现一个锁形符号，表示该文件现在为只读状态。

(3) 撤销文件取出。

取出一个文件后，如果不再进行编辑，可以撤销取出操作，使文件返回到原来的状态。撤销文件取出的方法很简单，只需在“文档”窗口中打开文件，然后选择【站点】|【撤销取出】命令即可使该文件的本地副本成为只读文件，而对它进行的任何更改都会丢失。

9.5.7 使用设计备注

设计备注是一个独立保存的文件，它可以提供页面文件的说明信息。创建设计备注后，在“文件”面板的“备注”列中将出现“设计备注”图标。

1. 启用和禁用设计备注

可以在“站点设置对象”对话框的“设计备注”类别中对站点启用和禁用设计备注。启用设计备注后，可以选择仅在本地使用它们。

对站点启用/禁用设计备注或者仅在本地使用设计备注的方法如下。

(1) 选择【站点】|【管理站点】命令，出现“管理站点”对话框。

(2) 选择一个站点，然后单击【编辑】按钮，出现“站点设置对象”对话框。

(3) 从左侧的“分类”列表中选择“设计备注”选项，出现如图9-53所示的设置选项。

(4) 设置启用/禁用设计备注或者仅在本地使用设计备注后，单击【确定】按钮即可。

2. 建立设计备注与文件的关联

可以为站点中的每个文档或模板创建设计备注文件，还可以为文档中的Applet、ActiveX控件、图像、Flash内容、Shockwave对象以及图像域创建设计备注。

将设计备注添加到文档的方法如下。

(1) 在“文档”窗口中打开文件，然后选择【文件】|【设计备注】命令，出现如图9-54所示“设计备注”对话框。

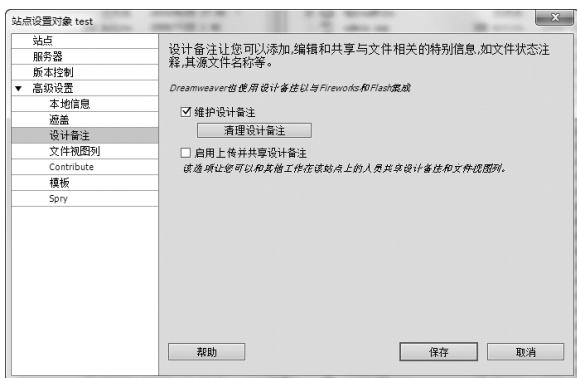


图9-53 “设计备注”选项

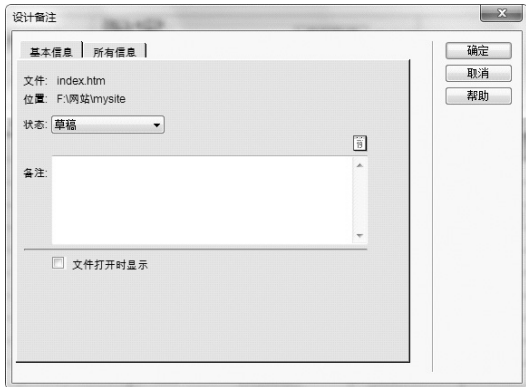


图9-54 “设计备注”对话框

(2) 在“基本信息”选项卡中，可以从如图9-55所示的“状态”下拉列表中选择文档的状态。


(3) 单击【日期】图标，然后在备注中插入当前日期，如图9-56所示。





图9-55 “状态”下拉列表



图9-56 插入当前日期

(4) 在“备注”文本框中，根据需要键入注释。

(5) 选中“文件打开时显示”选项，可以在每次打开文件时显示设计备注文件。

(6) 在如图9-57所示的“所有信息”选项卡中，单击【添加项】按钮可以添加新的键/值对；选择一个键/值对并单击【删除项】按钮可以将其删除。

(7) 设置完成后，单击【确定】按钮即可保存备注。备注保存到名为_notes的文件夹中，并与当前文件处在相同的位置。文

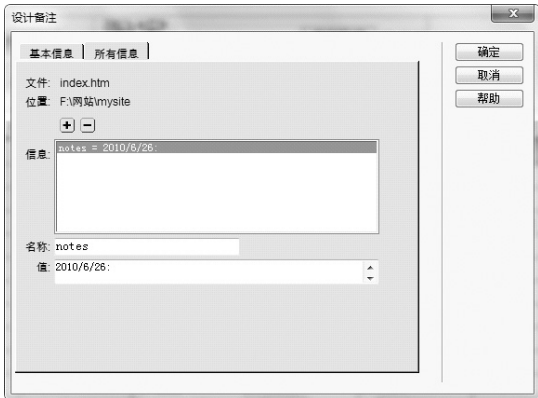


图9-57 “所有信息”选项卡

件名是文档的名称加上.mno扩展名。例如，如果文件名是main.html，则关联的设计备注文件名为main.html.mno。

(8) 将设计备注关联到文件后，可以打开设计备注，更改它的状态或者删除它。

本章要点小结

本章介绍了Dreamweaver CS5的站点测试、发布和管理功能，下面简要小结本章的知识点。

(1) 建设站点时，需要反复对站点进行测试并解决所发现的问题。站点内容基本制作完成后，还需要综合对网站及其中的各个页面进行网页下载时间、浏览器兼容性、网页链接、文本拼写等测试，以确保全部页面在目标浏览器中正常显示和工作。

(2) 超链接的检查与更新是一项经常性的重要工作，主要任务包括自动更新链接，在整个站点范围内更改链接，查找断开的、外部的和孤立的链接，检查本地站点部分内容的链接，修复断开的链接，检查站点范围的链接等。

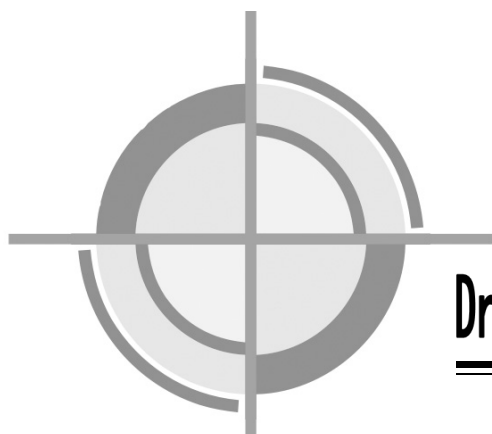
(3) 网站发布是指将设计制作完成的网页文件上传到远程服务器中去。要将网站发布到Internet上，需要申请一个用于存放网站的FTP虚拟空间，并记下FTP主机、用户名和密码等信息，然后在Dreamweaver CS5中使用“管理站点”功能进行必要的站点设置，再使用FTP将网站文件上传到服务器上去。

(4) 使用“文件”面板，可以管理网站的所有文件并能在本地和远程服务器之间传输文件。主要的管理工作包括连接/断开连接、刷新本地和远程目录列表、下载文件、上传文件、取出文件、存回文件等。

(5) 将站点上传到服务器后，还应根据需要对站点文件进行维护和管理。可以利用Dreamweaver从服务器获取文件，也可以遮盖文件和文件夹，还可以进行文件同步以及存回/取出文件。

思考与练习

- (1) 如何测试网页浏览器的兼容性？
- (2) 如何测试网页链接？
- (3) 如何使用报告测试站点？
- (4) 如何检验文件的大小及下载时间？
- (5) 如何使用检查辅助功能？
- (6) “文件”面板提供了哪些功能？如何应用“文件”面板来管理站点文件？
- (7) 发布网站前应做好哪些设置工作？
- (8) 如何上传网站？
- (9) Dreamweaver CS5提供了哪些网站维护功能？



第2篇

Dreamweaver CS5应用范例与实训指导

Dreamweaver是目前应用最广泛的网页设计与网站建设软件。要在较短的时间内熟练掌握Dreamweaver CS5的应用技能，设计出各种实用的网页作品，必须将这些功能与实用作品的制作联系起来，通过各种设计范例来体会设计理念，巩固设计技巧。也需要熟悉软件的操作环境、主要功能和页面处理的相关知识，掌握各种工具、命令、面板的用法，并学会综合应用Dreamweaver CS5的各项功能，创作出主题鲜明、形式与内容统一、页面整体协调的网站。

要达到上述目标，有必要通过一些典型设计范例的学习来掌握软件主要功能的应用技巧，并将相关功能用于实际网站制作之中。同时，还必须通过一系列行之有效的实训来提高动手能力和创新能力。

本篇配合第1篇所介绍的知识点，分别安排了两个应用范例和多个操作实训项目。其中的范例既注重了网页创意设计方法，又强调了Dreamweaver CS5的综合应用，可以帮助读者循序渐进、全面地提升综合运用Dreamweaver CS5来完成页面设计的工作能力。上机实训项目则通过详细的指导，手把手地指导读者掌握Dreamweaver CS5的基本功能，引导读者加深对基本概念的理解，学会将软件功能和创意设计结合起来，充分融合网页制作技术和页面设计艺术，最终独立创作出各种网页作品。

本篇具体安排了以下2章内容：

- Dreamweaver CS5应用范例。
- Dreamweaver CS5就业技能实训指导。

第10章 Dreamweaver CS5应用范例

实践表明，结合设计范例来学习Dreamweaver是一种行之有效的手段。通过对范例的学习，可以将Dreamweaver的主要知识点与解决实际问题统一起来，促使读者在较短时间内掌握软件的综合应用技能，让读者在每个实例的欣赏、分析、动手制作和强化训练过程中都能获得一点一滴的提高和进步。本章主要提供了以下两个范例。

- 个人主页的设计和制作。
- 公司网站的设计和制作。

范例1 设计和制作个人主页

个人主页是指由个人或小型企业根据自己的兴趣爱好或价值取向，为展示自我、与人交流，以非营利为目的在网络上建立的供其他人浏览的网站。个人主页形式繁多，设计制作要求也较低。

设计效果

本范例将设计并制作一个名为“迷离蝶树千蝴蝶”的个人主页，如图10-1所示为该主页的两个页面。读者也可以根据自己的兴趣用类似的方法制作其他个性化的个人主页。



图10-1 个人主页“迷离蝶树千蝴蝶”的两个页面

设计制作要领

在动手制作个人主页前，应先进行站点策划，然后将优选的设计方案创造性地进行布局，再完成整体化设计，构建出亲和、亮丽的视觉效果，达到提高网站形象的功效。下面先简要介绍本例的基本设计和制作思路。

1. 个人主页的策划

规划是创建一个成功网站的基础。在制作网页前，需要先对整个站点的风格、布局、服

务对象定位、服务器定位、脚本语言选择、数据库平台选择等做好充分的规划，确定站点所包括的每个文件、文件夹及其存在的逻辑关系。

2. 素材资料的收集

规划好网站后，还应根据规划的情况收集好网页中可能用到的文字资料、图片素材、动画素材、视频素材和声音素材等，然后分类保存到特定的文件夹中。

3. 创建站点

完成站点规划及素材准备后，可以用Dreamweaver CS5的站点管理功能，对站点进行文件制作、文件更新、文件上传等管理。要实现对站点的管理，首先需要创建一个站点。

4. 页面布局设计

任何网页的设计都离不开布局，可利用Dreamweaver CS5的表格功能、AP元素功能、框架功能和模板功能来进行布局设计。

5. 制作网页

一个网站往往需要制作多个网页，具体制作时应根据需要逐一进行制作。必要时还应制作一个或多个模板，最后再为页面的各个部分设置链接。

6. 后期工作

个人主页设计完成后，应在本机上进行站点测试，发现问题并及时解决。测试通过后，即可将网站的所有文件上传到Internet的主页空间中。上传站点后，还需要定期对站点的页面进行更新，保持网站内容的新颖性和可读性。

制作过程

下面介绍本例的具体制作过程。

1. 创建本地站点

利用Dreamweaver CS5制作网站时，必须要先定义一个本地站点。本地站点本质上是计算机上任意位置的一个文件夹，定义站点的目的便是指定网站所需的各种文件的存放位置。具体创建过程如下。

(1) 创建一个用于存放网站的文件夹，如F:\Example01。

(2) 在F:\Example01目录下创建一个images文件夹，并将已处理好的图片分类保存在images文件夹中。

(3) 启动Dreamweaver CS5，选择【站点】|【新建】命令，在出现的“站点设置对象”对话框中将“站点名称”设置为Example01、将“本地站点文件夹”设置为F:\Example01，如图10-2所示。

(4) 展开“高级设置”选项，选中其中的“本地信息”选项，再将默认图像文件夹设置为F:\Example01\images，如图10-3所示。

(5) 设置完成后，单击【保存】按钮，即可创建一个站点。

(6) 右击“文件”面板的空白处，从出现的快捷菜单中选择【新建文件】命令，创建好网站首页文件index.html，如图10-4所示。

(7) 用同样的方法创建一些空白页面文件，如images.html、knowledge.html、life.html、link.html、message.html等。

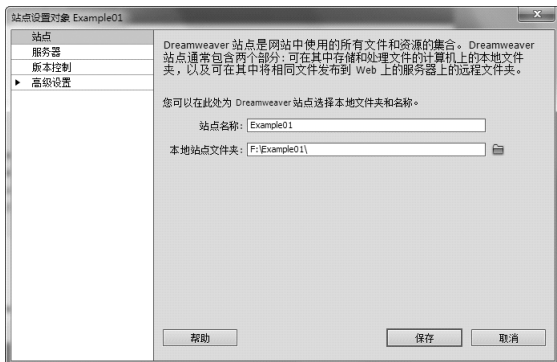


图10-2 设置站点基本参数

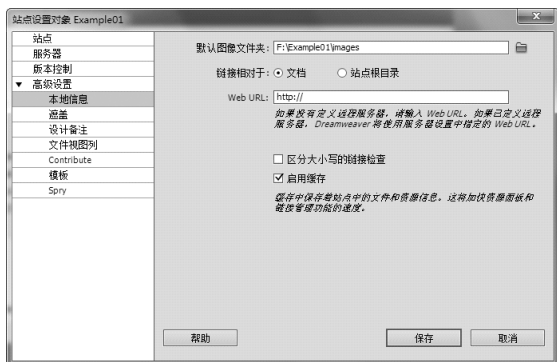


图10-3 设置默认图像文件夹



图10-4 创建首页文件

2. 制作个人主页的首页

首页是网站最重要的页面，是体现个人主页风格和内容的关键。下面介绍首页的制作过程。

(1) 双击“文件”面板中的index.html文件，打开空白的index.html文档。

(2) 选择【插入】|【表格】命令，出现“表格”对话框，参数设置如图10-5所示。

(3) 单击【确定】按钮，即可在文档中插入一个4行1列、宽度为800像素的表格。选定插入的表格，在属性检查器中将对齐方式设置为“居中对齐”，如图10-6所示。



图10-5 表格参数设置

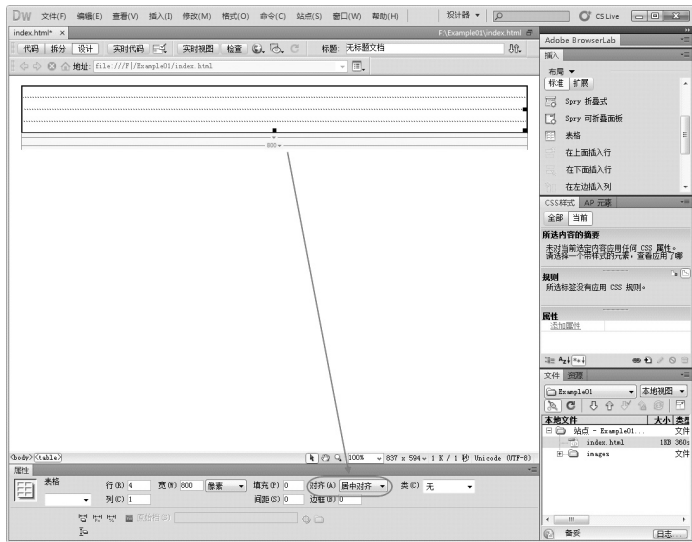


图10-6 设置表格对齐方式

(4) 选择【修改】|【页面属性】命令，打开“页面属性”对话框，单击“背景图像”选项后面的【浏览】按钮，在出现的“选择图像源文件”对话框中选择所需的背景图像文件，单击【确定】按钮返回“页面属性”对话框，即可在“背景图像”文本框中出现背景图像的路径，如图10-7所示。

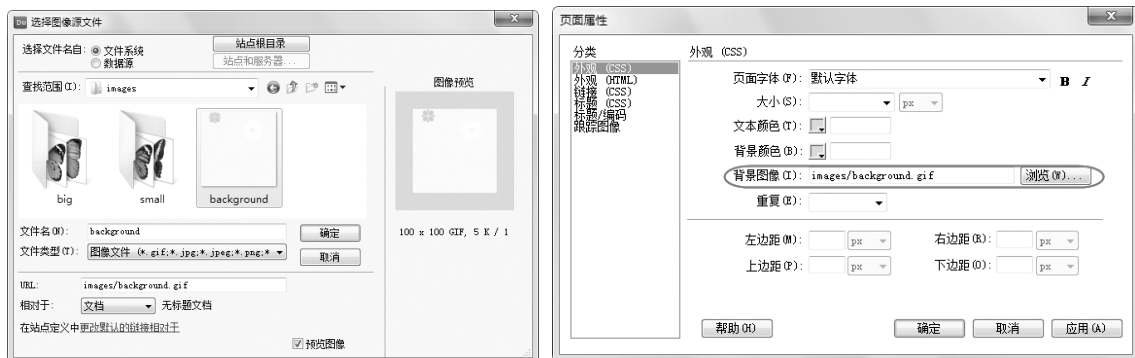


图10-7 选择背景图像

(5) 切换到“链接 (CSS)”类别，将链接的“下画线样式”设置为“始终无下画线”，如图10-8所示。

(6) 切换到“标题/编码”类别，将文档标题设置为“迷离蝶树千蝴蝶—豆豆的小站”，如图10-9所示。



图10-8 设置链接的下画线样式

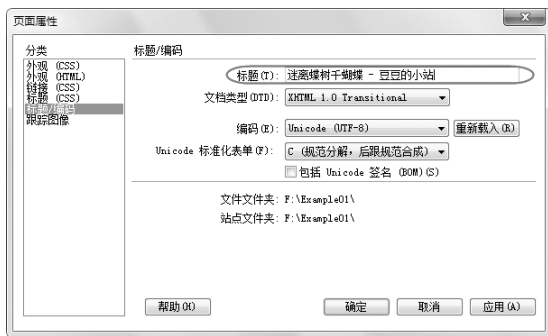


图10-9 设置文档标题

(7) 将插入点定位到表格第1行中，选择【插入】|【媒体】|【SWF】命令，在出现的“选择SWF”对话框中选择站点的banner动画文件，如图10-10所示。



图10-10 选择动画文件

(8) 单击【确定】按钮后出现“对象标签辅助功能属性”对话框，直接单击【确定】按钮，即可将所选的Flash影片插入指定单元格中，如图10-11所示。

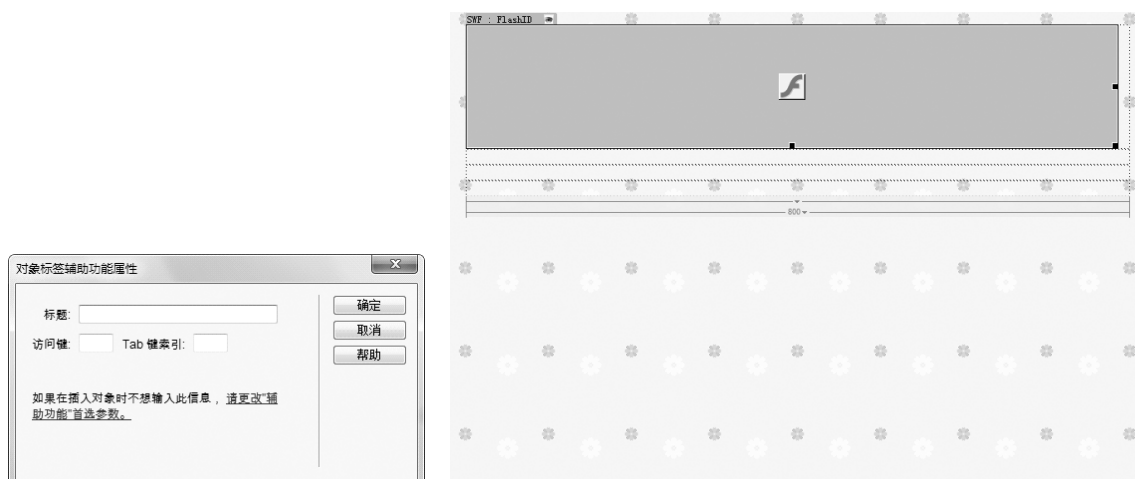


图10-11 插入Flash影片

(9) 将插入点定位到表格第2行中，选择【修改】|【表格】|【拆分单元格】命令，在出现的“拆分单元格”对话框中将单元格拆分为2列，如图10-12所示。

(10) 单击【确定】按钮，即可完成拆分，效果如图10-13所示。

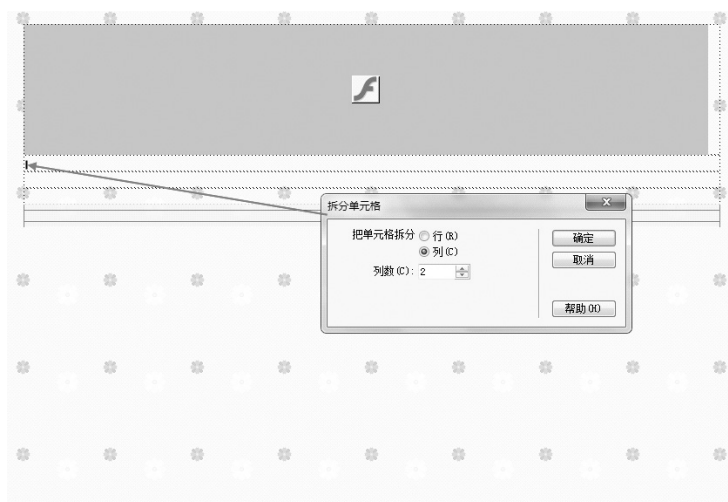


图10-12 单元格拆分参数设置

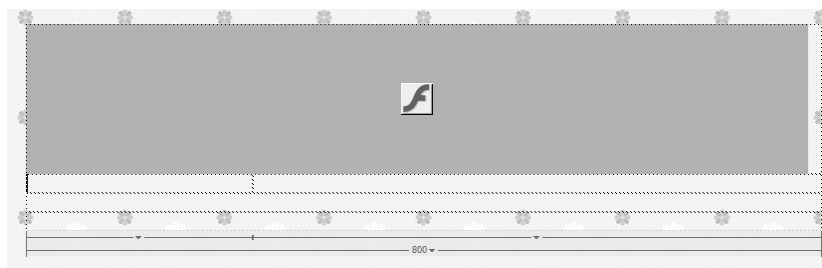


图10-13 单元格拆分效果

(11) 将插入点定位到拆分后的第1个单元格中，选择【插入】|【图像】命令，在出现的“选择图像源文件”对话框中选择一幅GIF格式的图像，如图10-14所示。选择后单击【确

定】按钮，即可将其插入指定单元格中。

(12) 单击“属性”面板中的【编辑规则】按钮，打开“新建CSS规则”对话框，在其中输入选择器名称为navigation，如图10-15所示。



图10-14 选择要插入的图像



图10-15 输入选择器名称

(13) 单击【确定】按钮，进入“.navigation的CSS规则定义”对话框，将字号设置为12px，如图10-16所示。设置完成后单击【确定】按钮。

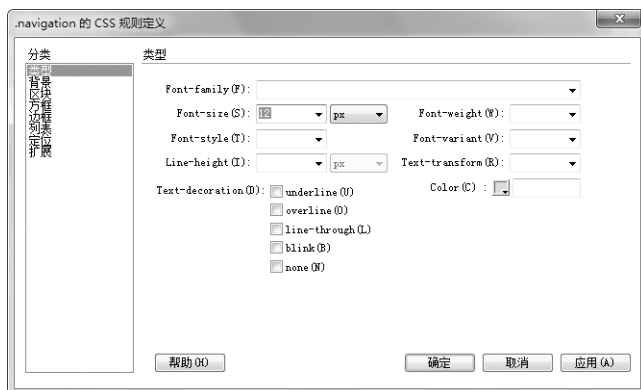


图10-16 定义规则

(14) 在拆分后的第2个单元格中输入如图10-17所示的导航文字，并在“属性”面板中设置文字的颜色和对齐方式。

(15) 保存文档，出现如图10-18所示的“复制相关文件”对话框，单击【确定】按钮将相关文件复制到本地站点中。

(16) 在表格的第3行中插入一个1行2列的嵌入表格，参数设置和插入效果如图10-19所示。

(17) 在嵌入表格右侧的单元格中嵌入一个表格，参数设置如图10-20所示。

(18) 选择【修改】|【表格】|【拆分单元格】命令，将新嵌入的表格拆分为3行，如图10-21所示。

(19) 选定第1个嵌入表格左侧的单元格，在其中嵌入一个4行1列的表格，如图10-22所示。

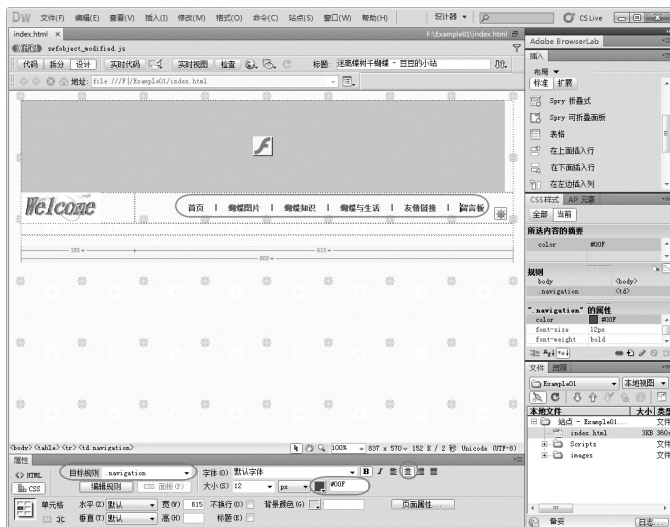


图10-17 输入导航文字

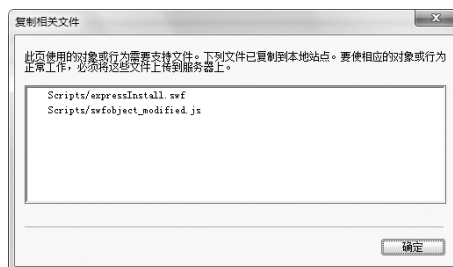


图10-18 “复制相关文件”对话框

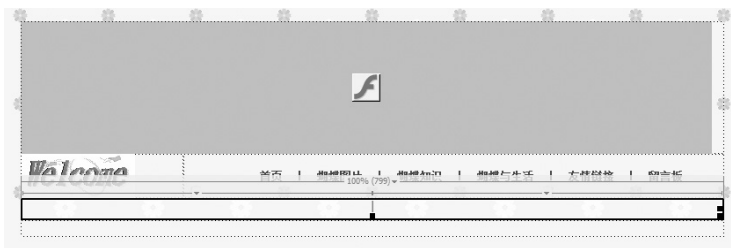
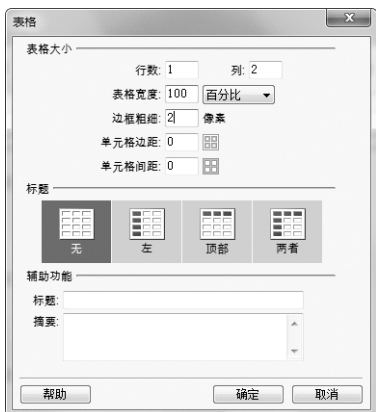


图10-19 嵌入表格



图10-20 嵌入表格参数设置

(20) 分别在右侧嵌入表格的3个单元格中嵌入1个1行2列的表格，效果如图10-23所示。

(21) 拖动单元格外框线，初步调节各单元格的大小，即可看到页面布局的初步效果，如图10-24所示。



图10-21 拆分嵌入的表格



图10-22 嵌入表格

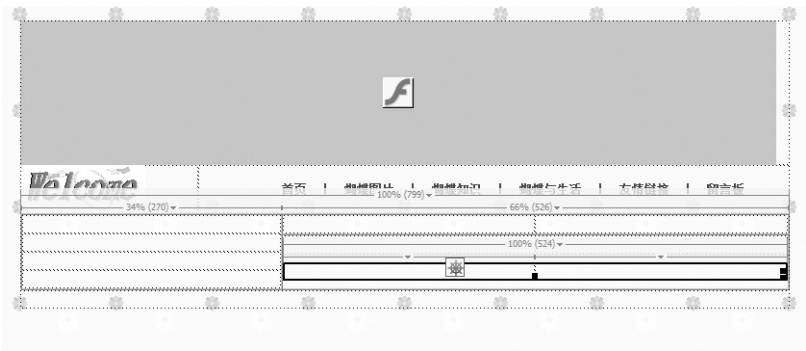


图10-23 在右侧嵌入表格的3个单元格中嵌入表格

(22) 在左侧第1个单元格中插入1幅图像并添加上“公告”二字，并用“属性”面板对文字进行设置，如图10-25所示。

(23) 在“公告”二字后按下【Enter】键，将插入点定位到其下方，然后单击【拆分】按钮，使“代码”窗格和“设计”窗格同时显示在界面中，如图10-26所示。

(24) 在“代码”窗格的当前光标位置输入下面的代码：

```
<table cellpadding=1 cellspacing=0 width=100% border=0>
<tr><marquee direction=up height=120 width=260 id=m onmouseout=m.start() onMouseOver=m.stop()
scrollamount=2 align="center">
<p><a href="http:" target="_blank">小站的蝴蝶图片已经全面更新！</a>
```

```
<p>留言板最近在维护中,</p>
<p>请大家稍后访问!</p>
<p>本站计划推出蝴蝶知识视频讲座,
<p>欢迎大家光临!</p>
</marquee></th>
</tr>
</table>
```

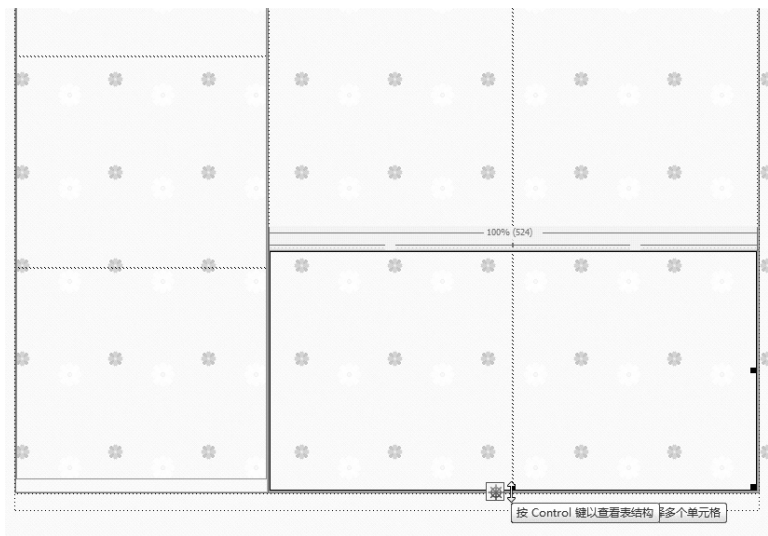


图10-24 初步调节单元格大小

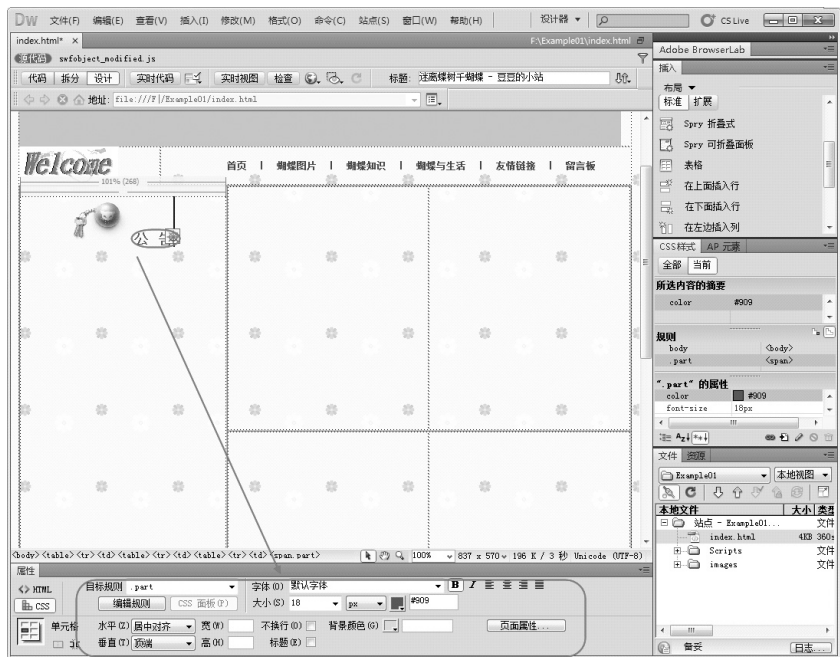


图10-25 添加图像和文字并设置属性

(25) 单击【实时视图】按钮，在“设计”窗格中即可预览滚动显示的文字，如图10-27所示。

(26) 返回“设计”视图，在文档左侧的第2个单元格中输入如图10-28所示的“关于站

长”的信息。

(27) 用同样的方法添加“最新留言”和“友情链接”的内容, 效果如图10-29所示。

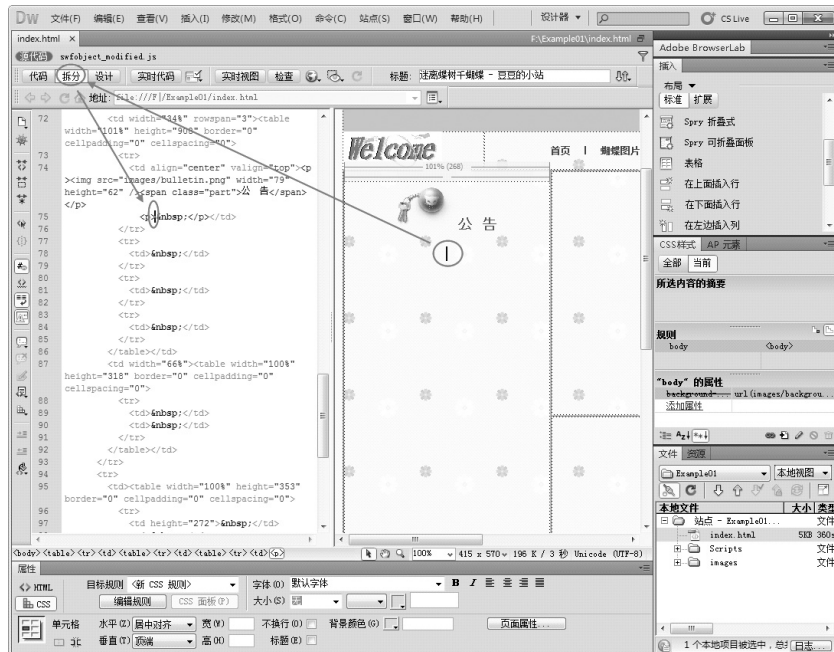


图10-26 拆分编辑窗口



图10-27 实时预览滚动的文字

(28) 将插入点定位到页面右侧的第1个单元格中。单击【拆分】按钮进入“拆分”视图, 在“代码”窗格的当前插入点位置输入下面的代码(其中“images/background2.gif”为背景图像的相对路径和文件名):

```
<td background="images/background2.gif">
```

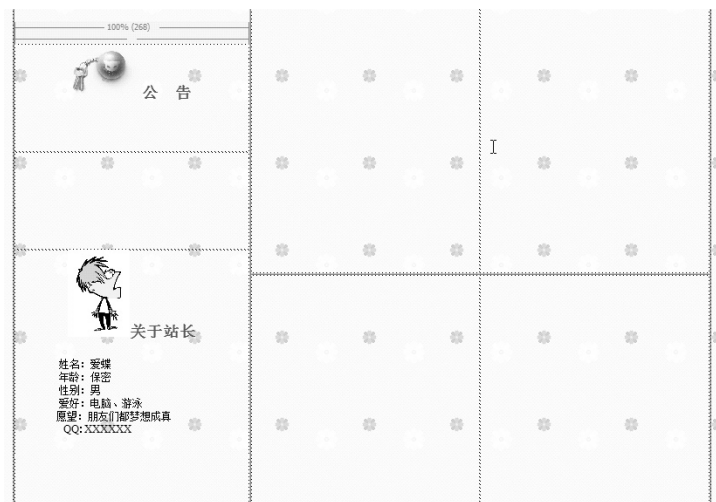



图10-28 输入“关于站长”的相关内容

(29) 输入代码后单击“设计”窗格的任意位置，即可看到在指定单元格中插入了一幅背景图像，如图10-30所示。

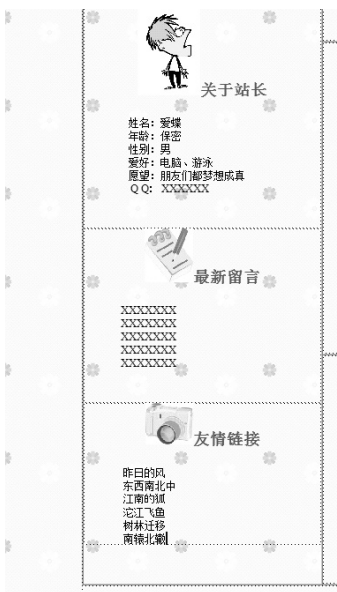


图10-29 添加其他内容

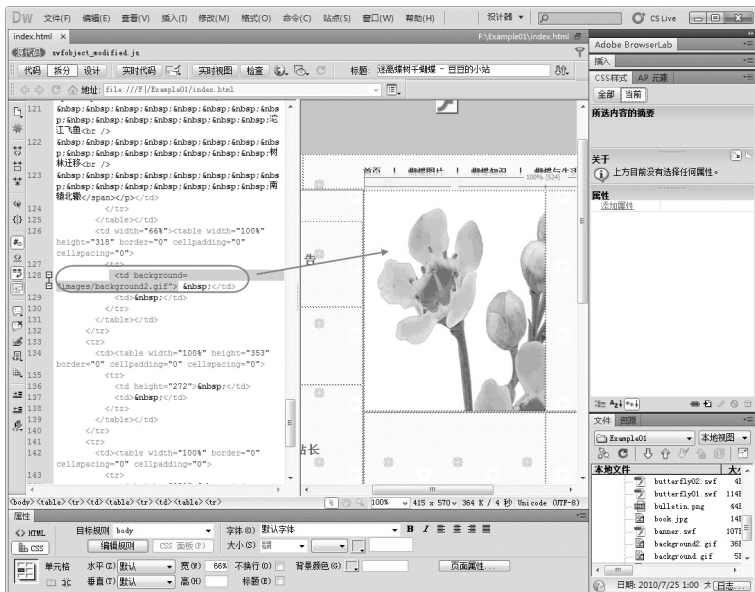


图10-30 为单元格添加背景图像

(30) 仍然将插入点定位到右侧表格的第1个单元格中，选择【插入】|【媒体】|【SWF】命令，插入如图10-31所示的Flash影片。

(31) 取消对SWF对象的选择，保持插入点在右侧表格的第1个单元格中，然后在“属性”面板中将单元格的水平对齐方式设置为“居中对齐”、垂直对齐方式设置为“顶端”对齐，如图10-32所示。

(32) 选中插入的Flash影片，在“属性”面板上将SWF对象的Wmode参数设置为“透明”，使Flash影片在播放时消除背景，如图10-33所示。

(33) 在右侧表格的第2个单元格中输入如图10-34所示的文字并进行设置。



图10-31 在单元格中插入Flash影片

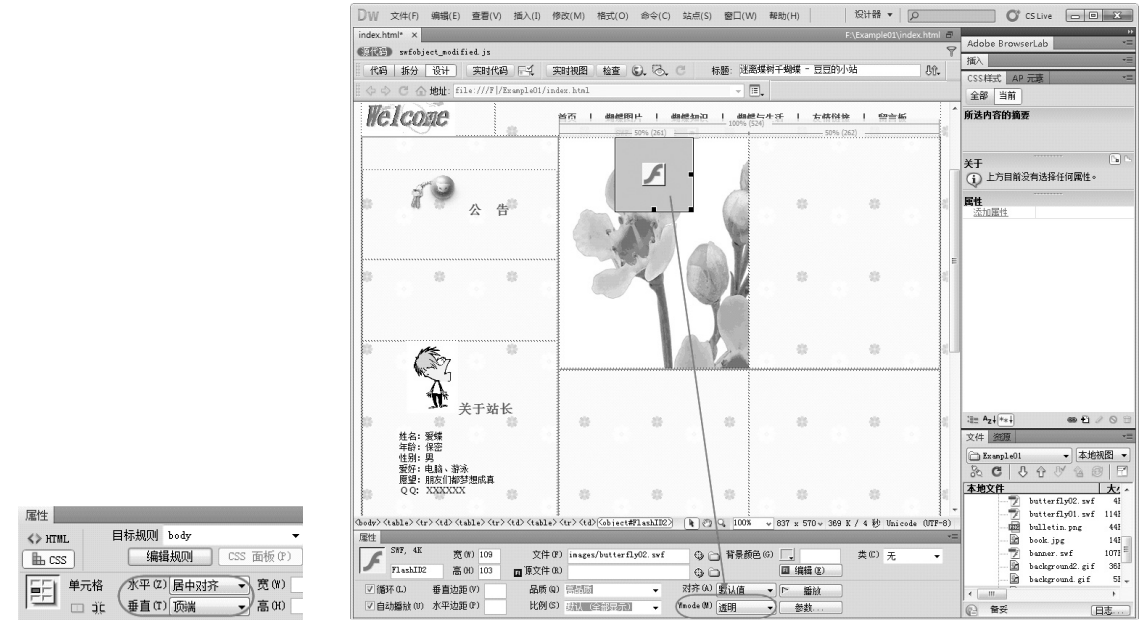


图10-32 设置单元格对齐方式

图10-33 设置Flash影片的透明方式



图10-34 输入“蝴蝶知识”的相关内容

(34) 用同样的方法输入其他文字信息并添加上【MORE】按钮，如图10-35所示。



图10-35 添加其他内容

(35) 将插入点定位到页面右侧第2行的第2个单元格中。单击【拆分】按钮进入“拆分”视图，在“代码”窗格的当前插入点位置输入下面的代码：

```
<td background="images/background3.gif">
```

(36) 输入代码后单击“设计”窗格的任意位置，即可看到在指定单元格中插入了一幅背景图像，如图10-36所示。

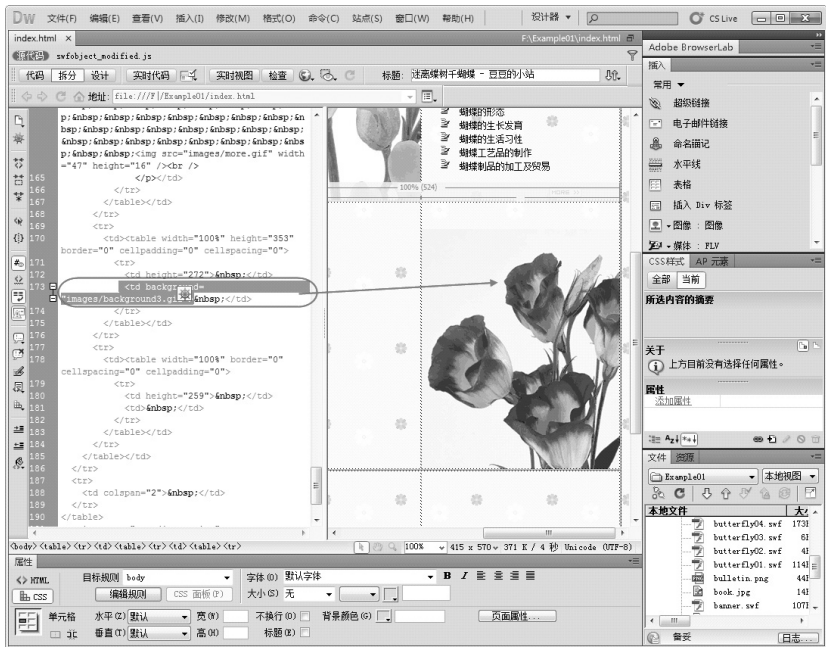


图10-36 为单元格添加背景图像

(37) 在同一单元格中插入名为butterfly04的Flash影片，并对其进行设置，如图10-37所示。然后在页面右侧第2行的第1个单元格中输入相关文字并进行设置。

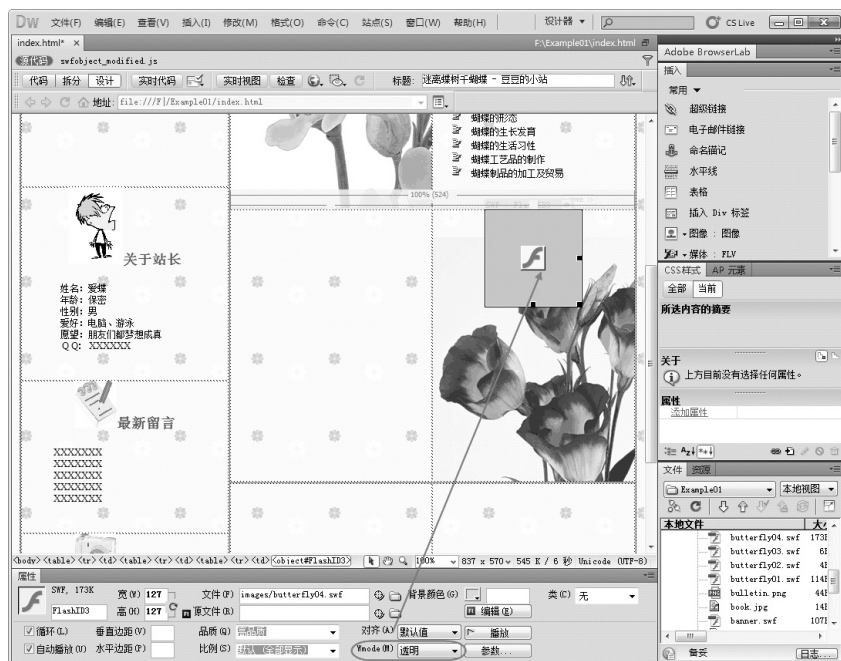


图10-37 插入Flash影片

(38) 将插入点定位到页面右侧第3行的第1个单元格中。单击【拆分】按钮进入“拆分”视图，在“代码”窗格的当前插入点位置输入下面的代码：

```
<td background="images/background4.gif">
```

(39) 输入代码后单击“设计”窗格的任意位置，即可看到在指定单元格中插入了一幅背景图像。

(40) 根据需要在页面右侧表格第3行的第2个单元格中添加如图10-38所示的内容。



图10-38 制作“与蝴蝶有关的歌”栏目

(41) 在表格最下方的一行中输入如图10-39所示的版权和联系信息。

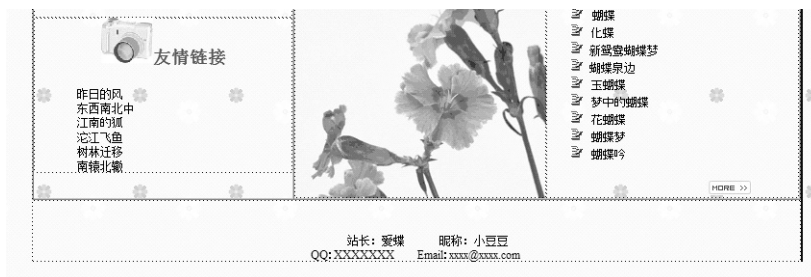


图10-39 输入版权和联系信息

(42) 选择【插入】|【布局对象】|【AP Div】命令，然后在文档窗口中拖动鼠标，绘制如图10-40所示的AP Div元素。

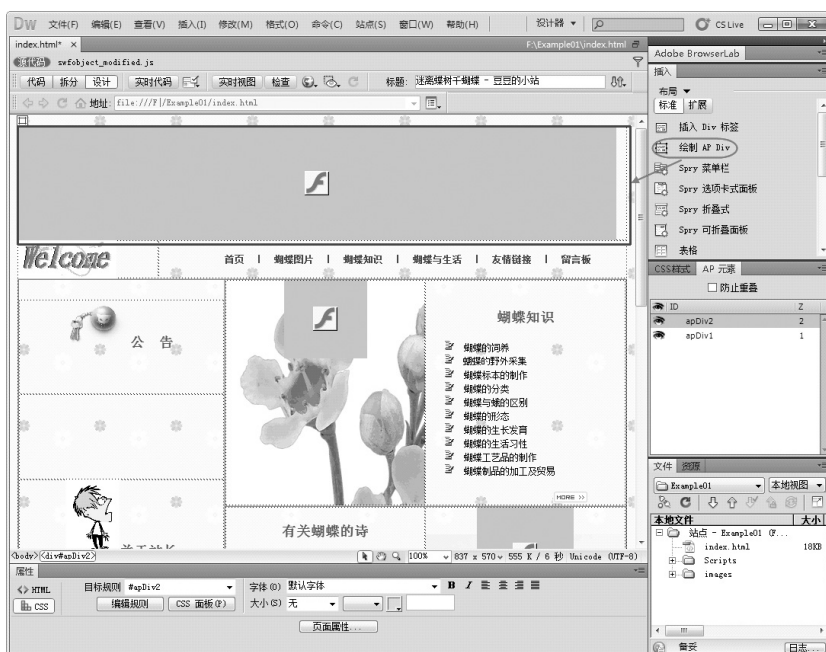


图10-40 添加AP Div元素

(43) 将插入点置于AP Div元素中，然后在其中插入如图10-41所示的Flash动画文件。

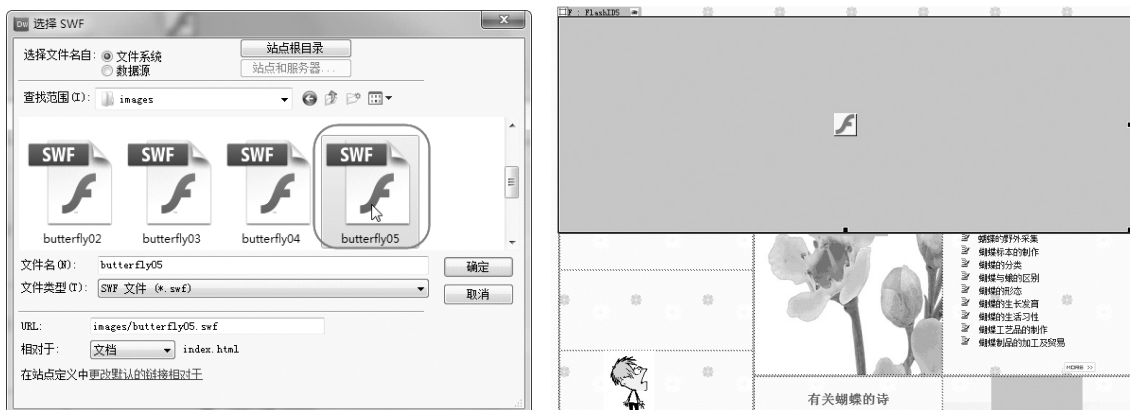


图10-41 在AP Div元素中插入Flash动画

(44) 选定Flash占位符，在属性检查器中将Wmode参数设置为“透明”，如图10-42所示。

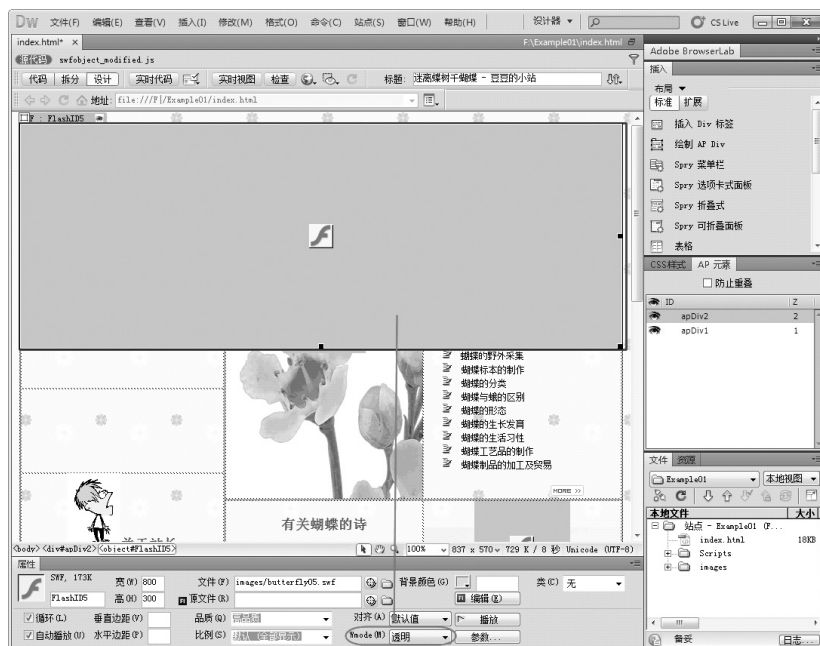


图10-42 设置Wmode参数

(45) 保存网页文件，按下【F12】键预览网页，效果如图10-43所示。可以看到，在图像的上方有几只蝴蝶在不断飞过，页面右侧3个栏目中也各有一只蝴蝶不断扇动着翅膀。



图10-43 预览效果

(46) 暂时移开遮挡住导航栏的AP Div元素，选中“首页”二字，在“链接”文本框中将链接目标设置为index.html，如图10-44所示。



图10-44 设置链接

(47) 用同样的方法设置好页面中其他元素的链接, 设置好链接后将AP Div元素重新移动回页面的上方。

(48) 保存页面, 完成首页页面的制作。

3. 制作“蝴蝶图片欣赏”页面

接下来制作一个蝴蝶图片欣赏页面, 在首页或其他页面中单击“蝴蝶图片”链接, 都将进入该页面。

(1) 选择【文件】|【新建】命令, 打开“新建文档”对话框, 选择“示例中的页”中的“框架页”, 从框架集列表中选择“上方固定, 下方固定”选项, 如图10-45所示。

(2) 单击【创建】按钮, 将出现“框架标签辅助功能属性”对话框, 如图10-46所示。



图10-45 选择“框架集”样式

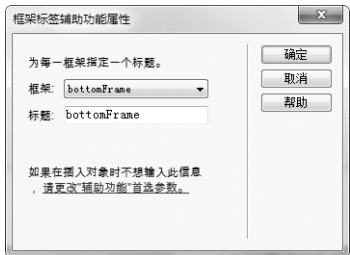


图10-46 “框架标签辅助功能属性”对话框

(3) 直接单击【确定】按钮使用系统默认的框架标题, 将在“设计”视图下的文档编辑区域出现框架集, 同时在下方面出现其属性检查器面板, 如图10-47所示。

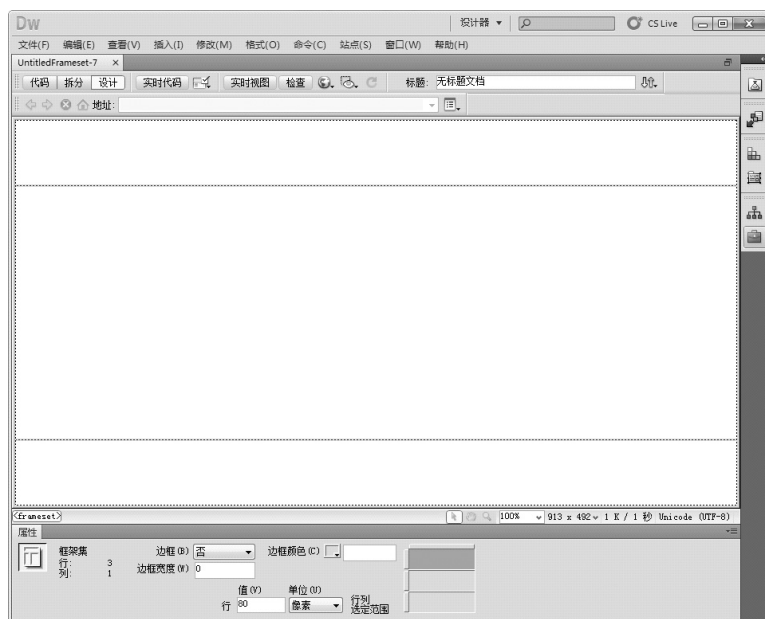


图10-47 框架集创建效果

(4) 从菜单栏中选择【文件】|【保存全部】命令, 可以对框架集和框架所包含的各个网页进行保存。首先保存的是框架集, 如图10-48所示, 框架两对角的边框线被突出显示, 表明现在保存的文件是框架集, 可以输入一个新的文件名。

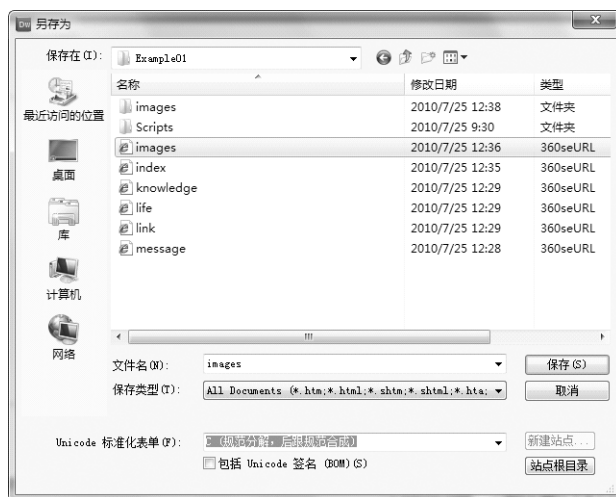


图10-48 保存框架集

(5) 将光标定位到上方的框架内, 选择【文件】|【保存】命令, 将框架集上方框架的网页保存为名为top.html的页面文件。

(6) 将光标定位到中间的框架内, 选择【文件】|【保存】命令, 将框架集下方右侧框架的网页保存为名为main.html的页面文件。

(7) 将光标定位到下方的框架内, 选择【文件】|【保存】命令, 将框架集下方框架的网页保存为名为below.html的页面文件。

(8) 保存框架集及其框架上的网页后, 便能在框架集上对top.html、main.html、below.html三个网页文件进行编辑了。将光标定位在top.html网页上, 此时文档编辑窗口上方会显示top.html文件名, 如图10-49所示。

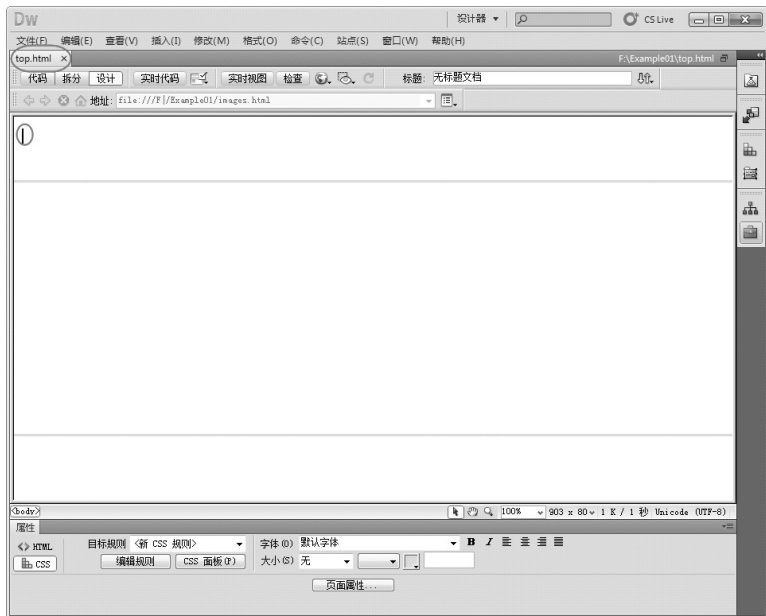


图10-49 编辑top.html文件

(9) 打开已经制作完成的首页文件index.html, 将其中的banner和导航栏选定后按下【Ctrl】+【C】组合键复制到Windows剪贴板中, 然后切换到images.html页面的top.html框架, 按下【Ctrl】+【V】组合键粘贴剪贴板中的内容, 出现如图10-50所示的“图像描述”对话框, 选中其中的“将空白条目设为<空>”复选项。

(10) 单击【确定】按钮, 即可在images.html页面的top.html框架中出现如图10-51所示的内容。



图10-50 “图像描述”对话框



图10-51 粘贴效果

(11) 将插入点定位到below框架内, 选择【插入】|【表格】命令插入一个1行10列的表格, 参数设置和效果如图10-52所示。

(12) 将插入点定位到表格的第1个单元格中, 选择【插入】|【图像】命令插入如图10-53所示的蝴蝶图像。

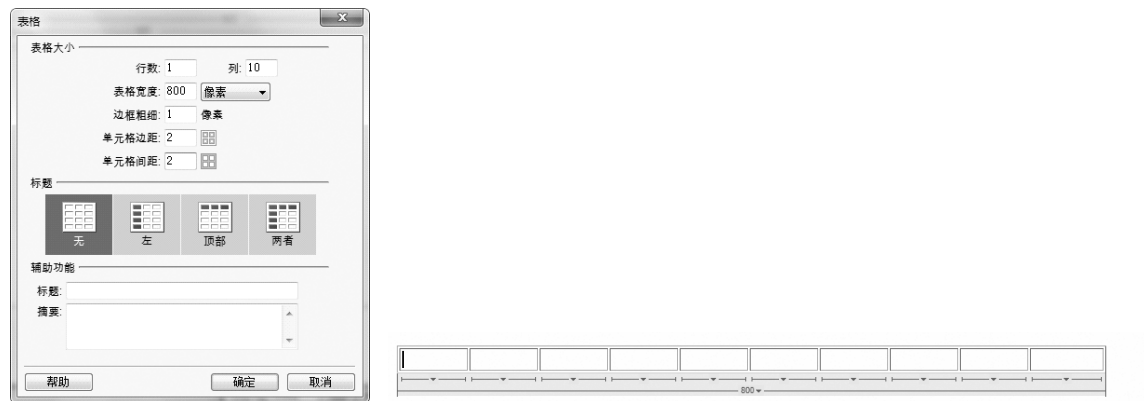


图10-52 在below框架中插入表格

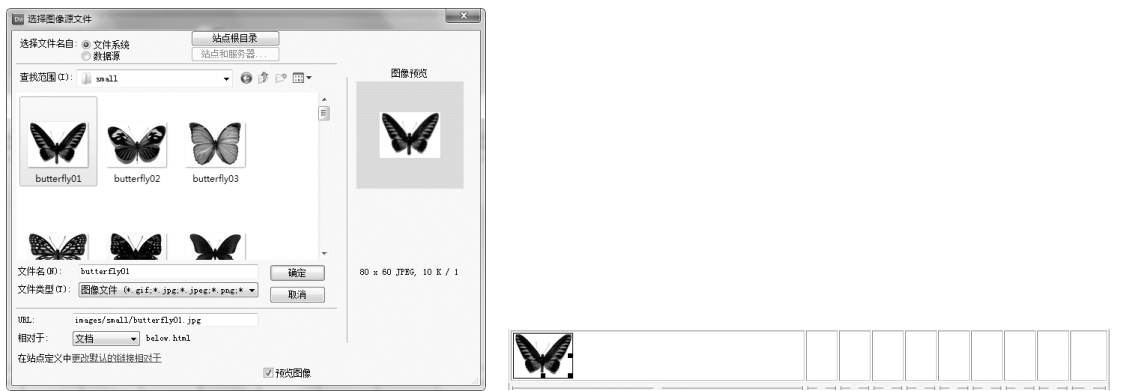


图10-53 插入蝴蝶图像

(13) 用同样的方法在其他单元格中插入蝴蝶图像，效果如图10-54所示。

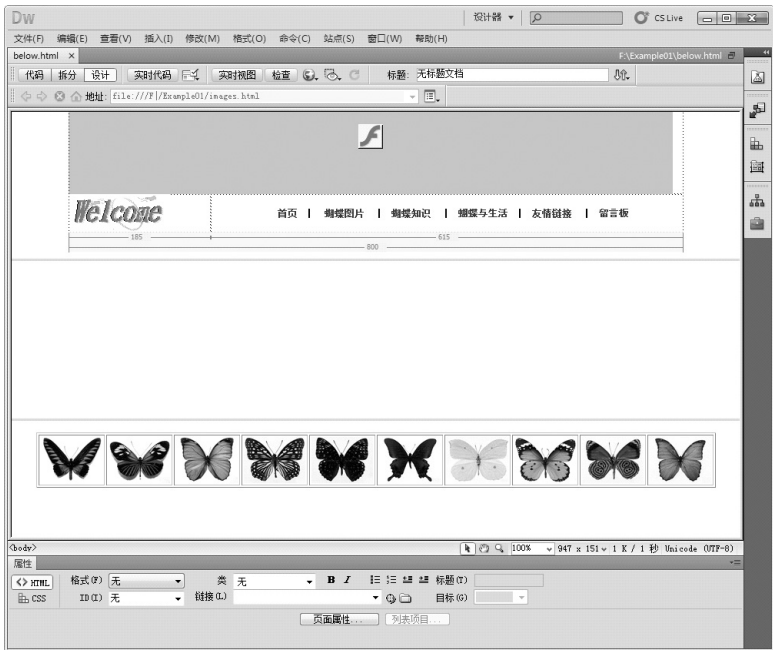


图10-54 插入其他蝴蝶图像

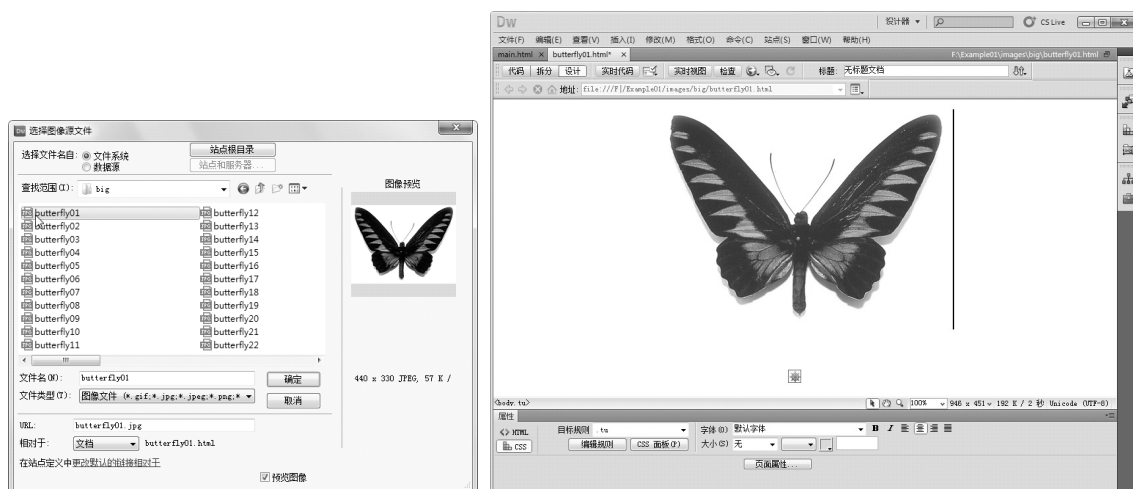


图10-57 插入蝴蝶图像



图10-58 添加背景图像

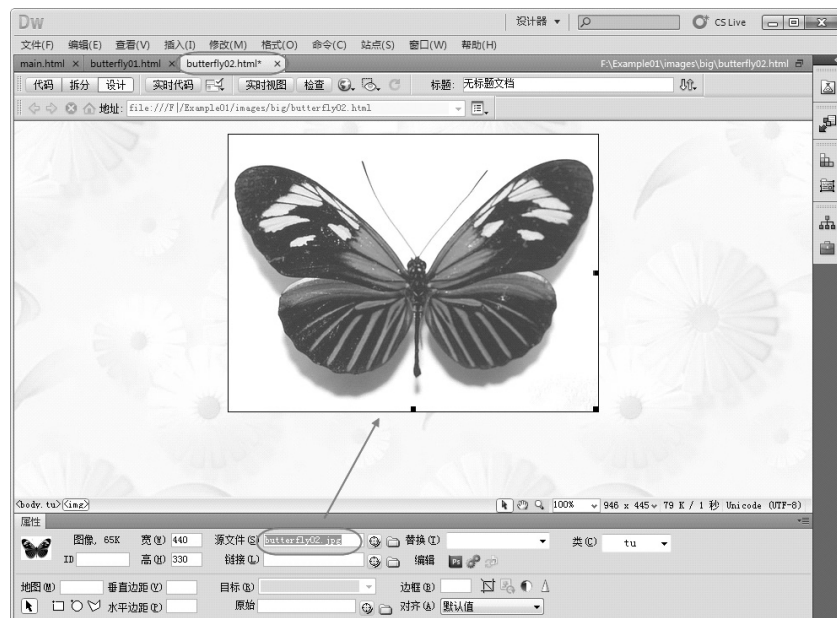


图10-59 另存页面文件并更改图像源文件

(19) 同样用另存文件和修改图像源文件的方法创建名为butterfly03.html~butterfly10.html页面文件。

(20) 返回images.html编辑窗口，选中below框架中的第1幅图像，然后在属性检查器的“链接”文本框中将链接目标设置为images/big/butterfly01.html，将“目标”设置为“mainframe”，将“边框”设置为0，如图10-60所示。

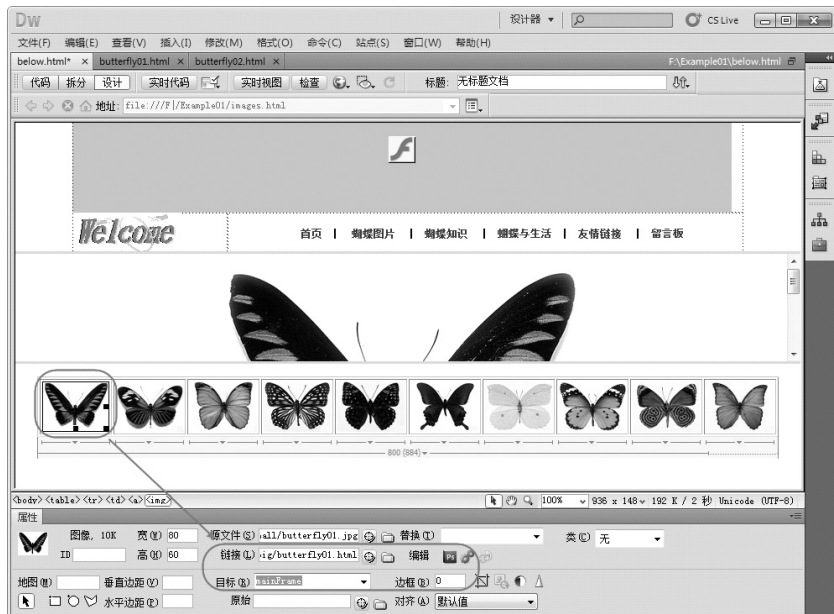


图10-60 设置链接目标

(21) 用同样的方法创建另外9个图像的链接。

(22) 分别将插入点定位在各种框架中，为各个框架页面添加上同样的背景图像。

(23) 在below框架的表格的上方添加上如图10-61所示的“蝴蝶展示”几个字。

(24) 修改“蝴蝶图片”导航栏中各个链接的属性，如图10-62所示。注意将“目标”设置为_new或_top，否则页面会出现混乱。



图10-61 添加文字

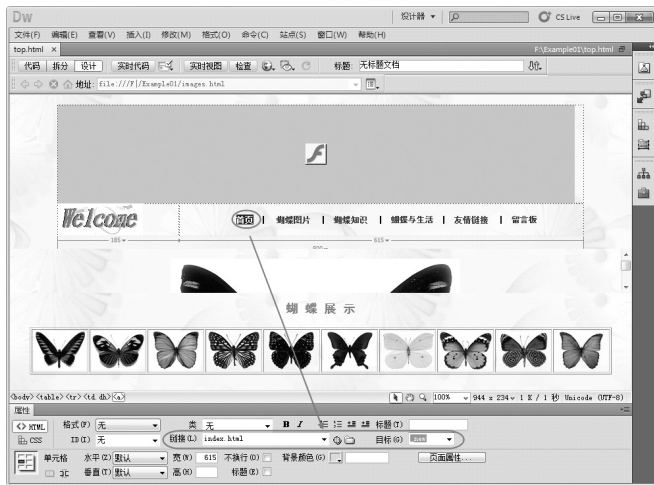


图10-62 修改链接属性

(25) 选择【窗口】|【框架】命令打开“框架”面板，在其中选定整个框架集，在“标题”栏中输入页面标题。

(26) 选择菜单栏上的【文件】|【保存全部】命令保存全部文件。再按下键盘上的【F12】键，即可启动IE浏览器并在其中预览页面效果。浏览时，可以在底部框架中选择要浏览的内容，比如单击如图10-63所示的“蝴蝶”小图标，即可在中间的主框架中查看相应的“蝴蝶”大图像。



图10-63 预览效果

(27) 预览满意后，选择【文件】|【退出】命令退出Dreamweaver CS5，完成“蝴蝶图像”页面的制作。

(28) 用同样的方法还可以制作本站的其他页面。

范例2 设计和制作公司网站

公司网站是企业以网络营销为主要目的的一类网站。通过网站，可以介绍企业的基本资料，帮助树立企业形象，也能提供行业内的新闻或者知识信息，还能面向客户群体提供服务或交易。

设计效果

本范例将为一家名为“绿景旅行社”的公司设计制作一个网站，如图10-64所示为该网站的两个页面的局部内容。

设计制作要领

网页设计并不是一门独立的学科，而是与网络技术、设计艺术和资料组织与管理密切联系的。设计公司主页，应充分把握好以下要领。

(1) 公司网站是企业根据自己的需求而专门开设的，其目的在于宣传企业及产品，并提供一些售后服务，网站的设计和制作都应以此为出发点。



图10-64 “绿景旅行社”网站的两个页面

(2) 要明确和熟悉设计的对象和构成的要素。网页设计涉及的具体内容很多，可以概括为元素和版式设计两个方面。元素主要包括：文本、背景、按钮、图标、图像、表格、颜色、导航工具、背景音乐、动态影像等。无论是文字、图形、动画，还是音频、视频，设计时要考虑的是如何以感人的形式把它们放进页面这个“大画布”里。网页的版式设计同报刊杂志等平面媒体的版式设计有很多共同之处，需要在有限的屏幕空间上将视听多媒体元素进行有机的排列组合，将理性思维个性化地表现出来，是一种具有个人风格和艺术特色的视听传达方式。它在传达信息的同时，也产生感官上的美感和精神上的享受。

(3) 公司网站的界面应亲切友好，方便用户使用。结构要清晰，最好采用模块化的结构，易于被用户理解。

(4) 最好设计一个随机性的入口和出口，方便不同层次和需求的用户使用。

(5) 内容要易于检索。

制作过程

下面介绍本例的具体制作过程。

1. 创建站点

做好网站的策划和资料整理等工作后，就可以开始制作网站了。首先需要创建一个站点，具体操作方法如下。

(1) 创建一个用于存放网站的文件夹F:\ Example02，然后在F:\ Example02目录下创建一个images文件夹，并将已处理好的图片分类保存在images文件夹中。

(2) 启动Dreamweaver CS5，从菜单栏中选择【站点】|【新建站点】命令，出现“站点设置对象”对话框，参数设置如图10-65所示。

(3) 设置完成后单击【保存】按钮，即可创建一个站点，“文件”面板中将出现该站点，如图10-66所示。

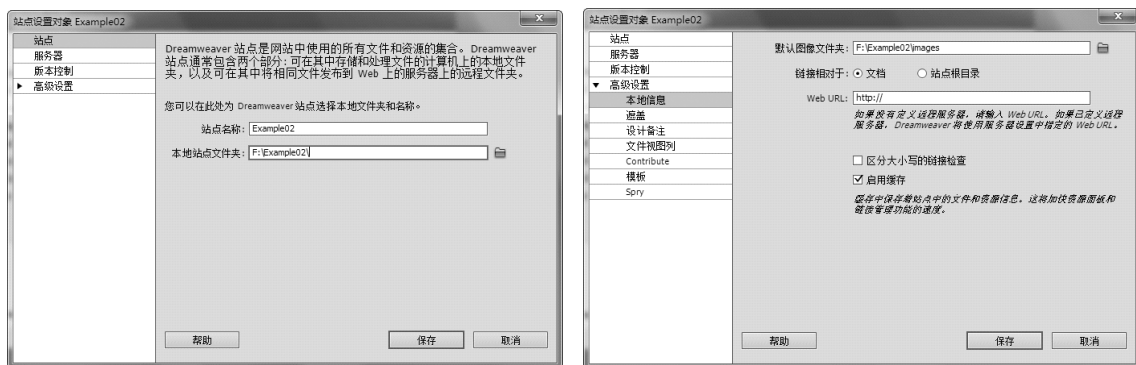


图10-65 站点参数设置

2. 制作网站模板

创建好站点后就可以开始动手设计网页了，为了提高工作效率，最好先制作一个网站模板，具体操作如下。

(1) 选择【文件】|【新建】命令，出现“新建文档”对话框，如图10-67所示。



图10-66 新创建的站点

图10-67 新建网页

(2) 选择“空白页”中的“HTML”选项，在“布局”列表框中选择“无”，单击【创建】按钮即可新建一个空白网页。

(3) 选择【文件】|【另存为模板】命令，出现“另存为模板”对话框。在“站点”下拉列表中选择Example02，在“另存为”文本框中输入template1，如图10-68所示。

(4) 单击【保存】按钮，即可在Example02站点下生成一个名为template1的模板文件，如图10-69所示。

(5) 选择【修改】|【页面属性】命令，出现“页面属性”对话框。在“分类”列表框中选择“外观（CSS）”选项，然后在右边的“左边距”、“右边距”、“上边距”、“下边距”文本框中输入0，并选择单位为px，如图10-70所示。

(6) 在“页面属性”对话框的“分类”列表框中选择“链接（CSS）”选项，将链接颜色设置为黑色，在“下画线样式”下拉列表中选择“始终无下画线”选项，如图10-71所示。

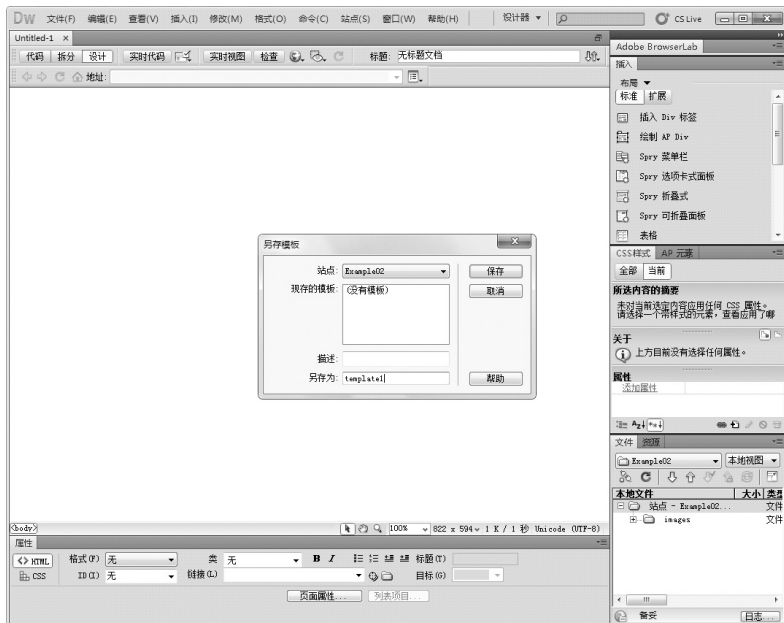


图10-68 另存为模板



图10-69 模板文件



图10-70 设置边距



图10-71 链接设置

(7) 在“页面属性”对话框的“分类”列表框中选择“标题/编码”选项，然后在右边的“标题”文本框中输入“绿景旅行社”，如图10-72所示。设置后单击【确定】按钮确认。

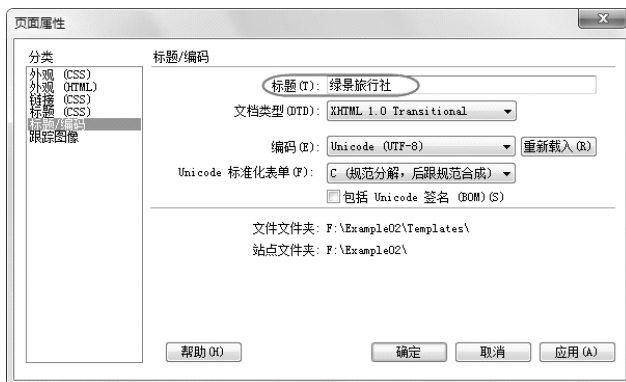


图10-72 添加标题

(8) 选择【插入】|【表格】命令，出现“表格”对话框。在“表格大小”栏的“行数”文本框中输入4，在“列数”文本框中输入1，在“表格宽度”文本框中输入780，并选择单位为“像素”，最后在“边框粗细”、“单元格边距”、“单元格间距”文本框中输入0，如图10-73所示。

(9) 单击【确定】按钮，即可将一个4行1列的表格插入到编辑区中。单击表格的边框线，选中表格，然后在“表格”属性检查器的“对齐”下拉列表中选择“居中对齐”选项，设置好参数后的“表格”属性检查器如图10-74所示。



图10-73 表格参数

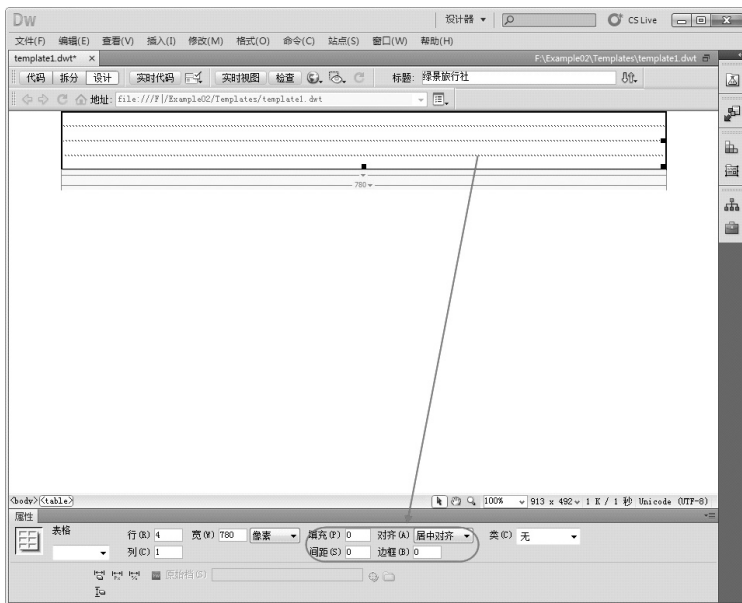


图10-74 表格属性参数

(10) 在表格的第1行中单击，然后选择【插入】|【图像】命令，出现“选择图像源文件”对话框，找到并选中Logo文件，如图10-75所示。

(11) 单击【确定】按钮，即可将Logo图标插入到表格中，效果如图10-76所示。



图10-75 “选择图像源文件”对话框

(12) 用同样的方法，插入一幅banner动画，如图10-77所示。



图10-76 插入Logo图片

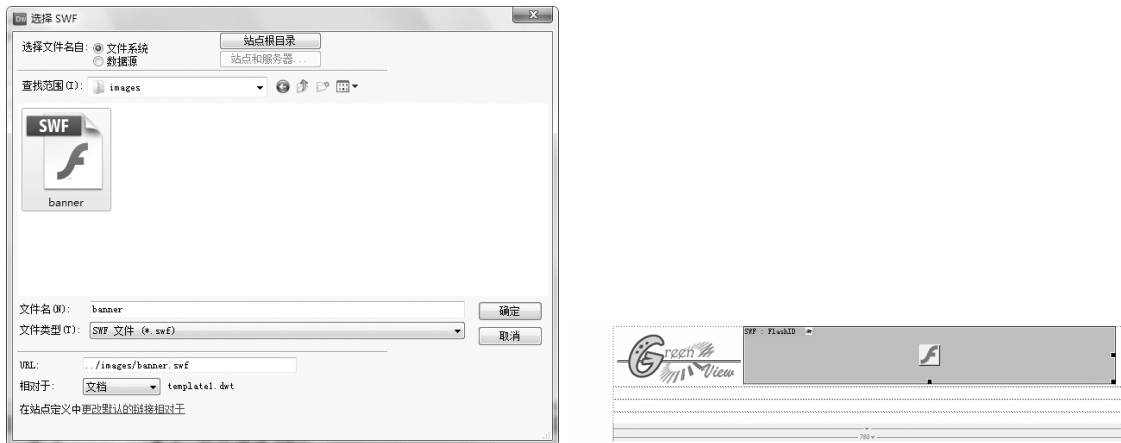


图10-77 插入banner动画

(13) 在表格的第2行中单击，然后按下【Ctrl】+【Alt】+【T】组合键，出现“表格”对话框，参数设置如图10-78所示。

(14) 单击【确定】按钮，即可将一个2行1列的表格插入，效果如图10-79所示。



图10-78 表格参数设置

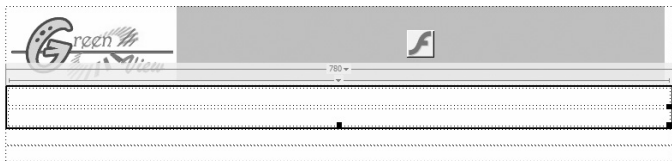


图10-79 表格嵌套效果

(15) 在刚插入的表格的第2行中单击，然后在“单元格”属性检查器上的“背景颜色”文本框中设置一种颜色，如图10-80所示。

(16) 新建一个CSS规则，参数设置如图10-81所示。

(17) 在嵌套表格的第1行中输入文字“首页 | 公司简介 | 公司动态 | 线路简介 | 旅游指南 | 景点欣赏 | 咨询留言 | 联系我们”；在主表格的第2行输入文字“网上预订 | 交通实况 | 特价线路 | 会议接待 | 海滨专线 | 旅游须知”，效果如图10-82所示。

(18) 定义一个名为zw的CSS规则，参数设置如图10-83所示。

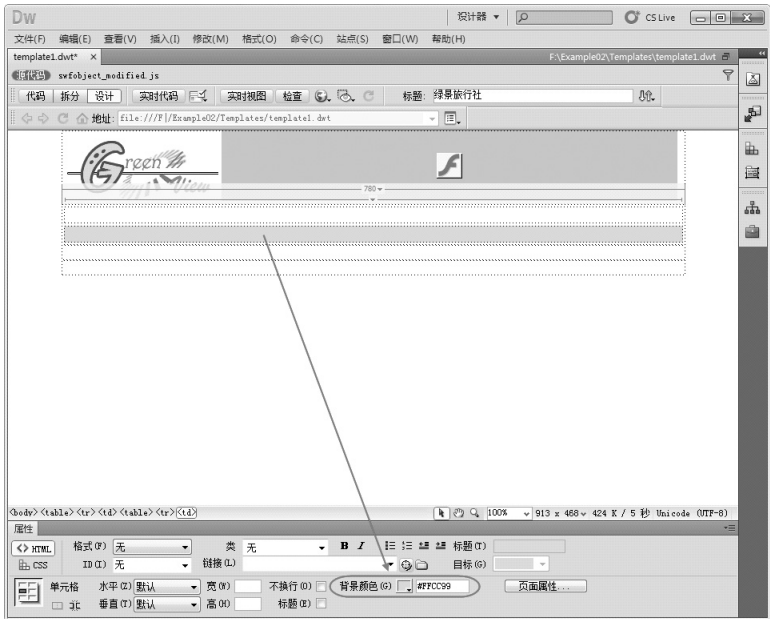


图10-80 设置背景颜色

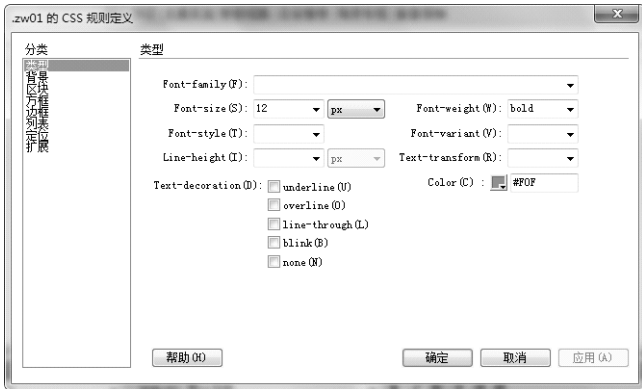


图10-81 CSS规则参数设置

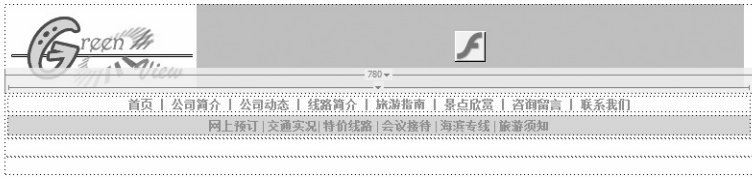


图10-82 添加导航文字

(19) 确认当前“类”为刚定义的名为zw的规则，将插入点定位到表格的第3行中，单击编辑窗口上方的【拆分】按钮，可以看到“代码”窗格中插入点所在位置，如图10-84所示。

(20) 在“代码”窗格的插入点处输入如图10-85所示的代码，添加代码后浏览页面时，其中的文字将在水平方向滚动显示。具体代码内容为：

```
<marquee onmouseout="javascript: this.scrollDelay=100" onmouseover="JavaScript: this. scrollDelay=10000" scrollDelay="100">  
<span class="style5"><a href= "target=_blank" class="style4">特价欧洲8日游本周隆重推出，欢迎垂询！
```

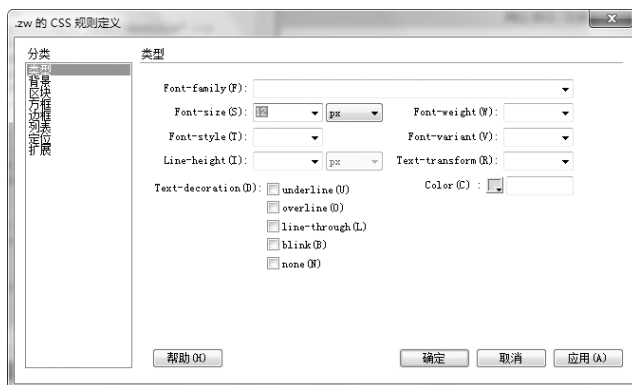


图10-83 CSS规则参数设置

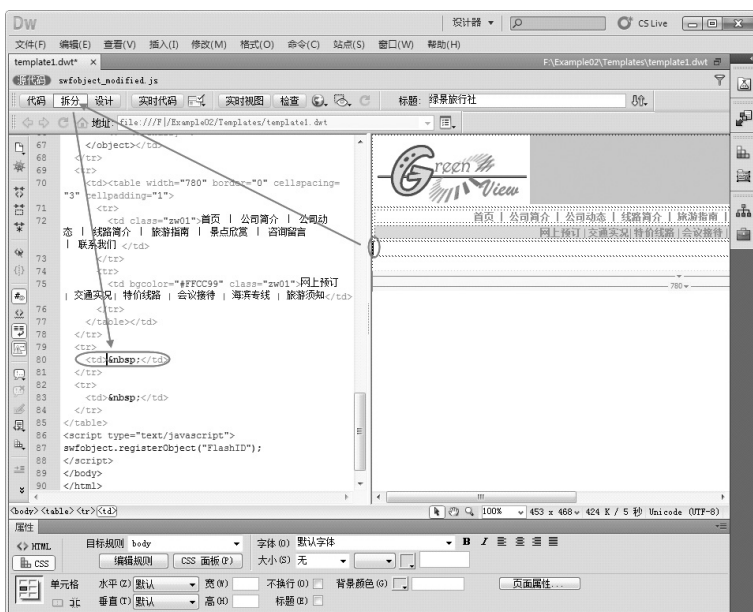


图10-84 切换到“拆分”视图

```
69 <td><table width="780" border="0" cellspacing=
```

70 "3" cellpadding="1">

71 <tr>

72 <td class="zw01">首页 | 公司简介 | 公司动

态 | 线路简介 | 旅游指南 | 景点欣赏 | 咨询留言

73 | 联系我们

74 </tr>

75 <tr>

<td bgcolor="#FFCC99" class="zw01">网上预订

| 交通实况 | 特价线路 | 会议接待 | 海滨专线 | </td>

76 </tr>

77 </table></td>

78 </tr>

80 <tr>

<td<marquee onmouseover="javascript:

this.scrollLeft+=100" onmouseout="JavaScript: this.

scrollLeft-=10000" scrollLeft=100">

81 <a href="#" target="blank" class=

"style4">特价欧洲一日游本周隆重推出，欢迎垂询！ </span

>

82 </marquee> </td>

83 </tr>

84 <tr>

85 <td </td>

86 </tr>

87 </table>

88 <script type="text/javascript">

(21) 输入完成后, 在文档窗口的任意空白处单击, 即可发现在表格的第3行中出现“特价欧洲8日游本周隆重推出, 欢迎垂询!”的字样, 如图10-86所示。

(22) 在表格的第4行中单击，然后选择【修改】|【表格】|【拆分单元格】命令，出现“拆分单元格”对话框，如图10-87所示。在“把单元格拆分”栏中选择“行”单选项，并在“行数”文本框中输入2，然后单击【确定】按钮，即可将第4行拆分为两行。

图10-85 添加代码

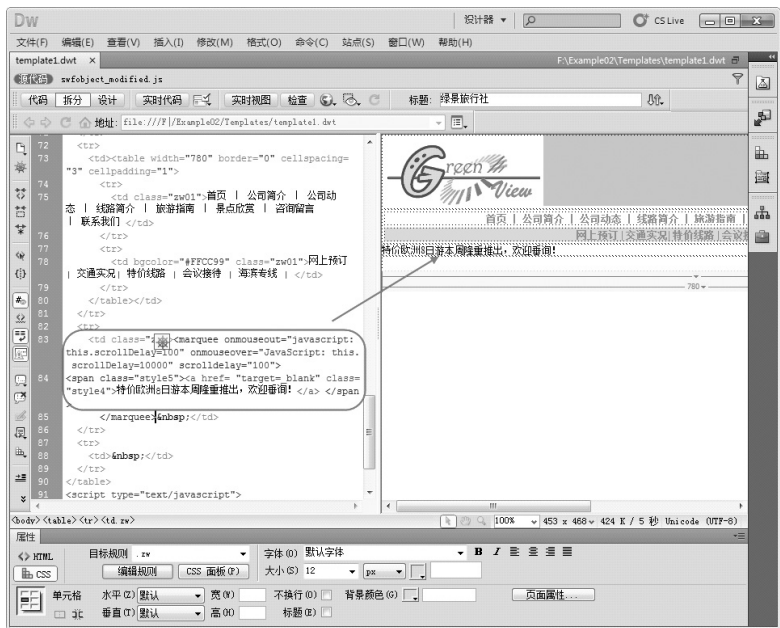


图10-86 代码添加效果

(23) 将插入点定位在第5行, 输入版权信息并将其居中, 如图10-88所示。

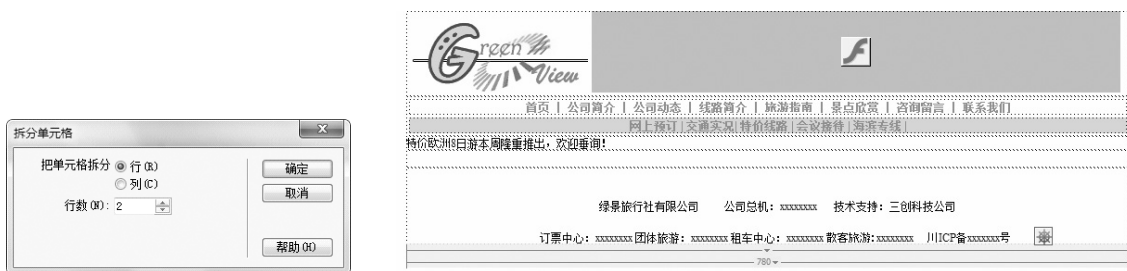


图10-87 拆分单元格

图10-88 输入版权信息

(24) 为了提高制作的效率, 在制作模板时应将所有的固定链接做好。如果其他页面尚未制作, 可以先新建一个空白页, 待制作好后替换即可。右击“文件”面板的空白区域, 从快捷菜单中选择【新建文件】命令, 出现一个名为untitled.htm的空白网页, 在其中输入需要的文件名。再用同样的方法, 创建制作模板时所需要的文件, 完成后的“文件”面板如图10-89所示。

(25) 选中导航栏中的“首页”两个字, 然后单击其属性检查器“链接”文本框右侧的【浏览文件夹】图标, 出现“选择文件”对话框, 在其中选择Index文件, 如图10-90所示。

(26) 单击【确定】按钮, 即可在“首页”二字与Index文件之间建立超级链接, 效果如图10-91所示。

(27) 用同样的方法创建其他链接。

(28) 在创建“联系我们”的链接时, 应在“链接”文本框中输入mailto:xxxxx@xxxxxxx.com, 以便创建一个电子邮件链接, 如图10-92所示。

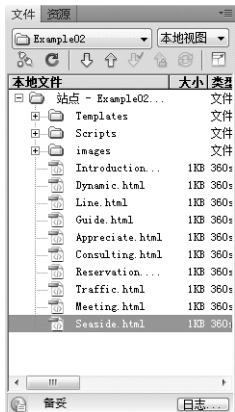


图10-89 创建空白页面文件

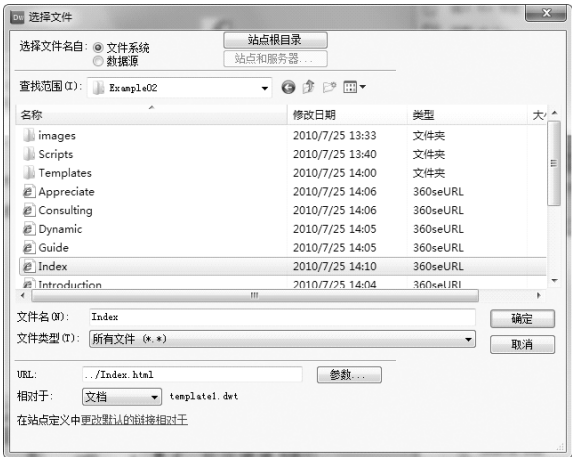


图10-90 选择Index文件



图10-91 链接创建效果

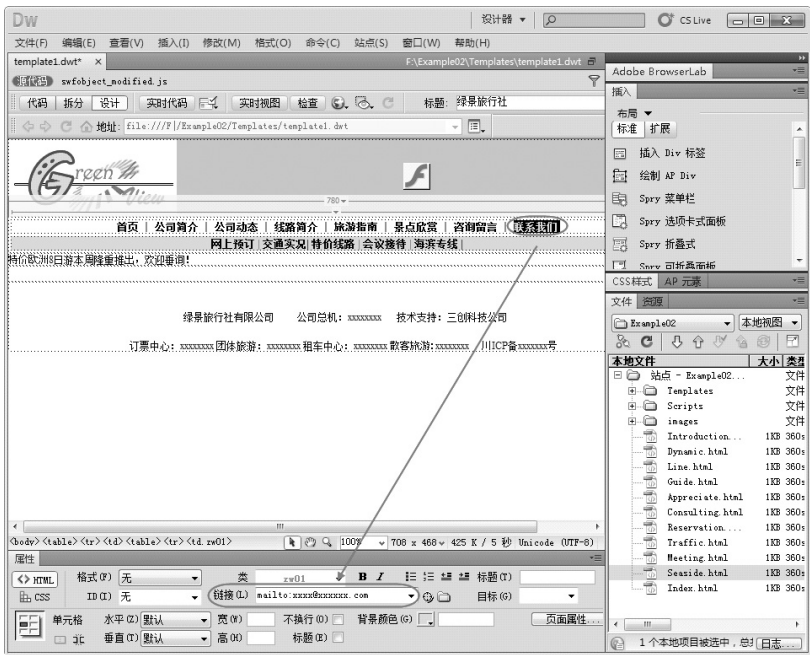


图10-92 创建电子邮件链接

(29) 选定“京ICP证 xxxxxx号”几个字，在属性检查器的“链接”文本框中输入URL为http://www.miitbeian.gov.cn/，以链接到“工业和信息化部ICP/IP地址/域名信息备案管理系统”的首页，如图10-93所示。

(30) 单击表格（5行1列的表格）左侧的边框，将该行选中，如图10-94所示。

(31) 选择【插入】|【模板对象】|【可编辑区域】命令，出现“新建可编辑区域”对话框，如图10-95所示。

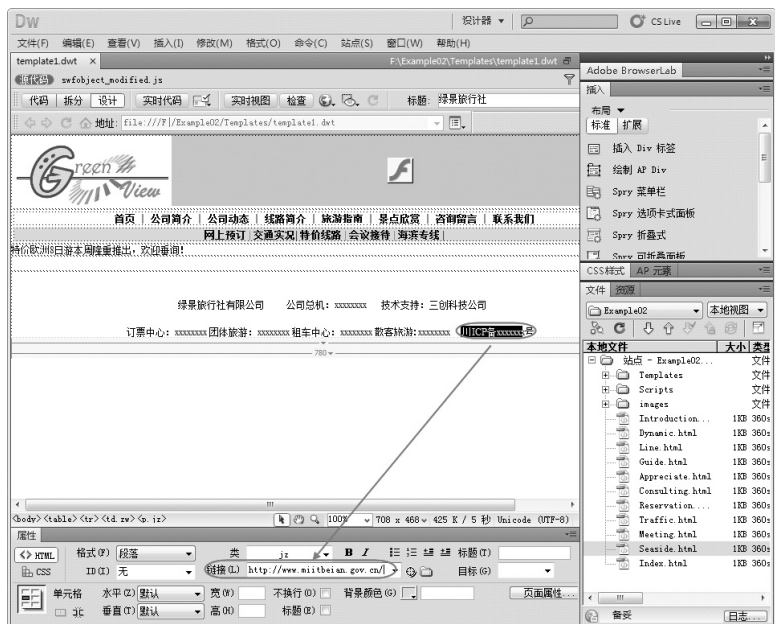


图10-93 设置外部链接

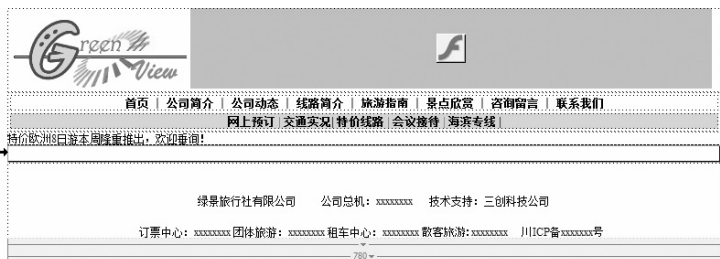


图10-94 选定表格行

(32) 直接单击【确定】按钮即可将表格内的区域设置成可编辑区域，效果如图10-96所示。



图10-95 “新建可编辑区域”对话框

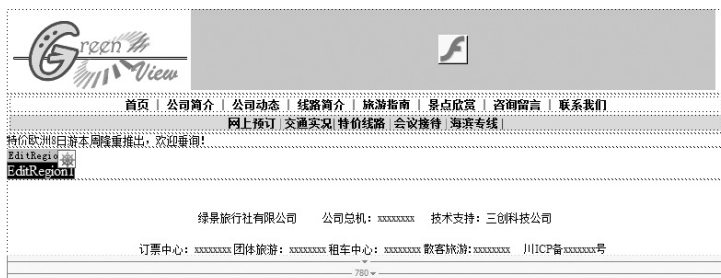


图10-96 可编辑区域设置效果

(33) 选择【文件】|【保存】命令，出现“复制相关文件”对话框，单击【确定】按钮即可保存模板。

3. 设计制作网站首页

首页是网站最重要的页面，下面介绍首页的设计方法和技巧，具体操作过程如下。

(1) 选择【文件】|【新建】命令，在随后出现的对话框中选择“模板中的页”选项下面的名为Example02的站点，然后选中名为template1的模板，并选中“当模板改变时更新页面”复选框，如图10-97所示。

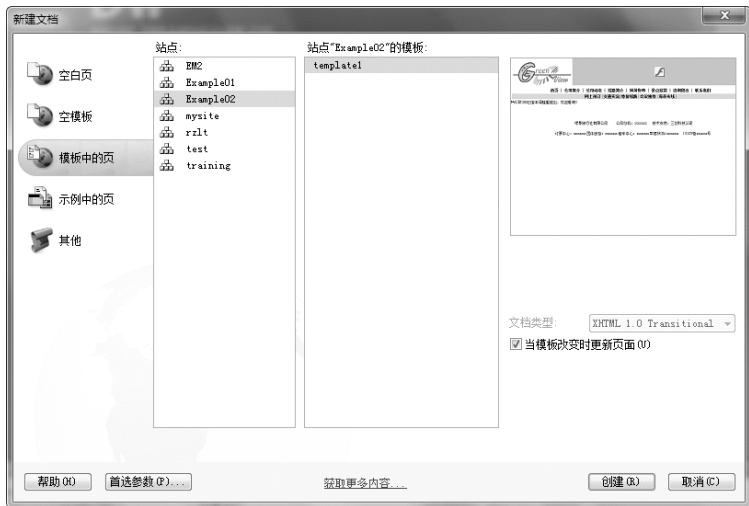


图10-97 用模板新建页面

(2) 单击【创建】按钮，即可创建一个基于template1模板的网页，如图10-98所示。



图10-98 页面创建效果

(3) 选择【文件】|【保存】命令，出现“另存为”对话框。在该对话框的“保存在”下拉列表中选择Example02，如图10-99所示。

(4) 单击【保存】按钮，出现如图10-100所示的提示框，单击【Yes】按钮即可。

(5) 选中表格第4行中的文字EditRegion1，按下【Delete】键将其删除，如图10-101所示。

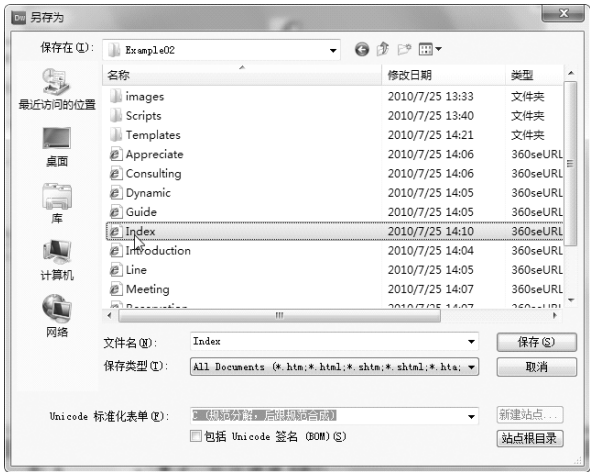


图10-99 保存参数设置



图10-100 询问是否覆盖已有的文件



图10-101 删除提示文字

- (6) 选择【插入】|【表格】命令，出现“表格”对话框，参数设置如图10-102所示。
- (7) 单击【确定】按钮，即可在可编辑区域中创建一个4行1列的表格，如图10-103所示。



图10-102 表格参数设置

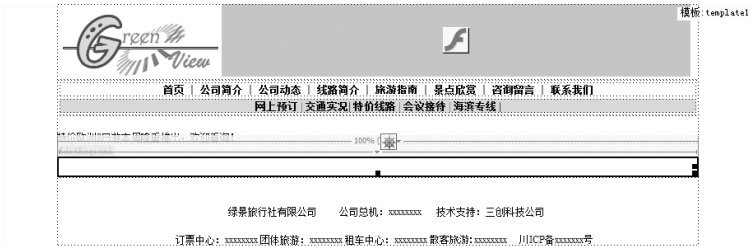


图10-103 表格创建效果

(8) 分别在表格的各行中插入一个1行2列的嵌套表格，如图10-104所示。



图10-104 插入嵌套表格

(9) 分别在嵌套表格第1行的两个单元格中再嵌入一个1行1列的表格，参数设置和效果如图10-105所示。

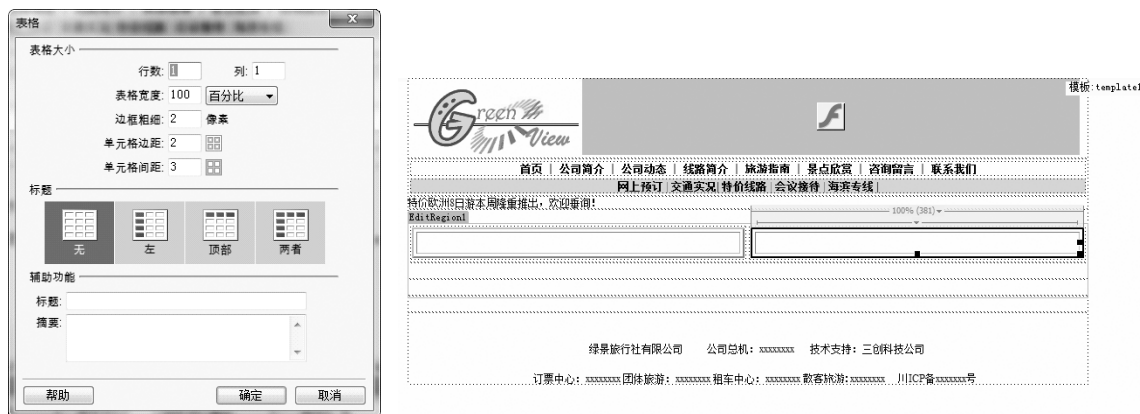


图10-105 再次创建嵌套表格

(10) 在第1个嵌套表格中添加如图10-106所示的内容并设置其属性。

(11) 按下【Enter】键换行到第2行中，然后切换到“拆分”视图，如图10-107所示。

(12) 在“代码”窗格中添加如图10-108所示的代码。具体代码如下：

```
<table cellspacing=0 cellpadding=1 width="100%" border=0>
<tr><marquee direction=up height=120 width=330 id=m onmouseout=m.start() onMouseOver=m.stop()
scrollamount=2 align="center">
<p><a href="http:" target="_blank">近期主要线路有: </a>
<p></a>
<p>上海世博会、苏杭、南京、无锡、水乡锦溪双飞六日游</p>
<p>上海世博、南京、苏州、杭州、上海、无锡七日游</p>
<p>世界双遗产——黄山双飞三日游</p>
<p>青岛、蓬莱、威海、烟台、大连、旅顺9日游</p>
<p>济南、泰安、曲阜、青岛、威海、蓬莱双卧9日游</p>
<p>济南、泰山、潍坊、曲阜、青岛、威海、蓬莱9日游</p>
<p>黄山、天下第一秀水千岛湖经典双飞五日游</p>
<p>昆明、大理、丽江、西双版纳四飞双卧八日游</p>
```

```

<p>大理自由行双飞三日游</p>
<p>彩云之南昆明、大理、丽江精品六日游</p>
<p>丽江、香格里拉双飞五日游</p>
<p>丽江、香格里拉双飞五日游</p>
<p>丽江、香格里拉、大理双飞五日游</p>
<p>腾冲一地直飞五日游</p>
<p>西双版纳直飞五日游</p>
<p>昆明、大理、丽江双飞双卧常规六日游</p>
<p>昆明、大理、丽江、香格里拉双飞双卧八日游</p>
<p>丽江、大理双飞五日游（半自由人）</p>
<p>丽江、泸沽湖双飞五日游（含玉龙雪山）</p>
<p>丽江、泸沽湖双飞五日游（半自由行）</p>
<p>丽江、大理双飞五日游（含雪山）</p>
<p>三亚纯净椰子之旅</p>
<p>三亚完美双岛品质游</p>
<p>三亚精品休闲游 </p>
<p>魅力海南双岛五日游</p>
<p>海南三亚"海洋任我游"双飞五日游</p>
<p>魅力海南"尊贵"双飞五日游</p>
<p>九寨沟、黄龙、南坝地震遗址四日游</p>
<p>九寨沟、黄龙、大唐松州双飞4日游</p>
<p>九寨沟、黄龙双飞三日游</p>
<p>朱德故居大巴山南江光雾山三日游 </p>
<p>四川青城山、都江堰汽车二日游</p>
<p>国色天香、洛带古镇、宽窄巷子三日游 </p>
<p>稻城亚丁/康定木格措/新都桥/泸定六日游</p>
<p>康定木格措/燕子沟/泸定桥4日游</p>
</marquee></th>
</tr>
</table>

```



图10-106 添加表格内容

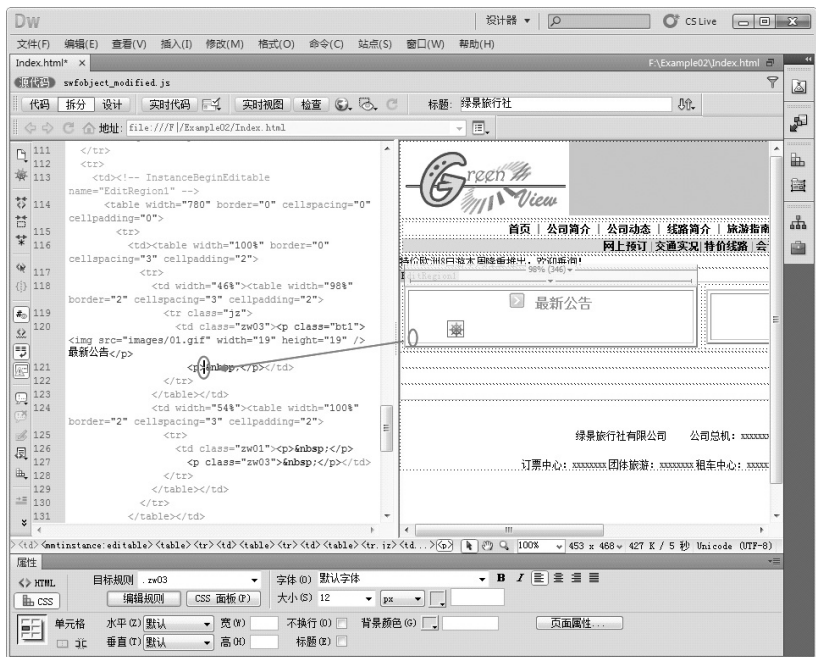


图10-107 切换到“拆分”视图



图10-108 添加代码

(13) 在第1行第2个单元格中添加如图10-109所示的内容并对其进行设置。

(14) 在表格第2行的第1个单元格中添加如图10-110所示的“景点视频”几个字，并按【Enter】键将插入点移动到你下面一行。

(15) 从菜单栏中选择【插入】|【媒体】|【FLV】命令，在出现的“插入FLV”对话框中将视频类型设置为“累进式下载视频”，然后单击“URL”文本框右侧的【浏览】按钮，如图10-111所示。

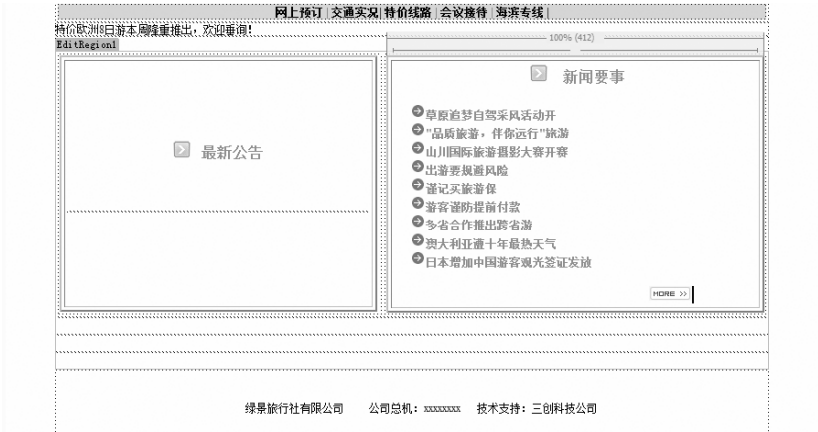


图10-109 制作“新闻要事”栏目



图10-110 添加“景点视频”栏目名称

(16) 在随后出现的“选择FLV”对话框中选择要添加FLV格式的视频文件，如图10-112所示。



图10-111 单击【浏览】按钮



图10-112 选择要添加的视频文件

(17) 单击【确定】按钮返回“插入FLV”对话框，从“外观”下拉列表中选择一种播放器外观样式，然后单击【检测大小】按钮自动检测视频文件的标准尺寸，如图10-113所示。

(18) 选中“自动播放”复选项，如图10-114所示。选中该项后，在浏览器中打开页面时将自动播放视频。



图10-113 检测视频文件的标准尺寸



图10-114 选中“自动播放”复选项

(19) 设置完参数后单击【确定】按钮，即可在指定的单元格中插入视频占位符，选定该占位符，在属性检查器中将其“类”设置为事先定义好的jz，如图10-115所示。

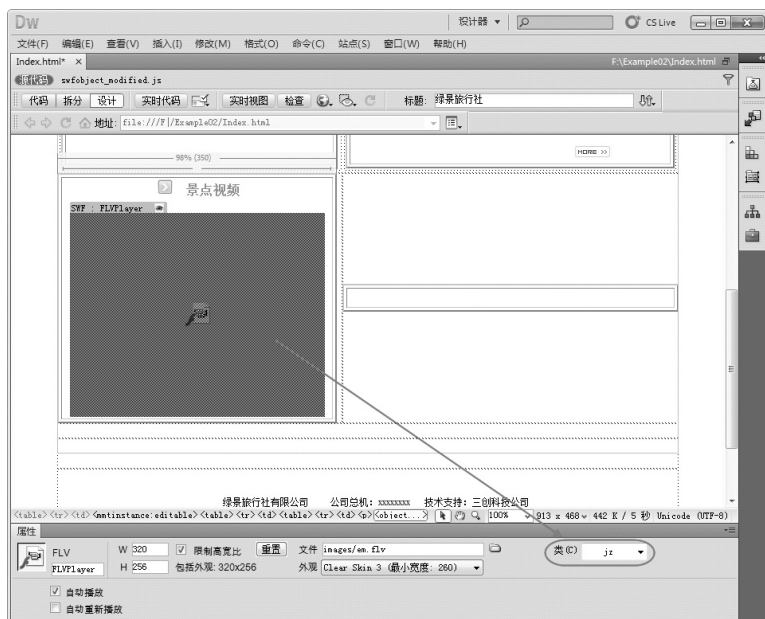


图10-115 视频插入效果

(20) 分别在其他单元格中添加栏目内容，效果如图10-116所示。

(21) 分别选定各个项目所在单元格，为这些单元格设置不同的背景，效果如图10-117所示。

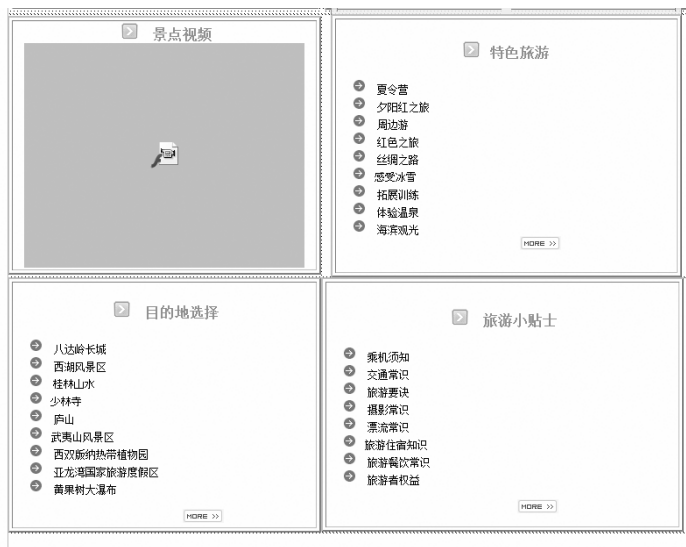


图10-116 添加其他栏目



图10-117 单元格背景设置效果

(22) 选择【修改】|【页面属性】命令，打开“页面属性”对话框，在其中为页面设置一个背景图像，参数设置如图10-118所示。

(23) 双击“文件”面板中的名为template1的模板文件,适当调整 and 美化页面对象,如图10-119所示。



图10-118 选择页面背景图像



图10-119 在模板文件中调整页面

（24）保存模板，出现如图10-120所示的“更新模板文件”对话框，单击【更新】按钮更新基于模板的文件。

（25）保存所有文档，按下【F12】键预览页面，效果如图10-121所示。



图10-120 “更新模板文件”对话框

图10-121 页面预览效果

4. 制作其他页面

一个网站是由很多相互关联的网页组成的，首页制作完成后，还需要依次制作其他页面。这些页面的制作大同小异，下面以“公司简介”页面的制作为例，介绍基于模板制作这

些页面的方法。

(1) 选择【文件】|【新建】命令，在随后出现的“新建文档”对话框中选择“模板中的页”中的Example02站点，然后选择名为template1的模板，并选中“当模板改变时更新页面”复选框，如图10-122所示。

(2) 单击【创建】按钮，即可创建一个基于选定模板的网页，效果如图10-123所示。



图10-122 用模板新建页面

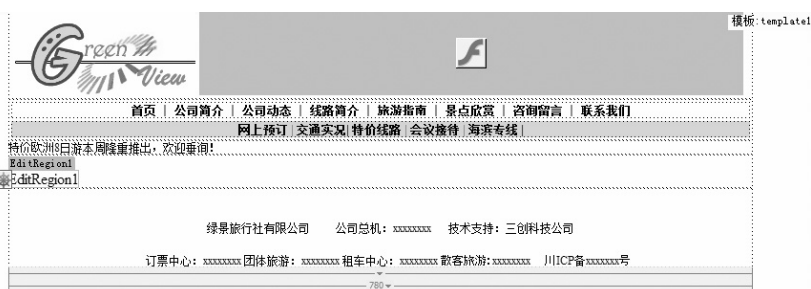


图10-123 基于模板创建的页面

(3) 选择【文件】|【保存】命令，出现“另存为”对话框，选择将网页保存为名为Introduction.html的文件，如图10-124所示。

(4) 单击【保存】按钮，出现如图10-125所示的提示框，单击【Yes】按钮即可。

(5) 选中表格第4行中的Edit-Region1，按【Delete】键将其删除，然后选择【插入】|【表格】命令，出现“表格”对话框，参数设置如图10-126所示。

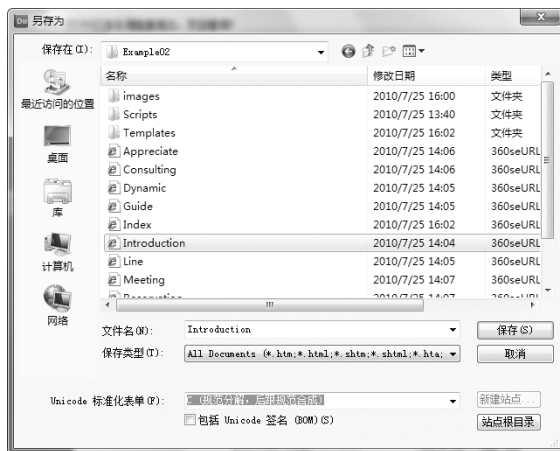


图10-124 文件保存参数设置

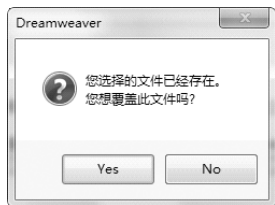


图10-125 系统询问框



图10-126 表格参数设置

(6) 单击【确定】按钮，即可在可编辑区域中创建一个1行1列的表格。

(7) 将插入点定位到嵌入的单元格中，再选择【插入】|【表格】命令插入一个3行1列的表格，参数设置和效果如图10-127所示。

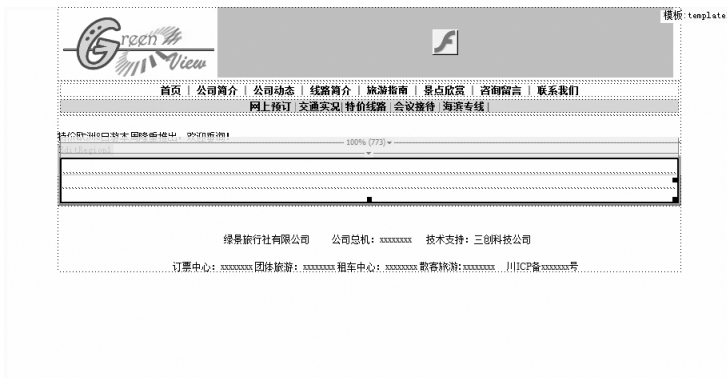


图10-127 插入表格

(8) 在表格的第1行中插入一个1行2列的表格，如图10-128所示。

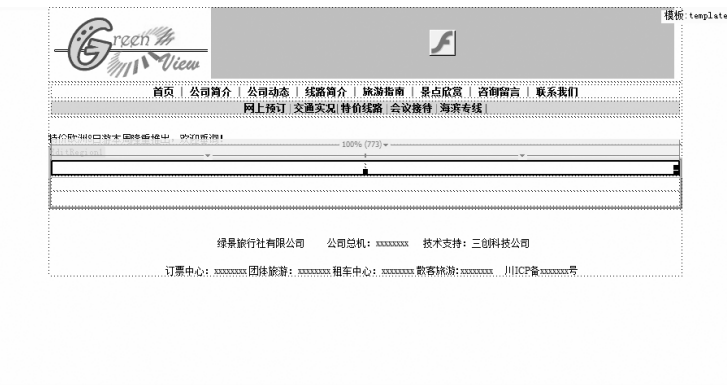


图10-128 插入表格

(9) 用同样的方法在表格的另外两行中分别插入一个1行2列的嵌套表格，如图10-129所示。

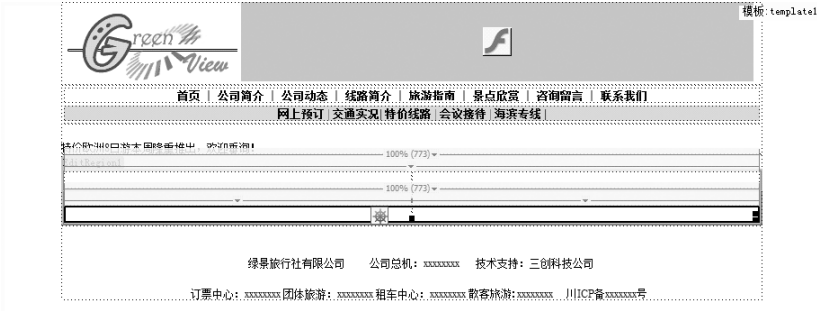


图10-129 插入表格

(10) 选择【插入】|【图像】命令，在第1行的第2个单元格中插入如图10-130所示的图像。



图10-130 插入图像

(11) 用同样的方法在第2行和第3行中插入图像，效果如图10-131所示。

(12) 输入如图10-132所示的企业介绍文字。

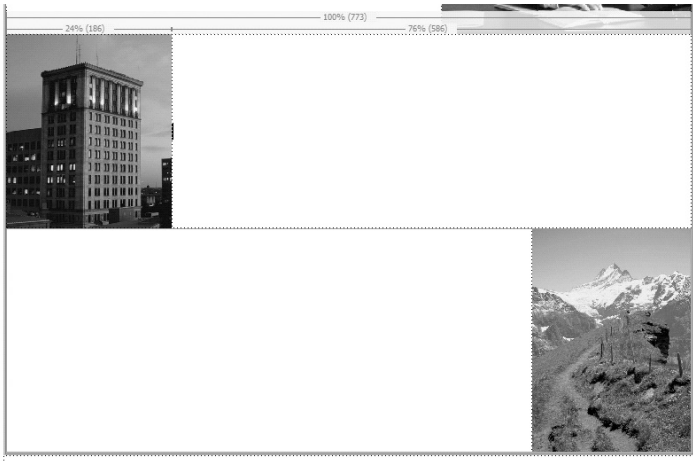


图10-131 插入另外两幅图像

(13) 根据需要为页面添加一个背景图像并设置页面标题，如图10-133所示。

(14) 保存文档，按下【F12】键预览页面，效果如图10-134所示。



图10-132 输入文字



图10-133 添加背景图像并设置页面标题



图10-134 页面预览效果

举一反三训练

训练1 完善“迷离蝶树千蝴蝶”的其他页面

收集整理好素材，按照“范例1”的风格，设计制作“迷离蝶树千蝴蝶”的其他页面。

训练2 设计制作个性化主页

根据自己的个性，设计制作一个个人主页，并将其上传到Internet上。

训练3 完善“绿景旅行社”网站的其他页面

利用“范例2”制作的模板，完善“绿景旅行社”的所有页面。

训练4 设计制作一个企业网站

根据实际情况，选择一家经营办公自动化设备的企业为其设计制作一个网站。

第11章 Dreamweaver CS5就业技能实训指导

Dreamweaver CS5具有相当强大的网页设计和网站建设功能，只有通过大量的实践训练，才能熟悉软件的主要知识点、提升网页设计的综合能力、提高必要的职业素质，也才能在今后的实际工作中做到游刃有余。本章结合Dreamweaver CS5的主要知识点，重点安排了10个强化实训项目来进行软件功能及应用的基础训练，还安排了一个综合实训项目来强化训练网站建设的综合应用技能。具体实训项目有：

- 站点的创建和设置训练。
- 网页文本处理训练。
- 网页图像处理训练。
- 超链接创建训练。
- 表格应用训练。
- 框架布局训练。
- 多媒体元素处理训练。
- 模板应用训练。
- 表单应用训练。
- 行为应用训练。
- Dreamweaver CS5综合应用训练。

11.1 基本操作实训

实训1 创建和设置站点

站点是指某个Web站点文档的本地或远程存储位置。要开发站点，首先需要创建并设置一个新的本地站点，其中包含了网站的所有文件和资源。本次实训将在Dreamweaver CS5中创建一个名为training的新站点并对其进行基本配置。

实训目标

通过实训，可以使读者熟悉Dreamweaver CS5的工作环境和站点创建操作，具体目标如下。

- (1) 熟悉Dreamweaver CS5中文版的界面元素和工作环境。
- (2) 掌握站点的创建和设置方法。
- (3) 熟悉Dreamweaver CS5的主要文件操作命令的用法。
- (4) 初步掌握页面属性设置的基本方法。
- (5) 初步掌握站点编辑的基本方法。

实训过程

具体实训操作过程如下。

- (1) 打开Windows资源管理器，选择一个磁盘，在其中创建一个名为training的本地文

文件夹用于保存实训网站的文件，然后在training文件夹下再创建documents、html、images、music和videos共5个文件夹，如图11-1所示。

(2) 收集整理好创建网站所需的各种素材，并将文档素材复制到documents文件夹中，将图片素材复制到images文件夹中，将音乐素材复制到music文件夹中，将视频文件复制到videos文件夹中。

(3) 选择【开始】|【所有程序】|【Adobe Dreamweaver CS5】命令，启动Dreamweaver CS5中文版，在出现的“欢迎屏幕”中单击“新建”组中的“Dreamweaver站点”链接，如图11-2所示。也可以从菜单栏中选择【站点】|【新建站点】命令。



图11-1 创建本地文件夹



图11-2 在“欢迎屏幕”中选择创建站点功能

(4) 在出现的“站点设置对象”对话框的“站点名称”文本框中输入站点名称，本实训输入“training”，如图11-3所示。

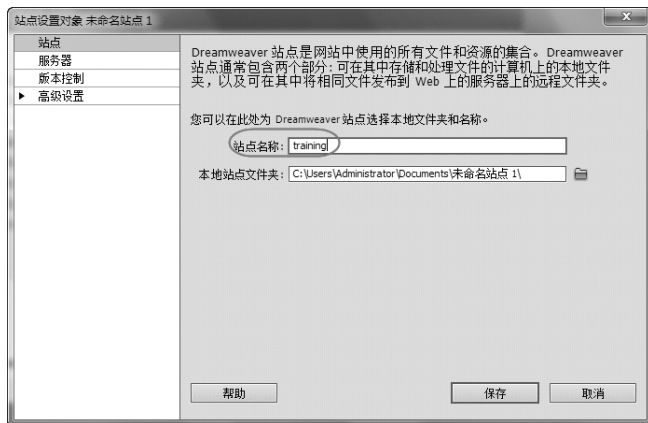


图11-3 输入站点名称

(5) 单击“本地站点文件夹”文本框右侧的【浏览文件夹】按钮，出现“选择根文件夹”对话框后选择事先创建好的名为training的文件夹，单击【选择】按钮，将“本地站点文件夹”设置为F:\training\，如图11-4所示。

(6) 展开“高级设置”选项类别，选择“本地信息”选项，然后在“默认图像文件夹”文本框中输入保存网站图像的本地路径，如图11-5所示。



图11-4 设置本地文件夹

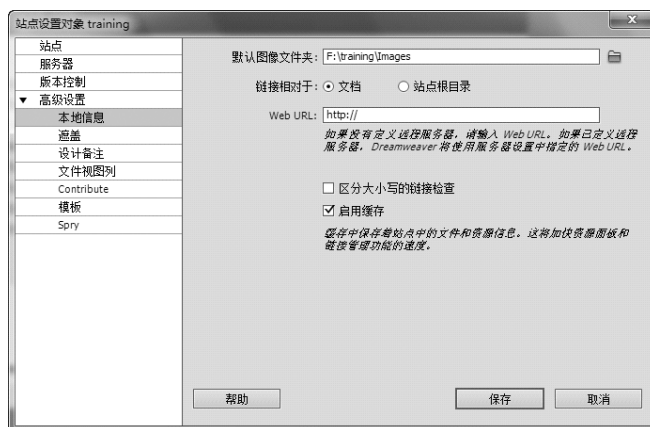


图11-5 设置默认图像文件夹

(7) 设置完成后单击【保存】按钮，即可完成站点的创建。此时，在窗口右侧将出现“文件”面板，并在其中显示出新建站点的名称及相应的文件，如图11-6所示。

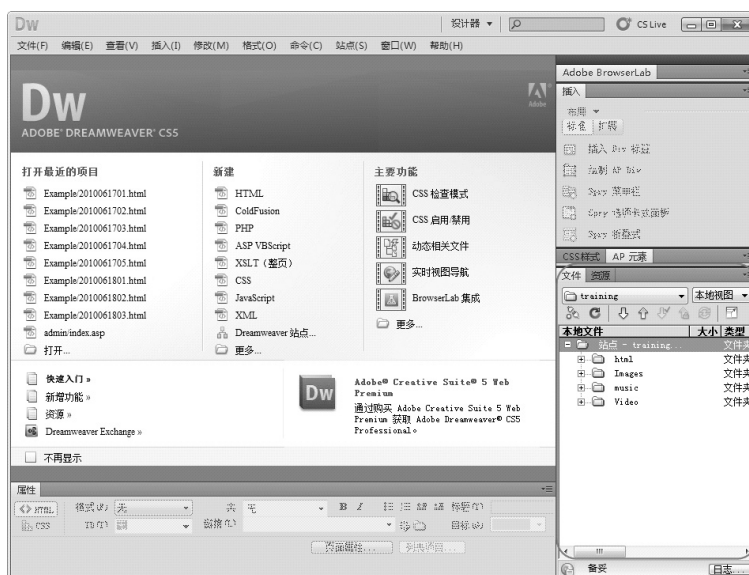


图11-6 站点创建效果

(8) 选择【文件】|【新建】命令, 出现“新建文档”对话框, 在左窗格中选择“空白页”选项, 再从“页面类型”列表中选择“HTML”选项, 然后从出现的“布局”列表中选择一种布局方式, 本实训选择“无”, 如图11-7所示。

(9) 单击【创建】按钮, 创建一个空白的HTML基本页面, 页面文件的名称默认为Untitled-1.html, 如图11-8所示。

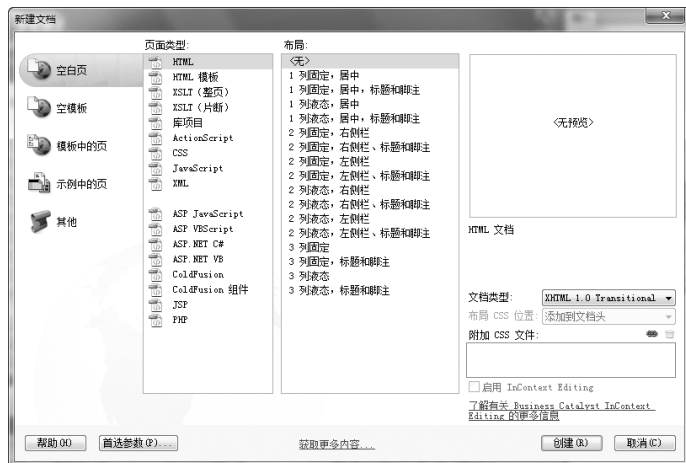


图11-7 新文档参数设置

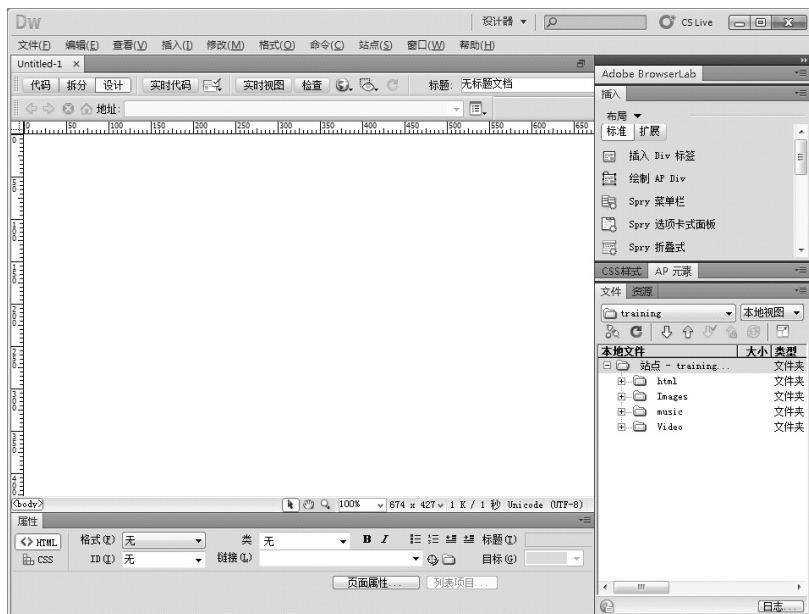


图11-8 空白的HTML基本页面

(10) 选择【文件】|【保存】命令, 在出现的“另存为”对话框中, 选择保存该文件的文件夹, 然后在名称框中输入该页面文件的文件名, 单击【保存】按钮, 即可以.html格式保存该空白文件。保存后, 将在“文件”面板中显示出所保存的文件, 如图11-9所示。

(11) 单击“属性”面板中的【页面属性】按钮, 将打开“页面属性”对话框, 在“外观 (CSS)”类别中设置页面的默认字体、字号、文本颜色等参数, 如图11-10所示。

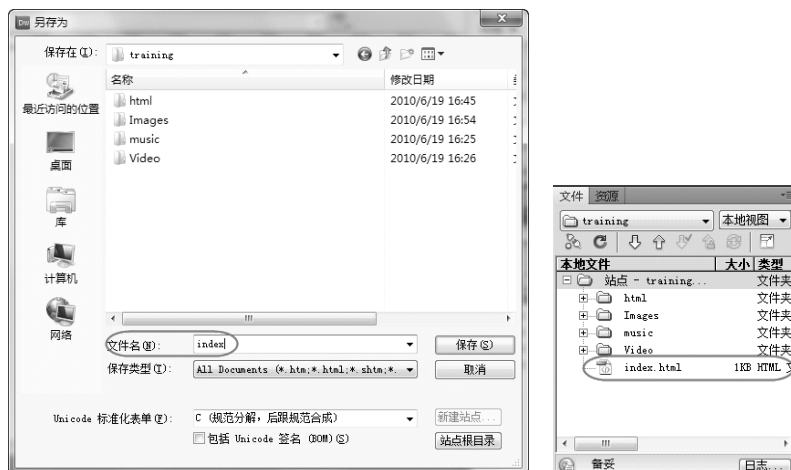


图11-9 文档保存参数设置及保存效果

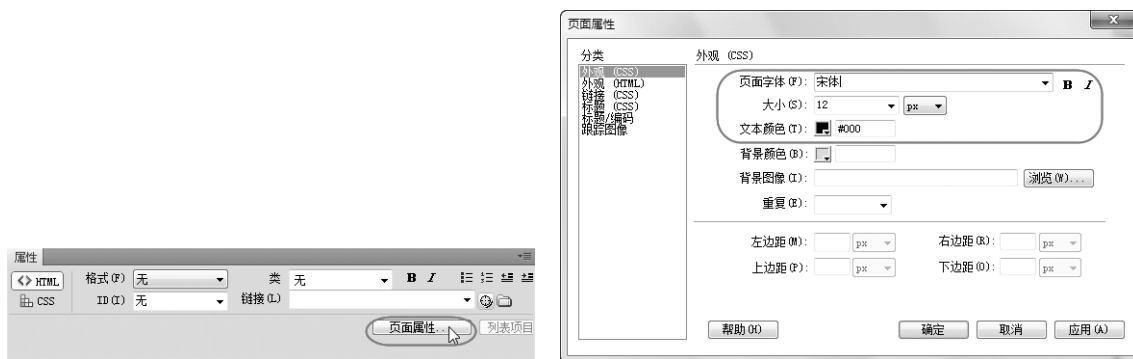


图11-10 设置外观参数

(12) 要为页面设置一个背景图像，可以单击“背景图像”后的【浏览】按钮，在出现的“选择图像源文件”对话框中选择作为页面背景的图像文件，单击【确定】按钮，即可使图像文件的路径出现在“背景图像”文本框中。然后，再从“重复”下拉列表中选择背景图像的重复方式为repeat，如图11-11所示。



图11-11 选择背景图像并设置重复方式

(13) 切换到“标题/编码”分类，在其中输入页面的标题，如图11-12所示。

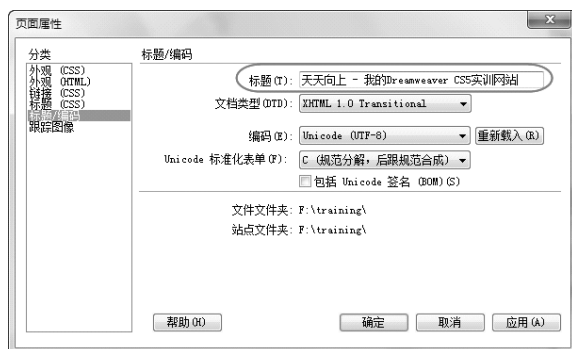


图11-12 输入页面标题

(14) 单击【确定】按钮，即可创建出如图11-13所示的页面。

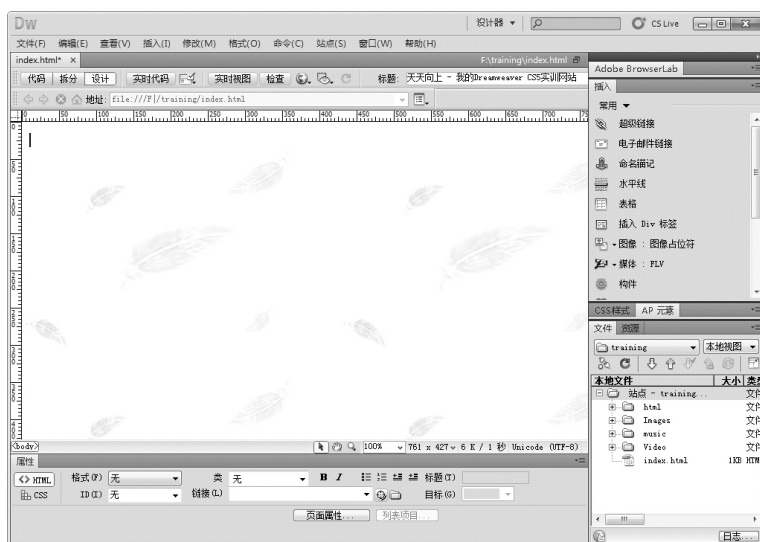


图11-13 页面设置效果

(15) 选择【文件】|【保存】命令保存修改后的文档，再按下键盘上的【F12】键，即可启动IE浏览器并在其中预览页面效果，还可以看到事先设置的页面标题，如图11-14所示。

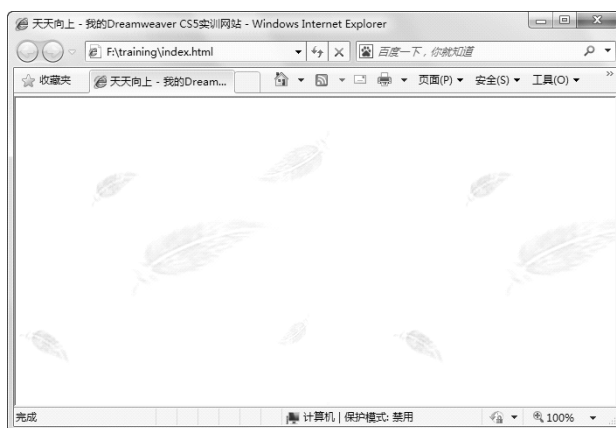


图11-14 页面预览效果

(16) 尝试对Dreamweaver CS5用户界面中的主要元素进行操作。如菜单栏的操作、工作区切换器的操作、搜索框的操作、“插入”面板的操作、文档工具栏的操作、文档窗口的操作、标签选择器的操作、状态栏的操作、属性检查器的操作、面板组的操作等。

(17) 要对站点的参数进行修改，可以从菜单栏中选择【站点】|【管理站点】命令，打开“管理站点”对话框。在其中选择要修改的站点，再单击【编辑】按钮，即可对站点进行编辑处理，如图11-15所示。

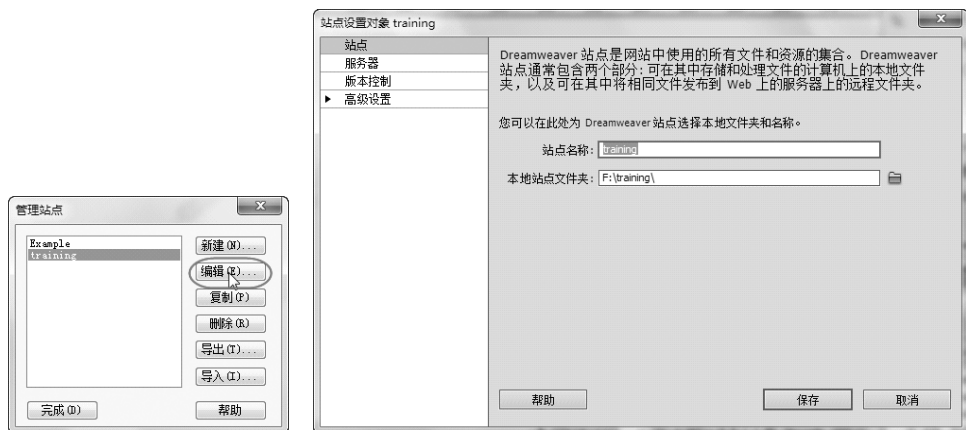



图11-15 编辑站点

(18) 从左窗格的列表中选择“服务器”选项，然后在右窗格中单击【添加新服务器】按钮，出现服务器基本设置选项。本实训将“服务器名称”设置为“training”；“连接方法”设置为“本地/网络”，“服务器文件夹”设置为“F:\training”，“Web URL”设置为“http://localhost/training/”，如图11-16所示。

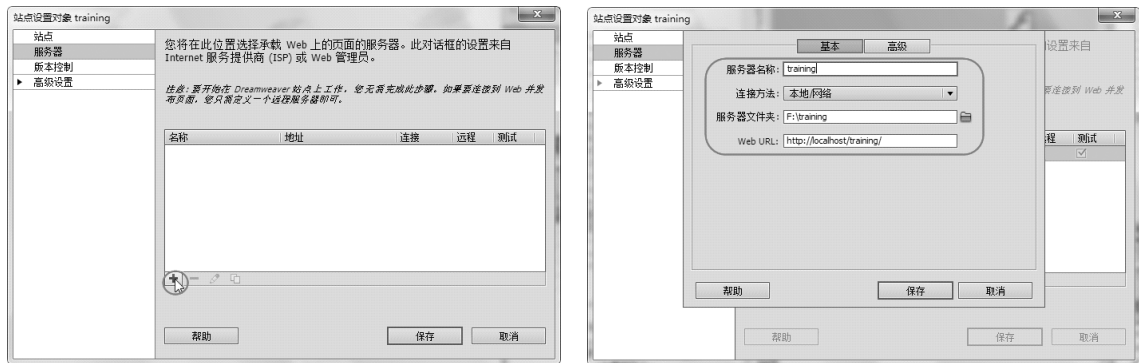


图11-16 设置服务器基本参数

(19) 切换到“高级”选项卡，将服务器模型设置为ASP VBScript，如图11-17所示。

(20) 单击【保存】按钮，返回“站点设置对象”对话框后即可看到所设置的服务器，在其中取消“远程”选项的选择，选中“测试”选项，如图11-18所示。

(21) 编辑完成后单击【保存】按钮返回“管理站点”对话框，再单击【完成】按钮即可。

(22) 选择【文件】|【退出】命令退出Dreamweaver CS5，完成本次实训。

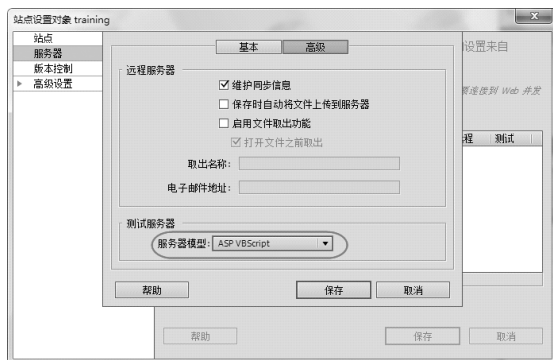


图11-17 设置服务器高级参数

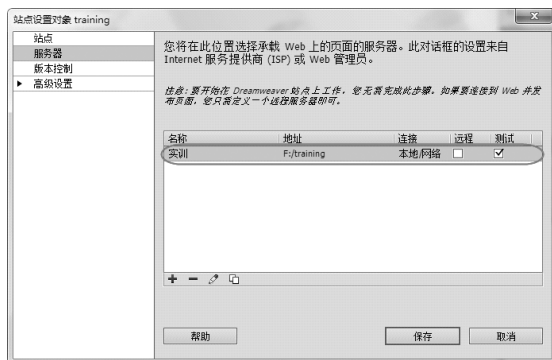


图11-18 服务器设置效果

实训总结

本次实训进行了Dreamweaver CS5站点创建和编辑的基本训练，并对Dreamweaver CS5的基本操作进行了练习。完成实训后，请及时总结实际操作过程中的经验和教训，并与其他同学交流。

思考与练习

以下问题请在实际动手上机操作的基础上回答。

- (1) 什么情况下需要设置远程服务器和测试服务器？两者有何区别？如何设置？
- (2) 将图像作为页面背景和在页面中添加图像有何区别？
- (3) 页面背景图像的重复方式有哪几种？它们有何不同？
- (4) 如何导入和导出站点？

实训2 网页文本处理

文本元素是网页最基本也是最主要的页面元素。Dreamweaver CS5提供了丰富而完善的文本处理功能，只有熟练掌握文本编辑处理操作，才能制作出理想的页面。

实训目标

本次实训将制作一个以文本为主的网页，制作完成后的预览效果如图11-19所示。通过实训，可以使读者掌握Dreamweaver CS5的主要文本编辑和设置功能，制作出美观实用的文本网页。

具体实训目标如下。

- (1) 熟练掌握在网页中添加文本对象的方法和技巧。
- (2) 熟悉文字属性的设置方法。
- (3) 掌握文字格式的设置方法。
- (4) 掌握段落格式设置的方法。
- (5) 初步掌握CSS样式的功能和用法。
- (6) 掌握项目符号的添加和设置方法。
- (7) 熟悉特殊符号的创建和设置方法。

实训过程

具体实训操作过程如下。

(1) 启动Dreamweaver CS5, 在“文件”面板中选择“实训1”创建的站点, 如图11-20所示。如果“文件”面板没有出现在窗口中, 可以选择【窗口】|【文件】命令将其打开。



图11-19 文本网页制作效果

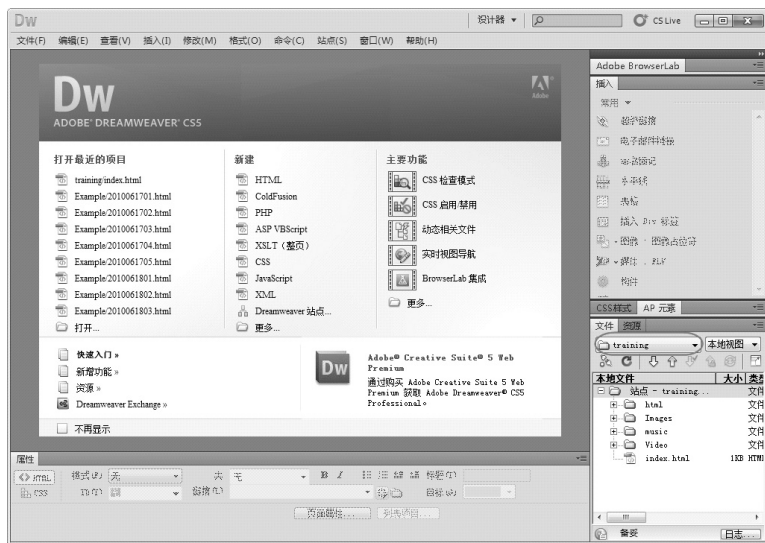


图11-20 选择站点

(2) 选择【文件】|【新建】命令, 新建一个空白的HTML页面文档, 然后将其保存为名为about的.html格式的网页文件, 参数设置如图11-21所示。

(3) 将光标定位到“文档”窗口中, 选择【插入】|【表格】命令, 打开“表格”对话框, 在文档窗口中插入一个2行1列宽度为800像素的无边框表格, 参数设置和效果如图11-22所示。

(4) 选定表格对象, 在属性检查器中将其对齐方式设置为“居中对齐”, 如图11-23所示。



图11-21 新文档及其保存参数设置

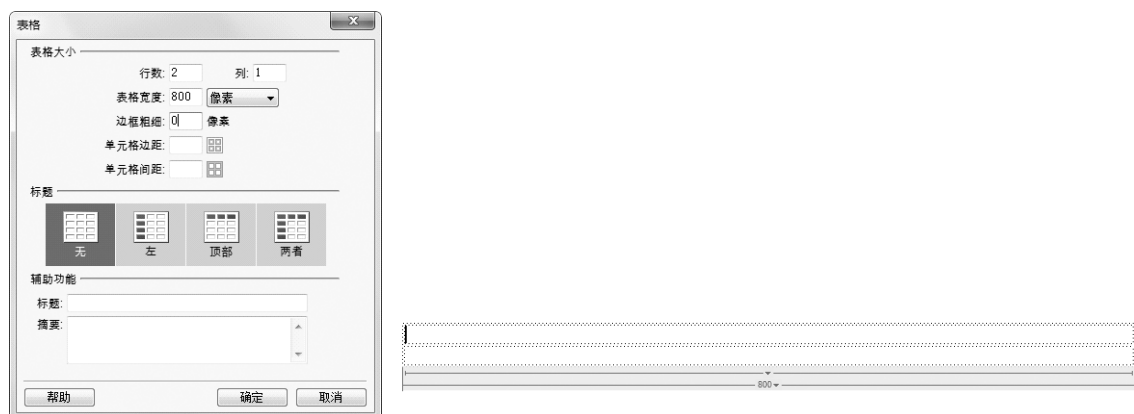



图11-22 表格参数设置和创建效果



图11-23 设置整个表格的对齐方式

(5) 将光标定位到表格第1行的单元格中, 单击属性检查器中的【拆分单元格】按钮 , 在出现的“拆分单元格”对话框中设置好如图11-24所示的参数, 单击【确定】按钮, 将第1行拆分为2列。

(6) 将光标定位到拆分后的第1个单元格中, 选择【插入】|【图像】命令, 在出现的“选择图像源文件”对话框中, 选择网站的LOGO图像文件, 如图11-25所示。

(7) 单击【确定】按钮, 出现“图像标签辅助功能属性”对话框, 可以根据需要在其中输入替换文本和相关说明信息, 也可以不输入信息, 直接单击【确定】按钮插入图像, 如图11-26所示。

(8) 将光标定位到表格第1行的第2个单元格中, 再从菜单栏中选择【插入】|【媒体】|【SWF】命令, 打开“选择SWF”对话框, 在其中选择要插入的Flash影片文件, 如图11-27所示。



图11-24 单元格拆分参数设置

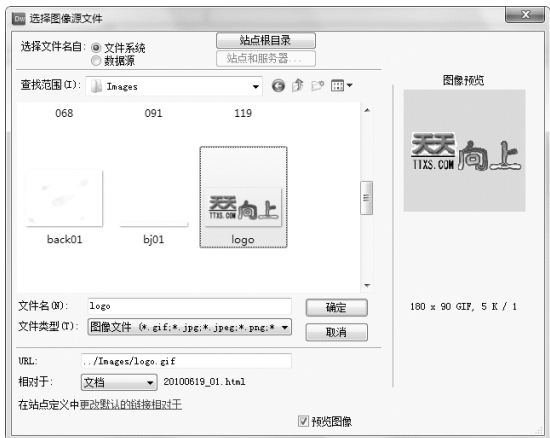


图11-25 选择要插入的图像



图11-26 插入LOGO图像

(9) 单击【确定】按钮，出现“复制相关文件”对话框，提示需要将两个文件复制到本地站点中，如图11-28所示。



图11-27 选择要插入的Flash影片文件

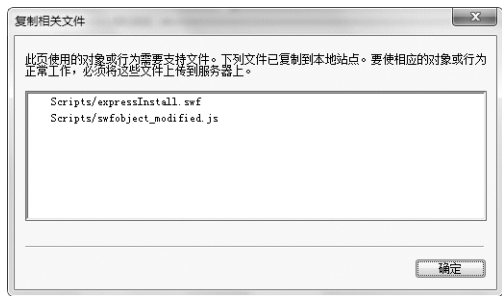


图11-28 “复制相关文件”对话框

(10) 单击【确定】按钮，即可在表格第1行的第2个单元格中插入如图11-29所示的Flash对象占位符。

(11) 将光标定位到表格第2行，选择一种汉字输入法，再输入“关于本站”几个字，如图11-30所示。

(12) 要更改文字的外观，可单击属性检查器的CSS属性中的【编辑规则】按钮，出现“新建CSS规则”对话框后将“选择器名称”设置为bt（意为“标题”），其他参数设置如图11-31所示。



图11-29 Flash对象插入效果

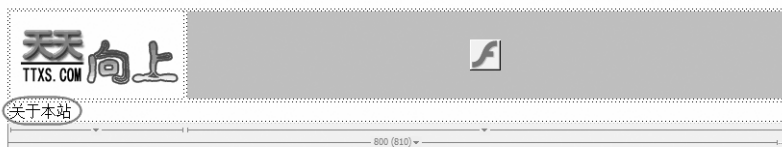


图11-30 输入文字

(13) 单击【确定】按钮, 出现“.bt的CSS规则定义”对话框, 在“类型”分类中设置文字的字体和大小等参数, 如图11-32所示。



图11-31 CSS规则基本参数设置

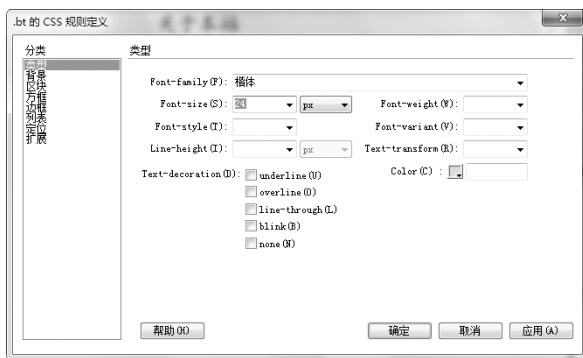



图11-32 设置文字参数

(14) 单击【确定】按钮, 即可看到文字的外观产生相应的变化。再单击属性检查器中的【居中】按钮, 使当前行的文字居中放置, 如图11-33所示。

(15) 将光标定位到首行文字内容的最后, 按下【Enter】键换行, 再从属性检查器的“目标规则”下拉列表中选择“< 新CSS规则 >”选项。

(16) 单击【编辑规则】按钮, 出现“新建CSS规则”对话框, 将“选择器类型”设置为“类(可应用于任何HTML元素)”, 再将“选择器名称”设置为zw(意为“正文”), 如图11-34所示。

(17) 单击【确定】按钮, 出现“.zw的CSS规则定义”对话框, 在“类型”分类中设置文字的字体和大小等参数, 如图11-35所示。

(18) 输入需要的文本内容, 当输入的文本内容超过窗口右侧时, 将自动换行, 如图11-36所示。

(19) 默认情况下, 在输入文本时, 按下键盘上的空格键后并不能插入空格。要插入空格符, 只需将光标定位到要插入空格的位置, 从菜单栏中选择【插入】|【HTML】|【特殊字符】|【不换行空格】命令, 即可在当前光标处插入一个半角的空格, 要插入连续的多个空格, 可重复执行插入【不换行空格】命令, 效果如图11-37所示。也可以按【Shift】+【Ctrl】+空格键来插入空格。

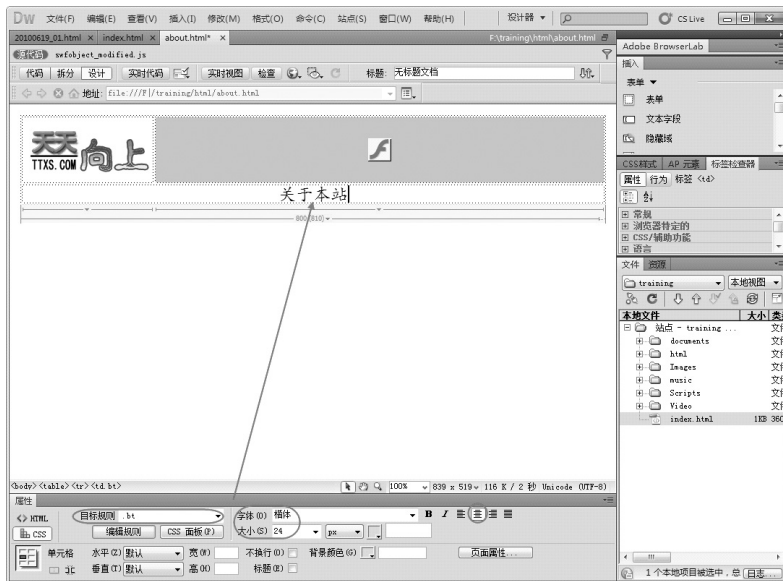


图11-33 应用CSS样式并居中的效果



图11-34 创建名为zw的CSS规则



图11-35 设置具体规则

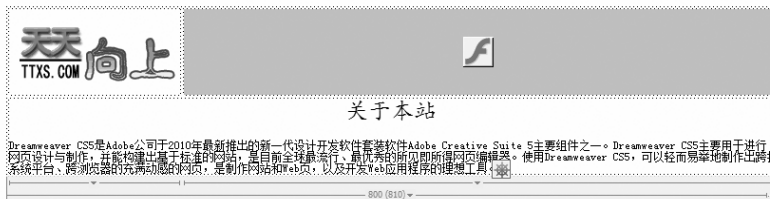


图11-36 输入文本内容



图11-37 在段首添加空格

(20) 可以将其他程序中的文本复制到Dreamweaver CS5文档中。比如, 在“记事本”中输入需要添加的文本内容, 然后将其选定, 如图11-38所示。

(21) 按下【Ctrl】+【C】组合键, 将选定的内容复制到剪贴板中。

(22) 切换到Dreamweaver CS5, 将文本光标定位在“文档”窗口中, 然后选择【编辑】|【粘贴】命令(或按下【Ctrl】+【V】组合键), 即可将剪贴板中的文本内容粘贴出来, 如图11-39所示。



图11-38 在“记事本”中输入并选定文本

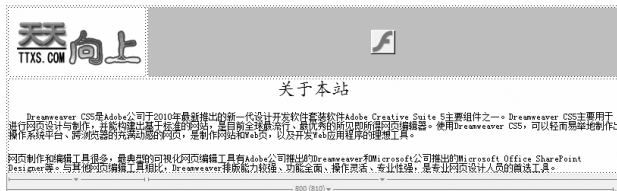


图11-39 粘贴文本

(23) 复制文本后, 会清除每个段落前面缩进的两个字符。要添加空格, 只需分别将光标移动到各个段落的行首, 再按【Shift】+【Ctrl】+空格键添加空格即可。

(24) 还可以将事先编辑完成的Word等直接导出到当前文档中。将插入点定位到要插入文档的位置, 然后选择【文件】|【导入】|【导入Word 文档】命令, 出现“导入Word文档”对话框, 在其中选择要添加的文件, 并在“格式化”下拉列表中根据需要选择一种导入格式, 如图11-40所示。

(25) 单击【打开】按钮, Word文档的内容即可导入到页面中, 效果如图11-41所示。

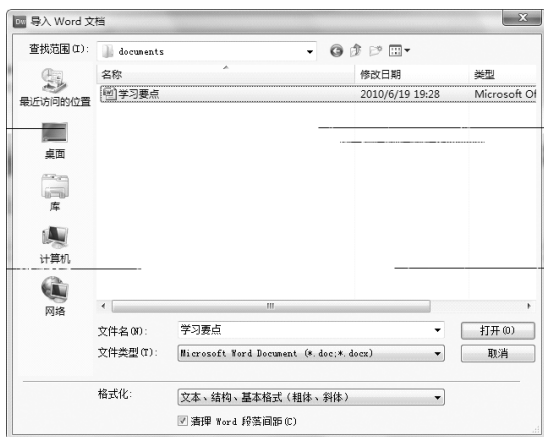


图11-40 选择要导入的Word文档

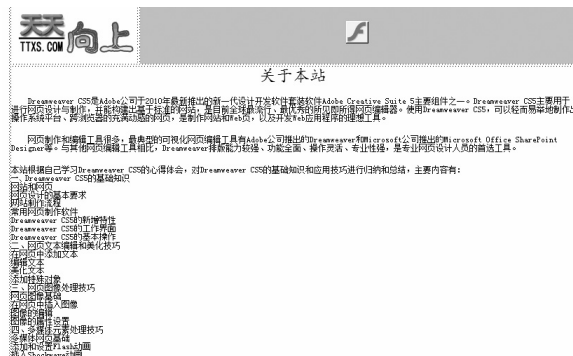


图11-41 Word文档导入效果


(26) 根据需要在某些段落的段首插入空格, 再在每个段落的段末按下【Enter】键, 使这些段落强制换行, 效果如图11-42所示。

网页制作和编辑工具很多，最典型的可视化网页编辑工具有Adobe公司推出的Dreamweaver和Microsoft公司推出的Microsoft Office SharePoint Designer等。与其他网页编辑工具相比，Dreamweaver排版能力较强、功能全面、操作灵活、专业性强，是专业网页设计人员的首选工具。

本站根据自己学习Dreamweaver CSS的心得体会，对Dreamweaver CSS的基础知识和应用技巧进行归纳和总结，主要内容有：

- 一、Dreamweaver CSS的基础知识
 - 网站和网页
 - 网页设计的基本要求
 - 网站制作流程
 - 用网页制作软件
 - Dreamweaver CSS的新增特性
 - Dreamweaver CSS的工作界面
 - Dreamweaver CSS的基本操作
- 二、网页文本编辑和美化技巧
 - 在网页中添加文本
 - 编辑文本
 - 美化文本
 - 添加特殊对象
- 三、网页图像处理技巧

图11-42 调整导入的文本

(27) 选定要创建列表的多个段落，将属性检查器切换到文本的HTML属性设置状态，单击属性检查器中的【项目列表】图标，创建出如图11-43所示的项目列表。

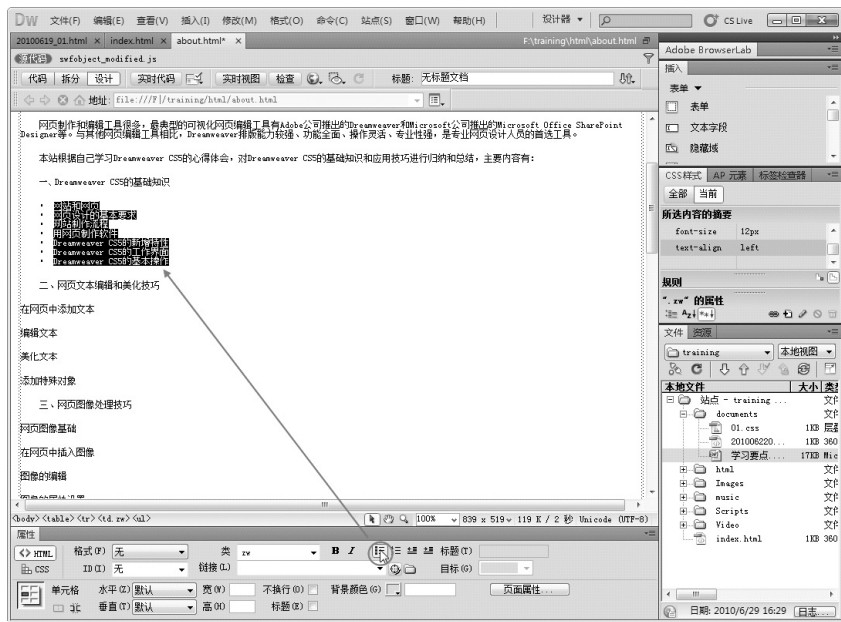



图11-43 创建项目列表

(28) 用同样的方法为其他段落创建项目列表，创建完成后的效果如图11-44所示。

(29) 要对字符进行进一步的修饰，可以将光标定位在要修饰行的任意位置，在文本CSS属性检查器的“字体”列表框中选择【编辑字体列表】选项，打开“编辑字体列表”对话框，从“可用字体”列表中选择需要添加的字体，再单击【添加】按钮将其添加到“选择的字体”列表中，如图11-45所示。

(30) 单击属性检查器中的【编辑规则】按钮，创建一个名为xbt（意为“小标题”）的新选择器，如图11-46所示。

(31) 在属性检查器中设置“小标题”文字的字体、大小和颜色等参数，即可更改文字效果，如图11-47所示。

- 六、网页布局设计技巧
- 网页布局基础
 - 用可视化助理布局网页
 - 用表格布局网页
 - 用框架布局网页
 - 用DIV布局网页
 - 用CSS美化网页
- 七、模板和库应用技巧
- 认识模板
 - 创建和应用模板
 - 创建和库应用
 - 管理站点资源
- 八、交互式网页和动态网页制作技巧
- 创建和设置表单域
 - 使用行为
 - 动态网页制作初步
- 九、站点的测试、发布和管理技巧
- 上传准备
 - 测试站点
 - 发布网站
 - 管理网站
 - 维护网站
- 十、Dreamweaver CSS应用范例
- 公共主页设置

图11-44 为其他段落创建项目列表

(32) 分别选定各个小标题，在HTML属性设置面板中将其“类”设置为“xht”，即可更改这些小标题的外观，如图11-48所示。

(33) 要在页面中插入一条水平线来分隔文本，可先在“文档”窗口中将插入点置于要插入水平线的位置，然后选择【插入】|【HTML】|【水平线】命令来插入一条水平线，如图11-49所示。



图11-45 添加字体



图11-46 创建新的选择器

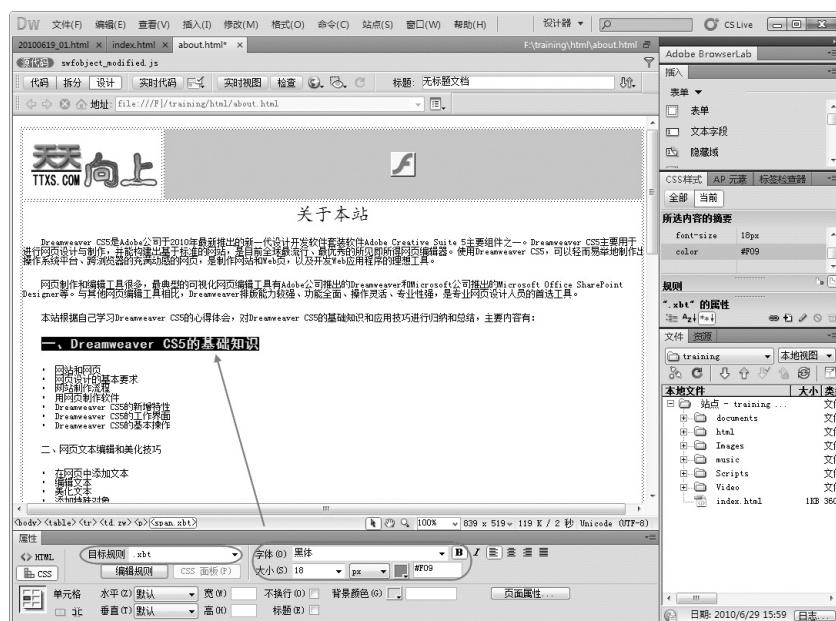


图11-47 设置“小标题”文字的效果



图11-48 更改其他小标题的外观

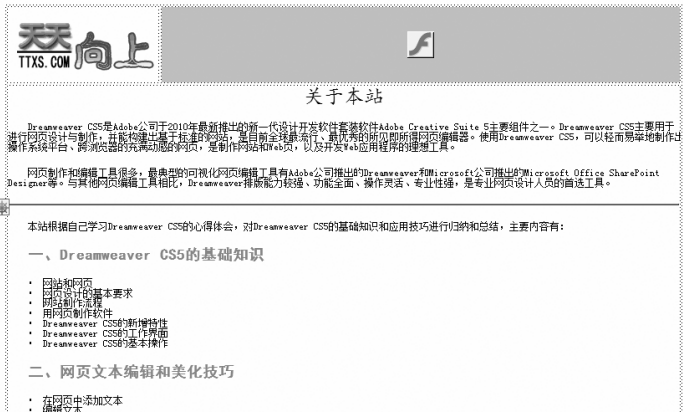


图11-49 插入水平线

(34) 选中要修改的水平线，在水平线的“属性检查器”中即可出现相应的属性参数，根据需要对相应的参数进行修改，如图11-50所示。



图11-50 修改水平线的属性参数

七、模板和库应用技巧

- 认识模板
- 创建和应用模板
- 管理站点资源

八、交互式网页和动态网页制作技巧

- 创建和设置表单域
- 使用行为
- 动态网页制作初步

九、站点的测试、发布和管理技巧

- 上传准备
- 删除站点
- 发布站点
- 管理网站
- 维护网站

十、Dreamweaver CS5应用范例

- 个人主页设计
- 公司网站设计

(35) 取消对水平线的选择, 即可查看到水平线的创建效果, 如图11-51所示。

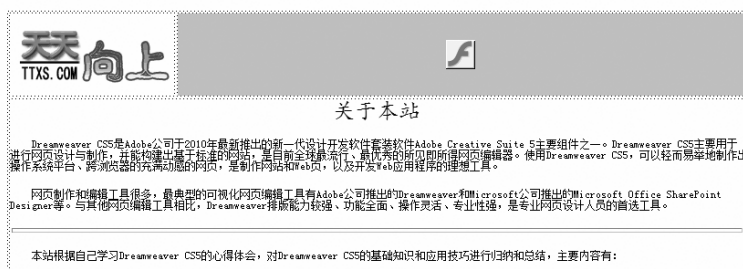


图11-51 水平线的创建效果

(36) 在文档“标题”文本框中输入页面标题文字“关于本站”, 如图11-52所示。



图11-52 输入文档标题

(37) 用同样的方法, 还可以在页面中插入日期、特殊字符和其他符号。

(38) 选择【文件】|【保存】命令保存文档, 然后按下键盘上的【F12】键, 即可启动IE浏览器并在其中预览页面效果。

(39) 退出Dreamweaver CS5, 完成本次实训。

实训总结

本次实训进行了Dreamweaver CS5文本元素的添加和设置训练。完成实训后, 请及时总结实际操作过程中的经验和教训, 并与其他同学交流。

思考与练习

以下问题请在实际动手上机操作的基础上回答。

- (1) 如何对文档某个段落的部分文字进行设置?
- (2) 为什么不能直接设置文字的字体、大小等属性, 而必须选择或创建CSS规则?
- (3) 文字格式设置的主要内容有哪些?
- (4) 段落格式设置的主要内容有哪些?

- (5) 如何更改项目列表的外观?
- (6) 能否在Word等字处理软件中输入特殊字符, 然后将其复制到Dreamweaver文档中?
- (7) 如何设置水平线的颜色? 试举例说明。

实训3 处理图像元素

图像也是网页中的一种非常常用的元素, 可以根据需要将它们插入到Dreamweaver文档的适当位置上。插入图像后, 可以对图像进行调整和设置。

实训目标

本次实训将制作一个图文混排的网页, 其预览效果如图11-53所示。



图11-53 一个图文混排的网页的预览效果

具体目标如下。

- (1) 掌握在网页文档中添加图像的基本方法。
- (2) 进一步掌握表格的创建和设置方法。
- (3) 掌握图像的调整和设置方法。
- (4) 初步掌握鼠标经过图像的创建方法。
- (5) 熟悉启用外部图像编辑器的方法。

实训过程

具体实训操作过程如下。

- (1) 启动Dreamweaver CS5, 打开“实训1”创建的站点, 然后在“文件”面板中双击“实训2”制作的名为about.html的页面文档。
- (2) 将光标定位到标题行“关于本站”的任意位置, 单击鼠标右键, 从出现的快捷菜单中选择【表格】|【插入行】命令, 在标题行的上方插入一个空白的表格行, 如图11-54所示。
- (3) 新建一个名为dh1(意为“导航栏”)的“类”, 参数设置如图11-55所示。



图11-54 插入空白表格行

(4) 将光标定位到表格中新插入的行内, 然后选择【插入】|【图像】命令, 打开“选择图像源文件”对话框, 在其中选择需要插入的图像, 如图11-56所示。

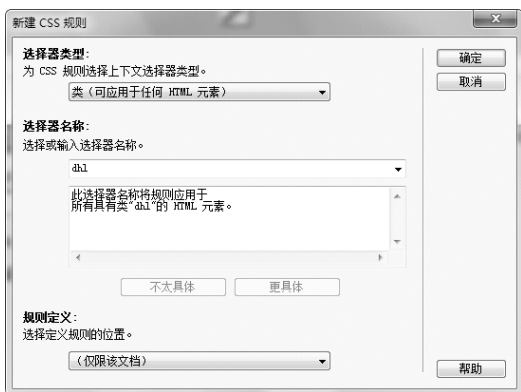



图11-55 创建dhl“类”



图11-56 选择要插入的图像

(5) 单击【确定】按钮, 出现“图像标签辅助功能属性”对话框, 在其中输入必要的信息, 再单击【确定】按钮, 即可将图像插入到所选的单元格中。

(6) 选定插入的图像, 在属性检查器中将“目标规则”设置为dhl, 然后单击【居中对齐】按钮使图像对象在单元格中居中对齐, 如图11-57所示。


(7) 用同样的方法插入导航栏的其他图像对象, 效果如图11-58所示。

(8) 选择【文件】|【保存】命令保存文档。

(9) 选择【文件】|【另存为】命令, 打开“另存为”对话框, 将页面文档以jcjz01为名保存到本地目录中, 参数设置如图11-59所示。

(10) 在文档窗口中选“关于本站”的所有文字内容, 然后按下【Delete】键将其删除, 如图11-60所示。

(11) 将光标置于导航栏下方的单元格中, 在属性检查器中将单元格的垂直对齐方式设置为“顶端”对齐, 如图11-61所示。

(12) 单击属性检查器上的【拆分单元格】按钮, 将导航栏下方的单元格拆分为3行, 参数设置和效果如图11-62所示。

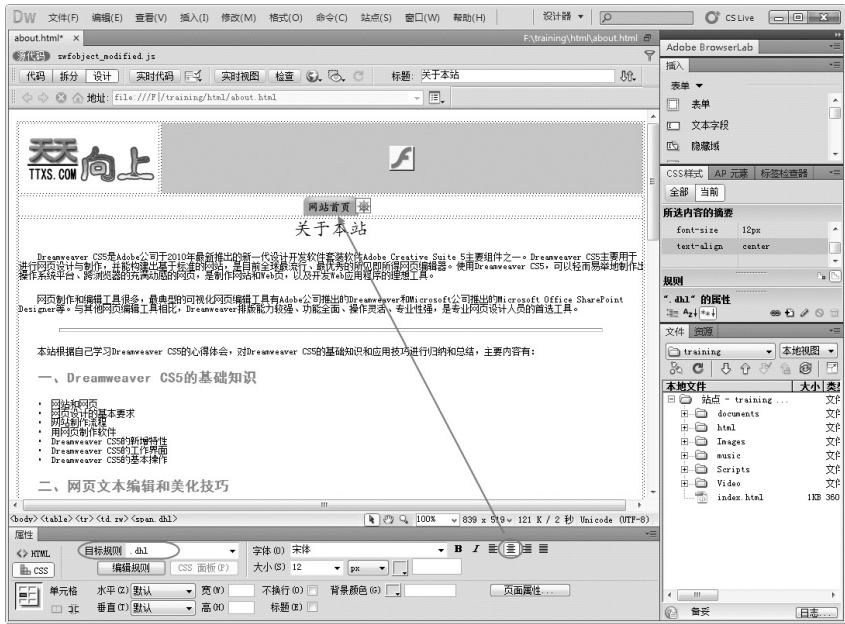


图11-57 设置图像格式

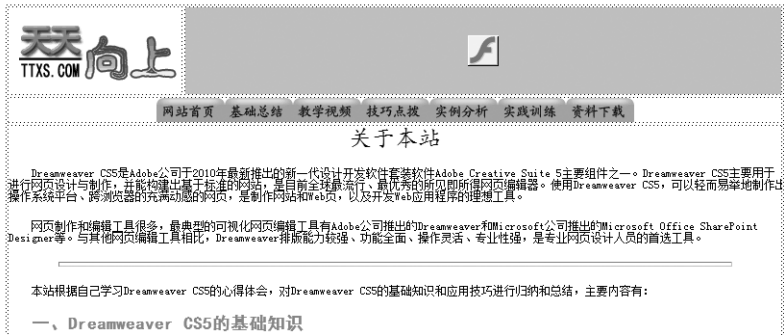


图11-58 插入导航栏的其他图像

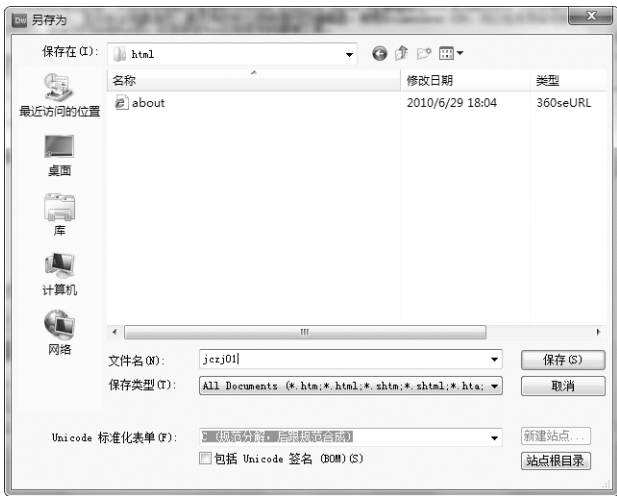


图11-59 另存文档

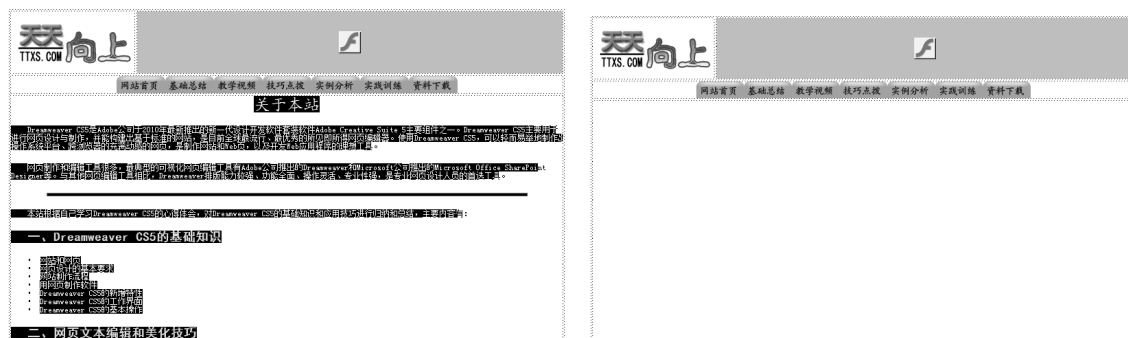


图11-60 删除文字

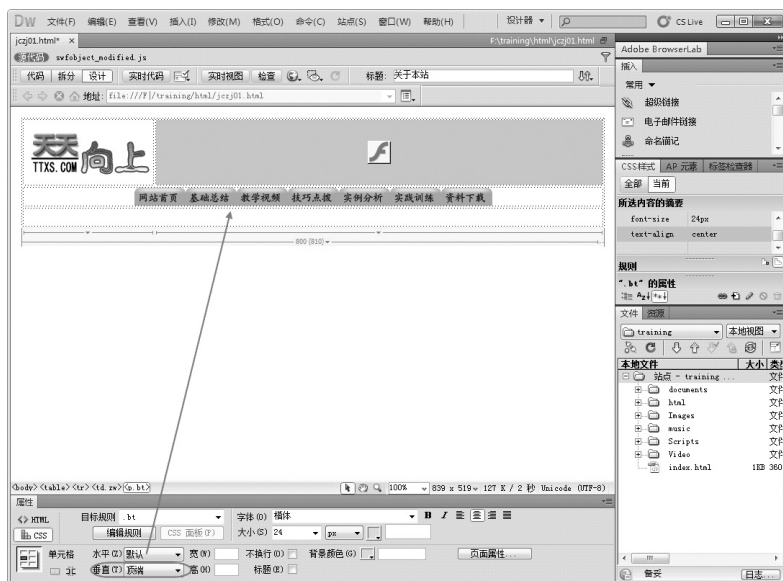


图11-61 设置单元格对齐方式



图11-62 拆分单元格

(13) 将光标置于拆分后的第2行的单元格中，选择【插入】|【表格】命令，插入一个8行2列的嵌套表格，参数设置和效果如图11-63所示。

(14) 选定嵌套表格，在属性检查器中将其“类”设置为dhl，即将其格式设置为与导航栏中的图像相同的格式。

(15) 将光标置于嵌套表格的第1个单元格中，选择【插入】|【图像】命令，在出现的“选择图像源文件”对话框中选择插入第1幅事先准备好的背景图像，如图11-64所示。

(16) 单击【确定】按钮，在出现的“图像标签辅助功能属性”对话框的“替换文本”文本框中输入文字“点击查看原图”，如图11-65所示。在浏览器中浏览页面时，当鼠标指针悬停在图像上时，将出现该替换文本。

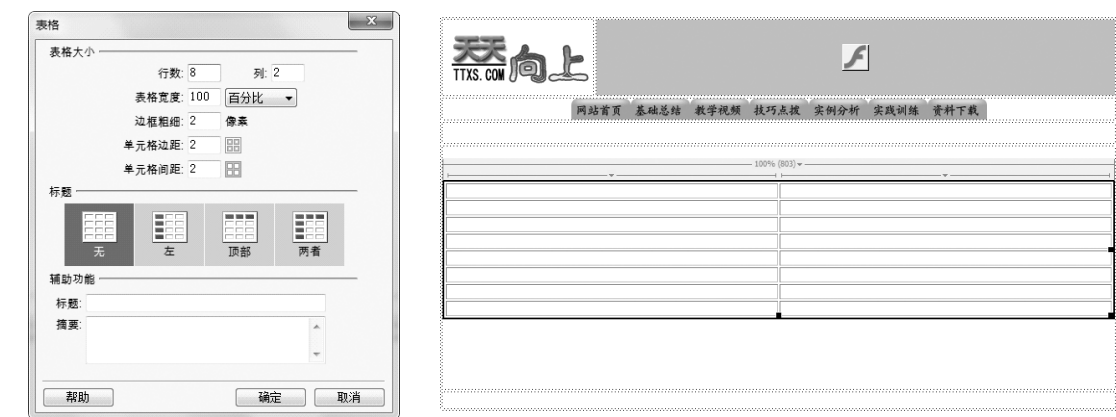


图11-63 插入嵌套表格

(17) 单击【确定】按钮，在嵌套表格的第1个单元格中即可出现选取的图像，如图11-66所示。



图11-64 选择要插入的图像

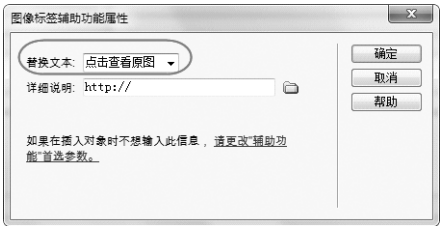


图11-65 输入替换文本

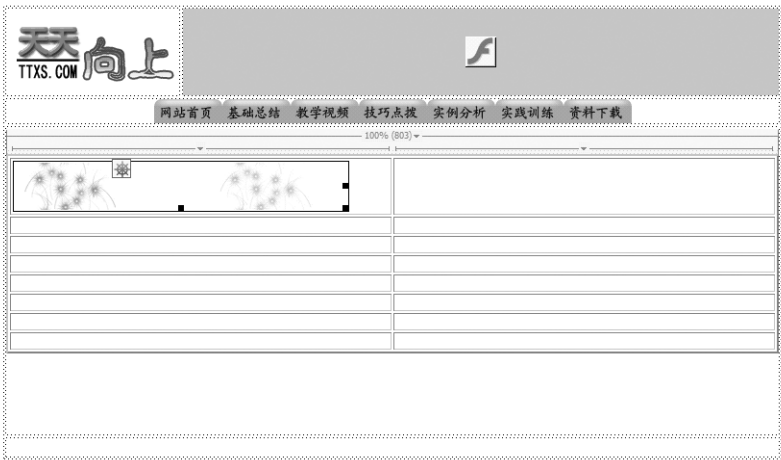


图11-66 图像插入效果

(18) 将光标置于插入的图像之后, 按下【Enter】键换行, 再输入“背景素材01”几个字, 如图11-67所示。

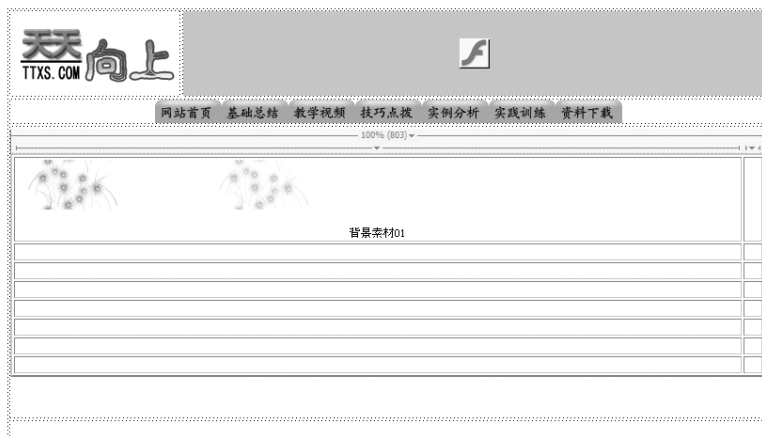


图11-67 输入文字

(19) 用同样的方法在嵌套表格第1行的第2个单元格中添加第2张背景素材图像, 并添加上文字说明, 如图11-68所示。



图11-68 插入第2张背景素材图像

(20) 在“文件”面板中展开并选中要添加的图像文件, 将其拖放到嵌套表格第2行第1个单元格中, 如图11-69所示。

(21) 要设置图像的大小, 只需选定文档中插入的图像, 然后在属性检查器中设置其高度和宽度值即可, 如图11-70所示。

(22) 用同样的方法在其他单元格中插入图像并添加上说明文字, 效果如图11-71所示。

(23) 要使图像适合网络的传输速度, 需要对图像进行必要的优化。在文档窗口中选择要优化的图像, 然后选择【修改】|【图像】|【优化】命令, 打开“图像预览”对话框, 根据需要设置好图像文件的优化参数, 单击【确定】按钮, 即可对图像进行优化, 如图11-72所示。

(24) 也可以对图像进行裁剪。选中要裁剪的图像后选择【修改】|【图像】|【裁剪】命令, 在图像的周围将出现一个灰色的裁剪框和8个控制点, 拖动裁剪控制点, 即可调整边框的大小, 如图11-73所示。

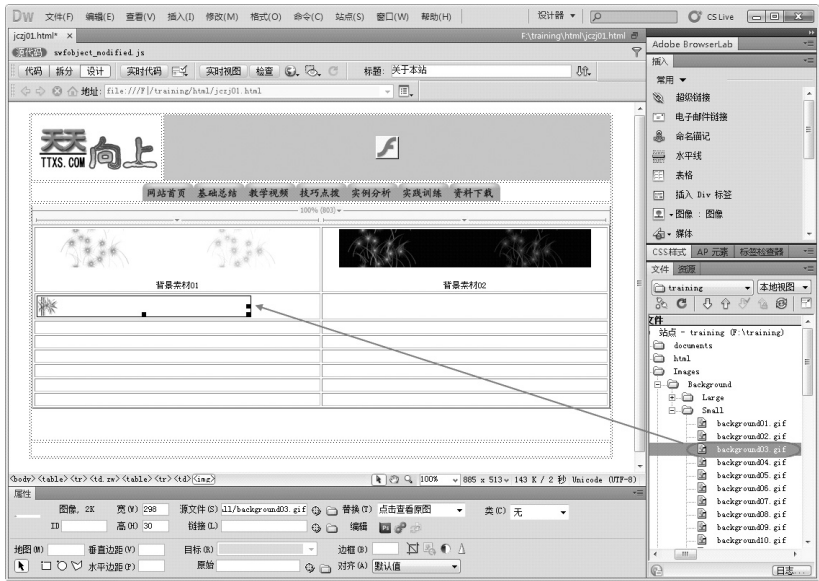


图11-69 用拖放法添加图像

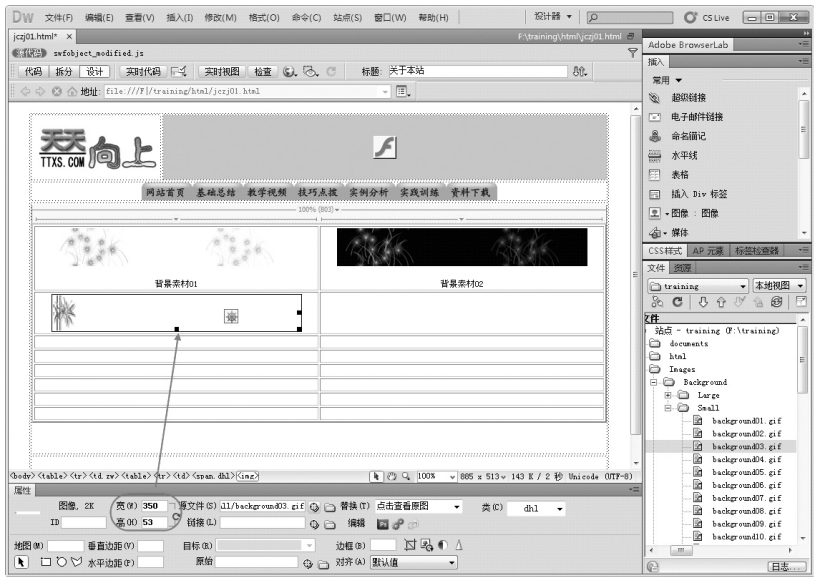


图11-70 设置图像大小

(25) 按下【Enter】键或双击鼠标，即可将裁剪框内的图像剪切下来，并将裁剪框外的所有区域删除掉，效果如图11-74所示。再用同样的方法裁剪其他图像。

(26) 要调整图像的亮度和对比度，可选中要调整亮度和对比度的图像，然后选择【修改】|【图像】|【亮度/对比度】命令，出现“亮度/对比度”对话框。分别拖动“亮度”和“对比度”滑块来调整亮度或对比度，如图11-75所示。调整完成后单击【确定】按钮即可。

(27) 在嵌套表格上方的单元格中输入文字“网页背景图像下载”，并将其“类”设置为bt（即“标题”格式），效果如图11-76所示。

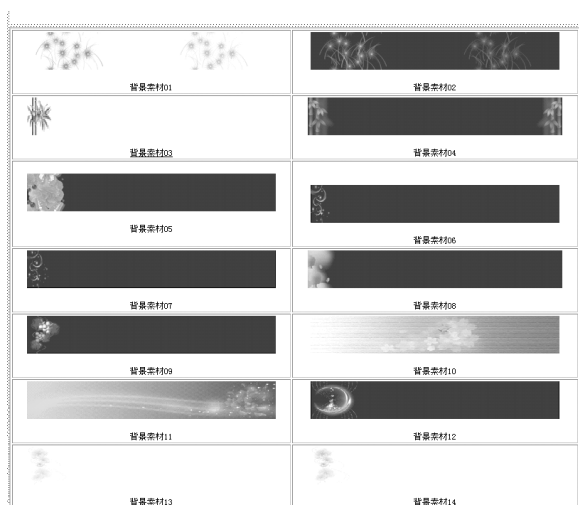


图11-71 添加其他图像

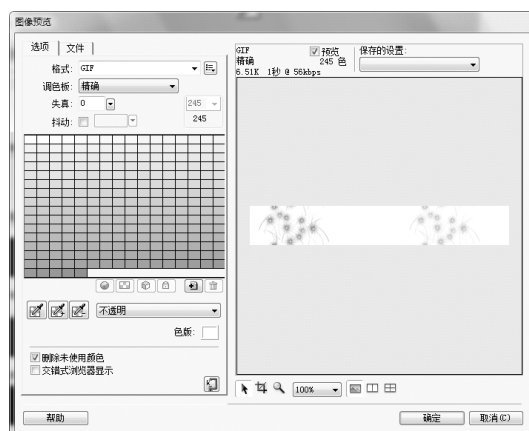


图11-72 优化图像



图11-73 裁剪图像



图11-74 裁剪效果



图11-75 调整图像的亮度和对比度



图11-76 美化页面文字

(28) 选择【文件】|【保存】命令保存修改后的文档，再按下键盘上的【F12】键，即可启动IE浏览器并在其中预览到页面效果。

(29) 选择【文件】|【退出】命令退出Dreamweaver CS5，完成本次实训。

实训总结

本次实训进行了Dreamweaver CS5图像基本处理的操作训练。完成实训后，请及时总结实际操作过程中的经验和教训，并与其他同学交流。

思考与练习

以下问题请在实际动手上机操作的基础上回答。

- (1) 插入图像的方法有哪些？
- (2) 如何改变图像的大小和位置？
- (3) “图像标签辅助功能属性”对话框提供了哪些图像设置选项？
- (4) 如何精确设置图像大小？

(5) 添加图像的技巧有哪些？

实训4 创建超链接

Dreamweaver提供了非常灵活的超链接创建和管理的手段，可以根据需要创建普通链接、邮件链接、锚记链接、空链接和脚本链接。

实训目标


本次实训将练习创建各种类型的超链接，具体目标如下。

- (1) 熟悉超链接的类型及特点。
- (2) 深刻理解文档位置和路径的含义。
- (3) 熟练掌握创建各种链接的方法和技巧。
- (4) 初步掌握测试链接的方法。

实训过程

具体操作时，可参考下面的步骤。

(1) 启动Dreamweaver CS5，打开“实训1”所创建的站点training。

(2) 单击“文件”面板右上角的面板菜单按钮，从出现的菜单中选择【文件】|【新建文件】命令，在站点根目录下新建一个名为basis.html的空白页面文件，如图11-77所示。

(3) 用同样的方法创建链接所需的其他页面文件，如图11-78所示。



图11-77 创建空白页面文件

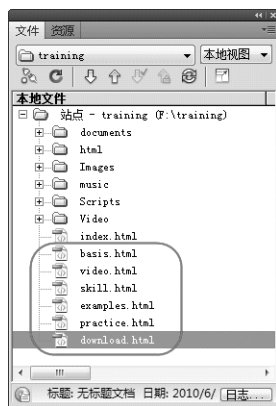


图11-78 创建其他空白页面文件

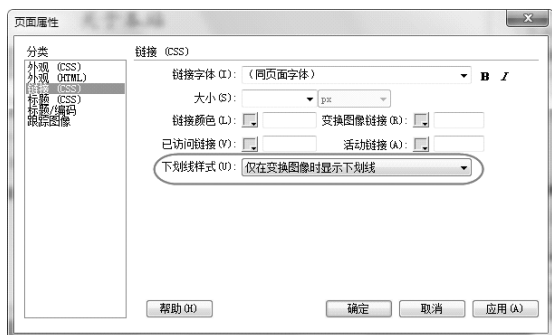



图11-79 设置链接参数

(4) 在“文件”面板中双击html文件夹下的页面文件about.html，打开“实训2”所制作的页面。

(5) 选择【修改】|【页面属性】命令，在“页面属性”对话框的左侧列表中选择“链接”选项，在其中设置如图11-79所示的“链接”参数。

(6) 选中导航栏上的“网站首页”按钮，然后单击“属性”面板中“链接”选项后面的【浏览文件】图标，在出现的“选择文件”对话框中选择要链接到的目标文

档, 本例选择站点目录下的index.html (首页) 文档, 如图11-80所示。



图11-80 为按钮设置链接到的文件

(7) 单击【确定】按钮, 即可在“属性”面板中看到所设置的链接路径, 本例为../index.html, 如图11-81所示。



图11-81 链接设置效果

(8) 选定导航栏上的“基础总结”按钮, 拖动属性检查器中“链接”文本框右侧的【指向文件】图标, 拖向“文件”面板中站点根目录下的basis.html文档, 如图11-82所示。松开鼠标, 即可将链接设置为../basis.html。

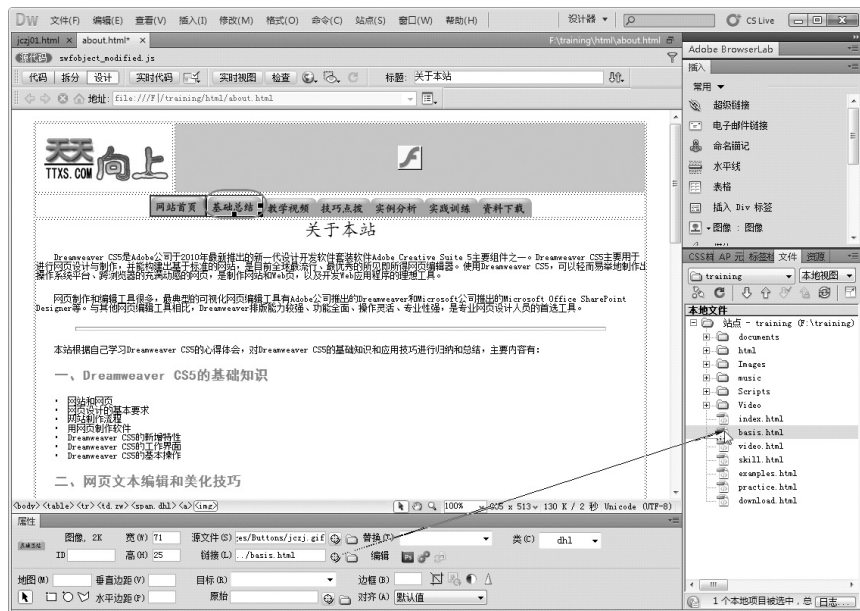


图11-82 用【指向文件】图标创建超链接

(9) 用同样的方法为其他导航按钮设置链接，设置完成后的效果如图11-83所示。



图11-83 设置其他导航按钮的链接

(10) 设置链接后，各个导航按钮上都有一个蓝色的边框。要取消该边框，可选定相应的按钮，然后在“属性”面板中将“边框”值设置为0即可，如图11-84所示。

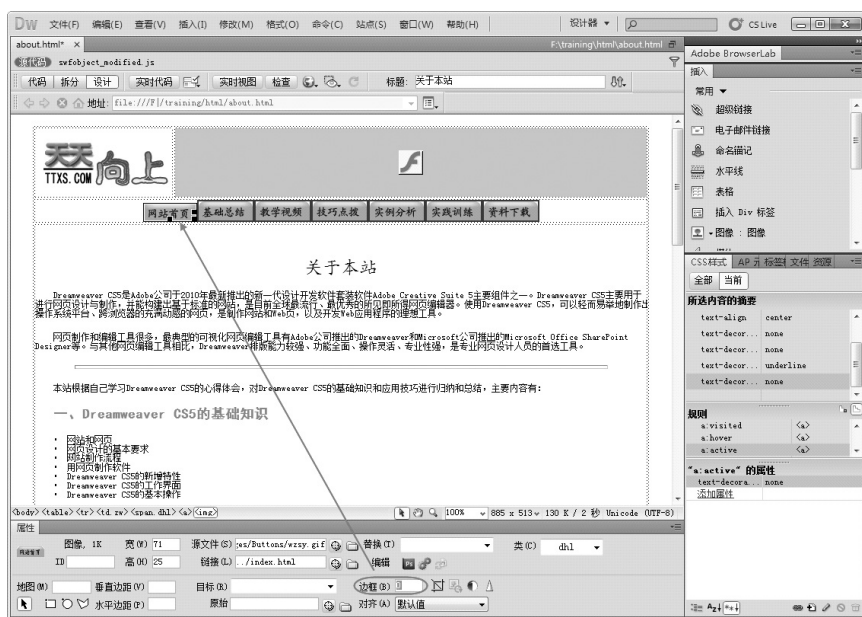


图11-84 取消【网站首页】按钮的边框

(11) 用同样的方法取消其他按钮上的边框，效果如图11-85所示。

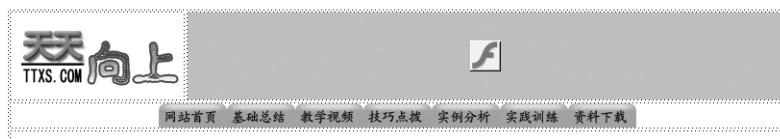


图11-85 取消其他按钮上的边框

(12) 在页面最下方的单元格中输入如图11-86所示的版权信息。



图11-86 输入版权信息


(13) 选中“常见问题”几个字，然后在“属性”面板中单击“链接”文本框右侧的【文件夹】图标，出现“选择文件”对话框后，选择所需要的链接文件，如图11-87所示。



图11-87 选择要链接到的文件

(14) 设置完成后，单击【确定】按钮即可创建一个超链接，效果如图11-88所示。

(15) 用同样的方法创建“合作伙伴”和“友情链接”的链接。

(16) 选定“和我联系”几个字，在属性检查器的“链接”文本框中输入邮件链接mailto: webmaster@sanchuang_kj.com，如图11-89所示。



图11-88 超链接创建效果

图11-89 设置电子邮件链接

(17) 选定“京ICP证 xxxxxx号”几个字，在“属性”面板“链接”文本框中输入URL为http://www.miitbeian.gov.cn/，以链接到“工业和信息化部ICP/IP地址/域名信息备案管理系统”的首页，如图11-90所示。



图11-90 设置外部链接

(18) 为测试方便，可以为一些空白页面添加简单的说明信息，如图11-91所示。

(19) 选择【文件】|【保存】命令保存文档，再按下键盘上的【F12】键启动IE浏览器并在其中预览页面效果。比如，单击页面中的“基础总结”导航按钮，即可打开相应的页

面，如图11-92所示。

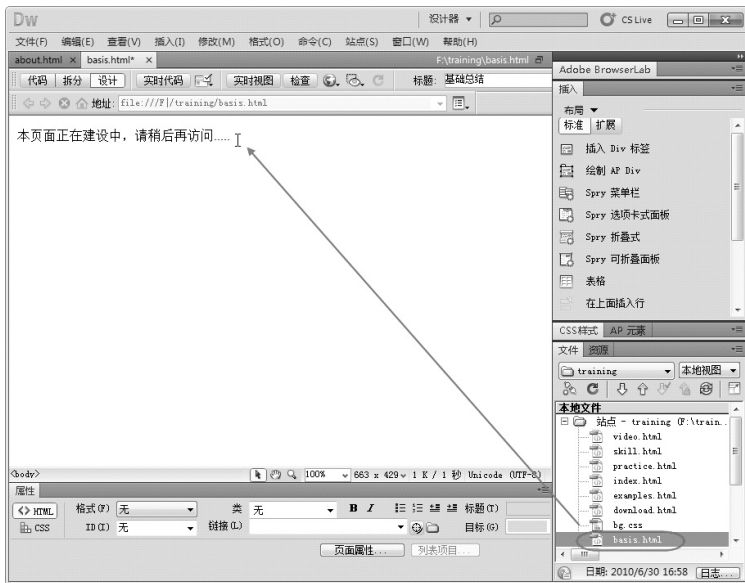


图11-91 为basis.html页面添加简单说明



图11-92 浏览“基础总结”页面

(20) 单击“和我联系”链接，将自动启动系统默认的电子邮件程序，并在“收件人”框中填入了邮件地址，只需输入邮件主题和邮件内容，即可发送邮件。

(21) 选择【文件】|【退出】命令退出Dreamweaver CS5，完成本次实训。

实训总结

本次实训进行了Dreamweaver CS5的超级链接设置训练。完成实训后，请及时总结实际操作过程中的经验和教训，并与其他同学交流。

思考与练习

以下问题请在实际动手上机操作的基础上回答。

- (1) 什么是空链接？如何创建空链接？
- (2) 如何为一个“加入收藏”的图标设置链接？
- (3) 为站内多个页面设置链接时，应把握哪些技巧？
- (4) “页面属性”中提供了哪些“链接”设置选项？

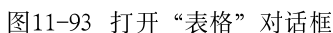
Dreamweaver CS5的表格既可以在页面上显示表格式数据，也可以进行文本和图形的布局。

本次实训将进行表格的创建和应用训练，具体目标如下。

- (1) 了解Dreamweaver CS5的表格功能和特点。
- (2) 熟练掌握表格的创建方法。
- (3) 熟悉在表格中添加元素的方法。
- (4) 初步掌握表格的编辑和设置方法。

具体操作时，可参考下面的步骤。

- (1) 启动Dreamweaver CS5, 在“实训1”创建的站点中新建一个空白HTML文档, 然后将其保存到站点文件夹中。
- (2) 将光标定位在需要插入表格的位置上, 在“插入”面板的“常用”类别中, 单击【表格】图标, 出现“表格”对话框, 如图11-93所示。



- (3) 在“行数”文本框中可以设置表格的行数，在“列数”文本框中可以设置表格的列数；在“表格宽度”中，可以用像素为单位或按占浏览器窗口宽度的百分比来指定整个表格的宽度；在“边框粗细”文本框中可指定表格边框的宽度（以像素为单位）；在“单元格边距”文本框中可指定单元格边框和单元格内容之间的像素数；在“单元格间距”文本框中

可指定相邻的表格单元格之间的像素数，本实训的参数设置情况如图11-94所示。

(4) 设置完成后，单击【确定】按钮，所创建表格的基本形态便出现在“文档”窗口中，如图11-95所示。



图11-94 表格的参数设置

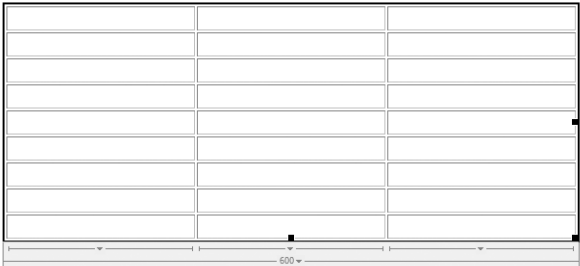


图11-95 表格创建效果

(5) 在需要添加文本的单元格中单击，出现文字插入点后直接输入需要的文本，如图11-96所示。

(6) 按【Tab】键，将插入点移动到下一个单元格中，然后继续输入其他内容，如图11-97所示。

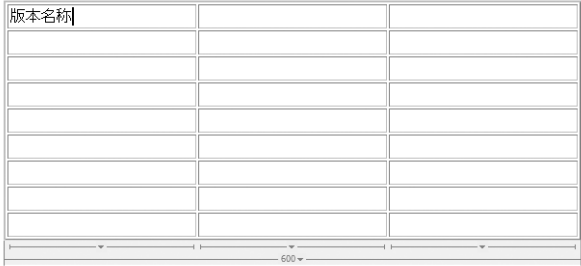


图11-96 输入文本

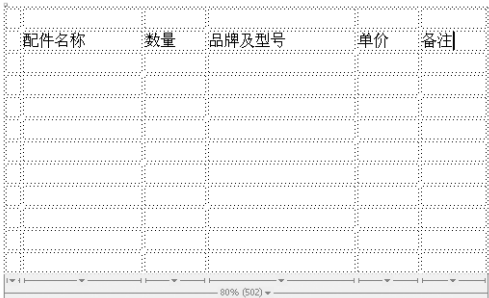


图11-97 在其他单元格中输入文本

(7) 用同样的方法输入其他各行的文本，如图11-98所示。

版本名称	版本图标	发布时间
Macromedia Dreamweaver 3.0		1999年12月
Macromedia Dreamweaver 4.0		2000年12月
Macromedia Dreamweaver MX		2002年5月
Macromedia Dreamweaver MX 2004		2003年9月
Macromedia Dreamweaver 8		2005年8月
Adobe Dreamweaver CS3		2007年7月
Adobe Dreamweaver CS4		2008年9月
Adobe Dreamweaver CS5		2010年4月

图11-98 输入其他文本内容

(8) 将光标移动到表格的前方，按下【Enter】键，即可在表格的上方添加一个空白行，如图11-99所示。



图11-99 在表格上方插入空行

(9) 根据需要输入表格标题, 如图11-100所示。

Dreamweaver主要版本简介


版本名称	版本图标	发布时间
Macromedia Dreamweaver 3.0		1999年12月
Macromedia Dreamweaver 4.0		2000年12月
Macromedia Dreamweaver MX		2002年5月
Macromedia Dreamweaver MX 2004		2003年9月
Macromedia Dreamweaver 8		2005年8月
Adobe Dreamweaver CS3		2007年7月
Adobe Dreamweaver CS4		2008年9月
Adobe Dreamweaver CS5		2010年4月

图11-100 输入表格标题

(10) 要在表格的最下方再添加一个空白表格行, 只需将光标定位在表格的最后一个单元格中, 再按【Tab】键即可, 如图11-101所示。

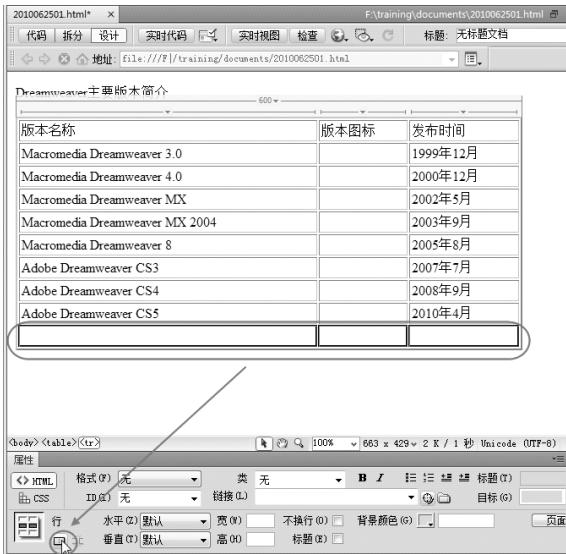


图11-101 在表格的最下方再添加一个空白表格行

(11) 选定新增行中的3个单元格, 然后单击“属性”面板中的【合并所选单元格】按钮, 即可将所选单元格合并为1个单元格, 如图11-102所示。

(12) 在合并后的单元格中输入文本内容, 输入完成后的效果如图11-103所示。

(13) 要在表格中插入图像对象, 先单击要插入图像的单元格, 将光标置于其中, 如图11-104所示。



版本名称	版本图标	发布时间
Macromedia Dreamweaver 3.0		1999年12月
Macromedia Dreamweaver 4.0		2000年12月
Macromedia Dreamweaver MX		2002年5月
Macromedia Dreamweaver MX 2004		2003年9月
Macromedia Dreamweaver 8		2005年8月
Adobe Dreamweaver CS3		2007年7月
Adobe Dreamweaver CS4		2008年9月
Adobe Dreamweaver CS5		2010年4月

图11-102 合并单元格

版本名称	版本图标	发布时间
Macromedia Dreamweaver 3.0		1999年12月
Macromedia Dreamweaver 4.0		2000年12月
Macromedia Dreamweaver MX		2002年5月
Macromedia Dreamweaver MX 2004		2003年9月
Macromedia Dreamweaver 8		2005年8月
Adobe Dreamweaver CS3		2007年7月
Adobe Dreamweaver CS4		2008年9月
Adobe Dreamweaver CS5		2010年4月
说明：本表中未包括发布于1997年12月的Dreamweaver 1.0和发布于1998年12月的Dreamweaver 2.0两个早期版本。		

图11-103 输入文本内容

(14) 选择【插入】|【图像】命令，出现“选择图像源文件”对话框，在其中选择要插入的图像文件，如图11-105所示。



图11-104 插入光标



图11-105 选择图像源文件

(15) 单击【确定】按钮, 出现“图像标签辅助功能属性”对话框, 直接单击【确定】按钮即可将选定的图像插入单元格中, 如图11-106所示。

(16) 要更改图像大小, 只需拖动图像右下角的控制点, 如图11-107所示。

Dreamweaver 主版本水简介

版本名称	版本图标	发布时间
Macromedia Dreamweaver 3.0		1999年12月
Macromedia Dreamweaver 4.0		2000年12月
Macromedia Dreamweaver MX		2002年5月
Macromedia Dreamweaver MX 2004		2003年9月
Macromedia Dreamweaver 8		2005年8月
Adobe Dreamweaver CS3		2007年7月

图11-106 图像插入效果



Dreamweaver 主版本水简介

版本名称	版本图标	发布时间
Macromedia Dreamweaver 3.0		1999年12月

图11-107 设置图像大小

(17) 用同样的方法在其他单元格中插入需要的图像并对其大小进行调整, 效果如图11-108所示。

(18) 单击编辑窗口左下角的<table>标记, 选定整张表格, 选择效果如图11-109所示。

Macromedia Dreamweaver 3.0		1999年12月
Macromedia Dreamweaver 4.0		2000年12月
Macromedia Dreamweaver MX		2002年5月
Macromedia Dreamweaver MX 2004		2003年9月
Macromedia Dreamweaver 8		2005年8月
Adobe Dreamweaver CS3		2007年7月
Adobe Dreamweaver CS4		2008年9月
Adobe Dreamweaver CS5		2010年4月

说明: 本表中未包括发布于1997年12月的Dreamweaver 1.0和发布于1998年12月的Dreamweaver 2.0两个早期版本。

图11-108 插入其他图像

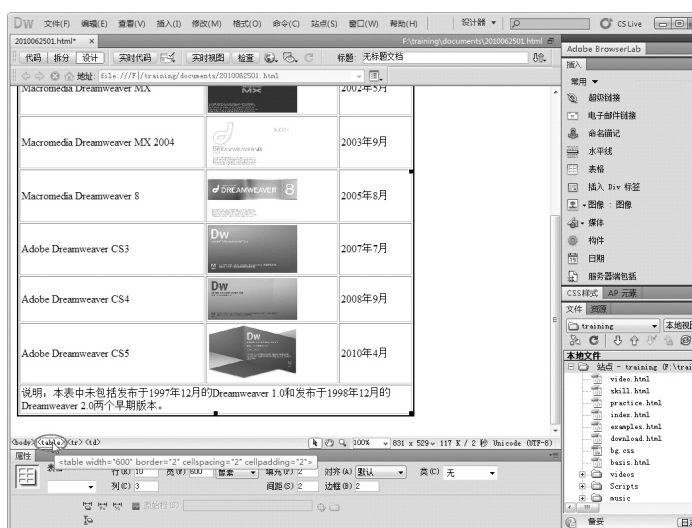


图11-109 用标签选择器选择表格

(19) 在表格属性检查器中输入表格的名称, 然后将表格的对齐方式设置为“居中”方式, 如图11-110所示。

(20) 选定表格中的内容 (不是表格), 利用CSS属性设置表格的文字属性, 如图11-111所示。

(21) 按下【Ctrl】键的同时, 选定表格的第1、3、5、7、9行, 然后利用HTML属性参数为这些单元格设置一个背景颜色, 如图11-112所示。



图11-110 表格部分属性参数的设置



图11-111 设置表格文字属性



图11-112 设置奇数行单元格的背景色

(22) 用同样的方法设置偶数行单元格的背景色, 如图11-113所示。



图11-113 设置偶数行单元格的背景色

(23) 将光标置于表格标题行中, 利用“属性”面板设置标题行的属性, 如图11-114所示。

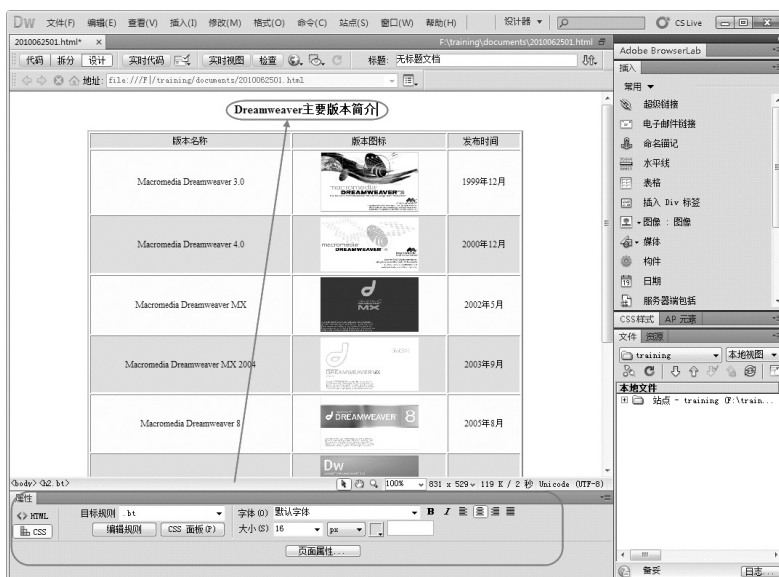


图11-114 设置标题行的属性

(24) 在文档标题框中将当前文档的标题设置为“Dreamweaver版本简介”, 然后选择【文件】|【保存】命令保存修改后的文档, 再按下键盘上的【F12】键启动IE浏览器并在其中预览页面效果, 如图11-115所示。

(25) 要更改表格边框线的外观, 可选定整张表格, 然后在“属性”面板中设置“填充”、“间距”和“边框”等参数, 如图11-116所示。



图11-115 页面预览效果

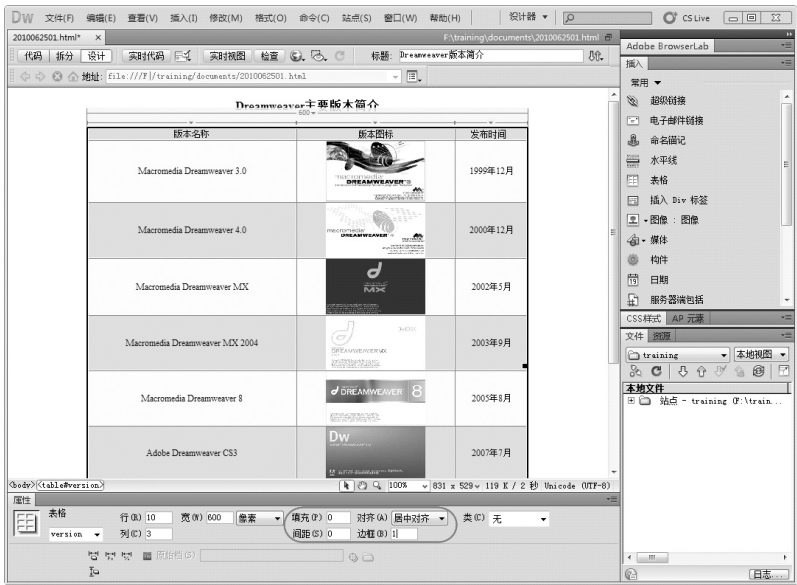


图11-116 更改边框外观

(26) 选择【文件】|【保存】命令保存修改后的文档，再按下键盘上的【F12】键启动IE浏览器并在其中预览页面效果，如图11-117所示。

(27) 选择【文件】|【退出】命令退出Dreamweaver CS5，完成本次实训。

实训总结

本次实训进行了Dreamweaver CS5的表格创建和设置训练。完成实训后，请及时总结实际操作过程中的经验和教训，并与其他同学交流。



图11-117 更改边框外观后的预览效果

思考与练习

以下问题请在实际动手上机操作的基础上回答。

- (1) 创建表格时，表格宽度的单位在哪些情况下适合使用“像素”？哪些情况下适合使用“百分比”？
- (2) 如何在表格中嵌套表格？
- (3) 如何快速准确地选中某个嵌套表格？
- (4) 可以设置表格的哪些属性？可以设置单元格的哪些属性？
- (5) 尝试使用表格来布局一个企业网站的内容页面。

实训6 用框架布局网页

Dreamweaver CS5引入了多种网页布局工具，利用这些工具可以对页面进行布局并精确地定位各种网页元素。

实训目标

本次实训主要进行用框架布局网页的训练，具体目标如下。

- (1) 熟悉框架的功能和使用场合。
- (2) 了解框架集和框架的创建和设置方法。
- (3) 掌握框架中各个区域的编辑方法。
- (4) 掌握框架网页链接的设置技巧。

实训过程

具体操作时，可参考下面的步骤。

- (1) 启动Dreamweaver CS5，将当前站点设置为“实训1”创建的站点。
- (2) 选择【文件】|【新建】命令，打开“新建文档”对话框，选择“示例中的页”中的“框架页”，从框架集列表中选择“上方固定，左侧嵌套”选项，如图11-118所示。

(3) 单击【创建】按钮，将出现“框架标签辅助功能属性”对话框，如图11-119所示。



图11-118 选择“框架集”样式

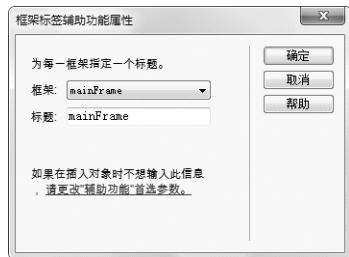


图11-119 “框架标签辅助功能属性”对话框

(4) 如果使用系统默认的框架标题，只需直接单击【确定】按钮，即可在“设计”视图下的文档编辑区域出现框架集，同时在下方面出现其属性检查器，如图11-120所示。

(5) 选择菜单栏中的【文件】|【保存全部】命令，可以对框架集和框架所包含的各个网页进行保存。首先保存的是框架集，如图11-121所示，框架两对角的边框线被突出显示，表明现在保存的文件是框架集，可以输入一个新的文件名。

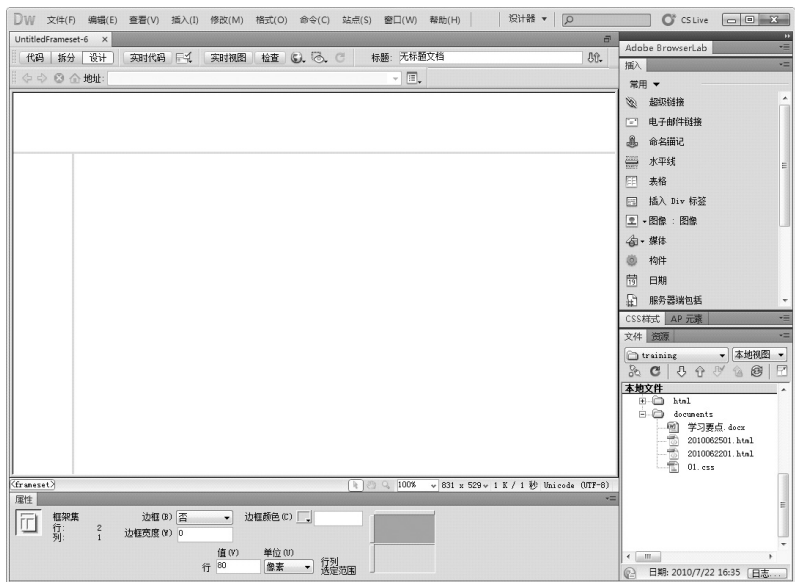


图11-120 框架集及其属性检查器

(6) 将光标定位到右下方的框架内，选择【文件】|【保存】命令，将框架集下方右侧框架的网页保存为名为main.html的页面文件，如图11-122所示。

(7) 将光标定位到左侧的框架内，选择【文件】|【保存】命令，将框架集左侧框架的网页保存为名为left.html的页面文件。

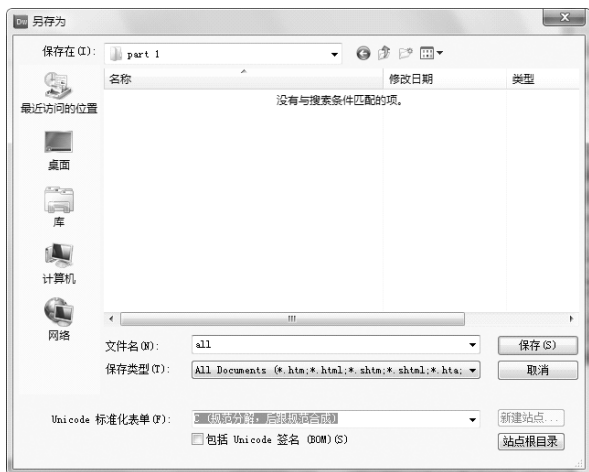


图11-121 保存框架集



图11-122 保存框架集下方右侧框架的网页

(8) 将光标定位到上方的框架内, 选择【文件】|【保存】命令, 将框架集上方框架的网页保存为名为top.html的页面文件。

（9）保存框架集及其框架上的网页后，就可以在框架集上对top.html、left.html、main.html三个网页文件进行编辑了。将光标定位在top.html网页上，此时文档编辑窗口上方会显示top.html文件名，如图11-123所示。

(10) 将“文件”面板中的logo.jpg图像拖动到top.html网页中,如图11-124所示。

(11) 图像插入后, Dreamweaver默认的上部边框高度小于图片的高度, 图像部分内容将不可见, 此时可以用鼠标拖动图像下方的边框线, 对top.html网页所在的边框的高度进行调节, 使其适合插入图像的大小, 如图11-125所示。

(12) 继续插入一个Flash动画, 效果如图11-126所示。

(13) 保持插入点在top框架内, 单击“属性”面板上的【编辑规则】按钮, 新建一个名为bt_1的CSS规则, 在出现的“.bt_1的CSS规则定义”对话框中选择背景图像, 如图11-127所示。

(14) 单击【确定】按钮返回编辑环境，然后将`.bt_1`规则的对齐方式设置为“居中”，如图11-128所示。

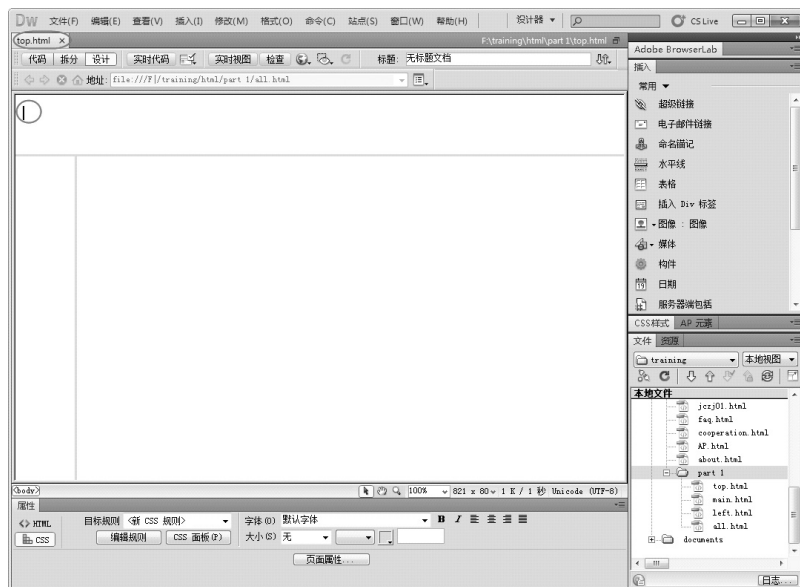


图11-123 编辑top.html文件



图11-124 添加logo



图11-125 调节框架高度



图11-126 插入Flash动画

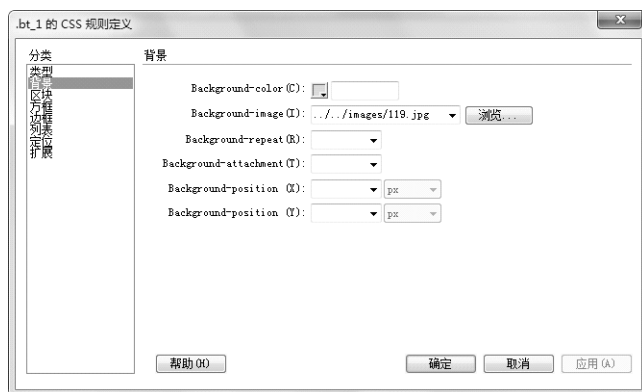


图11-127 选择背景图像

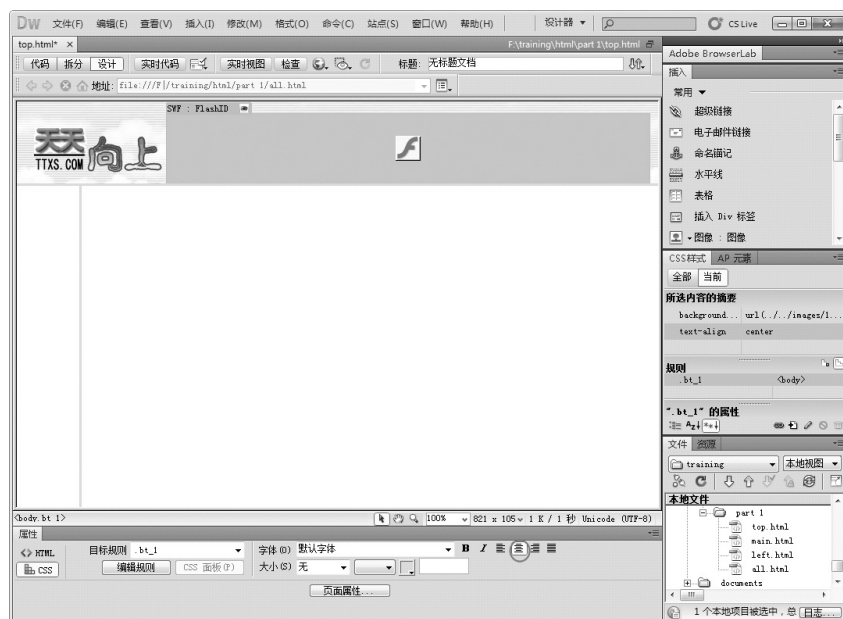


图11-128 设置对齐方式

(15) 将光标定位在框架下方左边的left框架上，输入如图11-129所示的文字内容。

(16) 保持光标在left框架内，选择【修改】|【页面属性】命令，打开“页面属性”对话框，在其中选择一幅背景图像作为该框架的背景，参数设置和效果如图11-130所示。

(17) 将光标定位在框架下方右边的main框架内，此时文档编辑窗口上方会显示“main.html”文件名，如图11-131所示。

(18) 输入如图11-132所示的文字内容。



图11-129 输入文字



图11-130 添加框架背景



图11-131 将光标定位到main框架内

(19) 选择【文件】|【新建】命令新建一个网页文件，在其中添加如图11-133所示的内容（“网站和网页”的相关内容），然后将其保存为名为“1-1.html”的文件。

(20) 用同样的方法创建需要链接的页面1-2.html、1-3.html、1-4.html、1-5.html、1-6.html和1-7.html。



图11-132 输入文字内容

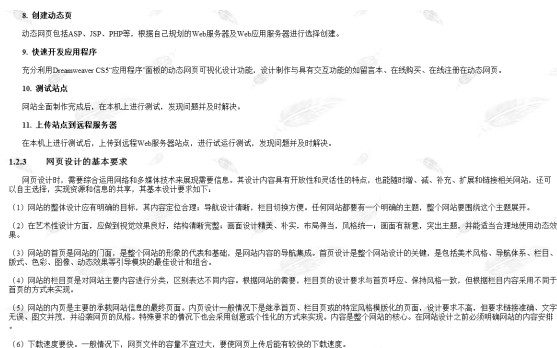


图11-133 创建1-1.html文件

(21) 选中左侧框架中的“网站和网页”几个字，利用属性检查器将其指向“文件”面板上的1-1.html，创建超链接。然后在文本属性检查器上的“目标”下拉列表框中，选择“mainframe”选项，如图11-134所示，使指定的链接网页出现在框架下方右部的的位置。

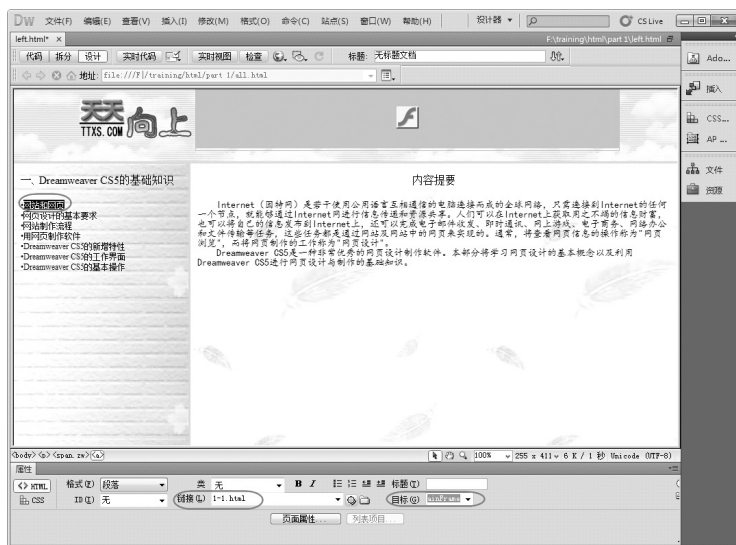


图11-134 创建链接并设置目标

(22) 用同样的方法设置left框架中的所有链接，效果如图11-135所示。

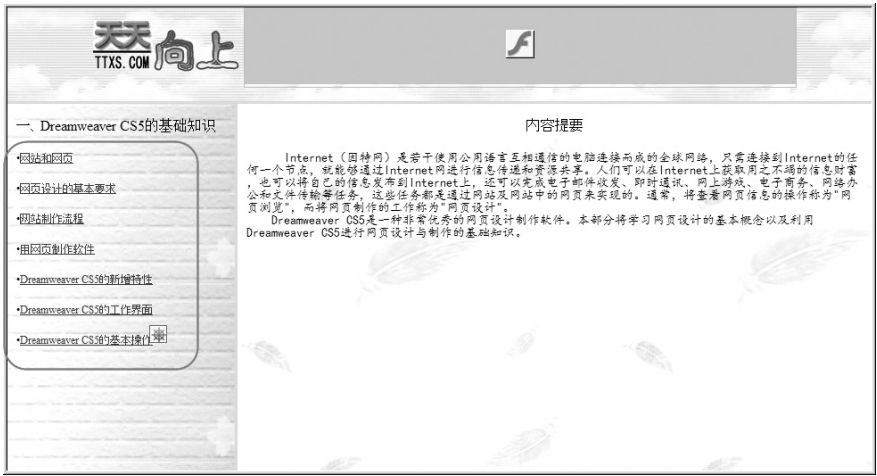


图11-135 设置left框架的其他链接

(23) 选择【窗口】|【框架】命令打开“框架”面板，在其中选定整个框架集，在“标题”栏中输入页面标题，如图11-136所示。



图11-136 输入页面标题

(24) 选择【文件】|【保存全部】命令保存全部文件。再按下键盘上的【F12】键，即可启动IE浏览器并在其中预览页面效果。浏览时，可以在左侧框架中选择要浏览的内容，如图11-137所示。

(25) 如果单击“网站和网页”链接，则在右侧的框架中打开相关页面，如图11-138所示。

(26) 预览满意后，选择【文件】|【退出】命令退出Dreamweaver CS5，完成本次实训。



图11-137 在左侧框架中选择要浏览的内容



图11-138 浏览“网站和网页”内容

实训总结

本次实训进行了Dreamweaver CS5的框架应用训练。完成实训后，请及时总结实际操作过程中的经验和教训，并与其他同学交流。

思考与练习

以下问题请在实际动手上机操作的基础上回答。

- (1) Dreamweaver CS5的框架模板有哪些？各适用于哪些场合？
- (2) 保存框架网页时，为什么要使用【文件】|【保存全部】命令？
- (3) 如何调整默认框架的高度或宽度？
- (4) 设置框架页面的属性时，应注意哪些事项？
- (5) 设置框架的链接有哪些技巧？

实训7 处理多媒体元素

多媒体技术在网页设计中的应用极大地丰富了网络的表现能力，本次实训将进行网页多媒体元素的处理训练。

实训目标

本次实训的主要目标如下。

- (1) 了解Dreamweaver CS5支持的多媒体元素。
- (2) 熟悉多媒体元素的特点和基本插入方法。
- (3) 掌握Flash视频的创建和设置技巧。

实训过程

具体操作时，可参考下面的步骤。

- (1) 启动Dreamweaver CS5，打开“实训1”创建的站点。
- (2) 在“文件”面板中双击名为about.html的文件，将其在文档窗口中打开。然后选择【文件】|【另存为】命令，将其保存为站点根目录下名为index.html的文件，如图11-139所示。



图11-139 打开并另存文件

- (3) 由于事先已经在站点根目录下创建了一个名为index.html的文件，单击【保存】按钮后将出现如图11-140所示的询问框，询问是否覆盖原来的文件。

- (4) 单击【Yes】按钮确认覆盖原来的文件，又将出现如图11-141所示的消息框，询问是否更新链接，单击【Yes】按钮确认更新链接。

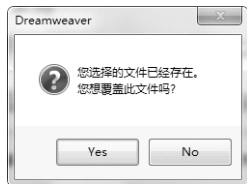


图11-140 询问是否覆盖原来的文件



图11-141 询问是否更新链接

- (5) 进入index.html文件的编辑界面，删除“关于本站”的相关信息，如图11-142所示。



图11-142 删除不需要的内容

(6) 将光标定位到导航栏下方的单元格中，选择【插入】|【表格】命令，插入一个4行1列、宽度为100%的表格，其他参数设置如图11-143所示。单击【确定】按钮插入表格，效果如图11-144所示。



图11-143 表格参数



图11-144 表格插入效果

(7) 在新插入的表格的第1行输入如图11-145所示的内容。



图11-145 输入内容

(8) 分别在插入的表格的第2、3、4行中再嵌入一些表格，效果如图11-146所示。

(9) 选择【插入】|【媒体】|【FLV】命令，出现“插入FLV”对话框。

(10) 从“视频类型”下拉列表中选择“累进式下载视频”，如图11-147所示。



图11-146 嵌入其他表格

(11) 单击【浏览】按钮找到并选定要插入的FLV格式的Flash视频文件，如图11-148所示。



图11-147 设置视频类型

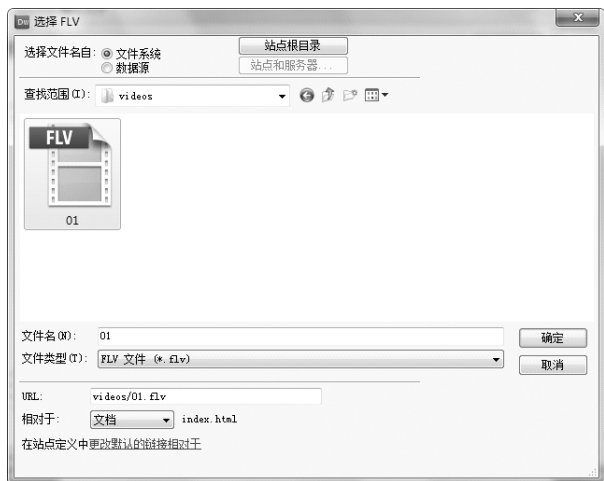


图11-148 选择FLV对象

(12) 单击【确定】按钮返回“插入FLV”对话框，在“URL”文本框中将出现视频文件的路径，如图11-149所示。

(13) 从“外观”下拉列表中选择一种视频组件的外观，所选外观的效果预览会出现在“外观”选项的下方，如图11-150所示。

(14) 单击【检测大小】按钮，利用Dreamweaver确定FLV视频文件的准确大小，如图11-151所示。选中“限制高宽比”选项，将保持视频组件的宽度和高度之间的比例不变。

(15) 设置完所有参数后单击【确定】按钮，即可在文档中插入一个以占位符形式显示的Flash视频对象，如图11-152所示。

(16) 切换到“实时视图”模式，即可预览影片效果，如图11-153所示。

(17) 在文档标题栏中输入文档标题，如图11-154所示。



图11-149 视频文件的路径



图11-150 选择视频组件的外观

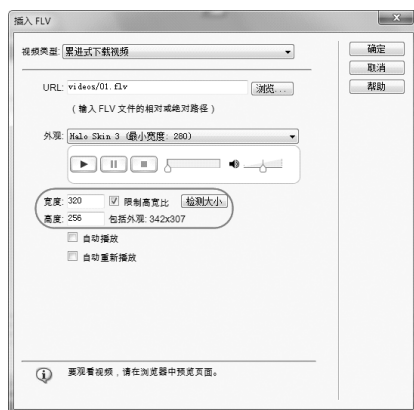


图11-151 检测视频大小

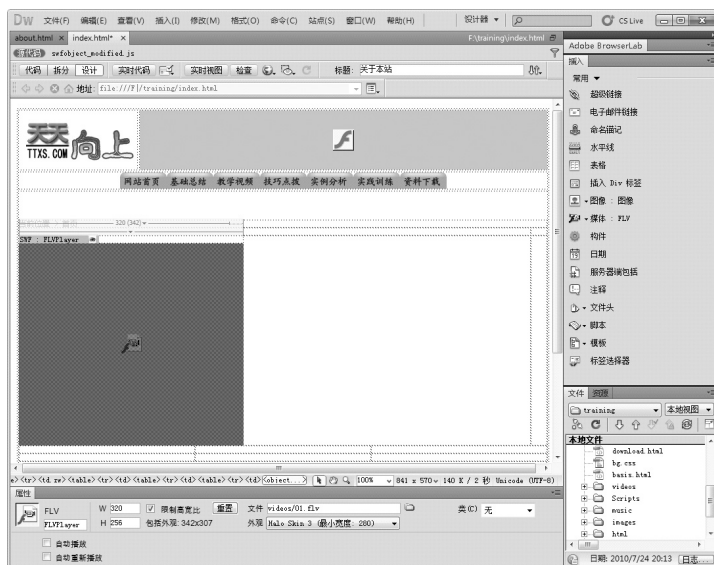


图11-152 视频组件插入效果

(18) 保存网页文档，然后按【F12】键，在IE浏览器中预览，效果如图11-155所示。

(19) 选择【文件】|【退出】命令退出Dreamweaver CS5，完成本次实训。

实训总结

本次实训进行了Dreamweaver CS5的多媒体元素处理训练。完成实训后，请及时总结实际操作过程中的经验和教训，并与其他同学交流。

思考与练习

以下问题请在实际动手上机操作的基础上回答。

(1) 可以插入页面的多媒体元素有哪些？这些元素的主要参数分别有哪些？

(2) 在网页中添加视频对象的方式有哪几种？各有何特点？

(3) 试在本页面中添加另外的一些多媒体元素，如音频、Shockwave视频和Netscape Navigator插件等，并对插入的对象进行设置。

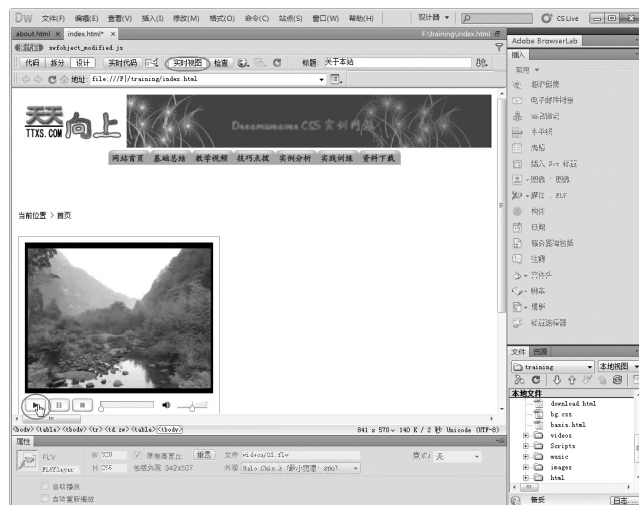


图11-153 在“实时视图”模式下预览影片效果

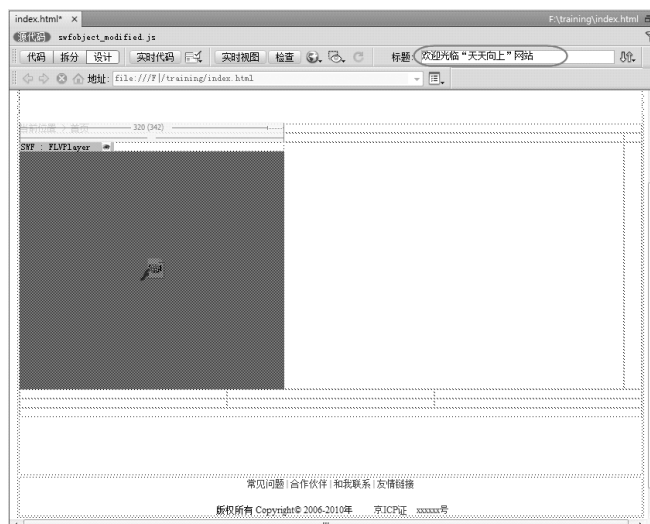


图11-154 输入文档标题



图11-155 在IE中预览页面

实训8 应用模板

使用模板，可以快速制作出风格一致的一组页面。绝大多数网站的制作过程中，都需要先创建好模板，再利用模板来制作页面。

实训目标

本次实训将进行模板的应用训练，具体目标如下。

- (1) 了解模板的功能和适用场合。
- (2) 熟悉模板文件的创建方法和保存位置。
- (3) 掌握设置模板区域的方法。
- (4) 掌握基于模板创建和编辑网页的方法。
- (5) 初步掌握模板文件的修改方法。

实训过程

具体操作时，可参考下面的步骤。

- (1) 启动Dreamweaver CS5，打开“实训1”创建的站点。

(2) 打开名为about.html的页面文档，再选择【文件】|【另存为模板】命令，打开“另存模板”对话框，参数设置如图11-156所示。

(3) 模板参数设置好后单击【保存】按钮，出现是否更新链接的询问框，如图11-157所示。

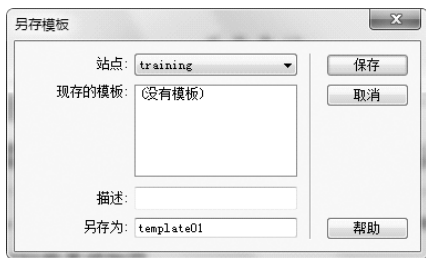


图11-156 “另存模板”对话框



图11-157 询问是否更新链接

(4) 单击【Yes】按钮确认更新链接，即可在“文件”面板中自动创建一个Templates文件夹，并将自命名的网页模板文件template01.dwt保存在其中，同时进入模板的编辑环境，如图11-158所示。

- (5) 在导航栏下方的单元格中插入一个3行1列的嵌入表格。

(6) 将插入点置于嵌入表格的第1行中，单击【拆分】按钮，然后在“代码”窗格的当前插入点处插入如图11-159所示的代码。具体如下：

```
<marquee onmouseout="javascript: this.scrollDelay=100" onmouseover="JavaScript: this. scrollDelay=10000" scrollDelay="100">  
    <span class="style5"><a href= "target=_blank" class="style4">   Dreamweaver CS5中文版视频教程正在不断  
更新中，请随时关注！</a> </span>  
</marquee>
```

(7) 在文档窗口中，将插入点定位到要设置为可编辑区域的单元格内，然后选择【插入栏】|【模板】|【可编辑区域】命令，打开“新建可编辑区域”对话框，在其中输入可编辑区域的名称后单击【确定】按钮，即可创建出第1个可编辑区域，效果如图11-160所示。

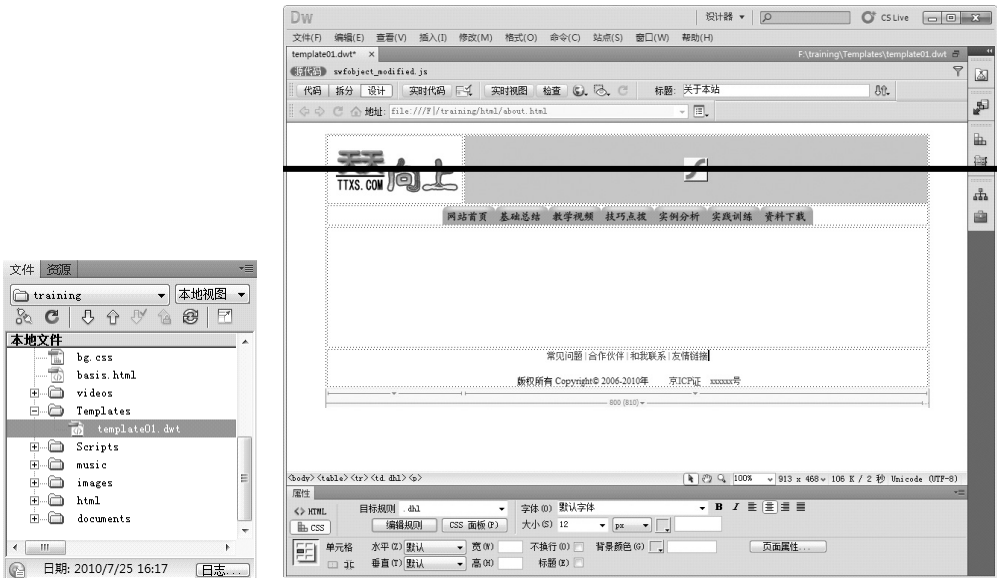


图11-158 进入模板编辑环境

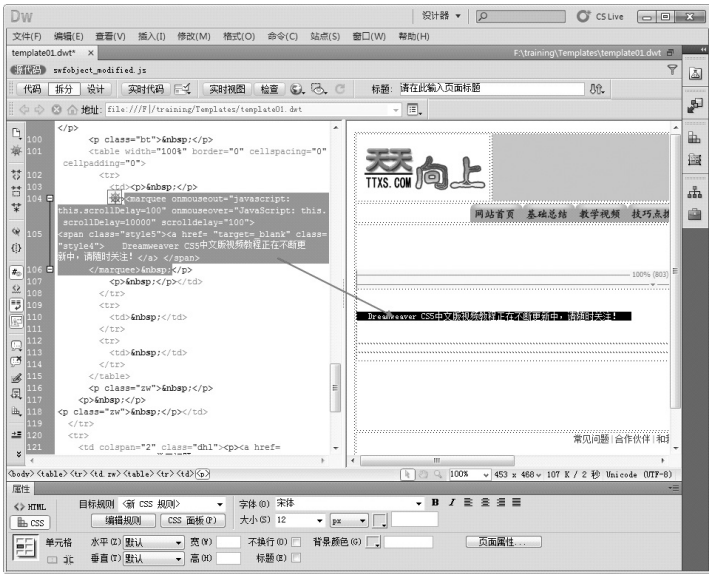


图11-159 插入代码



图11-160 创建完成的第1个可编辑区域

(8) 用同样的方法创建第2个可编辑区域, 效果如图11-161所示。



图11-161 第2个可编辑区域创建效果

(9) 在文档标题栏上输入如图11-162所示的提示信息。



图11-162 输入文档标题

(10) 选择【文件】|【保存】命令, 保存模板。

(11) 选择【文件】|【新建】命令, 在“新建文档”对话框的左窗格中选择“模板中的页”选项, 然后在“站点”列表中选择保存模板的站点, 再在所选站点的模板列表中选中模板名称, 在右窗格中可以预览模板效果, 如图11-163所示。

(12) 单击【创建】按钮, 即可基于模板创建一个网页, 如图11-164所示。

(13) 创建网页文档后, 选择【修改】|【页面属性】命令, 打开“页面属性”对话框, 在其中为新的网页指定一幅背景图像, 如图11-165所示。

(14) 将光标定位到可编辑区域中, 输入如图11-166所示的文字内容。

(15) 用同样的方法在另一个可编辑区域中输入如图11-167所示的文字内容并对其进行格式设置。



图11-163 选择模板

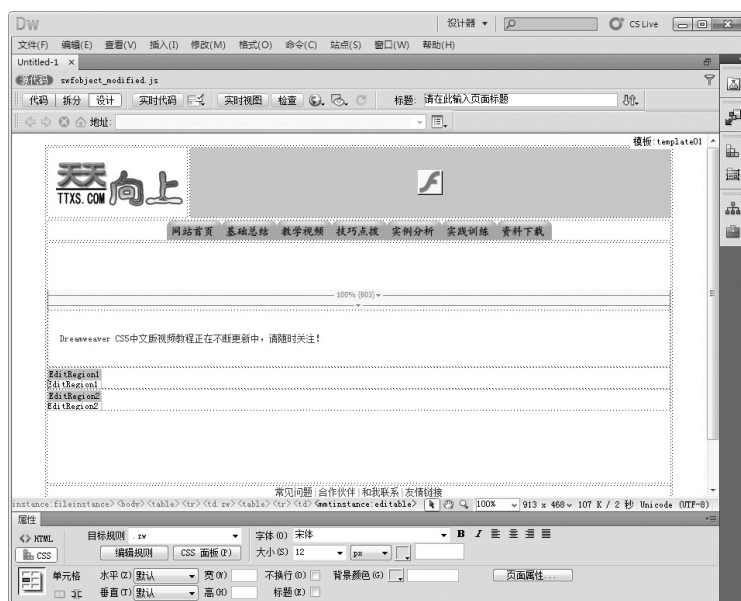


图11-164 基于模板创建的文档



图11-165 设置背景图像



图11-166 输入文字

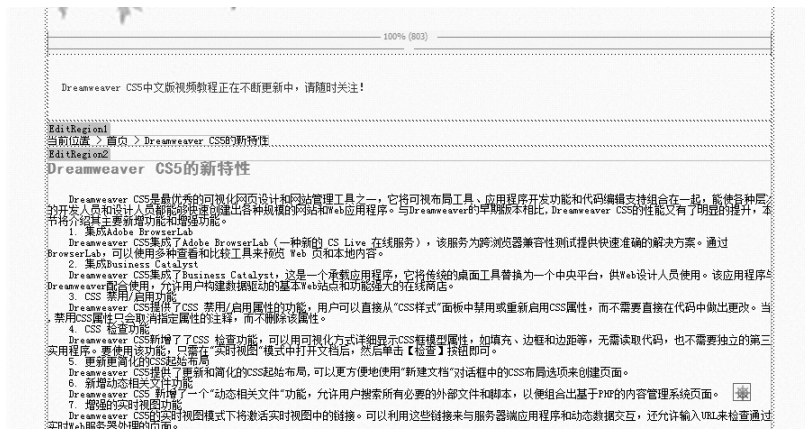


图11-167 在另一个可编辑区域中输入内容

(16) 保存文档, 按下【F12】键预览页面, 效果如图11-168所示。



图11-168 预览效果

(17) 要修改模板, 只需双击“文件”面板中的模板文件, 打开模板编辑窗口, 然后对模板进行修改。修改完成后, 选择【文件】|【保存】命令, 将出现“更新模板文件”对话框, 单击【更新】按钮, 即可更新页面。完成更新后重新预览基于模板制作的页面文件, 即可看到所做的更新。

(18) 退出Dreamweaver CS5, 完成本次实训。

实训总结

本次实训进行了Dreamweaver CS5的模板应用训练。完成实训后, 请及时总结实际操作过程中的经验和教训, 并与其他同学交流。

思考与练习

以下问题请在实际动手上机操作的基础上回答。

- (1) 基于模板创建的网页在编辑时能否脱离与模板的关联, 使每个区域都可编辑?
- (2) 什么情况下需要创建可选区域?
- (3) 在模板的可编辑区域中可以添加哪些元素?
- (4) 修改模板后, 能否只更新部分页面?

实训9 创建表单

使用表单, 可以设计网上调查表、注册登记表、用户订货单等交互式页面, 是提高网站专业化程度的重要手段。

实训目标

本次实训将进行表单制作的训练, 具体目标如下。

- (1) 了解表单的特点和主要用途。
- (2) 熟悉表单元素的创建方法。
- (3) 掌握典型表单元素的设置方法。
- (4) 初步掌握表单【提交】按钮的设置方法。

实训过程

具体操作时, 可参考下面的步骤。

- (1) 启动Dreamweaver CS5, 打开“实训1”创建的站点。
- (2) 创建一个用于编辑表单的新页面文档, 在文档中先输入表单的标题“调查表”, 然后按下【Enter】键换行。
- (3) 单击“插入”面板“表单”类别中的【表单】选项, 创建一个空白表单, 如图11-169所示。
- (4) 将插入点置于空白表单内部, 输入“关于您本人: ”几个字, 如图11-170所示。
- (5) 按下【Enter】键换行, 然后单击“插入”面板“表单”类别中的【单选按钮】选项, 出现“输入标签辅助功能属性”对话框, 在“标签”文本框中输入“男”, 单击【确定】按钮, 即可创建一个单选按钮表单元素, 如图11-171所示。
- (6) 用同样的方法创建其他单选按钮, 效果如图11-172所示。
- (7) 在当前表单下方再创建一个空白表单, 并在其中输入“您的联系方式”几个字, 如图11-173所示。

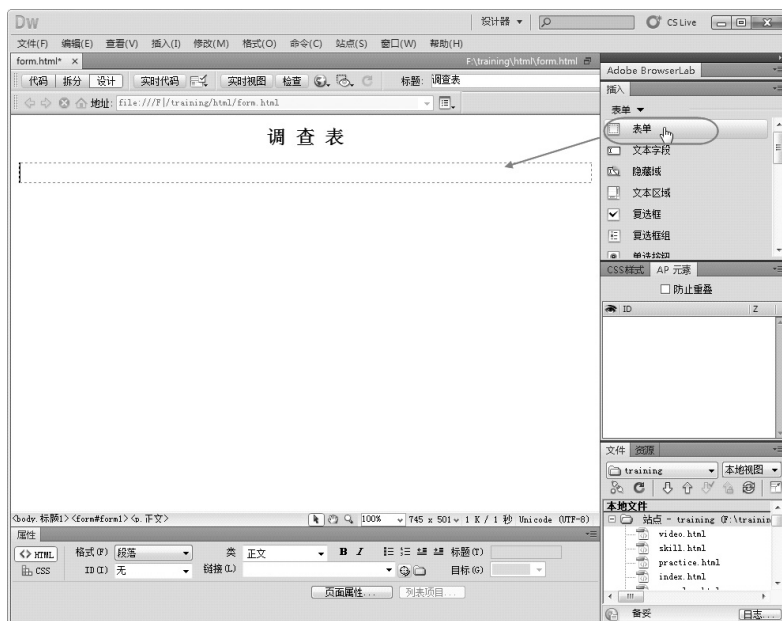


图11-169 创建空白表单

调查表

关于您本人:

图11-170 在空白表单中输入文字

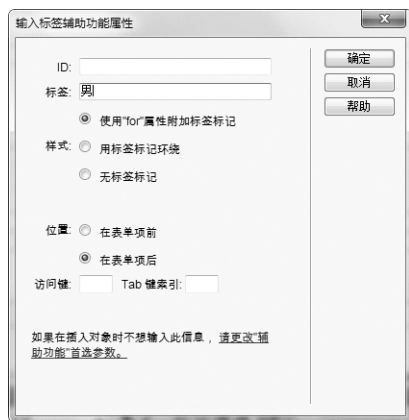


图11-171 创建第1个单选按钮表单元素

调查表

关于您本人：

性别：☐男 ☒女

年龄：☐30岁以下 ☐30~40岁 ☐40~50岁 ☐50岁以上

文化程度：☐博士 ☐硕士 ☐本科 ☐大专及以下

您的职业：☐企业管理人员 ☐研发人员 ☐营销人员 ☐生产人员 ☐学生 ☐其他

图11-172 创建其他单选按钮

(8) 选择【插入记录】|【表单】|【文本字段】命令，打开“输入标签辅助功能属性”对话框，在“标签”文本框中输入“姓名：”，然后单击【确定】按钮插入一个单行文本框，如图11-174所示。

调 查 表

关于您本人:

性别: ☐ 男 ☐ 女

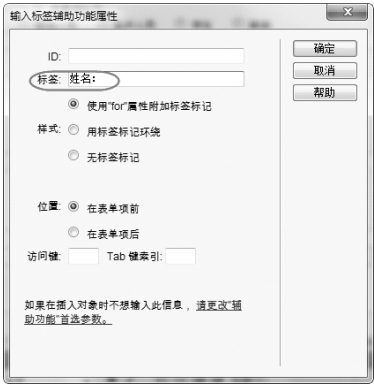
年龄: ☐ 30岁以下 ☐ 30~40岁 ☐ 40~50岁 ☐ 50岁以上

文化程度: ☐ 博士 ☐ 硕士 ☐ 本科 ☐ 大专及以下

您的职业: ☐ 企业管理人员 ☐ 研发人员 ☐ 营销人员 ☐ 生产人员 ☐ 学生 ☐ 其他

您的联系方式:

图11-173 创建另一个空白表单



调 查 表

关于您本人:

性别: ☐ 男 ☐ 女

年龄: ☐ 30岁以下 ☐ 30~40岁 ☐ 40~50岁 ☐ 50岁以上

文化程度: ☐ 博士 ☐ 硕士 ☐ 本科 ☐ 大专及以下

您的职业: ☐ 企业管理人员 ☐ 研发人员 ☐ 营销人员 ☐ 生产人员 ☐ 学生 ☐ 其他

您的联系方式:

姓 名:

图11-174 插入单行文本框

(9) 用同样的方法创建如图11-175所示的单行文本框和文本区域，并对其属性进行必要的设置。

您的联系方式:

姓 名:

职务或职称:

公 司:

联系 方 式:

联系电 话:

公 司 简 介:

图11-175 创建其他文本域

(10) 再用类似的方法插入表单的其他对象，效果如图11-176所示。

调 查 表

关于您本人:

性别: ☐ 男 ☐ 女

年龄: ☐ 30岁以下 ☐ 30~40岁 ☐ 40~50岁 ☐ 50岁以上

文化程度: ☐ 博士 ☐ 硕士 ☐ 本科 ☐ 大专及以下

您的职业: ☐ 企业管理人员 ☐ 研发人员 ☐ 营销人员 ☐ 生产人员 ☐ 学生 ☐ 其他

您的联系方式:

姓 名:

职务或职称:

公 司:

联系 方 式:

联系电 话:

公 司 简 介:

您是通过什么方式知道我们网站的?:

您对我们有什么建议或需求?:

您喜欢的栏目有: ☐ 专题讲座 ☐ 硬件天堂 ☐ 装机乐园 ☐ 软硬兼施 ☐ 其他

提交

重置

图11-176 插入其他表单对象

(11) 选中名为【提交】的按钮，将其动作设置为“提交表单”，如图11-177所示。

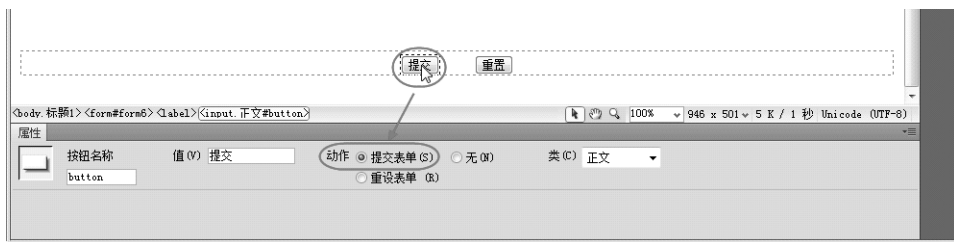


图11-177 设置按钮属性

(12) 选中<form#form1>标签，在“动作”文本框中输入要提交到的邮箱，本例输入mailto: webmaster@mail.sanchunag.com（即用户填写表单后，只需单击【提交】按钮就能将表单内容发送到指定的邮箱中），如图11-178所示。

(13) 保持对<form#form1>标签的选择，选择【窗口】|【标签检查器】命令，打开“标签检查器”面板，在enctype属性中，单击右侧的下拉箭头，从出现的下拉列表中选择text/plain类型，如图11-179所示。

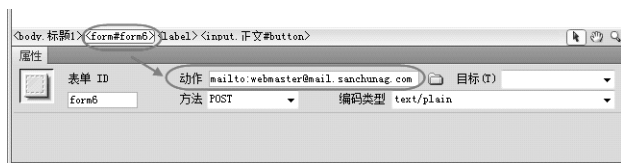


图11-178 添加动作

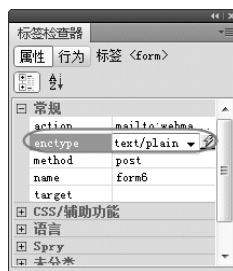


图11-179 设置表单数据的编码方式

(14) 选中【重置】按钮对象，在属性检查器中将“动作”设置为“重设表单”，如图11-180所示。

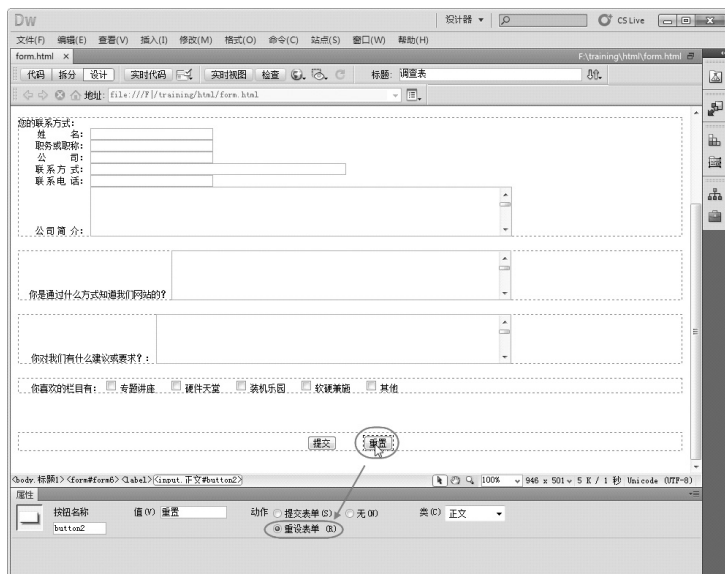


图11-180 设置【重置】按钮的属性

(15) 保存文档，按【F12】键预览网页，效果如图11-181所示。在网页中填写表单信息后，如果单击【提交】按钮，将以电子邮件的方式提交表单；如果在网页中单击【重置】按钮，将清空表单中已填写的项目。



图11-181 表单预览效果

(16) 选择【文件】|【退出】命令退出Dreamweaver CS5，完成本次实训。

实训总结

本次实训进行了表单的创建和设置练习。完成实训后，请及时总结实际操作过程中的经验和教训，并与其他同学交流。

思考与练习

以下问题请在实际动手上机操作的基础上回答。

- (1) 为什么在添加表单元素前，最好创建一个空白表单？是不是必须创建空白表单？
- (2) 为什么单选按钮需要注意表单元素的名称？如果同一问题中的单选按钮设置为不同的名称，会产生什么后果？
- (3) 复选框的名称有何要求？
- (4) 设置【提交】按钮的动作的方法有哪些？

实训10 应用行为

“行为”是网页上一段用于实现浏览者与Web页进行交互的JavaScript代码。使用行为，可以修饰站点的外观、增强站点的功能、提高站点的吸引力，行为需要附加到Web页的元素上才能发挥功效。

实训目标

本次实训将利用行为功能来制作一个弹出窗口效果，具体目标如下。

- (1) 了解行为的含义和特点。
- (2) 初步掌握行为的添加方法。
- (3) 初步掌握行为的参数设置方法。

实训过程

具体操作时，可参考下面的步骤。

(1) 启动Dreamweaver CS5，打开“实训1”创建的站点。

(2) 新建一个页面文档，然后选择【插入】|【布局对象】|【AP Div】命令，再在文档窗口中拖动鼠标创建一个AP Div元素，并在属性检查器中进行参数设置，如图11-182所示。

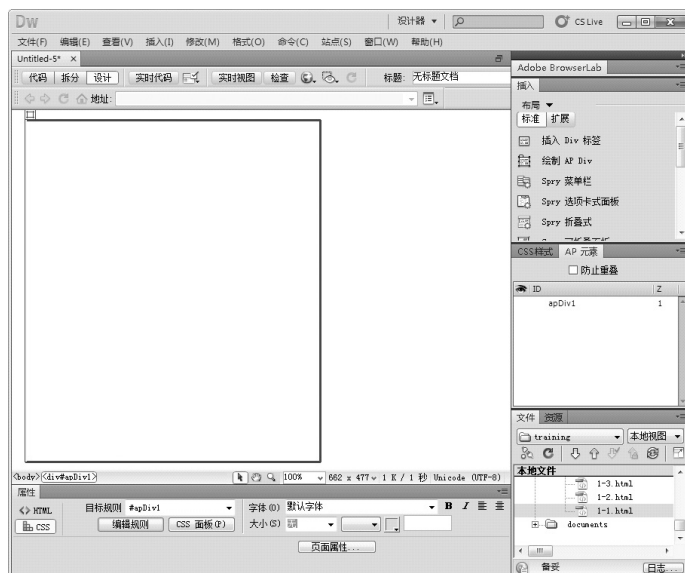



图11-182 创建AP Div元素

(3) 选中AP Div元素，单击属性检查器中的“背景图像”选项后面的【浏览文件】按钮，打开“选择图像源文件”对话框，在其中选择一幅图像作为AP Div元素的背景图像，如图11-183所示。

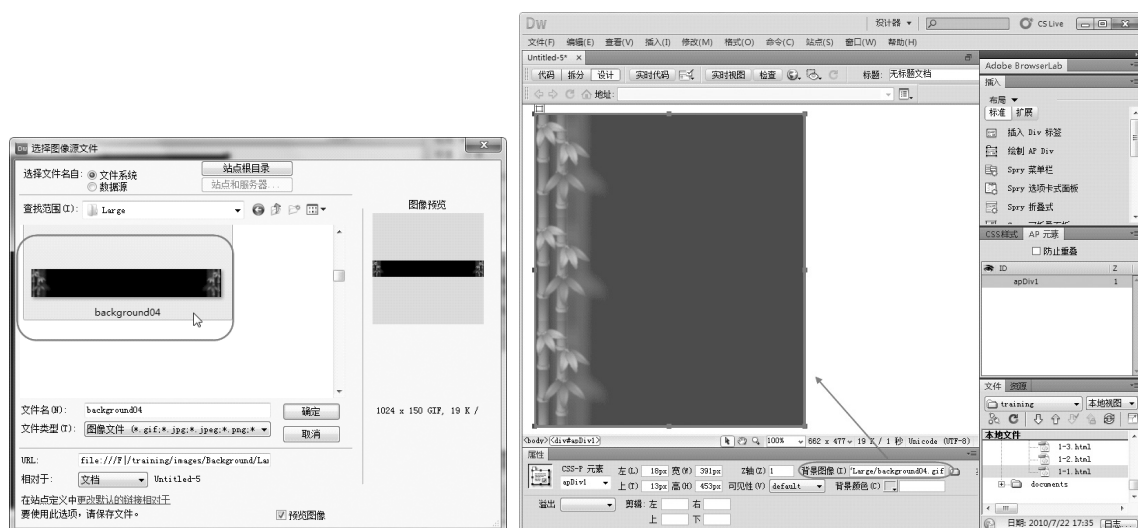


图11-183 添加背景图像

(4) 在AP Div元素内部输入如图11-184所示的文字内容。

(5) 将文档以“notification.html”为名保存到站点目录中。

(6) 打开站点中名为“all.html”的页面文件。

(7) 选择【窗口】|【行为】命令，打开“行为”面板。

(8) 在“行为”面板中单击【添加动作】按钮，从出现的菜单中选择“打开浏览器窗口”动作，如图11-185所示。

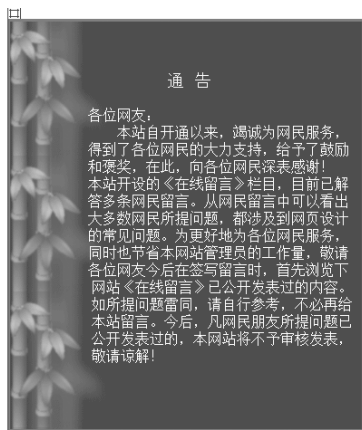


图11-184 添加文字



图11-185 选择“打开浏览器窗口”动作

(9) 在出现的“打开浏览器窗口”对话框中单击【浏览】按钮，在出现的“选择文件”对话框中选择“notification.html”文件作为打开浏览器窗口后显示的页面，如图11-186所示。



图11-186 选择页面文件

(10) 单击【确定】按钮，所选的文件将出现在“要显示的URL”文本框中。

(11) 根据需要在“打开浏览器窗口”对话框中设置窗口的宽度、高度、属性，并命名一个窗口名称，如图11-187所示。

(12) 单击【确定】按钮，即可在“行为”面板中看到所添加的“打开浏览器窗口”行为，如图11-188所示。

(13) 保存文档，按下【F12】键预览页面，可以在IE窗口中看到，打开名为all.html的页面时，将自动弹出一个“通告”窗口，如图11-189所示。



图11-187 设置其他参数

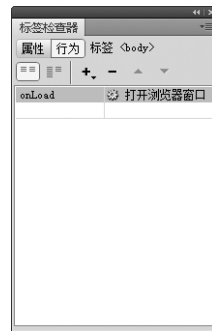


图11-188 行为添加效果

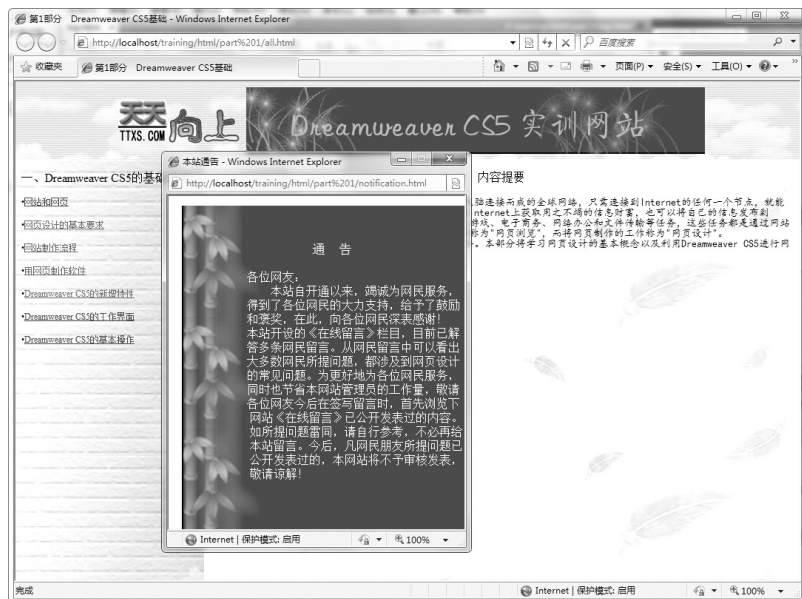


图11-189 预览效果

(14) 要更改“打开浏览器窗口”的参数，只需双击“行为”面板中的“打开浏览器窗口”行为，即可再次出现“打开浏览器窗口”对话框，可以在其中重新设置参数，如图11-190所示。



图11-190 更改行为参数

(15) 选择【文件】|【退出】命令退出Dreamweaver CS5，完成本次实训。

实训总结

本次实训进行了Dreamweaver CS5的行为的基本操作训练。完成实训后，请及时总结实际操作过程中的经验和教训，并与其他同学交流。

思考与练习

以下问题请在实际动手上机操作的基础上回答。

- (1) “行为”面板中提供了哪些功能？
- (2) 常见的行为有哪些？
- (3) 除系统预置的行为外，如何获取更多的行为？
- (4) 尝试在当前站点中制作出更多的行为特效。

11.2 综合应用实训

通过第11.1节的基础实训，读者已经初步掌握Dreamweaver CS5主要功能的操作。但是，要真正将网页制作方法、Dreamweaver CS5的操作技巧和网页设计理念融为一体，具备网页设计制作的就业技能，还需要强化网页制作的专业技能训练，培养综合运用理论知识分析和解决实际问题的能力，实现由理论知识向操作技能的转化。为此，本节提供一些实训参考选题，读者可以根据实际需要选择其中的几个项目，严格按照要求进行实际操作实训。

实训目标

Dreamweaver CS5综合实训的主要目标如下。

- (1) 进一步巩固、深化和扩展理论知识与网页设计的专业技能。
- (2) 系统掌握规划网站的内容结构、目录结构、链接结构的方法。
- (3) 熟练掌握Dreamweaver CS5的基本操作和具体应用技能。
- (4) 掌握页面的整体控制和头部内容设置的方法。
- (5) 熟练掌握常用的网页布局方法。
- (6) 熟练掌握在网页中输入、设置标题和正文文字的方法。
- (7) 熟练掌握在网页中插入图像、Flash动画、视频文件和音频文件的方法。
- (8) 掌握创建各种形式的超级链接的方法。
- (9) 掌握表单网页的制作方法。
- (10) 初步掌握网页特效的制作方法。
- (11) 初步掌握网站测试的方法。
- (12) 训练和培养获取信息和处理信息的能力。
- (13) 学会通过网站、书籍、素材光盘等方式收集设计所需的文字资料、图像资料、Flash动画、视频素材、音频素材和网页特效代码等。
- (14) 培养综合运用所学的理论和技能解决网站开发过程中所遇到的实际问题的能力及其基本工作素质。
- (15) 培养理论联系实际的工作作风、严肃认真的科学态度以及独立工作的能力。

实训参考选题

实训时，可从下面的参考选题中选择1~2个项目进行设计，也可以根据单位或自己的爱好自拟其他选题。

- (1) 服务类公司网站。
- (2) 商业类公司网站。
- (3) 制造类公司网站。
- (4) 旅行社网站。
- (5) 体育类网站。
- (6) 教育类网站。
- (7) 班级网站。
- (8) 教学资源网站。
- (9) 个人网站。
- (10) IT学习网站。
- (11) 学校网站。
- (12) 行政机关网站。

实训要求

综合实训的要求如下。

(1) 实际动手制作网页之前, 必须认真做好网站的需求分析, 策划好网站的主题, 规划好网站的风格和结构, 创建完善的目录结构。

(2) 制作网页前, 要收集好所需的文字资料、图像资料、动画文件、视频文件、音频文件等素材。

(3) 所制作的网站至少包括20个页面, 至少分为4层, 即形象页、首页、栏目主页和内容页。

(4) 形象页和首页建议采用表格进行布局, 首页中必须有美观的导航栏。

(5) 栏目主页可使用框架网页、表单网页、模板、AP元素、布局表格等手段制作。

(6) 各个页面应根据需要适当添加多媒体元素。

(7) 整个网站要主题明确、内容健康充实, 各个页面的文字、图像、动画能够清晰地表达主题。

(8) 版面结构合理, 每个页面都有返回上一级或链接到其他页面的文字或按钮。

(9) 色彩搭配协调、美观, 页面设计规范, 无乱码、空链接和错误链接。

(10) 网站要具有特色, 主题、文字、图像、动画有创新。

(11) 版面大小应符合网页设计的规范, 网站中所有文件、文件夹的命名应规范, 尽量做到字母数量少且容易理解。

(12) 要充分发挥主观能动性、独立思考、努力钻研、勤于实践、勇于创新。

操作提示

具体实训操作时, 可参考下面的步骤。

- (1) 规划网站。
- (2) 准备素材。
- (3) 设计网站的内容结构、目录结构和链接结构。
- (4) 创建本地网站, 建立网站的目录结构。
- (5) 设计制作形象页。
- (6) 设计制作首页。

- (7) 设计制作栏目主页模板和内容页面模板。
- (8) 设计制作各个栏目主页。
- (9) 设计制作内容页。
- (10) 设计制作其他页面，如“关于我们”、“网站地图”等。
- (11) 创建超级链接。
- (12) 测试与浏览网页。
- (13) 完成实训报告书。

实训报告要求

网站制作并发布后，应认真完成综合实训报告，全面总结实训工作，全面反映在综合实训过程中所做的主要工作及取得的主要成果，以及设计体会。

综合实训报告主要内容包括：

- (1) 网站的主题说明。
- (2) 网站的总体规划。
- (3) 各级页面的风格说明。
- (4) 典型网页的设计过程和样例。
- (5) 网站发布过程说明。
- (6) 设计心得体会。

反侵权盗版声明

电子工业出版社依法对本作品享有专有出版权。任何未经权利人书面许可，复制、销售或通过信息网络传播本作品的行为；歪曲、篡改、剽窃本作品的行为，均违反《中华人民共和国著作权法》，其行为人应承担相应的民事责任和行政责任，构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。

为了维护市场秩序，保护权利人的合法权益，我社将依法查处和打击侵权盗版的单位和个人。欢迎社会各界人士积极举报侵权盗版行为，本社将奖励举报有功人员，并保证举报人的信息不被泄露。

举报电话：（010）88254396；（010）88258888

传 真：（010）88254397

E-mail：dbqq@phei.com.cn

通信地址：北京市万寿路173信箱

电子工业出版社总编办公室

邮 编：100036

欢迎与我们联系

为了方便与我们联系，我们已开通了网站（www.medias.com.cn）。您可以在本网站上了解我们的新书介绍，并可通过读者留言簿直接与我们沟通，欢迎您向我们提出您的想法和建议。也可以通过电话与我们联系：

电话号码：（010）68252397

邮件地址：webmaster@medias.com.cn